

TD2

EXERCICE 1

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un entier le programme détermine et affiche si l'entier est positif ou pas.

Exercice 2

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un entier le programme détermine et affiche si l'entier est pair ou pas.

Exercice 3

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un entier le programme détermine et affiche si l'entier est positif, négatif ou nul.

Exercice 4

Ecrire un programme qui donne la solution d'une équation de la forme $ax+b$

Exercice 5

Ecrire un programme qui donne la solution d'une équation de la forme ax^2+bx+c

Exercice 6

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un caractère. le programme détermine et affiche si le caractère saisi est un lettre majuscule, minuscule, chiffre ou un caractère spéciale

Exercice 6

Ecrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir le nombre de jours le numéro du mois et l'année le programme affiche la date de la manière suivante: jj/mm/aa

Exemple: si l'utilisateur saisit 12 1 2000 il lui sort: 12 /janvier/ 2000