**Trabajo Práctico 4**

1. ¿Qué mostrará por pantalla el siguiente código?

Primero retorna el número 1 y después el número 3, como el 3 llega último el código mostrará por pantalla el número 3.

2. ¿Cuál es el nombre en Java de la clase que define las excepciones, y de la que debe heredar cualquier clase que queramos usar para representar una excepción?

java.lang.Exception

3. ¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al invocar un método de un objeto cuyo valor es null?

NullPointerException

4. ¿Cuál es el nombre en Java de la clase que representa las excepciones que se producen al obtener un comportamiento anómalo en la entrada/salida de información?

IOException

5. ¿Qué nos aporta el método printStackTrace() sobre una excepción en Java?

Nos da información sobre el origen del error porque muestra el rastro de la pila donde podemos ver qué acciones llevaron a cometerlo.