2023第一学期九年级信息技术期终考试

```
评分标准:
```

平时得分占50分

要求:

按时完成作业 熟悉掌握基本知识和技能

上课认真听讲,积极参与课堂活动

测试得分占50分

姓名:

班级:

1、在Flash MX 中,要绘制精确的直线或曲线路径,可以使用: ()

单项题14%

钢笔工具

铅笔工具

刷子工具

A和B都正确

变形、放缩不影响图形显示质量

色彩丰富

2、矢量图形和位图图形相比,哪一项是矢量图形的优点()。

图像所占空间大 缩小不影响图形显示质量

3、在FLASH时间轴上层是()

列

行

行和列 都不是

关键帧

引导层 遮罩效果

4、下列名词中不是Flash专业术语的是()

交互图标

5、下列文件格式不是FLASH文件导出()。

EXE

SWF PPT

6、在Flash MX 中,要绘制基本的几何形状,不可以使用的绘图工具是: ()。

HTML

椭圆 员

矩形

直线

7、()类型的文件是flashMX可以进行编辑的文件。

.htm

.fla

.swf

.exe

矢量图形 位图图形

8、具有独立的分辨率,放大后不会造成边缘粗糙的图形是()。

9、在Flash中,插入一个关键帧应按()键。

点阵图形

以上都不是

F8 F7

F6

F5

10、时间轴上用小黑点表示的帧是()。

空白帧

关键帧 空白关键帧

11、时间轴上用小圆圈表示的帧是()。

空白帧

关键帧

过渡帧

空白关键帧 过渡帧

12、Flash中制作小球沿曲线运动是,应首先进行()操作。

把小球群组

打散成像素点

转换为元件

把小球转换成元件与把小球群组都对 把小球转换成元件与把小球群组都不对

设置在轨迹的起始位置

14、测试整个影片的快捷键是()。

把小球转换成元件

设置在轨迹的结束位置

13、用Flash制作蝴蝶沿曲线运动时,应先把小球()。

alt+shift+enter

ctrl+shift+enter

ctrl+alt+enter

ctrl+enter

填空题6% Flash界面

1. () 2. () 3. () 4. () 5. () 6. () 上机操作题50%

应用教师提供的素材元件动画制作,多只鱼在海洋中遨游。

素材元件: 小鱼、海洋图片 知识提要:

1.创建自製的小鱼元件和水泡 2.导入背景图片 3.引入元件水泡

4.制作多只鱼在海洋中遨游动画效果

作品完成后以"海洋中遨游的鱼"命名。并导出影片,一同上交。