Python Programming

Módulo 02 - Proyecto integrador - Etapa 1



¿Qué es el proyecto integrador?

- Se desarrollará un proyecto a lo largo de todo el curso.
- Permite reafirmar los conocimientos adquiridos.
- Los ejercicios se realizarán en la clase junto al profesor/a.



Etapa 1

Introducción

Una hamburguesería, busca automatizar sus pedidos con una aplicación.

Te contratan para que puedas hacer un pequeño sistema. Un programa de consola como los que venimos haciendo en el curso.

El dueño del comercio te cuenta las opciones que tienen. Solo 3 combos y un postre:

Menú:

- Combo Simple (Hamburguesa simple + Bebida + Fritas) costo 5 usd
- Combo Doble (Hamburguesa doble + Bebida + Fritas) costo 6 usd
- Combo Triple (Hamburguesa Triple + Bebida + Fritas) costo 7 usd

Postre:

McFlurby (Helado de dulce de leche) costo 2 usd



Se busca automatizar los pedidos y los cobros, almacenar las transacciones, y agilizar el vuelto.

1. Ni bien se ingresa al programa nos debería de aparecer el mensaje:

```
Bienvenido a Hamburguesas IT Ingrese su nombre encargad@:
```

2. Luego cuando se ingresa un encargado: (En rojo los ingresos, no hace falta ponerlos en rojo, es solo a modo demostrativo).

```
Bienvenido a Hamburguesas IT
Ingrese su nombre encargad@: Gerardo
```



3. Luego una vez que se ingresa correctamente el nombre del encargad@, pasamos al menú:

```
Hamburguesas IT
Encargad@ -> Gerardo
Recuerda, siempre hay que recibir al
cliente con una sonrisa :)

1 - Ingreso nuevo pedido
2 - Cambio de turno
3 - Apagar sistema
```



4. Si el encargado elige la opción 1, hay que empezar a pedir los ítems:

```
Ingrese nombre del cliente: Juan
Ingrese cantidad Combo S : 1
Ingrese cantidad Combo D: 1
Ingrese cantidad Combo T: 0
Ingrese cantidad Flurby: 2

Total $15
Abona con $ 20
Vuelto $ 5

¿Confirma pedido? Y/N : Y
```



5. Cuando el encargado confirme el pedido se guardan los datos (como se explica más adelante), si no se confirma no se guarda, luego se vuelve al menú:

```
Hamburguesas IT
Encargad@ -> Gerardo
Recuerda, siempre hay que recibir al cliente
con una sonrisa :)

1 - Ingreso nuevo pedido
2 - Cambio de turno
3 - Apagar sistema
```



6. Si es momento del cambio de turno, el encargado (en nuestro ejemplo es Gerardo) elige la opción 2, ponemos la pantalla siguiente (volvemos a la primera parte del programa para pedir el nombre del nuevo encargado):

Bienvenido a Hamburguesas IT Ingrese su nombre encargad@:

Entonces esperamos al próximo encargad@, a continuación ingresa en nuestro ejemplo Horacio.

Bienvenido a Hamburguesas IT Ingrese su nombre encargad@: Horacio



7. Luego, una vez que se ingresa correctamente el nombre, pasar al menú:

```
Hamburguesas IT
Encargad@ -> Horacio
Recuerda, siempre hay que recibir al cliente
con una sonrisa :)
```

- 1 Ingreso de nuevo pedido
- 2 Cambio de turno
- 3 Apagar sistema

La última opción, la 3, sirve para finalizar el programa, sea quien fuere el encargad@.



Archivos que va a generar nuestro sistema

Ventas:

Cuando se confirma la compra, lograr volcar los datos del cliente / fecha / compra / total, para guardarlas en un archivo llamado "ventas.txt".

Sin borrar los anteriores registros, se tendrían que ir guardando las ventas una bajo la otra, en renglones siguientes.

Debajo, una vista de cómo se vería el archivo "ventas.txt" en su interior:

(Usar de separador punto y coma ";" para cada uno de los elementos, los campos son: Cliente – Fecha – ComboS – ComboD – ComboT – Flurby - Total).

```
Juan , Sat Oct 23 10:18:18 2021 , 1 , 1 , 0 , 2 , 15
Tomas , Sat Oct 23 10:20:10 2021 , 1 , 1 , 1 , 3 , 24
Romina , Sat Oct 23 10:20:10 2021 , 1 , 0 , 0 , 1 , 7
```

Registro:

También en el mismo directorio, acompañando el "ventas.txt", debería quedar el registro de entrada y salida del sistema del operario de caja, acompañando el monto total al cerrar la caja, en un archivo llamado "registro.txt", sin borrar los anteriores accesos.

Una vista de cómo se vería el archivo "registro.txt" en su interior:

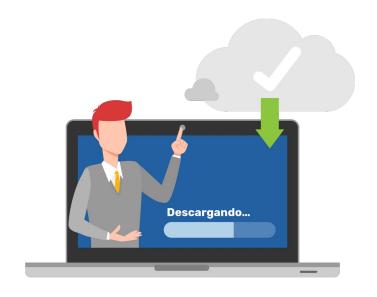


8. Separar los accesos opcionalmente como se muestra en el ejemplo anterior con una barra formada por 50 # (cincuenta numerales).

El programa NO debe de detenerse a causa de errores, manejar las excepciones. Usar las herramientas vistas únicamente en el curso hasta el momento para resolver el trabajo.



En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



¡Sigamos trabajando!

