

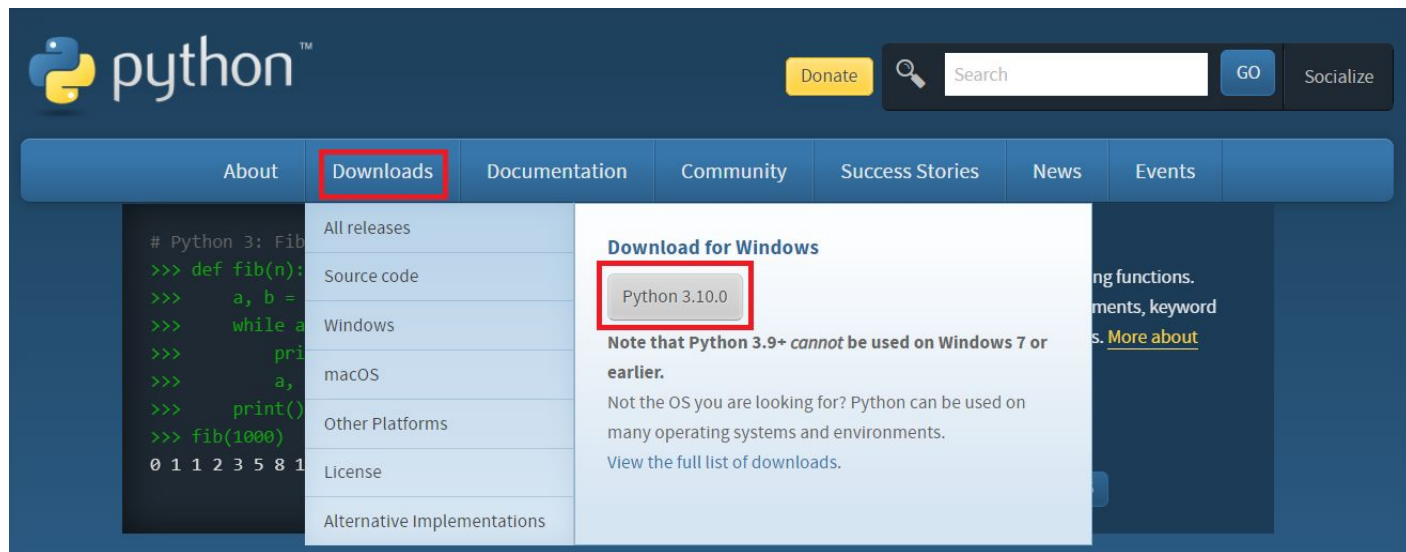
# Python Programming

## Módulo 1

# ¡Hola, Mundo!

# Descargas e instalaciones

Para descargar Python(el intérprete), nos dirigimos a la [página oficial \(python.org\)](https://python.org) y en la sección de descargas ("Downloads") seleccionamos "Python 3.x.x"



## Descargas e instalaciones

Una vez descargado el instalador para Windows, procedemos a ejecutarlo. La configuración por defecto del instalador es pertinente, a excepción de la opción **“Add Python 3.x to PATH”**, que inicialmente se encuentra desactivada, recomendamos activarla tal como se muestra en la imagen.



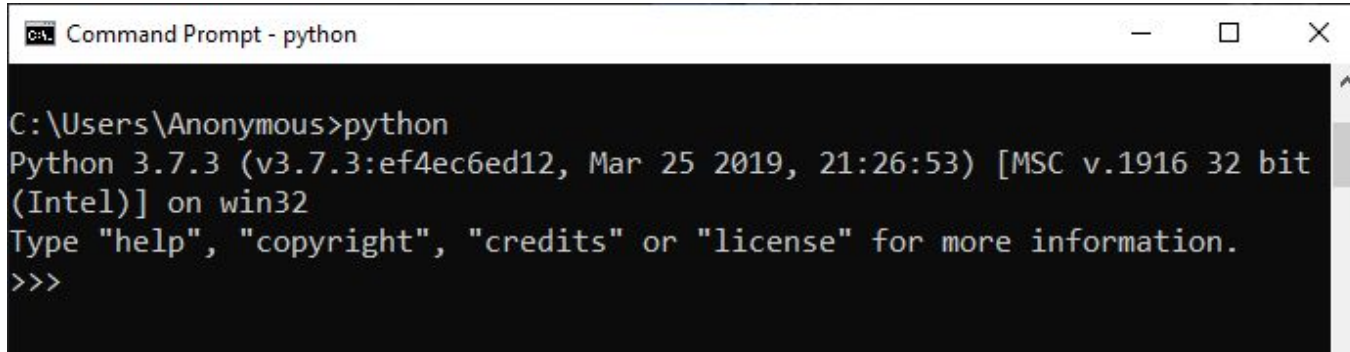
## Descargas e instalaciones

Luego proseguimos, **“install now”**, con la instalación hasta el final del asistente.

En Mac OS y distribuciones de Linux Python ya está instalado, pues muchas herramientas del sistema están escritas en el lenguaje. Verificar las versiones preinstaladas.

Para verificar que Python se haya instalado correctamente abrimos la terminal (Inicio + R en Windows) y escribimos *“python”* (sin comillas). En otros lenguajes ingresar a la terminal(console) y hacer lo mismo.

## Descargas e instalaciones



```
Command Prompt - python
C:\Users\Anonymous>python
Python 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 2019, 21:26:53) [MSC v.1916 32 bit
(Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

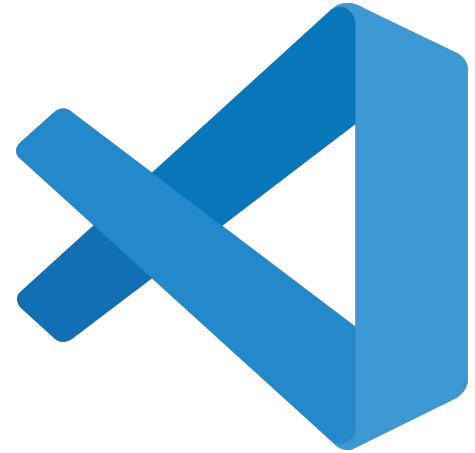
Lo que vemos en pantalla se conoce con el nombre de *consola interactiva*. Allí podemos escribir código Python que se ejecutará instantáneamente al presionar la tecla ENTER.

Resulta una herramienta sumamente útil para realizar pruebas y desarrollar prototipos rápidos. Volveremos sobre esto más adelante.

# Necesitamos un editor

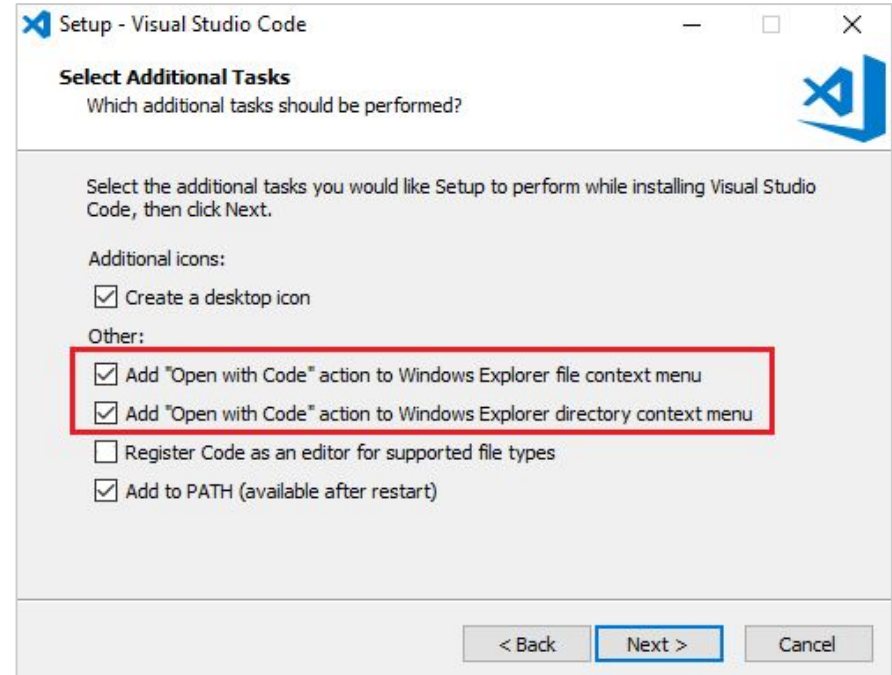
Python se distribuye con un editor de código llamado IDLE, bastante primitivo, que podrás encontrar en la carpeta de instalación. Además de un editor, incluye una consola interactiva como la anterior con resaltado de sintaxis y completado automático.

Existen infinidad de editores de código para Python. En este curso haremos uso de Visual Studio Code, con bastantes prestaciones y con la capacidad de poder configurarlo como más nos guste. VSCode es multiplataforma. Podés descargarlo desde <https://code.visualstudio.com/>



## Necesitamos un editor

Al instalarlo no olvidar tildar las opciones **“add open with code”** para que aparezca VSCode en el menú contextual de las carpetas y archivos, como se muestra en la imagen siguiente:

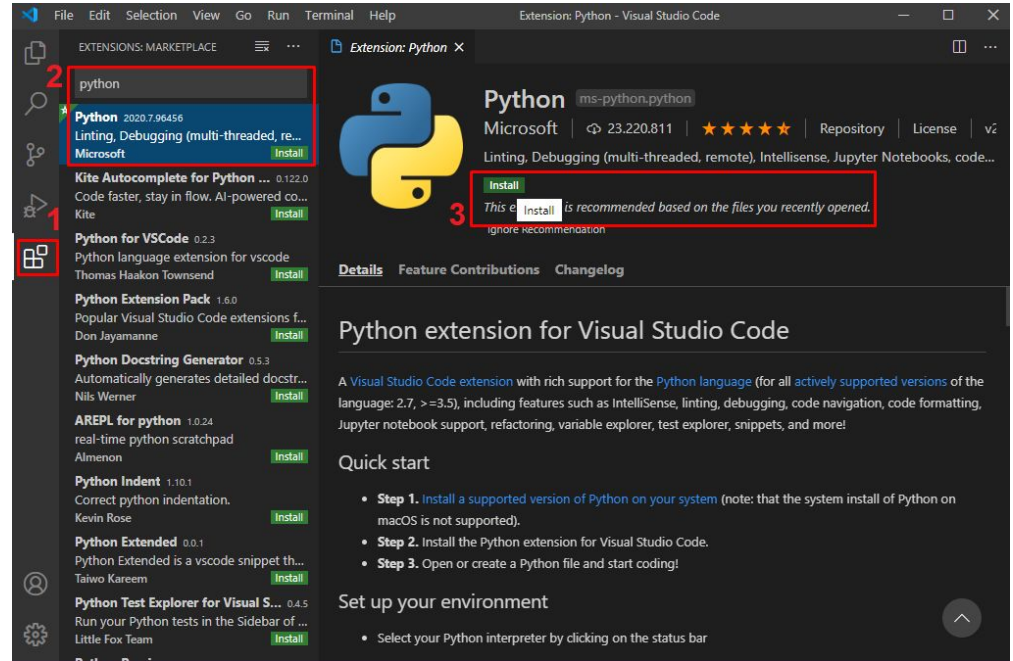




# Necesitamos un editor

Una vez instalado Visual Studio Code, debemos también agregar el plugin de Python para que VSCode pueda asociar los scripts y ejecutarlos.

(Pasos 1, 2, 3 marcados en rojo).



# ¡Estamos listos!

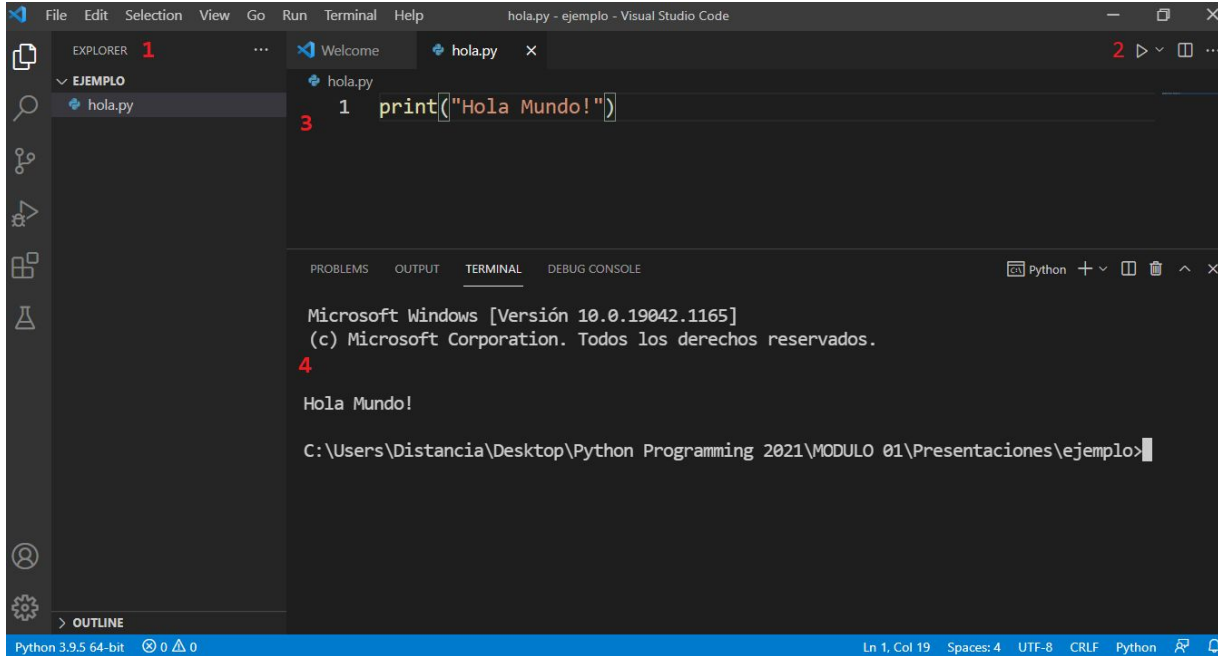
En cualquier introducción, no puede faltar el famoso *Hola Mundo*, si ejecutas el siguiente código, habrás logrado hacerlo en Python.

```
print("Hola mundo!")
```

La función **print()** sirve para mostrar valores por pantalla. Mostrará todo lo que esté dentro de los paréntesis.



# ¡Estamos listos!



## Referencias de la imagen (VSCode):

1. Explorador de archivos.
2. Botón de ejecución.
3. Área de código.
4. Terminal que se despliega al ejecutar código.

# ¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!