

PROYECTO 2: DETECCIÓN DE PASES EN VÍDEOS DE JUGADAS DE FÚTBOL DE LA LIGA ALEMANA

**ELEAN RIVAS
DIEGO RUIZ
JOSE JORGE PEREZ
JAVIER ALVAREZ**





CONTENT



01

DESCRIPCIÓN DE LA SITUACIÓN
PROBLEMÁTICA.

02

PROBLEMA CIENTÍFICO

03

OBJETIVOS

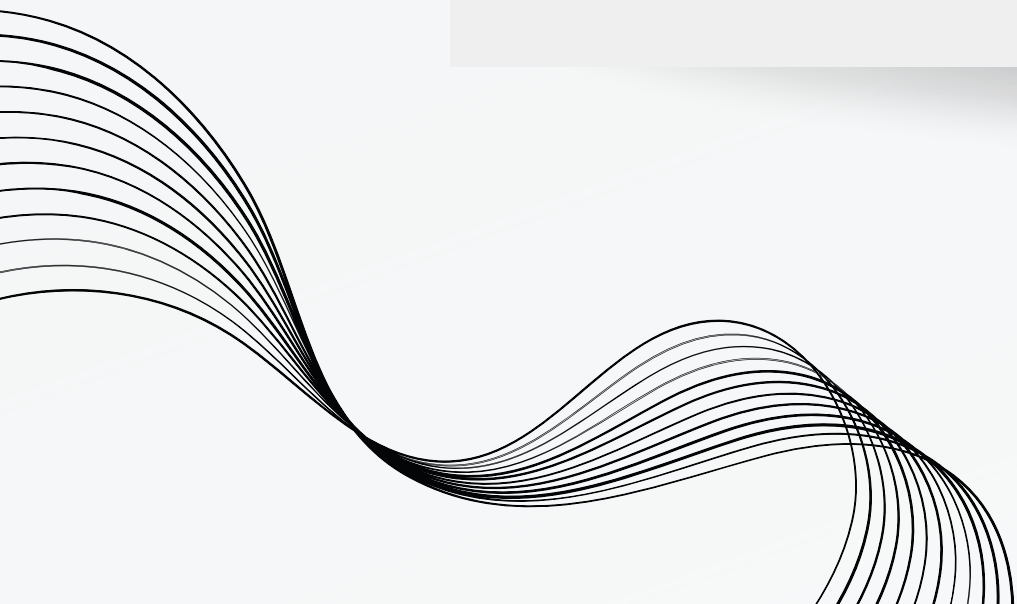
04

DESCRIPCIÓN DE LOS DATOS

05

HALLAZGOS Y CONCLUSIONES

DESCRIPCIÓN DE LA SITUACIÓN PROBLEMÁTICA.



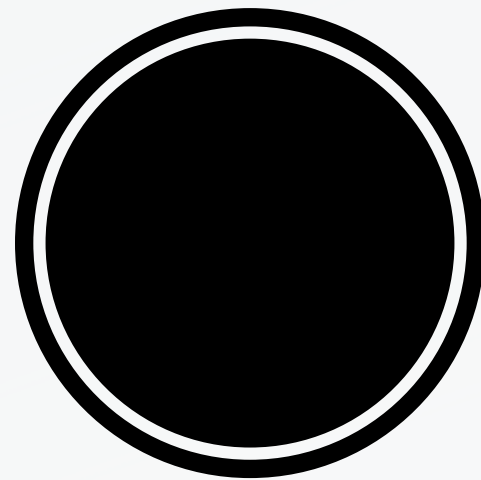


PROBLEMA CIENTÍFICO

OBJETIVOS

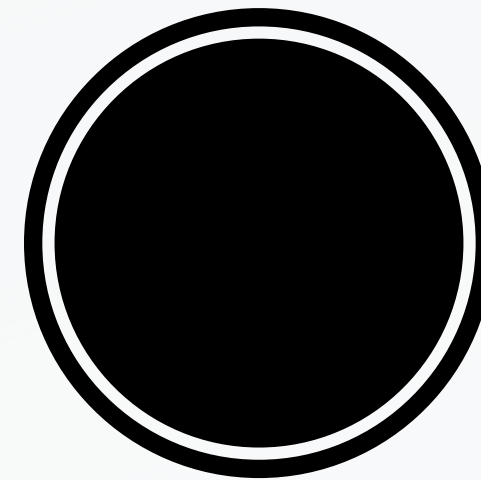
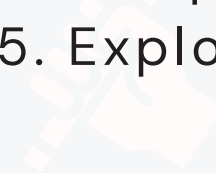
Generales

1. Obtener información de vídeos de partidos de fútbol de la Bundesliga, pudiendo calificar la calidad de un base
2. Realizar un Análisis Exploratorio adecuado



Específicos

1. Detectar los pases que realicen los jugadores
2. Limpiar el dataset correctamente y obtener el número de filas, columnas y cómo se administra la información
3. Explorar cómo se distribuyen los eventos a lo largo del tiempo
4. Explorar cuántos eventos ocurren en cada video
5. Explorar qué eventos son los más comunes y cuáles son sus eventos asociados



DESCRIPCIÓN DE LOS DATOS

- video_id: especifica el id de los videos
- time: muestra cuánto tiempo ocurre antes de que se registre un evento
- event: registra el inicio de un evento
- play
- end
- start
- challenge
- throwin
- event_attributes: registra el atributo asociado que tenga el evento, en caso de que si tenga.



HALLAZGOS Y CONCLUSIONES

**MUCHAS
GRACIAS**

