



PROTOCOLO EXISTENTE

ELEAN RIVAS



CONTENIDO

Redes

-
- 01 Contexto
 - 02 Características implementadas
 - 03 Dificultades
 - 04 Lecciones aprendidas
-

Objetivo

Redes

-Implementar un protocolo en base a los estándares.

- Comprender el propósito del protocolo XMPP.

- Comprender cómo funcionan los servicios del protocolo XMPP.

- Comprender las bases de programación asíncrona requeridas para algunas de las necesidades de desarrollo en redes.

Contexto

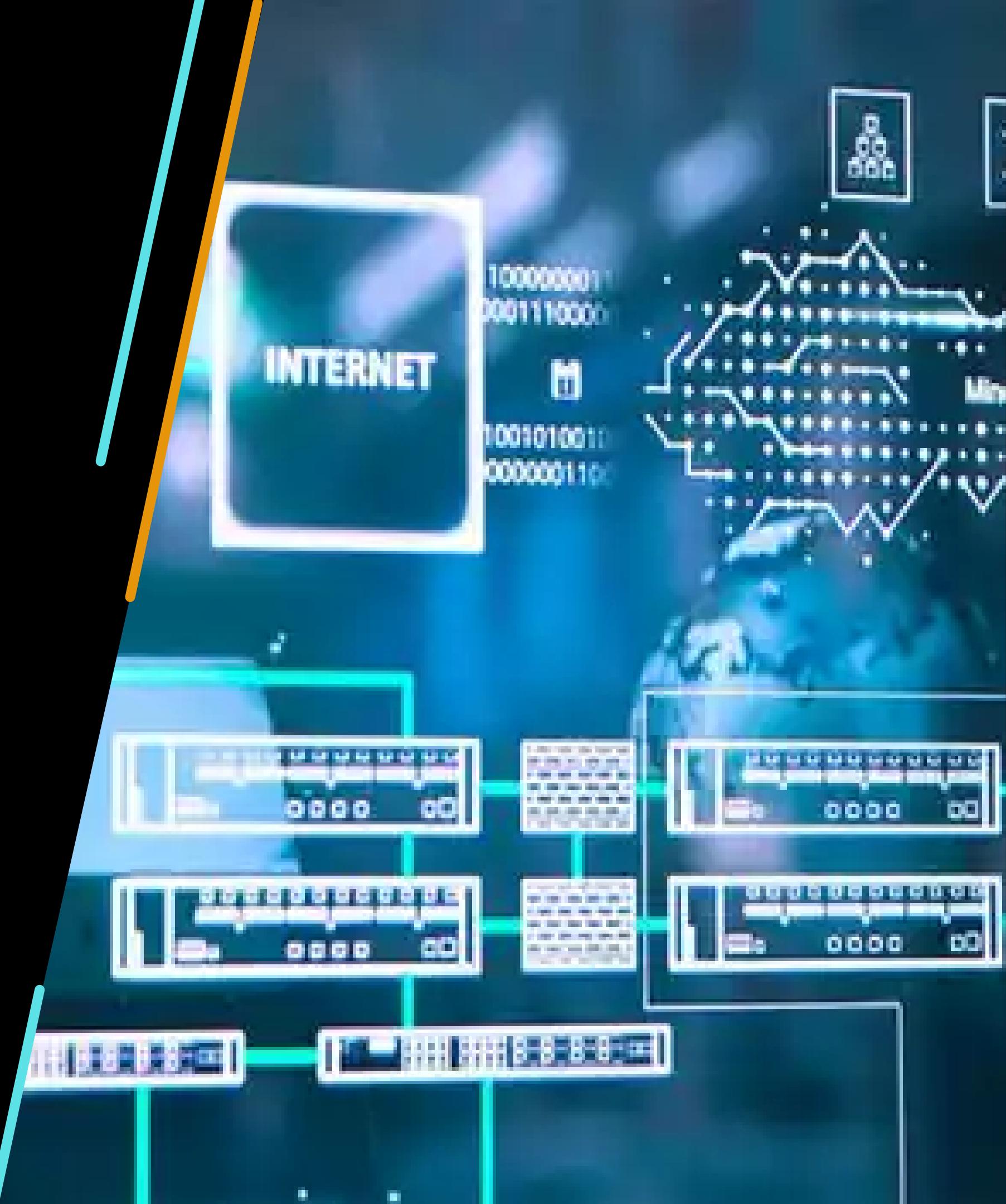
XMPP es la abreviatura de "Extensible Messaging Presence Protocol" (Protocolo Extensible de Mensajería y Presencia). Es un protocolo para transmitir elementos XML a través de una red con el fin de intercambiar mensajes e información de presencia casi en tiempo real. Este protocolo es utilizado principalmente por aplicaciones de mensajería instantánea como WhatsApp.

X: Significa "eXtensible". XMPP es un proyecto de código abierto que puede ser modificado o extendido según la necesidad.

M: XMPP está diseñado para enviar mensajes en tiempo real. Tiene un mecanismo de envío muy eficiente en comparación con otros protocolos.

P: Determina si estás en línea/fuera de línea/ocupado. Indica el estado.

P: XMPP es un protocolo, es decir, un conjunto de normas que permiten a los sistemas comunicarse entre sí.



Características implementadas

Our company

100

90

80

70

60

50

40

30

20

10

0

Business Rev.

100

90

80

70

60

50

40

30

20

10

0

JAN

FEB

MAR

APR

MAY

JUN

JUL

AUG

SEP

HEMOS REGISTRADO UN CRECIMIENTO DEL 10 %.

Gracias a las ventas de nuestro nuevo producto se ha registrado un crecimiento en el valor de nuestras acciones.

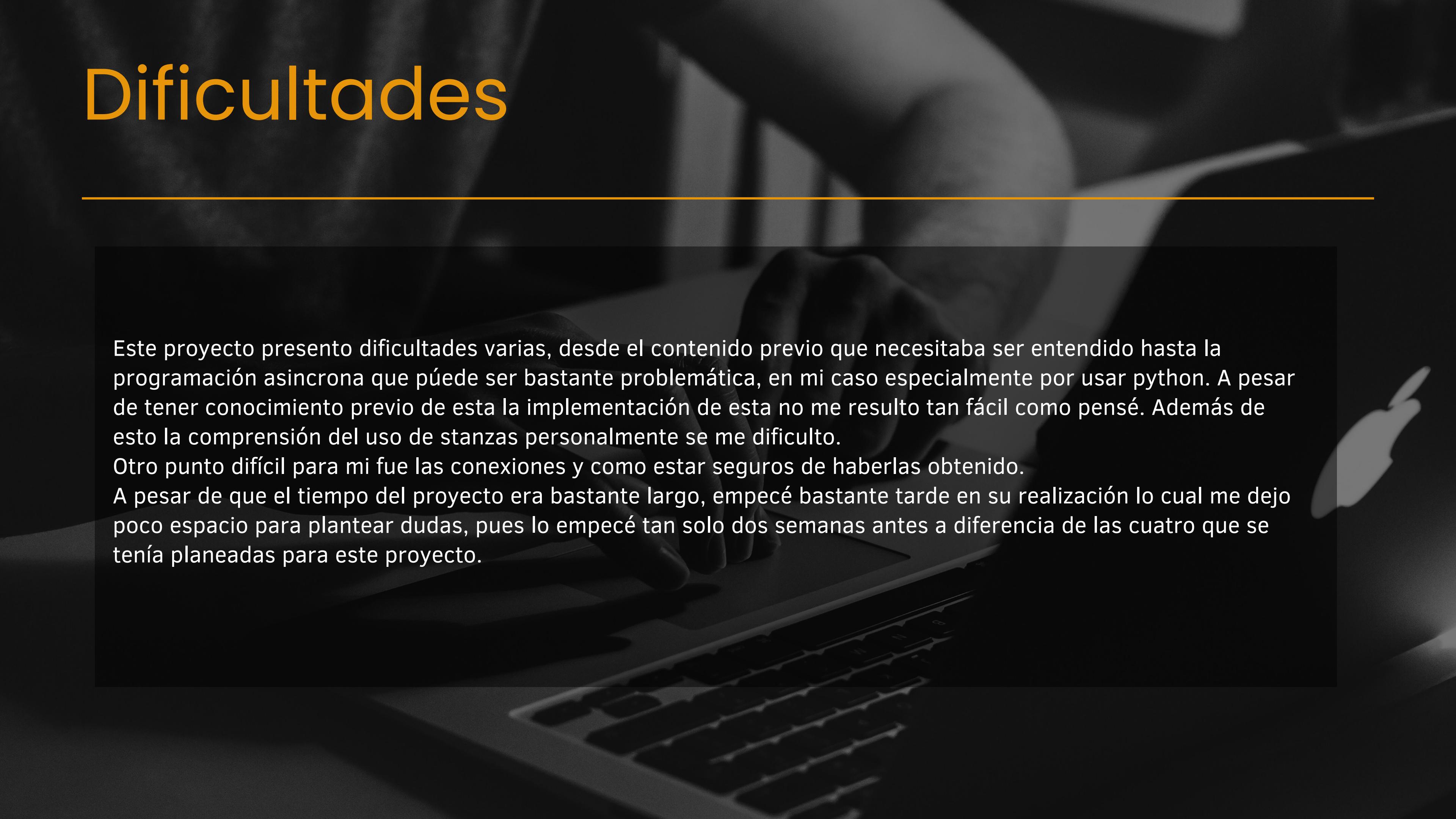
NUESTRO PERSONAL CRECIÓ UN 10 %.

Se contrataron 5 personas. Tres de estas personas fueron asignadas al área jurídica y dos fueron asignadas al área financiera.

AUMENTO DE 10% LAS ACTIVIDADES DE BIENESTAR DE LOS EMPLEADOS.

Se implementaron actividades de bienestar los días viernes en la tarde, con el fin de mejorar el ambiente de trabajo de los empleados

Dificultades



Este proyecto presento dificultades varias, desde el contenido previo que necesitaba ser entendido hasta la programación asincrona que pude ser bastante problemática, en mi caso especialmente por usar python. A pesar de tener conocimiento previo de esta la implementación de esta no me resultó tan fácil como pensé. Además de esto la comprensión del uso de stanzas personalmente se me dificultó.

Otro punto difícil para mi fue las conexiones y como estar seguros de haberlas obtenido.

A pesar de que el tiempo del proyecto era bastante largo, empecé bastante tarde en su realización lo cual me dejó poco espacio para plantear dudas, pues lo empecé tan solo dos semanas antes a diferencia de las cuatro que se tenía planeadas para este proyecto.



Lecciones aprendidas

Tiempo de trabajo

A pesar de haberle dedicado mucho tiempo al proyecto, el uso efectivo del tiempo y haber planteado dudas en el momento adecuado hubiera agilizado mucho mi proceso de desarrollo.

Recomendaciones

Muchas veces pasamos por alto las recomendaciones específicas de las instrucciones, como en este caso era usar un lenguaje con una capacidad más amplia en el uso de asincronidad, y considero que si me afecto en el desarrollo del proyecto

Pruebas de conexión

Antes de intentar implementar cualquier cosa en un servicio de red es importante verificar que la conexión es posible, sino todo el trabajo será en vano, pues si es imposible ejercer comunicación, no es posible generar ningún feature

¡Gracias!

Redes 2023

