



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价

★★★★★



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

## 2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：90.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1 单选 (2分) 与硬件产品相比 ( ) 得分/总分
- A. 软件会磨损
  - B. 软件失效遵守盆形曲线
  - C. 软件会退化 ✓2.00/2.00
  - D. 软件可以用备用部件替换

正确答案：C 你选对了

- 2 单选 (2分) 对软件的描述正确的是 ( ) 得分/总分
- A. 软件测试是一项比较简单的工作
  - B. 具有技术和文化的双重属性 ✓2.00/2.00
  - C. 软件质量依赖于程序员的个人水平
  - D. 软件是没有附加价值的产品

正确答案：B 你选对了

- 3 单选 (2分) 下列哪一项不是软件危机产生的原因 ( ) 得分/总分
- A. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大
  - B. 主观上忽视需求分析
  - C. 过分重视软件维护 ✓2.00/2.00
  - D. 错误认为：软件开发=程序编写

正确答案：C 你选对了

- 4 单选 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是 ( ) 得分/总分
- A. 每个增量的开发嵌套式增量方式
  - B. 是一种整体开发的模型
  - C. 在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式 ✓2.00/2.00
  - D. 适用于技术成熟的项目

正确答案：C 你选对了

- 5 单选 (2分) 关于螺旋模型，下面说法错误的是 ( ) 得分/总分
- A. 内部的大规模软件的开发，不太适合合同软件
  - B. 螺旋模型里没有迭代方式 ✓2.00/2.00
  - C. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点
  - D. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估

正确答案: B 你选对了

- 6 单选 (2分) 瀑布模型，是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布过程模型活动的是（ ）
- 得分/总分
- A. 需求分析
  - B. 软件设计
  - C. 测试与维护
  - D. 软件构造
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 7 单选 (2分) 0层数据流图有（ ）个数据加工
- 得分/总分
- A. 2
  - B. 0
  - C. 1
  - D. 多
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 8 单选 (2分) 下列实体中不能作为系统用例图中的参与者的是（ ）
- 得分/总分
- A. 用户
  - B. 打印机
  - C. 服务器
  - D. 管理员
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 9 单选 (2分) 下列各组用例之间存在扩展关系的是（ ）
- 得分/总分
- A. 预订机票与网上预订机票
  - B. ATM取款与登录
  - C. 借书与还书
  - D. 购买商品与查找商品
- ✗0.00/2.00

正确答案: D 你错选为A

- 10 单选 (2分) 模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越（ ）
- 得分/总分
- A. 松散
  - B. 相等
  - C. 无法判断
  - D. 紧密
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 11 单选 (2分) 程序的三种基本控制结构是（ ）
- 得分/总分
- A. 顺序、分支和循环
- ✓2.00/2.00

- B. 调用、返回和转移
- C. 递归、堆栈和队列
- D. 过程、子程序和分程序

正确答案：A 你选对了

12 单选 (2分) 软件设计的重要性可以被概括成（ ） 得分/总分

- A. 精确
- B. 对质量的追求
- C. 复杂
- D. 高效开发

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

13 单选 (2分) 数据流图里的数据流包括（ ）类型 得分/总分

- A. 变换型和事务型
- B. 数据型和控制型
- C. 变换型和调度型
- D. 调度型和事务型

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

14 单选 (2分) 软件测试方法中，黑盒、白盒测试法是常用的方法，其中白盒测试主要用于测试（ ） 得分/总分

- A. 程序正确性
- B. 软件外部功能
- C. 结构合理性
- D. 程序内部逻辑

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

15 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 模块接口测试是属于单元测试的内容
- B. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行
- C. 单元测试完成以后才能进行集成测试
- D. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

16 单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ） 得分/总分

- A. 系统测试
- B. 集成测试
- C. 确认测试
- D. 黑盒测试

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 17 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括 ( ) 得分/总分
- A. 边界值分析
  - B. 状态测试
  - C. 错误推测
  - D. 基本路径测试
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 18 单选 (2分) 关于软件测试基本概念描述错误的是 ( ) 得分/总分
- A. 软件测试的基本步骤的顺序依次为: 单元测试、集成测试、系统测试、验收测试
  - B. 白盒法是一种静态分析方法, 可尽可能早的发现缺陷, 主要用于模块测试
  - C. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法
  - D. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试
- ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

- 19 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是 ( ) 得分/总分
- A. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例, 使得判定中每个条件取到各种可能的值, 并使每个判定取到各种可能的结果
  - B. 判断覆盖是指执行足够的测试用例, 使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值
  - C. 条件覆盖是指执行足够的例子, 使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次
  - D. 语句覆盖是指选择足够的测试用例, 使得程序中每个语句至少都能被执行一次
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 20 单选 (2分) 若有一个程序, 它的输入文件可有1-255个记录, 则设计用例: 文件的记录数为 0个、1个、255个、256个。设计这组测试用例的方法是 ( ) 得分/总分
- A. 错误推测法
  - B. 条件覆盖法
  - C. 等价分类法
  - D. 边界值分析法
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 21 单选 (2分) 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中, ( ) 所占比例最大 得分/总分
- A. 校正性维护
  - B. 预防性维护
  - C. 适应性维护
  - D. 完善性维护
- ✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

22 单选 (2分) 软件可维护性是指软件能够被理解、校正、（ ）功能的容易程序 得分/总分

A. 适应及增强

B. 删除

C. 否定

D. 变更

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为D

23 单选 (2分) 下列选项中，哪一项不属于决定软件可维护性的主要因素（ ） 得分/总分

A. 可靠性

B. 可移植性

C. 可修改性

D. 可理解性

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为C

24 单选 (2分) COCOMO估算模型是（ ） 得分/总分

A. 动态多变量模型

B. 模块性成本模型

C. 构造性成本模型

D. 动态单变量模型

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

25 单选 (2分) 软件度量的方法包括（ ） 得分/总分

A. 以上都是

B. 面向功能的度量

C. 面向对象的度量

D. 面向规模的度量

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

26 判断 (2分) 软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降 得分/总分

A. ✓

B. ✗

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

27 判断 (2分) 软件工程与计算机学科虽属不同的学科，但都是应用工具和技术去解决问题 得分/总分

A. ✗

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

28

判断 (2分)

瀑布过程模型是线性的，整个过程没有迭代方式

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29

判断 (2分)

螺旋模型结合了增量模型和原型模型的特点

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

30

判断 (2分)

软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

31

判断 (2分)

需求分析得到的《需求规格说明书》不可再被改动

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

32

判断 (2分)

任意一层数据流图必须包括数据加工、数据流、外部实体和数据存储四种基本元素，缺一不可

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

33

判断 (2分)

在数据流图中，控制流也是一种数据流

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34

判断 (2分)

E-R图中的“实体”等同于数据流图中的“外部实体”

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

35

判断 (2分)

数据字典就是对数据库中的各类数据进行解释说明

得分/总分

A. ☐

B. ✖

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

36 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段

得分/总分

A. ✖

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

37 判断 (2分) 一个参与者可以代表一个人、一个计算机系统、硬件设备或者时间等角色

得分/总分

A. ✓

B. ✖

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

38 判断 (2分) 一个用例可以包含多个用例，反过来，一个用例也可被多个用例包含

得分/总分

A. ✓

B. ✖

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

39 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类

得分/总分

A. ✖

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

40 判断 (2分) 模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

A. ✖

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

41 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流程图转化为程序流程图

得分/总分

A. ✖

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

42 判断 (2分) 构件是系统中模块化的、可部署的和可替换的部件

得分/总分

A. ✓

B. ✖

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

43

判断 (2分)

顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

44

判断 (2分)

白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

45

判断 (2分)

在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

46

判断 (2分)

白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

47

判断 (2分)

决定软件可维护性的主要因素有软件维护的文档、软件的运行环境、软件的维护组织和软件维护质量四个因素

得分/总分

A. ☒

B. ☐

✗0.00/2.00

正确答案: A 你错误为B

48

判断 (2分)

软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

49

判断 (2分)

软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程

得分/总分

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

50

判断 (2分)

COCOMO是一个经验模型，通过收集大量的软件项目的数据而获得

得分/总分

A. ☒



B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了