



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：88.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1 单选 (2分) 与硬件产品相比 () 得分/总分
- A. 软件会磨损
 - B. 软件失效遵守盆形曲线
 - C. 软件可以用备用部件替换
 - D. 软件会退化 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 2 单选 (2分) 下列哪一项不是软件危机产生的原因 () 得分/总分
- A. 主观上忽视需求分析
 - B. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大
 - C. 错误认为：软件开发=程序编写
 - D. 过分重视软件维护 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 3 单选 (2分) 下面选项不属于瀑布模型特点的是 () 得分/总分
- A. 顺序性
 - B. 推迟实现
 - C. 依赖性
 - D. 高效性 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 4 单选 (2分) 关于螺旋模型，下面说法错误的是 () 得分/总分
- A. 螺旋模型里没有迭代方式 ✓2.00/2.00
 - B. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点
 - C. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估
 - D. 内部的大规模软件的开发，不太适合合同软件

正确答案：A 你选对了

- 5 单选 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是 () 得分/总分
- A. 需要开发者和客户之间积极持续的交流
 - B. 包括新型软件开发方法，如主极限编程 (XP)，自适应软件开发 (ASD)，动态系统开发方法 (DSDM) 等
 - C. 是一种严谨正式的方法 ✓2.00/2.00
 - D. 强调客户满意度和较早的软件增量交付

正确答案：C 你选对了

- 6 单选 (2分) 需求分析的四个步骤中，撰写《需求规格说明书》是在（ ）阶段 得分/总分
- A. 需求提炼
 - B. 需求描述
 - C. 需求获取
 - D. 需求验证

正确答案：B 你选对了

- 7 单选 (2分) 下列实体中不能作为系统用例图中的参与者的是（ ） 得分/总分
- A. 管理员
 - B. 打印机
 - C. 服务器
 - D. 用户

正确答案：C 你错选为B

- 8 单选 (2分) 软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是对（ ）进行设计 得分/总分
- A. 软件接口
 - B. 软件结构
 - C. 软件模型
 - D. 软件模块

正确答案：D 你选对了

- 9 单选 (2分) 程序的三种基本控制结构是（ ） 得分/总分
- A. 递归、堆栈和队列
 - B. 调用、返回和转移
 - C. 顺序、分支和循环
 - D. 过程、子程序和分程序

正确答案：C 你选对了

- 10 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（ ） 得分/总分
- A. 构件级设计
 - B. 体系结构设计
 - C. 接口设计
 - D. 数据设计

正确答案：A 你错选为C

- 11 单选 (2分) （ ）是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分
- A. 活动图

- B. 对象图

C. 顺序图

D. 交互图
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 12 单选 (2分) 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示？（ ）
- 得分/总分
- A. 反身消息

B. 异步消息

C. 简单消息

D. 返回消息
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 13 单选 (2分) 类之间的关系不包括（ ）
- 得分/总分
- A. 分解关系

B. 泛化关系

C. 依赖关系

D. 实现关系
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 14 单选 (2分) 数据流图里的数据流包括（ ）类型
- 得分/总分
- A. 变换型和调度型

B. 调度型和事务型

C. 变换型和事务型

D. 数据型和控制型
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 15 单选 (2分) 关于软件测试基本概念描述错误的是（ ）
- 得分/总分
- A. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法

B. 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

C. 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

D. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

- 16 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是（ ）
- 得分/总分
- A. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例，使得判定中每个条件取到各种可能的值，并使每个判定取到各种可能的结果

B. 语句覆盖是指选择足够的测试用例，使得程序中每个语句至少都能被执行一次

C. 判断覆盖是指执行足够的测试用例，使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

D. 条件覆盖是指执行足够的例子，使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次
- ✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

17

单选 (2分)

下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 等价类划分法属于白盒测试法

B. 分支覆盖属于白盒测试法

C. 边界值分析法属于黑盒测试法

D. 条件覆盖属于白盒测试法

正确答案: A 你选对了

18

单选 (2分)

若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是[-1.0，1.0]，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001，-1.0，1.0，1.001。设计这组测试用例的方法是（ ）

得分/总分

A. 边界值分析法

B. 条件覆盖法

C. 错误推测法

D. 等价分类法

正确答案: A 你选对了

19

单选 (2分)

关于集成测试说法不正确的是（ ）

得分/总分

A. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

B. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

C. 集成测试在单元测试完成以后进行

D. 集成测试以黑盒法为主

正确答案: A 你选对了

20

单选 (2分)

软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为（ ）个阶段

得分/总分

A. 5

B. 8

C. 6

D. 7

正确答案: D 你选对了

21

单选 (2分)

在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最小。

得分/总分

A. 适应性维护

B. 预防性维护

C. 正确性维护

D. 完善性维护

正确答案: B 你选对了

22

单选 (2分)

下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ）

得分/总分

A. 项目

B. 过程

- C. 速度

✓2.00/2.00
- D. 人员

正确答案：C 你选对了

23 单选 (2分) 一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于（ ） 得分/总分

- A. 项目计划
- B. 成本估算

✓2.00/2.00
- C. 工程管理
- D. 工程网络图

正确答案：B 你选对了

24 单选 (2分) COCOMO估算模型是（ ） 得分/总分

- A. 模块性成本模型
- B. 动态多变量模型
- C. 构造性成本模型

✓2.00/2.00
- D. 动态单变量模型

正确答案：C 你选对了

25 单选 (2分) 针对功能点度量，下列说法正确的是（ ） 得分/总分

- A. 在设计完成的时候才能计算
- B. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得

✓2.00/2.00
- C. 依赖于使用的语言
- D. 不太适用于非过程化语言

正确答案：B 你选对了

26 判断 (2分) 软件工程的一个重要研究目标，是找到一种适用于所有软件开发过程的模型 得分/总分

- A. ✕

✓2.00/2.00
- B. ✓

正确答案：A 你选对了

27 判断 (2分) 数据是指程序加工的对象和结果，也就是计算机能够直接加工的数据结构，如：整数型、浮点型、逻辑型、字符 得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

28 判断 (2分) 软件工程是一门工科学科，与其他学科无交叉 得分/总分

- A. ✕

✓2.00/2.00
- B. ✓

正确答案: A 你选对了

29 ☐ 判断 (2分) 软件需要其他相关领域的知识 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

30 ☐ 判断 (2分) 软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

31 ☐ 判断 (2分) 软件体系结构定义了软件主要构造元素及它们之间的关系 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

32 ☐ 判断 (2分) 继承是一般和特殊的关系，鼓励对类的重用性，提供了一种明确表述共性的方法 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ X

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

33 ☐ 判断 (2分) 体系结构突出了早期的设计决策，这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响 得分/总分

A. ☒ X

B. ☐ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 ☐ 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流程图转化为程序流程图 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ X

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35 ☐ 判断 (2分) 构件级设计时，构件应该对外延具有开放性，对修改具有封闭性 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ X

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

36

判断

(2分)

顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37

判断

(2分)

单元测试是从用户的角度检查系统是否满足合同中定义的需求，以及以确认产品是否符合业务上的需要

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

38

判断

(2分)

测试的目标是发现软件缺陷的存在，而调试的目标是定位与修复缺陷

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39

判断

(2分)

自底而上增量集成的优点是能够尽早查出底层涉及较复杂的算法和实际的I/O模块中的错误

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

40

判断

(2分)

在自顶向下的集成测试中，桩模块用于替代被测模块的子模块

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

41

判断

(2分)

黑盒法不考虑程序的内部结构与特性，只根据程序功能或程序的外部特性设计测试用例

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

42

判断

(2分)

（ ）在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

43

判断

(2分)

完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

44 判断 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

45 判断 (2分) 程序的理解对软件维护具有重要意义，程序理解的任务就是要揭示程序的功能与实现机制

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

46 判断 (2分) 软件的再工程是对现有软件进行仔细审查和改造，进行重新构造，最终成为一个新的形式

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

47 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

48 判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC作为一项重要输入

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

49 判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而这些细节很容易获得

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

50 判断 (2分) 甘特图可用于制定软件开发进度计划。

得分/总分

- A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了