TradeWing

1. Datos del Grupo

Nombre del equipo: TradeWing Inc

Integrantes: Pablo de Baro Escapa (pbaroe00@estudiantes.unileon.es)

Marco Fernández Llamas (<u>mfernl20@estudiantes.unileon.es</u>) Javier García Turiel (<u>jgarct04@estudiantes.unileon.es</u>)

2. Información del Proyecto

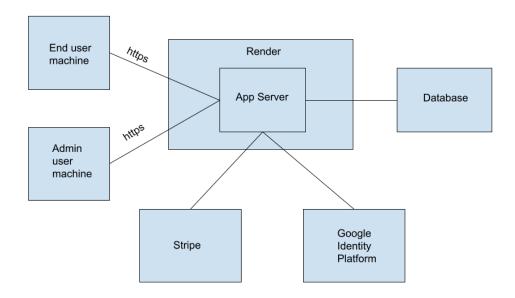
Nombre del proyecto: TradeWing

Descripción breve: Aplicación web de tipo Marketplace para particulares dedicada a la compraventa de artículos de segunda mano, así como gestionar los pagos entre los usuarios y encargarse de las labores de logística que implican el envío. **Público objetivo:** Toda persona que necesite necesite un portal donde vender sus ° objetos de segunda mano.

3. Requisitos funcionales

- La aplicación debe implementar un sistema de inicio de sesión/registro.
- La aplicación debe permitir buscar productos por su nombre
- La aplicación debe mostrar la información relativa a los productos
- La aplicación debe permitir añadir los productos a una "cesta" o "carrito"
- La aplicación debe permitir la compra de los productos incluidos en el "carrito" y realizar el pago.
- La aplicación debe permitir visualizar información sobre el progreso del envío.
- La aplicación debe permitir visualizar la información del usuario y modificarla.

4. Arquitectura



5. Tecnología a utilizar

• **Backend:** Spring boot

• Frontend: Vue

Base de Datos: PostgreSQL

• Otras herramientas: Render, Github, Stripe (pasarela de pago) y Google

Identity Platform

6. Plan de Despliegue y Hosting

Para el despliegue de la aplicación web, utilizaremos **Render**, una plataforma de hosting en la nube que facilita la implementación y gestión de aplicaciones web. Tras conocer que Render va a comenzar a cobrar por el hosting de PostgreSQL, la Base de Datos se desplegará sobre Vercel.

7. Gestión del Proyecto

Repositorio de Github: https://github.com/GitDebaro/Tradewing
Gestión de Tareas: https://github.com/users/GitDebaro/projects/1