



Prof. Luiz Gustavo Turatti – [luiz.turatti@professores.unimetrocamp.edu.br](mailto:luiz.turatti@professores.unimetrocamp.edu.br)



# ARA0017 - INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

## Conteúdo desta aula:

- Apresentação da disciplina, avaliações, referências bibliográficas entre outros materiais

Acesse em seu navegador: **<https://profturatti.github.io>**

Nessa página o link indicado com: Disciplinas > linguagemC estão os materiais usados em sala de aula.

Verifique também os materiais complementares que são atualizados constantemente

- Apresentação da ferramenta de controle de versão Git / GitHub - **<https://github.com>**
- Apresentação do ambiente para desenvolvimento (Web) com replit - **<https://replit.com>**
- Apresentação do ambiente para desenvolvimento com Microsoft VSCode + C no Windows (veja instruções disponíveis nos materiais complementares)



# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

## Considerações iniciais

O **Git** é um sistema de controle de versão de arquivos; em outras palavras, é responsável por guardar o histórico de alterações sempre que alguém modificar algum arquivo que está sendo monitorado por ele.

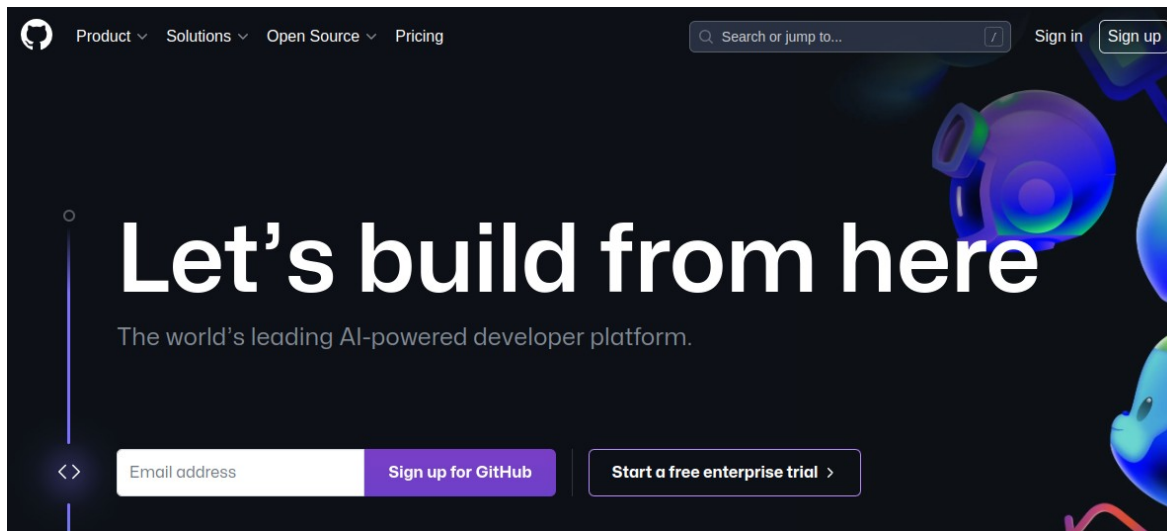
O **Github** é uma “rede social dev” em que é possível armazenar e compartilhar projetos de desenvolvimento de software. Cada usuário pode ter uma conta gratuita por e-mail cadastrado. Empresas utilizam esta ferramenta como repositório privado de projetos.



# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

## GitHub

- Criar uma conta
- Criar o primeiro repositório com o mesmo nome de usuário
- Criar a primeira página: <usuário>.github.io

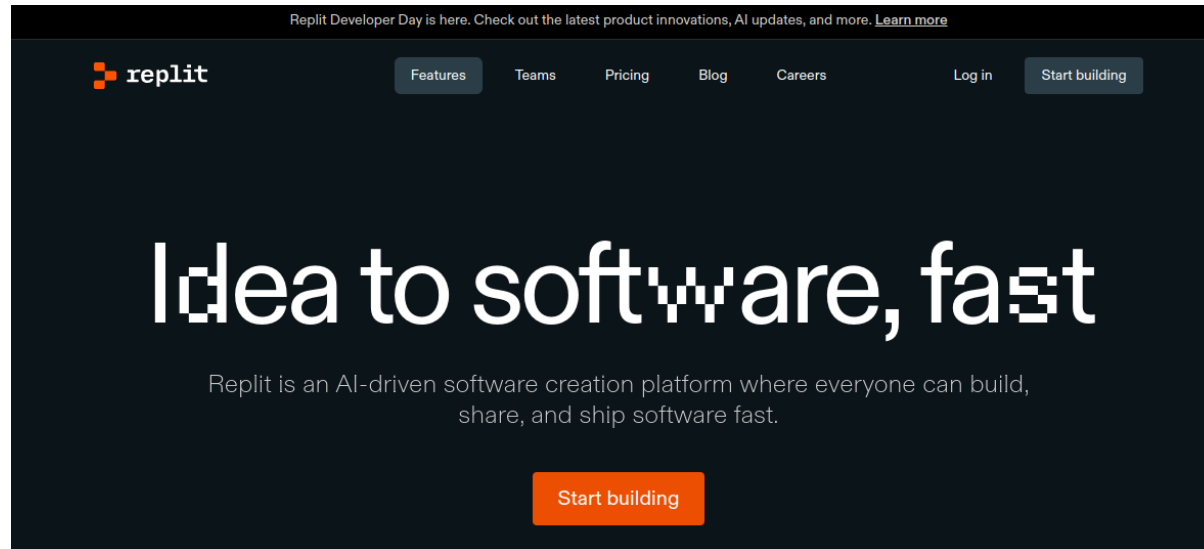




# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

## Replit

- Criar uma conta
- Criar o primeiro programa “Hello World!” em C





# INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA EM LINGUAGEM C

## Microsoft Visual Studio Code

