Story

Egy utópisztikus jövőben járunk, ahol a szelektíven szétválogatott szemétéért fizetnek. Főhősünk Flick meglátva ebben a biznisz lehetőséget elhatározta, hogy a legtisztább, vagyishogy ebben az esetben a legkoszosabb piacot célozza meg, ahol nincsenek versenytársak: az űrt. Azonban ekkor még nem tudta, hogy milyen veszélyek, kihívások rejlenek ebben az egyszerűnek tűnő feladatban. A játék célja: Segíts Flick-nek minél több szemetet szelektíven gyűjteni, így az abból szerzett nyereségből fejleszthesse űrhajóját és felszerelését.

Gameplay

A játék célja: Minnél több szemetet a megfelelő színű kukába helyezni (hint: outline segít) úgy, hogy azokat egyszer „pöckölheted”. A kukák között tudsz váltogatni a jobb oldalon levő fel-le gombokkal, hogy minden szemétnek legyen helye.

A játék vége: Elfogy a 3 élet (3 szív alul) vagy eléred a kukapacitás maximumát (jobb alsó sarok). A shopban van lehetőséged ezt a maximumot növelni.

Shop

Ability darab

Random eventek

Konvoj: megbízást kapsz, hogy takarítsd el az utat egy űrhajó konvoj elől. Teljesítve nagy jutalom ütheti a markodat, de vigyázz, ha akár egy szemét is keresztezi az űrhajók útját nem csak a mesés jutalomról, de az eddig szerzett pontjaidból való levonásra számíthatsz

Gravitációs anomália: Hohó, csak nem egy fekete lyuk tűnt fel a láthatáron! Magába szippantja az összes értékes szemetet