# 汇编语言程序设计课程作业(十)

姓名: 袁昊男 学号: 2018091618008

## 检测点 10.1

补全程序,实现从内存1000:0000处开始执行指令。

```
assume cs:code

stack segment
   db 16 dup(0)
stack ends

code segment
start: mov ax,stack
   mov ss,ax
   mov sp,16
   mov ax, 1000h
   push ax
   mov ax, 0
   push ax
   retf
code ends

end start
```

- (1) **分析:** retf 指令作用是从栈中弹出 2 个字单元, 并先后修改 IP 与 CS 的值, 故在压栈时 CS 的值首先入栈, IP 再入栈。其次 retf 实现了远转移。进而使指令从修改后的地址处开始执行。由于它所依赖的是栈中存储的内容, 故在压栈、出栈过程中要注意顺序。
- (2) 跟踪、调试:

```
DOSBox 0.74-3-1, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DEBUG Z:\c:
C:\>masm 1:
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.00
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1985, 1987. All rights reserved.

51776 + 464768 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors

C:\>link 1:
Microsoft (R) Segmented-Executable Linker Version 5.13
Copyright (C) Microsoft Corp 1984-1991. All rights reserved.

LINK: warning L4021: no stack segment

C:\>Debug 1.exe
-r
AX=FFFF BX=0000 CX=0026 DX=0000 SP=0000 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=049E ES=049E SS=04AD CS=04AF IP=0000 NV UP DI PL NZ NA PO NC
04AF:00000 B8AE04 MOU AX,04AE
```

图 10.1.1 程序执行前 CS 与 IP 的值

```
DOSBox 0.74-3-1, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DEBUG
AX=1000 BX=0000 CX=0026 DX=0000 SP=0010 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=049E ES=049E SS=04AE CS=04AF IP=000B NU UP DI PL NZ NA PO NC
04AF:000B 50
                                   PUSH
AX=1000 BX=0000 CX=0026 DX=0000 SP=000E
DS=049E ES=049E SS=04AE CS=04AF IP=000C
                                                                  BP=0000 SI=0000 DI=0000
                                                                    NU UP DI PL NZ NA PO NC
                                              AX,0000
                                  MOV
04AF:000C B80000
AX=0000 BX=0000
DS=049E ES=049E
                         CX=0026 DX=0000
SS=04AE CS=04AF
                                                     SP=000E BP=0000 SI=0000 DI=0000
                                                                    NU UP DI PL NZ NA PO NC
                                                     IP=000F
94AF:000F 50
                                   PUSH
AX=0000 BX=0000 CX=0026 DX=0000 SP=000C BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=049E ES=049E SS=04AE CS=04AF IP=0010 NV UP DI PL NZ NA PO NC
04AF:0010 CR
                                  RETE
AX=0000 BX=0000 CX=0026 DX=0000 SP=0010 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=049E ES=049E SS=04AE CS=1000 IP=0000 NV UP DI PL NZ NA PO NC
1000:0000 0000 ADD IEX+SII,AL DS:0
                                                                                                    DS:0000=CD
```

图 10.1.2 程序执行后 CS 与 IP 的值

### 检测点 10.2

卜 面的程序执行后,	ax 中的数值为多少?	
内存地址	机器码	汇编指令
1000:0	b8 00 00	mov ax,0
1000:3	e8 01 00	call s
1000:6	40	inc ax
1000:7	58	s: pop ax

- (1) **分析:** call 指令在执行时,首先 push IP (此时 IP 值为 6h,即 CPU 将要执行的下一条指令地址),然后 jmp s,执行标号 s 处的代码,pop ax 弹栈写入 ax,此时(ax)=6h。因为没有 ret 指令,因此程序不会返回,所以 inc ax 没有执行。故 ax 中的数值为 6h。
- (2) 跟踪、调试:

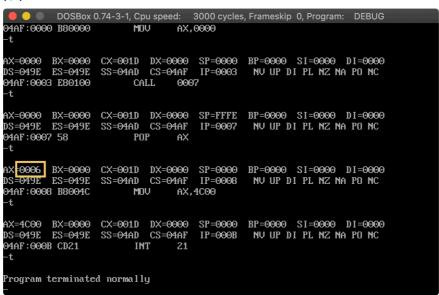


图 10.2.1 程序执行后 ax 中的值为 6

### 检测点 10.3

内存地址	机器	-码	汇编指令
1000:0	b8 00	00	mov ax,0
1000:3	9A 09	00 00 10	call far ptr s
1000:8	40		inc ax
1000:9	58	s:	pop ax
			add ax,ax
			pop bx
			add ax,bx

分析: call far ptr 指令在执行时, 首先 push CS (此时 CS 值为 1000h), 然后 push IP (此时 IP 值为 8h, 即 CPU 将要执行的下一条指令地址)。最后 jmp far ptr s, 执行标号 s 处的代码, pop ax 将 IP 值弹栈写入 ax, 此时(ax)=8h, add 指令后(ax)=10h, pop bx 将 CS 值值弹栈写入 bx, 此时(bx)=1000h, add 指令后(ax)=1010h。因为没有 ret 指令,因此程序不会返回,所以 inc ax 没有执行。故 ax 中的数值为 1010h。

# 检测点 10.4

下面的程序执行后,	ax 中的数值为多少?	
内存地址	机器码	汇编指令
1000:0	b8 06 00	mov ax,6
1000:3	ff d0	call ax
1000:5	40	inc ax
1000:6		mov bp,sp
		add ax,[bp]

分析: call 指令在执行时,首先 push IP(此时 IP 值为 5h,即 CPU 将要执行的下一条指令地址),由于 ax 中的数值为 6h,因此转移到 1000:6 处执行。压栈后(sp)=(sp)-2,则当前 sp 中的数值为 fffeh,因此 add 指令执行结果为(ax)=(ax)+(ds:[fffeh])=6h+5h=0bh。

## 检测点 10.5

(1) 下面的程序执行后, ax 中的数值为多少?(注意:用 call 指令的原理来分析, 不要在 Debug 中单步跟踪来验证你的结论。对于此程序, 在 Debug 中单步跟踪的结果, 不能代表 CPU 的实际执行结果。)

```
stack segment
dw 8 dup(0)
stack ends
```

assume cs:code

code segment
start: mov ax,stack
 mov ss,ax

```
mov sp,16
mov ds,ax
mov ax,0
call word ptr ds:[0EH]
inc ax
inc ax
inc ax
mov ax,4c00h
int 21h
code ends
```

end start

分析: 栈段初始化并定义了 8 个 dword 型数据共 16 字节的栈空间。初始化,将栈段地址赋值给了 ss 与 ds,即数据段和栈段共享同一个内存空间段。执行 call word ptr 指令,将 IP 压栈(此时 IP 值为下一条指令 inc ax 的偏移地址),然后 IP 转移到 ds:[0EH]单元,而 ds:[0EH]单元即栈顶单元,因此执行 inc ax 指令。ax 值连续自增三次,最后 ax 中的数值为 3h。题目中特别提示 Debug 中单步跟踪结果与 CPU 实际执行结果不一致,发现在执行 call word ptr ds:[0EH]指令时,显示 ds:[0EH]值为 065DH,可能是程序中断导致。

(2) 下面的程序执行后, ax 和 bx 中的数值为多少?

```
assume cs:code
data segment
   dw 8 dup(0)
data ends
code segment
start: mov ax, data
      mov ss,ax
      mov sp,16
      mov word ptr ss:[0],offset s
       mov ss:[2],cs
       call dword ptr ss:[0]
       nop
    s: mov ax, offset s
       sub ax,ss:[0cH]
       mov bx,cs
       sub bx,ss:[0eH]
      mov ax,4c00h
       int 21h
code ends
end start
```

1) 分析: 经过 Debug 跟踪、调试,分析如下: 首先数据段初始化并定义了 8 个 dword 型数据共 16 字节的数据空间。初始化,将数据段地址赋值给了 ss,即栈段与数据段共享同一个内存空间段。然后将 s 段偏移地址放入 ss:[0]的字单元(ss:[0]=1ah),将 cs值放入 ss:[2]的字单元(ss:[2]=(cs)=04afh),call dword ptr 指令现将 CS 入栈,再将 IP 入栈(CS 值为 04afh, IP 值为 0019h),后执行 jmp dword ptr ss:[0],即跳转到 s 段

继续执行。首先 s 段偏移地址送入 ax, sub 指令执行后,(ax)=(ax)-(ss:[0cH])=1h, 后将 cs 值送入 bx, sub 指令执行后,(bx)=(bx)-(ss:[0eH])=04afh-04afh=0。因此最终结果: (ax)=1h, (bx)=0。

#### 2) 跟踪、调试:

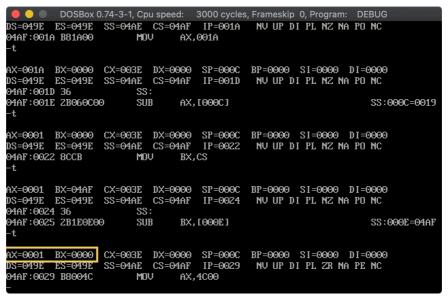


图 10.5.1 Debug 调试结果