

# Criando um Carrossel de Imagens, utilizando HTML e CSS

Neste tutorial, você aprenderá como criar um carrossel de imagens, juntamente com um estiloso efeito de 'borrão' nas imagens, utilizando **apenas** HTML e CSS.

## Pré-requisitos:

- Conhecimento básico de HTML e CSS.
- Um editor de código.
- Um navegador web para visualizar o resultado.

## Passo 1: Estruturando o HTML:

Crie um novo arquivo HTML. Neste exemplo, estamos criando cartões de conteúdo usando HTML e CSS para exibir informações sobre arte. As imagens e legendas do carrossel correspondentes, ficarão a sua escolha e critério. Deixarei ao final, algumas sugestões em forma de bônus, sobre como encontrar imagens sem restrições, para as classes correspondentes em sites como Unsplash, Pexels, Pixabay ou Freepik, por exemplo.

## Passo 2: Estilizando com CSS:

O trecho de código CSS a seguir, define os estilos para os elementos de fundo dos cartões (card-element-background). Ele detalha como esses elementos devem ser exibidos e se comportar, incluindo transformações e transições para animações suaves.

```
1  .card-element-background {  
2    background-size: cover;  
3    background-position: center;  
4    border-radius: var(--space-24);  
5    bottom: 0;  
6    filter: brightness(0.75) saturate(1.2) contrast(0.85);  
7    left: 0;  
8    position: absolute;  
9    right: 0;  
10   top: 0;  
11   transform-origin: center;  
12   transform: scale(1) translateZ(0);  
13   transition: filter 200ms linear, transform 200ms linear;  
14 }
```


### Explicação:

**Estilos de Fundo:** Esses estilos são aplicados ao elemento de fundo dos cartões, determinando sua aparência, tamanho, posição e comportamento inicial.

**Filtros de Imagem:** Os filtros de imagem (brightness, saturate, contrast) são usados para ajustar visualmente a imagem de fundo dos cartões.

**Transições Suaves:** A propriedade transition está configurada para suavizar as mudanças nos efeitos de filter e transform, proporcionando animações suaves durante essas transições.

- Ainda utilizando o CSS, O trecho de código a seguir, descreve os efeitos de hover (quando o cursor do mouse está sobre o elemento) aplicados aos cartões de conteúdo dentro de uma grade:



```
1 .card-element:hover .card-element-background {  
2   transform: scale(1.05) translateZ(0);  
3 }  
4  
5 .content-card-grid:hover > .card-element:not(:hover) .card-element-background {  
6   filter: brightness(0.5) saturate(0) contrast(1.2) blur(20px);  
7 }
```

### Explicação:

**Efeito de Escala:** No hover do cartão, há um leve aumento de tamanho, proporcionando uma sensação de interação ao usuário. Isso é feito usando a propriedade transform do CSS.

**Filtro na Grade:** Quando o cursor está sobre a grade de conteúdo, mas não diretamente sobre um cartão, há um efeito de filtro aplicado aos elementos de fundo dos cartões na grade, criando uma mudança visual notável e destacando os cartões.

**Parabéns!** Você aprendeu como criar um carrossel de imagens, utilizando apenas HTML e CSS. Esses estilos e transformações ajudam a criar uma experiência visual interessante e interativa para os elementos de fundo dos cartões em um layout de grade de conteúdo.

## **Bônus:**

Estes sites fornecem uma variedade de imagens gratuitas e de alta qualidade que você pode usar para as classes correspondentes no seu código CSS/HTML. Certifique-se de ler e entender os termos de uso de cada site e dar os devidos créditos ao criador da imagem, quando necessário.

### **Unsplash:**

Visite o site Unsplash. Utilize a barra de pesquisa para encontrar imagens relacionadas às classes que você mencionou, como paisagens, arte abstrata, ilustrações, etc. Escolha uma imagem e clique nela para ver a página individual da imagem. Copie a URL da imagem ou baixe-a para usar no seu código.

### **Pexels:**

Acesse Pexels. Da mesma forma, utilize a barra de pesquisa para encontrar imagens relacionadas às suas classes. Escolha uma imagem, abra a página individual dela. Copie o link da imagem ou baixe-a para utilizar.

### **Pixabay:**

No Pixabay, você pode pesquisar por imagens de acordo com as suas classes desejadas. Ao encontrar uma imagem adequada, acesse a página individual dela. Copie o link da imagem ou baixe-a para usar em seu código.

### **Freepik:**

Acesse o Freepik. Explore a categoria de imagens desejadas, como paisagens, arte abstrata, etc. Selecione uma imagem e acesse a página dela. Copie o link da imagem ou baixe-a para utilizar.