



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价

★★★★★



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：90.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

- 1 单选 (2分) 软件是 () 得分/总分
- A. 设计开发的 ✓2.00/2.00
 - B. 项目经理组织实施的
 - C. 程序员编写代码实现的
 - D. 软件项目组制造的

正确答案：A 你选对了

- 2 单选 (2分) 与硬件产品相比 () 得分/总分
- A. 软件会磨损
 - B. 软件失效遵守盆形曲线 ✗0.00/2.00
 - C. 软件可以用备用部件替换
 - D. 软件会退化

正确答案：D 你错选为B

- 3 单选 (2分) 软件工程实践的一个重要原则是存在价值，是指 () 得分/总分
- A. 软件能够稳定运行
 - B. 软件能够给用户提供价值 ✓2.00/2.00
 - C. 软件具有足够的可靠性
 - D. 软件正常开发

正确答案：B 你选对了

- 4 单选 (2分) 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是 () 得分/总分
- A. 软件工程关注如何为用户实现价值
 - B. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中
 - C. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性
 - D. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 5 单选 (2分) 有关增量模型，下面说法正确的是 () 得分/总分
- A. 在前面增量的基础上开发后面的增量，采用迭代的方式 ✓2.00/2.00
 - B. 是一种整体开发的模型
 - C. 适用于技术成熟的项目
 - D. 每个增量的开发嵌套式增量方式

正确答案: A 你选对了

- 6 单选 (2分) 关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是 () 得分/总分
- A. 详细设计
 - B. 软件维护 ✓2.00/2.00
 - C. 软件测试
 - D. 总体设计

正确答案: B 你选对了

- 7 单选 (2分) 瀑布模型，是软件过程中最经典的模型，下面选项不属于瀑布过程模型活动的是 () 得分/总分
- A. 软件构造
 - B. 软件设计
 - C. 测试与维护
 - D. 需求分析

正确答案: A 你没选择任何选项

- 8 单选 (2分) 需求分析阶段开发人员要从用户那里了解 () 得分/总分
- A. 用户使用界面
 - B. 软件要做什么 ✓2.00/2.00
 - C. 输入的信息
 - D. 软件的规模

正确答案: B 你选对了

- 9 单选 (2分) 数据流图中的每个数据加工至少有 () 得分/总分
- A. 一个输入流
 - B. 一个输入流和一个输出流 ✓2.00/2.00
 - C. 一个输入流或一个输出流
 - D. 一个输出流

正确答案: B 你选对了

- 10 单选 (2分) 0层数据流图有 () 个数据加工 得分/总分
- A. 1 ✓2.00/2.00
 - B. 2
 - C. 多
 - D. 0

正确答案: A 你选对了

- 11 单选 (2分) 下列说法最适合用来命名一条数据流的是 () 得分/总分
- A. 管理账单

- B. 账单
- C. 账单管理
- D. 选择账单管理功能

✔2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

12 单选 (2分) 以下数据流图的元素中, 不适宜作为数据存储的是 ()

得分/总分

- A. 文件
- B. 数据表
- C. 数据库
- D. 用户

✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

13 单选 (2分) 在用例之间, 会有三种不同的关系, 下列哪个不是他们之间可能的关系 ()

得分/总分

- A. 关联
- B. 扩展
- C. 泛化
- D. 包含

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

14 单选 (2分) 下列各组用例之间存在包含关系的是 ()

得分/总分

- A. 管理用户与添加用户
- B. 提款与登录
- C. 购买商品与查找商品
- D. 预订机票与网上预订机票

✘0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

15 单选 (2分) 下列各组用例之间存在扩展关系的是 ()

得分/总分

- A. 购买商品与查找商品
- B. ATM提款与登录
- C. 借书与还书
- D. 预订机票与网上预订机票

✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

16 单选 (2分) 下列各组用例之间存在泛化关系的是 ()

得分/总分

- A. 购买商品与查找商品
- B. ATM提款与登录
- C. 预订机票与网上预订机票
- D. 借书与还书

✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

17

单选 (2分)

模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（ ）

得分/总分

A. 松散

B. 相等

C. 无法判断

D. 紧密

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

18

单选 (2分)

下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的内部详图？（ ）

得分/总分

A. 体系结构设计

B. 构件级设计

C. 接口设计

D. 数据设计

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

19

单选 (2分)

类之间的关系不包括（ ）

得分/总分

A. 实现关系

B. 依赖关系

C. 泛化关系

D. 分解关系

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

20

单选 (2分)

以下说法错误的是（ ）

得分/总分

A. 测试不能证明程序是正确的

B. 测试不能证明程序中没有错误

C. 成功的测试是指发现程序的所有错误

D. 测试是为了发现程序中的错误

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

21

单选 (2分)

在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ）

得分/总分

A. 集成测试

B. 系统测试

C. 黑盒测试

D. 确认测试

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

22

单选 (2分)

关于集成测试说法不正确的是（ ）

得分/总分

A. 自顶而下增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

B. 自底而上增量集成的优点是能够尽早发现系统主控方面的问题

C. 集成测试以黑盒法为主

✓2.00/2.00

D. 集成测试在单元测试完成以后进行

正确答案: B 你选对了

23 单选 (2分) 软件再工程 (Re-engineering) 指对现有软件进行仔细 (), 对其进行重新构造, 使之成为一个新的形式, 同时包括随之产生的对新形式的实现。 得分/总分

A. 修改

B. 测试

C. 分析和设计

D. 审查和改造

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

24 单选 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为 () 个阶段 得分/总分

A. 7

B. 5

C. 8

D. 6

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

25 单选 (2分) 下列选项中不属于风险管理的是 () 得分/总分

A. 风险识别

B. 风险应对计划制定

C. 风险监控

D. 风险测试

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

26 判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

27 判断 (2分) 软件需要其他相关领域的知识 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

28 判断 (2分) 瀑布模型适用于系统需求明确、技术成熟、工程管理较严格的场合 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29 判断 (2分) 瀑布过程模型是线性的，整个过程没有迭代方式

得分/总分

A. ✕

✕0.00/2.00

B. ✓

正确答案: B 你错选为A

30 判断 (2分) 任意一层数据流程图必须包括数据加工、数据流、外部实体和数据存储四种基本元素，缺一不可

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

31 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

32 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类

得分/总分

A. ✓

✓2.00/2.00

B. ✕

正确答案: A 你选对了

33 判断 (2分) 模块越少，开发成本越小

得分/总分

A. ✕

✓2.00/2.00

B. ✓

正确答案: A 你选对了

34 判断 (2分) 继承是一般和特殊的关系，鼓励对类的重用性，提供了一种明确表述共性的方法

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35 判断 (2分) 私有可见性定义的元素对所有引入的包以及它们的后代都可见

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36

判断 (2分)

保护可见性允许子类对象访问父类对象中的属性和操作

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

37

判断 (2分)

一个类应该具有很多在它的公共接口中定义的存取 (get, set) 方法, 以便其他类访问

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

38

判断 (2分)

体系结构突出了早期的设计决策, 这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

39

判断 (2分)

构件级设计时, 构件应该对外延具有开放性, 对修改具有封闭性

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

40

判断 (2分)

构件的内聚级别越高, 构件越复杂, 越不容易实现、测试和维护

得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

41

判断 (2分)

单元测试是从用户的角度检查系统是否满足合同中定义的需求, 以及以确认产品是否符合业务上的需要

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

42

判断 (2分)

静态分析方法是指以人工的、非形式化的方法对程序进行分析和测试

得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

43

判断 (2分)

测试用例是测试输入、执行条件、以及预期结果的集合, 是为特定的目的开发的

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

44 判断 (2分) 在软件测试中，可以用穷举法来检查出软件中所有的错误

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

45 判断 (2分) 如果通过软件测试没有发现错误，则说明软件是正确的

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

46 判断 (2分) 白盒法属于静态分析法，黑盒法属于动态分析法

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

47 判断 (2分) () 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

48 判断 (2分) 软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

49 判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC
作为一项重要输入

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50 判断 (2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而这些细节很容易获得

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了