



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

评价课程



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：92.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1 单选 (2分) 对软件描述正确的是 () 得分/总分
- A. 软件是没有附加价值的产品
 - B. 软件质量依赖于程序员的个人水平
 - C. 软件测试是一项比较简单的工作
 - D. 具有技术和文化的双重属性

正确答案：D 你选对了

- 2 单选 (2分) 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是 () 得分/总分
- A. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中
 - B. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性
 - C. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变
 - D. 软件工程关注如何为用户实现价值

正确答案：C 你选对了

- 3 单选 (2分) 下面不属于软件工程的3个要素是 () 得分/总分
- A. 过程
 - B. 方法
 - C. 工具
 - D. 环境

正确答案：D 你选对了

- 4 单选 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是 () 得分/总分
- A. 适用于技术成熟的项目
 - B. 在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式
 - C. 是一种整体开发的模型
 - D. 每个增量的开发嵌入式增量方式

正确答案：B 你选对了

- 5 单选 (2分) 瀑布模型，是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布过程模型活动的是 () 得分/总分
- A. 软件设计
 - B. 需求分析
 - C. 软件构造

D. 测试与维护

正确答案: C 你选对了

- 6 单选 (2分) 不需要在需求分析阶段建立的模型是 () 得分/总分
- A. 数据流程图
 - B. E-R图
 - C. 程序流程图 ✓2.00/2.00
 - D. 用例图

正确答案: C 你选对了

- 7 单选 (2分) 在用例之间,会有三种不同的关系,下列哪个不是他们之间可能的关系 () 得分/总分
- A. 扩展
 - B. 包含
 - C. 关联 ✓2.00/2.00
 - D. 泛化

正确答案: C 你选对了

- 8 单选 (2分) 下列实体中不能作为系统用例图中的参与者的是 () 得分/总分
- A. 管理员
 - B. 服务器 ✓2.00/2.00
 - C. 打印机
 - D. 用户

正确答案: B 你选对了

- 9 单选 (2分) 下列各组用例之间存在包含关系的是 () 得分/总分
- A. 提款与登录
 - B. 购买商品与查找商品
 - C. 预订机票与网上预订机票
 - D. 管理用户与添加用户 ✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为D

- 10 单选 (2分) 下列各组用例之间存在泛化关系的是 () 得分/总分
- A. ATM提款与登录
 - B. 购买商品与查找商品
 - C. 借书与还书
 - D. 预订机票与网上预订机票 ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 11 单选 (2分) 软件体系结构设计属于 () 得分/总分

A. 初步开发阶段	
B. 概要设计阶段	✓2.00/2.00
C. 需求分析阶段	
D. 详细设计阶段	

正确答案: B 你选对了

12	单选 (2分)	数据流图里的数据流包括 () 类型	得分/总分
A. 变换型和事务型			✓2.00/2.00
B. 变换型和调度型			
C. 调度型和事务型			
D. 数据型和控制型			

正确答案: A 你选对了

13	单选 (2分)	软件测试方法中, 黑盒、白盒测试法是常用的方法, 其中白盒测试主要用于测试 ()	得分/总分
A. 程序内部逻辑			✓2.00/2.00
B. 软件外部功能			
C. 程序正确性			
D. 结构合理性			

正确答案: A 你选对了

14	单选 (2分)	以下说法错误的是 ()	得分/总分
A. 测试不能证明程序是正确的			
B. 测试是为了发现程序中的错误			
C. 成功的测试是指发现程序的所有错误			✓2.00/2.00
D. 测试不能证明程序中没有错误			

正确答案: C 你选对了

15	单选 (2分)	下列关于单元测试说法错误的是 ()	得分/总分
A. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行			
B. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作			✓2.00/2.00
C. 模块接口测试是属于单元测试的内容			
D. 单元测试完成以后才能进行集成测试			

正确答案: B 你选对了

16	单选 (2分)	下列说法错误的是 ()	得分/总分
A. 系统测试是从用户使用的角度来进行的测试, 主要工作是将完成了集成测试的系统放在真实的运行环境下进行测试, 用于功能确认和验证			✗0.00/2.00
B. 系统测试的依据主要是软件需求规格说明书			

- C. 桩模块用于模拟主程序功能，用于向被测模块传递数据，接收、打印从被测模块返回的数据
- D. 系统测试基本上使用黑盒测试方法

正确答案：C 你错选为A

- 17 单选 (2分) 以下针对V模型的描述不正确的是 () 得分/总分
- A. 验收测试对应的开发活动是详细设计 ✓2.00/2.00
- B. 单元测试对应的开发活动是详细设计
- C. 集成测试对应的开发阶段是概要设计
- D. 系统测试对应的开发活动是需求分析

正确答案：A 你选对了

- 18 单选 (2分) 关于集成测试说法不正确的是 () 得分/总分
- A. 集成测试以黑盒法为主
- B. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题
- C. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题 ✓2.00/2.00
- D. 集成测试在单元测试完成以后进行

正确答案：C 你选对了

- 19 单选 (2分) 在四种类型的维护中， () 维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的 得分/总分
- A. 预防性
- B. 正确性
- C. 适应性
- D. 完善性 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 20 单选 (2分) 软件再工程 (Re-engineering) 指对现有软件进行仔细 ()，对其进行重新构造，使之成为一个新的形式，同时包括随之产生的对新形式的实现。 得分/总分
- A. 分析和设计
- B. 测试
- C. 审查和改造 ✓2.00/2.00
- D. 修改

正确答案：C 你选对了

- 21 单选 (2分) 软件逆向工程不包括 () 得分/总分
- A. 数据逆向工程
- B. 需求分析逆向过程 ✓2.00/2.00
- C. 用户界面逆向工程
- D. 处理逆向工程

正确答案：B 你选对了

22 单选 (2分) 一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于（ ） 得分/总分

A. 项目计划

B. 工程网络图

C. 成本估算 2.00/2.00

D. 工程管理

正确答案: C 你选对了

23 单选 (2分) COCOMO估算模型是（ ） 得分/总分

A. 构造性成本模型 2.00/2.00

B. 模块性成本模型

C. 动态单变量模型

D. 动态多变量模型

正确答案: A 你选对了

24 单选 (2分) 针对甘特图的下列说法错误的是（ ） 得分/总分

A. 甘特图规定了每个任务的开始时间

B. 甘特图是一种项目计划图

C. 甘特图规定了每个任务的结束时间

D. 甘特图不能给任务分配资源 2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

25 单选 (2分) 下列关于关键路径的说法错误的是（ ） 得分/总分

A. 任务网络图的所有路径中，路径上所有弧权重之和最大的路径叫关键路径

B. 关键路径是项目经理最应该关注的路径

C. 关键路径的缩短对项目周期没有影响 2.00/2.00

D. 关键路径是任务网络图中的一个概念

正确答案: C 你选对了

26 判断 (2分) 软件就是指计算机指令和数据定义的组合，能操纵计算机硬件完成计算和控制功能 得分/总分

A. ✕

B. ✓ 0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

27 判断 (2分) 软件工程是一门工科学科，与其他学科无交叉 得分/总分

A. ✕ 2.00/2.00

B. ✓

正确答案: A 你选对了

28

判断 (2分)

软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题

得分/总分

A. ☒ ✓

B. ☐ ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

29

判断 (2分)

瀑布模型适用于系统需求明确、技术成熟、工程管理较严格的场合

得分/总分

A. ☐ ✕

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

30

判断 (2分)

原型模型和螺旋模型都属于演化模型

得分/总分

A. ☒ ✓

B. ☐ ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

31

判断 (2分)

在用户无系统使用经验，需求分析人员技能不足情况下一定要借助瀑布模型

得分/总分

A. ☐ ✕

B. ☒ ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

32

判断 (2分)

软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合

得分/总分

A. ☒ ✓

B. ☐ ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

33

判断 (2分)

需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动

得分/总分

A. ☒ ✓

B. ☐ ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34

判断 (2分)

数据字典中要说明的5类数据也包括数据流图中的处理过程。

得分/总分

A. ☐ ✕

B. ☒ ✓

✕0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

35

判断 (2分)

模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 模块越多，开发成本越小

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37 判断 (2分) 保持界面一致性是用户界面设计的重要准则

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 封装是把对象的状态和行为绑到一起的机制，把对象形成一个独立的整体，并且尽可能的隐藏对象的实现细节

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39 判断 (2分) 类内聚和类耦合是衡量类独立性的两种方式，两者之间没有必然联系

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

40 判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

41 判断 (2分) 测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合，是为特定的目的开发的

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

42 判断 (2分) 测试的目标是发现软件缺陷的存在，而调试的目标是定位与修复缺陷

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 43 ☐ 判断 (2分) 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 44 ☐ 判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误 得分/总分
- A. ☐ ✓
- B. ☒ X ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 45 ☐ 判断 (2分) 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 46 ☐ 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法 得分/总分
- A. ☐ ✓
- B. ☒ X ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 47 ☐ 判断 (2分) 软件出现了产品说明书指明不能出现的错误是软件的一个缺陷 得分/总分
- A. ☒ X
- B. ☐ ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 48 ☐ 判断 (2分) 静态分析是指不实际运行程序，通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。 得分/总分
- A. ☐ ✓ ✓2.00/2.00
- B. ☒ X

正确答案: A 你选对了

- 49 ☐ 判断 (2分) () 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序 得分/总分
- A. ☒ X ✓2.00/2.00
- B. ☐ ✓

正确答案: A 你选对了

- 50 ☐ 判断 (2分) 得分/总分

软件工程管理是对软件项目的开发管理，是对整个软件生存期的所有活动进行管理。

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案: A 你选对了