

DESVENDANDO A PROGRAMAÇÃO Lista de exercício 4

Funções

Objetivo: Compreender a definição, chamada, retorno de valores e reutilização de funções.

1. Função de Boas-Vindas

Crie uma função chamada boas_vindas() que exiba a mensagem "Bem-vindo(a) ao nosso sistema!". Chame essa função no seu programa.

Objetivo: Criar e chamar uma função simples.

2. Soma de Dois Números

Crie uma função chamada somar(a, b) que recebe dois números e retorna a soma.

Peça dois números ao usuário, chame a função e imprima o resultado.

Objetivo: Parâmetros e retorno de valores.

3. Verificação de Par ou Ímpar

Crie uma função par ou impar(n) que diga se um número é par ou impar.

Peça um número ao usuário e imprima o resultado da função.

Objetivo: Condicional dentro de função.

4. Calculadora Simples

Crie uma função chamada calculadora(a, b, operação) que realiza as quatro operações básicas (+, -, *, /).

Peça ao usuário os dois números e a operação desejada.

Objetivo: Uso de múltiplas condições em função.

5. Maior Número

Crie uma função maior valor(x, y) que retorne o maior número entre dois valores.

Objetivo: Comparação dentro de função com retorno.

6. Verificar Idade

Crie uma função verificar_idade(idade) que diga se a pessoa é menor de idade, maior de idade ou idosa (acima de 60).

Objetivo: Função com múltiplos retornos (condicional).

7. Conversor de Temperatura

Crie uma função converter(celsius) que receba uma temperatura em Celsius e retorne em Fahrenheit.

Fórmula: $F = (C \times 1.8) + 32$

Objetivo: Cálculo com função e retorno.

8. Média de Notas

Crie uma função media(n1, n2, n3) que calcule e retorne a média de três notas.

Em seguida, crie outra função situacao(media) que diga se a aluna foi aprovada (média

≥ 7) ou reprovada.

Objetivo: Reutilização de funções.

9. Contador Reverso

Crie uma função contador_reverso(n) que conte de n até 0 usando um for e imprima os números.

Objetivo: Função com repetição e interação.

10. Cadastro com Função

Crie uma função cadastrar_usuario() que peça nome, idade e cidade ao usuário e retorne esses dados como um dicionário.

Depois, imprima esse dicionário.

Objetivo: Função que retorna um dicionário com dados do input.