

Python Programming

Módulo 06

Barra de menú

Barra de menú

Para incluir un menú en nuestra ventana, primero tenemos que crear una barra de menús a través de la clase `tk.Menu`, la cual es enlazada a la ventana principal vía `config(menu=...)`. Luego, individualmente creamos cada uno de los menús propiamente dichos, también vía la clase `tk.Menu`, los cuales son enlazados a la barra con la función `add_cascade()`. Cada una de las opciones de un menú es añadida vía `add_command()`.

Por ejemplo, el código en la [siguiente dispositiva](#) crea una barra de menús con los menús “Archivo” y “Ayuda”, dentro de los cuales se encuentran las opciones “Nuevo” y “Acerca de”, respectivamente, que están asociadas con una función de Python que es invocada cuando son presionados.

```
import tkinter as tk
from tkinter import ttk

def nuevo():
    print("Nuevo archivo.")

def acerca_de():
    print("Acerca de:")

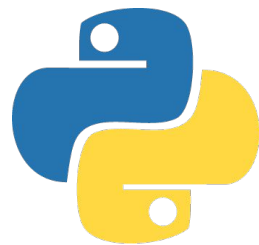
ventana_principal = tk.Tk()
ventana_principal.title("Mi primera aplicación")
barra_de_menu = tk.Menu()

menu_archivo = tk.Menu(barra_de_menu, tearoff=0)
menu_archivo.add_command(label="Nuevo", command=nuevo)

menu_ayuda = tk.Menu(barra_de_menu, tearoff=0)
menu_ayuda.add_command(label="Acerca de...", command=acerca_de)

barra_de_menu.add_cascade(label="Archivo", menu=menu_archivo)
barra_de_menu.add_cascade(label="Ayuda", menu=menu_ayuda)

ventana_principal.config(width=300, height=200, menu=barra_de_menu)
ventana_principal.mainloop()
```



¡Sigamos trabajando!