

 电子科技大学
University of Electronic Science and Technology of China

软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享   

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：**88.00/100.00**，本次测试的提交时间为：**2019-01-04**。

1

单选

 (2分) 软件是 ()

得分/总分

A. 软件项目组制造的

B. 设计开发的

✓2.00/2.00

C. 程序员编写代码实现的

D. 项目经理组织实施的

正确答案：**B** 你选对了

2

单选

 (2分) 下列哪一项不属于软件工程的发展阶段 ()

得分/总分

A. 构件工程

B. 作坊式工程

✓2.00/2.00

C. 过程工程

D. 对象工程

正确答案：**B** 你选对了

3

单选

 (2分) 下列对软件的描述错误的是 ()

得分/总分

A. 软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规约、源程序等

B. 能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档

C. 软件交付的形式为可执行软件

✓2.00/2.00

D. 软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档

正确答案：**C** 你选对了

4

单选

 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是 ()

得分/总分

A. 在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式

✓2.00/2.00

B. 是一种整体开发的模型

C. 适用于技术成熟的项目

D. 每个增量的开发嵌套式增量方式

正确答案：**A** 你选对了

5

单选

 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是 ()

得分/总分

A. 强调客户满意度和较早的软件增量交付

B.

包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等

- C. 需要开发者和客户之间积极持续的交流
- D. 是一种严谨正式的方法

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

6 单选 (2分) 瀑布模型，是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布过程模型活动的是（ ） 得分/总分

- A. 软件构造
- B. 测试与维护
- C. 软件设计
- D. 需求分析

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

7 单选 (2分) 需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在（ ）阶段 得分/总分

- A. 需求提炼
- B. 需求描述
- C. 需求验证
- D. 需求获取

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

8 单选 (2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是（ ） 得分/总分

- A. E-R图
- B. 用例图
- C. 程序流程图
- D. 数据流图

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

9 单选 (2分) 0层数据流图有（ ）个数据加工 得分/总分

- A. 0
- B. 多
- C. 2
- D. 1

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

10 单选 (2分) 以下数据流图的元素中，不适宜作为数据存储的是（ ） 得分/总分

- A. 文件
- B. 数据库
- C. 用户
- D. 数据表

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 11 单选 (2分) 在数据流图中，下列数据流中可以不给出命名的是 () 得分/总分
- A. 向外部实体输入的数据流

B. 从数据加工输出的数据流

C. 从外部实体输出的数据流

D. 从数据存储输出的数据流
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 12 单选 (2分) 模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越 () 得分/总分
- A. 无法判断

B. 紧密

C. 相等

D. 松散
- ✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为B

- 13 单选 (2分) 下列 () 不是MVC的组成部分 得分/总分
- A. 接口

B. 视图

C. 控制器

D. 模型
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 14 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括 () 得分/总分
- A. 接口分离原则

B. 依赖倒置原则

C. 并发原则

D. 开闭原则
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 15 单选 (2分) 以下说法错误的是 () 得分/总分
- A. 成功的测试是指发现程序的所有错误

B. 测试不能证明程序是正确的

C. 测试不能证明程序中没有错误

D. 测试是为了发现程序中的错误
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 16 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是 () 得分/总分

- A. 单元测试完成以后才能进行集成测试

B. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

C. 模块接口测试是属于单元测试的内容

D. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作
- ✔2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 17 单选 (2分) 下列说法错误的是 ()
- 得分/总分
- A. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据

B. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

C. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

D. 系统测试基本上使用黑盒测试方法
- ✖0.00/2.00

正确答案：A 你错选为C

- 18 单选 (2分) 若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 [-1.0, 1.0]，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001, -1.0, 1.0, 1.001。设计这组测试用例的方法是 ()
- 得分/总分
- A. 等价分类法

B. 条件覆盖法

C. 边界值分析法

D. 错误推测法
- ✔2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 19 单选 (2分) 若有一个程序，它的输入文件可有1-255个记录，则设计用例：文件的记录数为 0个、1个、255个、256个。设计这组测试用例的方法是 ()
- 得分/总分
- A. 条件覆盖法

B. 边界值分析法

C. 等价分类法

D. 错误推测法
- ✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 20 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是 ()
- 得分/总分
- A. 测试阶段

B. 软件维护阶段

C. 设计阶段

D. 代码实现阶段
- ✔2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 21 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中， () 所占比例最大
- 得分/总分

- A. 完善性维护

B. 适应性维护

C. 预防性维护

D. 校正性维护
- B.

C.

D.
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 22 单选 (2分) 下列选项中，哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素（ ）
- 得分/总分
- A. 可修改性

B. 可移植性

C. 可靠性

D. 可理解性
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 23 单选 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为（ ）个阶段
- 得分/总分
- A. 6

B. 8

C. 7

D. 5
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 24 单选 (2分) 下列选项中不属于风险管理的是（ ）
- 得分/总分
- A. 风险识别

B. 风险应对计划制定

C. 风险监控

D. 风险测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 25 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ）
- 得分/总分
- A. 关键路径是任务网络图中的一个概念

B. 关键路径是项目经理最应该关注的路径

C. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径

D. 关键路径的缩短对项目周期没有影响
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 26 判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。
- 得分/总分

- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 27

判断

(2分)

在用户无系统使用经验，需求分析人员技能不足情况下一定要借助瀑布模型

得分/总分
- A. ☐

B. ☒
- 2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 28

判断

(2分)

UML是一种建模语言，可用来直接开发程序

得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 29

判断

(2分)

任意一层数据流图必须包括数据加工、数据流、外部实体和数据存储四种基本元素，缺一不可

得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 30

判断

(2分)

初画数据流图时可以忽略琐碎的细节，以集中精力于主要数据流

得分/总分
- A. ☐

B. ☒
- 2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 31

判断

(2分)

一个参与者可以代表一个人、一个计算机子系统、硬件设备或者时间等角色

得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 0.00/2.00

正确答案：B 你错选为A

- 32

判断

(2分)

继承是一般和特殊的关系，鼓励对类的重用性，提供了一种明确表述共性的方法

得分/总分
- A. ☒

B. ☐
- 2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 33

判断

(2分)

面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 判断 (2分) 结构化设计和面向对象设计都遵循一个清晰顺序的过程

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

35 判断 (2分) 构件级设计时, 构件应该对外延具有开放性, 对修改具有封闭性

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 构件的内聚级别越高, 构件越复杂, 越不容易实现、测试和维护

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

37 判断 (2分) 在等价类划分法中, 一个测试用例可以覆盖多个有效等价类

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 测试的目标是发现软件缺陷的存在, 而调试的目标是定位与修复缺陷

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

39 判断 (2分) 在自顶向下的集成测试中, 桩模块用于替代被测模块的子模块

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

40 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法, 黑盒法属于动态分析法

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 41

判断

(2分)

软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷

得分/总分
- A. ✓

✓2.00/2.00
- B. ✗

正确答案: A 你选对了

- 42

判断

(2分)

静态分析是指不实际运行程序，通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。

得分/总分
- A. ✗
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 43

判断

(2分)

() 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分
- A. ✗

✓2.00/2.00
- B. ✓

正确答案: A 你选对了

- 44

判断

(2分)

完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分
- A. ✓

✗0.00/2.00
- B. ✗

正确答案: B 你错选为A

- 45

判断

(2分)

大部分维护工作是改变和加强软件，而不是纠错

得分/总分
- A. ✓

✓2.00/2.00
- B. ✗

正确答案: A 你选对了

- 46

判断

(2分)

决定软件可维护性的主要因素有软件维护的文档、软件的运行环境、软件的维护组织和软件维护质量四个因素

得分/总分
- A. ✗
- B. ✓

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

- 47

判断

(2分)

软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

得分/总分
- A. ✗
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

48 判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而
这些细节很容易获得

A. ☒

B. ☐

得分/总分

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

49 判断 (2分) 甘特图可用于制定软件开发进度计划。

A. ☐

B. ☒

得分/总分

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

50 判断 (2分) COCOMO是一个经验模型, 通过收集大量的软件项目的数据而获得

A. ☐

B. ☒

得分/总分

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了