



课程 名校 2020考研 名师

 客户端

搜索感兴趣的课程





软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价

★★★★★



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

  

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

[帮助中心](#)

2018年秋季学期期末考试

[返回](#)

本次得分为：98.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

1 单选 (2分) 软件是（ ） 得分/总分

A. 设计开发的

B. 程序员编写代码实现的

C. 软件项目组制造的

D. 项目经理组织实施的

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

2 单选 (2分) 与硬件产品相比（ ） 得分/总分

A. 软件会退化

B. 软件失效遵守盆形曲线

C. 软件可以用备用部件替换

D. 软件会磨损

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

3 单选 (2分) 下列哪一项不是软件危机产生的原因（ ） 得分/总分

A. 主观上忽视需求分析

B. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大

C. 过分重视软件维护

D. 错误认为：软件开发=程序编写

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

4 单选 (2分) 下列哪一项不属于软件工程的发展阶段（ ） 得分/总分

A. 过程工程

B. 作坊式工程

C. 构件工程

D. 对象工程

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

5 单选 (2分) 关于螺旋模型，下面说法错误的是（ ） 得分/总分

A. 螺旋模型里没有迭代方式

B. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估

C. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点

✓2.00/2.00

内部的规模软件的开发，不太适合合同软件

正确答案: A 你选对了

6 单选 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是 () 得分/总分

A. 是一种严谨正式的方法

B. 强调客户满意度和较早的软件增量交付

C. 需要开发者和客户之间积极持续的交流

D. 包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

7 单选 (2分) 0层数据流图有 () 个数据加工 得分/总分

A. 多

B. 2

C. 1

D. 0

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

8 单选 (2分) 下列说法最适合用来命名一条数据流的是 () 得分/总分

A. 账单管理

B. 管理账单

C. 账单

D. 选择账单管理功能

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

9 单选 (2分) 下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是 () 得分/总分

A. 返回查询结果

B. 输入个人信息

C. 转账

D. 计算统计数据

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

10 单选 (2分) 下列各组用例之间存在包含关系的是 () 得分/总分

A. 管理用户与添加用户

B. 提款与登录

C. 预订机票与网上预订机票

D. 购买商品与查找商品

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

11

单选 (2分)

程序的三种基本控制结构是（ ）

得分/总分

A. 顺序、分支和循环

B. 调用、返回和转移

C. 递归、堆栈和队列

D. 过程、子程序和分程序

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

12

单选 (2分)

结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法，是以（ ）为基础，自顶向下，求精和模块化的过程

得分/总分

A. 数据库

B. 数据流程图

C. 数据结构

D. 数据流

✗0.00/2.00

正确答案: B 你错选为D

13

单选 (2分)

软件设计的重要性可以被概括成（ ）

得分/总分

A. 复杂

B. 高效开发

C. 对质量的追求

D. 精确

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

14

单选 (2分)

（ ）可以用来描述对象之间整体与部分的关系

得分/总分

A. 关联

B. 依赖

C. 集成

D. 聚合

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

15

单选 (2分)

下列关于单元测试说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 单元测试完成以后才能进行集成测试

B. 模块接口测试是属于单元测试的内容

C. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

D. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

16

单选 (2分)

下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

- B. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

C. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

D. 系统测试基本上使用黑盒测试方法
- ✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 17 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是 ()
- 得分/总分
- A. 判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

B. 语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次

C. 条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

D. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果
- ✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 18 单选 (2分) 若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 [-1.0，1.0]，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001，-1.0，1.0，1.001。设计这组测试用例的方法是 ()
- 得分/总分
- A. 边界值分析法

B. 条件覆盖法

C. 错误推测法

D. 等价分类法
- ✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 19 单选 (2分) 关于集成测试说法不正确的是 ()
- 得分/总分
- A. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

B. 集成测试以黑盒法为主

C. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

D. 集成测试在单元测试完成以后进行
- ✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 20 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是 ()
- 得分/总分
- A. 测试阶段

B. 代码实现阶段

C. 软件维护阶段

D. 设计阶段
- ✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 21 单选 (2分) 软件再工程 (Re-engineering) 指对现有软件进行仔细 ()，对其进行重新构造，使之成为一个新的形式，同时包括随之产生的对新形式的实现。
- 得分/总分
- A. 分析和设计

- B. 修改

C. 测试

D. 审查和改造
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 22 单选 (2分) 一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于（ ） 得分/总分
- A. 成本估算

B. 项目计划

C. 工程网络图

D. 工程管理
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 23 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是（ ） 得分/总分
- A. 关于LOC的文献和数据很少

B. LOC更有利于短小精悍的程序

C. LOC非常适用于非过程化语言

D. LOC相关度量容易计算
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 24 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ） 得分/总分
- A. 关键路径是项目经理最应该关注的路径

B. 关键路径是任务网络图中的一个概念

C. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径

D. 关键路径的缩短对项目周期没有影响
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为（最大值+a*最可能值+最小值）/6，请问a的取值为（ ） 得分/总分
- A. 8

B. 4

C. 2

D. 6
- ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 26 判断 (2分) 增量模型中，每个增量之间相对独立，各个增量可以并行开发。增量内部可以是瀑布模型。 得分/总分
- A. ✓

B. ✕
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

27 判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合

得分/总分

A. ☒ 错误

B. ☐ 正确

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

28 判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性，只有到项目接近尾声时，才有可执行程序

得分/总分

A. ☒ 错误

B. ☐ 正确

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29 判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动

得分/总分

A. ☒ 错误

B. ☐ 正确

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

30 判断 (2分) 数据流图用于在面向过程的分析方法中描述软件的行为模型

得分/总分

A. ☒ 错误

B. ☐ 正确

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

31 判断 (2分) 任意一层数据流图必须包括数据加工、数据流、外部实体和数据存储四种基本元素，缺一不可

得分/总分

A. ☐ 正确

B. ☒ 错误

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

32 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段

得分/总分

A. ☒ 错误

B. ☐ 正确

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

33 判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

A. ☒ 错误

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案: A 你选对了

35 判断 (2分) 结构化设计和面向对象设计都遵循一个清晰顺序的过程

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案: A 你选对了

36 判断 (2分) 构件级设计时，构件应该对外延具有开放性，对修改具有封闭性

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案: A 你选对了

37 判断 (2分) 构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案: A 你选对了

39 判断 (2分) 单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案: A 你选对了

40 判断 (2分) 测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合，是为特定的目的开发的

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

41 判断 (2分) 自底而上增量集成的优点是能够尽早查出底层涉及较复杂的算法和实际的I/O模块中的错误

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

42 判断 (2分) 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

43 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

44 判断 (2分) 软件测试人员的目标是找出软件缺陷，并确保缺陷得以修复

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

45 判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

46 判断 (2分) 在几种维护活动中，纠错性维护所占的比重最大

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

47 判断 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

48

判断 (2分)

软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

49

判断 (2分)

LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC作为一项重要输入

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50

判断 (2分)

关键路径法是一种常见的软件估算模型。

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了