

Python Programming

Módulo 3 - Laboratorio 4

Para poder realizar el Laboratorio se recomienda:

- Leer contenidos previos.
- Descarga el material necesario de la carpeta *Descargas*.



Laboratorio 4: Buscar archivos

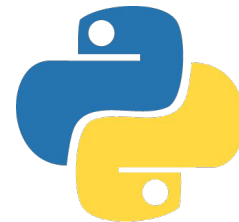
Desarrollar un script `buscar_archivos.py` que reciba como argumentos la ruta a una carpeta y una extensión para buscar archivos dentro de ella. Luego debe mostrar los archivos que terminen con dicha extensión en la carpeta indicada. Por ejemplo, en el caso siguiente se listan los archivos con extensión “.exe” en la carpeta llamada “carpeta”:

```
> python buscar_archivos.py "C:\ruta\carpeta" .exe
```

Archivos con extensión .exe:

- hola.exe
- chau.exe

(En este caso, las comillas en la ruta son opcionales porque no contiene espacios).

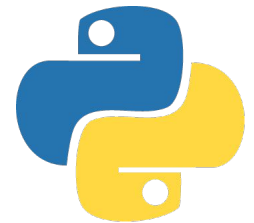


Si no se pasan los dos argumentos correspondientes, el programa debe indicar el error en la consola y finalizar:

```
> python buscar_archivos.py "C:\ruta\carpeta"
```

Argumentos insuficientes. Indique la ruta en donde buscar y la extensión.

Nota: Para terminar el programa en cualquier parte del código llámese a la función `sys.exit()`.



Si el segundo argumento omite el punto inicial, el programa debe añadirlo automáticamente y seguir su curso normal:

```
> python buscar_archivos.py "C:\ruta\carpeta" exe
```

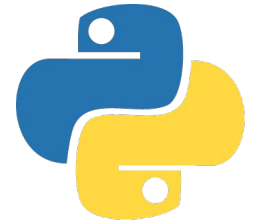
Archivos con extensión .exe:

- hola.exe
- chau.exe

Si la ruta especificada no existe, el programa debe indicarlo en la consola y finalizar:

```
> python buscar_archivos.py "C:\ruta\nueva carpeta" exe
```

La ruta no existe.



¡Muchas gracias!

¡Sigamos trabajando!