



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

Conteúdo desta aula:

- Revisão sobre ambiente de desenvolvimento e solução de dúvidas
- Introdução a programação
- Utilização da memória para programação
- Introdução a lógica de programação
- Instruções
- Algoritmo



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

Referências para consulta:

- Introdução a programação

Itens na apostila: Capítulo 1; 1.3 (1.3.1, 1.3.3 a 1.3.6)

- Utilização da memória para programação

Itens na apostila: Capítulo 1; 1.7

- Introdução a lógica de programação; Instruções e Algoritmo

Itens na apostila: Capítulo 2



INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

Exercícios:

Pratique se possível todos os exercícios propostos em cada subitem dos capítulos

Um grupo de cinco amigos decidem ir a um Estádio de futebol, mas irão se encontrar lá dentro do Estádio. Para ficar mais fácil de se encontrarem, cada um vai com um boné de uma cor, e uma camisa de um time diferente, não há dois amigos com a mesma camisa nem com boné da mesma cor. Baseando nas afirmações abaixo, descubra quem está com que camisa e qual a cor do boné que cada um estava usando.

- a) Marcos usa boné vermelho.
- b) Robson está usando a camisa do Brasil.
- c) O garoto que está com a camisa do São Paulo não usa boné amarelo.
- d) Quem usa boné verde está com a camisa do Guarani.
- e) Victor não usa boné amarelo.
- f) André usa boné azul e não preto.
- g) Victor está com a camisa do Santos.
- h) O garoto de boné azul está com a camisa do Cruzeiro.

Nome:	Camisa:	Boné:
Antônio		
Robson		
Marcos		
Victor		
André		