



- 公告
- 评分标准
- 课件
- 测验与作业
- 考试

讨论区

课程分享



 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

[帮助中心](#)

2018年秋季学期期末考试

[返回](#)

本次得分为：90.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1

单选 (2分)

下列哪一项不属于软件工程的发展阶段（ ）

得分/总分
- A. 过程工程

B. 作坊式工程

C. 构件工程

D. 对象工程
- 2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 2

单选 (2分)

软件工程与计算机科学的区别错误的描述是（ ）

得分/总分
- A. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性

B. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

C. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中

D. 软件工程关注如何为用户实现价值
- 2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 3

单选 (2分)

过程是多种多样的，下面不属于过程共同活动的是（ ）

得分/总分
- A. 部署

B. 建模

C. 计划

D. 分析
- 0.00/2.00

正确答案：D 你错选为C

- 4

单选 (2分)

关于原型模型，下面说法正确的是（ ）

得分/总分
- A. 适用于小而可行的项目

B. 快速应用开发模型（RAD）是一个原型过程模型

C. 原型模型里没有迭代方式

D. 容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题
- 2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 5

单选 (2分)

需求分析阶段开发人员要从用户那里了解（ ）

得分/总分
- A. 软件要做什么
- 2.00/2.00

- B. 用户使用界面
- C. 输入的信息
- D. 软件的规模

正确答案: A 你选对了

6 单选 (2分) 在需求分析阶段不属于数据模型的是 () 得分/总分

- A. E-R图
- B. 数据流图
- C. 数据字典
- D. 类图

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

7 单选 (2分) 以下数据流图的元素中, 不适宜作为数据存储的是 () 得分/总分

- A. 数据表
- B. 文件
- C. 数据库
- D. 用户

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

8 单选 (2分) 在数据流图中, 下列数据流中可以不给命名的是 () 得分/总分

- A. 从数据加工输出的数据流
- B. 从数据存储输出的数据流
- C. 从外部实体输出的数据流
- D. 向外部实体输入的数据流

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

9 单选 (2分) 下列对系统功能的描述中, 适合划分为一个用例的是 () 得分/总分

- A. 返回查询结果
- B. 转账
- C. 计算统计数据
- D. 输入个人信息

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

10 单选 (2分) 用例图中的参与者也可以是一种分析类, 它应当归为 () 得分/总分

- A. 父类
- B. 控制类
- C. 实体类
- D. 边界类

✗0.00/2.00

正确答案: C 你错选为D

- 11 单选 (2分) 模块内聚度越高,说明模块内各成分彼此结合的程度越 () 得分/总分
- A. 紧密

B. 松散

C. 相等

D. 无法判断
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 12 单选 (2分) 软件的结构化设计方法中,一般分为概要设计和详细设计两阶段,其中详细设计主要是对 () 进行设计 得分/总分
- A. 软件结构

B. 软件接口

C. 软件模型

D. 软件模块
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 13 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图? () 得分/总分
- A. 数据设计

B. 体系结构设计

C. 接口设计

D. 构件级设计
- ✗0.00/2.00

正确答案: D 你错选为B

- 14 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图 (以及规格说明) () 得分/总分
- A. 体系结构设计

B. 数据设计

C. 接口设计

D. 构件级设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 15 单选 (2分) 结构化软件工程方法中, () 阶段主要是要建立软件结构 得分/总分
- A. 需求分析

B. 概要设计

C. 可行性分析

D. 详细设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

16

单选 (2分)

构件级设计的基本原则不包括（ ）

得分/总分

A. 并发原则

B. 开闭原则

C. 依赖倒置原则

D. 接口分离原则

正确答案: A 你选对了

17

单选 (2分)

软件测试方法中，黑盒、白盒测试法是常用的方法，其中白盒测试主要用于测试（ ）

得分/总分

A. 软件外部功能

B. 结构合理性

C. 程序内部逻辑

D. 程序正确性

正确答案: C 你选对了

18

单选 (2分)

下列关于单元测试说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

B. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

C. 模块接口测试是属于单元测试的内容

D. 单元测试完成以后才能进行集成测试

正确答案: A 你选对了

19

单选 (2分)

下列不属于静态分析方法的是（ ）

得分/总分

A. 代码会审

B. 走查

C. 桌面检查

D. 白盒法

正确答案: D 你选对了

20

单选 (2分)

下列说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

B. 在等价分类法中，一个测试用例只能覆盖一个无效等价类

C. 验收测试是从开发者的角度检查系统是否满足需求分析规格说明书

D. 集成测试的主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

正确答案: C 你错选为B

21

单选 (2分)

下列选项中，哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素（ ）

得分/总分

A. 可移植性

B. 可靠性

正确答案: B 你选对了

- C. 可理解性
- D. 可修改性

正确答案: B 你选对了

22 单选 (2分) 软件逆向工程不包括 () 得分/总分

- A. 用户界面逆向工程
- B. 数据逆向工程
- C. 处理逆向工程
- D. 需求分析逆向过程

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

23 单选 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为 () 个阶段 得分/总分

- A. 8
- B. 6
- C. 5
- D. 7

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

24 单选 (2分) COCOMO估算模型是 () 得分/总分

- A. 动态多变量模型
- B. 动态单变量模型
- C. 构造性成本模型
- D. 模块性成本模型

✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

25 单选 (2分) 软件度量的方法包括 () 得分/总分

- A. 面向功能的度量
- B. 面向规模的度量
- C. 以上都是
- D. 面向对象的度量

✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

26 判断 (2分) 软件就是指计算机指令和数据定义的组合，能操纵计算机硬件完成计算和控制功能 得分/总分

- A. ✔
- B. ✕

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

27

判断 (2分) 瀑布模型适用于系统需求明确、技术成熟、工程管理较严格的场合

得分/总分

A. ✓

B. ✕

正确答案: A 你选对了

28

判断 (2分) 增量模型中，每个增量之间相对独立，各个增量可以并行开发。增量内部可以是瀑布模型。

得分/总分

A. ✓

B. ✕

正确答案: A 你选对了

29

判断 (2分) 在用户无系统使用经验，需求分析人员技能不足情况下一定要借助瀑布模型

得分/总分

A. ✓

B. ✕

正确答案: B 你选对了

30

判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性，只有到项目接近尾声时，才有可执行程序

得分/总分

A. ✓

B. ✕

正确答案: A 你选对了

31

判断 (2分) 一个用例可以包含多个用例，反过来，一个用例也可被多个用例包含

得分/总分

A. ✕

B. ✓

正确答案: B 你选对了

32

判断 (2分) 用例与用例之间可以存在关联、泛化、扩展和包含关系

得分/总分

A. ✓

B. ✕

正确答案: B 你选对了

33

判断 (2分) 某个类使用了另一个类作为属性类型，那么它们之间存在依赖关系

得分/总分

A. ✓

B. ✕

正确答案: B 你选对了

34

判断 (2分)

0层数据流图就是顶层数据流图

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35

判断 (2分)

模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

36

判断 (2分)

模块越多，开发成本越小

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

37

判断 (2分)

详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

38

判断 (2分)

软件体系结构定义了软件主要构造元素及它们之间的关系

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

39

判断 (2分)

一个类可以实现多个接口，而一个接口只能被一个类实现

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

40

判断 (2分)

面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

41	判断 (2分)	构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护	得分/总分
		A.	0.00/2.00
		B.	
正确答案: B 你错选为A			
42	判断 (2分)	顺序图中出现的所有对象框一定位于图的顶部	得分/总分
		A.	
		B.	2.00/2.00
正确答案: B 你选对了			
43	判断 (2分)	测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合，是为特定的目的开发的	得分/总分
		A.	
		B.	2.00/2.00
正确答案: B 你选对了			
44	判断 (2分)	在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误	得分/总分
		A.	
		B.	2.00/2.00
正确答案: B 你选对了			
45	判断 (2分)	软件测试应尽量由程序设计者来完成	得分/总分
		A.	2.00/2.00
		B.	
正确答案: A 你选对了			
46	判断 (2分)	大部分维护工作是改变和加强软件，而不是纠错	得分/总分
		A.	
		B.	2.00/2.00
正确答案: B 你选对了			
47	判断 (2分)	软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段	得分/总分
		A.	
		B.	2.00/2.00
正确答案: B 你选对了			
48	判断 (2分)	软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程	得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

49 判断 (2分) 软件项目的工作量通常以“人月数”来衡量

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案: A 你选对了

50 判断 (2分) 在软件项目管理中，只有客户、公司、团队、个人各个因素的目标一致，项目才可能成功

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了