Python Programming

Módulo 4



SQLite

SQLite

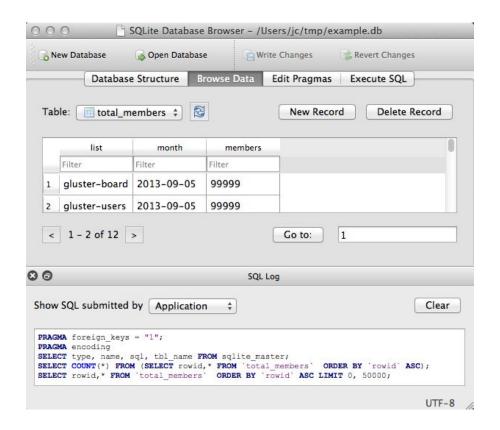
SQLite es un motor de <u>bases de datos</u> <u>relacional</u> escrita en <u>C</u>. Este proyecto es de <u>dominio público</u> creado por <u>D</u>. <u>Richard Hipp</u>.

SQLite no funciona como la mayoría de los motores BD, <u>sistemas</u> cliente-servidor. En lugar de eso, la biblioteca SQLite se enlaza con el programa pasando a ser parte integral del mismo. El programa principal utiliza la funcionalidad de SQLite a través de llamadas simples a subrutinas y funciones. Esto reduce la latencia en el acceso a la base de datos.

El conjunto de la base de datos (definiciones, tablas, índices, y los propios datos), son guardados como un solo fichero estándar en la máquina host. Este diseño simple, se logra bloqueando todo el fichero de base de datos al principio de cada transacción.

En su versión 3, SQLite permite <u>bases de</u> <u>datos</u> de hasta 2 <u>Terabytes</u> de tamaño máximo.

Para la práctica siguiente, si deseamos visualizar los datos o manipularlos, podemos descargar una aplicación de escritorio llamada <u>DB browser for SOlite</u>, la cual nos va a permitir manipular los datos desde una interfaz gráfica.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!

