

Model

Package in package "

Model
Version Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/11/2024. Last modified 14/11/2024

modelo del negocio

Package in package 'Model'

modelo del negocio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

modelo del negocio diagram

Custom diagram in package 'modelo del negocio'

modelo del negocio
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

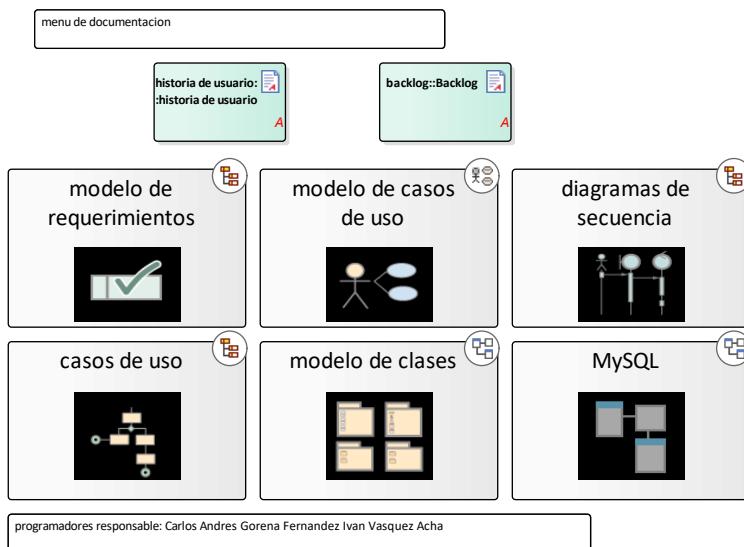


Figure 1: modelo del negocio

Text

Text «NavigationCell» in package 'modelo del negocio'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias modelo de requerimientos
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'modelo del negocio'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias modelo de casos de uso
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'modelo del negocio'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias casos de uso
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'modelo del negocio'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias modelo de clases
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'modelo del negocio'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias diagramas de secuencia
Extends

postgres MySQL

Text «NavigationCell» in package 'modelo del negocio'

postgres MySQL

postgres MySQL
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias MySQL
Extends

Backlog

Artifact «Document» in package 'backlog'

Backlog

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

Backlog de Producto: Sistema de Gestión para Teatro

Fecha: 23 de agosto de 2024

Propietario del Producto: [Carlos Andres Gorena Fernandez , Ivan Vasquez Acha]

Versión: 1.0

Descripción General del Proyecto

El sistema de gestión de teatro será una plataforma integral que permitirá la administración de eventos, ventas de boletos, asignación de asientos, y gestión de clientes y empleados. El objetivo es mejorar la eficiencia operativa del teatro y ofrecer una experiencia fluida tanto a los empleados como a los clientes.

1. Funcionalidades Principales**1.1. Gestión de Eventos**

Crear Evento: Los administradores pueden crear nuevos eventos, especificando detalles como nombre del evento, descripción, fecha y hora, duración, categoría, y precios de boletos.

Modificar Evento: Permitir a los administradores editar la información de eventos existentes.

Eliminar Evento: Opción para eliminar eventos que ya no son necesarios.

1.2. Gestión de Boletos

Venta de Boletos: Sistema de venta de boletos en línea y en taquilla, con opción de selección de asientos.

Reserva de Boletos: Permitir a los clientes reservar boletos para eventos específicos.

Cancelación y Reembolso: Proceso de cancelación de boletos y reembolso automático según la política del teatro.

1.3. Gestión de Asientos

Mapa de Asientos: Visualización interactiva del teatro para seleccionar asientos.

Asignación Automática de Asientos: Sistema que asigna automáticamente los mejores asientos disponibles si el cliente no desea elegir.

Bloqueo de Asientos: Permitir el bloqueo temporal de asientos para reservas VIP o eventos especiales.

1.4. Gestión de Clientes

Registro de Clientes: Permitir a los clientes crear cuentas y registrarse en el sistema.

Historial de Compras: Visualización del historial de compras de boletos por parte de los clientes.

Notificaciones: Envío de notificaciones a clientes sobre eventos, ofertas especiales, y recordatorios.

1.5. Gestión de Empleados

Gestión de Roles y Permisos: Creación y asignación de roles (administrador, cajero, etc.) y permisos asociados.

Horarios y Turnos: Administración de horarios y turnos de los empleados del teatro.

Reportes de Rendimiento: Generación de reportes de desempeño de los empleados.

2. Tareas Técnicas**2.1. Desarrollo Frontend**

Diseño de Interfaz de Usuario: Crear una interfaz intuitiva y amigable para los usuarios finales.

Integración con el Backend: Conectar la interfaz con las funcionalidades del backend.

Pruebas de Usabilidad: Realizar pruebas para asegurar que la interfaz es fácil de usar y comprender.

2.2. Desarrollo Backend

Base de Datos: Diseñar e implementar la base de datos para almacenar información de eventos, clientes, empleados y boletos.

API RESTful: Desarrollar una API para la comunicación entre el frontend y el backend.

Seguridad y Autenticación: Implementar medidas de seguridad para proteger los datos de los usuarios y el sistema.

2.3. Integraciones

Pasarela de Pago: Integrar una pasarela de pago para la venta de boletos en línea.

Envío de Correos Electrónicos: Configurar un sistema para el envío automático de correos de confirmación y notificaciones.

Sistema de Reportes: Implementar un sistema para generar reportes de ventas, eventos y desempeño de empleados.

3. Priorización de Funcionalidades

Prioridad Alta

Creación y gestión de eventos
 Venta y reserva de boletos
 Mapa interactivo de asientos
 Registro y gestión de clientes
 Integración con pasarela de pago
 Prioridad Media

Gestión de empleados y roles
 Historial de compras y notificaciones a clientes
 Sistema de reportes básico
 Prioridad Baja

Asignación automática de asientos
 Reportes avanzados de desempeño
 Funcionalidades adicionales (ofertas, promociones)

historia de usuario

Artifact «Document» in package 'historia de usuario'

historia de usuario

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 4/11/2024

Historia de usuario	
NUMERO: 1	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Crear cliente	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCION: Como cliente, quiero crear una cuenta en el sistema para que pueda realizar compras de boletos y recibir notificaciones de los eventos.	
El sistema permite al administrador registrar un nuevo cliente, capturando sus datos personales y preferencias. El cliente creado queda disponible para futuras interacciones.	

Historia de usuario	
NUMERO: 2	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Actualizar cliente	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: medio	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 5	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	

DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder actualizar la información para mantener los datos actualizados y precisos.

VALIDACION:

El sistema permite modificar los datos de un cliente existente, incluyendo su nombre, contacto y preferencias, reflejando los cambios en futuras interacciones.

Historia de usuario

NUMERO: 3	USUARIO: cliente
---------------------	-------------------------

NOMBRE HISTORIA: Consultar cliente

PRIORIDAD EN NEGOCIO: Medio	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
------------------------------------	-----------------------------------

PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
----------------------------	------------------------------

PROGRAMADOR RESPONSABLE:

Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha

DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero la información de un cliente para conocer su historial de compras y preferencias.

VALIDACION:

El sistema permite al administrador buscar y visualizar los detalles de un cliente, mostrando su historial de eventos asistidos y compras.

Historia de usuario

NUMERO: 4	USUARIO: Administrador
---------------------	-------------------------------

NOMBRE HISTORIA: Crear actor

PRIORIDAD EN NEGOCIO: Medio	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
------------------------------------	-----------------------------------

PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 4
----------------------------	------------------------------

PROGRAMADOR RESPONSABLE:

Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha

DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero poder registrar un actor en el sistema para asignarlo a una obra y gestionar su participación.

VALIDACION:

El sistema permite al administrador crear un perfil de actor, incluyendo su nombre, biografía y experiencia artística, y asignarlo a obras de teatro.

Historia de usuario

NUMERO: 5	USUARIO: Administrador
---------------------	-------------------------------

NOMBRE HISTORIA: Actualizar actor	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero poder actualizar la información de un actor para reflejar cambios en su perfil o experiencia.	
VALIDACION: El sistema permite modificar los datos de un actor existente, actualizando su biografía, experiencia o cualquier información relevante.	

Historia de usuario	
NUMERO: 6	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Consultar actor	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: Baja
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero consultar el perfil de un actor para revisar su historial de participaciones en obras y su biografía.	
VALIDACION: El sistema permite al administrador buscar y visualizar los detalles de un actor, mostrando su historial de participación en obras de teatro.	

Historia de usuario	
NUMERO: 7	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Crear obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Medio
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero crear un nuevo evento para poder programarlo en el calendario del teatro, especificando el nombre, la descripción, la fecha, la hora, la duración y los precios de los boletos.	
VALIDACION: El administrador puede crear eventos con todos los detalles necesarios, y el evento aparece en la lista de eventos disponibles en el sistema.	

Historia de usuario

NUMERO: 8	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Actualizar obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: Medio
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCION: Como administrador, quiero poder actualizar la información de una obra para reflejar cambios en el elenco, fechas o descripción.	
VALIDACION: El sistema permite modificar los detalles de una obra existente, actualizando la sinopsis, elenco o fechas de función, reflejando los cambios en la cartelera.	

Historia de usuario	
NUMERO: 9	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Consultar obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCION: Como administrador, quiero poder consultar los detalles de una obra de teatro para revisar su programación y elenco.	
VALIDACION: El sistema permite al administrador buscar y visualizar la información de una obra, mostrando su elenco, fechas de función y descripción.	

Historia de usuario	
NUMERO: 10	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Ver cartelera (Página Principal)	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Media
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,	
DESCRIPCION: Como usuario, quiero ver la cartelera de las obras en la página principal para conocer los eventos disponibles y sus horarios.	
VALIDACION: El sistema muestra la cartelera en la página principal con todas las obras disponibles, fechas, horarios y enlaces para la compra de boletos	

Historia de usuario	
NUMERO: 11	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Ver detalle de la obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Medio
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como usuario, quiero ver el detalle de una obra para conocer más información sobre el elenco, sinopsis y fechas de función.	
VALIDACION: El sistema permite al usuario acceder a la información detallada de una obra, mostrando su sinopsis, elenco y horarios, con opción para comprar boletos.	

Historia de usuario	
NUMERO: 12	USUARIO: Administrador,cliente
NOMBRE HISTORIA: logi	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 1
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder iniciar sesión en el sistema para acceder a mis reservas y gestionar mi cuenta. Y como administrador quiero poder iniciar seccion para crear actores obras y funciones	
VALIDACION: El sistema permite al cliente ingresar con su usuario y contraseña, validando la autenticidad de los datos y proporcionando acceso a su cuenta personal.	

Historia de usuario	
NUMERO: 13	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Desactivar obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: medio
PUNTOS ESTIMADOS: 4	ITERACION ASIGNADA: 3
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero desactivar una obra que ya no esté en cartelera para evitar que los clientes hagan reservas para dicha obra.	
VALIDACION: El sistema permite desactivar una obra existente, haciendo que no esté disponible para futuras reservas.	

Historia de usuario	
NUMERO: 14	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Crear función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Media
PUNTOS ESTIMADOS: 5	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero crear una función para una obra en específico, definiendo horario, sala y disponibilidad de asientos para su reserva.	
VALIDACION: El sistema permite crear una nueva función con detalles como fecha, sala y disponibilidad, y se refleja en las opciones de reserva para los clientes.	

Historia de usuario	
NUMERO: 15	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Actualizar función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero actualizar una función existente para reflejar cambios en el horario o en la sala también el conjunto de muchas obras .	
VALIDACION: El sistema permite modificar los detalles de una función, y estos cambios se reflejan en la plataforma de reserva para los clientes.	

Historia de usuario	
NUMERO: 16	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Desactivar función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 2	ITERACION ASIGNADA: 3
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero desactivar una función para que no esté disponible para futuras reservas.	

VALIDACION:

El sistema permite desactivar una función, removiéndola de las opciones disponibles para los clientes.

Historia de usuario	
NUMERO: 17	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Consultar funciones por obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: alta	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero ver las funciones disponibles de una obra específica para decidir cuál reservar.	
VALIDACION: El sistema muestra las funciones activas de una obra, incluyendo fechas y horarios.	

Historia de usuario	
NUMERO: 18	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Ver disponibilidad de asiento por función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 4	ITERACION ASIGNADA: 3
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero ver la disponibilidad de asientos en una función específica para elegir el que prefiera.	
VALIDACION: El sistema muestra un mapa de asientos indicando los que están disponibles y reservados para una función seleccionada.	

Historia de usuario	
NUMERO: 19	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Registrar reserva	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: media
PUNTOS ESTIMADOS: 5	ITERACION ASIGNADA: 4

PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder registrar una reserva para una función seleccionada para asegurar mi asiento.
VALIDACION: El sistema permite al cliente seleccionar una función y asiento, generando una reserva confirmada.

Historia de usuario	
NUMERO: 20	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Modificar reserva	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero modificar mi reserva existente para cambiar la función o el asiento.	
VALIDACION: El sistema permite al cliente editar detalles de una reserva existente, actualizando la información en el sistema.	

Historia de usuario	
NUMERO: 21	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Cancelar reserva	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero cancelar una reserva existente para liberar el asiento y evitar cargos adicionales	
VALIDACION: El sistema permite al cliente cancelar una reserva y refleja el cambio en la disponibilidad de asientos para futuras reservas.	

backlog

Package in package 'modelo del negocio'

backlog
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

Backlog

Artifact «Document» in package 'backlog'

Backlog
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

Backlog de Producto: Sistema de Gestión para Teatro

Fecha: 23 de agosto de 2024

Propietario del Producto: [Carlos Andres Gorena Fernandez , Ivan Vasquez Acha]

Versión: 1.0

Descripción General del Proyecto

El sistema de gestión de teatro será una plataforma integral que permitirá la administración de eventos, ventas de boletos, asignación de asientos, y gestión de clientes y empleados. El objetivo es mejorar la eficiencia operativa del teatro y ofrecer una experiencia fluida tanto a los empleados como a los clientes.

1. Funcionalidades Principales

1.1. Gestión de Eventos

Crear Evento: Los administradores pueden crear nuevos eventos, especificando detalles como nombre del evento, descripción, fecha y hora, duración, categoría, y precios de boletos.

Modificar Evento: Permitir a los administradores editar la información de eventos existentes.

Eliminar Evento: Opción para eliminar eventos que ya no son necesarios.

1.2. Gestión de Boletos

Venta de Boletos: Sistema de venta de boletos en línea y en taquilla, con opción de selección de asientos.

Reserva de Boletos: Permitir a los clientes reservar boletos para eventos específicos.

Cancelación y Reembolso: Proceso de cancelación de boletos y reembolso automático según la política del teatro.

1.3. Gestión de Asientos

Mapa de Asientos: Visualización interactiva del teatro para seleccionar asientos.

Asignación Automática de Asientos: Sistema que asigna automáticamente los mejores asientos disponibles si el cliente no desea elegir.

Bloqueo de Asientos: Permitir el bloqueo temporal de asientos para reservas VIP o eventos especiales.

1.4. Gestión de Clientes

Registro de Clientes: Permitir a los clientes crear cuentas y registrarse en el sistema.

Historial de Compras: Visualización del historial de compras de boletos por parte de los clientes.

Notificaciones: Envío de notificaciones a clientes sobre eventos, ofertas especiales, y recordatorios.

1.5. Gestión de Empleados

Gestión de Roles y Permisos: Creación y asignación de roles (administrador, cajero, etc.) y permisos asociados.

Horarios y Turnos: Administración de horarios y turnos de los empleados del teatro.

Reportes de Rendimiento: Generación de reportes de desempeño de los empleados.

2. Tareas Técnicas

2.1. Desarrollo Frontend

Diseño de Interfaz de Usuario: Crear una interfaz intuitiva y amigable para los usuarios finales.

Integración con el Backend: Conectar la interfaz con las funcionalidades del backend.

Pruebas de Usabilidad: Realizar pruebas para asegurar que la interfaz es fácil de usar y comprender.

2.2. Desarrollo Backend

Base de Datos: Diseñar e implementar la base de datos para almacenar información de eventos, clientes, empleados y boletos.

API RESTful: Desarrollar una API para la comunicación entre el frontend y el backend.

Seguridad y Autenticación: Implementar medidas de seguridad para proteger los datos de los usuarios y el sistema.

2.3. Integraciones

Pasarela de Pago: Integrar una pasarela de pago para la venta de boletos en línea.

Envío de Correos Electrónicos: Configurar un sistema para el envío automático de correos de confirmación y notificaciones.

Sistema de Reportes: Implementar un sistema para generar reportes de ventas, eventos y desempeño de empleados.

3. Priorización de Funcionalidades

Prioridad Alta

Creación y gestión de eventos

Venta y reserva de boletos

Mapa interactivo de asientos

Registro y gestión de clientes

Integración con pasarela de pago

Prioridad Media

Gestión de empleados y roles

Historial de compras y notificaciones a clientes

Sistema de reportes básico

Prioridad Baja

Asignación automática de asientos

Reportes avanzados de desempeño

Funcionalidades adicionales (ofertas, promociones)

historia de usuario

Package in package 'modelo del negocio'

historia de usuario
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

historia de usuario

Artifact «Document» in package 'historia de usuario'

historia de usuario
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 4/11/2024

Historia de usuario	
NUMERO: 1	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Crear cliente	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero crear una cuenta en el sistema para que pueda realizar compras de boletos y recibir notificaciones de los eventos.	
El sistema permite al administrador registrar un nuevo cliente, capturando sus datos personales y preferencias. El cliente creado queda disponible para futuras interacciones.	

Historia de usuario	
NUMERO: 2	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Actualizar cliente	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: medio	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 5	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder actualizar la información para mantener los datos actualizados y precisos.	
VALIDACION: El sistema permite modificar los datos de un cliente existente, incluyendo su nombre, contacto y preferencias, reflejando los cambios en futuras interacciones.	

Historia de usuario	
NUMERO: 3	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Consultar cliente	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Medio	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero la información de un cliente para conocer su historial de compras y preferencias.	
VALIDACION: El sistema permite al administrador buscar y visualizar los detalles de un cliente, mostrando su historial de eventos asistidos y compras.	

Historia de usuario	
NUMERO: 4	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Crear actor	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Medio	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero poder registrar un actor en el sistema para asignarlo a una obra y gestionar su participación.	
VALIDACION: El sistema permite al administrador crear un perfil de actor, incluyendo su nombre, biografía y experiencia artística, y asignarlo a obras de teatro.	

Historia de usuario	
NUMERO: 5	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Actualizar actor	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha	

DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero poder actualizar la información de un actor para reflejar cambios en su perfil o experiencia.

VALIDACION:

El sistema permite modificar los datos de un actor existente, actualizando su biografía, experiencia o cualquier información relevante.

Historia de usuario

NUMERO: 6	USUARIO: Administrador
---------------------	-------------------------------

NOMBRE HISTORIA: Consultar actor

PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: Baja
------------------------------------	-----------------------------------

PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
----------------------------	------------------------------

PROGRAMADOR RESPONSABLE:

Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha

DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero consultar el perfil de un actor para revisar su historial de participaciones en obras y su biografía.

VALIDACION: El sistema permite al administrador buscar y visualizar los detalles de un actor, mostrando su historial de participación en obras de teatro.

Historia de usuario

NUMERO: 7	USUARIO: Administrador
---------------------	-------------------------------

NOMBRE HISTORIA: Crear obra

PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Medio
-----------------------------------	------------------------------------

PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 2
----------------------------	------------------------------

PROGRAMADOR RESPONSABLE:

Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha

DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero crear un nuevo evento para poder programarlo en el calendario del teatro, especificando el nombre, la descripción, la fecha, la hora, la duración y los precios de los boletos.

VALIDACION:

El administrador puede crear eventos con todos los detalles necesarios, y el evento aparece en la lista de eventos disponibles en el sistema.

Historia de usuario

NUMERO: 8	USUARIO: Administrador
---------------------	-------------------------------

NOMBRE HISTORIA: Actualizar obra

PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: Medio
------------------------------------	------------------------------------

PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 5
----------------------------	------------------------------

PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez, Ivan Vasquez Acha
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero poder actualizar la información de una obra para reflejar cambios en el elenco, fechas o descripción.
VALIDACION: El sistema permite modificar los detalles de una obra existente, actualizando la sinopsis, elenco o fechas de función, reflejando los cambios en la cartelera.

Historia de usuario	
NUMERO: 9	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Consultar obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero poder consultar los detalles de una obra de teatro para revisar su programación y elenco.	
VALIDACION: El sistema permite al administrador buscar y visualizar la información de una obra, mostrando su elenco, fechas de función y descripción.	

Historia de usuario	
NUMERO: 10	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Ver cartelera (Página Principal)	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Media
PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,	
DESCRIPCIÓN: Como usuario, quiero ver la cartelera de las obras en la página principal para conocer los eventos disponibles y sus horarios.	
VALIDACION: El sistema muestra la cartelera en la página principal con todas las obras disponibles, fechas, horarios y enlaces para la compra de boletos	

Historia de usuario	
NUMERO: 11	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Ver detalle de la obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Medio

PUNTOS ESTIMADOS: 8	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como usuario, quiero ver el detalle de una obra para conocer más información sobre el elenco, sinopsis y fechas de función.	
VALIDACION: El sistema permite al usuario acceder a la información detallada de una obra, mostrando su sinopsis, elenco y horarios, con opción para comprar boletos.	

Historia de usuario	
NUMERO: 12	USUARIO: Administrador,cliente
NOMBRE HISTORIA: logi	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 1
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder iniciar sesión en el sistema para acceder a mis reservas y gestionar mi cuenta. Y como administrador quiero poder iniciar seccion para crear actores obras y funciones	
VALIDACION: El sistema permite al cliente ingresar con su usuario y contraseña, validando la autenticidad de los datos y proporcionando acceso a su cuenta personal.	

Historia de usuario	
NUMERO: 13	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Desactivar obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Media	RIESGO EN DESARROLLO: medio
PUNTOS ESTIMADOS: 4	ITERACION ASIGNADA: 3
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero desactivar una obra que ya no esté en cartelera para evitar que los clientes hagan reservas para dicha obra.	
VALIDACION: El sistema permite desactivar una obra existente, haciendo que no esté disponible para futuras reservas.	

Historia de usuario	
NUMERO: 14	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Crear función	

PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: Media
PUNTOS ESTIMADOS: 5	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero crear una función para una obra en específico, definiendo horario, sala y disponibilidad de asientos para su reserva.	
VALIDACION: El sistema permite crear una nueva función con detalles como fecha, sala y disponibilidad, y se refleja en las opciones de reserva para los clientes.	

Historia de usuario	
NUMERO: 15	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Actualizar función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	
RIESGO EN DESARROLLO: bajo	
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero actualizar una función existente para reflejar cambios en el horario o en la sala también el conjunto de muchas obras .	
VALIDACION: El sistema permite modificar los detalles de una función, y estos cambios se reflejan en la plataforma de reserva para los clientes.	

Historia de usuario	
NUMERO: 16	USUARIO: Administrador
NOMBRE HISTORIA: Desactivar función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	
RIESGO EN DESARROLLO: bajo	
PUNTOS ESTIMADOS: 2	ITERACION ASIGNADA: 3
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como administrador, quiero desactivar una función para que no esté disponible para futuras reservas.	
VALIDACION: El sistema permite desactivar una función, removiéndola de las opciones disponibles para los clientes.	

Historia de usuario	
NUMERO: 17	USUARIO: cliente

NOMBRE HISTORIA: Consultar funciones por obra	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: alta	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 2
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero ver las funciones disponibles de una obra específica para decidir cuál reservar.	
VALIDACION: El sistema muestra las funciones activas de una obra, incluyendo fechas y horarios.	

Historia de usuario	
NUMERO: 18	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Ver disponibilidad de asiento por función	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 4	ITERACION ASIGNADA: 3
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero ver la disponibilidad de asientos en una función específica para elegir el que prefiera.	
VALIDACION: El sistema muestra un mapa de asientos indicando los que están disponibles y reservados para una función seleccionada.	

Historia de usuario	
NUMERO: 19	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Registrar reserva	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: Alta	RIESGO EN DESARROLLO: media
PUNTOS ESTIMADOS: 5	ITERACION ASIGNADA: 4
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero poder registrar una reserva para una función seleccionada para asegurar mi asiento.	
VALIDACION: El sistema permite al cliente seleccionar una función y asiento, generando una reserva confirmada.	

Historia de usuario	
NUMERO: 20	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Modificar reserva	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero modificar mi reserva existente para cambiar la función o el asiento.	
VALIDACION: El sistema permite al cliente editar detalles de una reserva existente, actualizando la información en el sistema.	

Historia de usuario	
NUMERO: 21	USUARIO: cliente
NOMBRE HISTORIA: Cancelar reserva	
PRIORIDAD EN NEGOCIO: media	RIESGO EN DESARROLLO: bajo
PUNTOS ESTIMADOS: 3	ITERACION ASIGNADA: 5
PROGRAMADOR RESPONSABLE: Carlos Andres Gorena Fernandez,Ivan Vasquez Acha	
DESCRIPCIÓN: Como cliente, quiero cancelar una reserva existente para liberar el asiento y evitar cargos adicionales	
VALIDACION: El sistema permite al cliente cancelar una reserva y refleja el cambio en la disponibilidad de asientos para futuras reservas.	

menu de documentacion

GUIElement in package 'modelo del negocio'

menu de documentacion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

programadores responsable: Carlos Andres Gorena Fernandez Ivan Vasquez Acha*GUIElement in package 'modelo del negocio'*

programadores responsable: Carlos Andres Gorena Fernandez Ivan Vasquez Acha

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

Extends

modelo de requerimientos

Package in package 'Model'

modelo de requerimientos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

modelo de requerimientos diagram

Requirements diagram in package 'modelo de requerimientos'

modelo de requerimientos
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 28/10/2024

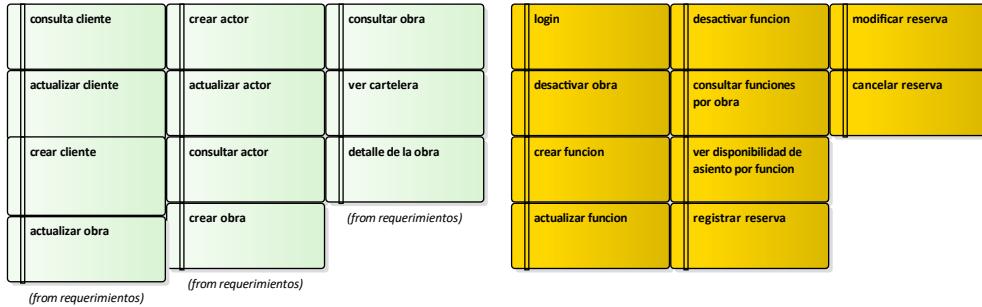


Figure 2: modelo de requerimientos

actualizar actor

Requirement in package 'requerimientos'

actualizar actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

actualizar cliente

Requirement in package 'requerimientos'

actualizar cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

actualizar obra

Requirement in package 'requerimientos'

actualizar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

consulta cliente

Requirement in package 'requerimientos'

consulta cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

consultar actor

Requirement in package 'requerimientos'

consultar actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

consultar obra

Requirement in package 'requerimientos'

consultar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

crear actor

Requirement in package 'requerimientos'

crear actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

crear cliente

Requirement in package 'requerimientos'

crear cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

crear obra

Requirement in package 'requerimientos'

crear obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

detalle de la obra

Requirement in package 'requerimientos'

detalle de la obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ver cartelera

Requirement in package 'requerimientos'

ver cartelera

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

requerimientos

Package in package 'modelo de requerimientos'

requerimientos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

actualizar actor

Requirement in package 'requerimientos'

actualizar actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

actualizar cliente

Requirement in package 'requerimientos'

actualizar cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

actualizar obra

Requirement in package 'requerimientos'

actualizar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

consulta cliente

Requirement in package 'requerimientos'

consulta cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

consultar actor

Requirement in package 'requerimientos'

consultar actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

consultar obra

Requirement in package 'requerimientos'

consultar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

crear actor

Requirement in package 'requerimientos'

crear actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

crear cliente

Requirement in package 'requerimientos'

crear cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

crear obra

Requirement in package 'requerimientos'

crear obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

detalle de la obra

Requirement in package 'requerimientos'

detalle de la obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ver cartelera

Requirement in package 'requerimientos'

ver cartelera
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

actualizar funcion

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

actualizar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

cancelar reserva

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

consultar funciones por obra

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

consultar funciones por obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

crear funcion

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

crear funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

desactivar funcion

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

desactivar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

desactivar obra

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

desactivar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

login

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

login

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

modificar reserva

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

modificar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

registrar reserva

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

registrar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

ver disponibilidad de asiento por funcion

Requirement «Functional» in package 'modelo de requerimientos'

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 27/10/2024. Last modified 4/11/2024

casos de uso

Package in package 'Model'

casos de uso
Version Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

modelo de casos de uso diagram

Use Case diagram in package 'casos de uso'

modelo de casos de uso
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 13/11/2024

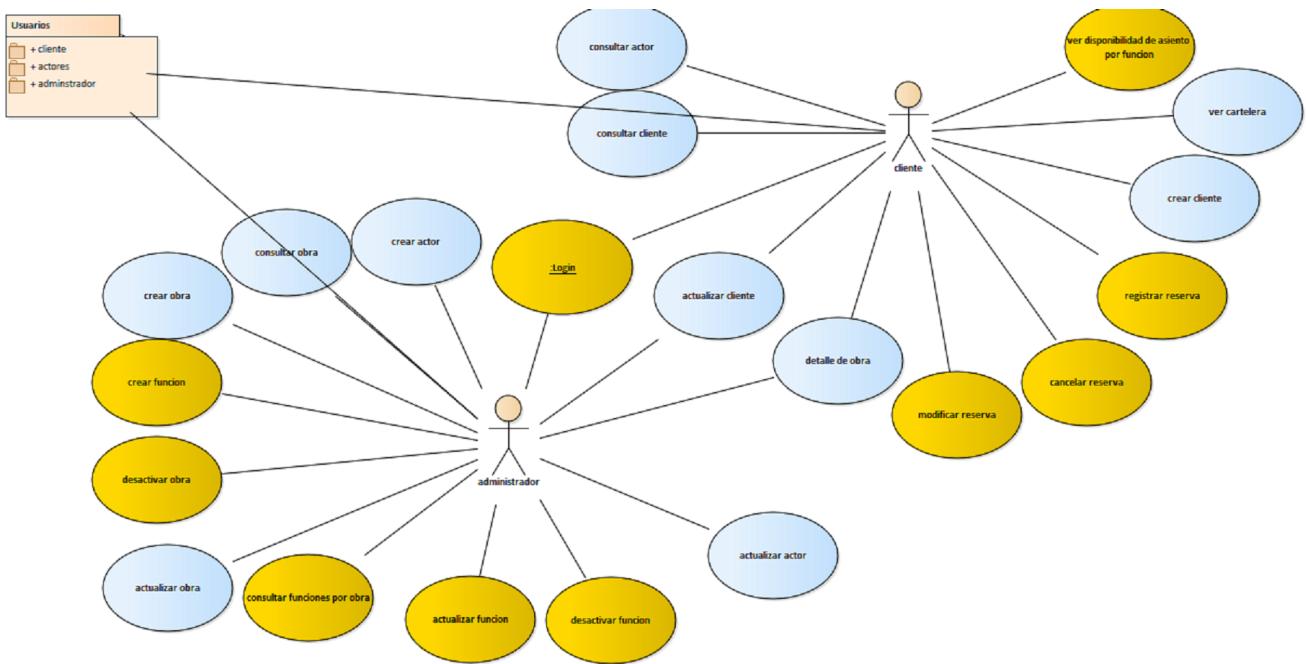


Figure 3: modelo de casos de uso

administrador

Actor in package 'administrador'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified) Source: Public (Actor) administrador Target: Public (UseCase) actualizar cliente	
Association (direction: Unspecified) Source: Public (Actor) administrador Target: Public (UseCase) Login	

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) detalle de obra
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (Instance) Instance
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar funciones por obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear funcion	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear actor	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar actor	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar funcin	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) desactivar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) desactivar funcin	Target: Public (Actor) administrador

ASSOCIATIONS

Usuarios

Package in package 'diagramas de usuarios'

Usuarios
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

cliente

Actor in package 'cliente'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) cliente

Target: Public (UseCase) Login

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) cliente

Target: Public (Instance) Instance

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) modificar reserva

Target: Public (Actor) cliente

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) cancelar reserva

Target: Public (Actor) cliente

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar cliente

Target: Public (Actor) cliente

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) ver disponibilidad de asiento por función

Target: Public (Actor) cliente

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar cliente

Target: Public (Actor) cliente

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) detalle de obra	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) registrar reserva	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar actor	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver cartelera	Target: Public (Actor) cliente

cancelar reserva

UseCase in package 'segundo esprint'

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva	
 cancelar reserva : Activity	
 cancelar reserva : Interaction	

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) cancelar reserva	Target: Public (Actor) cliente

cancelar reserva

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva	
█ el cliente ingresa al apartado de reservas : Activity	
█ el cliente ingresa al sistema : Activity	
█ el cliente selecciona la reserva : Activity	
█ la reserva esta cancelada y volvemos al menu : Activity	
█ la reserva no se elimina : Activity	
█ la reserva seleccionada se cancela : Activity	
█ vuelve al apartado de reservas : Activity	
█ eliminarlo lo seleccionado : DecisionNode	
█ Final : ActivityFinal	
█ inicio : ActivityInitial	

el cliente ingresa al apartado de reservas

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al apartado de reservas
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳ ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva	

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al apartado de reservas	

el cliente ingresa al sistema

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al sistema

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al apartado de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

el cliente selecciona la reserva

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente selecciona la reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente selecciona la reserva to eliminarlo lo seleccionado

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from vuelve al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

la reserva esta cancelada y volvemos al menu

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva esta cancelada y volvemos al menu

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva esta cancelada y volvemos al menu to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva seleccionada se cancela to la reserva esta cancelada y volvemos al menu

la reserva no se elimina

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva no se elimina
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva no se elimina to vuelve al apartado de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva no se elimina

la reserva seleccionada se cancela

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva seleccionada se cancela
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva seleccionada se cancela to la reserva esta cancelada y volvemos al menu

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva seleccionada se cancela

vuelve al apartado de reservas

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

vuelve al apartado de reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from vuelve al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva no se elimina to vuelve al apartado de reservas

eliminarlo lo seleccionado

DecisionNode owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

↳ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva no se elimina

Name: si

↳ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva seleccionada se cancela

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente selecciona la reserva to eliminarlo lo seleccionado

Final

ActivityFinal owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva esta cancelada y volvemos al menu to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

cancelar reserva

Interaction owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva

█ cliente : Actor

█ accion de cancelacion : Sequence «control»

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva	
▣	formulario de inicio : Sequence «boundary»
▣	formulario del sistema : Sequence «boundary»
▣	funcion de cancelar una reserva : Sequence «entity»
▣	reservas : Sequence «boundary»

cliente

Actor owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	el cliente ingresa al sistema ↳ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	el sistema manda formulario de inicio ⇒ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente

accion de cancelacion

Sequence «control» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

accion de cancelacion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	la reserva se cancelara y se guardara en el sistema ↳ Sequence from «control» accion de cancelacion to «entity» funcion de cancelar una reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	el cliente cancelara su reserva ⇒ Sequence from «boundary» reservas to «control» accion de cancelacion

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reserva

↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa al sistema

⇒ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a sus reservas

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las reservas se mostraran en la pantalla

⇒ Sequence from «boundary» reservas to «boundary» formulario del sistema

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reserva

⇒ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario del sistema

funcion de cancelar una reserva

Sequence «entity» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

funcion de cancelar una reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva se cancelara y se guardara en el sistema

➡ Sequence from «control» accion de cancelacion to «entity» funcion de cancelar una reserva

reservas

Sequence «boundary» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

reservas

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente cancelara su reserva

⬅ Sequence from «boundary» reservas to «control» accion de cancelacion

Name: las reservas se mostraran en la pantalla

➡ Sequence from «boundary» reservas to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a sus reservas

➡ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» reservas

consultar funciones por obra

UseCase in package 'segundo esprint'

consultar funciones por obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar funciones por obra

█ consultar funciones por obra : Activity

█ consultar funciones por obra : Interaction

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar funciones por obra

Target: Public (Actor) administrador

consultar funciones por obra

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

consultar funciones por obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar funciones por obra

- ▣ el administra consulta las obras que estan en la funcion : Activity
- ▣ el administrador ingresa al apartado de funciones : Activity
- ▣ el administrador ingresa al sistema : Activity
- ▣ el administrador verifica cada obra de la funcion : Activity
- ▣ Final : ActivityFinal
- ▣ inicio : ActivityInitial

el administra consulta las obras que estan en la funcion

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administra consulta las obras que estan en la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ↳ ControlFlow from el administra consulta las obras que estan en la funcion to el administrador verifica cada obra de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al apartado de funciones to el administra consulta las obras que estan en la funcion

el administrador ingresa al apartado de funciones

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al apartado de funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al apartado de funciones to el administrador consulta las obras que estan en la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa al apartado de funciones

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa al apartado de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador verifica cada obra de la funcion

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administrador verifica cada obra de la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador verifica cada obra de la funcion to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administra consulta las obras que estan en la funcion to el administrador verifica cada obra de la funcion

Final

ActivityFinal owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador verifica cada obra de la funcion to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

consultar funciones por obra

Interaction owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

consultar funciones por obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar funciones por obra

- █ administrador : Actor
- █ detalles de la funcion : Sequence «entity»
- █ funciones : Sequence «boundary»
- █ funciones activas : Sequence «control»
- █ ingresamos al apartado de funciones : Sequence «boundary»
- █ ingreso del sistema : Sequence «boundary»

administrador

Actor owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema
 ↳ Sequence from administrador to «boundary» ingreso del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ::> Sequence from «boundary» ingreso del sistema to administrador

detalles de la funcion

Sequence «entity» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

detalles de la funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver los detalles de la funcion y de las obras
 ::> Sequence from «control» funciones activas to «entity» detalles de la funcion

funciones

Sequence «boundary» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

funciones
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las funciones muestran las obras activas
 <:: Sequence from «boundary» funciones to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

Name: las obras se mostraran en cada funcion
 <:: Sequence from «boundary» funciones to «control» funciones activas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se muestran segun la funcion seleccionada
 ::> Sequence from «control» funciones activas to «boundary» funciones

Name: el administrador ve las funciones activas
 ::> Sequence from «boundary» ingresamos al apartado de funciones to «boundary» funciones

funciones activas

Sequence «control» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

funciones activas
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se muestran segun la funcion seleccionada

↳ Sequence from «control» funciones activas to «boundary» funciones

Name: el administrador podra ver los detalles de la funcion y de las obras

↳ Sequence from «control» funciones activas to «entity» detalles de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se mostraran en cada funcion

⇒ Sequence from «boundary» funciones to «control» funciones activas

ingresamos al apartado de funciones

Sequence «boundary» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

ingresamos al apartado de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve las funciones activas

↳ Sequence from «boundary» ingresamos al apartado de funciones to «boundary» funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las funciones muestran las obras activas

⇒ Sequence from «boundary» funciones to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

Name: el administrador ingresa al boton de funciones

⇒ Sequence from «boundary» ingreso del sistema to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

ingreso del sistema

Sequence «boundary» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

ingreso del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» ingreso del sistema to administrador

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al boton de funciones

➡ Sequence from «boundary» ingreso del sistema to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

⇒ Sequence from administrador to «boundary» ingreso del sistema

modificar reserva*UseCase in package 'segundo esprint'*

modificar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva

█ modificar reserva : Activity

█ modificar reserva : Interaction

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) modificar reserva

Target: Public (Actor) cliente

modificar reserva*Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

modificar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva

█ el cliente elige la funcion de la obra que selecciono : Activity

█ el cliente ingresa al sistema : Activity

█ el cliente va al aparta de reservas : Activity

█ la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente : Activity

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva	
█	la reserva se modifica y se guarda en el sistema : Activity
█	la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva : Activity
█	la funcion se podra modificar : DecisionNode
█	Final : ActivityFinal
█	inicio : ActivityInitial

el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente elige la funcion de la obra que selecciono
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el cliente elige la funcion de la obra que selecciono to la funcion se podra modificar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono
⇒	ControlFlow from el cliente va al aparta de reservas to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

el cliente ingresa al sistema

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente va al aparta de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**el cliente va al aparta de reservas***Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

el cliente va al aparta de reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente va al aparta de reservas to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente va al aparta de reservas

la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente*Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from la funcion se podra modificar to la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente

la reserva se modifica y se guarda en el sistema*Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

la reserva se modifica y se guarda en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva se modifica y se guarda en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva to la reserva se modifica y se guarda en el sistema

la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva to la reserva se modifica y se guarda en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from la funcion se podra modificar to la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva

la funcion se podra modificar

DecisionNode owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from la funcion se podra modificar to la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente

Name: si

⇒ ControlFlow from la funcion se podra modificar to la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente elige la funcion de la obra que selecciono to la funcion se podra modificar

Final

ActivityFinal owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from la reserva se modifica y se guarda en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⬅ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

modificar reserva

Interaction owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

modificar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva

- █ cliente : Actor
- █ datos de la reserva : Sequence «entity»
- █ formulario del sistema : Sequence «boundary»
- █ ingresar al boton de reservas : Sequence «boundary»
- █ modificar las reservas : Sequence «control»
- █ reserva en el sistema : Sequence «boundary»

cliente

Actor owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

⬅ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema y se muestran en la pantalla

⇒ Sequence from «entity» datos de la reserva to cliente

Name: el sistema manda formulario de inicio

⇒ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

datos de la reserva

Sequence «entity» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

datos de la reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema y se muestran en la pantalla

⇐ Sequence from «entity» datos de la reserva to cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos de la reserva se actualizan

⇒ Sequence from «control» modificar las reservas to «entity» datos de la reserva

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

⇐ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

Name: el cliente ingresa al boton de reservas

⇒ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

⇒ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**ingresar al boton de reservas***Sequence «boundary» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

ingresar al boton de reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente selecciona la reserva

↳ Sequence from «boundary» ingresar al boton de reservas to «boundary» reserva en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las reserva se muestran en la panalla

↗ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

Name: el cliente ingresa al boton de reservas

↗ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

modificar las reservas*Sequence «control» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

modificar las reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos de la reserva se actualizan

↳ Sequence from «control» modificar las reservas to «entity» datos de la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: modificamos la reserva

↗ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «control» modificar las reservas

reserva en el sistema*Sequence «boundary» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'*

reserva en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las reserva se muestran en la panalla

↳ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

Name: modificamos la reserva

↳ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «control» modificar las reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente selecciona la reserva

⇒ Sequence from «boundary» ingresar al boton de reservas to «boundary» reserva en el sistema

registrar reserva

UseCase in package 'segundo esprint'

registrar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva

█ registrar reserva : Activity

█ registrar reserva : Interaction

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) registrar reserva

Target: Public (Actor) cliente

registrar reserva

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

registrar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva

█ el cliente escoge un asiento que quiere reservar : Activity

█ el cliente ingresa al boton de reserva : Activity

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva	
█	el cliente ingresa al sistema : Activity
█	el cliente reserva un asiento : Activity
█	la reserva se registra en el sistema : Activity
█	las reservas no se realiza por no llenar los datos : Activity
█	las reservas se realiza : DecisionNode
█	Final : ActivityFinal
█	inicio : ActivityInitial

el cliente escoge un asiento que quiere reservar

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente escoge un asiento que quiere reservar
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el cliente escoge un asiento que quiere reservar to las reservas se realiza
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from el cliente ingresa al boton de reserva to el cliente escoge un asiento que quiere reservar
Name:	volvemos al menu de reservas
⇒	ControlFlow from las reservas no se realiza por no llenar los datos to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

el cliente ingresa al boton de reserva

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al boton de reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el cliente ingresa al boton de reserva to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al boton de reserva

el cliente ingresa al sistema

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al boton de reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

el cliente reserva un asiento

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente reserva un asiento
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente reserva un asiento to la reserva se registra en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from las reservas se realiza to el cliente reserva un asiento

la reserva se registra en el sistema

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva se registra en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva se registra en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente reserva un asiento to la reserva se registra en el sistema

las reservas no se realiza por no llenar los datos

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

las reservas no se realiza por no llenar los datos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: volvemos al menu de reservas

↳ ControlFlow from las reservas no se realiza por no llenar los datos to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from las reservas se realiza to las reservas no se realiza por no llenar los datos

las reservas se realiza

DecisionNode owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

↳ ControlFlow from las reservas se realiza to las reservas no se realiza por no llenar los datos

Name: si

↳ ControlFlow from las reservas se realiza to el cliente reserva un asiento

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente escoge un asiento que quiere reservar to las reservas se realiza

Final

ActivityFinal owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se registra en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

registrar reserva

Interaction owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

registrar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva

█ cliente : Actor

█ boton de reservas : Sequence «boundary»

█ datos de la reserva : Sequence «control»

█ datos para el sistema : Sequence «boundary»

█ formulario del sistema : Sequence «boundary»

█ reserva de asientos : Sequence «entity»

cliente

Actor owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

⇐ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

boton de reservas

Sequence «boundary» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

boton de reservas
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente pondra los datos para el sistema
 ⇢ Sequence from «boundary» boton de reservas to «boundary» datos para el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente no podra hacer una reserva si no esta logueado
 ⇢ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «boundary» boton de reservas

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reservas
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» boton de reservas

datos de la reserva

Sequence «control» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

datos de la reserva
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva se guardara en el sistemas
 ⇢ Sequence from «control» datos de la reserva to «entity» reserva de asientos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva del cliente se registra
 ⇢ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «control» datos de la reserva

datos para el sistema

Sequence «boundary» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

datos para el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente no podra hacer una reserva si no esta logueado

◀▶ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «boundary» boton de reservas

Name: la reserva del cliente se registra

◀▶ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «control» datos de la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente pondra los datos para el sistema

⇨▶ Sequence from «boundary» boton de reservas to «boundary» datos para el sistema

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reservas

◀▶ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» boton de reservas

Name: el sistema manda formulario de inicio

◀▶ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa al sistema

⇨▶ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

reserva de asientos

Sequence «entity» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

reserva de asientos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: la reserva se guardara en el sistemas</p> <p>➡ Sequence from «control» datos de la reserva to «entity» reserva de asientos</p>

ver disponibilidad de asiento por funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion
<ul style="list-style-type: none"> █ ver disponibilidad de asiento por funcion : Activity
<ul style="list-style-type: none"> █ ver disponibilidad de asiento por funcion : Interaction

ASSOCIATIONS
<p>↗ Association (direction: Unspecified)</p> <p>Source: Public (UseCase) ver disponibilidad de asiento por funcion</p> <p>Target: Public (Actor) cliente</p>

ver disponibilidad de asiento por funcion

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion
<ul style="list-style-type: none"> █ el cliente ingresa al apartado de funciones : Activity
<ul style="list-style-type: none"> █ el cliente ingresa en el sistema : Activity
<ul style="list-style-type: none"> █ el cliente se loguea en el sistema : Activity
<ul style="list-style-type: none"> █ el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion : Activity
<ul style="list-style-type: none"> █ hay asientos disponibles para la funcion : Activity

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion	
☒	los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados : Activity
☒	los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema : Activity
☒	los asientos estan disponibles : DecisionNode
☒	Final : ActivityFinal
☒	inicio : ActivityInitial

el cliente ingresa al apartado de funciones

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al apartado de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de funciones to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from el cliente se loguea en el sistema to el cliente ingresa al apartado de funciones

el cliente ingresa en el sistema

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el cliente ingresa en el sistema to el cliente se loguea en el sistema
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from inicio to el cliente ingresa en el sistema

el cliente se loguea en el sistema

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente se loguea en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente se loguea en el sistema to el cliente ingresa al apartado de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa en el sistema to el cliente se loguea en el sistema

el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion to los asientos estan disponibles

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de funciones to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

⇒ ControlFlow from los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

hay asientos disponibles para la funcion

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

hay asientos disponibles para la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from hay asientos disponibles para la funcion to los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

➡ ControlFlow from los asientos estan disponibles to hay asientos disponibles para la funcion

los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados*Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'*

los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⬅ ControlFlow from los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

➡ ControlFlow from los asientos estan disponibles to los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema*Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'*

los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⬅ ControlFlow from los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from hay asientos disponibles para la funcion to los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

los asientos estan disponibles*DecisionNode owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'***OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Name: no

➡ ControlFlow from los asientos estan disponibles to los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

↳ ControlFlow from los asientos estan disponibles to hay asientos disponibles para la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion to los asientos estan disponibles

Final

ActivityFinal owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa en el sistema

ver disponibilidad de asiento por funcion

Interaction owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion

█ cliente : Actor

█ asientos disponibles : Sequence «control»

█ formulario del sistema : Sequence «boundary»

█ funcion : Sequence «entity»

█ funciones activas y disponibilidad : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion

pestaña de funciones : Sequence «boundary»

cliente

Actor owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema
 Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

asientos disponibles

Sequence «control» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

asientos disponibles
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra los asientos si hay disponibles
 Sequence from «control» asientos disponibles to «boundary» funciones activas y disponibilidad

Name: los asientos se muestran segun las funciones
 Sequence from «control» asientos disponibles to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente consulta la disponibilida de asientos
 Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «control» asientos disponibles

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

Name: el cliente ingresa a la pestaña de funciones

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» pestaña de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa al sistema

↗ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

funcion

Sequence «entity» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los asientos se muestran segun las funciones

↗ Sequence from «control» asientos disponibles to «entity» funcion

funciones activas y disponibilidad

Sequence «boundary» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

funciones activas y disponibilidad

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra las funciones disponibles

↳ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «boundary» pestaña de funciones

Name: el cliente consulta la disponibilidad de asientos

↳ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «control» asientos disponibles

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra los asientos si hay disponibles

↗ Sequence from «control» asientos disponibles to «boundary» funciones activas y disponibilidad

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa las obra de las funciones

➡ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» funciones activas y disponibilidad

pestaña de funciones

Sequence «boundary» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

pestaña de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa las obra de las funciones

⬅ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» funciones activas y disponibilidad

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra las funciones disponibles

➡ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «boundary» pestaña de funciones

Name: el cliente ingresa a la pestaña de funciones

➡ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» pestaña de funciones

actualizar funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

actualizar funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion

█ actualizar funcion : Activity

█ actualizar funcion : Interaction

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar funcion

Target: Public (Actor) administrador

actualizar funcion

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

actualizar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion	
	el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema : Activity
	el administrador ingresa a una funcion ya creada : Activity
	el administrador ingresa al sistema : Activity
	el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion : Activity
	el administrador va al boton de funciones : Activity
	el administrador modifica la funcion : DecisionNode
	Final : ActivityFinal
	inicio : ActivityInitial

el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
	ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema

el administrador ingresa a una funcion ya creada

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa a una funcion ya creada
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
	ControlFlow from el administrador ingresa a una funcion ya creada to el administrador modifica la funcion

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

⇒ ControlFlow from el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion to el administrador ingresa a una funcion ya creada

⇒ ControlFlow from el administrador va al boton de funciones to el administrador ingresa a una funcion ya creada

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'actualizar_funcion', in package 'segundo_esprint'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador va al boton de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion

Activity owned by 'actualizar_funcion', in package 'segundo_esprint'

el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion to el administrador ingresa a una funcion ya creada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion

el administrador va al boton de funciones

Activity owned by 'actualizar_funcion', in package 'segundo_esprint'

el administrador va al boton de funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador va al boton de funciones to el administrador ingresa a una funcion ya creada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador va al boton de funciones

el administrador modifica la funcion

DecisionNode owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema

Name: no

↳ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa a una funcion ya creada to el administrador modifica la funcion

Final

ActivityFinal owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

inicio

ActivityInitial owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

actualizar funcion

Interaction owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

actualizar funcion

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion	
█	administrador : Actor
█	formulario de sistema : Sequence «boundary»
█	funciones activas : Sequence «entity»
█	modificar funcion : Sequence «control»
█	pestana de funcion : Sequence «boundary»
█	registrar modificacion : Sequence «boundary»

administrador

Actor owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	el administrador ingresa al sistema ↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	el sistema manda formulario de inicio ⇒ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

formulario de sistema

Sequence «boundary» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

formulario de sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name:	el sistema manda formulario de inicio ↳ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funcion
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema
 ⇢ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

funciones activas

Sequence «entity» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

funciones activas
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la modificacion se registra en el sistema
 ⇢ Sequence from «control» modificar funcion to «entity» funciones activas

modificar funcion

Sequence «control» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

modificar funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la modificacion se registra en el sistema
 ↳ Sequence from «control» modificar funcion to «entity» funciones activas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador selecciona y modifica la funcion
 ⇢ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «control» modificar funcion

pestaña de funcion

Sequence «boundary» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

pestaña de funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve las fuciones activas

↳ Sequence from «boundary» pestaña de funcion to «boundary» registrar modificacion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el ssistema muestra en la pantalla las funciones

⇒ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «boundary» pestaña de funcion

Name: el aministrador ingresa a la pestaña de fucion

⇒ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funcion

registrar modificacion

Sequence «boundary» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

registrar modificacion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador selecciona y modifica la funcion

↳ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «control» modificar funcion

Name: el ssistema muestra en la pantalla las funciones

⇒ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «boundary» pestaña de funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve las fuciones activas

⇒ Sequence from «boundary» pestaña de funcion to «boundary» registrar modificacion

crear funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

crear funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY crear funcion

█ crear funcion : Activity

█ crear funcion : Interaction

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear funcion

Target: Public (Actor) administrador

crear funcion

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

crear funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY crear funcion

 el administrador agrega fechas de funcion para la obras : Activity

 el administrador crea funcion : Activity

 el administrador ingresa al sistema : Activity

 la fucion no esta creada : Activity

 se creo la funcion con las obras : Activity

 la funcion : DecisionNode

 final : ActivityFinal

 inicio : ActivityInitial

el administrador agrega fechas de funcion para la obras

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador agrega fechas de funcion para la obras

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

 ControlFlow from el administrador agrega fechas de funcion para la obras to la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la fucion no esta creada to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

⇒ ControlFlow from el administrador crea funcion to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

el administrador crea funcion

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador crea funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from el administrador crea funcion to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador crea funcion

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador crea funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

la fucion no esta creada

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

la fucion no esta creada
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from la fucion no esta creada to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Name: no

➡ ControlFlow from la funcion to la fucion no esta creada

se creo la funcion con las obras*Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'*

se creo la funcion con las obras

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⬅ ControlFlow from se creo la funcion con las obras to final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

➡ ControlFlow from la funcion to se creo la funcion con las obras

la funcion*DecisionNode owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'***OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Name: si

➡ ControlFlow from la funcion to se creo la funcion con las obras

Name: no

➡ ControlFlow from la funcion to la fucion no esta creada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from el administrador agrega fechas de funcion para la obras to la funcion

final*ActivityFinal owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'***INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

 ControlFlow from se creo la funcion con las obras to final

inicio

ActivityInitial owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

 ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

crear funcion

Interaction owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

crear funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY crear funcion

-  administrador : Actor
-  formulario del sistema : Sequence «boundary»
-  funcion activa : Sequence «boundary»
-  ingresa a la pestaña de funcion : Sequence «boundary»
-  ingresar los datos de la funcion : Sequence «control»
-  se registra en el sitema : Sequence «boundary»
-  se registra en el sitema y se guarda : Sequence «entity»

administrador

Actor owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

administrador

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa alsistema

↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↗ Sequence from «boundary» formulario del sistema to administrador

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funcion

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

Name: el sistema manda formulario de inicio

↗ Sequence from «boundary» formulario del sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa alsistema

↗ Sequence from administrador to «boundary» formulario del sistema

funcion activa

Sequence «boundary» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

funcion activa

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcion se registra en el sistema

↳ Sequence from «boundary» funcion activa to «boundary» se registra en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve si la funcion esta activa

↗ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcion se mostrara que esta activa y que obras tendra

➡ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

ingresa a la pestaña de funcion

Sequence «boundary» owned by 'crear_funcion', in package 'segundo_esprint'

ingresa a la pestaña de funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa los datos de la funcion

➡ Sequence from «boundary» ingresa a la pestaña de funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no se registrara la funcion si no esta rellanado todo los campos

➡ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funcion

➡ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

ingresar los datos de la funcion

Sequence «control» owned by 'crear_funcion', in package 'segundo_esprint'

ingresar los datos de la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no se registrara la funcion si no esta rellanado todo los campos

➡ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

Name: el administrador ve si la funcion esta activa

➡ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

Name: si la obra no esta activa se realiza de nuevo la creacion

➡ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

Name: la funcion se mostrara que esta activa y que obras tendra

➡ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa los datos de la funcion

⇒ Sequence from «boundary» ingresa a la pestaña de funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

Name: si la obra no esta activa se realiza de nuevo la creacion

⇒ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

se registra en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'crear_funcion', in package 'segundo_esprint'

se registra en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcio se registra y se guarda en el sistema

⇒ Sequence from «boundary» se registra en el sistema to «entity» se registra en el sistema y se guarda

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcion se registra en el sistema

⇒ Sequence from «boundary» funcion activa to «boundary» se registra en el sistema

se registra en el sistema y se guarda

Sequence «entity» owned by 'crear_funcion', in package 'segundo_esprint'

se registra en el sistema y se guarda

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcio se registra y se guarda en el sistema

⇒ Sequence from «boundary» se registra en el sistema to «entity» se registra en el sistema y se guarda

Login

UseCase in package 'segundo_esprint'

Login

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY Login

ELEMENTS OWNED BY Login	
 Login : Activity	
 Login : Interaction	
 Instance : Instance	

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) cliente	Target: Public (UseCase) Login

 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) Login

Login

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Login
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

ELEMENTS OWNED BY Login	
 Incio de sesion : Activity	
 Ingresamos credenciales : Activity	
 pagina principal : Activity	
 Redireccion a la pagina principal : Activity	
 Validacion de datos : DecisionNode	
 FINAL : ActivityFinal	
 INICIO : ActivityInitial	

Inicio de sesion

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Incio de sesion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from Incio de sesion to Ingresamos credenciales

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: NO

⇒ ControlFlow from Validacion de datos to Incio de sesion

⇒ ControlFlow from pagina principal to Incio de sesion

Ingresamos credenciales

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Ingresamos credenciales
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from Ingresamos credenciales to Validacion de datos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from Incio de sesion to Ingresamos credenciales

pagina principal

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

pagina principal
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from pagina principal to Incio de sesion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from INICIO to pagina principal

Redireccion a la pagina principal

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Redireccion a la pagina principal
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from Redireccion a la pagina principal to FINAL

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: SI

⇒ ControlFlow from Validacion de datos to Redireccion a la pagina principal

Validacion de datos

DecisionNode owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: SI

↳ ControlFlow from Validacion de datos to Redireccion a la pagina principal

Name: NO

↳ ControlFlow from Validacion de datos to Incio de sesion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from Ingresamos credenciales to Validacion de datos

FINAL

ActivityFinal owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from Redireccion a la pagina principal to FINAL

INICIO

ActivityInitial owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from INICIO to pagina principal

Login

Interaction owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Login
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

ELEMENTS OWNED BY Login

- █ cliente y administrador : Actor
- █ actor : Sequence «boundary»
- █ Control de actor : Sequence «control»
- █ formulario de inicio : Sequence «boundary»
- █ funcion : Sequence «entity»
- █ pagina de inicio : Sequence «boundary»

cliente y administrador

Actor owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

cliente y administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente o el administrador ingresa al sistema
 ↳ Sequence from cliente y administrador to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente y administrador

actor

Sequence «boundary» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

Control de actor

Sequence «control» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Control de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: el sistema redirecciona a la pagina segun donde entro  Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» pagina de inicio</p>
<p>Name: el sistema manda formulario de inicio  Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente y administrador</p>

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: el cliente o el administrador ingresa al sistema  Sequence from cliente y administrador to «boundary» formulario de inicio</p>

funcion

Sequence «entity» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

pagina de inicio

Sequence «boundary» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

pagina de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema redirecciona a la pagina segun donde entro
➡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» pagina de inicio

Instance

Instance owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Instance
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ASSOCIATIONS

- ↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) cliente

Target: Public (Instance) Instance

-  Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (Instance) Instance

desactivar obra

UseCase in package 'segundo esprint'

desactivar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra

- desactivar obra : Activity

- ## ☒ desactivar obra : Interaction

ASSOCIATIONS

-  Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) desactivar obra

Target: Public (Actor) administrador

desactivar obra

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

desactivar obra

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra	
	el administrador ingresa al sistema : Activity
	el administrador puede desactivar las obras : Activity
	ingresa al boton de desactivar obras : Activity
	las obras no se pueden desactivar : Activity
	las obras se desactivan del sistema : Activity
	las obras se pueden desactivar : DecisionNode
	Final : ActivityFinal
	inicio : ActivityInitial

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
	ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador puede desactivar las obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
	ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador puede desactivar las obras

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

el administrador puede desactivar las obras
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
--	--

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador puede desactivar las obras to ingresa al boton de desactivar obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador puede desactivar las obras

ingresa al boton de desactivar obras

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

ingresa al boton de desactivar obras

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from ingresa al boton de desactivar obras to las obras se pueden desactivar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador puede desactivar las obras to ingresa al boton de desactivar obras

⇒ ControlFlow from las obras no se pueden desactivar to ingresa al boton de desactivar obras

las obras no se pueden desactivar

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

las obras no se pueden desactivar

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from las obras no se pueden desactivar to ingresa al boton de desactivar obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras no se pueden desactivar

las obras se desactivan del sistema

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

las obras se desactivan del sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from las obras se desactivan del sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras se desactivan del sistema

las obras se pueden desactivar

DecisionNode owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

↳ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras no se pueden desactivar

Name: si

↳ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras se desactivan del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from ingresa al boton de desactivar obras to las obras se pueden desactivar

Final

ActivityFinal owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from las obras se desactivan del sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

desactivar obra

Interaction owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

desactivar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 4/11/2024. Last modified 4/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra

- administrador : Actor
- desactivar obra : Sequence «control»
- formulario de sistema : Sequence «boundary»
- guardado en el sistema : Sequence «boundary»
- motivo : Sequence «entity»
- pestaña de obras : Sequence «boundary»

administrador

Actor owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- Name: el administrador ingresa al sistema
- ↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la obra
- ⇒ Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

- Name: el sistema manda formulario de inicio
- ⇒ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

desactivar obra

Sequence «control» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

desactivar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

formulario de sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

formulario de sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

Name: el administrador ingresa a la pestaña de obras

↳ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

⇒ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

guardado en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

guardado en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la obra

↳ Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la obra

⇒ Sequence from «boundary» pestaña de obras to «boundary» guardado en el sistema

motivo

Sequence «entity» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

motivo
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

pestaña de obras

Sequence «boundary» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

pestaña de obras
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la obra

➡ Sequence from «boundary» pestaña de obras to «boundary» guardado en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de obras

➡ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de obras

desactivar funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

desactivar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion

█ desactivar funcion : Activity

█ desactivar funcion : Interaction

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) desactivar funcion

Target: Public (Actor) administrador

desactivar funcion

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

desactivar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion	
█	el administrador ingresa a funciones : Activity
█	el administrador ingresa al sistema : Activity
█	la funciona termina desactivada : Activity
█	ve las funciones disponibles : Activity
█	desactivacion de fuciones : DecisionNode
█	Final : ActivityFinal
█	inicio : ActivityInitial

el administrador ingresa a funciones

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa a funciones
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el administrador ingresa a funciones to ve las funciones disponibles
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa a funciones

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳	ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa a funciones
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
⇒	ControlFlow from el administrador ingresa a funciones to el administrador ingresa al sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

la funciona termina desactivada

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

la funciona termina desactivada
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from desactivacion de fuciones to la funciona termina desactivada

ve las funciones disponibles

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

ve las funciones disponibles
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from ve las funciones disponibles to desactivacion de fuciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa a funciones to ve las funciones disponibles

desactivacion de fuciones

DecisionNode owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from desactivacion de fuciones to la funciona termina desactivada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from ve las funciones disponibles to desactivacion de fuciones

Final

ActivityFinal owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

inicio

ActivityInitial owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

desactivar funcion

Interaction owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

desactivar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion

- █ administrador : Actor
- █ formulario de sistema : Sequence «boundary»
- █ guardado en el sistema : Sequence «boundary»
- █ pestaña de funciones : Sequence «boundary»

administrador

Actor owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema
↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la funcion
⇒ Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

Name: el sistema manda formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

 Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

formulario de sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

formulario de sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funciones

 Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funciones

Name: el sistema manda formulario de inicio

 Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

 Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

guardado en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

guardado en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la funcion

 Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la funcion

 Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» guardado en el sistema

pestaña de funciones

Sequence «boundary» owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

pestaña de funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la funcion
↳ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» guardado en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funciones
⇒ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funciones

Instance

Instance owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Instance
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) cliente

Target: Public (Instance) Instance

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (Instance) Instance

crear cliente

UseCase in package 'primer sprint'

crear cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear cliente

Target: Public (Actor) cliente

actualizar cliente

UseCase in package 'primer sprint'

actualizar cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar cliente

Target: Public (Actor) cliente

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (UseCase) actualizar cliente

consultar cliente

UseCase in package 'primer sprint'

consultar cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar cliente

Target: Public (Actor) cliente

crear actor

UseCase in package 'primer sprint'

crear actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear actor

Target: Public (Actor) administrador

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear actor

Target: Public (Actor) actor

actualizar actor

UseCase in package 'primer sprint'

actualizar actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar actor

Target: Public (Actor) administrador

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar actor

Target: Public (Actor) actor

consultar actor*UseCase in package 'primer sprint'*

consultar actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar actor

Target: Public (Actor) cliente

crear obra*UseCase in package 'primer sprint'*

crear obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear obra

Target: Public (Actor) administrador

actualizar obra*UseCase in package 'primer sprint'*

actualizar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar obra

Target: Public (Actor) administrador

consultar obra

UseCase in package 'primer sprint'

consultar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar obra

Target: Public (Actor) administrador

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) actor

Target: Public (UseCase) consultar obra

detalle de obra

UseCase in package 'primer sprint'

detalle de obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) detalle de obra

Target: Public (Actor) cliente

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (UseCase) detalle de obra

ver cartelera

UseCase in package 'primer sprint'

ver cartelera

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver cartelera	Target: Public (Actor) cliente

cliente

Package in package 'casos de uso'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

diagramas de usuarios

Package in package 'cliente'

diagramas de usuarios
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

Usuarios

Package in package 'diagramas de usuarios'

Usuarios
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

Actors diagram

Use Case diagram in package 'Usuarios'

Actors
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

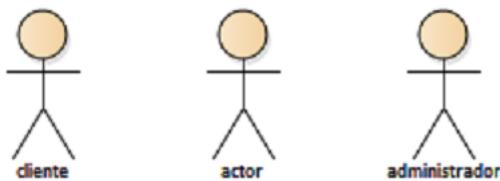


Figure 4: Actors

administrador

Actor in package 'administrador'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) actualizar cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) Login
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) detalle de obra
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (Instance) Instance
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar funciones por obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear funcion	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear actor	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar actor	Target: Public (Actor) administrador

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar funcion	Target: Public (Actor) administrador
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) desactivar obra	Target: Public (Actor) administrador
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) desactivar funcion	Target: Public (Actor) administrador

actor*Actor in package 'actores'*

actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS	
Generalization from actor to actor	[Direction is 'Source -> Destination'.]

cliente*Actor in package 'cliente'*

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) cliente	Target: Public (UseCase) Login
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) cliente	Target: Public (Instance) Instance
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) modificar reserva	Target: Public (Actor) cliente

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) cancelar reserva	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver disponibilidad de asiento por función	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) detalle de obra	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) registrar reserva	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar actor	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver cartelera	Target: Public (Actor) cliente

cliente

Package in package 'Usuarios'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

cliente*Actor in package 'cliente'*

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) cliente	Target: Public (UseCase) Login
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) cliente	Target: Public (Instance) Instance
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) modificar reserva	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) cancelar reserva	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver disponibilidad de asiento por funcion	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear cliente	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) detalle de obra	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) registrar reserva	Target: Public (Actor) cliente

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar actor	Target: Public (Actor) cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver cartelera	Target: Public (Actor) cliente

actores*Package in package 'Usuarios'*

actores
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

actor*Actor in package 'actores'*

actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

◀ Generalization from actor to actor

[Direction is 'Source -> Destination'.]

ASSOCIATIONS

✓ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) actor

Target: Public (UseCase) consultar obra

✓ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar actor

Target: Public (Actor) actor

✓ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear actor

Target: Public (Actor) actor

actor*Actor in package 'actores'*

actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING STRUCTURAL RELATIONSHIPS

⇒ Generalization from actor to actor

[Direction is 'Source -> Destination'.]

administrador*Package in package 'Usuarios'*

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

administrador*Actor in package 'administrador'*

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) actualizar cliente
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) Login
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) detalle de obra
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (Instance) Instance
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar funciones por obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear funcion	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) consultar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear actor	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	

ASSOCIATIONS	
Source: Public (UseCase) actualizar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) crear obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar actor	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar funcion	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) desactivar obra	Target: Public (Actor) administrador
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) desactivar funcion	Target: Public (Actor) administrador

casos de uso

Package in package 'diagramas de usuarios'

casos de uso
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

casos de uso diagram

Custom diagram in package 'casos de uso'

casos de uso
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 13/11/2024

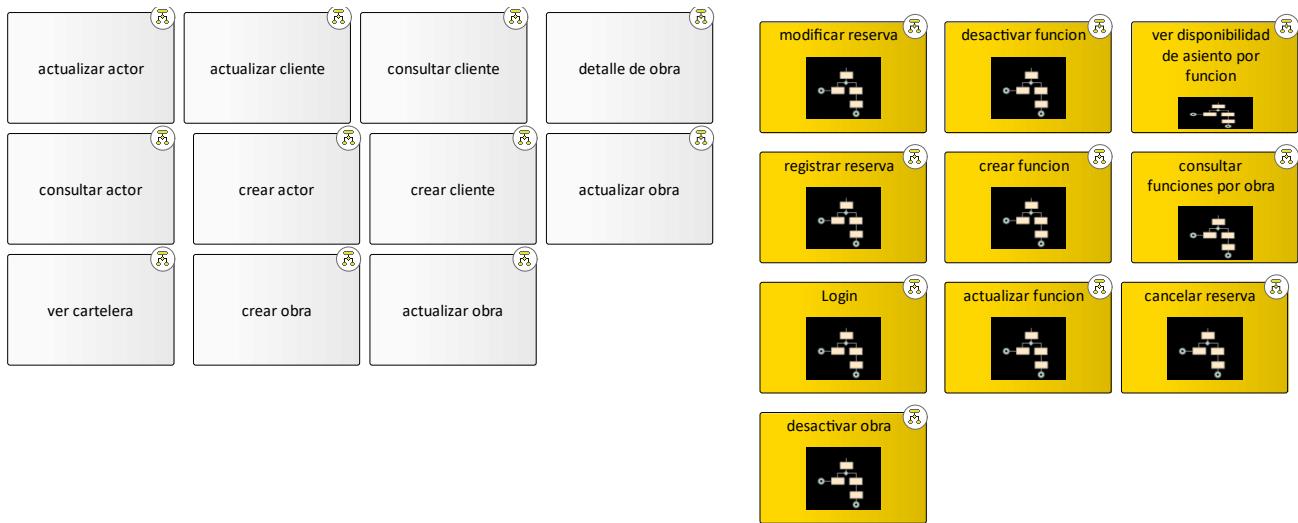


Figure 5: casos de uso

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias actualizar actor
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias actualizar cliente
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias actualizar obra
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias consultar actor
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias consultar cliente
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias crear actor
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias crear cliente
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias crear obra

Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024
Alias actualizar obra
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias detalle de obra
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias ver cartelera
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias cancelar reserva
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias consultar funciones por obra
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias modificar reserva
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias registrar reserva
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias ver disponibilidad de asiento por funcion
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias crear funcion
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias Login
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

Alias desactivar obra
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias actualizar funcion
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'casos de uso'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias desactivar funcion
Extends

primer sprint

Package in package 'casos de uso'

primer sprint
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

crear cliente

UseCase in package 'primer sprint'

crear cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS
<p> Association (direction: Unspecified)</p> <p>Source: Public (UseCase) crear cliente Target: Public (Actor) cliente</p>

actualizar cliente

UseCase in package 'primer sprint'

actualizar cliente

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar cliente

Target: Public (Actor) cliente

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (UseCase) actualizar cliente

consultar cliente

UseCase in package 'primer sprint'

consultar cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar cliente

Target: Public (Actor) cliente

crear actor

UseCase in package 'primer sprint'

crear actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear actor

Target: Public (Actor) administrador

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear actor

Target: Public (Actor) actor

actualizar actor

UseCase in package 'primer sprint'

actualizar actor

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar actor

Target: Public (Actor) administrador

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar actor

Target: Public (Actor) actor

consultar actor

UseCase in package 'primer sprint'

consultar actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar actor

Target: Public (Actor) cliente

crear obra

UseCase in package 'primer sprint'

crear obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear obra

Target: Public (Actor) administrador

actualizar obra

UseCase in package 'primer sprint'

actualizar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) actualizar obra

Target: Public (Actor) administrador

consultar obra

UseCase in package 'primer sprint'

consultar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar obra

Target: Public (Actor) administrador

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) actor

Target: Public (UseCase) consultar obra

detalle de obra

UseCase in package 'primer sprint'

detalle de obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) detalle de obra

Target: Public (Actor) cliente

 Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (UseCase) detalle de obra

ver cartelera

UseCase in package 'primer sprint'

ver cartelera

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

ASSOCIATIONS

ASSOCIATIONS
 Association (direction: Unspecified)
Source: Public (UseCase) ver cartelera
Target: Public (Actor) cliente

Object

Object in package 'primer sprint'

Object
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 8/11/2024

segundo esprint*Package in package 'casos de uso'*

segundo esprint
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

cancelar reserva*UseCase in package 'segundo esprint'*

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva

█ cancelar reserva : Activity

█ cancelar reserva : Interaction

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) cancelar reserva

Target: Public (Actor) cliente

cancelar reserva*Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'*

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva

█ el cliente ingresa al apartado de reservas : Activity

█ el cliente ingresa al sistema : Activity

█ el cliente selecciona la reserva : Activity

█ la reserva esta cancelada y volvemos al menu : Activity

█ la reserva no se elimina : Activity

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva	
■	la reserva seleccionada se cancela : Activity
■	vuelve al apartado de reservas : Activity
■	eliminarlo lo seleccionado : DecisionNode
■	Final : ActivityFinal
■	inicio : ActivityInitial

cancelar reserva diagram*Activity diagram in package 'segundo esprint'*

cancelar reserva
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

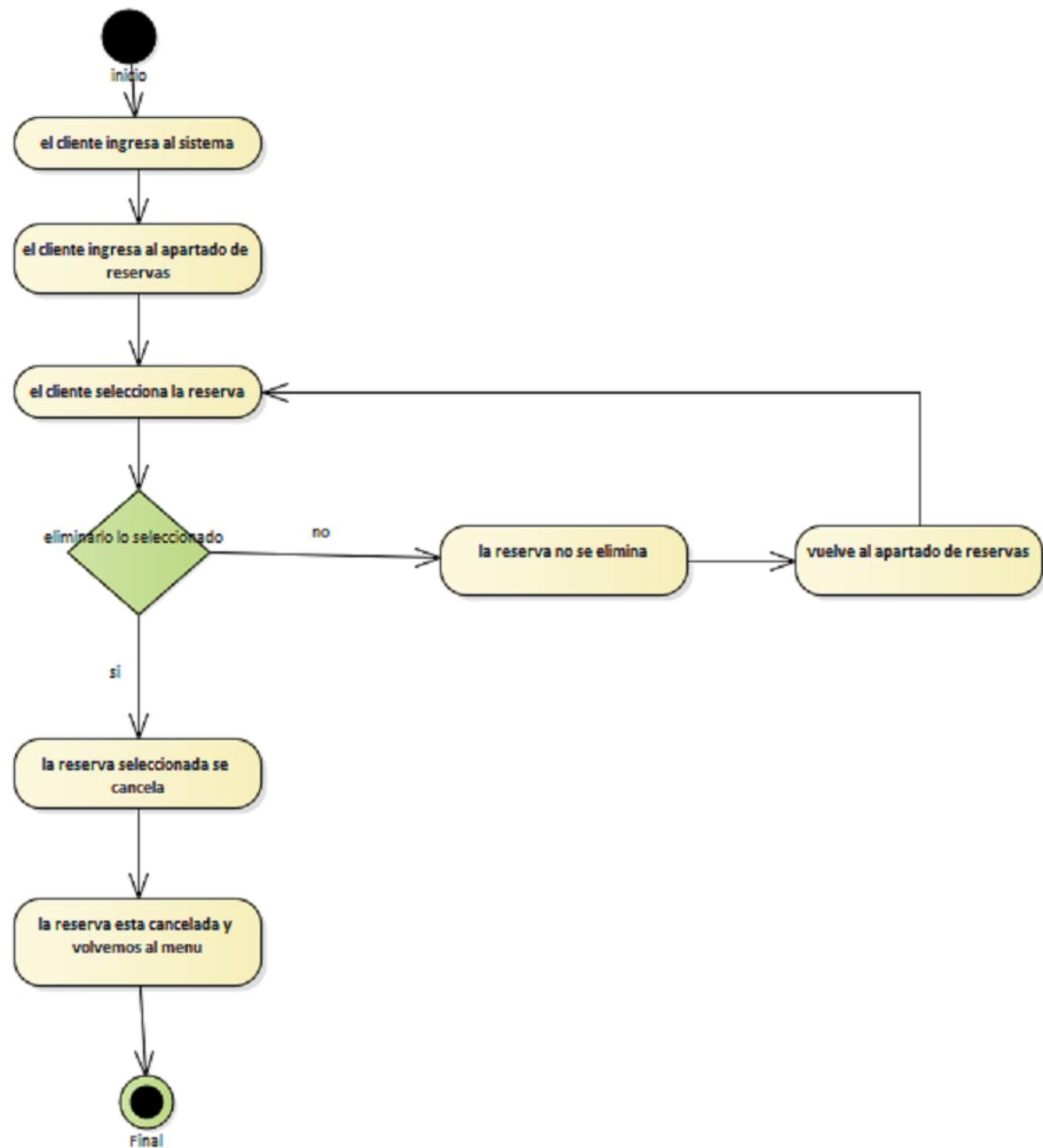


Figure 6: cancelar reserva

el cliente ingresa al apartado de reservas

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al apartado de reservas
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al apartado de reservas

el cliente ingresa al sistema

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al apartado de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

el cliente selecciona la reserva

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente selecciona la reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from el cliente selecciona la reserva to eliminarlo lo seleccionado

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from vuelve al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

la reserva esta cancelada y volvemos al menu

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva esta cancelada y volvemos al menu
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva esta cancelada y volvemos al menu to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva seleccionada se cancela to la reserva esta cancelada y volvemos al menu

la reserva no se elimina

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva no se elimina
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva no se elimina to vuelve al apartado de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva no se elimina

la reserva seleccionada se cancela

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva seleccionada se cancela
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva seleccionada se cancela to la reserva esta cancelada y volvemos al menu

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva seleccionada se cancela

vuelve al apartado de reservas

Activity owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

vuelve al apartado de reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from vuelve al apartado de reservas to el cliente selecciona la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva no se elimina to vuelve al apartado de reservas

eliminarlo lo seleccionado

DecisionNode owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

↳ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva no se elimina

Name: si

↳ ControlFlow from eliminarlo lo seleccionado to la reserva seleccionada se cancela

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente selecciona la reserva to eliminarlo lo seleccionado

Final

ActivityFinal owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva esta cancelada y volvemos al menu to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

cancelar reserva

Interaction owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

cancelar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY cancelar reserva	
█	cliente : Actor
█	accion de cancelacion : Sequence «control»
█	formulario de inicio : Sequence «boundary»
█	formulario del sistema : Sequence «boundary»
█	funcion de cancelar una reserva : Sequence «entity»
█	reservas : Sequence «boundary»

cancelar reserva diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

cancelar reserva
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

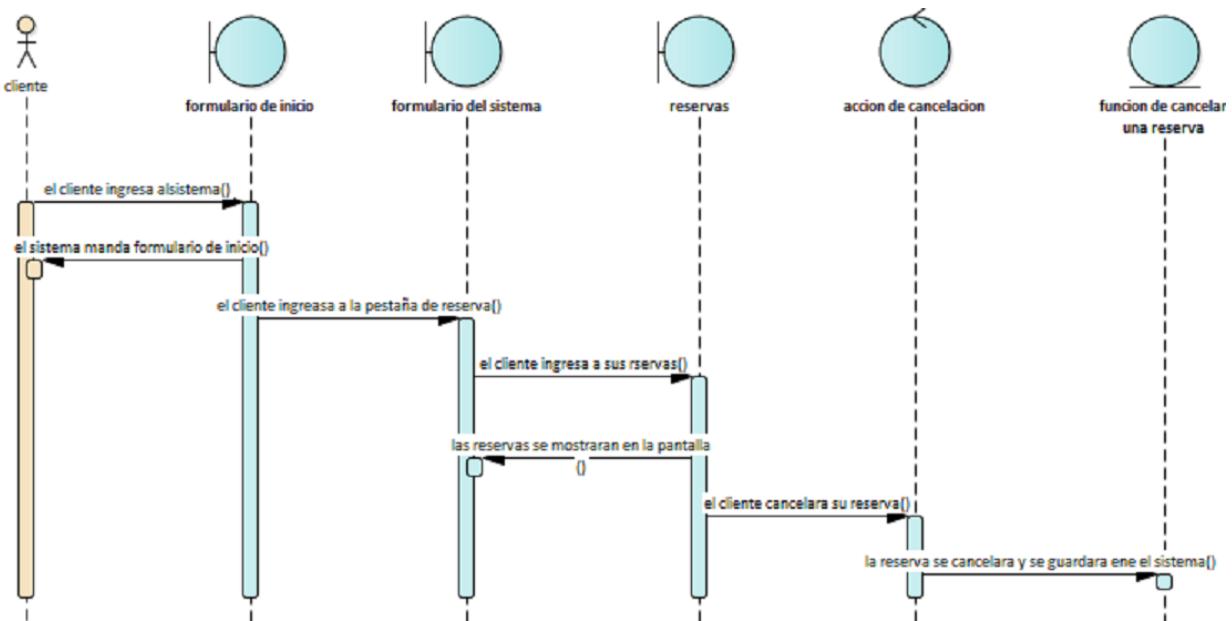


Figure 7: cancelar reserva

INTERACTION MESSAGES

1.0 'el cliente ingresa alsistema' from 'cliente' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario de inicio' sent to 'cliente'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'el cliente ingresa a la pestaña de reserva' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario del sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'el cliente ingresa a sus reservas' from 'formulario del sistema' sent to 'reservas'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'las reservas se mostraran en la pantalla' from 'reservas' sent to 'formulario del sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'el cliente cancelara su reserva' from 'reservas' sent to 'accion de cancelacion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'la reserva se cancelara y se guardara en el sistema' from 'accion de cancelacion' sent to 'funcion de cancelar una reserva'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente

accion de cancelacion

Sequence «control» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

accion de cancelacion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva se cancelara y se guardara en el sistema
 ⇡ Sequence from «control» accion de cancelacion to «entity» funcion de cancelar una reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente cancelara su reserva
 ⇢ Sequence from «boundary» reservas to «control» accion de cancelacion

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario de inicio
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ⇡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reserva
 ⇡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa al sistema
 ⇢ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a sus rservas

➡ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las reservas se mostraran en la pantalla

➡ Sequence from «boundary» reservas to «boundary» formulario del sistema

Name: el cliente ingreasa a la pestaña de reserva

➡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario del sistema

funcion de cancelar una reserva

Sequence «entity» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

funcion de cancelar una reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva se cancelara y se guardara en el sistema

➡ Sequence from «control» accion de cancelacion to «entity» funcion de cancelar una reserva

reservas

Sequence «boundary» owned by 'cancelar reserva', in package 'segundo esprint'

reservas

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente cancelara su reserva

➡ Sequence from «boundary» reservas to «control» accion de cancelacion

Name: las reservas se mostraran en la pantalla

➡ Sequence from «boundary» reservas to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a sus rservas

➡ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» reservas

consultar funciones por obra*UseCase in package 'segundo esprint'*

consultar funciones por obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar funciones por obra

▣ consultar funciones por obra : Activity

▣ consultar funciones por obra : Interaction

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) consultar funciones por obra

Target: Public (Actor) administrador

consultar funciones por obra*Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'*

consultar funciones por obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar funciones por obra

▣ el administra consulta las obras que estan en la funcion : Activity

▣ el administrador ingresa al apartado de funciones : Activity

▣ el administrador ingresa al sistema : Activity

▣ el administrador verifica cada obra de la funcion : Activity

▣ Final : ActivityFinal

▣ inicio : ActivityInitial

consultar funciones por obra diagram*Activity diagram in package 'segundo esprint'*

consultar funciones por obra
 Version 1.0
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

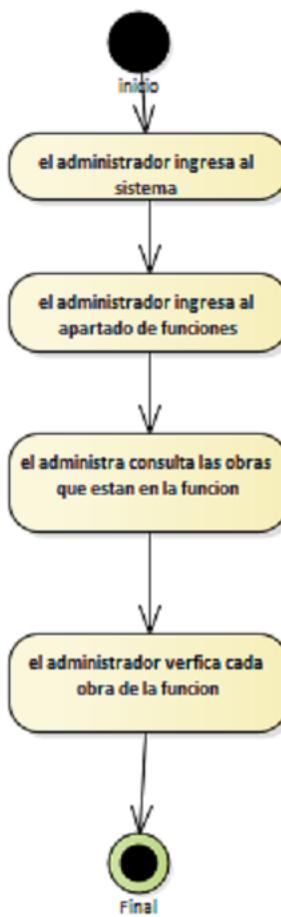


Figure 8: consultar funciones por obra

el administra consulta las obras que estan en la funcion

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administra consulta las obras que estan en la funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administra consulta las obras que estan en la funcion to el administrador verifica cada obra de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al apartado de funciones to el administra consulta las obras que estan en la funcion

el administrador ingresa al apartado de funciones

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al apartado de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al apartado de funciones to el administra consulta las obras que estan en la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa al apartado de funciones

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa al apartado de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador verifica cada obra de la funcion

Activity owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

el administrador verifica cada obra de la funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador verifica cada obra de la funcion to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administra consulta las obras que estan en la funcion to el administrador verifica cada obra de la funcion

Final

ActivityFinal owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador verifica cada obra de la funcion to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

consultar funciones por obra

Interaction owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

consultar funciones por obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar funciones por obra

- █ administrador : Actor
- █ detalles de la funcion : Sequence «entity»
- █ funciones : Sequence «boundary»
- █ funciones activas : Sequence «control»
- █ ingresamos al apartado de funciones : Sequence «boundary»
- █ ingreso del sistema : Sequence «boundary»

consultar funciones por obra diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

consultar funciones por obra
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

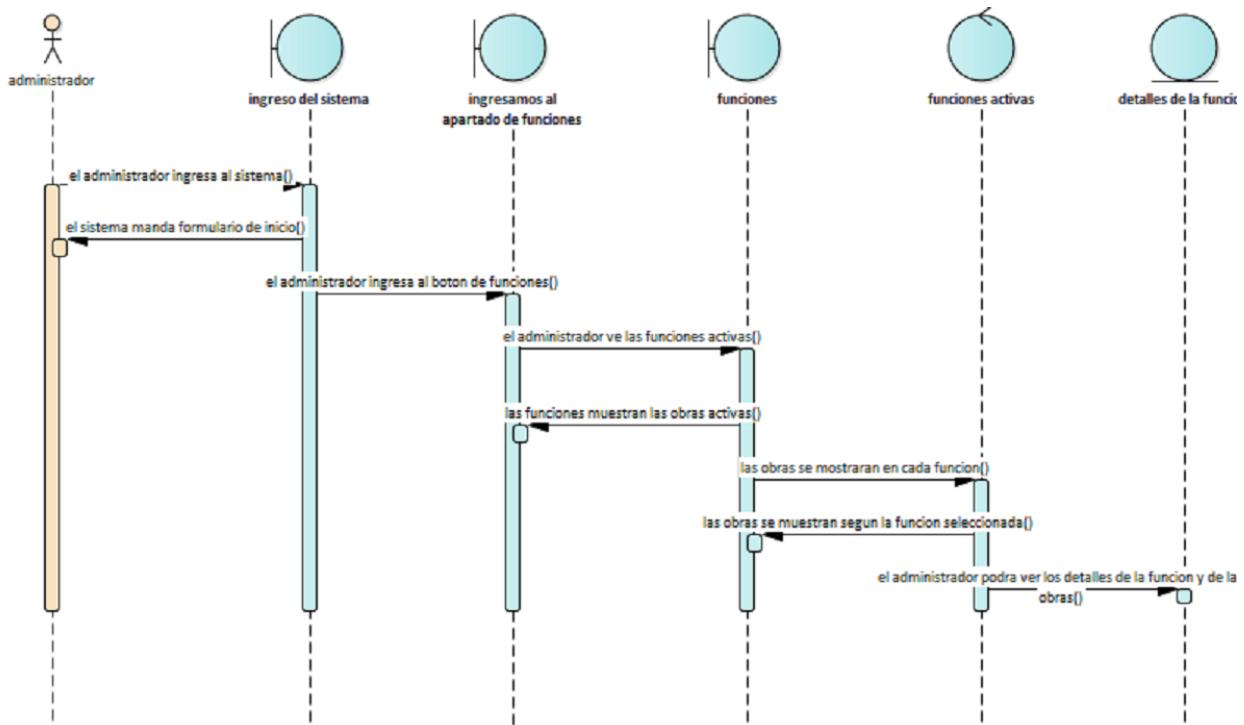


Figure 9: consultar funciones por obra

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'el administrador ingresa al sistema' from 'administrador' sent to 'ingreso del sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'ingreso del sistema' sent to 'administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.2 'el administrador ingresa al boton de funciones' from 'ingreso del sistema' sent to 'ingresamos al apartado de funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.3 'el administrador ve las funciones activas' from 'ingresamos al apartado de funciones' sent to 'funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.4 'las funciones muestran las obras activas' from 'funciones' sent to 'ingresamos al apartado de funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

 **1.5 'las obras se mostraran en cada funcion'** from 'funciones' sent to 'funciones activas'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

 **1.6 'las obras se muestran segun la funcion seleccionada'** from 'funciones activas' sent to 'funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

 **1.7 'el administrador podra ver los detalles de la funcion y de las obras'** from 'funciones activas' sent to 'detalles de la funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

administrador

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

 Sequence from administrador to «boundary» ingreso del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

 Sequence from «boundary» ingreso del sistema to administrador

detalles de la funcion

Sequence «entity» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

detalles de la funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver los detalles de la funcion y de las obras

 Sequence from «control» funciones activas to «entity» detalles de la funcion

funciones

Sequence «boundary» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las funciones muestran las obras activas

↳ Sequence from «boundary» funciones to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

Name: las obras se mostraran en cada funcion

↳ Sequence from «boundary» funciones to «control» funciones activas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se muestran segun la funcion seleccionada

⇒ Sequence from «control» funciones activas to «boundary» funciones

Name: el administrador ve las funciones activas

⇒ Sequence from «boundary» ingresamos al apartado de funciones to «boundary» funciones

funciones activas

Sequence «control» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

funciones activas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se muestran segun la funcion seleccionada

↳ Sequence from «control» funciones activas to «boundary» funciones

Name: el administrador podra ver los detalles de la funcion y de las obras

↳ Sequence from «control» funciones activas to «entity» detalles de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se mostraran en cada funcion

⇒ Sequence from «boundary» funciones to «control» funciones activas

ingresamos al apartado de funciones

Sequence «boundary» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

ingresamos al apartado de funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve las funciones activas

↳ Sequence from «boundary» ingresamos al apartado de funciones to «boundary» funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las funciones muestran las obras activas

↗ Sequence from «boundary» funciones to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

Name: el administrador ingresa al boton de funciones

↗ Sequence from «boundary» ingreso del sistema to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

ingreso del sistema

Sequence «boundary» owned by 'consultar funciones por obra', in package 'segundo esprint'

ingreso del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» ingreso del sistema to administrador

Name: el administrador ingresa al boton de funciones

↗ Sequence from «boundary» ingreso del sistema to «boundary» ingresamos al apartado de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

↗ Sequence from administrador to «boundary» ingreso del sistema

modificar reserva

UseCase in package 'segundo esprint'

modificar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva

█ modificar reserva : Activity

█ modificar reserva : Interaction

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) modificar reserva	Target: Public (Actor) cliente

modificar reserva

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

modificar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva	
el cliente elige la funcion de la obra que selecciono : Activity	
el cliente ingresa al sistema : Activity	
el cliente va al aparta de reservas : Activity	
la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente : Activity	
la reserva se modifica y se guarda en el sistema : Activity	
la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva : Activity	
la funcion se podra modificar : DecisionNode	
Final : ActivityFinal	
inicio : ActivityInitial	

modificar reserva diagram

Activity diagram in package 'segundo esprint'

modificar reserva
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

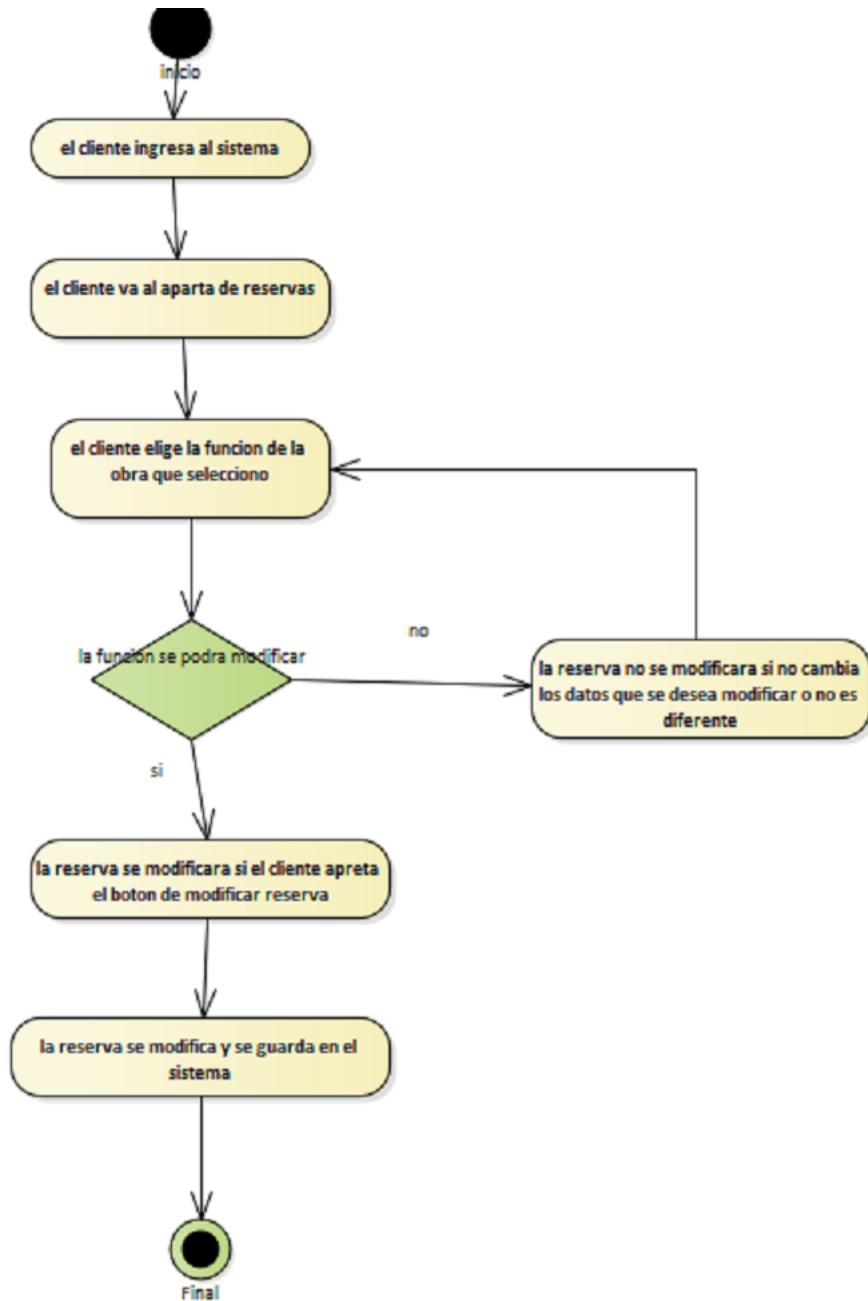


Figure 10: modificar reserva

el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente elige la funcion de la obra que selecciono
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente elige la funcion de la obra que selecciono to la funcion se podra modificar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

⇒ ControlFlow from el cliente va al aparta de reservas to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

el cliente ingresa al sistema

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente va al aparta de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

el cliente va al aparta de reservas

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente va al aparta de reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente va al aparta de reservas to el cliente elige la funcion de la obra que selecciono

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente va al aparta de reservas

la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva no se modificará si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente to el cliente elige la función de la obra que seleccionó

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from la función se podrá modificar to la reserva no se modificará si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente

la reserva se modifica y se guarda en el sistema

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva se modifica y se guarda en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva se modifica y se guarda en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se modificará si el cliente apreta el botón de modificar reserva to la reserva se modifica y se guarda en el sistema

la reserva se modificará si el cliente apreta el botón de modificar reserva

Activity owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva se modificará si el cliente apreta el botón de modificar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la reserva se modificará si el cliente apreta el botón de modificar reserva to la reserva se modifica y se guarda en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from la función se podrá modificar to la reserva se modificará si el cliente apreta el botón de modificar reserva

la función se podrá modificar

DecisionNode owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

↳ ControlFlow from la funcion se podra modificar to la reserva no se modificara si no cambia los datos que se desea modificar o no es diferente

Name: si

↳ ControlFlow from la funcion se podra modificar to la reserva se modificara si el cliente apreta el boton de modificar reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente elige la funcion de la obra que selecciono to la funcion se podra modificar

Final

ActivityFinal owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se modifica y se guarda en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

modificar reserva

Interaction owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

modificar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva

█ cliente : Actor

█ datos de la reserva : Sequence «entity»

ELEMENTS OWNED BY modificar reserva
▣ formulario del sistema : Sequence «boundary»
▣ ingresar al boton de reservas : Sequence «boundary»
▣ modificar las reservas : Sequence «control»
▣ reserva en el sistema : Sequence «boundary»

modificar reserva diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

modificar reserva
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

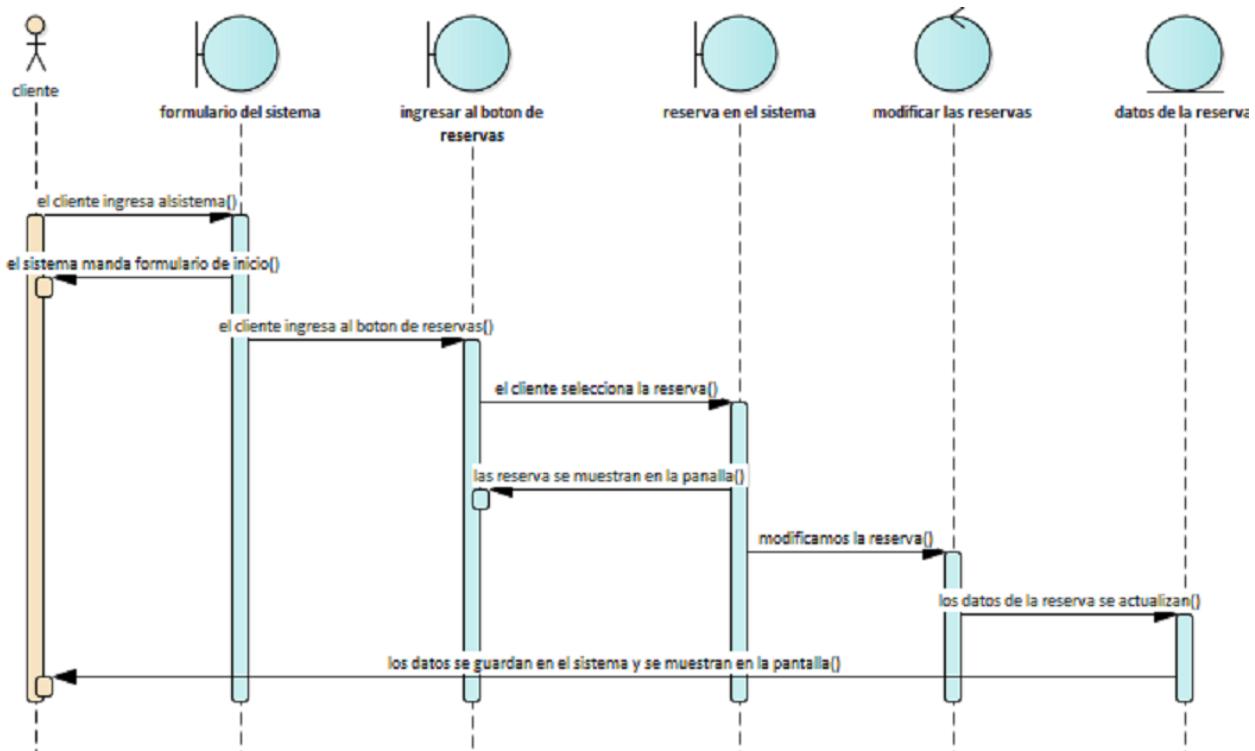


Figure 11: modificar reserva

INTERACTION MESSAGES
<p>▣ 1.0 'el cliente ingresa al sistema' from 'cliente' sent to 'formulario del sistema'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>

✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario del sistema' sent to 'cliente'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.2 'el cliente ingresa al boton de reservas' from 'formulario del sistema' sent to 'ingresar al boton de reservas'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.3 'el cliente selecciona la reserva' from 'ingresar al boton de reservas' sent to 'reserva en el sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.4 'las reserva se muestran en la panalla' from 'reserva en el sistema' sent to 'ingresar al boton de reservas'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.5 'modificamos la reserva' from 'reserva en el sistema' sent to 'modificar las reservas'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.6 'los datos de la reserva se actualizan' from 'modificar las reservas' sent to 'datos de la reserva'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.7 'los datos se guardan en el sistema y se muestran en la pantalla' from 'datos de la reserva' sent to 'cliente'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

↳ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema y se muestran en la pantalla

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ Sequence from «entity» datos de la reserva to cliente

Name: el sistema manda formulario de inicio

➡ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

datos de la reserva

Sequence «entity» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

datos de la reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema y se muestran en la pantalla

⬅ Sequence from «entity» datos de la reserva to cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos de la reserva se actualizan

➡ Sequence from «control» modificar las reservas to «entity» datos de la reserva

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

⬅ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

Name: el cliente ingresa al boton de reservas

⬅ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

➡ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

ingresar al boton de reservas

Sequence «boundary» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

ingresar al boton de reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente selecciona la reserva

↳ Sequence from «boundary» ingresar al boton de reservas to «boundary» reserva en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las reserva se muestran en la panalla

↗ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

Name: el cliente ingresa al boton de reservas

↗ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

modificar las reservas

Sequence «control» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

modificar las reservas
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos de la reserva se actualizan

↳ Sequence from «control» modificar las reservas to «entity» datos de la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: modificamos la reserva

↗ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «control» modificar las reservas

reserva en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'modificar reserva', in package 'segundo esprint'

reserva en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las reserva se muestran en la panalla

↳ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «boundary» ingresar al boton de reservas

Name: modificamos la reserva

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ Sequence from «boundary» reserva en el sistema to «control» modificar las reservas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente selecciona la reserva

⇒ Sequence from «boundary» ingresar al boton de reservas to «boundary» reserva en el sistema

registrar reserva

UseCase in package 'segundo esprint'

registrar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva

█ registrar reserva : Activity

█ registrar reserva : Interaction

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) registrar reserva

Target: Public (Actor) cliente

registrar reserva

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

registrar reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva

█ el cliente escoge un asiento que quiere reservar : Activity

█ el cliente ingresa al boton de reserva : Activity

█ el cliente ingresa al sistema : Activity

█ el cliente reserva un asiento : Activity

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva	
■	la reserva se registra en el sistema : Activity
■	las reservas no se realiza por no llenar los datos : Activity
■	las reservas se realiza : DecisionNode
■	Final : ActivityFinal
■	inicio : ActivityInitial

registrar reserva diagram*Activity diagram in package 'segundo esprint'*

registrar reserva
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

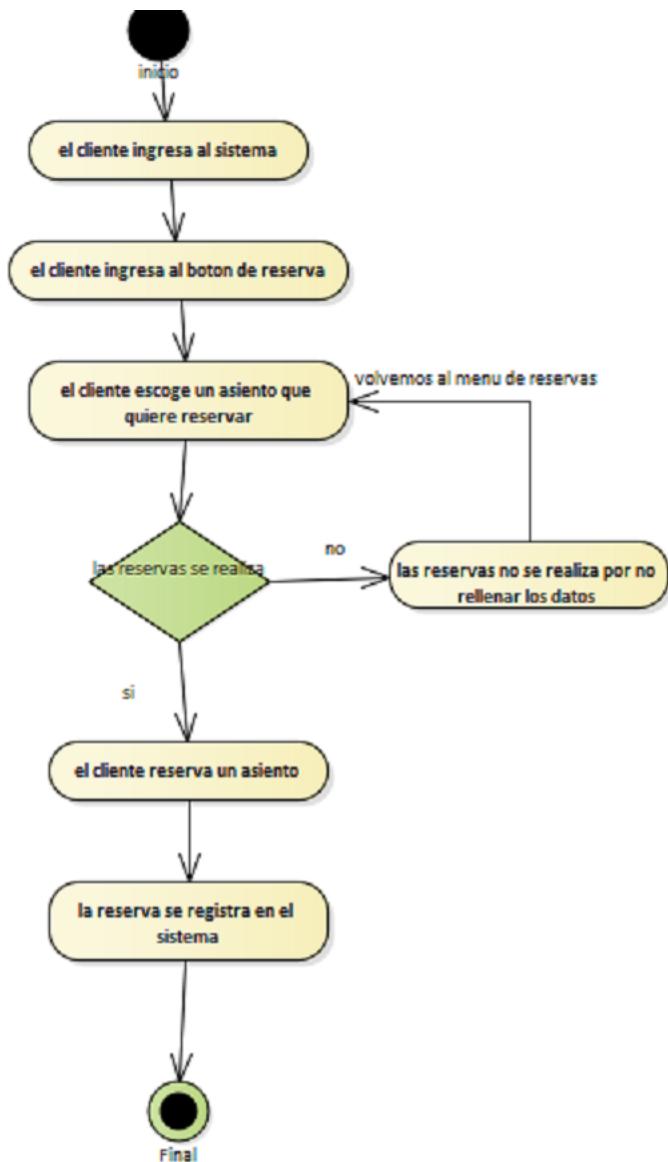


Figure 12: registrar reserva

el cliente escoge un asiento que quiere reservar

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente escoge un asiento que quiere reservar
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente escoge un asiento que quiere reservar to las reservas se realiza

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al boton de reserva to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: volvemos al menu de reservas

⇒ ControlFlow from las reservas no se realiza por no llenar los datos to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

el cliente ingresa al boton de reserva

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al boton de reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente ingresa al boton de reserva to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al boton de reserva

el cliente ingresa al sistema

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente ingresa al sistema to el cliente ingresa al boton de reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

el cliente reserva un asiento

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

el cliente reserva un asiento

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente reserva un asiento to la reserva se registra en el sistema

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from las reservas se realiza to el cliente reserva un asiento

la reserva se registra en el sistema

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

la reserva se registra en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se registra en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente reserva un asiento to la reserva se registra en el sistema

las reservas no se realiza por no llenar los datos

Activity owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

las reservas no se realiza por no llenar los datos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: volvemos al menu de reservas

⇒ ControlFlow from las reservas no se realiza por no llenar los datos to el cliente escoge un asiento que quiere reservar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from las reservas se realiza to las reservas no se realiza por no llenar los datos

las reservas se realiza

DecisionNode owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from las reservas se realiza to las reservas no se realiza por no llenar los datos

Name: si

↳ ControlFlow from las reservas se realiza to el cliente reserva un asiento

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente escoge un asiento que quiere reservar to las reservas se realiza

Final

ActivityFinal owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la reserva se registra en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el cliente ingresa al sistema

registrar reserva

Interaction owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

registrar reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva

█ cliente : Actor

█ boton de reservas : Sequence «boundary»

█ datos de la reserva : Sequence «control»

█ datos para el sistema : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY registrar reserva
formulario del sistema : Sequence «boundary»
reserva de asientos : Sequence «entity»

registrar reserva diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

registrar reserva
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

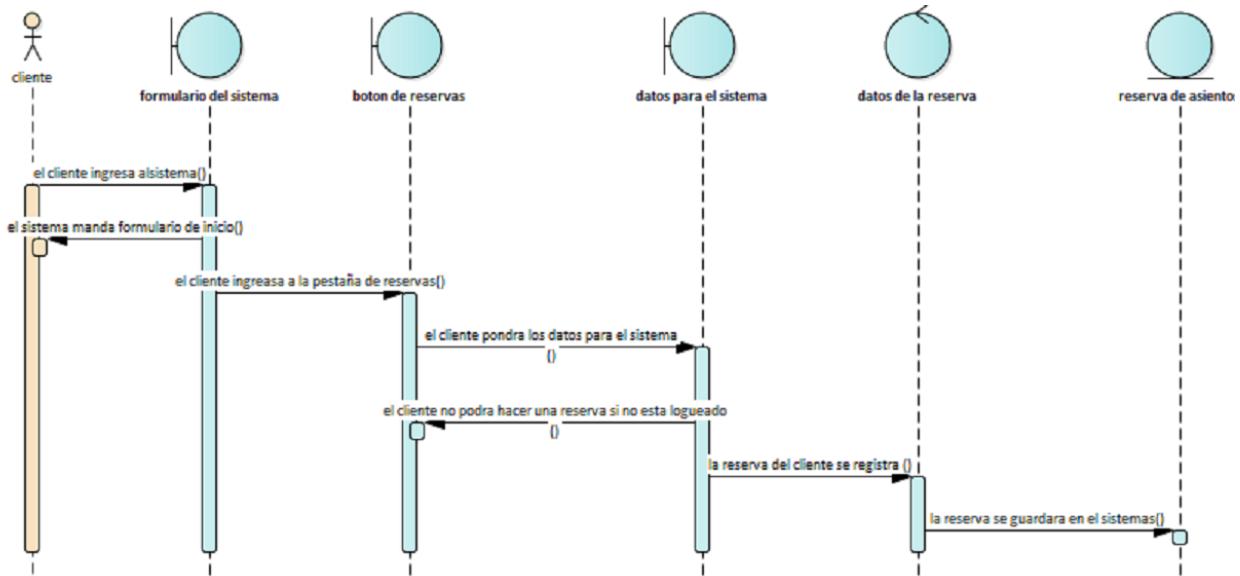


Figure 13: registrar reserva

INTERACTION MESSAGES
<p>✉ 1.0 'el cliente ingresa al sistema' from 'cliente' sent to 'formulario del sistema'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario del sistema' sent to 'cliente'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>✉ 1.2 'el cliente ingresa a la pestaña de reservas' from 'formulario del sistema' sent to 'boton de reservas'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>

1.3 'el cliente pondra los datos para el sistema' from 'boton de reservas' sent to 'datos para el sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'el cliente no podra hacer una reserva si no esta logueado' from 'datos para el sistema' sent to 'boton de reservas'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'la reserva del cliente se registra ' from 'datos para el sistema' sent to 'datos de la reserva'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'la reserva se guardara en el sistemas' from 'datos de la reserva' sent to 'reserva de asientos '.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

boton de reservas

Sequence «boundary» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

boton de reservas

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente pondra los datos para el sistema

Sequence from «boundary» boton de reservas to «boundary» datos para el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente no podra hacer una reserva si no esta logueado

⇒ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «boundary» boton de reservas

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reservas

⇒ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» boton de reservas

datos de la reserva

Sequence «control» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

datos de la reserva

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva se guardara en el sistemas

◀ Sequence from «control» datos de la reserva to «entity» reserva de asientos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva del cliente se registra

⇒ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «control» datos de la reserva

datos para el sistema

Sequence «boundary» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

datos para el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente no podra hacer una reserva si no esta logueado

◀ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «boundary» boton de reservas

Name: la reserva del cliente se registra

◀ Sequence from «boundary» datos para el sistema to «control» datos de la reserva

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente pondra los datos para el sistema

⇒ Sequence from «boundary» boton de reservas to «boundary» datos para el sistema

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pestaña de reservas

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» boton de reservas

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

⇒ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

reserva de asientos

Sequence «entity» owned by 'registrar reserva', in package 'segundo esprint'

reserva de asientos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la reserva se guardara en el sistemas

⇒ Sequence from «control» datos de la reserva to «entity» reserva de asientos

ver disponibilidad de asiento por funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

ver disponibilidad de asiento por funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion

█ ver disponibilidad de asiento por funcion : Activity

█ ver disponibilidad de asiento por funcion : Interaction

ASSOCIATIONS

ASSOCIATIONS	
 Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) ver disponibilidad de asiento por funcion	Target: Public (Actor) cliente

ver disponibilidad de asiento por funcion*Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'*

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion	
 el cliente ingresa al apartado de funciones : Activity	
 el cliente ingresa en el sistema : Activity	
 el cliente se loguea en el sistema : Activity	
 el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion : Activity	
 hay asientos disponibles para la funcion : Activity	
 los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados : Activity	
 los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema : Activity	
 los asientos estan disponibles : DecisionNode	
 Final : ActivityFinal	
 incio : ActivityInitial	

ver disponibilidad de asiento por funcion diagram*Activity diagram in package 'segundo esprint'*

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

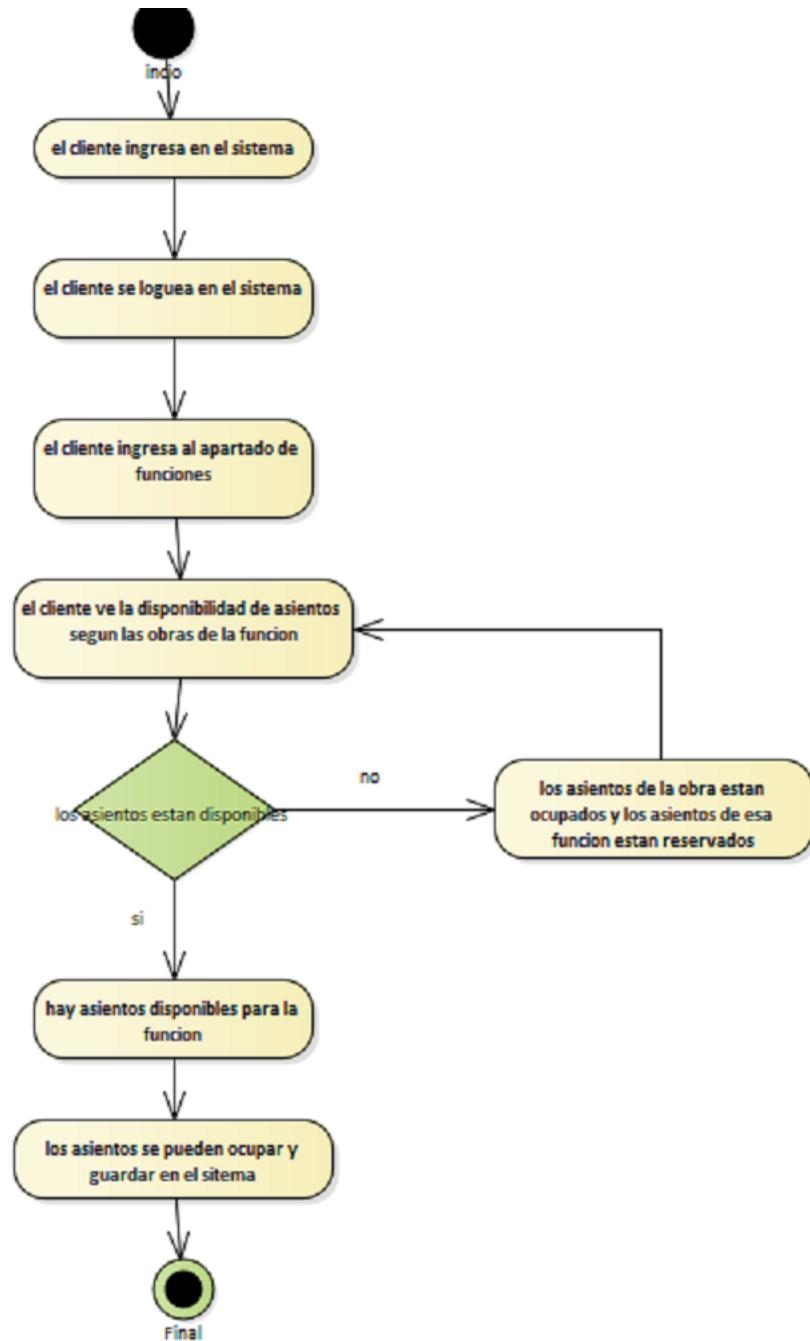


Figure 14: ver disponibilidad de asiento por funcion

el cliente ingresa al apartado de funciones

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa al apartado de funciones
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de funciones to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from el cliente se loguea en el sistema to el cliente ingresa al apartado de funciones

el cliente ingresa en el sistema

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente ingresa en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

⬅ ControlFlow from el cliente ingresa en el sistema to el cliente se loguea en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from incio to el cliente ingresa en el sistema

el cliente se loguea en el sistema

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente se loguea en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

⬅ ControlFlow from el cliente se loguea en el sistema to el cliente ingresa al apartado de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from el cliente ingresa en el sistema to el cliente se loguea en el sistema

el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024**OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion to los asientos estan disponibles

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ingresa al apartado de funciones to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

⇒ ControlFlow from los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

hay asientos disponibles para la funcion

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

hay asientos disponibles para la funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from hay asientos disponibles para la funcion to los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from los asientos estan disponibles to hay asientos disponibles para la funcion

los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados to el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from los asientos estan disponibles to los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

Activity owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from hay asientos disponibles para la funcion to los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema

los asientos estan disponibles

DecisionNode owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

↳ ControlFlow from los asientos estan disponibles to los asientos de la obra estan ocupados y los asientos de esa funcion estan reservados

Name: si

↳ ControlFlow from los asientos estan disponibles to hay asientos disponibles para la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente ve la disponibilidad de asientos segun las obras de la funcion to los asientos estan disponibles

Final

ActivityFinal owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los asientos se pueden ocupar y guardar en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from incio to el cliente ingresa en el sistema

ver disponibilidad de asiento por funcion

Interaction owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY ver disponibilidad de asiento por funcion

cliente : Actor

asientos disponibles : Sequence «control»

formulario del sistema : Sequence «boundary»

funcion : Sequence «entity»

funciones activas y disponibilidad : Sequence «boundary»

pestaña de funciones : Sequence «boundary»

ver disponibilidad de asiento por funcion diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

ver disponibilidad de asiento por funcion

Version 1.0

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

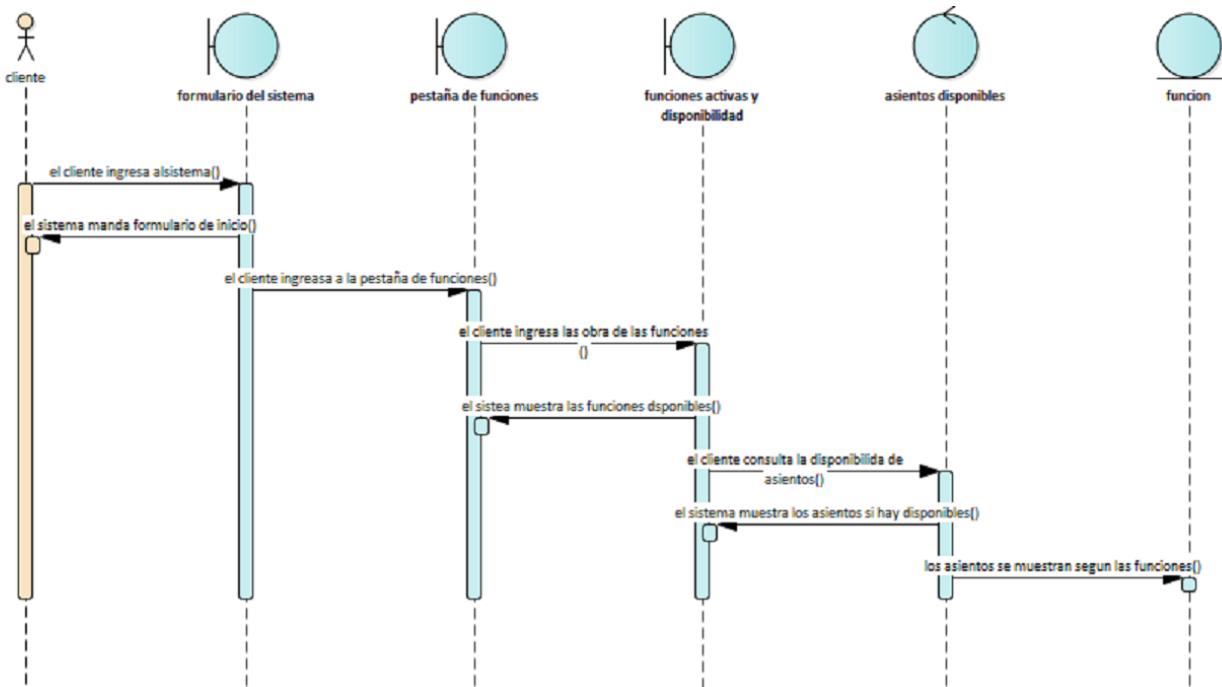


Figure 15: ver disponibilidad de asiento por funcion

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'el cliente ingresa al sistema'** from 'cliente' sent to 'formulario del sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio'** from 'formulario del sistema' sent to 'cliente'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.2 'el cliente ingresa a la pestaña de funciones'** from 'formulario del sistema' sent to 'pestaña de funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.3 'el cliente ingresa las obra de las funciones'** from 'pestaña de funciones' sent to 'funciones activas y disponibilidad'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.4 'el sistema muestra las funciones disponibles'** from 'funciones activas y disponibilidad' sent to 'pestaña de funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.5 'el cliente consulta la disponibilidad de asientos' from 'funciones activas y disponibilidad' sent to 'asientos disponibles'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.6 'el sistema muestra los asientos si hay disponibles' from 'asientos disponibles' sent to 'funciones activas y disponibilidad'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.7 'los asientos se muestran segun las funciones' from 'asientos disponibles' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

↳ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↗ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

asientos disponibles

Sequence «control» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

asientos disponibles
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra los asientos si hay disponibles

↳ Sequence from «control» asientos disponibles to «boundary» funciones activas y disponibilidad

Name: los asientos se muestran segun las funciones

↳ Sequence from «control» asientos disponibles to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente consulta la disponibilidad de asientos

⇒ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «control» asientos disponibles

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

⇐ Sequence from «boundary» formulario del sistema to cliente

Name: el cliente ingresa a la pestaña de funciones

⇐ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» pestaña de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

⇒ Sequence from cliente to «boundary» formulario del sistema

funcion

Sequence «entity» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los asientos se muestran segun las funciones

⇒ Sequence from «control» asientos disponibles to «entity» funcion

funciones activas y disponibilidad

Sequence «boundary» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

funciones activas y disponibilidad

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra las funciones disponibles

↳ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «boundary» pestaña de funciones

Name: el cliente consulta la disponibilidad de asientos

↳ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «control» asientos disponibles

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra los asientos si hay disponibles

⇒ Sequence from «control» asientos disponibles to «boundary» funciones activas y disponibilidad

Name: el cliente ingresa las obra de las funciones

⇒ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» funciones activas y disponibilidad

pestaña de funciones

Sequence «boundary» owned by 'ver disponibilidad de asiento por funcion', in package 'segundo esprint'

pestaña de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa las obra de las funciones

↳ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» funciones activas y disponibilidad

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra las funciones disponibles

⇒ Sequence from «boundary» funciones activas y disponibilidad to «boundary» pestaña de funciones

Name: el cliente ingresa a la pestaña de funciones

⇒ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» pestaña de funciones

actualizar funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

actualizar funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion

█ actualizar funcion : Activity

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion	
█ actualizar funcion : Interaction	

ASSOCIATIONS	
█ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (UseCase) actualizar funcion	Target: Public (Actor) administrador

actualizar funcion

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

actualizar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion	
█ el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema : Activity	
█ el administrador ingresa a una funcion ya creada : Activity	
█ el administrador ingresa al sistema : Activity	
█ el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion : Activity	
█ el administrador va al boton de funciones : Activity	
█ el administrador modifica la funcion : DecisionNode	
█ Final : ActivityFinal	
█ inicio : ActivityInitial	

actualizar funcion diagram

Activity diagram in package 'segundo esprint'

actualizar funcion
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

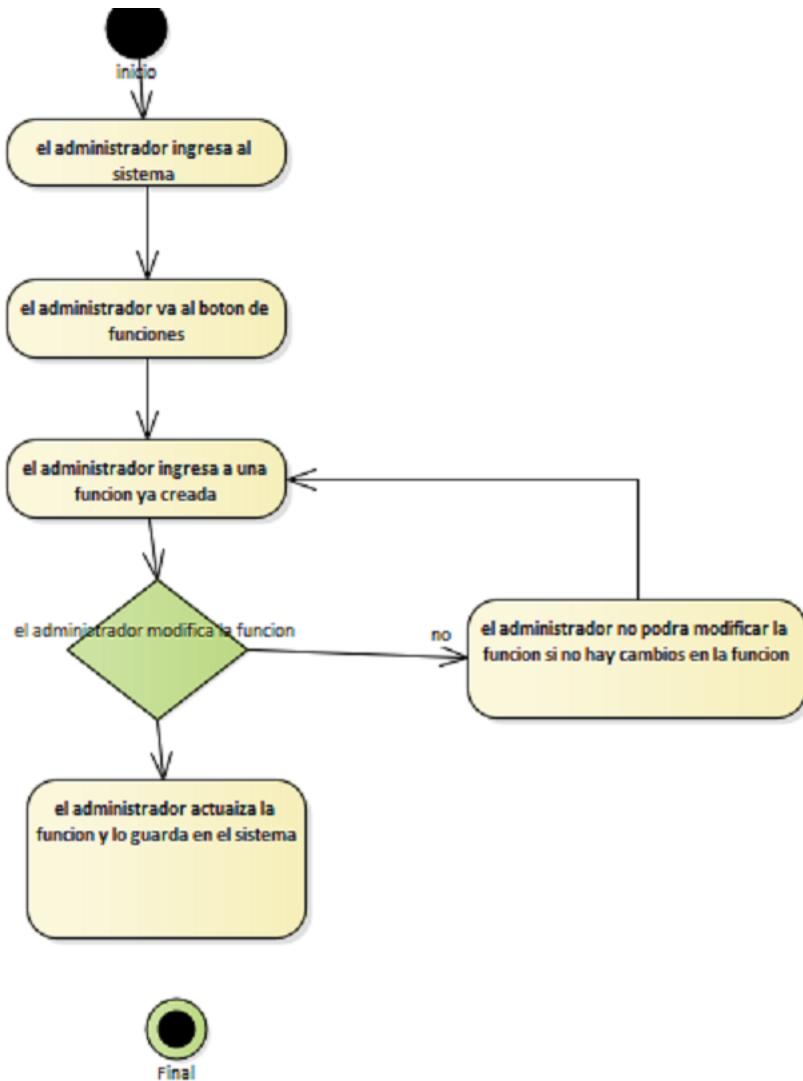


Figure 16: actualizar funcion

el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema

el administrador ingresa a una funcion ya creada

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa a una funcion ya creada

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa a una funcion ya creada to el administrador modifica la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion to el administrador ingresa a una funcion ya creada

⇒ ControlFlow from el administrador va al boton de funciones to el administrador ingresa a una funcion ya creada

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador va al boton de funciones

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion to el administrador ingresa a una funcion ya creada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion

el administrador va al boton de funciones

Activity owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador va al boton de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador va al boton de funciones to el administrador ingresa a una funcion ya creada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador va al boton de funciones

el administrador modifica la funcion

DecisionNode owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador actuaiza la funcion y lo guarda en el sistema

Name: no

↳ ControlFlow from el administrador modifica la funcion to el administrador no podra modificar la funcion si no hay cambios en la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa a una funcion ya creada to el administrador modifica la funcion

Final

ActivityFinal owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

inicio

ActivityInitial owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

actualizar funcion

Interaction owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

actualizar funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar funcion	
█	administrador : Actor
█	formulario de sistema : Sequence «boundary»
█	funciones activas : Sequence «entity»
█	modificar funcion : Sequence «control»
█	pestana de funcion : Sequence «boundary»
█	registrar modificacion : Sequence «boundary»

actualizar funcion diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

actualizar funcion

Version 1.0

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

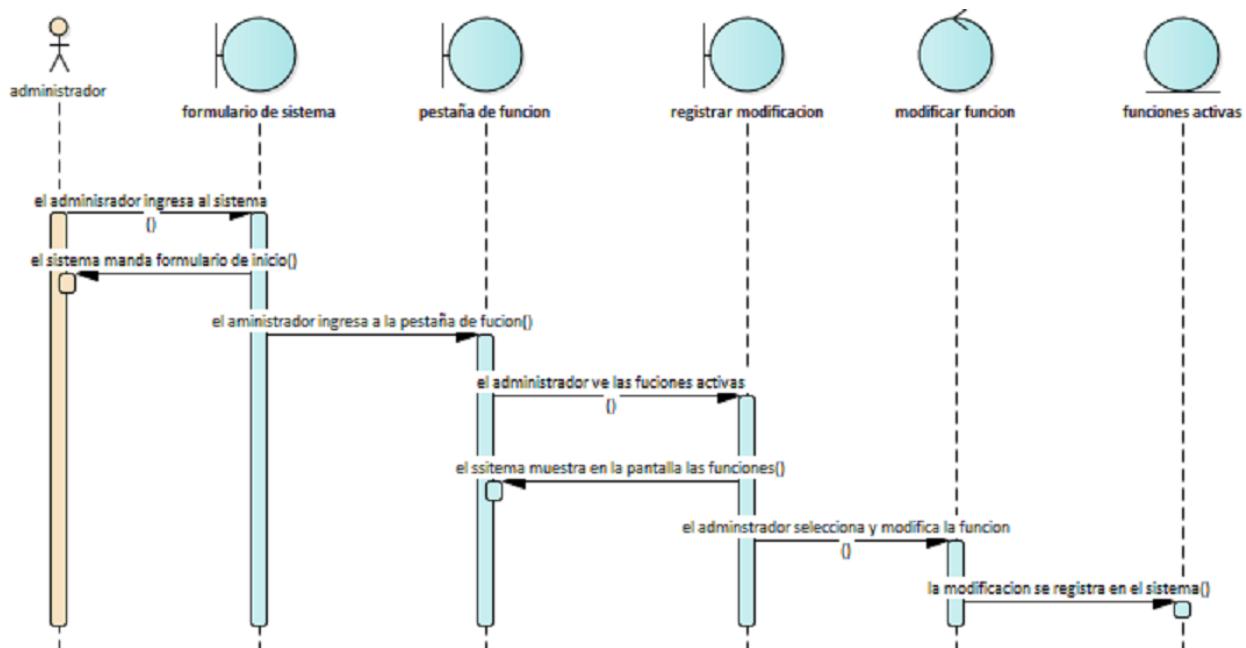


Figure 17: actualizar funcion

INTERACTION MESSAGES	
✉ 1.0 'el administrador ingresa al sistema' from 'administrador' sent to 'formulario de sistema'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario de sistema' sent to 'administrador'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.2 'el administrador ingresa a la pestaña de fucion' from 'formulario de sistema' sent to 'pestaña de funcion'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.3 'el administrador ve las fuciones activas' from 'pestaña de funcion' sent to 'registrar modificacion'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.4 'el ssistema muestra en la pantalla las funciones' from 'registrar modificacion' sent to 'pestaña de funcion'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.5 'el administrador selecciona y modifica la funcion' from 'registrar modificacion' sent to 'modificar funcion'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.6 'la modificacion se registra en el sistema' from 'modificar funcion' sent to 'funciones activas'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name: el administrador ingresa al sistema ↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema	

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
-----------------------------------	--

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

formulario de sistema

Sequence «boundary» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

formulario de sistema
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

Name: el administrador ingresa a la pestaña de fucion
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de fucion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema
 ⇢ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

funciones activas

Sequence «entity» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

funciones activas
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la modificacion se registra en el sistema
 ⇢ Sequence from «control» modificar funcion to «entity» funciones activas

modificar funcion

Sequence «control» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

modificar funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la modificacion se registra en el sistema

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ Sequence from «control» modificar funcion to «entity» funciones activas

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador selecciona y modifica la funcion

⇒ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «control» modificar funcion

pestaña de funcion

Sequence «boundary» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

pestaña de funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve las fuciones activas

↳ Sequence from «boundary» pestaña de funcion to «boundary» registrar modificacion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el ssistema muestra en la pantalla las funciones

⇒ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «boundary» pestaña de funcion

Name: el aministrador ingresa a la pestaña de fucion

⇒ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funcion

registrar modificacion

Sequence «boundary» owned by 'actualizar funcion', in package 'segundo esprint'

registrar modificacion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador selecciona y modifica la funcion

↳ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «control» modificar funcion

Name: el ssistema muestra en la pantalla las funciones

⇒ Sequence from «boundary» registrar modificacion to «boundary» pestaña de funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve las fuciones activas

⇒ Sequence from «boundary» pestaña de funcion to «boundary» registrar modificacion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**crear funcion***UseCase in package 'segundo esprint'*

crear funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY crear funcion

crear funcion : Activity

crear funcion : Interaction

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) crear funcion

Target: Public (Actor) administrador

crear funcion*Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'*

crear funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY crear funcion

el administrador agrega fechas de funcion para la obras : Activity

el administrador crea funcion : Activity

el administrador ingresa al sistema : Activity

la fucion no esta creada : Activity

se creo la funcion con las obras : Activity

la funcion : DecisionNode

final : ActivityFinal

ELEMENTS OWNED BY crear funcion
inicio : ActivityInitial

crear funcion diagram

Activity diagram in package 'segundo esprint'

crear funcion
Version 1.0
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

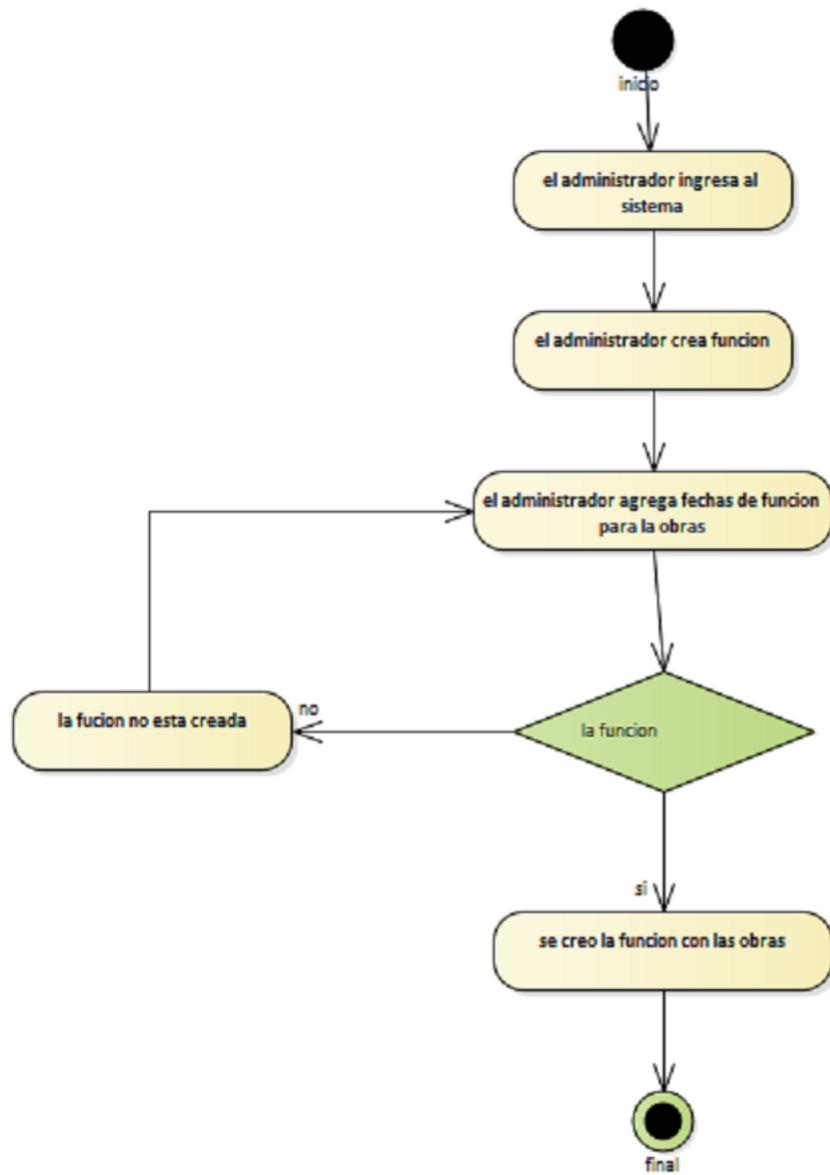


Figure 18: crear funcion

el administrador agrega fechas de funcion para la obras

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador agrega fechas de funcion para la obras
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador agrega fechas de funcion para la obras to la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la fucion no esta creada to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

⇒ ControlFlow from el administrador crea funcion to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

el administrador crea funcion

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador crea funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador crea funcion to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador crea funcion

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador crea funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

la fucion no esta creada

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

la fucion no esta creada
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la fucion no esta creada to el administrador agrega fechas de funcion para la obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from la funcion to la fucion no esta creada

se creo la funcion con las obras

Activity owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

se creo la funcion con las obras
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se creo la funcion con las obras to final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from la funcion to se creo la funcion con las obras

la funcion

DecisionNode owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

↳ ControlFlow from la funcion to se creo la funcion con las obras

Name: no

↳ ControlFlow from la funcion to la fucion no esta creada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador agrega fechas de funcion para la obras to la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**final**

ActivityFinal owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ➡ ControlFlow from se creo la funcion con las obras to final

inicio

ActivityInitial owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⬅ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

crear funcion

Interaction owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

crear funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY crear funcion

- █ administrador : Actor
- █ formulario del sistema : Sequence «boundary»
- █ funcion activa : Sequence «boundary»
- █ ingresa a la pestaña de funcion : Sequence «boundary»
- █ ingresar los datos de la funcion : Sequence «control»
- █ se registra en el sistema : Sequence «boundary»
- █ se registra en el sistema y se guarda : Sequence «entity»

crear funcion diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

crear funcion
Version 1.0

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 13/11/2024

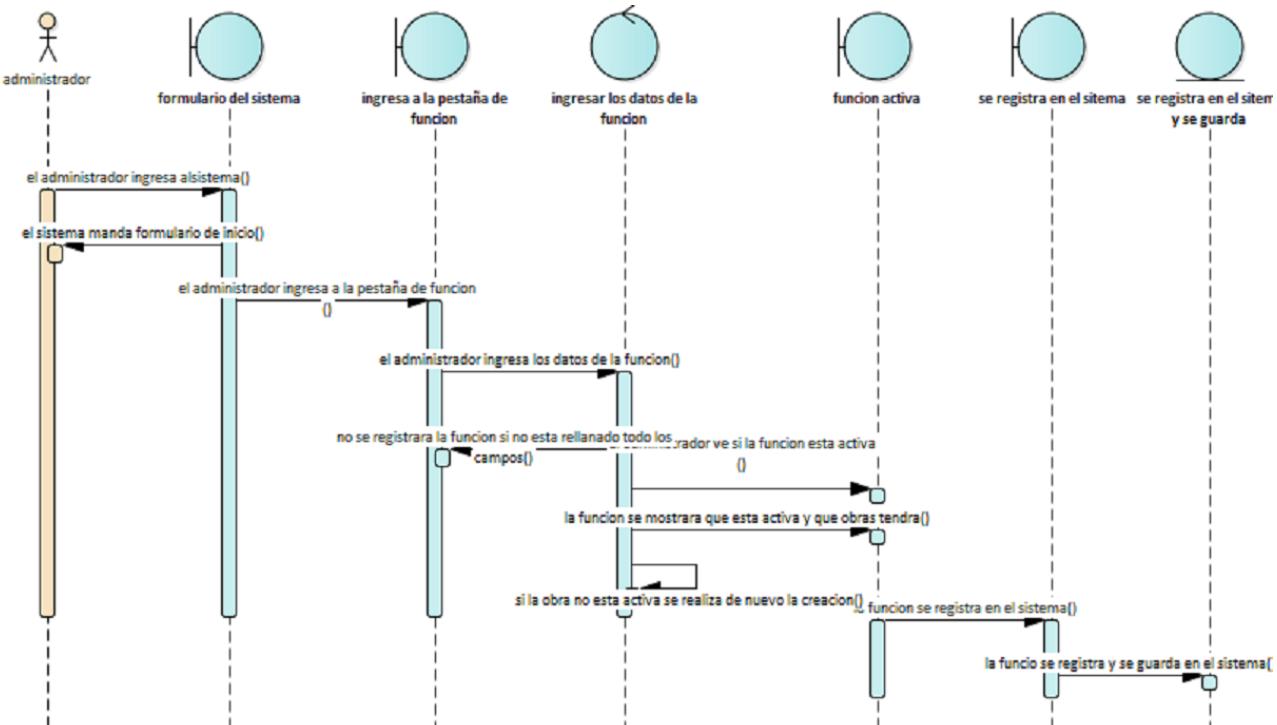


Figure 19: crear funcion

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'el administrador ingresa al sistema'** from 'administrador' sent to 'formulario del sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio'** from 'formulario del sistema' sent to 'administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.2 'el administrador ingresa a la pestaña de funcion'** from 'formulario del sistema' sent to 'ingresa a la pestaña de funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.3 'el administrador ingresa los datos de la funcion'** from 'ingresa a la pestaña de funcion' sent to 'ingresar los datos de la funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'no se registrara la funcion si no esta rellanado todo los campos' from 'ingresar los datos de la funcion' sent to 'ingresa a la pestaña de funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'el administrador ve si la funcion esta activa' from 'ingresar los datos de la funcion' sent to 'funcion activa'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'la funcion se mostrara que esta activa y que obras tendra' from 'ingresar los datos de la funcion' sent to 'funcion activa'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.7 'si la obra no esta activa se realiza de nuevo la creacion' from 'ingresar los datos de la funcion' sent to 'ingresar los datos de la funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.8 'la funcion se registra en el sistema' from 'funcion activa' sent to 'se registra en el sitema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.9 'la funcio se registra y se guarda en el sistema' from 'se registra en el sitema' sent to 'se registra en el sitema y se guarda'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

Sequence from administrador to «boundary» formulario del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

Sequence from «boundary» formulario del sistema to administrador

formulario del sistema

Sequence «boundary» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

formulario del sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funcion

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» formulario del sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa alsistema

⇒ Sequence from administrador to «boundary» formulario del sistema

funcion activa

Sequence «boundary» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

funcion activa
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcion se registra en el sistema

↳ Sequence from «boundary» funcion activa to «boundary» se registra en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve si la funcion esta activa

⇒ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

Name: la funcion se mostrara que esta activa y que obras tendra

⇒ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

ingresa a la pestaña de funcion

Sequence «boundary» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

ingresa a la pestaña de funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa los datos de la funcion

↳ Sequence from «boundary» ingresa a la pestaña de funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no se registrara la funcion si no esta rellanado todo los campos

↗ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funcion

↗ Sequence from «boundary» formulario del sistema to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

ingresar los datos de la funcion

Sequence «control» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

ingresar los datos de la funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no se registrara la funcion si no esta rellanado todo los campos

↳ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» ingresa a la pestaña de funcion

Name: el administrador ve si la funcion esta activa

↳ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

Name: si la obra no esta activa se realiza de nuevo la creacion

↳ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

Name: la funcion se mostrara que esta activa y que obras tendra

↳ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «boundary» funcion activa

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa los datos de la funcion

↗ Sequence from «boundary» ingresa a la pestaña de funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

Name: si la obra no esta activa se realiza de nuevo la creacion

↗ Sequence from «control» ingresar los datos de la funcion to «control» ingresar los datos de la funcion

se registra en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

se registra en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcio se registra y se guarda en el sistema

Sequence from «boundary» se registra en el sistema to «entity» se registra en el sistema y se guarda

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcio se registra en el sistema

Sequence from «boundary» funcion activa to «boundary» se registra en el sistema

se registra en el sistema y se guarda

Sequence «entity» owned by 'crear funcion', in package 'segundo esprint'

se registra en el sistema y se guarda
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la funcio se registra y se guarda en el sistema

Sequence from «boundary» se registra en el sistema to «entity» se registra en el sistema y se guarda

Login

UseCase in package 'segundo esprint'

Login
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY Login

Login : Activity

Login : Interaction

Instance : Instance

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) cliente

Target: Public (UseCase) Login

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) administrador	Target: Public (UseCase) Login

Login

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Login
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

ELEMENTS OWNED BY Login	
Incio de sesion : Activity	
Ingresamos credenciales : Activity	
pagina principal : Activity	
Redireccion a la pagina principal : Activity	
Validacion de datos : DecisionNode	
FINAL : ActivityFinal	
INICIO : ActivityInitial	

Login diagram

Activity diagram in package 'segundo esprint'

Login
Version 1.0
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

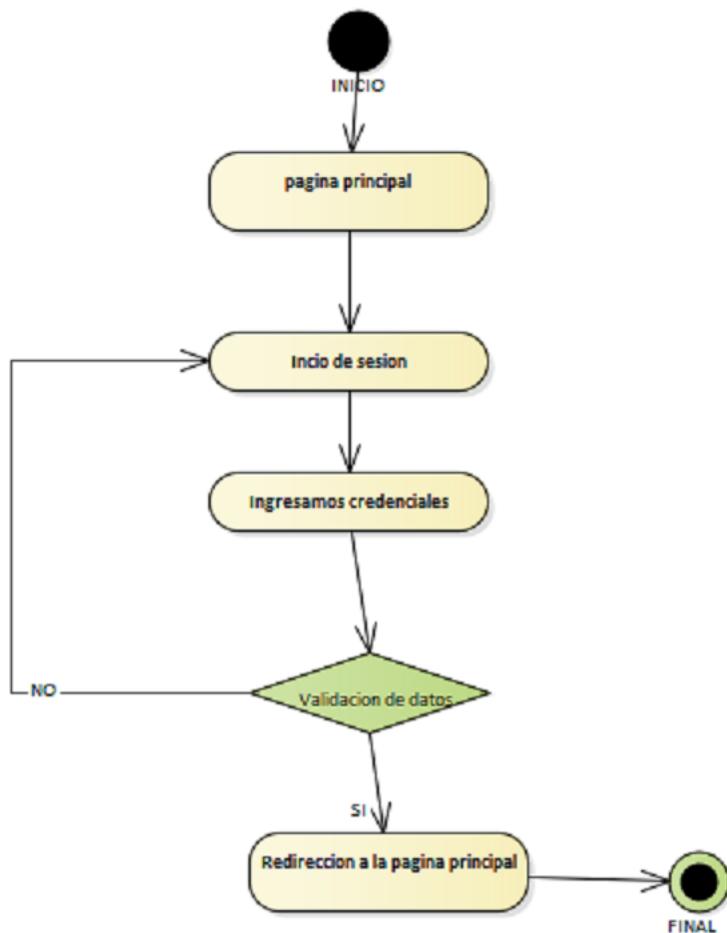


Figure 20: Login

Inicio de sesion

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Incio de sesion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from Incio de sesion to Ingresamos credenciales

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: NO

⇒ ControlFlow from Validacion de datos to Incio de sesion

⇒ ControlFlow from pagina principal to Incio de sesion

Ingresamos credenciales

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Ingresamos credenciales
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from Ingresamos credenciales to Validacion de datos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↗ ControlFlow from Incio de sesion to Ingresamos credenciales

pagina principal

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

pagina principal
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from pagina principal to Incio de sesion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↗ ControlFlow from INICIO to pagina principal

Redireccion a la pagina principal

Activity owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Redireccion a la pagina principal
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from Redireccion a la pagina principal to FINAL

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: SI

↗ ControlFlow from Validacion de datos to Redireccion a la pagina principal

Validacion de datos

DecisionNode owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: SI

↳ ControlFlow from Validacion de datos to Redireccion a la pagina principal

Name: NO

↳ ControlFlow from Validacion de datos to Incio de sesion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from Ingresamos credenciales to Validacion de datos

FINAL

ActivityFinal owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from Redireccion a la pagina principal to FINAL

INICIO

ActivityInitial owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from INICIO to pagina principal

Login

Interaction owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Login
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

ELEMENTS OWNED BY Login

█ cliente y administrador : Actor

█ actor : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY Login	
✉ Control de actor : Sequence «control»	
✉ formulario de inicio : Sequence «boundary»	
✉ funcion : Sequence «entity»	
✉ pagina de inicio : Sequence «boundary»	

Login diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

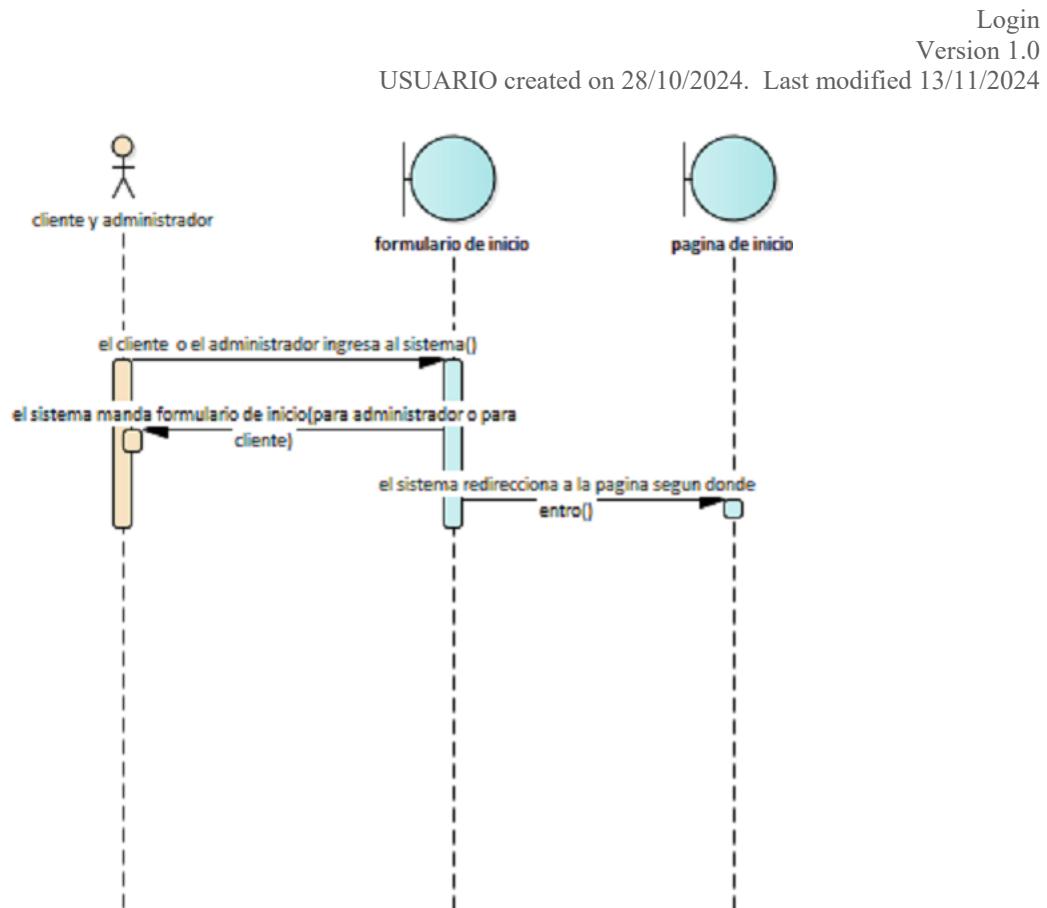


Figure 21: Login

INTERACTION MESSAGES	
✉ 1.0 'el cliente o el administrador ingresa al sistema'	from 'cliente y administrador' sent to 'formulario de inicio'.
Synchronous Call. Returns void.	[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario de inicio' sent to 'cliente y administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'el sistema redirecciona a la pagina segun donde entro' from 'formulario de inicio' sent to 'pagina de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente y administrador

Actor owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

cliente y administrador

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente o el administrador ingresa al sistema

Sequence from cliente y administrador to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente y administrador

actor

Sequence «boundary» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

Control de actor

Sequence «control» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Control de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

formulario de inicio

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema redirecciona a la pagina segun donde entro

↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» pagina de inicio

Name: el sistema manda formulario de inicio

↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente y administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente o el administrador ingresa al sistema

⇒ Sequence from cliente y administrador to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

pagina de inicio

Sequence «boundary» owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

pagina de inicio

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema redirecciona a la pagina segun donde entro

⇒ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» pagina de inicio

Instance

Instance owned by 'Login', in package 'segundo esprint'

Instance

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) cliente

Target: Public (Instance) Instance

↗ Association (direction: Unspecified)

ASSOCIATIONS

Source: Public (Actor) administrador

Target: Public (Instance) Instance

desactivar obra*UseCase in package 'segundo esprint'*

desactivar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra

█ desactivar obra : Activity

█ desactivar obra : Interaction

ASSOCIATIONS

↗ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) desactivar obra

Target: Public (Actor) administrador

desactivar obra*Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'*

desactivar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 4/11/2024. Last modified 4/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra

█ el administrador ingresa al sistema : Activity

█ el administrador puede desactivar las obras : Activity

█ ingresa al boton de desactivar obras : Activity

█ las obras no se pueden desactivar : Activity

█ las obras se desactivan del sistema : Activity

█ las obras se pueden desactivar : DecisionNode

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra
Final : ActivityFinal
inicio : ActivityInitial

desactivar obra diagram

Activity diagram in package 'segundo esprint'

desactivar obra
Version 1.0
USUARIO created on 4/11/2024. Last modified 8/11/2024

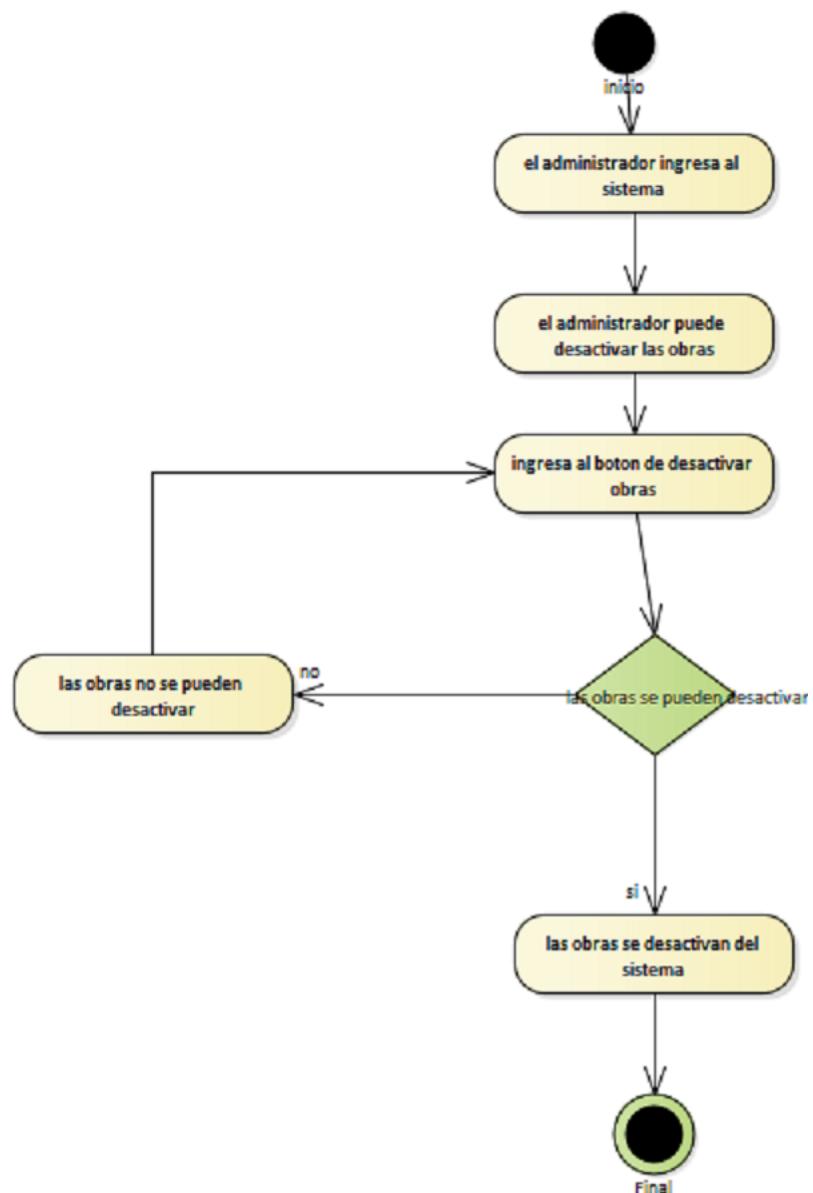


Figure 22: desactivar obra

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador puede desactivar las obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador puede desactivar las obras

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

el administrador puede desactivar las obras

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador puede desactivar las obras to ingresa al boton de desactivar obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador puede desactivar las obras

ingresa al boton de desactivar obras

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

ingresa al boton de desactivar obras

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from ingresa al boton de desactivar obras to las obras se pueden desactivar

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador puede desactivar las obras to ingresa al boton de desactivar obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from las obras no se pueden desactivar to ingresa al boton de desactivar obras

las obras no se pueden desactivar

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

las obras no se pueden desactivar

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from las obras no se pueden desactivar to ingresa al boton de desactivar obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras no se pueden desactivar

las obras se desactivan del sistema

Activity owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

las obras se desactivan del sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from las obras se desactivan del sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si

⇒ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras se desactivan del sistema

las obras se pueden desactivar

DecisionNode owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no

⇒ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras no se pueden desactivar

Name: si

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from las obras se pueden desactivar to las obras se desactivan del sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from ingresa al boton de desactivar obras to las obras se pueden desactivar

Final

ActivityFinal owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from las obras se desactivan del sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

desactivar obra

Interaction owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

desactivar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 4/11/2024. Last modified 4/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar obra

█ administrador : Actor

█ desactivar obra : Sequence «control»

█ formulario de sistema : Sequence «boundary»

█ guardado en el sistema : Sequence «boundary»

█ motivo : Sequence «entity»

█ pestaña de obras : Sequence «boundary»

desactivar obra diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

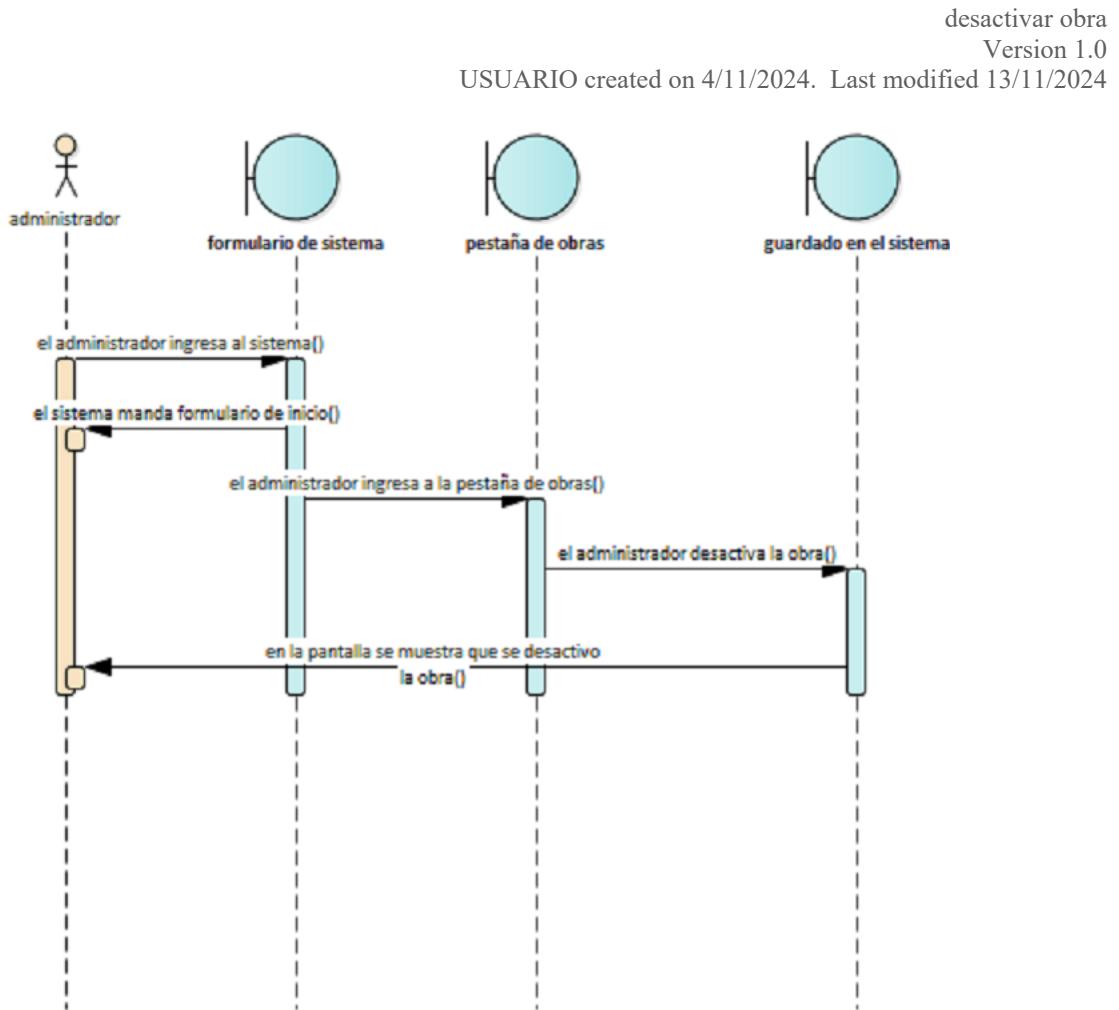


Figure 23: desactivar obra

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'el administrador ingresa al sistema' from 'administrador' sent to 'formulario de sistema'!

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario de sistema' sent to 'administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.2 'el administrador ingresa a la pestaña de obras' from 'formulario de sistema' sent to 'pestaña de obras'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'el administrador desactiva la obra' from 'pestaña de obras' sent to 'guardado en el sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'en la pantalla se muestra que se desactivo la obra' from 'guardado en el sistema' sent to 'administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la obra

Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

Name: el sistema manda formulario de inicio

Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

desactivar obra

Sequence «control» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

desactivar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

formulario de sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

formulario de sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

◀: Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

Name: el administrador ingresa a la pestaña de obras

⇨: Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

⇨: Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

guardado en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

guardado en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la obra

◀: Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la obra

⇨: Sequence from «boundary» pestaña de obras to «boundary» guardado en el sistema

motivo

Sequence «entity» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

motivo

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

pestaña de obras

Sequence «boundary» owned by 'desactivar obra', in package 'segundo esprint'

pestaña de obras

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la obra

◀: Sequence from «boundary» pestaña de obras to «boundary» guardado en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de obras

➡ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de obras

desactivar funcion

UseCase in package 'segundo esprint'

desactivar funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 8/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion

█ desactivar funcion : Activity

█ desactivar funcion : Interaction

ASSOCIATIONS

✍ Association (direction: Unspecified)

Source: Public (UseCase) desactivar funcion

Target: Public (Actor) administrador

desactivar funcion

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

desactivar funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion

█ el administrador ingresa a funciones : Activity

█ el administrador ingresa al sistema : Activity

█ la funciona termina desactivada : Activity

█ ve las funciones disponibles : Activity

█ desactivacion de fuciones : DecisionNode

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion
Final : ActivityFinal
inicio : ActivityInitial

desactivar funcion diagram

Activity diagram in package 'segundo esprint'

desactivar funcion
Version 1.0

USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 13/11/2024



Figure 24: desactivar funcion

el administrador ingresa a funciones

Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

el administrador ingresa a funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador ingresa a funciones to ve las funciones disponibles**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa a funciones***el administrador ingresa al sistema****Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'*

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador ingresa a funciones**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema***la funciona termina desactivada****Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'*

la funciona termina desactivada

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from desactivacion de fuciones to la funciona termina desactivada***ve las funciones disponibles****Activity owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'*

ve las funciones disponibles

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 8/11/2024. Last modified 8/11/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from ve las funciones disponibles to desactivacion de fuciones

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa a funciones to ve las funciones disponibles

desactivacion de fuciones

DecisionNode owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from desactivacion de fuciones to la funciona termina desactivada

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from ve las funciones disponibles to desactivacion de fuciones

Final

ActivityFinal owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

inicio

ActivityInitial owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

desactivar funcion

Interaction owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

desactivar funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion

█ administrador : Actor

█ formulario de sistema : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY desactivar funcion
guardado en el sistema : Sequence «boundary»
pestaña de funciones : Sequence «boundary»

desactivar funcion diagram

Interaction diagram in package 'segundo esprint'

desactivar funcion
Version 1.0
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

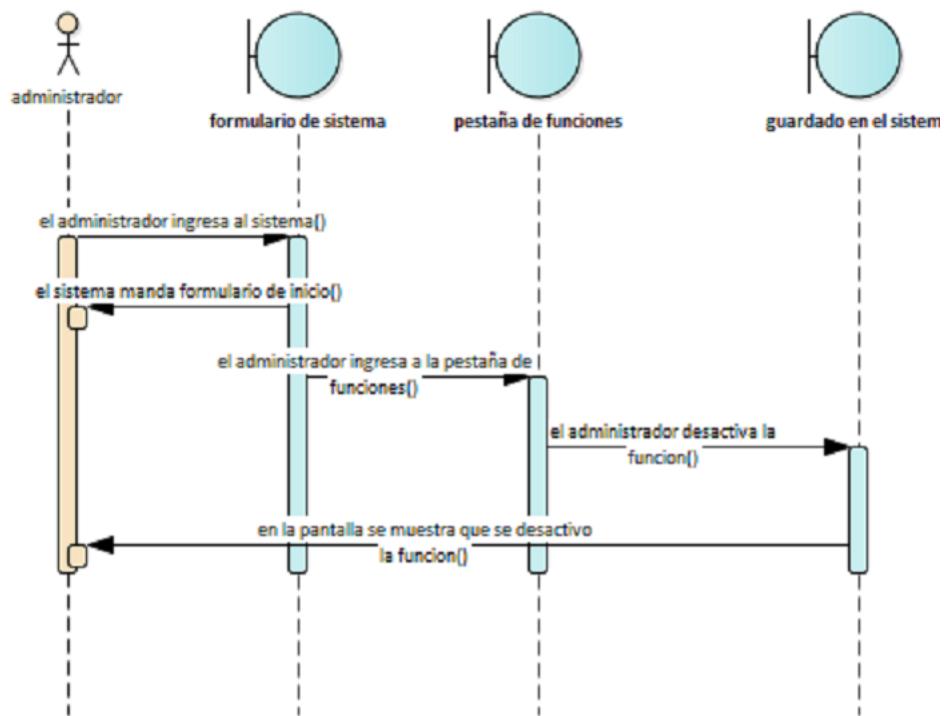


Figure 25: desactivar funcion

INTERACTION MESSAGES
<p>✉ 1.0 'el administrador ingresa al sistema' from 'administrador' sent to 'formulario de sistema'.</p> <p>Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>✉ 1.1 'el sistema manda formulario de inicio' from 'formulario de sistema' sent to 'administrador'.</p> <p>Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>

✉ 1.2 'el administrador ingresa a la pestaña de funciones' from 'formulario de sistema' sent to 'pestaña de funciones'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.3 'el administrador desactiva la funcion' from 'pestaña de funciones' sent to 'guardado en el sistema'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.4 'en la pantalla se muestra que se desactivo la funcion' from 'guardado en el sistema' sent to 'administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la funcion

↗ Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

Name: el sistema manda formulario de inicio

↗ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

formulario de sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

formulario de sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funciones

↳ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funciones

Name: el sistema manda formulario de inicio

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

◀ Sequence from «boundary» formulario de sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

⇨ Sequence from administrador to «boundary» formulario de sistema

guardado en el sistema

Sequence «boundary» owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

guardado en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: en la pantalla se muestra que se desactivo la funcion

◀ Sequence from «boundary» guardado en el sistema to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la funcion

⇨ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» guardado en el sistema

pestaña de funciones

Sequence «boundary» owned by 'desactivar funcion', in package 'segundo esprint'

pestaña de funciones

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador desactiva la funcion

◀ Sequence from «boundary» pestaña de funciones to «boundary» guardado en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pestaña de funciones

⇨ Sequence from «boundary» formulario de sistema to «boundary» pestaña de funciones

diagramas de actividades

Package in package 'cliente'

diagramas de actividades
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

diagramas de actividades diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

diagramas de actividades
 Version 1.0
 USUARIO created on 28/10/2024. Last modified 28/10/2024

Figure 26: diagramas de actividades

actualizar actor

Activity in package 'diagramas de actividades'

actualizar actor
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar actor
▣ el actor pide una modificacion a sus datos : Activity
▣ el administrador ingresa a la cuenta del actor : Activity
▣ el administrador modifica los datos : Activity
▣ los datos se guardan en el sistema : Activity
▣ los datos son erroneos y salta una alerta : Activity
▣ se modifican los datos y se guardan : Activity
▣ los datos son : DecisionNode
▣ Final : ActivityFinal

ELEMENTS OWNED BY actualizar actor
■ inicio : ActivityInitial

actualizar actor diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

actualizar actor
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

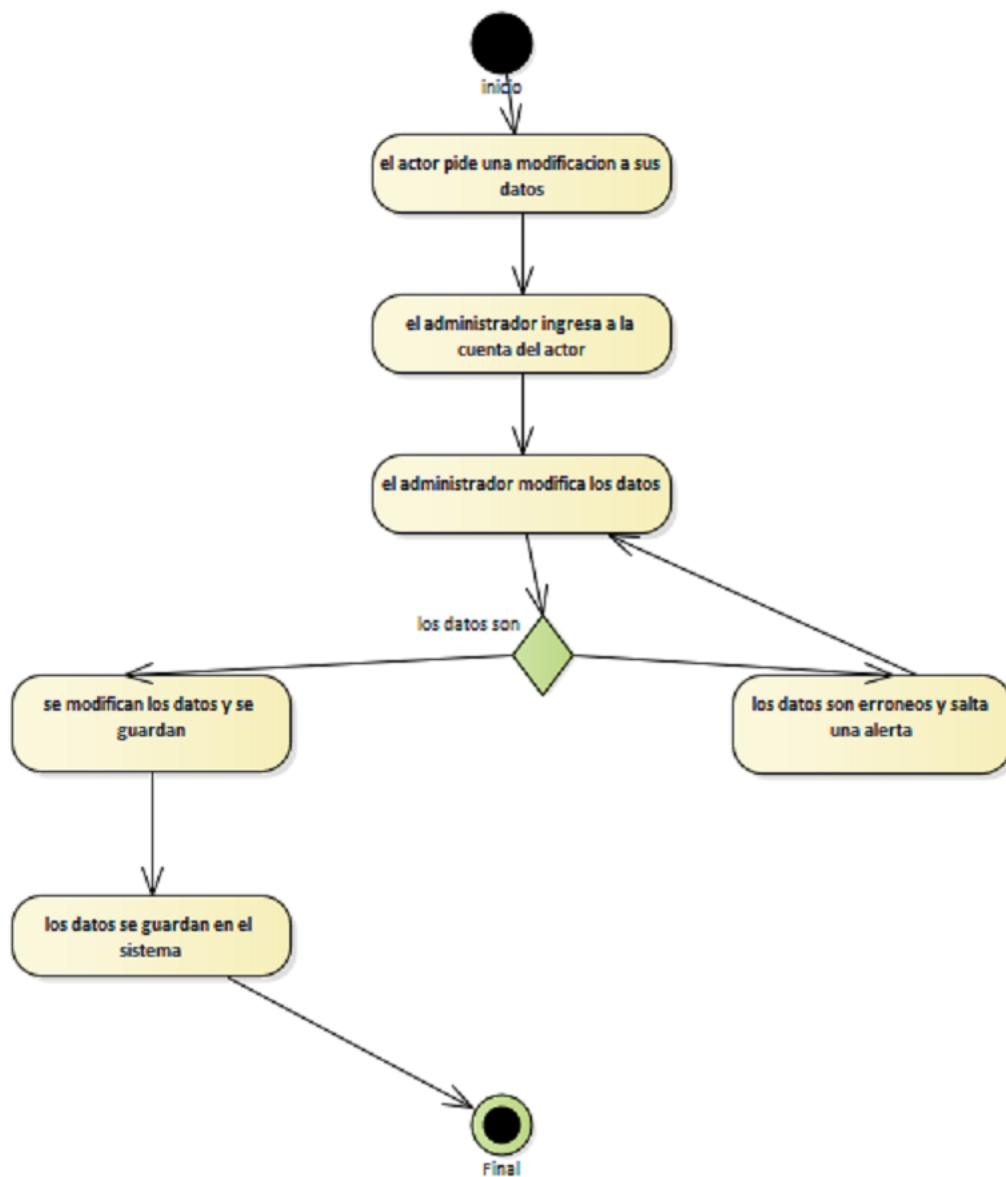


Figure 27: actualizar actor

el actor pide una modificacion a sus datos

Activity owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

el actor pide una modificacion a sus datos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el actor pide una modificacion a sus datos to el administrador ingresa a la cuenta del actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el actor pide una modificacion a sus datos

el administrador ingresa a la cuenta del actor

Activity owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresa a la cuenta del actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa a la cuenta del actor to el administrador modifica los datos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el actor pide una modificacion a sus datos to el administrador ingresa a la cuenta del actor

el administrador modifica los datos

Activity owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

el administrador modifica los datos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador modifica los datos to los datos son

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son erroneos y salta una alerta to el administrador modifica los datos

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa a la cuenta del actor to el administrador modifica los datos

los datos se guardan en el sistema

Activity owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

los datos se guardan en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from los datos se guardan en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se modifican los datos y se guardan to los datos se guardan en el sistema

los datos son erroneos y salta una alerta

Activity owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

los datos son erroneos y salta una alerta
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from los datos son erroneos y salta una alerta to el administrador modifica los datos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son to los datos son erroneos y salta una alerta

se modifican los datos y se guardan

Activity owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

se modifican los datos y se guardan
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se modifican los datos y se guardan to los datos se guardan en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son to se modifican los datos y se guardan

los datos son

DecisionNode owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from los datos son to se modifican los datos y se guardan

↳ ControlFlow from los datos son to los datos son erroneos y salta una alerta

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador modifica los datos to los datos son

Final

ActivityFinal owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos se guardan en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el actor pide una modificacion a sus datos

actualizar cliente

Activity in package 'diagramas de actividades'

actualizar cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar cliente

█ correcta y se guarda los cambios : Activity

█ el cliente pide modificar un dato : Activity

ELEMENTS OWNED BY actualizar cliente
☒ es incorrecta y salta una notificacion de error : Activity
☒ los datos se guardan en el sistema : Activity
☒ la modificacion es : DecisionNode

actualizar cliente diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

actualizar cliente
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

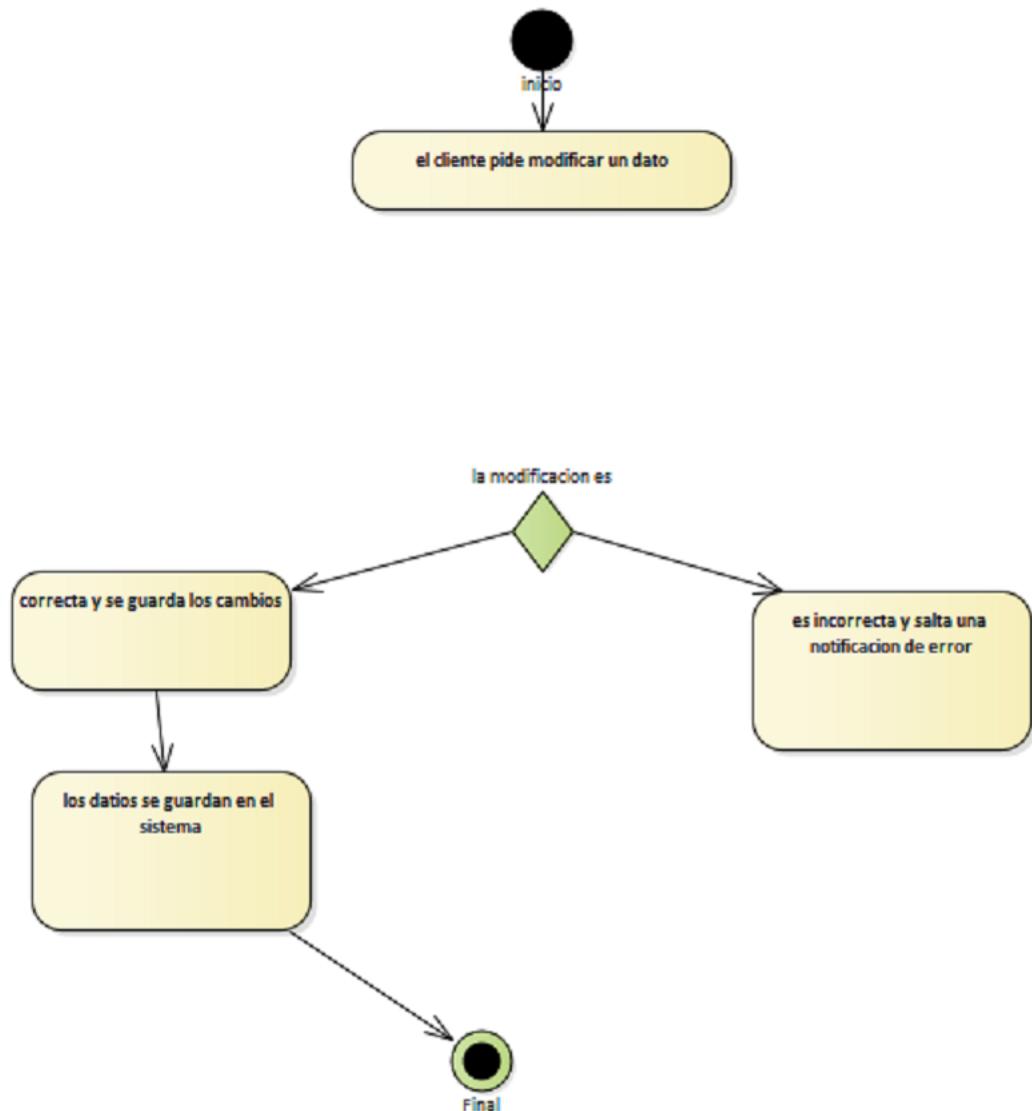


Figure 28: actualizar cliente

correcta y se guarda los cambios

Activity owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de actividades'

correcta y se guarda los cambios

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from correcta y se guarda los cambios to los datos se guardan en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la modificacion es to correcta y se guarda los cambios

el cliente pide modificar un dato

Activity owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de actividades'

el cliente pide modificar un dato

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente pide modificar un dato

es incorrecta y salta una notificacion de error

Activity owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de actividades'

es incorrecta y salta una notificacion de error

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la modificacion es to es incorrecta y salta una notificacion de error

los datos se guardan en el sistema

Activity owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de actividades'

los datos se guardan en el sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from los datos se guardan en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from correcta y se guarda los cambios to los datos se guardan en el sistema

la modificacion es

DecisionNode owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la modificacion es to correcta y se guarda los cambios

↳ ControlFlow from la modificacion es to es incorrecta y salta una notificacion de error

actualizar obra

Activity in package 'diagramas de actividades'

actualizar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar obra

█ detalles de obra : Activity

█ el administrador ingresa al boton de administracion : Activity

█ el administrador ingresara al sistema : Activity

█ presiona el boton de consultar obra : Activity

█ se podra editar la obra : Activity

█ se escogera entre : DecisionNode

actualizar obra diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

actualizar obra

Version 1.0

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

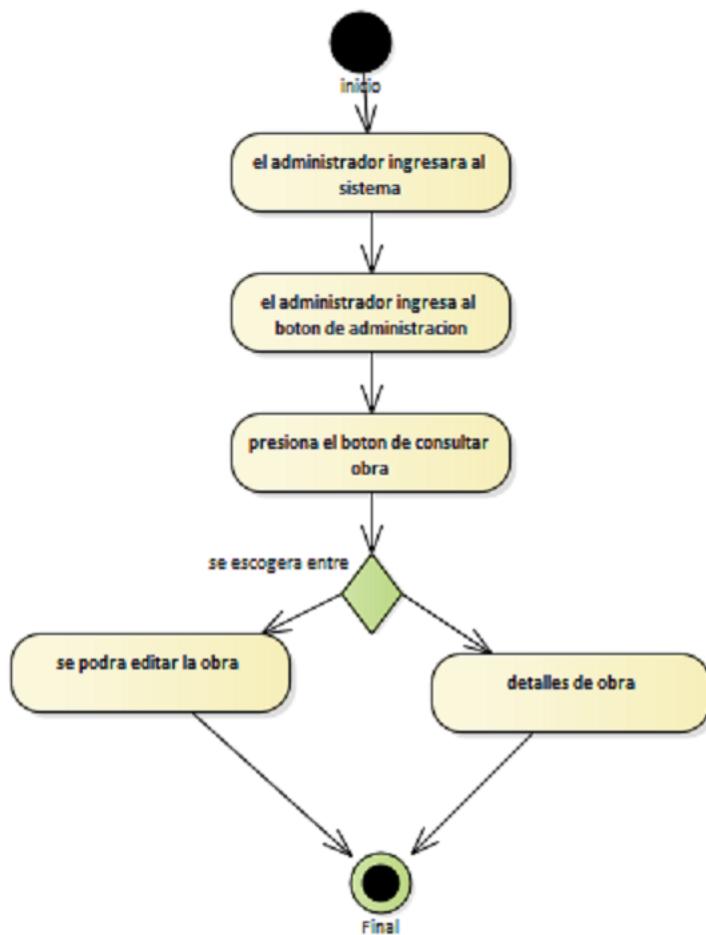


Figure 29: actualizar obra

detalles de obra

Activity owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de actividades'

detalles de obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from detalles de obra to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se escogera entre to detalles de obra

el administrador ingresa al boton de administracion

Activity owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresa al boton de administracion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al boton de administracion to presiona el boton de consultar obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresara al sistema to el administrador ingresa al boton de administracion

el administrador ingresara al sistema

Activity owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresara al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresara al sistema to el administrador ingresa al boton de administracion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresara al sistema

presiona el boton de consultar obra

Activity owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de actividades'

presiona el boton de consultar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from presiona el boton de consultar obra to se escogera entre

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al boton de administracion to presiona el boton de consultar obra

se podra editar la obra

Activity owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de actividades'

se podra editar la obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se podra editar la obra to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se escogera entre to se podra editar la obra

se escogera entre

DecisionNode owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se escogera entre to detalles de obra

↳ ControlFlow from se escogera entre to se podra editar la obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from presiona el boton de consultar obra to se escogera entre

consultar actor

Activity in package 'diagramas de actividades'

consultar actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar actor

█ el administrador busca en el sistema al actor : Activity

█ el administrador busca en que obra esta el actor : Activity

█ el administrador ingresa al sistema : Activity

ELEMENTS OWNED BY consultar actor	
■	no se encuentra en la obra : Activity
■	se encuentra en la obra : Activity
■	se muestra en la pantalla al actor : Activity
■	el actor esta en la obra : DecisionNode
■	Final : ActivityFinal
■	inicio : ActivityInitial

consultar actor diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

consultar actor
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

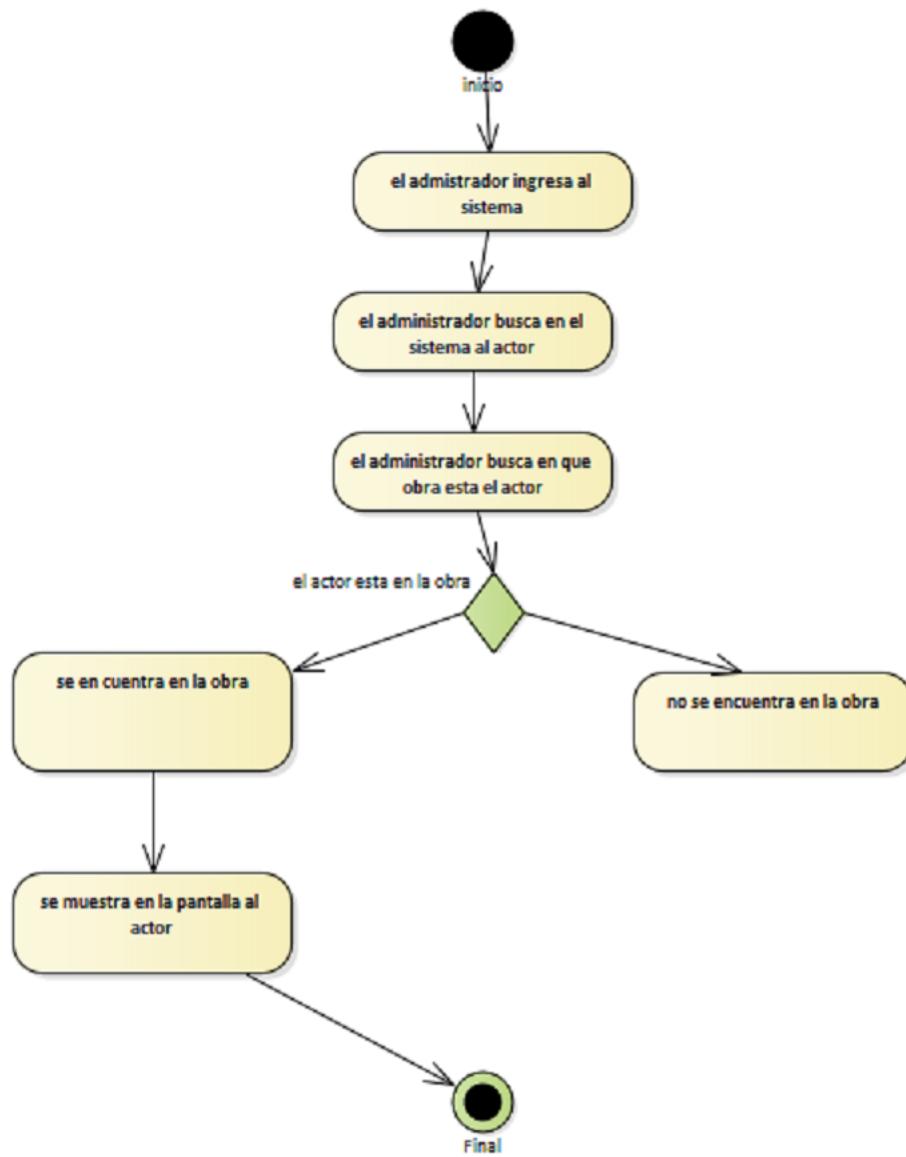


Figure 30: consultar actor

el administrador busca en el sistema al actor

Activity owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'

el administrador busca en el sistema al actor
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador busca en el sistema al actor to el administrador busca en que obra esta el actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador busca en el sistema al actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**el administrador busca en que obra esta el actor***Activity owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'*

el administrador busca en que obra esta el actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador busca en que obra esta el actor to el actor esta en la obra**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from el administrador busca en el sistema al actor to el administrador busca en que obra esta el actor**el administrador ingresa al sistema***Activity owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'*

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador busca en el sistema al actor**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema**no se encuentra en la obra***Activity owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'*

no se encuentra en la obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el actor esta en la obra to no se encuentra en la obra

se en cuenta en la obra*Activity owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'*

se en cuenta en la obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se en cuenta en la obra to se muestra en la pantalla al actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el actor esta en la obra to se en cuenta en la obra

se muestra en la pantalla al actor*Activity owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'*

se muestra en la pantalla al actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se muestra en la pantalla al actor to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se en cuenta en la obra to se muestra en la pantalla al actor

el actor esta en la obra*DecisionNode owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'***OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

↳ ControlFlow from el actor esta en la obra to no se encuentra en la obra

↳ ControlFlow from el actor esta en la obra to se en cuenta en la obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador busca en que obra esta el actor to el actor esta en la obra

Final

ActivityFinal owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se muestra en la pantalla al actor to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

consultar cliente

Activity in package 'diagramas de actividades'

consultar cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar cliente

█ Activity1 : Activity

█ administrador : ActivityPartition

consultar cliente diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

consultar cliente
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

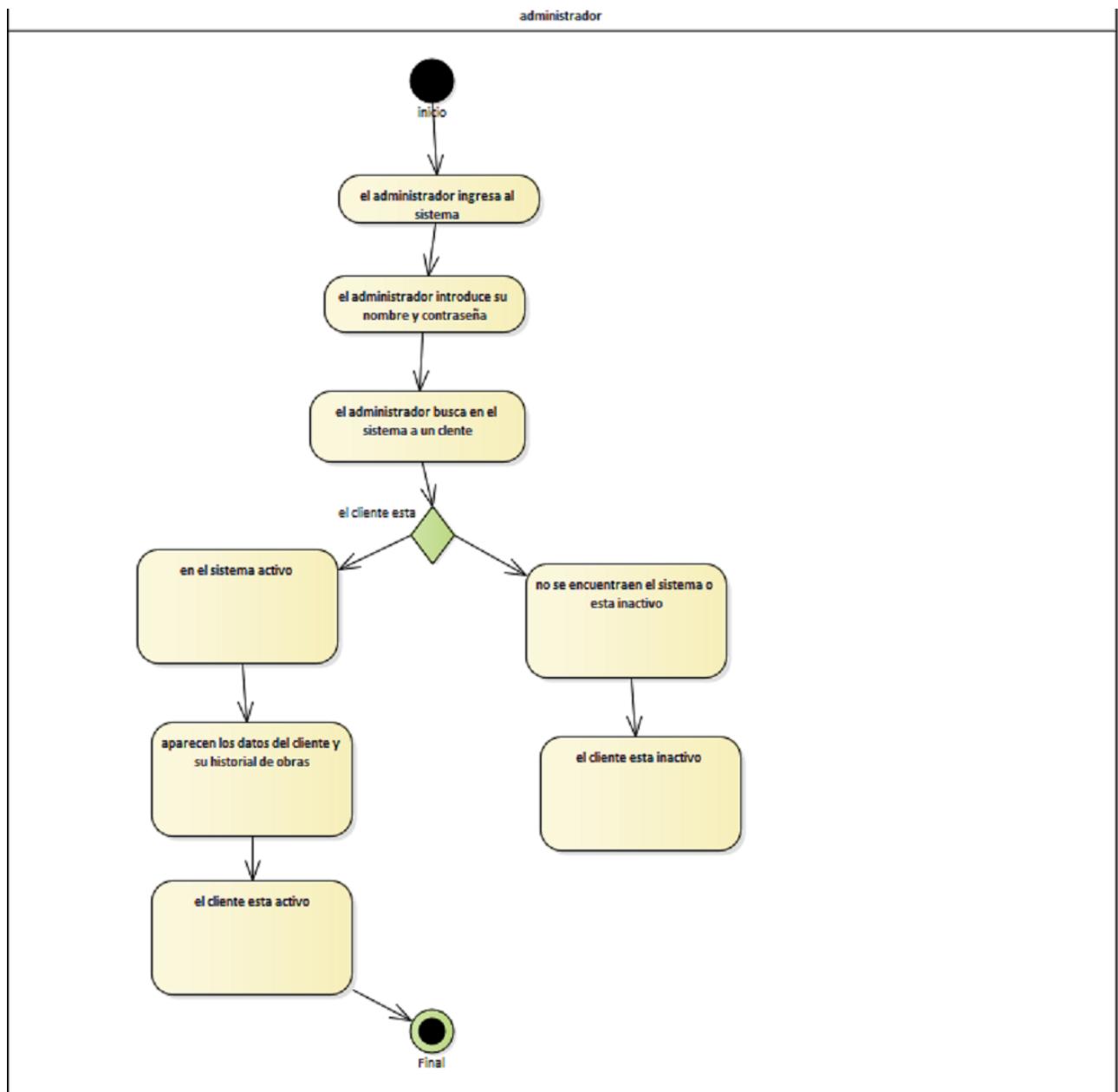


Figure 31: consultar cliente

Activity1

Activity owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de actividades'

Activity1
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

administrador

ActivityPartition owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de actividades'

administrador
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

ELEMENTS OWNED BY administrador
█ aparecen los datos del cliente y su historial de obras : Activity
█ el administrador busca en el sistema a un cliente : Activity
█ el administrador ingresa al sistema : Activity
█ el administrador introduce su nombre y contraseña : Activity
█ el cliente esta activo : Activity
█ el cliente esta inactivo : Activity
█ en el sistema activo : Activity
█ no se encuentran el sistema o esta inactivo : Activity
█ el cliente esta : DecisionNode
█ Final : ActivityFinal
█ inicio : ActivityInitial

aparecen los datos del cliente y su historial de obras*Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'*

aparecen los datos del cliente y su historial de obras
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
↳ ControlFlow from aparecen los datos del cliente y su historial de obras to el cliente esta activo
INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
⇒ ControlFlow from en el sistema activo to aparecen los datos del cliente y su historial de obras

el administrador busca en el sistema a un cliente*Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'*

el administrador busca en el sistema a un cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador busca en el sistema a un cliente to el cliente esta**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from el administrador introduce su nombre y contraseña to el administrador busca en el sistema a un cliente***el administrador ingresa al sistema****Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'*

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador introduce su nombre y contraseña**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema***el administrador introduce su nombre y contraseña****Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'*

el administrador introduce su nombre y contraseña

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS ControlFlow from el administrador introduce su nombre y contraseña to el administrador busca en el sistema a un cliente**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS** ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador introduce su nombre y contraseña

el cliente esta activo

Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

el cliente esta activo

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente esta activo to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from aparecen los datos del cliente y su historial de obras to el cliente esta activo

el cliente esta inactivo

Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

el cliente esta inactivo

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from no se encuentran el sistema o esta inactivo to el cliente esta inactivo

en el sistema activo

Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

en el sistema activo

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from en el sistema activo to aparecen los datos del cliente y su historial de obras

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente esta to en el sistema activo

no se encuentran el sistema o esta inactivo

Activity owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

no se encuentran el sistema o esta inactivo

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from no se encuentran el sistema o esta inactivo to el cliente esta inactivo

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente esta to no se encuentran el sistema o esta inactivo

el cliente esta

DecisionNode owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente esta to no se encuentran el sistema o esta inactivo

↳ ControlFlow from el cliente esta to en el sistema activo

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador busca en el sistema a un cliente to el cliente esta

Final

ActivityFinal owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se podra editar la obra to Final

⇒ ControlFlow from el cliente esta activo to Final

⇒ ControlFlow from detalles de obra to Final

⇒ ControlFlow from los datos se guardan en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'administrador', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema	
↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresara al sistema	
↳ ControlFlow from inicio to el cliente pide modificar un dato	

consultar obra

Activity in package 'diagramas de actividades'

consultar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar obra	
█ el administrador entra a la pestaña al de consultar obra : Activity	
█ el administrador ingresa al sistema : Activity	
█ en el sistema se ve detalles de la obra : Activity	
█ en el sistema se vera editar obra : Activity	
█ en la pagina de obras mostrara datos : Activity	
█ Final : ActivityFinal	
█ inicio : ActivityInitial	

consultar obra diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

consultar obra
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

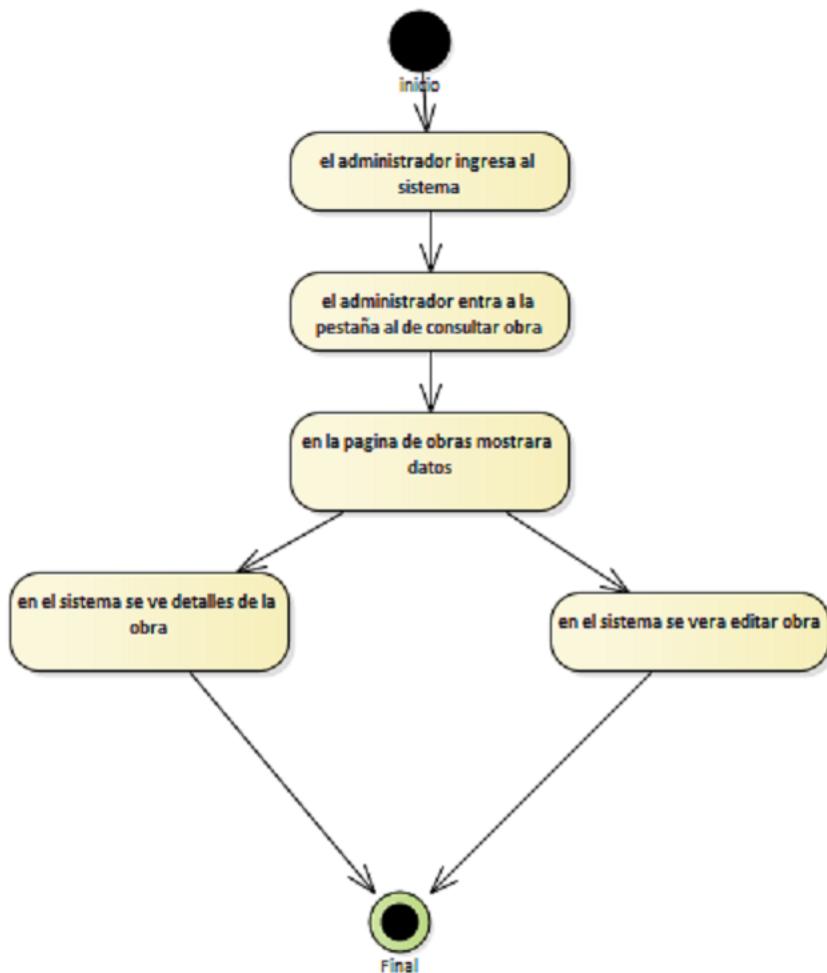


Figure 32: consultar obra

el administrador entra a la pestaña al de consultar obra

Activity owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador entra a la pestaña al de consultar obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador entra a la pestaña al de consultar obra to en la pagina de obras mostrara datos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador entra a la pestaña al de consultar obra

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador entra a la pestaña al de consultar obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

en el sistema se ve detalles de la obra

Activity owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

en el sistema se ve detalles de la obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from en el sistema se ve detalles de la obra to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from en la pagina de obras mostrara datos to en el sistema se ve detalles de la obra

en el sistema se vera editar obra

Activity owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

en el sistema se vera editar obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from en el sistema se vera editar obra to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from en la pagina de obras mostrara datos to en el sistema se vera editar obra

en la pagina de obras mostrara datos

Activity owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

en la pagina de obras mostrara datos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from en la pagina de obras mostrara datos to en el sistema se vera editar obra

↳ ControlFlow from en la pagina de obras mostrara datos to en el sistema se ve detalles de la obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador entra a la pestaña al de consultar obra to en la pagina de obras mostrara datos

Final

ActivityFinal owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from en el sistema se vera editar obra to Final

⇒ ControlFlow from en el sistema se ve detalles de la obra to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

crear actor

Activity in package 'diagramas de actividades'

crear actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY crear actor

☒ correctos ingrese la contraseña del admnistrador : Activity

ELEMENTS OWNED BY crear actor
█ el actor es creado exitosamente : Activity
█ el administrador selecciona el boton de crear actor : Activity
█ el administrador ingresa al sistema : Activity
█ el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido : Activity
█ el cliente se guarda en el sistema : Activity
█ los datos estan incompletos : Activity
█ los datos son incorrectos salta mensaje de error : Activity
█ los datos son : DecisionNode
█ Final : ActivityFinal
█ inicio : ActivityInitial

crear actor diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

crear actor
Version 1.0
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

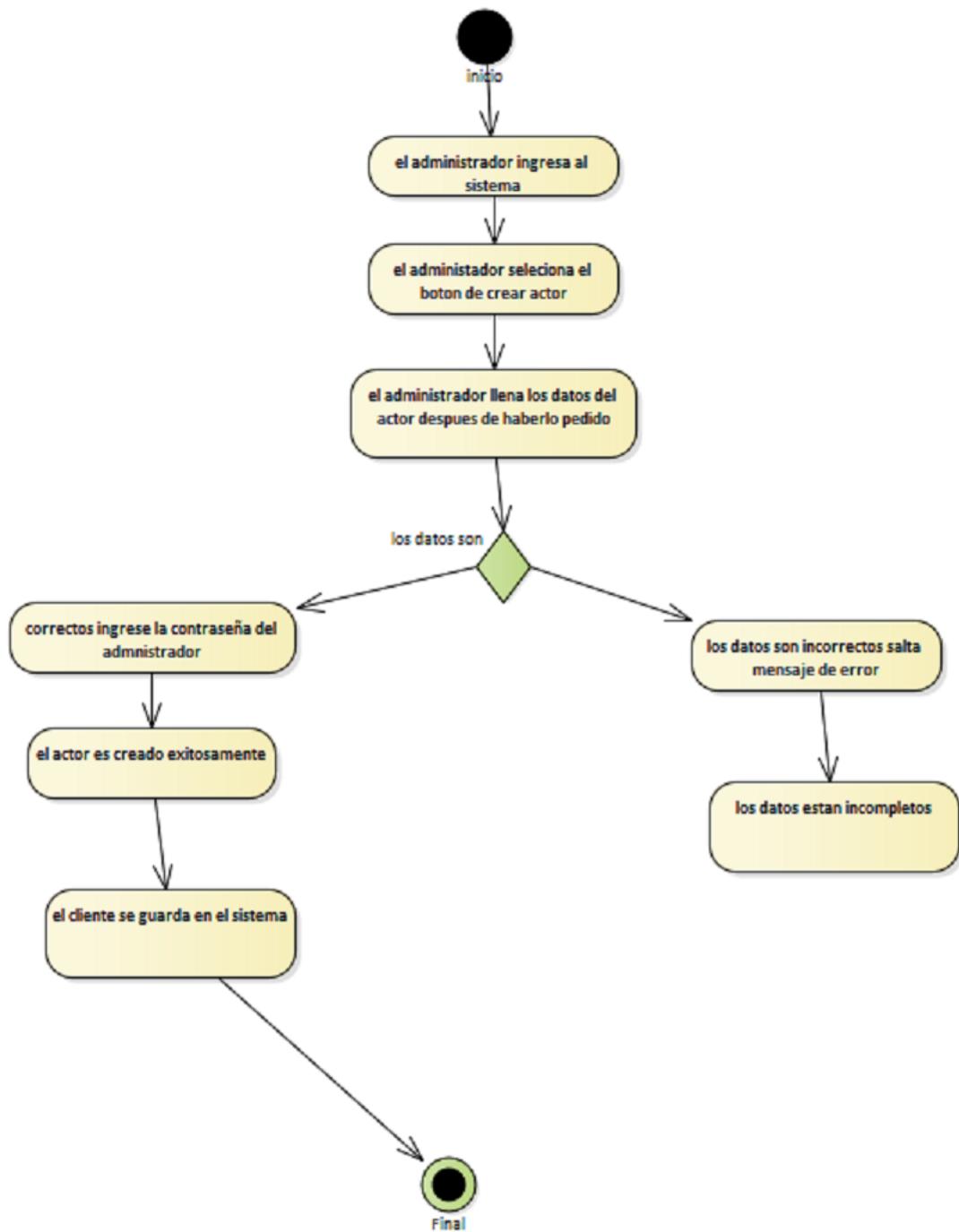


Figure 33: crear actor

correctos ingrese la contraseña del administrador

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

correctos ingrese la contraseña del administrador
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from correctos ingrese la contraseña del administrador to el actor es creado exitosamente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son to correctos ingrese la contraseña del administrador

el actor es creado exitosamente

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

el actor es creado exitosamente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el actor es creado exitosamente to el cliente se guarda en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from correctos ingrese la contraseña del administrador to el actor es creado exitosamente

el administrador selecciona el boton de crear actor

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

el administrador selecciona el boton de crear actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador selecciona el boton de crear actor to el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador selecciona el boton de crear actor

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresa al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador selecciona el boton de crear actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido to los datos son

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador selecciona el boton de crear actor to el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido

el cliente se guarda en el sistema

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

el cliente se guarda en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente se guarda en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el actor es creado exitosamente to el cliente se guarda en el sistema

los datos estan incompletos

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

los datos estan incompletos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son incorrectos salta mensaje de error to los datos estan incompletos

los datos son incorrectos salta mensaje de error

Activity owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

los datos son incorrectos salta mensaje de error

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from los datos son incorrectos salta mensaje de error to los datos estan incompletos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son to los datos son incorrectos salta mensaje de error

los datos son

DecisionNode owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from los datos son to correctos ingrese la contraseña del admnistrador

⇐ ControlFlow from los datos son to los datos son incorrectos salta mensaje de error

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador llena los datos del actor despues de haberlo pedido to los datos son

Final

ActivityFinal owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente se guarda en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'crear actor', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

crear cliente

Activity in package 'diagramas de actividades'

crear cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY crear cliente
█ datos correctos : Activity
█ el administrador solicita los datos del cliente : Activity
█ el administrador accede al sistema : Activity
█ el administrador llena los datos del cliente : Activity
█ falta de datos : Activity
█ salta notificación de error y vuelve al principio : Activity
█ se crea el cliente : Activity
█ se registra en el sistema : Activity
█ en caso de que : DecisionNode
█ Final : ActivityFinal
█ inicio : ActivityInitial

crear cliente diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

crear cliente
Version 1.0

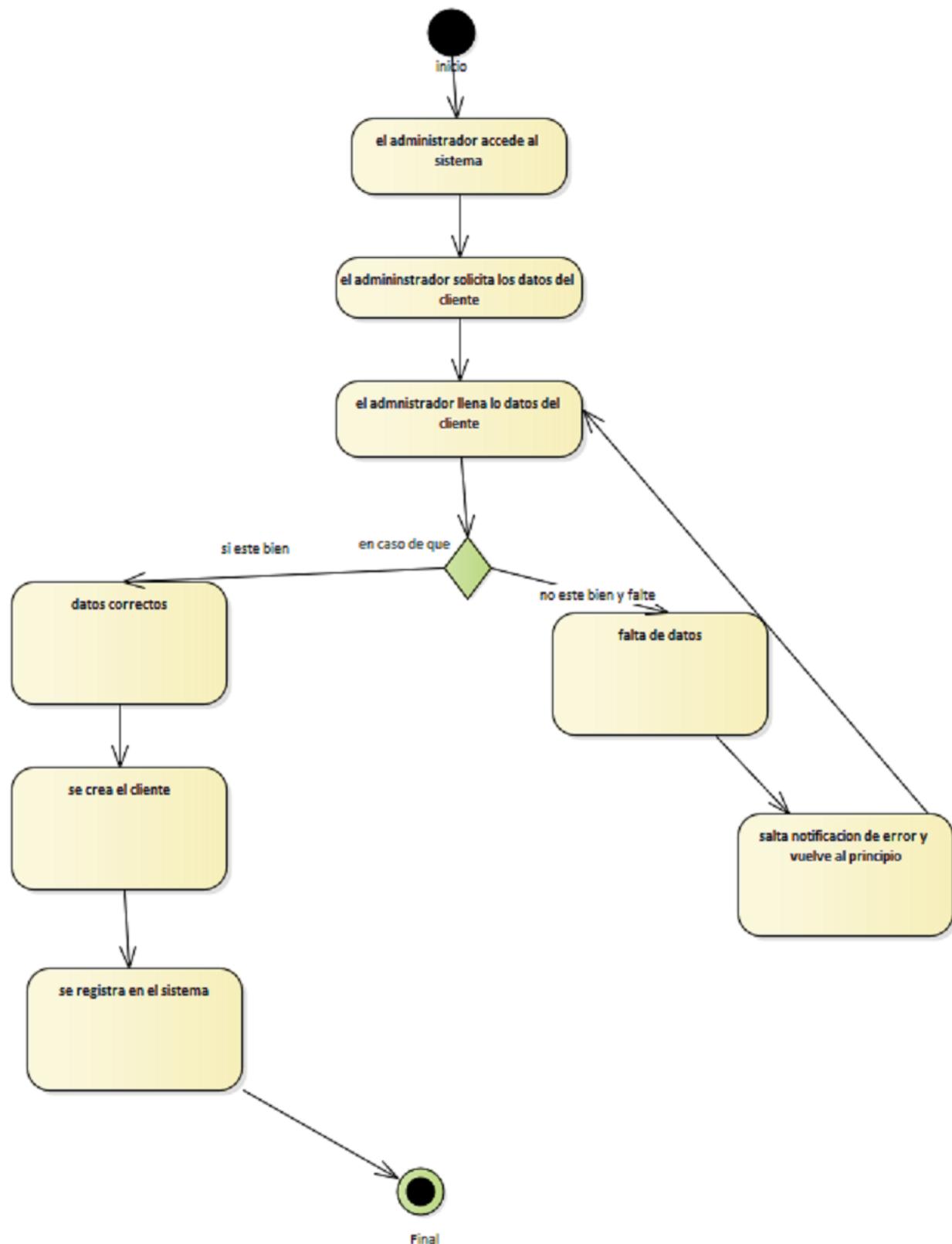


Figure 34: crear cliente

datos correctos

Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

datos correctos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from datos correctos to se crea el cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si este bien

⇒ ControlFlow from en caso de que to datos correctos

el administrador solicita los datos del cliente

Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

el administrador solicita los datos del cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador solicita los datos del cliente to el administrador llena los datos del cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador accede al sistema to el administrador solicita los datos del cliente

el administrador accede al sistema

Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

el administrador accede al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador accede al sistema to el administrador solicita los datos del cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador accede al sistema

el administrador llena lo datos del cliente*Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'*

el administrador llena lo datos del cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from el administrador llena lo datos del cliente to en caso de que

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from el administrador solicita los datos del cliente to el administrador llena lo datos del cliente

ControlFlow from salta notificacion de error y vuelve al principio to el administrador llena lo datos del cliente

falta de datos*Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'*

falta de datos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from falta de datos to salta notificacion de error y vuelve al principio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no este bien y falte

ControlFlow from en caso de que to falta de datos

salta notificacion de error y vuelve al principio*Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'*

salta notificacion de error y vuelve al principio

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from salta notificacion de error y vuelve al principio to el administrador llena lo datos del cliente

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from falta de datos to salta notificacion de error y vuelve al principio

se crea el cliente

Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

se crea el cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from se crea el cliente to se registra en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from datos correctos to se crea el cliente

se registra en el sistema

Activity owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

se registra en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇐ ControlFlow from se registra en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se crea el cliente to se registra en el sistema

en caso de que

DecisionNode owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: si este bien

⇐ ControlFlow from en caso de que to datos correctos

Name: no este bien y falte

⇐ ControlFlow from en caso de que to falta de datos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ➡ ControlFlow from el administrador llena los datos del cliente to en caso de que

Final

ActivityFinal owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ➡ ControlFlow from se registra en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ➡ ControlFlow from inicio to el administrador accede al sistema

crear obra

Activity in package 'diagramas de actividades'

crear obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

ELEMENTS OWNED BY crear obra

- █ el administrador crea una nueva obra : Activity
- █ el administrador ingresa al sistema : Activity
- █ el administrador rellena los datos para la nueva obra : Activity
- █ la obra se guarda en el sistema : Activity
- █ la obra no se crea por falta de datos o datos incorrectos : Activity
- █ se confirma que la obra se creó : Activity
- █ la obra se crea : DecisionNode

ELEMENTS OWNED BY crear obra	
	Final : ActivityFinal
	inicio : ActivityInitial

crear obra diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

crear obra
Version 1.0

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

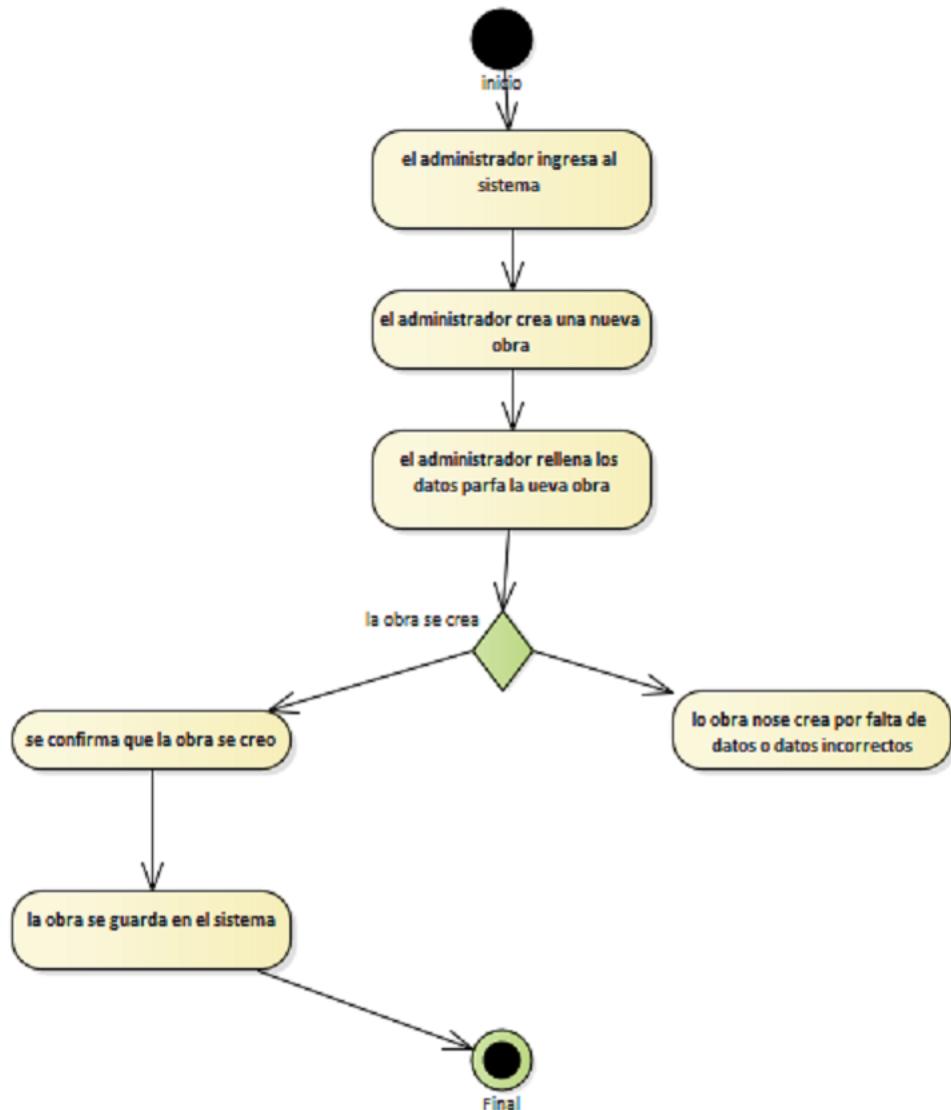


Figure 35: crear obra

el administrador crea una nueva obra

Activity owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador crea una nueva obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador crea una nueva obra to el administrador rellena los datos parfa la ueva obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador crea una nueva obra

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador crea una nueva obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador rellena los datos parfa la ueva obra

Activity owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador rellena los datos parfa la ueva obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador rellena los datos parfa la ueva obra to la obra se crea

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador crea una nueva obra to el administrador rellena los datos parfa la ueva obra

la obra se guarda en el sistema*Activity owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'*

la obra se guarda en el sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from la obra se guarda en el sistema to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from se confirma que la obra se creo to la obra se guarda en el sistema

lo obra nose crea por falta de datos o datos incorrectos*Activity owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'*

lo obra nose crea por falta de datos o datos incorrectos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la obra se crea to lo obra nose crea por falta de datos o datos incorrectos

se confirma que la obra se creo*Activity owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'*

se confirma que la obra se creo
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from se confirma que la obra se creo to la obra se guarda en el sistema

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from la obra se crea to se confirma que la obra se creo

la obra se crea*DecisionNode owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'***OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ↳ ControlFlow from la obra se crea to se confirma que la obra se creo
- ↳ ControlFlow from la obra se crea to lo obra nose crea por falta de datos o datos incorrectos

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from el administrador rellena los datos parfa la ueva obra to la obra se crea

Final

ActivityFinal owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from la obra se guarda en el sistema to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'crear obra', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

detalle de obra

Activity in package 'diagramas de actividades'

detalle de obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY detalle de obra

- █ el administrador ingresara a la pestaña de consultar obra y vera el detalle : Activity
- █ el administrador ingresa al sistema : Activity
- █ el administrador podra ver el detalle de la obra : Activity
- █ en ese boton se podra ver los detalles de cada obra : Activity

ELEMENTS OWNED BY detalle de obra
Final : ActivityFinal
inicio : ActivityInitial

detalle de obra diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

detalle de obra
Version 1.0

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

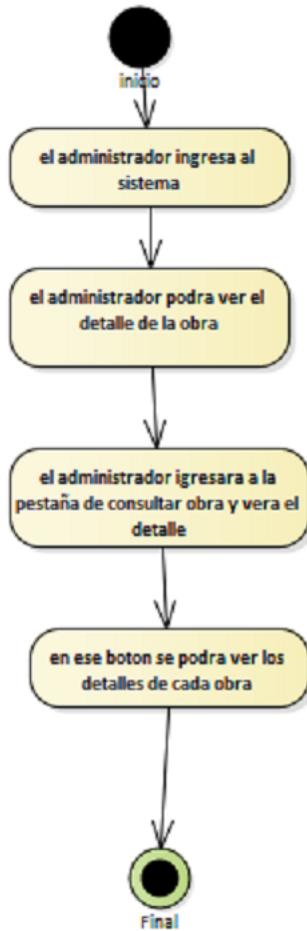


Figure 36: detalle de obra

el administrador ingresara a la pestaña de consultar obra y vera el detalle

Activity owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresara a la pestaña de consultar obra y vera el detalle
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa a la pestaña de consultar obra y vera el detalle to en ese boton se podra ver los detalles de cada obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador podra ver el detalle de la obra to el administrador ingresa a la pestaña de consultar obra y vera el detalle

el administrador ingresa al sistema

Activity owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador ingresa al sistema

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 13/10/2024. Last modified 13/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador podra ver el detalle de la obra

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

el administrador podra ver el detalle de la obra

Activity owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de actividades'

el administrador podra ver el detalle de la obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador podra ver el detalle de la obra to el administrador ingresa a la pestaña de consultar obra y vera el detalle

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el administrador ingresa al sistema to el administrador podra ver el detalle de la obra

en ese boton se podra ver los detalles de cada obra

Activity owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de actividades'

en ese boton se podra ver los detalles de cada obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ↳ ControlFlow from en ese boton se podra ver los detalles de cada obra to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from el administrador ingresa a la pestaña de consultar obra y vera el detalle to en ese boton se podra ver los detalles de cada obra

Final

ActivityFinal owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from en ese boton se podra ver los detalles de cada obra to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ↳ ControlFlow from inicio to el administrador ingresa al sistema

ver cartelera

Activity in package 'diagramas de actividades'

ver cartelera

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY ver cartelera

- █ el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera : Activity
- █ el cliente o el administrador entraran al sistema : Activity
- █ el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles : Activity

ELEMENTS OWNED BY ver cartelera
■ la cartelera se podra modificar por el administrador : Activity
■ la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador : Activity
■ Final : ActivityFinal
■ inicio : ActivityInitial

ver cartelera diagram

Activity diagram in package 'diagramas de actividades'

ver cartelera
Version 1.0

USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

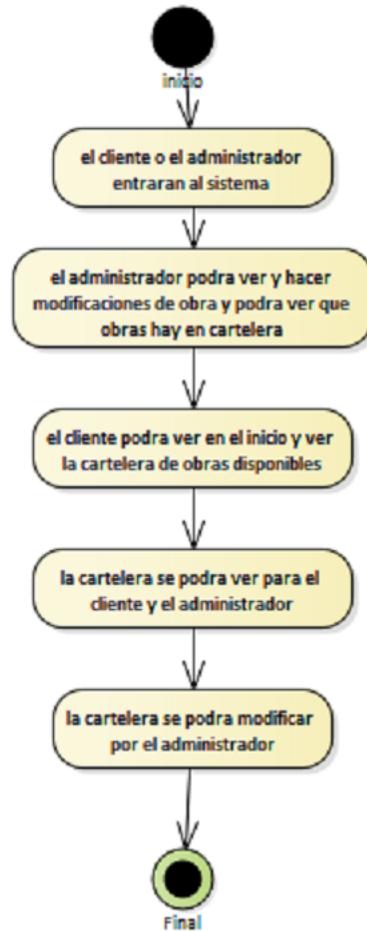


Figure 37: ver cartelera

el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera
Activity owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera to el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from el cliente o el administrador entraran al sistema to el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera

el cliente o el administrador entraran al sistema

Activity owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

el cliente o el administrador entraran al sistema
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente o el administrador entraran al sistema to el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

⇒ ControlFlow from inicio to el cliente o el administrador entraran al sistema

el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles

Activity owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles to la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from el administrador podra ver y hacer modificaciones de obra y podra ver que obras hay en cartelera to el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles

la cartelera se podra modificar por el administrador

Activity owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

la cartelera se podra modificar por el administrador

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇐ ControlFlow from la cartelera se podra modificar por el administrador to Final

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador to la cartelera se podra modificar por el administrador

la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador

Activity owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇐ ControlFlow from la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador to la cartelera se podra modificar por el administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from el cliente podra ver en el inicio y ver la cartelera de obras disponibles to la cartelera se podra ver para el cliente y el administrador

Final

ActivityFinal owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ⇒ ControlFlow from la cartelera se podra modificar por el administrador to Final

inicio

ActivityInitial owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de actividades'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

↳ ControlFlow from inicio to el cliente o el administrador entraran al sistema

diagramas de secuencia

Package in package 'cliente'

diagramas de secuencia
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

diagramas de secuencia diagram

Custom diagram in package 'diagramas de secuencia'

diagramas de secuencia
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 13/11/2024

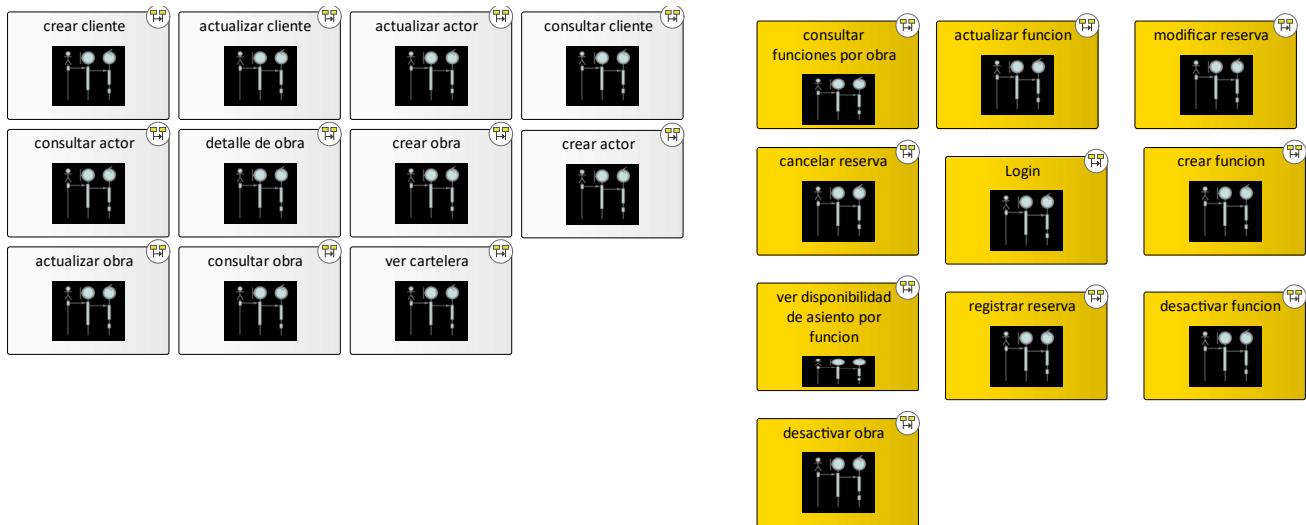


Figure 38: diagramas de secuencia

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias crear cliente
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias actualizar cliente
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias consultar cliente
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias crear actor
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias actualizar actor
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias consultar actor
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias crear obra
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias actualizar obra

Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias consultar obra
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias detalle de obra
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
Alias ver cartelera
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias cancelar reserva
Extends

Text*Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'*

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias consultar funciones por obra
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias modificar reserva
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias registrar reserva
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias ver disponibilidad de asiento por funcion
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias actualizar funcion
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias crear funcion
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

Alias Login
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias desactivar obra
Extends

Text

Text «NavigationCell» in package 'diagramas de secuencia'

Text
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
Alias desactivar funcion
Extends

actualizar actor

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

actualizar actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar actor	
 administrador : Actor	
 Actor : Sequence «boundary»	
 Control de Actor : Sequence «control»	
 formulario de actor : Sequence «boundary»	
 formulario de inicio : Sequence «boundary»	
 funcion : Sequence «entity»	

actualizar actor diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

actualizar actor

Version 1.0

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

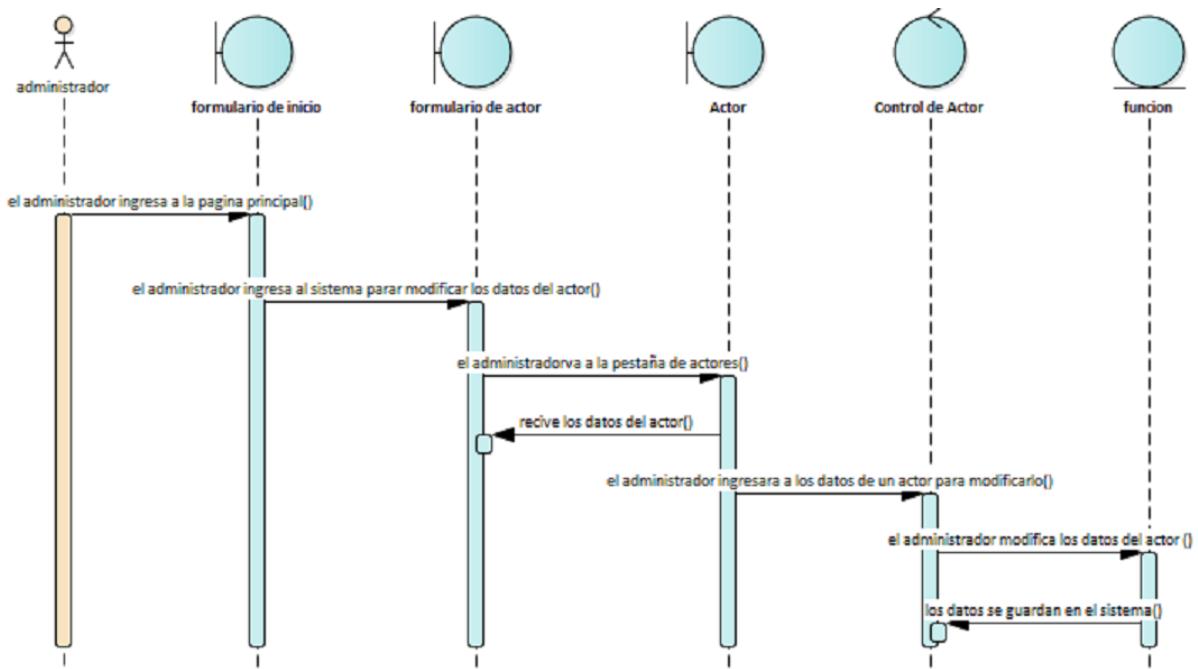


Figure 39: actualizar actor

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'el administrador ingresa a la pagina principal'** from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'el administrador ingresa al sistema parar modificar los datos del actor'** from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.2 'el administrador va a la pestaña de actores'** from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.3 'recibe los datos del actor'** from 'Actor' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'el administrador ingresara a los datos de un actor para modificarlo' from 'Actor' sent to 'Control de Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'el administrador modifica los datos del actor ' from 'Control de Actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'los datos se guardan en el sistema' from 'funcion' sent to 'Control de Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina principal

Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a los datos de un actor para modificarlo

Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de Actor

Name: recive los datos del actor

Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administradorva a la pestaña de actores

Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de Actor

Sequence «control» owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de secuencia'

Control de Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador modifica los datos del actor
↳ Sequence from «control» Control de Actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresara a los datos de un actor para modificarlo
↗ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de Actor

Name: los datos se guardan en el sistema
↗ Sequence from «entity» funcion to «control» Control de Actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administradorva a la pestaña de actores
↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema parar modificar los datos del actor
↗ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

Name: recive los datos del actor
↗ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'actualizar actor', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema para modificar los datos del actor
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina principal
 ⇢ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema
 ↳ Sequence from «entity» funcion to «control» Control de Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador modifica los datos del actor
 ⇢ Sequence from «control» Control de Actor to «entity» funcion

actualizar obra

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

actualizar obra
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar obra

- █ administrador : Actor
- █ Actor : Sequence «boundary»
- █ Control de actor : Sequence «control»
- █ formulario de actor : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY actualizar obra
█ formulario de inicio : Sequence «boundary»
█ funcion : Sequence «entity»

actualizar obra diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

actualizar obra
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 18/10/2024

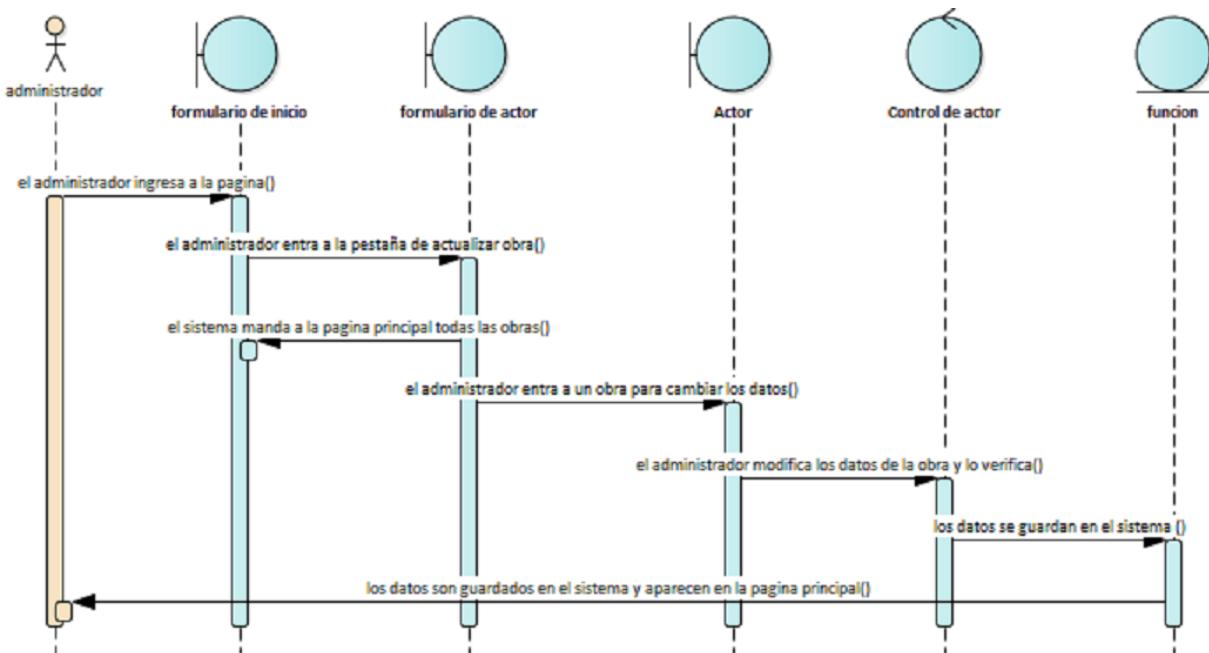


Figure 40: actualizar obra

INTERACTION MESSAGES
<p>█ 1.0 'el administrador ingresa a la pagina' from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'.</p> <p>Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>█ 1.1 'el administrador entra a la pestaña de actualizar obra' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.</p> <p>Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>█ 1.2 'el sistema manda a la pagina principal todas las obras' from 'formulario de actor' sent to 'formulario de inicio'.</p> <p>Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>

✉ 1.3 'el administrador entra a un obra para cambiar los datos' from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.4 'el administrador modifica los datos de la obra y lo verifica' from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.5 'los datos se guardan en el sistema ' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.6 'los datos son guardados en el sistema y aparecen en la pagina principal' from 'funcion' sent to 'administrador'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina

↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos son guardados en el sistema y aparecen en la pagina principal

⇒ Sequence from «entity» funcion to administrador

Actor

Sequence «boundary» owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador modifica los datos de la obra y lo verifica

↳ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Name: el administrador entra a un obra para cambiar los datos
➡ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema
⬅ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador modifica los datos de la obra y lo verifica
➡ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda a la pagina principal todas las obras
➡ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a un obra para cambiar los datos
➡ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a la pestaña de actualizar obra
➡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a la pestaña de actualizar obra

↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda a la pagina principal todas las obras

⇒ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

Name: el administrador ingresa a la pagina

⇒ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'actualizar obra', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos son guardados en el sistema y aparecen en la pagina principal

↳ Sequence from «entity» funcion to administrador

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se guardan en el sistema

⇒ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

consultar actor

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

consultar actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar actor

█ administrador : Actor

ELEMENTS OWNED BY consultar actor	
Actor : Sequence «boundary»	
Control de actor : Sequence «control»	
formulario de actor : Sequence «boundary»	
formulario de inicio : Sequence «boundary»	
funcion : Sequence «entity»	

consultar actor diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

consultar actor
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

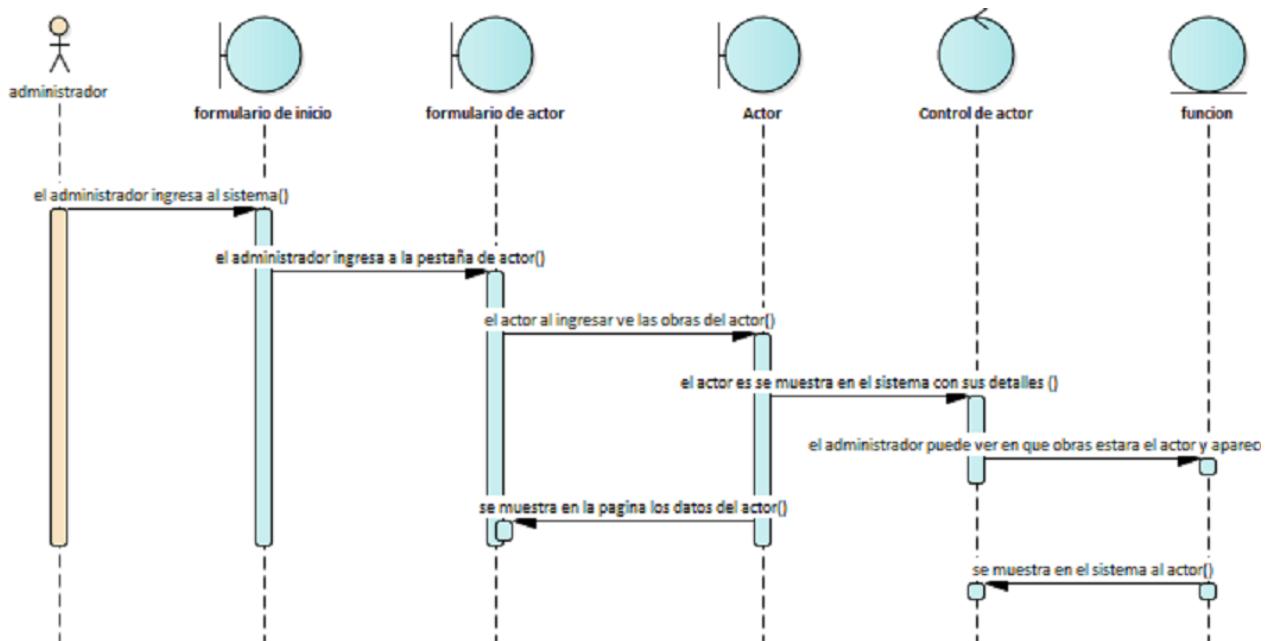


Figure 41: consultar actor

INTERACTION MESSAGES

- 1.0 'el administrador ingresa al sistema' from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.1 'el administrador ingresa a la pestaña de actor' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'el actor al ingresar ve las obras del actor' from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'el actor es se muestra en el sistema con sus detalles ' from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'el administrador puede ver en que obras estara el actor y aparece en el sistema' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'se muestra en la pagina los datos del actor' from 'Actor' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'se muestra en el sistema al actor' from 'funcion' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: se muestra en la pagina los datos del actor

↳ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

Name: el actor es se muestra en el sistema con sus detalles

↳ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el actor al ingresar ve las obras del actor

⇒ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador puede ver en que obras estara el actor y aparece en el sistema

↳ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el actor es se muestra en el sistema con sus detalles

⇒ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

Name: se muestra en el sistema al actor

⇒ Sequence from «entity» funcion to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el actor al ingresar ve las obras del actor

↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: se muestra en la pagina los datos del actor ::> Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor</p>
<p>Name: el administrador ingresa a la pestaña de actor ::> Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor</p>

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: el administrador ingresa a la pestaña de actor <:: Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor</p>

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: el administrador ingresa al sistema ::> Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio</p>

funcion

Sequence «entity» owned by 'consultar actor', in package 'diagramas de secuencia'

funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: se muestra en el sistema al actor <:: Sequence from «entity» funcion to «control» Control de actor</p>

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS
<p>Name: el administrador puede ver en que obras estara el actor y aparece en el sistema ::> Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion</p>

consultar obra

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

consultar obra

ELEMENTS OWNED BY consultar obra	
█	administrador : Actor
█	Actor : Sequence «boundary»
█	Control de actor : Sequence «control»
█	formulario de actor : Sequence «boundary»
█	formulario de inicio : Sequence «boundary»
█	funcion : Sequence «entity»

consultar obra diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

consultar obra
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

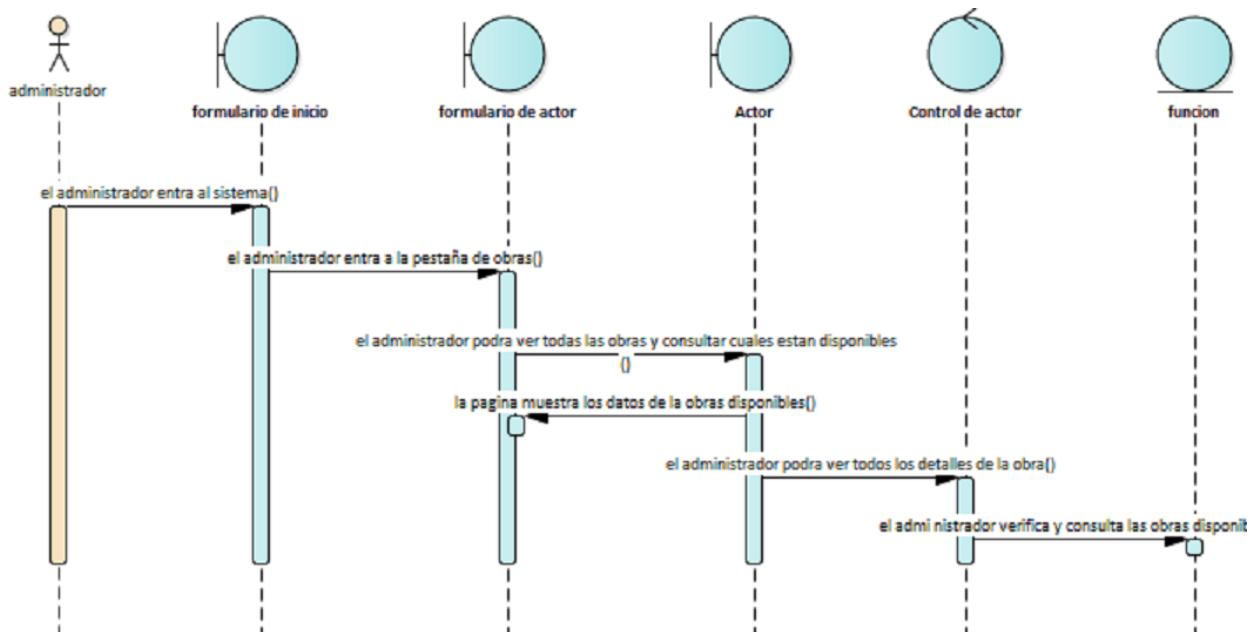


Figure 42: consultar obra

INTERACTION MESSAGES

1.0 'el administrador entra al sistema' from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.1 'el administrador entra a la pestaña de obras' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'el administrador podra ver todas las obras y consultar cuales estan disponibles' from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'la pagina muestra los datos de la obras disponibles' from 'Actor' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'el administrador podra ver todos los detalles de la obra' from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'el administrador verifica y consulta las obras disponibles' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra al sistema

Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver todos los detalles de la obra
 ⇣ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

Name: la pagina muestra los datos de las obras disponibles
 ⇣ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver todas las obras y consultar cuales estan disponibles
 ::⇒ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador verifica y consulta las obras disponibles
 ⇣ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver todos los detalles de la obra
 ::⇒ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver todas las obras y consultar cuales estan disponibles
 ⇣ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la pagina muestra los datos de las obras disponibles
 ::⇒ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a la pestaña de obras

➡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a la pestaña de obras

⬅ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra al sistema

➡ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'consultar obra', in package 'diagramas de secuencia'

funcion

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador verifica y consulta las obras disponibles

➡ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

crear actor

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

crear actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY crear actor

█ administrador : Actor

█ Actor : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY crear actor	
█	Control de actor : Sequence «control»
█	formulario de actor : Sequence «boundary»
█	formulario de inicio : Sequence «boundary»
█	funcion : Sequence «entity»

crear actor diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

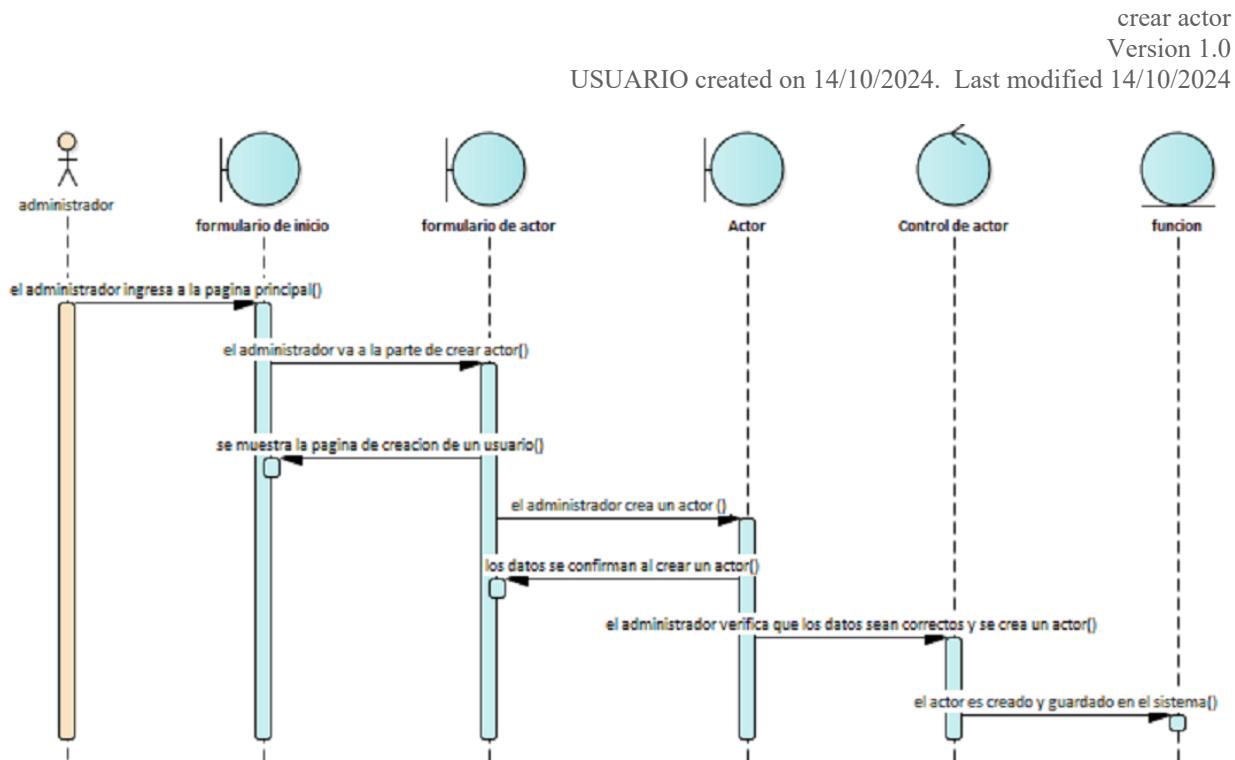


Figure 43: crear actor

INTERACTION MESSAGES	
✉ 1.0 'el administrador ingresa a la pagina principal'	from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.1 'el administrador va a la parte de crear actor'	from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'se muestra la pagina de creacion de un usuario' from 'formulario de actor' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'el administrador crea un actor ' from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'los datos se confirman al crear un actor' from 'Actor' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'el administrador verifica que los datos sean correctos y se crea un actor' from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'el actor es creado y guardado en el sistema' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'crear actor', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina principal

Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'crear actor', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador verifica que los datos sean correctos y se crea un actor

Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se confirman al crear un actor
 ↳ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador crea un actor
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'crear actor', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el actor es creado y guardado en el sistema
 ↳ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador verifica que los datos sean correctos y se crea un actor
 ⇢ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'crear actor', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: se muestra la pagina de creacion de un usuario
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

Name: el administrador crea un actor
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador va a la parte de crear actor
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se confirman al crear un actor
 ⇢ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'crear actor', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador va a la parte de crear actor
 ⇡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina principal
 ⇢ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Name: se muestra la pagina de creacion de un usuario
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'crear actor', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el actor es creado y guardado en el sistema
 ⇢ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

crear obra

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

crear obra
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY *crear obra*

Administrator : Actor

ELEMENTS OWNED BY crear obra	
Actor : Sequence «boundary»	
Control de actor : Sequence «control»	
formulario de actor : Sequence «boundary»	
formulario de inicio : Sequence «boundary»	
funcion : Sequence «entity»	

crear obra diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

crear obra
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

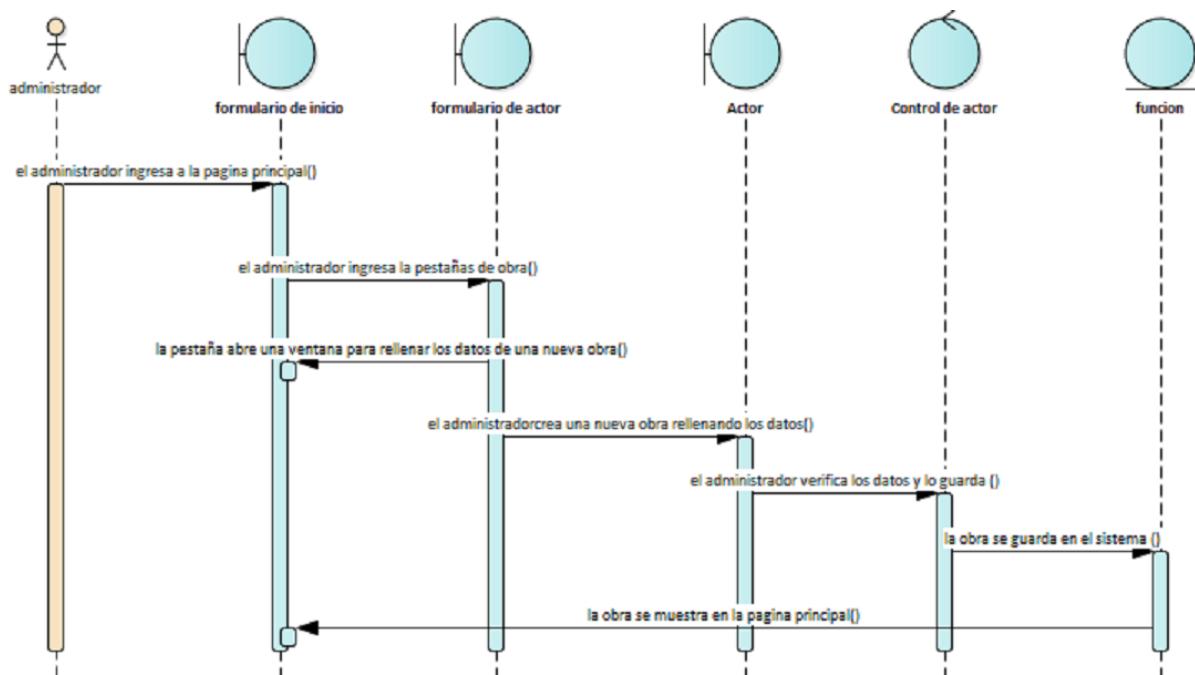


Figure 44: crear obra

INTERACTION MESSAGES

- 1.0 'el administrador ingresa a la pagina principal' from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.1 'el administrador ingresa la pestañas de obra' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'la pestaña abre una ventana para llenar los datos de una nueva obra' from 'formulario de actor' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'el administrador crea una nueva obra rellenando los datos' from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'el administrador verifica los datos y lo guarda ' from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'la obra se guarda en el sistema ' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'la obra se muestra en la pagina principal' from 'funcion' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'crear obra', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina principal

↳ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'crear obra', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador verifica los datos y lo guarda

↳ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador crea una nueva obra rellenando los datos

↗ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'crear obra', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la obra se guarda en el sistema

↳ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador verifica los datos y lo guarda

↗ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'crear obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la pestaña abre una ventana para llenar los datos de una nueva obra

↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

Name: el administrador crea una nueva obra rellenando los datos

↗ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa la pestañas de obra

↗ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'crear obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa la pestañas de obra

➡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la pestaña abre una ventana para llenar los datos de una nueva obra

➡ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

Name: el administrador ingresa a la pagina principal

➡ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Name: la obra se muestra en la pagina principal

➡ Sequence from «entity» funcion to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'crear obra', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la obra se muestra en la pagina principal

➡ Sequence from «entity» funcion to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la obra se guarda en el sistema

➡ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

detalle de obra

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

detalle de obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

ELEMENTS OWNED BY detalle de obra	
█	administrador : Actor
█	Actor : Sequence «boundary»
█	Control de actor : Sequence «control»
█	formulario de actor : Sequence «boundary»
█	formulario de inicio : Sequence «boundary»
█	funcion : Sequence «entity»

detalle de obra diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

detalle de obra
Version 1.0

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

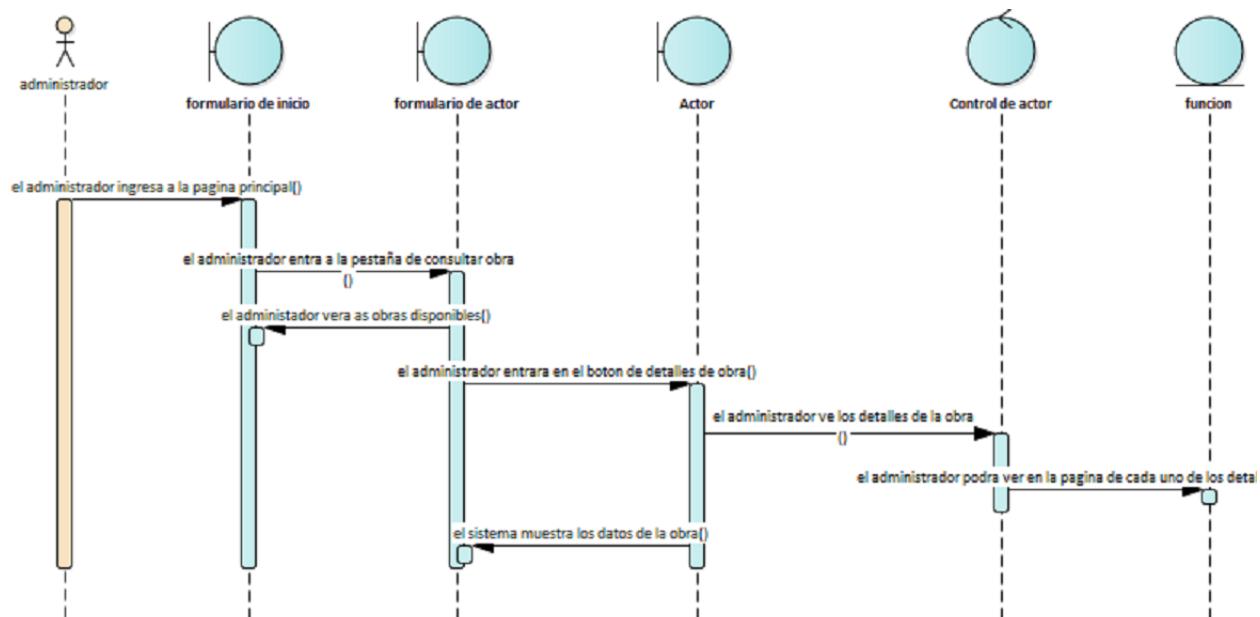


Figure 45: detalle de obra

INTERACTION MESSAGES

1.0 'el administrador ingresa a la pagina principal' from 'administrador' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.1 'el administrador entra a la pestaña de consultar obra' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.2 'el administrador vera as obras disponibles' from 'formulario de actor' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.3 'el administrador entrara en el boton de detalles de obra' from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'el administrador ve los detalles de la obra' from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'el administrador podra ver en la pagina de cada uno de los detalles de la obra ' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.6 'el sistema muestra los datos de la obra' from 'Actor' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa a la pagina principal

Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra los datos de la obra

↳ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

Name: el administrador ve los detalles de la obra

↳ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entrara en el boton de detalles de obra

⇒ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver en la pagina de cada uno de los detalles de la obra

↳ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ve los detalles de la obra

⇒ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador vera as obras disponibles

↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entrara en el boton de detalles de obra
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a la pestaña de consultar obra
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

Name: el sistema muestra los datos de la obra
 ⇢ Sequence from «boundary» Actor to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador entra a la pestaña de consultar obra
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador vera as obras disponibles
 ⇢ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» formulario de inicio

Name: el administrador ingresa a la pagina principal
 ⇢ Sequence from administrador to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'detalle de obra', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador podra ver en la pagina de cada uno de los detalles de la obra
 ⇢ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

ver cartelera

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

ver cartelera

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY ver cartelera

- █ administrador : Actor
- █ Control1 : Sequence «control»
- █ Object1 : Sequence «boundary»
- █ Object2 : Sequence «boundary»
- █ Object3 : Sequence «entity»
- █ Object4 : Sequence «boundary»

ver cartelera diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

ver cartelera

Version 1.0

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

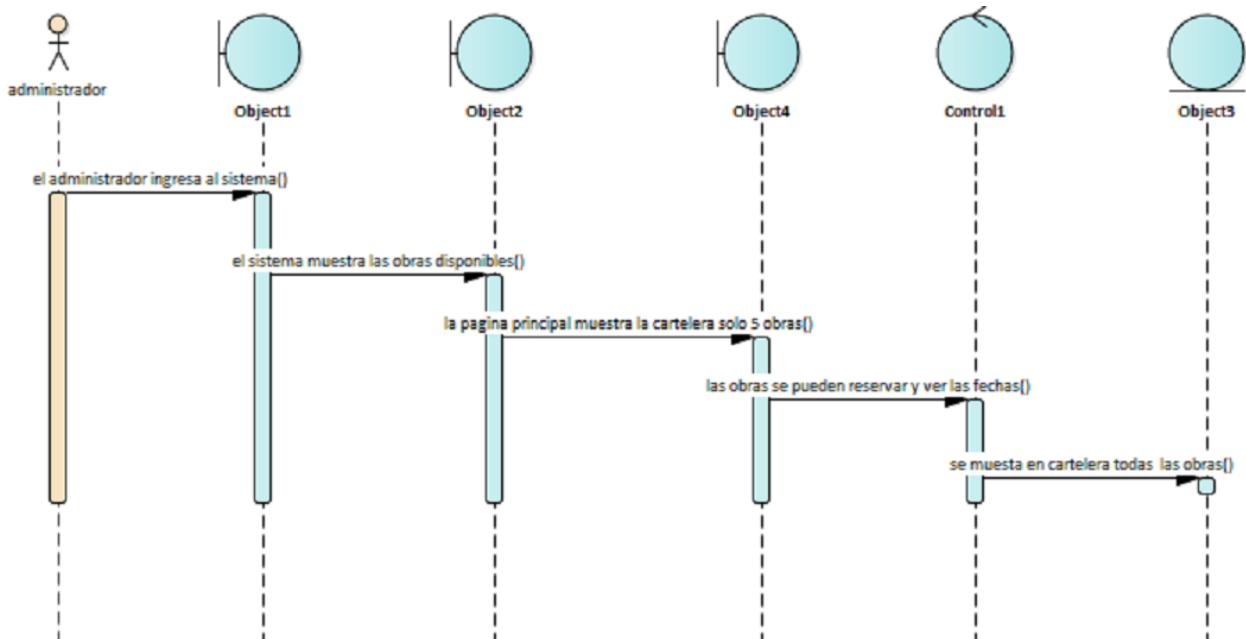


Figure 46: ver cartelera

INTERACTION MESSAGES	
✉ 1.0 'el administrador ingresa al sistema' from 'administrador' sent to 'Object1'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.1 'el sistema muestra las obras disponibles' from 'Object1' sent to 'Object2'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.2 'la pagina principal muestra la cartelera solo 5 obras' from 'Object2' sent to 'Object4'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.3 'las obras se pueden reservar y ver las fechas' from 'Object4' sent to 'Controll'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]
✉ 1.4 'se muestra en cartelera todas las obras' from 'Controll' sent to 'Object3'.	Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]

administrador

Actor owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de secuencia'

administrador
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name: el administrador ingresa al sistema ↳ Sequence from administrador to «boundary» Object1	

Control1

Sequence «control» owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de secuencia'

Control1
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS	
Name: se muestra en cartelera todas las obras ↳ Sequence from «control» Control1 to «entity» Object3	

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS**

Name: las obras se pueden reservar y ver las fechas

⇒ Sequence from «boundary» Object4 to «control» Control1

Object1

Sequence «boundary» owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de secuencia'

Object1
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra las obras disponibles

⇐ Sequence from «boundary» Object1 to «boundary» Object2

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el administrador ingresa al sistema

⇒ Sequence from administrador to «boundary» Object1

Object2

Sequence «boundary» owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de secuencia'

Object2
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la pagina principal muestra la cartelera solo 5 obras

⇒ Sequence from «boundary» Object2 to «boundary» Object4

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema muestra las obras disponibles

⇒ Sequence from «boundary» Object1 to «boundary» Object2

Object3

Sequence «entity» owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de secuencia'

Object3

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: se muesta en cartelera todas las obras
➡ Sequence from «control» Control1 to «entity» Object3

Object4

Sequence «boundary» owned by 'ver cartelera', in package 'diagramas de secuencia'

Object4
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: las obras se pueden reservar y ver las fechas
⬅ Sequence from «boundary» Object4 to «control» Control1

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: la pagina principal muestra la cartelera solo 5 obras
➡ Sequence from «boundary» Object2 to «boundary» Object4

crear cliente

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

crear cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY crear cliente

- █ cliente : Actor
- █ actor : Sequence «boundary»
- █ Control de actor : Sequence «control»
- █ formulario de actor : Sequence «boundary»
- █ formulario de inicio : Sequence «boundary»
- █ funcion : Sequence «entity»

crear cliente diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

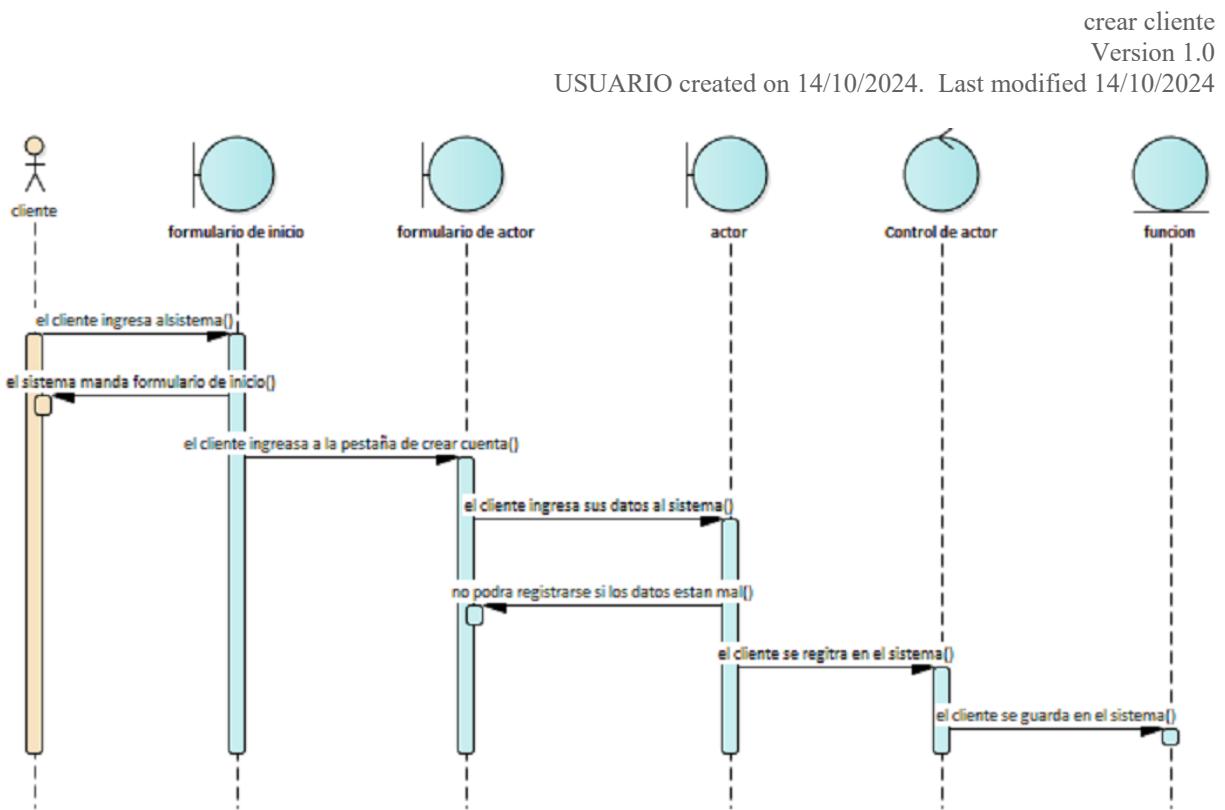


Figure 47: crear cliente

INTERACTION MESSAGES

- 1.0 'el cliente ingresa al sistema'** from 'cliente' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- 1.1 'el sistema manda formulario de inicio'** from 'formulario de inicio' sent to 'cliente'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- 1.2 'el cliente ingresa a la pestaña de crear cuenta'** from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- 1.3 'el cliente ingresa sus datos al sistema'** from 'formulario de actor' sent to 'actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.4 'no podra registrarse si los datos estan mal' from 'actor' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.5 'el cliente se regitra en el sistema' from 'actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

✉ 1.6 'el cliente se guarda en el sistema' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de secuencia'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema

↳ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio

↗ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente

actor

Sequence «boundary» owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de secuencia'

actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: no podra registrarse si los datos estan mal

↳ Sequence from «boundary» actor to «boundary» formulario de actor

Name: el cliente se regitra en el sistema

↳ Sequence from «boundary» actor to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa sus datos al sistema

➡ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente se guarda en el sistema

⬅ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente se registra en el sistema

➡ Sequence from «boundary» actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa sus datos al sistema

➡ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pestaña de crear cuenta

➡ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

Name: no podra registrarse si los datos estan mal

➡ Sequence from «boundary» actor to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el sistema manda formulario de inicio
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to cliente

Name: el cliente ingresa a la pestaña de crear cuenta
 ↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa alsistema
 ⇢ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'crear cliente', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente se guarda en el sistema
 ⇢ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

actualizar cliente

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

actualizar cliente
 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
 USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY actualizar cliente

- █ cliente : Actor
- █ actor : Sequence «boundary»
- █ Control de actor : Sequence «control»
- █ formulario de actor : Sequence «boundary»

ELEMENTS OWNED BY actualizar cliente
▣ formulario de inicio : Sequence «boundary»
▣ funcion : Sequence «entity»

actualizar cliente diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

actualizar cliente
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

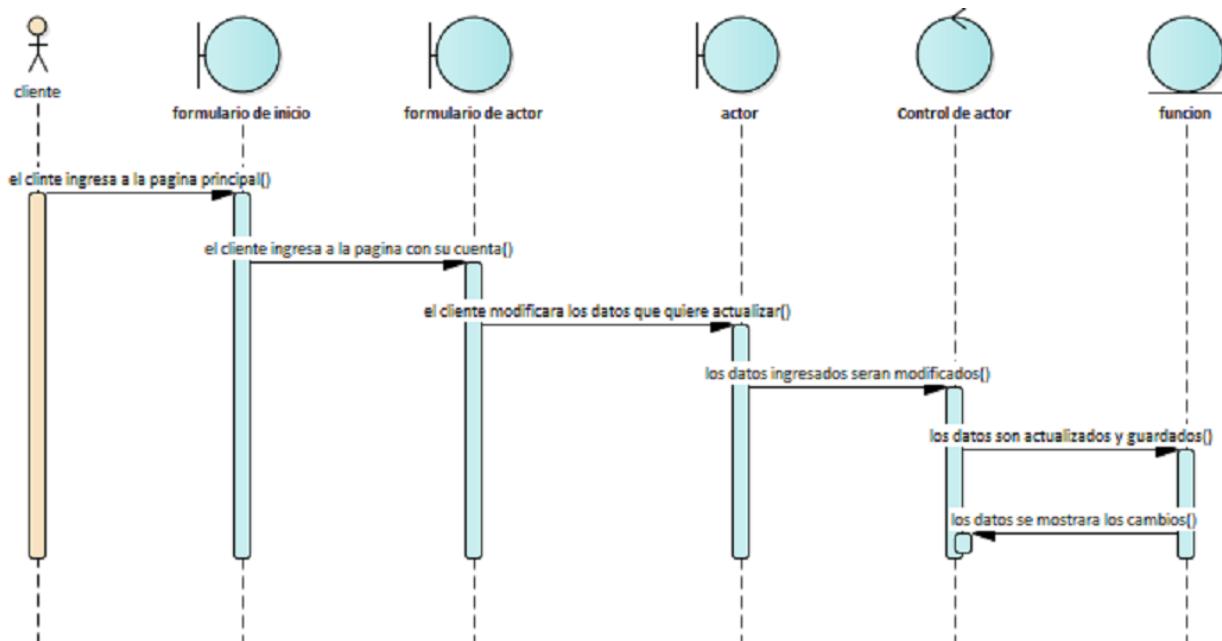


Figure 48: actualizar cliente

INTERACTION MESSAGES
<p>▣ 1.0 'el cliente ingresa a la pagina principal' from 'cliente' sent to 'formulario de inicio'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>▣ 1.1 'el cliente ingresa a la pagina con su cuenta' from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>
<p>▣ 1.2 'el cliente modificara los datos que quiere actualizar' from 'formulario de actor' sent to 'actor'. Synchronous Call. Returns void. [Return is False. Iteration is False. New group is False.]</p>

1.3 'los datos ingresados seran modificados' from 'actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.4 'los datos son actualizados y guardados' from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

1.5 'los datos se mostrara los cambios' from 'funcion' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

cliente

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pagina principal

Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

actor

Sequence «boundary» owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

actor

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos ingresados seran modificados

Sequence from «boundary» actor to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente modificara los datos que quiere actualizar

Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos son actualizados y guardados
↳ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos ingresados seran modificados
⇒ Sequence from «boundary» actor to «control» Control de actor

Name: los datos se mostrara los cambios
⇒ Sequence from «entity» funcion to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente modificara los datos que quiere actualizar
↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pagina con su cuenta
⇒ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pagina con su cuenta
↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pagina principal
➡ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'actualizar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos se mostrara los cambios
⬅ Sequence from «entity» funcion to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: los datos son actualizados y guardados
➡ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

consultar cliente

Interaction in package 'diagramas de secuencia'

consultar cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ELEMENTS OWNED BY consultar cliente

- █ cliente : Actor
- █ Actor : Sequence «boundary»
- █ Control de actor : Sequence «control»
- █ formulario de actor : Sequence «boundary»
- █ formulario de inicio : Sequence «boundary»
- █ funcion : Sequence «entity»

consultar cliente diagram

Interaction diagram in package 'diagramas de secuencia'

consultar cliente
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

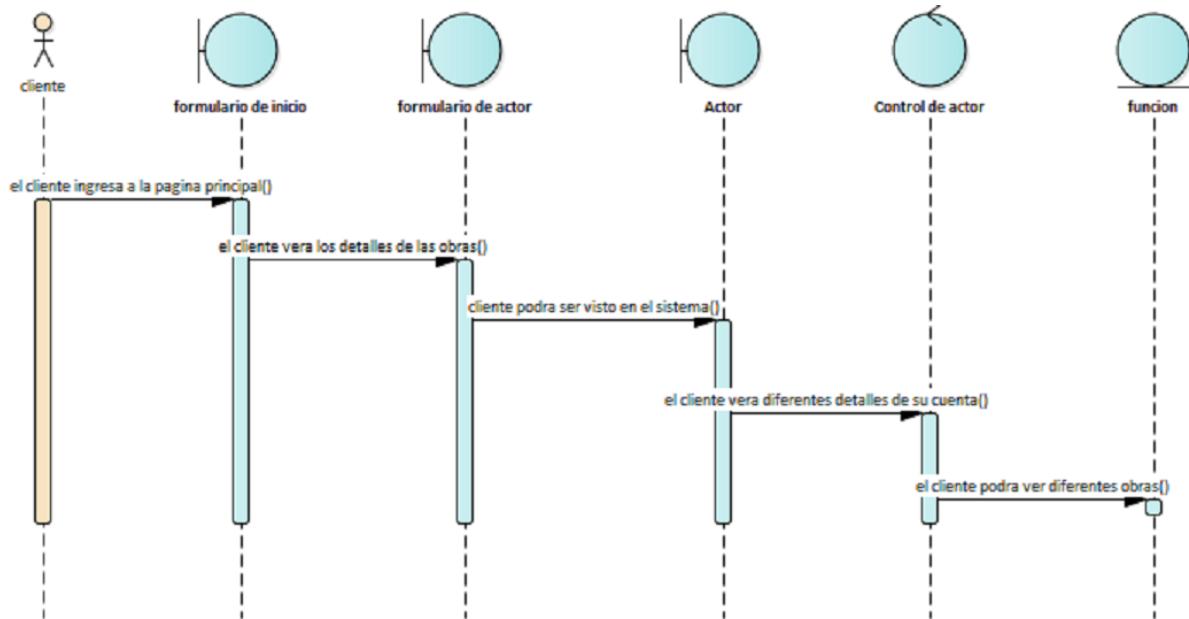


Figure 49: consultar cliente

INTERACTION MESSAGES

- ✉ 1.0 'el cliente ingresa a la pagina principal'** from 'cliente' sent to 'formulario de inicio'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.1 'el cliente vera los detalles de las obras'** from 'formulario de inicio' sent to 'formulario de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.2 'cliente podra ser visto en el sistema'** from 'formulario de actor' sent to 'Actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.3 'el cliente vera diferentes detalles de su cuenta'** from 'Actor' sent to 'Control de actor'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

- ✉ 1.4 'el cliente podra ver diferentes obras'** from 'Control de actor' sent to 'funcion'.

Synchronous Call. Returns void.

[Return is False. Iteration is False. New group is False.]

cliente

Actor owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

cliente
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pagina principal
↳ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

Actor

Sequence «boundary» owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

Actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente vera diferentes detalles de su cuenta
↳ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: cliente podra ser visto en el sistema
⇒ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

Control de actor

Sequence «control» owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

Control de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente podra ver diferentes obras
↳ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente vera diferentes detalles de su cuenta
⇒ Sequence from «boundary» Actor to «control» Control de actor

formulario de actor

Sequence «boundary» owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: cliente podra ser visto en el sistema
↳ Sequence from «boundary» formulario de actor to «boundary» Actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente vera los detalles de las obras
↗ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

formulario de inicio

Sequence «boundary» owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

formulario de inicio
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente vera los detalles de las obras
↳ Sequence from «boundary» formulario de inicio to «boundary» formulario de actor

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente ingresa a la pagina principal
↗ Sequence from cliente to «boundary» formulario de inicio

funcion

Sequence «entity» owned by 'consultar cliente', in package 'diagramas de secuencia'

funcion
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: el cliente podra ver diferentes obras
↗ Sequence from «control» Control de actor to «entity» funcion

modelo de clases

Package in package 'Model'

modelo de clases
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024

modelo de clases diagram

Class diagram in package 'modelo de clases'

modelo de clases
Version 1.0
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 13/11/2024

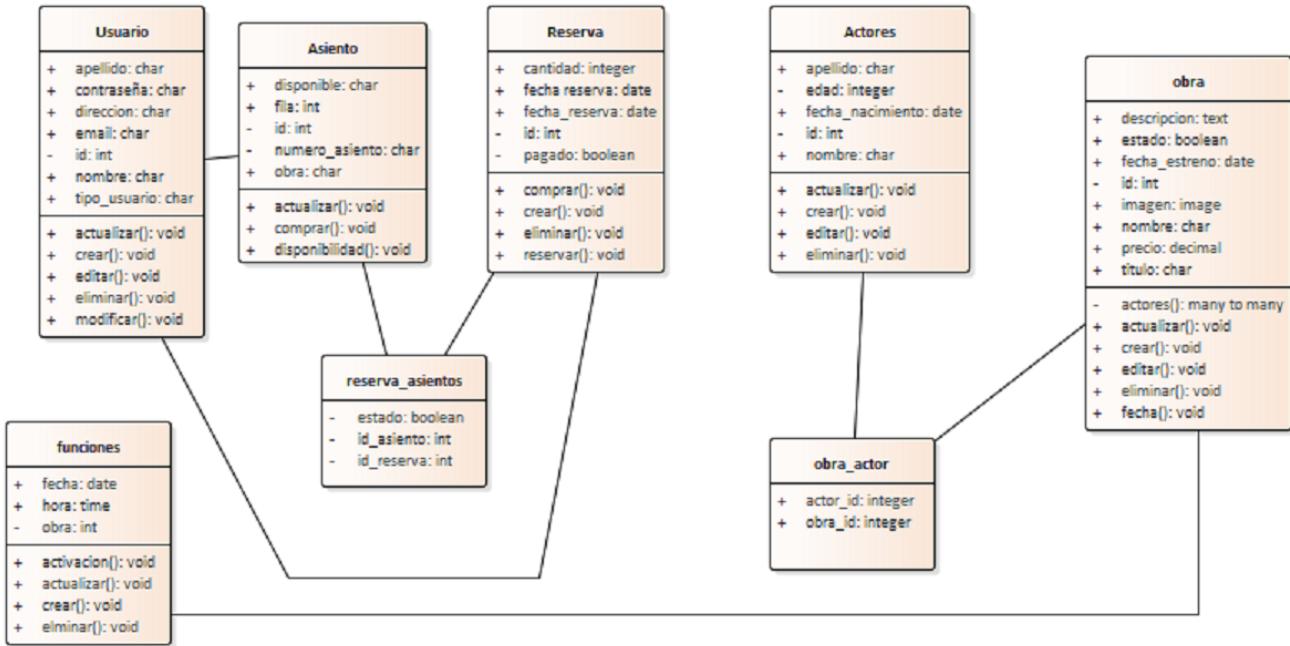


Figure 50: modelo de clases

Actores

Class in package 'modelo de clases'

Actores
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES	
◆ apellido : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ edad : integer	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]

ATTRIBUTES	
◆ fecha_nacimiento : date	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ id : int	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ nombre : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
✓ Association (direction: Unspecified)	Source: Public (Class) Actores Target: Public (Class) obra_actor

OPERATIONS	
◆ actualizar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ crear () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ editar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ eliminar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Asiento

Class in package 'modelo de clases'

Asiento
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES	
◆ disponible : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ fila : int	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]

ATTRIBUTES	
◆ id : int Private	[Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ numero_asiento : char Private	[Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ obra : char Public	[Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
✓ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Class) Asiento	Target: Public (Class) reserva_asientos
✓ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Class) Usuario	Target: Public (Class) Asiento

OPERATIONS	
◆ actualizar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ comprar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ disponibilidad () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Obra

Class in package 'modelo de clases'

Obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES	
◆ id : int Private	[Is static False. Containment is Not Specified.]

Reserva

Class in package 'modelo de clases'

Reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES	
◆ cantidad : integer	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ fecha_reserva : date	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ fecha_reserva : date	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ id : int	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ pagado : boolean	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
✓ Association (direction: Unspecified)	Source: Public (Class) Reserva Target: Public (Class) reserva_asientos
✓ Association (direction: Unspecified)	Source: Public (Class) Usuario Target: Public (Class) Reserva

OPERATIONS	
◆ comprar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ crear () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ eliminar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ reservar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

Usuario

Class in package 'modelo de clases'

Usuario
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES	
◆ apellido : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ contraseña : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ direccion : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ email : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ id : int	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ nombre : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ tipo_usuario : char	Public [Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
✓ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Class) Usuario	Target: Public (Class) Asiento
<hr/>	
✓ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Class) Usuario	Target: Public (Class) Reserva

OPERATIONS	
◆ actualizar () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ crear () : void	Public [Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
<hr/>	

OPERATIONS	
◆ editar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ eliminar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ modificar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

funciones

Class in package 'modelo de clases'

funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ATTRIBUTES	
◆ fecha : date Public	[Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ hora : time Public	[Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ obra : int Private	[Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified) Source: Public (Class) funciones Target: Public (Class) obra	

OPERATIONS	
◆ activacion () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ actualizar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ crear () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ elminar () : void Public	

OPERATIONS
[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

obra

Class in package 'modelo de clases'

obra

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES
◆ descripcion : text Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ estado : boolean Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ fecha_estreno : date Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ id : int Private [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ imagen : image Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ nombre : char Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ precio : decimal Public [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ titulo : char Public [Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS
✍ Association (direction: Unspecified) Source: Public (Class) obra Target: Public (Class) obra_actor
✍ Association (direction: Unspecified) Source: Public (Class) funciones Target: Public (Class) obra

OPERATIONS	
◆ actores () : many to many Private	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ actualizar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ crear () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ editar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ eliminar () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]
◆ fecha () : void Public	[Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False.]

obra_actor

Class in package 'modelo de clases'

obra_actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024

ATTRIBUTES	
◆ actor_id : integer Public	[Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ obra_id : integer Public	[Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
✍ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Class) Actores	Target: Public (Class) obra_actor
✍ Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Class) obra	Target: Public (Class) obra_actor

reserva_asientos

Class in package 'modelo de clases'

reserva_asientos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024

ATTRIBUTES	
◆ estado : boolean	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ id_asiento : int	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]
◆ id_reserva : int	Private [Is static False. Containment is Not Specified.]

ASSOCIATIONS	
✓ Association (direction: Unspecified)	Source: Public (Class) Reserva Target: Public (Class) reserva_asientos
✓ Association (direction: Unspecified)	Source: Public (Class) Asiento Target: Public (Class) reserva_asientos

Postgre MySQL

Package «DataModel» in package 'Model'

Postgre MySQL
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
EA created on 11/10/2024. Last modified 14/10/2024

postgres MySQL diagram

Data Modeling diagram in package 'Postgre MySQL'

postgres MySQL
Version 1.0

EA created on 11/10/2024. Last modified 13/11/2024

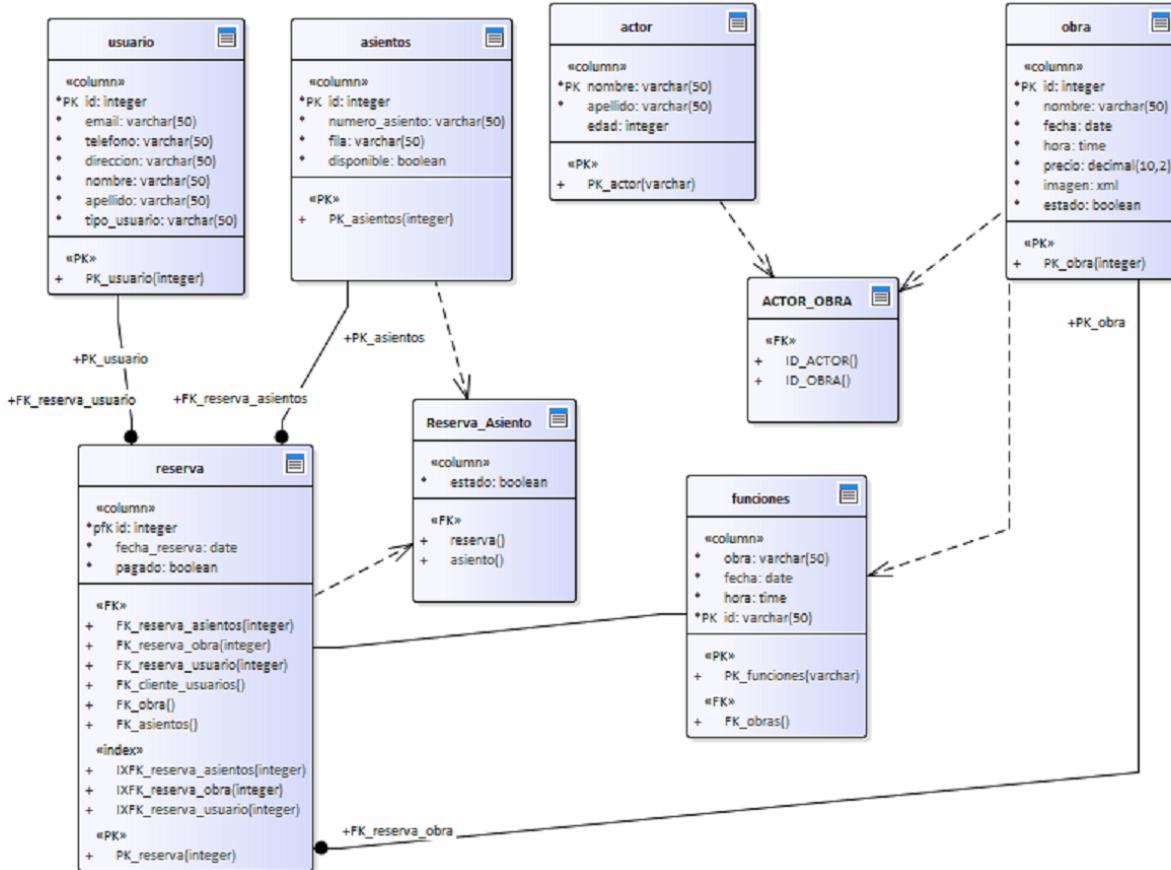


Figure 51: postgres MySQL

ACTOR_OBRA

Database table in package 'Postgre MySQL'

ACTOR_OBRA
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
DBMS PostgreSQL

Reserva_Asiento

Database table in package 'Postgre MySQL'

Reserva_Asiento
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
estado	boolean	True	

actor

Database table in package 'Postgre MySQL'

actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
nombre	varchar(50)	True	
apellido	varchar(50)	True	
edad	integer	False	

PRIMARY KEY NAME	COLUMNS	COMMENTS
PK_actor	nombre	

asientos

Database table in package 'Postgre MySQL'

asientos
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
id	integer	True	
numero_asiento	varchar(50)	True	

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
fila	varchar(50)	True	
disponible	boolean	True	

PRIMARY KEY NAME	COLUMNS	COMMENTS
PK_asientos	id	

funciones

Database table in package 'Postgre MySQL'

funciones
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 13/11/2024. Last modified 13/11/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
obra	varchar(50)	True	
fecha	date	True	
hora	time	True	
id	varchar(50)	True	

PRIMARY KEY NAME	COLUMNS	COMMENTS
PK_funciones	id	

obra

Database table in package 'Postgre MySQL'

obra
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
id	integer	True	
nombre	varchar(50)	True	

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
📅 fecha	date	True	
🕒 hora	time	True	
฿ precio	decimal(10,2)	True	
+xml imagen	xml	True	
[Boolean] estado	boolean	True	

PRIMARY KEY NAME	COLUMNS	COMMENTS
🔑 PK_obra	id	

obra_actor

Database table in package 'Postgre MySQL'

obra_actor
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
DBMS Oracle

reserva

Database table in package 'Postgre MySQL'

reserva
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
.AutoField id	integer	True	
📅 fecha_reserva	date	True	
[Boolean] pagado	boolean	True	

PRIMARY KEY NAME	COLUMNS	COMMENTS
🔑 PK_reserva	id	

TYPE / NAME	COLUMNS	COMMENTS
▀ «index» IXFK_reserva_asientos	id	
▀ «index» IXFK_reserva_obra	id	
▀ «index» IXFK_reserva_usuario	id	

FOREIGN KEY NAME	COLUMNS	REFERENCES
↙ FK_reserva_obra	id	obra(id)
↙ FK_reserva_usuario	id	usuario(id)
↙		funciones()
↙ FK_reserva_asientos	id	asientos(id)

usuario

Database table in package 'Postgre MySQL'

usuario
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
USUARIO created on 14/10/2024. Last modified 14/10/2024
DBMS PostgreSQL

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS
▀ id	integer	True	
▀ email	varchar(50)	True	
▀ telefono	varchar(50)	True	
▀ direccion	varchar(50)	True	
▀ nombre	varchar(50)	True	
▀ apellido	varchar(50)	True	
▀ tipo_usuario	varchar(50)	True	

COLUMN NAME	DATATYPE	NOT NULL	COMMENTS

PRIMARY KEY NAME	COLUMNS	COMMENTS
🔑 PK_usuario	id	

«Database» MySQL

ReportSpecification «EAResortSpecification» in package 'Postgre MySQL'

«Database» MySQL
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
EA created on 11/10/2024. Last modified 11/10/2024