



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价

★★★★★



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：86.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1 单选 (2分) 下面选项不属于瀑布模型特点的是 () 得分/总分
- A. 顺序性
 - B. 高效性 ✓2.00/2.00
 - C. 推迟实现
 - D. 依赖性

正确答案：B 你选对了

- 2 单选 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是 () 得分/总分
- A. 每个增量的开发嵌套式增量方式
 - B. 在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式 ✓2.00/2.00
 - C. 适用于技术成熟的项目
 - D. 是一种整体开发的模型

正确答案：B 你选对了

- 3 单选 (2分) 关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是 () 得分/总分
- A. 详细设计
 - B. 总体设计
 - C. 软件维护 ✓2.00/2.00
 - D. 软件测试

正确答案：C 你选对了

- 4 单选 (2分) 关于螺旋模型，下面说法错误的是 () 得分/总分
- A. 内部的大规模软件的开发，不太适合合同软件
 - B. 该模型结合了瀑布模型和原型模型的特点
 - C. 螺旋模型里没有迭代方式 ✓2.00/2.00
 - D. 螺旋模型是在原型基础上，进行多次原型反复并增加风险评估

正确答案：C 你选对了

- 5 单选 (2分) 下列需求描述中，不属于飞机订票系统功能性需求的是 () 得分/总分
- A. 什么信息必须存储在旅行社和其他人访问的数据库中
 - B. 如何输入有关航班、乘客及订票信息
 - C. 什么信息要出现在机票和报告中
 - D. 必须使用某排序算法根据离开时间对航班排序 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 6 单选 (2分) 下列说法最适合用来命名一条数据流的是 () 得分/总分
- A. 账单
 - B. 账单管理
 - C. 管理账单
 - D. 选择账单管理功能
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 7 单选 (2分) 在数据流图中，下列数据流中可以不给出命名的是 () 得分/总分
- A. 向外部实体输入的数据流
 - B. 从外部实体输出的数据流
 - C. 从数据加工输出的数据流
 - D. 从数据存储输出的数据流
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 8 单选 (2分) 下列各组用例之间存在包含关系的是 () 得分/总分
- A. 购买商品与查找商品
 - B. 管理用户与添加用户
 - C. 提款与登录
 - D. 预订机票与网上预订机票
- ✗0.00/2.00

正确答案：C 你错选为B

- 9 单选 (2分) 下列各组用例之间存在泛化关系的是 () 得分/总分
- A. ATM提款与登录
 - B. 借书与还书
 - C. 购买商品与查找商品
 - D. 预订机票与网上预订机票
- ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 10 单选 (2分) 软件体系结构设计属于 () 得分/总分
- A. 概要设计阶段
 - B. 详细设计阶段
 - C. 初步开发阶段
 - D. 需求分析阶段
- ✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

- 11 单选 (2分) 结构化软件工程方法中， () 阶段主要是要建立软件结构 得分/总分

- A. 可行性分析
- B. 详细设计
- C. 需求分析
- D. 概要设计

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

12 单选 (2分) 类之间的关系不包括（ ）

得分/总分

- A. 泛化关系
- B. 实现关系
- C. 分解关系
- D. 依赖关系

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

13 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括（ ）

得分/总分

- A. 依赖倒置原则
- B. 开闭原则
- C. 并发原则
- D. 接口分离原则

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

14 单选 (2分) 以下说法错误的是（ ）

得分/总分

- A. 成功的测试是指发现程序的所有错误
- B. 测试不能证明程序中没有错误
- C. 测试是为了发现程序中的错误
- D. 测试不能证明程序是正确的

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

15 单选 (2分) 下列不属于系统测试内容的是（ ）

得分/总分

- A. 功能性测试
- B. 压力测试
- C. 局部数据结构测试
- D. 性能测试

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

16 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括（ ）

得分/总分

- A. 基本路径测试
- B. 错误推测
- C. 边界值分析
- D. 状态测试

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

17 单选 (2分) 关于软件测试基本概念描述错误的是 () 得分/总分

A. 软件测试方法分为静态分析法和动态测试法

B. 软件测试通常很难用“穷举法”进行测试

C. 软件测试的基本步骤的顺序依次为：单元测试、集成测试、系统测试、验收测试

D. 白盒法是一种静态分析方法，可尽可能早的发现缺陷，主要用于模块测试

2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

18 单选 (2分) 关于集成测试说法不正确的是 () 得分/总分

A. 集成测试在单元测试完成以后进行

B. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

C. 集成测试以黑盒法为主

D. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

19 单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为 () 得分/总分

A. β测试

B. 集成测试

C. 平行运行

D. α测试

0.00/2.00

正确答案: A 你错选为D

20 单选 (2分) 软件生命周期一般都被划分为若干个独立的阶段，其中占用精力和费用最多的阶段往往是 () 得分/总分

A. 代码实现阶段

B. 软件维护阶段

C. 设计阶段

D. 测试阶段

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

21 单选 (2分) 在四种类型的维护中， () 维护是针对用户对软件提出的功能和性能要求的 得分/总分

A. 适应性

B. 完善性

C. 正确性

D. 预防性

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

22 单选 (2分) 软件逆向工程不包括 () 得分/总分

A. 处理逆向工程

- B. 需求分析逆向过程

✓2.00/2.00
- C. 数据逆向工程
- D. 用户界面逆向工程

正确答案：B 你选对了

- 23

单选 (2分)

COCOMO估算模型是（ ）

得分/总分
- A. 构造性成本模型

✓2.00/2.00
- B. 动态单变量模型
- C. 动态多变量模型
- D. 模块性成本模型

正确答案：A 你选对了

- 24

单选 (2分)

针对甘特图的下列说法错误的是（ ）

得分/总分
- A. 甘特图规定了每个任务的开始时间
- B. 甘特图规定了每个任务的结束时间
- C. 甘特图不能给任务分配资源

✓2.00/2.00
- D. 甘特图是一种项目计划图

正确答案：C 你选对了

- 25

单选 (2分)

软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为（最大值+a*最可能值+最小值）/6，请问a的取值为（ ）

得分/总分
- A. 4

✓2.00/2.00
- B. 8
- C. 6
- D. 2

正确答案：A 你选对了

- 26

判断 (2分)

数据是指程序加工的对象和结果，也就是计算机能够直接加工的数据结构，如：整数型、浮点型、逻辑型、字符

得分/总分
- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 27

判断 (2分)

软件不仅可以对用户提供服务，也可以用于开发软件。

得分/总分
- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 28

判断 (2分)

软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降

得分/总分
- A. ✕

B. ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29 判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。 得分/总分

A. ✓
B. ✕ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

30 判断 (2分) 瀑布模型适用于系统需求明确、技术成熟、工程管理较严格的场合 得分/总分

A. ✕
B. ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

31 判断 (2分) 原型模型和螺旋模型都属于演化模型 得分/总分

A. ✕
B. ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

32 判断 (2分) 软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合 得分/总分

A. ✓
B. ✕ ✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

33 判断 (2分) 瀑布过程模型每个阶段间具有顺序性和依赖性，只有到项目接近尾声时，才有可执行程序 得分/总分

A. ✕
B. ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 判断 (2分) UML是一种建模语言，可用来直接开发程序 得分/总分

A. ✓
B. ✕ ✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35 判断 (2分) 数据流图用于在面向过程的分析方法中描述软件的行为模型 得分/总分

A. ✕
B. ✓ ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

36 判断 (2分) 在E-R图中,“联系”也可以有属性

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37 判断 (2分) 用例描述中的所有名词都是类

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

38 判断 (2分) 组合关系是一种特殊的聚合关系

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

39 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

40 判断 (2分) 保护可见性允许子类对象访问父类对象中的属性和操作

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

41 判断 (2分) 体系结构突出了早期的设计决策, 这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

42 判断 (2分) 顺序图中出现的所有对象框一定位于图的顶部

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

43 判断 (2分)

得分/总分

黑盒法不考虑程序的内部结构与特性，只根据程序功能或程序的外部特性设计测试用例

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

44 判断 (2分) () 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

45 判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案: B 你错误为A

46 判断 (2分) 决定软件可维护性的主要因素有软件维护的文档、软件的运行环境、软件的维护组织和软件维护质量四个因素

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✕0.00/2.00

正确答案: B 你错误为A

47 判断 (2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

48 判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC作为一项重要输入

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

49 判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而有些细节很容易获得

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50 判断 (2分) 甘特图可用于制定软件开发进度计划。

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✗

正确答案: A 你选对了