

Проект: Wyvern: The Path to the Crown of Heaven

Разработчики: Артемий Козлов, Семенов Игорь

Цели проекта:

- Проект представляет собой 2Д игру.**
- Проект может помочь скоротать время, когда нечем заняться.**

Составляющие проекта:

- Проект создан на основе библиотеки Arcade**
- Главное меню**
- Игровое окно**
- Окно настроек**
- Проект может быть открыт как из файла .ру, так и .exe**

Реализованные функции:

Настройки

Механики стрейфов

Механики атак

Отображение здоровья

Несколько уровней


Wyvern: The Path to the Crown of Heaven

Play

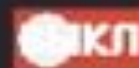
Settings

Exit

НАСТРОЙКИ

Громкость:  70%

Звук:



ПРИМЕНИТЬ

ОТМЕНА

Уничтожь всех стражей тьмы



HP: 100 / 100



кадров: 60 FPS 33% CPU 3% LAT 0 ms

HP: 100 / 100

Убейте 0 / Считайте 0
Запись звуков



Будущее развитие проекта:

- В проект можно добавить множество уровней**
 - Механики хилок, бафов, дебафов**
 - Более детальные настройки**

Спасибо за внимание