

# Python Programming

Módulo 6 – Laboratorio adicional

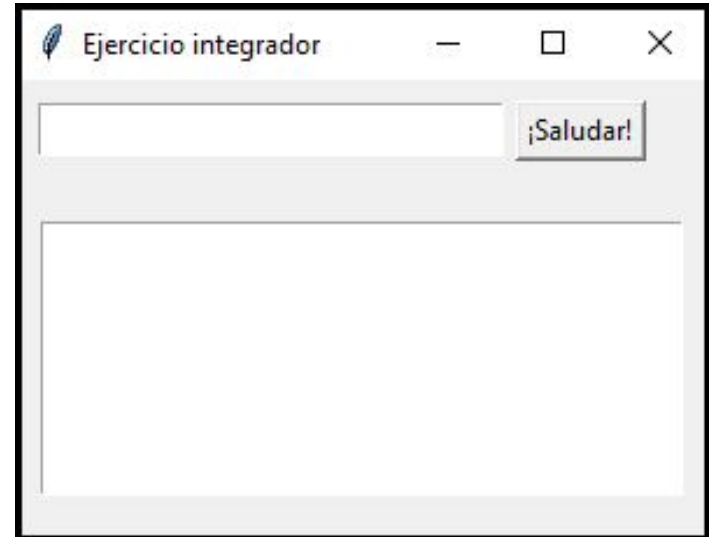
# Para poder realizar el Laboratorio se recomienda:

- Leer contenidos previos.
- Descargar el material necesario de la carpeta *Descargas*.

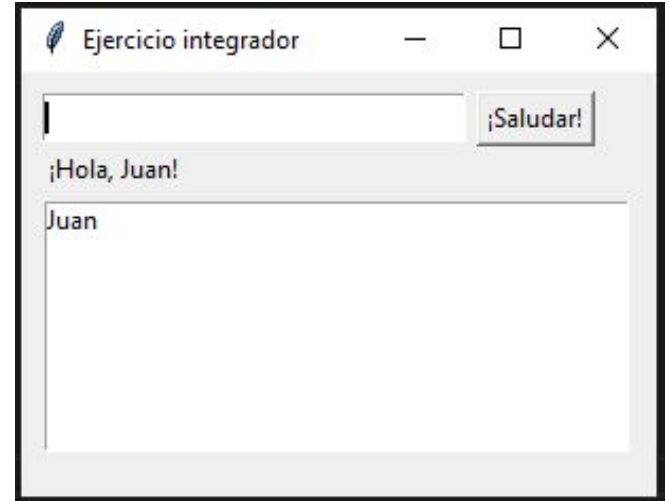


# Ejercicio 1: Aplicación de escritorio

Utilizando el módulo `tkinter`, crear el siguiente programa, que contiene una caja de texto, un botón, una etiqueta, y una lista.

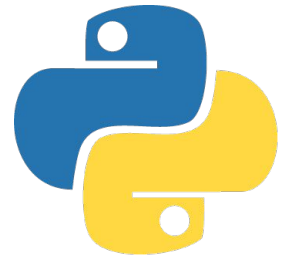


El usuario debe poder ingresar un nombre en la caja de texto y, al presionar el botón, debe mostrarse el mensaje “¡Hola, [nombre]!” en la etiqueta que se encuentra inmediatamente debajo de él.



Luego del saludo, el nombre se añade a una lista que no puede superar los 5 elementos. En caso de que se intente emitir otro saludo una vez alcanzado este límite, se debe mostrar un mensaje de error. Si la caja de texto está vacía al momento de presionar el botón, se debe desplegar un mensaje informando dicha falla.

No es importante que el tamaño de los controles y las proporciones sean exactas, únicamente considerar su disposición en la ventana.



**Nota:** Puesto que se debe crear una función que estará asociada al botón para saludar, y desde esta función se tiene que acceder a una variable que cuente la cantidad de saludos realizados, y teniendo en cuenta que esta variable estará definida fuera de la función, para poder hacer uso de ella desde el interior se debe agregar al inicio la palabra reservada global. Por ejemplo:

```
def saludar():  
    # Esto me permite acceder desde esta función a la variable  
    # "saludos" definida fuera.  
    global saludos  
  
# ...  
  
saludos = 0  
boton_saludar = tk.Button(text="¡Saludar!", command=saludar)
```

# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!