

电子科技大学

University of Electronic Science and Technology of China

公告

评分标准

课件

测验与作业

考试

讨论区

课程分享

微信提醒课程进度

扫码下载APP

帮助中心

课程

名校

2020考研

名师

客户端

搜索感兴趣的课程

软件工程基础

申请认证证书

查看我的评价

蓝天、吴晓华、吴祖峰、苏生、周瑞

★★★★★

2018年秋季学期期末考试

返回

本次得分为：80.00/100.00, 本次测试的提交时间为：2019-01-04。

1

单选 (2分)

下列哪一项不属于软件工程的发展阶段（        ）

得分/总分

A. 作坊式工程

B. 对象工程

C. 过程工程

D. 构件工程

正确答案：A  你选对了

2

单选 (2分)

下列对软件的描述错误的是（        ）

得分/总分

A. 能够完成预定的功能和性能，并对相应数据进行加工的程序，及描述程序、操作的文档

B. 软件=程序+数据+文档，为了突出其功能和性能，可扩展为：软件=知识+程序+数据+文档

C. 软件的文档是用于记录软件的活动和中间制品，如需求规约、源程序等

D. 软件交付的形式为可执行软件

正确答案：D  你选对了

3

单选 (2分)

过程是多种多样的，下面不属于过程共同活动的是（        ）

得分/总分

A. 分析

B. 部署

C. 计划

D. 建模

正确答案：A  你错选为B

4

单选 (2分)

需求分析阶段开发人员要从用户那里了解（        ）

得分/总分

A. 软件的规模

B. 用户使用界面

C. 输入的信息

D. 软件要做什么

正确答案：D  你选对了

5

单选 (2分)

数据流图的主图上的数据流必须封闭在（        ）之间

得分/总分

A. 数据存储

- B. 数据加工

C. 数据流

D. 外部实体
- ✔2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

- 6

单选 (2分)

下列哪一个用例的命名符合规范（ ）

得分/总分
- A. 系统配置

B. 用户管理

C. 基本信息维护

D. 查找书籍
- ✘0.00/2.00

正确答案: D 你错选为A

- 7

单选 (2分)

下列各组用例之间存在包含关系的是（ ）

得分/总分
- A. 购买商品与查找商品

B. 管理用户与添加用户

C. 预订机票与网上预订机票

D. 提款与登录
- ✘0.00/2.00

正确答案: D 你错选为B

- 8

单选 (2分)

用例图中的参与者也可以是一种分析类，它应当归为（ ）

得分/总分
- A. 实体类

B. 控制类

C. 边界类

D. 父类
- ✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 9

单选 (2分)

模块间的耦合度越低，说明模块之间的关系越（ ）

得分/总分
- A. 无法判断

B. 相等

C. 松散

D. 紧密
- ✔2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 10

单选 (2分)

软件的结构化设计方法中，一般分为概要设计和详细设计两阶段，其中详细设计主要是对（ ）进行设计

得分/总分
- A. 软件模块

B. 软件结构

C. 软件模型

D. 软件接口
- ✔2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 11 单选 (2分) 结构化设计是一种应用最广泛的系统设计方法, 是以 ( ) 为基础, 自顶向下, 求精和模块化的过程
- 得分/总分
- A. 数据流程图
  - B. 数据库
  - C. 数据结构
  - D. 数据流
- ✗0.00/2.00

正确答案: A 你错选为D

- 12 单选 (2分) 软件设计的重要性可以被概括成 ( )
- 得分/总分
- A. 精确
  - B. 对质量的追求
  - C. 高效开发
  - D. 复杂
- ✗0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

- 13 单选 (2分) 下列哪种设计相当于一个房屋中每个房间的门窗详图 (以及规格说明) ( )
- 得分/总分
- A. 体系结构设计
  - B. 构件级设计
  - C. 接口设计
  - D. 数据设计
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

- 14 单选 (2分) 在顺序图中哪类消息使用带箭头的虚线表示? ( )
- 得分/总分
- A. 返回消息
  - B. 异步消息
  - C. 简单消息
  - D. 反身消息
- ✓2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

- 15 单选 (2分) 下列 ( ) 不是MVC的组成部分
- 得分/总分
- A. 控制器
  - B. 视图
  - C. 接口
  - D. 模型
- ✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

16 单选 (2分) 类之间的关系不包括 ( )

得分/总分

A. 依赖关系

B. 分解关系

C. 泛化关系

D. 实现关系

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

17 单选 (2分) 数据流图里的数据流包括 ( ) 类型

得分/总分

A. 调度型和事务型

B. 变换型和事务型

C. 变换型和调度型

D. 数据型和控制型

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

18 单选 (2分) 构件级设计的基本原则不包括 ( )

得分/总分

A. 接口分离原则

B. 开闭原则

C. 并发原则

D. 依赖倒置原则

✓2.00/2.00

正确答案: C 你选对了

19 单选 (2分) 以下说法错误的是 ( )

得分/总分

A. 测试不能证明程序中没有错误

B. 成功的测试是指发现程序的所有错误

C. 测试是为了发现程序中的错误

D. 测试不能证明程序是正确的

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

20 单选 (2分) 用白盒测试设计测试用例的方法包括 ( )

得分/总分

A. 错误推测

B. 状态测试

C. 边界值分析

D. 基本路径测试

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

21 单选 (2分) 下列不属于静态分析方法的是 ( )

得分/总分

A. 桌面检查

B. 代码会审

✗0.00/2.00

⌚ 走查

D. 白盒法

正确答案: D 你错选为B

22 单选 (2分) 白盒法中的覆盖标准描述不正确的是 ( ) 得分/总分

A. 条件覆盖是指执行足够的例子, 使得每个判定中条件的各种可能组合都至少出现一次

✓2.00/2.00

B. 语句覆盖是指选择足够的测试用例, 使得程序中每个语句至少都能被执行一次

C. 判定/条件覆盖是指执行足够的测试用例, 使得判定中每个条件取到各种可能的值, 并使每个判定取到各种可能的结果

D. 判断覆盖是指执行足够的测试用例, 使每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

正确答案: A 你选对了

23 单选 (2分) 下列说法错误的是 ( ) 得分/总分

A. 等价类划分法属于白盒测试法

✓2.00/2.00

B. 边界值分析法属于黑盒测试法

C. 条件覆盖属于白盒测试法

D. 分支覆盖属于白盒测试法

正确答案: A 你选对了

24 单选 (2分) 以下针对V模型描述不正确的是 ( ) 得分/总分

A. 系统测试对应的开发活动是需求分析

B. 验收测试对应的开发活动是详细设计

✓2.00/2.00

C. 集成测试对应的开发阶段是概要设计

D. 单元测试对应的开发活动是详细设计

正确答案: B 你选对了

25 单选 (2分) 软件估算的三点期望值法中, 估计期望值计算方法为 (最大值+a\*最可能值+最小值)/6, 请问a的取值为 ( ) 得分/总分

A. 6

B. 2

C. 8

D. 4

✓2.00/2.00

正确答案: D 你选对了

26 判断 (2分) 数据是指程序加工的对象和结果, 也就是计算机能够直接加工的数据结构, 如: 整数型、浮点型、逻辑型、字符 得分/总分

A. ✓

B. ✕

✓2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

27

判断

(2分)

软件危机是指在计算机软件的开发和维护过程中所遇到的一系列严重问题，造成软件效率和质量的下降

得分/总分

A. ✓

B. ✕

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

28

判断

(2分)

软件需要其他相关领域的知识

得分/总分

A. ✕

B. ✓

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

29

判断

(2分)

软件工程项目一般不具有设置的进度与时间表

得分/总分

A. ✕

B. ✓

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

30

判断

(2分)

在具体选择过程模型时，不必拘泥于某种模型，可组合多种模型，但不能创建新的模型

得分/总分

A. ✓

B. ✕

0.00/2.00

正确答案: B 你错选为A

31

判断

(2分)

软件过程决定了软件产品的质量，不同的项目需要不同的过程模型或者过程模型的组合

得分/总分

A. ✓

B. ✕

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

32

判断

(2分)

UML是一种建模语言，可用来直接开发程序

得分/总分

A. ✕

B. ✓

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

33

判断

(2分)

在数据流图中，控制流也是一种数据流

得分/总分

A. ✓

B. ✕

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

34

判断

(2分)

初画数据流程图时可以忽略琐碎的细节，以集中精力于主要数据流

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

35

判断

(2分)

数据字典中要说明的5类数据也包括数据流图中的处理过程。

得分/总分

A. ☐

B. ☒

0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

36

判断

(2分)

用例与用例之间可以存在关联、泛化、扩展和包含关系

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

37

判断

(2分)

组合关系是一种特殊的聚合关系

得分/总分

A. ☐

B. ☒

0.00/2.00

正确答案: A 你错选为B

38

判断

(2分)

模块化、信息隐藏、抽象和逐步求精的软件设计原则有助于得到高内聚、低耦合的软件产品

得分/总分

A. ☐

B. ☒

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

39

判断

(2分)

体系结构突出了早期的设计决策，这些决策对随后的所有软件工程活动有着深远影响

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: B 你选对了

40

判断

(2分)

构件的内聚级别越高，构件越复杂，越不容易实现、测试和维护

得分/总分

A. ☒

B. ☐

2.00/2.00

正确答案: A 你选对了

41	<div>判断</div> (2分)	顺序图中出现的所有对象框一定位于图的顶部	得分/总分
		<div>A. <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>B. <input type="checkbox"/></div>	<div>✔2.00/2.00</div>
<div>正确答案: A 你选对了</div>			
42	<div>判断</div> (2分)	软件测试应尽量由程序设计者来完成	得分/总分
		<div>A. <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>B. <input type="checkbox"/></div>	<div>✔2.00/2.00</div>
<div>正确答案: A 你选对了</div>			
43	<div>判断</div> (2分)	黑盒法不考虑程序的内部结构与特性，只根据程序功能或程序的外部特性设计测试用例	得分/总分
		<div>A. <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>B. <input type="checkbox"/></div>	<div>✔2.00/2.00</div>
<div>正确答案: B 你选对了</div>			
44	<div>判断</div> (2分)	软件测试人员的目标是找出软件缺陷，并确保缺陷得以修复	得分/总分
		<div>A. <input type="checkbox"/></div> <div>B. <input checked="" type="checkbox"/></div>	<div>✖0.00/2.00</div>
<div>正确答案: A 你错选为B</div>			
45	<div>判断</div> (2分)	完善性维护是指采用先进的软件工程方法对需要维护的软件或软件中的某一部分（重新）进行设计、编制和测试	得分/总分
		<div>A. <input type="checkbox"/></div> <div>B. <input checked="" type="checkbox"/></div>	<div>✔2.00/2.00</div>
<div>正确答案: B 你选对了</div>			
46	<div>判断</div> (2分)	大部分维护工作是改变和加强软件，而不是纠错	得分/总分
		<div>A. <input type="checkbox"/></div> <div>B. <input checked="" type="checkbox"/></div>	<div>✔2.00/2.00</div>
<div>正确答案: A 你选对了</div>			
47	<div>判断</div> (2分)	软件维护按IEEE 维护过程模型可以分为七个阶段	得分/总分
		<div>A. <input checked="" type="checkbox"/></div> <div>B. <input type="checkbox"/></div>	<div>✔2.00/2.00</div>
<div>正确答案: B 你选对了</div>			



判断

(2分) 程序的理解对软件维护具有重要意义，程序理解的任务就是要揭示程序的功能与实现机制

得分/总分

A. ☒

B. ☐

正确答案: A 你选对了

49

判断

(2分) 软件逆向工程包括数据逆向工程、处理逆向工程 and 用户界面逆向工程

得分/总分

A. ☐

B. ☒

正确答案: B 你选对了

50

判断

(2分) 代码行数LOC是由在设计完成时候才能计算，估算需要一定程度的细节，而有些细节很容易获得

得分/总分

A. ☐

B. ☒

正确答案: A 你选对了