

zSound 中的 Bass 和 FMX 两种接口差异

Bass 接口使用原生 API，支持 Mp3，不支持 Wav，支持多路混音，使用前需要部署，不支持 IOS 模拟器和 Linux，建议使用它

Bass 支持平台：Windows32,Windows64,OSX,IOS32,IOS64,Android,Android Simulator

Bass 支持格式：Mp3

FMX 接口对 Music 和 Ambient 的播放都使用 MediaPlayer 的接口，在手机平台对 Sound 播放，使用系统铃声 API 接口，不支持多路混音，使用时无须部署，但是在 IDE 调试环境它很慢，必须工作于非调试环境。因为使用了 MediaPlayer 接口，在手机启动时会经常神秘崩溃，具体原因去问 emb。

FMX 支持平台：Windows32,Windows64,OSX,IOS32,IOS64,Android,Android Simulator

FMX 支持格式：背景音乐和背景音效支持 Wav 和 Mp3，音效只能支持 Wav

by.qq600585

2018-2-28