



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

已经超过规定的考试次数或提交截止时间已过。你可以作为自我学习进行考试，但提交的结果将不再计分

- 1 单选 (2分) 下列哪一项不属于软件工程的发展阶段 () 得分/总分
- A. 过程工程
 - B. 构件工程
 - C. 对象工程
 - D. 作坊式工程
- 2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 2 单选 (2分) 关于原型模型，下面说法正确的是 () 得分/总分
- A. 快速应用开发模型 (RAD) 是一个原型过程模型
 - B. 容易让设计者在质量和原型间有所折中，让客户意识不到一些质量问题
 - C. 原型模型里没有迭代方式
 - D. 适用于小而可行的项目
- 2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 3 单选 (2分) 关于螺旋模型，下面说法错误的是 () 得分/总分
- A. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估
 - B. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点
 - C. 内部的大规模软件的开发，不太适合合同软件
 - D. 螺旋模型里没有迭代方式
- 2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 4 单选 (2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是 () 得分/总分
- A. 程序流程图
 - B. E-R图
 - C. 用例图
 - D. 数据流图
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 5 单选 (2分) 数据流图中的每个数据加工至少有 () 得分/总分
- A. 一个输入流和一个输出流
 - B. 一个输入流
 - C. 一个输出流
 - D. 一个输入流或一个输出流
- 2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

6

单选 (2分)

下列说法最适合用来命名一条数据流的是（ ）

得分/总分

A. 账单管理

B. 管理账单

C. 选择账单管理功能

D. 账单

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

7

单选 (2分)

下列哪一个用例的命名符合规范（ ）

得分/总分

A. 系统配置

B. 用户管理

C. 查找书籍

D. 基本信息维护

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

8

单选 (2分)

下列对系统功能的描述中，适合划分为一个用例的是（ ）

得分/总分

A. 转账

B. 计算统计数据

C. 返回查询结果

D. 输入个人信息

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

9

单选 (2分)

下列各组用例之间存在泛化关系的是（ ）

得分/总分

A. 购买商品与查找商品

B. 借书与还书

C. 预订机票与网上预订机票

D. ATM提款与登录

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

10

单选 (2分)

用例图中的参与者也可以是一种分析类，它应当归为（ ）

得分/总分

A. 父类

B. 边界类

C. 实体类

D. 控制类

✗0.00/2.00

正确答案：C 你错选为B

11

单选 (2分)

软件体系结构设计属于（ ）

得分/总分

A. 初步开发阶段

B. 需求分析阶段

C. 详细设计阶段

D. 概要设计阶段

✓2.00/2.00

- B.
- C.
- D.

正确答案: D 你选对了

- 12 单选 (2分) 程序流程图（框图）中的箭头代表（ ） 得分/总分
- A. 数据流

B. 调用关系

C. 控制流

D. 组成关系
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 13 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图（以及规格说明）（ ） 得分/总分
- A. 体系结构设计

B. 数据设计

C. 接口设计

D. 构件级设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 14 单选 (2分) （ ）是一张二维图。其纵向代表时间轴，时间沿垂直方向向下延伸；其横向由多个参与交互的对象构成 得分/总分
- A. 交互图

B. 活动图

C. 顺序图

D. 对象图
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 15 单选 (2分) 以下说法错误的是（ ） 得分/总分
- A. 测试不能证明程序中没有错误

B. 测试是为了发现程序中的错误

C. 测试不能证明程序是正确的

D. 成功的测试是指发现程序的所有错误
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 16 单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ） 得分/总分
- A. 集成测试

B. 确认测试

C. 黑盒测试

D. 系统测试
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 17 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括 () 得分/总分
- A. 错误推测
 - B. 状态测试
 - C. 基本路径测试 ✓2.00/2.00
 - D. 边界值分析

正确答案: C 你选对了

- 18 单选 (2分) 下列说法错误的是 () 得分/总分
- A. 条件覆盖属于白盒测试法
 - B. 等价类划分法属于白盒测试法 ✓2.00/2.00
 - C. 边界值分析法属于黑盒测试法
 - D. 分支覆盖属于白盒测试法

正确答案: B 你选对了

- 19 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段, 其中占用精力和费用最多的阶段往往是 () 得分/总分
- A. 软件维护阶段 ✓2.00/2.00
 - B. 设计阶段
 - C. 代码实现阶段
 - D. 测试阶段

正确答案: A 你选对了

- 20 单选 (2分) 人们称在软件运行/维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。() 是 得分/总分
- 为使软件适应这种变化, 而去修改软件的过程
- A. 完善性维护
 - B. 正确性维护
 - C. 预防性维护
 - D. 适应性维护 ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 21 单选 (2分) 在四种类型的维护中, () 维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的 得分/总分
- A. 适应性
 - B. 预防性
 - C. 完善性 ✓2.00/2.00
 - D. 正确性

正确答案: C 你选对了

- 22 单选 (2分) 下列选项中, 哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素 () 得分/总分

- A. 可移植性
- B. 可修改性
- C. 可靠性
- D. 可理解性

✗0.00/2.00

正确答案：C 你错选为B

23 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，（ ）所占比例最小。 得分/总分

- A. 预防性维护
- B. 完善性维护
- C. 适应性维护
- D. 正确性维护

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

24 单选 (2分) 针对功能点度量，下列说法正确的是（ ） 得分/总分

- A. 在设计完成的时候才能计算
- B. 不太适用于非过程化语言
- C. 功能点数从直接度量软件信息域和评估软件复杂性的经验量化关系中获得
- D. 依赖于使用的语言

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为（最大值+a*最可能值+最小值）/6，请问a的取值为（ ） 得分/总分

- A. 8
- B. 6
- C. 4
- D. 2

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

26 判断 (2分) 软件工程是一门工科学科，与其他学科无交叉 得分/总分

- A. ✓
- B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

27 判断 (2分) 瀑布模型适用于系统需求明确、技术成熟、工程管理较严格的场合 得分/总分

- A. ✓
- B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

28 判断 (2分) 原型模型和螺旋模型都属于演化模型 得分/总分

- A. ✖
- B. ✔

✖0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

29 ☐判断 (2分) 在具体选择过程模型时，不必拘泥于某种模型，可组合多种模型，但不能创建新的模型 得分/总分

- A. ✔
- B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

30 ☐判断 (2分) 在E-R图中，“联系”也可以有属性 得分/总分

- A. ✔
- B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

31 ☐判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段 得分/总分

- A. ✔
- B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

32 ☐判断 (2分) 用例描述中的所有名词都是类 得分/总分

- A. ✖
- B. ✔

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

33 ☐判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品 得分/总分

- A. ✔
- B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

34 ☐判断 (2分) 详细设计是在概要设计之后进行的。它利用概要设计的结果，对系统中的每个模块给出足够的描述 得分/总分

- A. ✔
- B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

35 ☐判断 (2分) 保持界面一致性是用户界面设计的重要准则 得分/总分

- A. ✔
- B. ✖

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 36 ☐ 判断 (2分) 封装是把对象的状态和行为绑定到一起的机制，把对象形成一个独立的整体，并且尽可能的隐藏对象的实现细节 得分/总分
- A. ☒ ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✗

正确答案: A 你选对了

- 37 ☐ 判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景 得分/总分
- A. ☐ ✗
- B. ☒ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 38 ☐ 判断 (2分) 单元测试的主要目的是验证整个系统是否满足需求规格说明 得分/总分
- A. ☐ ✗
- B. ☒ ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 39 ☐ 判断 (2分) 静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试 得分/总分
- A. ☒ ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✗

正确答案: A 你选对了

- 40 ☐ 判断 (2分) 软件测试是指在某种指定的条件下对系统或组件操作，观察或记录结果，对系统或组件的某些方面进行评估的过程 得分/总分
- A. ☒ ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✗

正确答案: A 你选对了

- 41 ☐ 判断 (2分) 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试 得分/总分
- A. ☐ ✗
- B. ☒ ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 42 ☐ 判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误 得分/总分
- A. ☐ ✗
- B. ☒ ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

43

判断 (2分)

软件测试应尽量由程序设计者来完成

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

44

判断 (2分)

自底而上增量集成的优点是能够尽早查出底层涉及较复杂的算法和实际的1/0模块中的错误

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

45

判断 (2分)

黑盒法不考虑程序的内部结构与特性，只根据程序功能或程序的外部特性设计测试用例

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

46

判断 (2分)

软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

47

判断 (2分)

软件测试人员的目标是找出软件缺陷，并确保缺陷得以修复

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

48

判断 (2分)

完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✗0.00/2.00

正确答案：A 你错选为B

49

判断 (2分)

程序的理解对软件维护具有重要意义，程序理解的任务就是要揭示程序的功能与实现机制

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

50 判断 (2分) 关键路径法是一种常见的软件估算模型。

得分/总分

A. ✓

✗0.00/2.00

B. ✗

正确答案: B 你错选为A