



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：82.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1 单选 (2分) 对软件的描述正确的是 () 得分/总分
- A. 软件测试是一项比较简单的工作
 - B. 软件质量依赖于程序员的个人水平
 - C. 软件是没有附加价值的产品
 - D. 具有技术和文化的双重属性 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 2 单选 (2分) 关于原型模型，下面说法正确的是 () 得分/总分
- A. 适用于小而可行的项目
 - B. 容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题 ✓2.00/2.00
 - C. 快速应用开发模型 (RAD) 是一个原型过程模型
 - D. 原型模型里没有迭代方式

正确答案：B 你选对了

- 3 单选 (2分) 关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是 () 得分/总分
- A. 软件维护 ✓2.00/2.00
 - B. 总体设计
 - C. 详细设计
 - D. 软件测试

正确答案：A 你选对了

- 4 单选 (2分) 0层数据流图有 () 个数据加工 得分/总分
- A. 2
 - B. 0
 - C. 1 ✓2.00/2.00
 - D. 多

正确答案：C 你选对了

- 5 单选 (2分) 下列实体中不能作为系统用例图中的参与者的是 () 得分/总分
- A. 打印机
 - B. 服务器 ✓2.00/2.00
 - C. 用户
 - D. 管理员

正确答案: B 你选对了

- 6 单选 (2分) 不属于用例规约的组成部分的是 () 得分/总分
- A. 场景

B. 前置条件

C. 输入参数

D. 主要参与者
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 7 单选 (2分) 软件设计的重要性可以被概括成 () 得分/总分
- A. 对质量的追求

B. 复杂

C. 高效开发

D. 精确
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 8 单选 (2分) 对体系结构的建模不使用 () 得分/总分
- A. 包图

B. 构件图

C. 部署图

D. 用例图
- ✗0.00/2.00

正确答案: D 你错选为C

- 9 单选 (2分) 下列 () 不是MVC的组成部分 得分/总分
- A. 视图

B. 模型

C. 接口

D. 控制器
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 10 单选 (2分) 数据流图里的数据流包括 () 类型 得分/总分
- A. 数据型和控制型

B. 调度型和事务型

C. 变换型和调度型

D. 变换型和事务型
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 11 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括 () 得分/总分
- A. 开闭原则

B. 依赖倒置原则

- C. 并发原则
- 2.00/2.00
- D. 接口分离原则

正确答案: C 你选对了

- 12 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是 ()
- 得分/总分
- A. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作
- 2.00/2.00
- B. 单元测试完成以后才能进行集成测试
- C. 模块接口测试是属于单元测试的内容
- D. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

正确答案: A 你选对了

- 13 单选 (2分) 下列不属于单元测试内容的选项是 ()
- 得分/总分
- A. 压力测试
- 2.00/2.00
- B. 边界条件测试
- C. 模块接口测试
- D. 重要执行路径测试

正确答案: A 你选对了

- 14 单选 (2分) 下列说法错误的是 ()
- 得分/总分
- A. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证
- 0.00/2.00
- B. 系统测试基本上使用黑盒测试方法
- C. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据
- D. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

正确答案: C 你错选为A

- 15 单选 (2分) 关于软件测试基本概念描述错误的是 ()
- 得分/总分
- A. 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试
- 2.00/2.00
- B. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法
- C. 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试
- D. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试

正确答案: A 你选对了

- 16 单选 (2分) 下列不属于静态分析方法的是 ()
- 得分/总分
- A. 走查
- B. 白盒法
- 2.00/2.00
- C. 桌面检查
- D. 代码会审

正确答案: B 你选对了

17 单选 (2分) 下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 边界值分析法属于黑盒测试法

B. 分支覆盖属于白盒测试法

C. 等价类划分法属于白盒测试法

D. 条件覆盖属于白盒测试法

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

18 单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为（ ）

得分/总分

A. 集成测试

B. β 测试

C. α 测试

D. 平行运行

✗0.00/2.00

正确答案: B 你错选为C

19 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是（ ）

得分/总分

A. 设计阶段

B. 代码实现阶段

C. 测试阶段

D. 软件维护阶段

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

20 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最大

得分/总分

A. 适应性维护

B. 预防性维护

C. 校正性维护

B.

C.

D.

D. 完善性维护

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

21 单选 (2分) 人们称在软件运行/维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。（ ）是为使软件适应这种变化，而去修改软件的过程

得分/总分

A. 预防性维护

B. 正确性维护

C. 适应性维护

D. 完善性维护

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

22 单选 (2分)

得分/总分

在四种类型的维护中，（ ）维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的

- A. 预防性
- B. 正确性
- C. 完善性
- D. 适应性

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

23 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最小。

得分/总分

- A. 正确性维护
- B. 适应性维护
- C. 完善性维护
- D. 预防性维护

✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

24 单选 (2分) 软件度量的方法包括（ ）

得分/总分

- A. 以上都是
- B. 面向对象的度量
- C. 面向功能的度量
- D. 面向规模的度量

✔2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

25 单选 (2分) 针对甘特图的下列说法错误的是（ ）

得分/总分

- A. 甘特图规定了每个任务的开始时间
- B. 甘特图是一种项目计划图
- C. 甘特图不能给任务分配资源
- D. 甘特图规定了每个任务的结束时间

✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

26 判断 (2分) 数据是指程序加工的对象和结果，也就是计算机能够直接加工的数据结构，如：整数型、浮点型、逻辑型、字符

得分/总分

- A. ✔
- B. ✕

✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

27 判断 (2分) 软件需要其他相关领域的知识

得分/总分

- A. ✕
- B. ✔

✕0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

28 判断 (2分)

得分/总分

增量模型中，每个增量之间相对独立，各个增量可以并行开发。增量内部可以是瀑布模型。

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29 判断 (2分) 在用户无系统使用经验，需求分析人员技能不足情况下一定要借助瀑布模型

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

30 判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

31 判断 (2分) 用例描述中的所有名词都是类

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

32 判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

33 判断 (2分) 一个类可以实现多个接口，而一个接口只能被一个类实现

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

34 判断 (2分) 私有可见性定义的元素对所有引入的包以及它们的后代都可见

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

35 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流程图转化为程序流程图

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 结构化设计和面向对象设计都遵循一个清晰顺序的过程

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

37 判断 (2分) 顺序图中出现的所有对象框一定位于图的顶部

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

39 判断 (2分) 单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

40 判断 (2分) 测试的目标是发现软件缺陷的存在，而调试的目标是定位与修复缺陷

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

41 判断 (2分) 在等价分类法中，为了提高测试效率，一个测试用例可以覆盖多个无效等价类

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

42 判断 (2分) 软件测试应尽量由程序设计者来完成

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 43 ☐ 判断 (2分) 单元测试通常应该以“人工走查”和黑盒测试法为主进行动态测试 得分/总分
- A. ☒ X
- B. ☐ ✓
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 44 ☐ 判断 (2分) () 在软件的开发过程中, 工作量最大的一个阶段就是编写程序 得分/总分
- A. ☐ ✓
- B. ☒ X
- ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 45 ☐ 判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分(重新)进行设计、编制和测试 得分/总分
- A. ☒ ✓
- B. ☒ X
- ✗0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

- 46 ☐ 判断 (2分) 大部分维护工作是改变和加强软件, 而不是纠错 得分/总分
- A. ☐ ✓
- B. ☒ X
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 47 ☐ 判断 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段 得分/总分
- A. ☒ X
- B. ☐ ✓
- ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 48 ☐ 判断 (2分) 程序的理解对软件维护具有重要意义, 程序理解的任务就是要揭示程序的功能与实现机制 得分/总分
- A. ☐ ✓
- B. ☒ X
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 49 ☐ 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程 得分/总分
- A. ☐ ✓
- B. ☒ X
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

50

判断

(2分)

软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了