



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

  

 微信提醒课程进度

 扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

 返回

本次得分为：**96.00/100.00**, 本次测试的提交时间为：**2019-01-04**。

- 1

单选

(2分) 软件工程是一种层次化的技术，支持软件工程的根基在于 （ ）

得分/总分
- A. 软件工程过程

B. 软件工程方法

C. 质量关注点

D. 软件工程工具
- ✓2.00/2.00

正确答案：**C** 你选对了

- 2

单选

(2分) 软件工程实践的一个重要原则是存在价值，是指 （ ）

得分/总分
- A. 软件能够给用户提供价值

B. 软件具有足够的可靠性

C. 软件能够稳定运行

D. 软件正常开发
- ✓2.00/2.00

正确答案：**A** 你选对了

- 3

单选

(2分) 构成软件工程基础的是 （ ）

得分/总分
- A. 方法

B. 工具

C. 过程

D. 设计
- ✓2.00/2.00

正确答案：**C** 你选对了

- 4

单选

(2分) 瀑布模型，是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布过程模型活动的是 （ ）

得分/总分
- A. 需求分析

B. 软件构造

C. 软件设计

D. 测试与维护
- ✓2.00/2.00

正确答案：**B** 你选对了

- 5

单选

(2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是 （ ）

得分/总分
- A. 用例图

B. 程序流程图

C. E-R图
- ✓2.00/2.00

D. 数据流图

正确答案: B 你选对了

6 单选 (2分) 以下数据流图的元素中, 不适宜作为数据存储的是 () 得分/总分

A. 文件
B. 数据库
C. 数据表
D. 用户

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

7 单选 (2分) 下列对系统功能的描述中, 适合划分为一个用例的是 () 得分/总分

A. 返回查询结果
B. 转账
C. 计算统计数据
D. 输入个人信息

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

8 单选 (2分) 软件的结构化设计方法中, 一般分为概要设计和详细设计两阶段, 其中详细设计主要是对 () 进行设计 得分/总分

A. 软件结构
B. 软件模型
C. 软件模块
D. 软件接口

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

9 单选 (2分) 软件体系结构设计属于 () 得分/总分

A. 初步开发阶段
B. 需求分析阶段
C. 详细设计阶段
D. 概要设计阶段

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

10 单选 (2分) 程序流程图 (框图) 中的箭头代表 () 得分/总分

A. 控制流
B. 数据流
C. 组成关系
D. 调用关系

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 11 单选 (2分) 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示? ()
- 得分/总分
- A. 简单消息
- B. 异步消息
- C. 返回消息
- D. 反身消息
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 12 单选 (2分) 对体系结构的建模不使用 ()
- 得分/总分
- A. 包图
- B. 部署图
- C. 构件图
- D. 用例图
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 13 单选 (2分) 数据流图里的数据流包括 () 类型
- 得分/总分
- A. 变换型和调度型
- B. 调度型和事务型
- C. 数据型和控制型
- D. 变换型和事务型
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 14 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括 ()
- 得分/总分
- A. 并发原则
- B. 开闭原则
- C. 接口分离原则
- D. 依赖倒置原则
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 15 单选 (2分) 黑盒测试不能发现以下类型的错误 ()
- 得分/总分
- A. 不正确或遗漏的功能
- B. 行为或性能错误
- C. 内部代码的具体错误
- D. 接口错误
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 16 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是 ()

得分/总分

A. 模块接口测试是属于单元测试的内容

B. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行

C. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

D. 单元测试完成以后才能进行集成测试

✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

17 得分/总分

单选 (2分) 下列不属于系统测试内容的是 ()

A. 性能测试

B. 功能性测试

C. 局部数据结构测试

D. 压力测试

✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

18 得分/总分

单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为 ()

A. 黑盒测试

B. 集成测试

C. 系统测试

D. 确认测试

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

19 得分/总分

单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为 ()

A. 集成测试

B. β测试

C. 平行运行

D. α测试

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

20 得分/总分

单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是 ()

A. 设计阶段

B. 测试阶段

C. 代码实现阶段

D. 软件维护阶段

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

21 得分/总分

单选 (2分) 人们称在软件运行/维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。()是为使软件适应这种变化，而去修改软件的过程

- A. 正确性维护

B. 完善性维护

C. 适应性维护

D. 预防性维护
- 2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 22 单选 (2分)

在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最小。

得分/总分
- A. 完善性维护

B. 正确性维护

C. 预防性维护

D. 适应性维护
- 2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 23 单选 (2分)

下列选项中，不属于软件项目管理四要素的是（ ）

得分/总分
- A. 过程

B. 人员

C. 速度

D. 项目
- 2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 24 单选 (2分)

针对甘特图的下列说法错误的是（ ）

得分/总分
- A. 甘特图规定了每个任务的结束时间

B. 甘特图不能给任务分配资源

C. 甘特图是一种项目计划图

D. 甘特图规定了每个任务的开始时间
- 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 25 单选 (2分)

下列关于关键路径的说法错误的是（ ）

得分/总分
- A. 关键路径的缩短对项目周期没有影响

B. 关键路径是任务网络图中的一个概念

C. 关键路径是项目经理最应该关注的路径

D. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 26 判断 (2分)

软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降

得分/总分
- A. ✓

B. ✕
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

27 判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题

A. ✓
B. ✕

得分/总分
✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

28 判断 (2分) 瀑布过程模型是线性的，整个过程没有迭代方式

A. ✕
B. ✓

得分/总分
✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29 判断 (2分) 数据字典就是对数据库中的各类数据进行解释说明

A. ✕
B. ✓

得分/总分
✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

30 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段

A. ✓
B. ✕

得分/总分
✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

31 判断 (2分) 用例与用例之间可以存在关联、泛化、扩展和包含关系

A. ✓
B. ✕

得分/总分
✕0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

32 判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

A. ✕
B. ✓

得分/总分
✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

33 判断 (2分) 模块越少，开发成本越小

A. ✓
B. ✕

得分/总分
✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34

判断 (2分)

软件体系结构定义了软件主要构造元素及它们之间的关系

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35

判断 (2分)

顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

36

判断 (2分)

单元测试是从用户的角度检查系统是否满足合同中定义的需求，以及以确认产品是否能符合业务上的需要

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

37

判断 (2分)

单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38

判断 (2分)

静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39

判断 (2分)

测试的目标是发现软件缺陷的存在，而调试的目标是定位与修复缺陷

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

40

判断 (2分)

软件测试是指在某种指定的条件下对系统或组件操作，观察或记录结果，对系统或组件的某些方面进行评估的过程

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

41	判断 (2分) 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试	得分/总分
	A. <input checked="" type="checkbox"/>	
	B. <input type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: B 你选对了		
42	判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法	得分/总分
	A. <input type="checkbox"/>	
	B. <input checked="" type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: A 你选对了		
43	判断 (2分) () 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序	得分/总分
	A. <input type="checkbox"/>	
	B. <input checked="" type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: A 你选对了		
44	判断 (2分) 在几种维护活动中，纠错性维护所占的比重最大	得分/总分
	A. <input type="checkbox"/>	
	B. <input checked="" type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: A 你选对了		
45	判断 (2分) 软件的再工程是对现有软件进行仔细审查和改造，进行重新构造，最终成为一个新的形式	得分/总分
	A. <input type="checkbox"/>	
	B. <input checked="" type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: B 你选对了		
46	判断 (2分) 软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。	得分/总分
	A. <input checked="" type="checkbox"/>	
	B. <input type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: A 你选对了		
47	判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC作为一项重要输入	得分/总分
	A. <input type="checkbox"/>	
	B. <input checked="" type="checkbox"/>	✓2.00/2.00
正确答案: B 你选对了		

48

判断

(2分)

代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而这些细节很容易获得

A. ☒

B. ☐

得分/总分

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

49

判断

(2分)

甘特图可用于制定软件开发进度计划。

A. ☒

B. ☐

得分/总分

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50

判断

(2分)

COCOMO是一个经验模型，通过收集大量的软件项目的数据而获得

A. ☒

B. ☐

得分/总分

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了