

```
正确答案: B 你选对了
6 单选 (2分) 需求分析阶段开发人员要从用户那里了解( )
                                                        得分/总分
   A. 输入的信息
   B. 软件要做什么
                                                       √2.00/2.00
   C. 用户使用界面
   D. 软件的规模
 正确答案: B 你选对了
7 单选 (2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是( )
                                                        得分/总分
   A. 用例图
   B. 数据流图
   C. 程序流程图
                                                       √2.00/2.00
   D. E-R图
 正确答案: C 你选对了
8 单选 (2分) 在需求分析阶段不属于数据模型的是( )
                                                        得分/总分
   A. E-R图
   B. 类图
   C. 数据字典
                                                       X0.00/2.00
   D. 数据流图
 正确答案: D 你错选为C
9 单选 (2分) 0层数据流图有 ( ) 个数据加工
                                                        得分/总分
   A. 2
   B. 1
                                                       √2.00/2.00
   C. 0
   D. 多
 正确答案: В 你选对了
10 单选 (2分) 下列哪一个用例的命名符合规范( )
                                                        得分/总分
   A. 基本信息维护
   B. 用户管理
   C. 查找书籍
                                                       ~2.00/2.00
   D. 系统配置
 正确答案: C 你选对了
11 单选 (2分) 下列对系统功能的描述中,适合划分为一个用例的是()
                                                        得分/总分
   A. 返回查询结果
```

B. 计算统计数据

D	. 转账	✓ 2.00/2.00
正确答	S案: D 你选对了	
2 🖼		復八片八
	连选 (2分) 下列各组用例之间存在泛化关系的是 ()	得分/总分
	. 购买商品与查找商品	
	. 预订机票与网上预订机票	✓ 2.00/2.00
	. 借书与还书	
D	. ATM提款与登录	
正确答	§案: B 你选对了	
3 4	通选 (2分) 软件体系结构设计属于 ()	得分/总分
А	. 初步开发阶段	
В	. 概要设计阶段	✓ 2.00/2.00
	B. C.	
	D.	
С	. 详细设计阶段	
D	. 需求分析阶段	
正确答	答案: B 你选对了	
4 📱	选 (2分) 下列 () 不是MVC的组成部分	得分/总分
А	. 模型	
В	. 视图	
С	. 接口	✓ 2.00/2.00
D	. 控制器	
正确答	S案: C 你选对了	
5 🗵	选 (2分) 黑盒测试不能发现以下类型的错误 ()	得分/总分
Α	. 不正确或遗漏的功能	
В	. 行为或性能错误	
С	. 接口错误	
D	. 内部代码的具体错误	✓ 2.00/2.00
正确答	≊案: D 你选对了	
6 4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	得分/总分
А	. 验收测试是从开发者的角度检查系统是否满足需求分析规格说明书	✓ 2.00/2.00
В	. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行	
С	· 在等价分类法中,一个测试用例只能覆盖一个无效等价类	
D	. 集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作	
	· 来成例以的主安日的定位且多个快大问定日找似安议们先则的刀孔即刊工作 (文字: A 你选对了	

c. 输入个人信息

得分/总分 17 单选 (2分) 关于集成测试说法不正确的是() A. 集成测试以黑盒法为主 B. 集成测试在单元测试完成以后进行 C. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题 **1**2.00/2.00 D. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题 **正确答案: C** 你选对了 18 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中, () 所占比例最大 得分/总分 A. 完善性维护 **~**2.00/2.00 B. 预防性维护 C. 适应性维护 D. 校正性维护 B. C. D. 正确答案: A 你选对了 19 单选 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为 () 个阶段 得分/总分 **A**. 6 **B**. 5 C. 7 **~**2.00/2.00 **D**. 8 正确答案: C 你选对了 20 单选 (2分) 一个项目是否开发,从经济上来说是否可行,归根结底是取决于() 得分/总分 A. 工程网络图 B. 工程管理 C. 项目计划 D. 成本估算 **1**2.00/2.00 正确答案: D 你选对了 21 单选 (2分) 关于软件度量方法中的"代码行数"LOC,下列说法正确的是() 得分/总分 A. LOC更有利于短小精悍的程序 **X**0.00/2.00 B. LOC相关度量容易计算 C. 关于LOC的文献和数据很少 D. LOC非常适用于非过程化语言 正确答案: B 你错选为A

	B. 风险应对计划制定	
	C. 风险识别	
	D. 风险测试	~ 2.00/2.00
Œί	确答案: D 你选对了	
23	单选 (2分) 针对功能点度量,下列说法正确的是()	得分/总分
	A. 依赖于使用的语言	
	B. 在设计完成的时候才能计算	
	C. 不太适用于非过程化语言	
	D. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得	✓ 2.00/2.00
ΙΕł	确答案: D 你选对了	
24	单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是 ()	得分/总分
24		1477.1673
	A. 关键路径是项目经理最应该关注的路径	
	B. 关键路径的缩短对项目周期没有影响	✓ 2.00/2.00
	C. 任务网络图的所有路径中,路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径	
	D. 关键路径是任务网络图中的一个概念	
Œί	确答案: В 你选对了	
25	单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中,估计期望值计算方法为(最大值+a*最可能值+最小值)/6,请问a的取值为()	得分/总分
	A. 2	
	B. 6	
	C. 4	1 2.00/2.00
	D. 8	
正	确答案: C 你选对了	
26	[判断] (2分) 软件工程的一个重要研究目标,是找到一种适用于所有软件开发过程的模型	得分/总分
	A. 🗸	
	в. Х	✓ 2.00/2.00
ΙΕR	确答案: B 你选对了	
27	判断 (2分) 软件不仅可以对用户提供服务,也可以用于开发软件。	得分/总分
	A. ×	
	B. ✓	✓ 2.00/2.00
ΙΕR	确答案: B 你选对了	

A. 风险监控

	A. 🗸	1 2.00/2.00
	в. Х	
īE	确答案: A 你选对了	
29	判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科,但都是应用工具和技术去解决问题	得分/总分
	A. 🗸	✓ 2.00/2.00
	в. Х	
īE	确答案: A 你选对了	
30	判断 (2分) 原型模型和螺旋模型都属于演化模型	得分/总分
	A. ×	
	B. ✓	✓ 2.00/2.00
īE	·····································	
21	判断 (2分) 增量模型中,每个增量之间相对独立,各个增量可以并行开发。增	得分/总分
JI	是内部可以是瀑布模型。	Kan Kar
	A. 🗸	✓ 2.00/2.00
	B. X	
īE	确答案: A 你选对了	
32	判断 (2分) 在前期需求明确的情况下,尽量采用敏捷模型	得分/总分
	A. 🗸	
	в. Х	✓ 2.00/2.00
ī.	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
33	判断 (2分) 需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动	得分/总分
	A. 🗸	
	в. Х	✓ 2.00/2.00
IE	确答案: B 你选对了	
34	判断 (2分) UML是一种建模语言,可用来直接开发程序	得分/总分
	A. ✓	
	в. Х	✓ 2.00/2.00
īE	确答案: B 你选对了	
35	判断 (2分) 数据流图用于在面向过程的分析方法中描述软件的行为模型	得分/总分
	A. 🗸	
	B. X	✓ 2.00/2.00

```
正确答案: B 你选对了
36 判断 (2分) 在数据流图中,控制流也是一种数据流
                                                         得分/总分
   A. X
                                                        √2.00/2.00
   В. 🗸
 正确答案: A 你选对了
37 判断 (2分) E-R图中的"实体"等同于数据流图中的"外部实体"
                                                         得分/总分
   A. X
                                                        12.00/2.00
   В. 🗸
 正确答案: A 你选对了
38 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段
                                                         得分/总分
   A. 🗸
                                                        √2.00/2.00
   в. 🗙
 正确答案: A 你选对了
39 判断 (2分) 模块越少,开发成本越小
                                                         得分/总分
   A. X
                                                        12.00/2.00
   В. 🗸
 正确答案: A 你选对了
40 判断 (2分) 一个类应该具有很多在它的公共接口中定义的存取(get, set)方法,以便其
                                                         得分/总分
   他类访问
   A. 🗸
                                                        X0.00/2.00
   в. 🗙
 正确答案: В 你错选为А
41 判断 (2分) 结构化设计和面向对象设计都遵循一个清晰顺序的过程
                                                         得分/总分
   A. 🗸
                                                        X0.00/2.00
   в. Х
 正确答案: B 你错选为A
42 判断 (2分) 构件级设计时,构件应该对外延具有开放性,对修改具有封闭性
                                                         得分/总分
   A. 🗸
                                                        √2.00/2.00
   в. Х
 正确答案: A 你选对了
```

	в. 🗙	✓ 2.00/2.00
ΙΕ	确答案: B 你选对了	
44	判断 (2分) 静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试 A. ✓ B. ×	得分/总分 ✓2.00/2.00
ΙΕ	确答案: A 你选对了	
45	判断 (2分) 软件测试应尽量由程序设计者来完成 A. ★ B. ✔	得分/总分 ✓2.00/2.00
Œ	确答案: A 你选对了	
46	判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分 (重新)进行设计、编制和测试	得分/总分
	A. X B. ✓	X 0.00/2.00
ΙΕ	确答案: A 你错选为B	
47	判断 (2分) 在几种维护活动中,纠错性维护所占的比重最大 A. ★ B. ✔	得分/总分 ✓2.00/2.00
IE/	确答案: A 你选对了	
48	判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程和用户界面逆向工程 A.	得分/总分 ✓2.00/2.00
ΙΕ·	确答案: A 你选对了	
49	判断 (2分) 软件项目的工作量通常以"人月数"来衡量 A.	得分/总分 ✓2.00/2.00
ΙΕ	确答案: A 你选对了	
50	<u>判断</u> (2分) 在软件项目管理中,只有客户、公司、团队、个人各个因素的目标一致,项目才可能成功	得分/总分
	A. 🗸	✓ 2.00/2.00

в. 🗙

正确答案: A 你选对了