

C 语言程序设计要点 2017-09-26

今天的主要内容是表达式。

1. 表达式 (expression) 是 C 语言最基本的计算单元。
2. 表达式由 (1 至 2 个) 操作数 (operand) 和一个操作符 (operator) 构成。例如：

`i + j`

`++i`

其中：

- 如果运算符只连接一个操作数，那么该运算符称为“单目运算符”
- 如果运算符连接两个操作数，那么该运算符称为“双目运算符”。这里，运算符左边的操作数称为 lhs，右边的称为 rhs
- 推广：连接 n 个操作数的运算符称为“n 目运算符”

■ 预告：C 语言有一个三目运算符

- 运算符有优先级和结合性的特点。教材上有这两项的描述。

3. 每一个表达式都会完成两项工作：

- a) 进行指定的运算，得到结果
- b) 表达式本身也有一个结果，称为“表达式的值”

例如有：

`int i = 2, j = 3;`

那么表达式

`i + j`

首先要完成加法运算，得到运算结果 5；而这个结果也成为整个加法表达式的值

4. 任何一个合法表达式后加上分号就构成了一条语句。例如：

`i + j;`

以上语句会执行表达式的运算，但最终的结果（表达式的值）因为没有任何单元接收它就被忽略了。

常用表达式

1. 赋值表达式，形如：

`a = b`

它完成的操作是：

- 1) 将 b 的值赋予 a，即 a 单元的值被 b 单元的值取代。实际上，这是一种复制 (copy) 操作。

- 2) 整个赋值表达式的值是赋值号=右边表达式的值。

- 赋值运算符是个双目运算符。它有一个副作用，就是要改变 lhs 的值。相比之下，很多的双目运算符不改变任何一个操作数。

- 赋值运算可以级联 (cascading)，例如：

`a = b = c`

但以上赋值的顺序是：

`a = (b = c)`

即：b 是被 c 赋值，而 a 是被表达式 b=c 赋值。但从最终效果来看，可以认为 a 也是被 c 赋值。

- 要完成赋值操作, `a` 必须是个左值(lvalue), 即它的值是可以改变的。相较之下, 表达式 `i + j` 的结果是个右值 (rvalue), 则不能出现在赋值号的左边, 即

`i + j = 2`

是错误的。

注: 所有的字面常量 (例如: `12`, `0.1`, `'c'`, `"abc"`) 都是右值。

2. 复合赋值表达式, 形如:

`lhs @= rhs`

其中, `@` 是一个双目运算符。

复合赋值表达式可以认为是完成了以下工作:

- 1) 完成指定的运算 `lhs @ rhs`, 得到运算结果 `r`;
- 2) 将 `r` 赋给 `lhs`;
- 3) 整个表达式的值等于 `r`

- 只要有赋值操作, 那么 `lhs` 就会被改变

- 复合赋值也可以级联, 例如:

如果有 `int i = 6;`

那么表达式

`i += i *= i /= 2`

的值是 18。

以上表达式的执行顺序是:

`i /= 2` → `i` 的值是 3, 该表达式的值也是 3

`i *= 3` → `i` 的值是 9, 该表达式的值也是 9

`i += 9` → `i` 的值是 18, 该表达式的值也是 18

3. 算数表达式, 形如:

- 双目: `lhs @ rhs`

其中, `@` 是 `+`、`-`、`*`、`/`、`%` 之一

注意:

- 1) 在做除法时, 如果 `lhs` 和 `rhs` 都是整数, 那么除法就是整除 (截断整除), 结果是整数 (除法的商)。这意味着: 如果 `lhs` 小于 `rhs`, 那么结果就是 0。
- 2) `%` 是取余数运算。一般地, `lhs` 和 `rhs` 都是正整数。
- 3) 双目算数运算不改变任何一个操作数的值

- 单目: `@lhs` 或者 `lhs@`, 分别称为前缀和后缀。

其中, `@` 是 `++`、`--` 之一

前缀和后缀运算是有区别的。但无论如何, 都要改变操作数的值。

以 `++i` 为例:

- 1) 完成的运算是使 `i` 自增 1
- 2) 整个前缀表达式的值是自增后的 `i` 的值

以 `i++` 为例:

- 1) 完成 `i` 的自增 1
- 2) 整个后缀表达式的值是自增前 `i` 的值

实例:

`int i = 6, j;`

`j = ++i; //此后 i j 的值都是 7`

```
j = i++; //此后 i=8, j=7
```

基于此，请在程序中尽量使用前缀自加！

示例程序：将一个三位数倒过来并输出。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int abc, a, b, c;
```

```
    scanf("%d", &abc);
```

```
    a = abc / 100;
```

```
    b = abc % 100 / 10;
```

```
    c = abc % 10;
```

```
    printf("%d, %d\n", abc, c * 100 + b * 10 + a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```