

Проект: Wyvern: The Path to the Crown of Heaven

Разработчики: Артемий Козлов, Семенков Игорь

Цели проекта:

- Проект представляет собой 2Д игру.
- Проект может помочь скоротать время, когда нечем заняться.

Составляющие проекта:

- **Проект создан на основе библиотеки Arcade**
- **Главное меню**
- **Игровое окно**
- **Окно настроек**
- **Проект может быть открыт как из файла .ру, так и .exe**

Реализованные функции:
Настройки
Механики стрейфов
Механики атак
Отображение здоровья
Несколько уровней



Wyvern: The Path to the Crown of Heaven

Play

Settings

Exit

НАСТРОЙКИ

Громкость:  70%

Звук: 

ПРИМЕНИТЬ

ОТМЕНА

HP: 100 / 100

Уничтожь всех стражей тьмы

HP: 100 / 100



кадров/c 60 111 33% УД 3% LAT 0м

HP: 100 / 100

Убийств: 0 | Сыграли: 0
Запись запущена



Будущее развитие проекта:

- В проект можно добавить множество уровней**
 - Механики хилок, бафов, дебафов**
 - Более детальные настройки**

Спасибо за внимание