

TD2

Exercice 1 :

Ecrire un programme qui permet d'échanger le contenu de deux variables A et B saisies au clavier

Exercice 2 :

Ecrire un programme qui permet de calculer la valeur absolue d'un entier saisi par l'utilisateur

Exercice 3 :

Ecrire un programme qui permet de calculer la moyenne de trois entiers saisis au clavier par l'utilisateur

Exercice 4 :

Taux tva 0.18

$PTTC = PHT + (PHT * \text{taux TVA})$

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir les données d'un produit (Nom, Prix). Le programme détermine et affiche le prix hors taxe et le prix tous taxes comprises.

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui demande un entier le programme détermine et affiche si la valeur saisie est paire ou impaire

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui demande trois valeurs et affiche le plus grand d'entre eux

Exercice 7 :

Écrire un algorithme qui demande à l'utilisateur de saisir un entier. Le programme détermine et affiche si l'entier est pair ou impaire.

Exercice 8 :

Écrire un programme qui demande les paramètres a et b d'un polynôme du premier degré. Le programme détermine et affiche la solution de l'équation.

Exercice 9 :

Ecrire un programme qui permet d'évaluer une note saisie au clavier

- Si la note est inférieure à 14 il affiche le message 'Non Acquise'
- Si la note est supérieure ou égale à 14 il affiche le message 'Acquise'

Exercice 10 :

Ecrire un programme qui demande deux nombres à l'utilisateur. Le programme nous informe si la somme de ces deux valeurs est positive ou négative et inclut le cas où la somme est nulle

Exercice 11 :

Ecrire un programme qui demande deux nombres à l'utilisateur. Le programme nous informe si le produit de ses deux valeurs est positif ou négatif

Exercice 12 :

Ecrire un programme qui demande l'âge d'une personne. Le programme affiche

- « Enfant » si l'âge est entre 0 et 14 ans
- « Adolescent » si l'âge est entre 15 et 24
- « Adulte » si l'âge est entre 25 et 64
- « Vieux » si l'âge est supérieur ou égale 65

Exercice 13 :

Ecrire un programme qui permet d'afficher les mois en lettre selon le nombre entré

Exemple : Si je saisis 1 il affiche janvier, 12 décembre...

Exercice 14 :

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur l'heure et la minute le programme affiche l'heure qu'il sera dans une minute.

Exemple : si l'utilisateur saisis 12 et 20 le programme affiche dans une minute il 12 h : 21 mn

Exercice 15 :

Faire le même exercice que le 13 en ajoutant les secondes

Exercice 16 :

Ecrire un programme qui après avoir demandé un numéro de jour de mois et de l'année à l'utilisateur, renvoie s'il s'agit d'une date valide ou non

Exemple si l'utilisateur saisis 32, 4 et 2000 le programme affiche la date est invalide