

20210619笔试

- 限时一个小时，四道题

JavaScript 相关

一、找出数组中第K大和第M大的数字之和 (15min)

```
/**
 *
 * 示例:
 * let arr=[1,2,4,4,3,5],k=2,m=4
 * findTopSum(arr,k,m)
 * 第二大为4, 第四大为2
 * 所以得 4*2+2*1=10
 */
var arr = [1, 2, 4, 4, 3, 5], k = 2, m = 4;
function findTopSum(arr, k, m) {
    var hash = {};
    //记录出现的频率
    for (const item of arr) {
        if (hash[item])
            hash[item] = hash[item] + 1
        else
            hash[item] = hash[item] = 1
    }
    //排序后去重
    arr = [...new Set(arr.sort((x, y) => { return x - y })))];
    //第K、M 大的值
    var paramK = arr[arr.length - k];
    var paramM = arr[arr.length - m];
    //第K大的值*频率 【下方判定当时笔试忘了写, 所以当K、M超出数组范围会有bug】
    var sumK = paramK * hash[paramK] ? paramK * hash[paramK] : 0;
    var sumM = paramM * hash[paramM] ? paramM * hash[paramM] : 0;
    return sumK + sumM;
}
findTopSum(arr, k, m)
```

二、清除对象中值为undefined或null的key并且返回新对象, 不修改原对象。 (15min)

- 如果不是使用reduce完成的, 那么使用reduce如何完成?
 - 如果该规则允许自定义如何做?
 - 如果不允许有任何副作用, 即不能修改reduce回调函数内的参数如何做?
 - 如果你可同时完成以上要求, 那么你可以只使用一个函数

```
/** 题目 */
function clean(target){}
var target={a:undefined,b:null,c:false,d:'',e:0};
```

```
function cleanCust(/*自定义规则*/){ }
function cleanUseReduce(target){/*使用reduce完成*/ }
```

- 普通方法实现 `/** 解答 clean(target); */`

```
var target = { a: undefined, b: null, c: false, d: '', e: 0 };
var rule=['string','boolean'];

function clean(target) {
  let obj = {};
  for (const index in target) {
    var rule = typeof target[index] == 'undefined' || typeof target[index] ==
'object';
    if (!rule)
      obj[index] = target[index]
  }
  return obj;
}
```

- 带自定义规则方法实现 `/** 解答 cleanCust(target); */`

```
function cleanCust(target,rule) {
  let obj = {};
  //校验规则
  for (const i in target) {
    var filter= rule.some(function(item,index,array){
      return typeof target[i]==item;
    })
    if (!filter)
      obj[i] = target[i]
  }
  console.log(obj);
  return obj;
}
cleanCust(target,rule);
```

- reduce方法实现
 - 这个笔试写不出来，后来想了好久，写的非常丑陋，不知道怎么实现才好

```
/**
 * @params
 * target 存放原始对象
 * rules 存放验证规则，可自定义,不传默认过滤undefined、null
 * transArr 对象转为数组 [{x:'23'}, {a: undefined}..... {e: 0} ]
 * newObj 存放符合条件的对象
 */
var target = {x:'23', a: undefined, b: null, c: false, d: '', e: 0 };
```

```
function cleanUseReduce(target,rules){
  rules=rules?rules:['undefined','object']
  var transArr = [];
  var newObj={};
  for (let i in target) {
    let obj = {};
    obj[i] = target[i];
    transArr.push(obj)
  }
  transArr.reduce((currentValue, currentIndex, arr)=>{
    for (var index in currentIndex) {
      var falg=rules.includes(typeof currentIndex[index])
    }
    if(!falg)
      newObj[index]= target[index]
  },[])
  return newObj;
}
cleanUseReduce(target)
```

三、防抖节流 (15min)

- 连续事件触发，每隔一段时间，只执行一次
- 连续事件触发，事件触发停止后，执行一次。

```
btn.addEventListener('click',throttle(submit,3000))
function submit(e){
  console.log('---');
}
function throttle(cbk,delay){
  // 设置初始值
  var begin=0;
  return(...args)=>{
    var cur=new Date().getTime();
    //每次点击的时间和上次的时间大于定义间隔则执行
    if(cur-begin>delay){
      cbk.apply(this,args)
      //更新初始值
      begin=cur;
    }
  }
}
```

```
btn = document.getElementById('btnId');
btn.addEventListener('click',debounce(submit,2000))
function submit(e){
  console.log('---');
}
function debounce(cbk,wait){
```

```

    let timer=null;
    return(...args)=>{
        if(timer) clearTimeout(timer)
        //避免函数自身污染外部arguments
        timer=setTimeout(() => {
            timer=null ;
            cbk.apply(this,args)
        }, wait);
    }
}

```

四、数据筛选 (15min)

- 一群学生，考语文数学两门，筛选出总分第一的同学
- 数据类型自定义，总分相同且第一，则筛选出并列

```

/**
 * @params
 * math, chinese 数学语文成绩
 * Grades 最高分
 * pickName 最高分学生
 */
var math = { xiaoMing: 66, xiaoHua: 66, xiaoHong: 95, xiaoLan: 99, xiaoBai: 68 };
var chinese = { xiaoMing: 66, xiaoHua: 66, xiaoHong: 88, xiaoLan: 87, xiaoBai: 95 };
function pick(M, C) {
    var Grades = 0;
    var pickName = '';
    for (const key in M) {
        M[key] = M[key] + C[key];
        if (M[key] > Grades)
            //后边总分比前大，则重设最高总分
            [Grades, pickName] = [M[key], key]
        else if (M[key] == Grades)
            //与最高分相同则一同记录
            pickName += key;
    }
    console.log(`最高分是${Grades}--${pickName}`);
}
pick(math, chinese)

```