```
In [1]:
import torch
In [5]:
import numpy as np
torch 基本处理单元
In [4]:
# 返回的数组大小5x4的矩阵
torch.Tensor(5, 4)
Out[4]:
1.00000e-03 *
 -6.7953 0.0000 -6.7953 0.0000
  0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
  0.0000
        0.0000 0.0000 0.0000
        0.0000 0.0000 0.0000
  0.0000
  0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
[torch.FloatTensor of size 5x4]
In [10]:
# 返回的数组大小是5x4的矩阵, 初始化是0~1的均匀分布
torch.rand(5, 4)
Out[10]:
 0.7977 0.1654 0.8409 0.7564
 0.3139 0.2253 0.6559 0.2096
 0.3448 0.7688 0.8343 0.9917
 0.2122 0.1920 0.1087
                       0.3080
 0.9847
        0.0374 0.2029 0.7608
[torch.FloatTensor of size 5x4]
In [13]:
# 得到矩阵大小
a = torch.rand(5, 4)
a.size()
Out[13]:
torch.Size([5, 4])
```

```
In [12]:
```

```
# numpy 类似的返回5x4大小的矩阵
np.ones((5, 4))
Out[12]:
array([[ 1.,
             1.,
                  1.,
                       1.],
      [ 1., 1.,
                  1.,
                       1.],
       [ 1., 1.,
                 1.,
                       1.],
       [ 1.,
            1.,
                 1.,
                       1.],
       [ 1., 1.,
                 1.,
                       1.]])
In [24]:
# numpy 和 torch.Tensor 之间的转换
a = torch.rand(5, 4)
b = a.numpy()
print(b)
]]
   7.89588690e-01
                    7.43446290e-01
                                     1.61940977e-01
                                                      4.80842412e-011
   1.78743862e-02 1.91753581e-01
                                     3.34077984e-01
                                                      3.44260454e-01]
 [
                   1.37171671e-01
 [
   3.15251201e-01
                                     3.29199225e-01
                                                      1.57159448e-011
                  8.45601916e-01 9.45035994e-01
   7.46150970e-01
                                                      4.01963502e-01]
   4.72619027e-01
                  1.90935910e-01
                                   8.99520470e-04
                                                      3.92095864e-0
 ſ
1]]
In [23]:
a = np.array([[3, 4], [3, 6]])
b = torch.from numpy(a)
print(b)
 3
   4
 3
   6
[torch.LongTensor of size 2x2]
运算和numpy类似
In [14]:
x = torch.rand(5, 4)
y = torch.rand(5, 4)
c = 3
In [15]:
print(c * x)
 1.8998 2.4494 0.4745 2.7200
 2.7077 2.6774 2.5322 1.7018
 2.1523
        1.3062 2.9104 0.8672
 2.3793
         1.4136
               2.4238
                       0.4781
 0.3026 0.1418 0.9806 2.1584
[torch.FloatTensor of size 5x4]
```

```
In [17]:
print(x + y)
 1.4478
       1.1207 0.7065
                       1.4593
 1.5152
       1.4361 1.8031
                       0.5893
 0.9860
        0.4821 1.2809 0.5736
 1.6838
        1.1084 0.9404
                       0.7543
 0.1237
        0.1471 0.8376 1.2901
[torch.FloatTensor of size 5x4]
In [18]:
print(x.add(y))
 1.4478
       1.1207
                0.7065 1.4593
 1.5152
        1.4361
                1.8031
                       0.5893
 0.9860 0.4821 1.2809
                       0.5736
 1.6838
        1.1084 0.9404
                       0.7543
 0.1237
        0.1471 0.8376
                       1.2901
[torch.FloatTensor of size 5x4]
In [19]:
# 可以直接进行操作改变原对象, x+y或者x.add()并不会改变x, 但是x.add ()则会对x进行改变
x.add_(y)
Out[19]:
 1.4478 1.1207 0.7065 1.4593
 1.5152 1.4361 1.8031 0.5893
 0.9860
        0.4821 1.2809
                       0.5736
 1.6838
        1.1084 0.9404
                       0.7543
 0.1237
        0.1471 0.8376
                       1.2901
[torch.FloatTensor of size 5x4]
In [20]:
print(x)
 1.4478 1.1207 0.7065 1.4593
 1.5152 1.4361 1.8031 0.5893
 0.9860
        0.4821
                1.2809
                       0.5736
 1.6838
       1.1084 0.9404
                       0.7543
 0.1237
        0.1471 0.8376 1.2901
[torch.FloatTensor of size 5x4]
```

将 torch.Tensor 放到 GPU 上

```
In [26]:
```

```
# 判断一下电脑是否支持GPU
torch.cuda.is_available()
```

Out[26]:

True

In [28]:

```
a = torch.rand(5, 4)
a = a.cuda()
print(a)
```

```
0.6592 0.4923 0.6790 0.8395

0.5175 0.1796 0.4245 0.1928

0.1701 0.1957 0.3858 0.8376

0.4047 0.1358 0.2725 0.5413

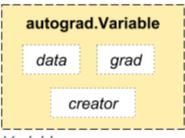
0.7260 0.6121 0.6860 0.9933

[torch.cuda.FloatTensor of size 5x4 (GPU 0)]
```

torch 的自动求导功能

torch 和大部分框架一样有着自动求导功能,对象不再是 torch.Tensor,而是torch.autograd.Variable

本质上Variable和Tensor没有什么区别,不过Variable会放在一个计算图里面,可以进行前向传播和反向传播以及 求导



Variable

里面的creator表示通过什么操作得到的这个Variable, grad表示反向传播的梯度

In [29]:

```
from torch.autograd import Variable
```

In [49]:

```
# requires_grad 表示是否对其求梯度,默认是False
x = Variable(torch.Tensor([3]), requires_grad=True)
y = Variable(torch.Tensor([5]), requires_grad=True)
z = 2 * x + y + 4
```

In [50]:

```
# 对 x 和 y 分别求导
z.backward()
```

In [58]:

```
# x 的导数和 y 的导数
print('dz/dx: {}'.format(x.grad.data))
print('dz/dy: {}'.format(y.grad.data))

dz/dx:
2
[torch.FloatTensor of size 1]

dz/dy:
1
[torch.FloatTensor of size 1]
```

神经网络部分

所依赖的主要是 torch.nn 和 torch.nn.functional

torch.nn 里面有着所有的神经网络的层的操作,其用来构建网络,只有执行一次网络的运算才执行一次 torch.nn.functional 表示的是直接对其做一次向前运算操作

In [59]:

```
from torch import nn
import torch.nn.functional as F
```

In []:

```
# 基本的网络构建类模板
class net_name(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(net_name, self).__init__()
        # 可以添加各种网络层
        self.conv1 = nn.Conv2d(3, 10, 3)
        # 具体每种层的参数可以去查看文档

def forward(self, x):
        # 定义向前传播
        out = self.conv1(x)
        return out
```