



软件工程基础

申请认证证书

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

查看我的评价



公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享



微信提醒课程进度



扫码下载APP

帮助中心

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：86.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

1 单选 (2分) 下列哪一项不是软件危机产生的原因 () 得分/总分

- A. 过分重视软件维护
- B. 错误认为：软件开发=程序编写
- C. 客观原因，软件本身特点是逻辑部件，且规模日趋庞大
- D. 主观上忽视需求分析

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

2 单选 (2分) 软件工程与计算机科学的区别错误的描述是 () 得分/总分

- A. 随着技术和用户需求的不断变化，软件开发人员必须时刻调整自己的开发以适应当前的需求。同时软件工程本身也处于不断的发展中
- B. 计算机理论关注的是软件本身运行的原理，比如时间复杂度，空间复杂度，和算法的正确性
- C. 软件工程关注如何为用户实现价值
- D. 软件工程对于某一种特定问题的正确解决方法将永远不会改变

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

3 单选 (2分) 关于瀑布过程模型，下面选项不属于软件开发阶段的是 () 得分/总分

- A. 详细设计
- B. 软件测试
- C. 软件维护
- D. 总体设计

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

4 单选 (2分) 关于敏捷模型，下面说法错误的是 () 得分/总分

- A. 包括新型软件开发方法，如主极限编程（XP），自适应软件开发（ASD），动态系统开发方法（DSDM）等
- B. 是一种严谨正式的方法
- C. 强调客户满意度和较早的软件增量交付
- D. 需要开发者和客户之间积极持续的交流

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

5 单选 (2分) 在需求分析阶段不属于数据模型的是 () 得分/总分

- A. 数据字典
- B. 类图
- C. E-R图
- D. 数据流程图

✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

6 单选 (2分) 数据流程图中的每个数据加工至少有（ ） 得分/总分

- A. 一个输入流或一个输出流
- B. 一个输出流
- C. 一个输入流和一个输出流
- D. 一个输入流

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

7 单选 (2分) 数据流程图的主图上的数据流必须封闭在（ ）之间 得分/总分

- A. 外部实体
- B. 数据加工
- C. 数据流
- D. 数据存储

✓2.00/2.00

正确答案：A 你选对了

8 单选 (2分) 在数据流程图中，下列数据流中可以不给命名的是（ ） 得分/总分

- A. 向外部实体输入的数据流
- B. 从数据存储输出的数据流
- C. 从外部实体输出的数据流
- D. 从数据加工输出的数据流

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

9 单选 (2分) 下列各组用例之间存在包含关系的是（ ） 得分/总分

- A. 管理用户与添加用户
- B. 预订机票与网上预订机票
- C. 购买商品与查找商品
- D. 提款与登录

✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为A

10 单选 (2分) 模块内聚度越高，说明模块内各成分彼此结合的程度越（ ） 得分/总分

- A. 无法判断
- B. 松散

- C. 紧密
- D. 相等

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

11 单选 (2分) 程序流程图（框图）中的箭头代表（ ） 得分/总分

- A. 调用关系
- B. 数据流
- C. 控制流
- D. 组成关系

✓2.00/2.00

正确答案：C 你选对了

12 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图（以及规格说明）（ ） 得分/总分

- A. 数据设计
- B. 构件级设计
- C. 体系结构设计
- D. 接口设计

✗0.00/2.00

正确答案：D 你错选为B

13 单选 (2分) 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示？（ ） 得分/总分

- A. 异步消息
- B. 返回消息
- C. 反身消息
- D. 简单消息

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

14 单选 (2分) 对体系结构的建模不使用（ ） 得分/总分

- A. 部署图
- B. 构件图
- C. 用例图
- D. 包图

✗0.00/2.00

正确答案：C 你错选为D

15 单选 (2分) 下列关于单元测试说法错误的是（ ） 得分/总分

- A. 单元测试的主要目的是验证软件模块是否按详细设计的规格说明正确运行
- B. 单元测试主要目的是检查多个模块间是否按概要设计说明的方式协同工作
- C. 单元测试完成以后才能进行集成测试
- D. 模块接口测试是属于单元测试的内容

✓2.00/2.00

正确答案：B 你选对了

- 16 单选 (2分) 在软件测试中，首先对每个模块分别进行单元测试，再把所有的模块按照设计要求组装在一起，称为（ ） 得分/总分
- A. 确认测试
 - B. 系统测试
 - C. 集成测试 ✓2.00/2.00
 - D. 黑盒测试

正确答案：C 你选对了

- 17 单选 (2分) 下列说法错误的是（ ） 得分/总分
- A. 条件覆盖属于白盒测试法
 - B. 边界值分析法属于黑盒测试法
 - C. 分支覆盖属于白盒测试法
 - D. 等价类划分法属于白盒测试法 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 18 单选 (2分) 若有一个计算类型的程序，它的输入量只有一个X，其范围是 $[-1.0, 1.0]$ ，现从输入的角度考虑一组测试用例： $-1.001, -1.0, 1.0, 1.001$ 。设计这组测试用例的方法是（ ） 得分/总分
- A. 等价分类法
 - B. 错误推测法
 - C. 条件覆盖法
 - D. 边界值分析法 ✓2.00/2.00

正确答案：D 你选对了

- 19 单选 (2分) 由软件预发行的最终客户们在一个或多个客户场所对软件进行的测试，称为（ ） 得分/总分
- A. 平行运行
 - B. β 测试 ✓2.00/2.00
 - C. α 测试
 - D. 集成测试

正确答案：B 你选对了

- 20 单选 (2分) 软件逆向工程不包括（ ） 得分/总分
- A. 数据逆向工程
 - B. 处理逆向工程
 - C. 需求分析逆过程 ✓2.00/2.00
 - D. 用户界面逆向工程

正确答案: C 你选对了

21 单选 (2分) 一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于 () 得分/总分

- A. 工程网络图
- B. 工程管理
- C. 项目计划
- D. 成本估算

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

22 单选 (2分) COCOMO估算模型是 () 得分/总分

- A. 模块性成本模型
- B. 动态多变量模型
- C. 动态单变量模型
- D. 构造性成本模型

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

23 单选 (2分) 关于软件度量方法中的“代码行数”LOC，下列说法正确的是 () 得分/总分

- A. LOC非常适用于非过程化语言
- B. LOC更有利于短小精悍的程序
- C. 关于LOC的文献和数据很少
- D. LOC相关度量容易计算

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

24 单选 (2分) 软件度量的方法包括 () 得分/总分

- A. 面向功能的度量
- B. 面向对象的度量
- C. 面向规模的度量
- D. 以上都是

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中，估计期望值计算方法为 (最大值+a*最可能值+最小值)/6，请问a的取值为 () 得分/总分

- A. 6
- B. 8
- C. 4
- D. 2

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

26 ☐判断 (2分) 数据是指程序加工的对象和结果, 也就是计算机能够直接加工的数据结构, 如: 整数型、浮点型、逻辑型、字符

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

27 ☐判断 (2分) 软件工程是一套用于指导编写各类程序的方法论集合。

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

28 ☐判断 (2分) 软件工程是一门工科学科, 与其他学科无交叉

A. ☐

B. ☒

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

29 ☐判断 (2分) 瀑布过程模型是线性的, 整个过程没有迭代方式

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

30 ☐判断 (2分) 增量模型中, 每个增量之间相对独立, 各个增量可以并行开发。增量内部可以是瀑布模型。

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

31 ☐判断 (2分) 在具体选择过程模型时, 不必拘泥于某种模型, 可组合多种模型, 但不能创建新的模型

A. ☒

B. ☐

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

32 ☐判断 (2分) 在前期需求明确的情况下, 尽量采用敏捷模型

A. ☒

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

33 判断 (2分) 用例图是面向对象需求分析的功能建模的重要手段 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34 判断 (2分) 一个参与者可以代表一个人、一个计算机子系统、硬件设备或者时间等角色 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35 判断 (2分) 系统与硬件接口之间存在边界类 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

36 判断 (2分) 私有可见性定义的元素对所有引入的包以及它们的后代都可见 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37 判断 (2分) 体系结构突出了早期的设计决策，这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响 得分/总分

A. ✕

B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

38 判断 (2分) 面向数据流的设计方法将数据流图转化为程序流程图 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

39 判断 (2分) 构件级设计时，构件应该对外延具有开放性，对修改具有封闭性 得分/总分

A. ✓

B. 

0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

40 判断 (2分) 顺序图可用于描述用例场景

得分/总分

A. 

B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

41 判断 (2分) 在自顶向下的集成测试中，桩模块用于替代被测模块的子模块

得分/总分

A. 

B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

42 判断 (2分) 软件测试人员的目标是找出软件缺陷，并确保缺陷得以修复

得分/总分

A. 

0.00/2.00

B. 

正确答案: B 你错选为A

43 判断 (2分) 静态分析是指不实际运行程序，通过检查和阅读等手段来发现错误并评估代码质量。

得分/总分

A. 

B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

44 判断 (2分) () 在软件的开发过程中，工作量最大的一个阶段就是编写程序

得分/总分

A. 

B. 

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

45 判断 (2分) 完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分(重新)进行设计、编制和测试

得分/总分

A. 

B. 

0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

46 判断 (2分) 大部分维护工作是改变和加强软件，而不是纠错

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

47 判断 (2分) 软件项目的工作量通常以“人月数”来衡量

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

48 判断 (2分) LOC、KLOC和相关度量容易计算，许多现有的软件估算模型都使用LOC和KLOC
作为一项重要输入

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

49 判断 (2分) 关键路径法是一种常见的软件估算模型。

得分/总分

- A. ✓
- B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

50 判断 (2分) 在软件项目管理中，只有客户、公司、团队、个人各个因素的目标一致，项目才可能成功

得分/总分

- A. ✕
- B. ✓

✕0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A