



电子科技大学

软件工程基础

申请认证证书

查看我的评价

★★★★★



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

微信提醒课程进度

扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：**92.00/100.00**, 本次测试的提交时间为：**2019-01-04**。

1

单选 (2分) 构成软件工程基础的是 ()

得分/总分

A. 方法

B. 设计

C. 过程

D. 工具

2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

2

单选 (2分) 下列对软件描述错误的是 ()

得分/总分

A. 软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档

B. 软件交付的形式为可执行软件

C. 软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规约、源程序等

D. 能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档

2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

3

单选 (2分) 下面选项不属于瀑布模型特点的是 ()

得分/总分

A. 依赖性

B. 高效性

C. 顺序性

D. 推迟实现

2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

4

单选 (2分) 数据流图的主图上的数据流必须封闭在 () 之间

得分/总分

A. 数据流

B. 数据存储

C. 数据加工

D. 外部实体

2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

5

单选 (2分) 在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系 ()

得分/总分

A. 包含

B. 关联

C. 泛化

D. 扩展

2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

6

单选 (2分) 下列哪一个用例的命名符合规范 ()

得分/总分

A. 基本信息维护

✓2.00/2.00

得分/总分

✓2.00/2.00

得分/总分

X0.00/2.00

得分/总分

✓2.00/2.00

得分/总分

✓2.00/2.00

得分/总分

✓2.00/2.00

得分/总分

✓2.00/2.00

C. 异步消息

D. 反身消息

正确答案: A 你选对了

13 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括 () 得分/总分

A. 开闭原则

B. 接口分离原则

C. 依赖倒置原则

D. 并发原则

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

14 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是 () 得分/总分

A. 单元测试完成以后才能进行集成测试

B. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

C. 模块接口测试是属于单元测试的内容

D. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

15 单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为 () 得分/总分

A. 黑盒测试

B. 集成测试

C. 确认测试

D. 系统测试

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

16 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括 () 得分/总分

A. 基本路径测试

B. 状态测试

C. 边界值分析

D. 错误推测

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

17 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是 () 得分/总分

A. 语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次

B. 条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

C. 判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

D. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

18 单选 (2分) 若有一个程序，它的输入文件可有1-255个记录，则设计用例：文件的记录数为 0个、1个、255个、256个。设计这组测试用例的方法是 () 得分/总分

A. 条件覆盖法

B. 边界值分析法

C. 错误推测法

✔2.00/2.00

D. 等价分类法

正确答案: B 你选对了

19 单选 (2分) 以下针对V模型的描述不正确的是 () 得分/总分

- A. 系统测试对应的开发活动是需求分析
- B. 验收测试对应的开发活动是详细设计 ✔2.00/2.00
- C. 集成测试对应的开发阶段是概要设计
- D. 单元测试对应的开发活动是详细设计

正确答案: B 你选对了

20 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中, () 所占比例最大 得分/总分

- A. 预防性维护
- B. 适应性维护
- C. 校正性维护
 - B.
 - C.
 - D.
- D. 完善性维护 ✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

21 单选 (2分) 人们称在软件运行/维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。() 是为使软件适应这种变化, 而去修改软件的过程 得分/总分

- A. 完善性维护
- B. 预防性维护
- C. 适应性维护 ✔2.00/2.00
- D. 正确性维护

正确答案: C 你选对了

22 单选 (2分) 一个项目是否开发, 从经济上来说是否可行, 归根结底是取决于 () 得分/总分

- A. 项目计划
- B. 工程网络图
- C. 成本估算 ✔2.00/2.00
- D. 工程管理

正确答案: C 你选对了

23 单选 (2分) COCOMO估算模型是 () 得分/总分

- A. 构造性成本模型 ✔2.00/2.00
- B. 动态单变量模型
- C. 动态多变量模型
- D. 模块性成本模型

正确答案: A 你选对了

24 单选 (2分) 软件度量的方法包括 () 得分/总分

- A. 面向规模的度量
- B. 面向功能的度量
- C. 以上都是 ✔2.00/2.00
- D. 面向对象的度量

正确答案: C 你选对了

- 25 单选 (2分) 针对功能点度量, 下列说法正确的是 () 得分/总分
- A. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得

✓2.00/2.00
- B. 不太适用于非过程化语言
- C. 在设计完成的时候才能计算
- D. 依赖于使用的语言

正确答案: A 你选对了

- 26 判断 (2分) 软件工程的一个重要研究目标, 是找到一种适用于所有软件开发过程的模型 得分/总分
- A. ✕

✓2.00/2.00
- B. ✓

正确答案: A 你选对了

- 27 判断 (2分) 瀑布过程模型是线性的, 整个过程没有迭代方式 得分/总分
- A. ✓

✓2.00/2.00
- B. ✕

正确答案: A 你选对了

- 28 判断 (2分) 螺旋模型结合了增量模型和原型模型的特点 得分/总分
- A. ✓

✕0.00/2.00
- B. ✕

正确答案: B 你错选为A

- 29 判断 (2分) 在具体选择过程模型时, 不必拘泥于某种模型, 可组合多种模型, 但不能创建新的模型 得分/总分
- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 30 判断 (2分) 在前期需求明确的情况下, 尽量采用敏捷模型 得分/总分
- A. ✕

✓2.00/2.00
- B. ✓

正确答案: A 你选对了

- 31 判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量, 不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合 得分/总分
- A. ✓

✓2.00/2.00
- B. ✕

正确答案: A 你选对了

- 32 判断 (2分) 数据字典就是对数据库中的各类数据进行解释说明 得分/总分
- A. ✕

✓2.00/2.00
- B. ✓

正确答案: A 你选对了

33

判断 (2分) 数据字典中要说明的5类数据也包括数据流图中的处理过程。

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

34

判断 (2分) 用例与用例之间可以存在关联、泛化、扩展和包含关系

得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

35

判断 (2分) 系统结构图是精确表达程序结构的图形表示法。因此，有时也可以将系统结构图当作系统流程图使用

得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

36

判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37

判断 (2分) 保护可见性允许子类对象访问父类对象中的属性和操作

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

38

判断 (2分) 类内聚和类耦合是衡量类独立性的两种方式，两者之间没有必然联系

得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

39

判断 (2分) 构件是系统中模块化的、可部署的和可替换的部件

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

40

判断 (2分) 构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护

得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

41

判断 (2分) 在等价类划分法中，一个测试用例可以覆盖多个有效等价类

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

42

判断 (2分) 单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

43

判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

44

判断 (2分) 软件测试应尽量由程序设计者来完成

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

45

判断 (2分) 单元测试通常应该以“人工走查”和黑盒测试法为主进行动态测试

得分/总分

A. ☒ ✓

B. ☒ X

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

46

判断 (2分) 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

47

判断 (2分) 黑盒法不考虑程序的内部结构与特性，只根据程序功能或程序的外部特性设计测试用例

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

48

判断 (2分) 软件测试人员的目标是找出软件缺陷，并确保缺陷得以修复

得分/总分

A. ☒ X

B. ☒ ✓

✗0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

49

判断 (2分) 静态分析是指不实际运行程序，通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。

得分/总分

A. ☒ ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案: A 你选对了

50 ☐ 判断 (2分) 软件开发项目的进度安排必须是系统最终交付日期已经确定, 软件开发部门必须在规定期限内完成 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了