



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

## 2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：88.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

1 单选题 (2分) 软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的根基在于 ( ) 得分/总分

- A. 软件工程方法
- B. 软件工程工具
- C. 质量关注点
- D. 软件工程过程

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

2 单选题 (2分) 下列哪一项不属于软件工程的阶段 ( ) 得分/总分

- A. 过程工程
- B. 对象工程
- C. 构件工程
- D. 作坊式工程

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

3 单选题 (2分) 下列对软件描述错误的是 ( ) 得分/总分

- A. 能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档
- B. 软件交付的形式为可执行软件
- C. 软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规格、源程序等
- D. 软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

4 单选题 (2分) 关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是 ( ) 得分/总分

- A. 软件维护
- B. 详细设计
- C. 总体设计
- D. 软件测试

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

5 单选题 (2分) 0层数据流图有 ( ) 个数据加工 得分/总分

- A. 0

- B. 1

✓2.00/2.00
- C. 多
- D. 2

正确答案：B 你选对了

- 6

单选

(2分)

下列说法最适合用来命名一条数据流的是（    ）

得分/总分
- A. 账单
- B. 管理账单
- C. 选择账单管理功能
- D. 账单管理

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为D

- 7

单选

(2分)

在用例之间，会有三种不同的关系，下列哪个不是他们之间可能的关系（    ）

得分/总分
- A. 关联

✓2.00/2.00
- B. 扩展
- C. 包含
- D. 泛化

正确答案：A 你选对了

- 8

单选

(2分)

下列实体中不能作为系统用例图中的参与者的是（    ）

得分/总分
- A. 管理员
- B. 服务器
- C. 打印机

✗0.00/2.00
- D. 用户

正确答案：B 你错选为C

- 9

单选

(2分)

不属于用例规约的组成部分的是（    ）

得分/总分
- A. 前置条件
- B. 主要参与者
- C. 输入参数

✓2.00/2.00
- D. 场景

正确答案：C 你选对了

- 10

单选

(2分)

模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越（    ）

得分/总分
- A. 松散

✓2.00/2.00
- B. 无法判断
- C. 紧密

D. 相等

正确答案：A 你选对了

11 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（ ） 得分/总分

- A. 构件级设计 ✓2.00/2.00
- B. 体系结构设计
- C. 接口设计
- D. 数据设计

正确答案：A 你选对了

12 单选 (2分) （ ）可以用来描述对象之间整体与部分的关系 得分/总分

- A. 依赖
- B. 关联
- C. 聚合 ✓2.00/2.00
- D. 集成

正确答案：C 你选对了

13 单选 (2分) （ ）是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分

- A. 顺序图 ✓2.00/2.00
- B. 交互图
- C. 活动图
- D. 对象图

正确答案：A 你选对了

14 单选 (2分) 对体系结构的建模不使用（ ） 得分/总分

- A. 构件图 ✗0.00/2.00
- B. 包图
- C. 部署图
- D. 用例图

正确答案：D 你错选为A

15 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 模块接口测试是属于单元测试的内容
- B. 单元测试完成以后才能进行集成测试
- C. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作 ✓2.00/2.00
- D. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

正确答案：C 你选对了

- 16 单选 (2分) 下列不属于单元测试内容的选项是（ ） 得分/总分
- A. 模块接口测试

B. 压力测试

C. 边界条件测试

D. 重要执行路径测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 17 单选 (2分) 下列说法错误的是（ ） 得分/总分
- A. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

B. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书

C. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试，主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试，用于功能确认和验证

D. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据
- ✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

- 18 单选 (2分) 关于软件测试基本概念描述错误的是（ ） 得分/总分
- A. 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

B. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试

C. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法

D. 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 19 单选 (2分) 若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是[-1.0，1.0]，现从输入的角度考虑一组测试用例：-1.001，-1.0，1.0，1.001。设计这组测试用例的方法是（ ） 得分/总分
- A. 等价分类法

B. 边界值分析法

C. 错误推测法

D. 条件覆盖法
- ✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 20 单选 (2分) 下列说法错误的是（ ） 得分/总分
- A. 在等价分类法中，一个测试用例只能覆盖一个无效等价类

B. 集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

C. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

D. 验收测试是从开发者的角度检查系统是否满足需求分析规格说明书
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

21 单选 (2分) 关于回归测试说法不正确的是 ( ) 得分/总分

- A. 回归测试需要测试所有修改或者修正过的程序
- B. 在修正发现的软件缺陷后，只要认真设计修改，不需要对变化的部分再进行测试 ✓2.00/2.00
- C. 回归测试是指有选择地重新测试系统或其组件，以验证对软件的修改没有导致不希望出现的影响
- D. 回归测试需要测试所有新集成的程序

正确答案：B 你选对了

22 单选 (2分) 在四种类型的维护中， ( ) 维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的 得分/总分

- A. 适应性
- B. 预防性
- C. 正确性
- D. 完善性 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

23 单选 (2分) 软件逆向工程不包括 ( ) 得分/总分

- A. 用户界面逆向工程
- B. 需求分析逆向过程 ✓2.00/2.00
- C. 数据逆向工程
- D. 处理逆向工程

正确答案：B 你选对了

24 单选 (2分) 一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于 ( ) 得分/总分

- A. 工程网络图
- B. 成本估算 ✓2.00/2.00
- C. 工程管理
- D. 项目计划

正确答案：B 你选对了

25 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是 ( ) 得分/总分

- A. LOC更有利于短小精悍的程序
- B. LOC相关度量容易计算 ✓2.00/2.00
- C. LOC非常适用于非过程化语言
- D. 关于LOC的文献和数据很少

正确答案: B 你选对了

- 26 ☐判断 (2分) 软件工程的一个重要研究目标, 是找到一种适用于所有软件开发过程的模型 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 27 ☐判断 (2分) 软件就是指计算机指令和数据定义的组合, 能操纵计算机硬件完成计算和控制功能 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 28 ☐判断 (2分) 软件不仅可以对用户提供服务, 也可以用于开发软件。 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: B 你选对了

- 29 ☐判断 (2分) 软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 30 ☐判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科, 但都是应用工具和技术去解决问题 得分/总分
- A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: A 你选对了

- 31 ☐判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量, 不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: B 你选对了

- 32 ☐判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: B 你选对了

33 判断 (2分) 一个参与者可以代表一个人、一个计算机子系统、硬件设备或者时间等角色 得分/总分

A. ☒ ✗

B. ☐ ✓ 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 判断 (2分) 由A用例的扩展点可以扩展出B用例，则它们之间存在从A指向B的扩展关系 得分/总分

A. ☒ ✗

B. ☐ ✓ 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

35 判断 (2分) 模块越多，开发成本越小 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ ✗ 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 保持界面一致性是用户界面设计的重要准则 得分/总分

A. ☐ ✓

B. ☒ ✗ 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

37 判断 (2分) 封装是把对象的状态和行为绑定到一起的机制，把对象形成一个独立的整体，并且尽可能的隐藏对象的实现细节 得分/总分

A. ☒ ✗

B. ☐ ✓ 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 保护可见性允许子类对象访问父类对象中的属性和操作 得分/总分

A. ☒ ✗

B. ☐ ✓ 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39 判断 (2分) 一个类应该具有很多在它的公共接口中定义的存取(get, set)方法，以便其他类访问 得分/总分

A. ☐ ✓ 0.00/2.00

B. ☒ ✗

正确答案: B 你错选为A

- 40 ☐判断 (2分) 构件的内聚级别越高, 构件越复杂, 越不容易实现、测试和维护 得分/总分
- A. ☒ X 2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 41 ☐判断 (2分) 顺序图中出现的所有对象框一定位于图的顶部 得分/总分
- A. ☒ X 2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 42 ☐判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景 得分/总分
- A. ☒ X 2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: B 你选对了

- 43 ☐判断 (2分) 在等价类划分法中, 一个测试用例可以覆盖多个有效等价类 得分/总分
- A. ☐ ✓ 2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: A 你选对了

- 44 ☐判断 (2分) 软件测试是指在某种指定的条件下对系统或组件操作, 观察或记录结果, 对系统或组件的某些方面进行评估的过程 得分/总分
- A. ☐ ✓ 2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: A 你选对了

- 45 ☐判断 (2分) ( ) 在软件的开发过程中, 工作量最大的一个阶段就是编写程序 得分/总分
- A. ☐ ✓ 2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: B 你选对了

- 46 ☐判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分(重新)进行设计、编制和测试 得分/总分
- A. ☐ ✓ 2.00/2.00
- B. ☒ X



正确答案: B 你选对了

- 47 ☐判断 (2分) 大部分维护工作是改变和加强软件，而不是纠错 得分/总分
- A. ☒ X
- B. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 48 ☐判断 (2分) 程序的理解对软件维护具有重要意义，程序理解的任务就是要揭示程序的功能与实现机制 得分/总分
- A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: A 你选对了

- 49 ☐判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC作为一项重要输入 得分/总分
- A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: A 你选对了

- 50 ☐判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而有些细节很容易获得 得分/总分
- A. ☒ ✓ ✗0.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: B 你错选为A