

Python Programming

Módulo 05

El protocolo HTTP

El protocolo HTTP

En programación, siempre que se realiza una conexión entre dos computadoras, al iniciador de dicha conexión se lo conoce como cliente; y a quien recibe y acepta la conexión, servidor. Así, cuando visitamos un sitio web cualquiera, el navegador web es el cliente y el sitio web es el servidor; o cuando nos conectamos a un servicio web desde un programa de Python, éste es el cliente y aquél el servidor.

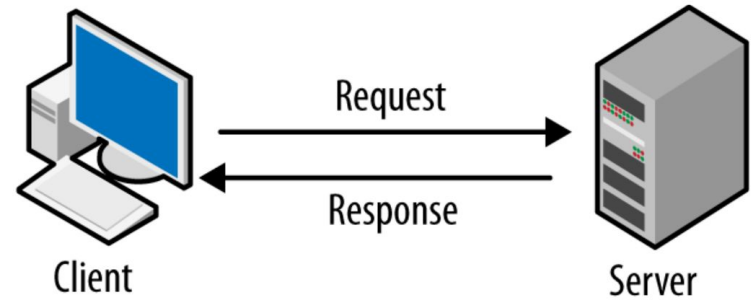
El **protocolo HTTP**, por su parte, está montado sobre dos conceptos principales: **petición** (*request*) y **respuesta** (*response*).

Luego de haberse establecido una conexión entre dos programas que se comunicarán vía HTTP, el cliente debe hacer una petición exigiéndole alguna operación al servidor, y éste le devolverá una respuesta.

Por ejemplo, cuando ingresamos a <https://www.educacionit.com/>, el navegador (*cliente*) realiza una petición al sitio web (*servidor*) indicándole que quiere ver la página principal, y éste le responde enviándole contenido correspondiente, que en este caso, por tratarse de un sitio web, será un código HTML.

Cuando interactuamos con un servicio web, los datos que éste envía como respuesta están codificados, por lo general, en formato JSON en lugar de HTML.

Pero en nuestro caso Python se encargará de realizar las conversiones automáticamente: de estructuras de Python a JSON cuando enviemos información desde nuestro programa al servicio web, y de JSON a estructuras de Python cuando recibamos una respuesta.



¡Sigamos trabajando!