

```

SLF4J: Class path contains multiple SLF4J bindings.
SLF4J: Found binding in
[jar:file:/C:/Users/aleja/.p2/pool/plugins/org.eclipse.m2e.maven.runtime.slf4j.simple_1
.18.0.20210618-2246/jars/slf4j-simple-
1.7.5.jar!/org/slf4j/impl/StaticLoggerBinder.class]
SLF4J: Found binding in [file:/C:/Users/aleja/eclipse/java-latest-
released/eclipse/configuration/org.eclipse.osgi/5/0/.cp/org/slf4j/impl/StaticLoggerBind
er.class]
SLF4J: See http://www.slf4j.org/codes.html#multiple_bindings for an explanation.
SLF4J: Actual binding is of type [org.slf4j.impl.SimpleLoggerFactory]
SLF4J: Class path contains multiple SLF4J bindings.
SLF4J: Found binding in
[jar:file:/C:/Users/aleja/.p2/pool/plugins/org.eclipse.m2e.maven.runtime.slf4j.simple_1
.18.0.20210618-2246/jars/slf4j-simple-
1.7.5.jar!/org/slf4j/impl/StaticLoggerBinder.class]
SLF4J: Found binding in [file:/C:/Users/aleja/eclipse/java-latest-
released/eclipse/configuration/org.eclipse.osgi/5/0/.cp/org/slf4j/impl/StaticLoggerBind
er.class]
SLF4J: See http://www.slf4j.org/codes.html#multiple_bindings for an explanation.
SLF4J: Actual binding is of type [org.slf4j.impl.SimpleLoggerFactory]
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----< CucumberBuffer:CucumberBuffer >-----
[INFO] Building CucumberBuffer 1.0.0-SNAPSHOT
[INFO] -----[ jar ]-----
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-resources) @ CucumberBuffer
---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\aleja\Desktop\Asignaturas\ING
SOFTWARE AVANZADO\CucumberBuffer\CucumberBuffer\src\main\resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.8.1:compile (default-compile) @ CucumberBuffer ---
[INFO] No sources to compile
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:testResources (default-testResources) @
CucumberBuffer ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources.
[INFO] Copying 3 resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.8.1:testCompile (default-testCompile) @
CucumberBuffer ---
[INFO] Nothing to compile - all classes are up to date
[INFO]
[INFO] --- maven-surefire-plugin:3.0.0-M5:test (default-test) @ CucumberBuffer ---
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] T E S T S
[INFO] -----
[INFO] Running CucumberBuffer.RunCucumberTest

```

@tag @ScenarioBufferCrear

Scenario: Como usuario quiero voy a crear un buffer #

CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:6

Given Creo un buffer de tamaño 3 #

CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)

And compruebo que la capacidad del buffer es 3 #

CucumberBuffer.StepDefinitions.compruebo_que_la_capacidad_del_buffer_es(java.lang.Integer)

When introduzco el elemento 2 #

CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)

Then y el tamaño del buffer debe ser 1 #

```

CucumberBuffer.StepDefinitions.y_el_tamaño_del_buffer_debe_ser(java.lang.Integer)
    And y la capacidad del buffer es 2 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.y_la_capacidad_del_buffer_es(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferGet
Scenario: Como usuario quiero obtener un elemento del buffer #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:14
    Given Creo un buffer de tamaño 3 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 7 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And introduzco el elemento 8 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And y la capacidad del buffer es 1 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.y_la_capacidad_del_buffer_es(java.lang.Integer)
    And y el tamaño del buffer debe ser 2 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.y_el_tamaño_del_buffer_debe_ser(java.lang.Integer)
    Then al obtener un elemento este debe ser el 8 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.al_obtener_un_elemento_este_debe_ser_el(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferGetUpdate
Scenario: Como usuario quiero obtener un elemento y verificar que la capacidad y el
tamaño se de este se actualizan # CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:23
    Given Creo un buffer de tamaño 3
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 7
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And introduzco el elemento 8
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And y la capacidad del buffer es 1
# CucumberBuffer.StepDefinitions.y_la_capacidad_del_buffer_es(java.lang.Integer)
    And y el tamaño del buffer debe ser 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.y_el_tamaño_del_buffer_debe_ser(java.lang.Integer)
    Then al obtener un elemento este debe ser el 8
#
CucumberBuffer.StepDefinitions.al_obtener_un_elemento_este_debe_ser_el(java.lang.Integer)
    And y la capacidad del buffer es 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.y_la_capacidad_del_buffer_es(java.lang.Integer)
    And y el tamaño del buffer debe ser 1
# CucumberBuffer.StepDefinitions.y_el_tamaño_del_buffer_debe_ser(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferFull
Scenario: Como usuario quiero verificar que puedo conocer cuando el buffer está lleno
# CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:34
    Given Creo un buffer de tamaño 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 7 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And introduzco el elemento 8 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And y la capacidad del buffer es 0 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.y_la_capacidad_del_buffer_es(java.lang.Integer)
    And y el tamaño del buffer debe ser 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.y_el_tamaño_del_buffer_debe_ser(java.lang.Integer)
    Then al verificar si está lleno esto debe ser True
# CucumberBuffer.StepDefinitions.al_verificar_si_está_lleno_este_debe_ser_true()

@tag @ScenarioBufferEmpty
Scenario: Como usuario quiero verificar que puedo conocer cuando el buffer está vacío
# CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:43

```

```

    Given Creo un buffer de tamaño 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 7 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And retiro un elemento #
CucumberBuffer.StepDefinitions.retiro_un_elemento()
    Then al verificar si está vacío esto debe ser True
# CucumberBuffer.StepDefinitions.al_verificar_si_está_vacío_esto_debe_ser_true()

@tag @ScenarioBufferSize
Scenario: Como usuario quiero verificar que puedo conocer el tamaño del buffer #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:50
    Given Creo un buffer de tamaño 2 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 7 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    Then y el tamaño del buffer debe ser 1 #
CucumberBuffer.StepDefinitions.y_el_tamaño_del_buffer_debe_ser(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferGetPutFull_outline
Scenario Outline: Como usuario quiero introducir y obtener unos elementos del buffer y
posteriormente comprobar si está lleno #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:65
    Given Creo un buffer de tamaño 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 1
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And introduzco el segundo elemento 4
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_segundo_elemento(java.lang.Integer)
    Then al obtener un elemento este debe ser el 4
#
CucumberBuffer.StepDefinitions.al_obtener_un_elemento_este_debe_ser_el(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferGetPutFull_outline
Scenario Outline: Como usuario quiero introducir y obtener unos elementos del buffer y
posteriormente comprobar si está lleno #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:66
    Given Creo un buffer de tamaño 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento 0
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
    And introduzco el segundo elemento
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_segundo_elemento()
    Then al obtener un elemento este debe ser el 0
#
CucumberBuffer.StepDefinitions.al_obtener_un_elemento_este_debe_ser_el(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferGetPutFull_outline
Scenario Outline: Como usuario quiero introducir y obtener unos elementos del buffer y
posteriormente comprobar si está lleno #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:67
    Given Creo un buffer de tamaño 2
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
    When introduzco el elemento
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento()
    And introduzco el segundo elemento 4
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_segundo_elemento(java.lang.Integer)
    Then al obtener un elemento este debe ser el 4
#
CucumberBuffer.StepDefinitions.al_obtener_un_elemento_este_debe_ser_el(java.lang.Integer)

```

r)

@tag @ScenarioBufferGetPutFull_outline

Scenario Outline: Como usuario quiero introducir y obtener unos elementos del buffer y posteriormente comprobar si está; lleno #

CucumberBuffer/FeaturesBuffer_basics.feature:68

Given Creo un buffer de tamaño 2

CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)

When introduzco el elemento 2

CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)

And introduzco el segundo elemento

CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_segundo_elemento()

Then al obtener un elemento este debe ser el 2

#

CucumberBuffer.StepDefinitions.al_obtener_un_elemento_este_debe_ser_el(java.lang.Integer)

r)

@tag @ScenarioBufferNeg

Scenario: Como usuario quiero verificar que el sistema no me permite crear un buffer con tamaño negativo # CucumberBuffer/FeaturesBuffer_exceptions.feature:6

Given Quiero verificar el sistema

CucumberBuffer.StepDefinitions.quiero_verificar_el_sistema()

When el tamaño del buffer es negativo

CucumberBuffer.StepDefinitions.el_tamaño_del_buffer_es_negativo()

Then creo un buffer con tamaño -1

CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_con_tamaño(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferVacíoException

Scenario: Como usuario quiero verificar que el sistema no permite obtener elementos de un buffer vacío # CucumberBuffer/FeaturesBuffer_exceptions.feature:13

Given Creo un buffer de tamaño 1

CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)

When introduzco el elemento 2

CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)

And retiro un elemento

CucumberBuffer.StepDefinitions.retiro_un_elemento()

Then si retiro otro lanza una excepción

CucumberBuffer.StepDefinitions.si_retiro_otro_lanza_una_excepción()

@tag @ScenarioBufferLlenoException

Scenario: Como usuario quiero verificar que el sistema no permite insertar elementos en un buffer lleno # CucumberBuffer/FeaturesBuffer_exceptions.feature:20

Given Creo un buffer de tamaño 1

CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)

When introduzco el elemento 2

CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)

Then si introduzco el 3 lanza una excepción

#

CucumberBuffer.StepDefinitions.si_introduzco_el_lanza_una_excepción(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferLlenoException_outline

Scenario Outline: Como usuario quiero verificar que el sistema no permite insertar elementos en un buffer lleno independientemente del signo. #

CucumberBuffer/FeaturesBuffer_exceptions.feature:33

Given Creo un buffer de tamaño 1

CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)

When introduzco el elemento 0

CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)

Then si introduzco el 3 lanza una excepción

#

CucumberBuffer.StepDefinitions.si_introduzco_el_lanza_una_excepción(java.lang.Integer)

```
@tag @ScenarioBufferLLenoException_outline
Scenario Outline: Como usuario quiero verificar que el sistema no permite insertar
elementos en un buffer lleno independientemente del signo. #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_exceptions.feature:34
  Given Creo un buffer de tamaño 1
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
  When introduzco el elemento -9
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
  Then si introduzco el 7 lanza una excepciÃ³n
#
CucumberBuffer.StepDefinitions.si_introduzco_el_lanza_una_excepciÃ³n(java.lang.Integer)

@tag @ScenarioBufferLLenoException_outline
Scenario Outline: Como usuario quiero verificar que el sistema no permite insertar
elementos en un buffer lleno independientemente del signo. #
CucumberBuffer/FeaturesBuffer_exceptions.feature:35
  Given Creo un buffer de tamaño 1
# CucumberBuffer.StepDefinitions.creo_un_buffer_de_tamaño(java.lang.Integer)
  When introduzco el elemento -8
# CucumberBuffer.StepDefinitions.introduzco_el_elemento(java.lang.Integer)
  Then si introduzco el -4 lanza una excepciÃ³n
#
CucumberBuffer.StepDefinitions.si_introduzco_el_lanza_una_excepciÃ³n(java.lang.Integer)
????????????????????????????????????????????????????????????????????????????????????
? Share your Cucumber Report with your team at https://reports.cucumber.io ?
? Activate publishing with one of the following: ?
? ?
? src/test/resources/cucumber.properties: cucumber.publish.enabled=true ?
? src/test/resources/junit-platform.properties: cucumber.publish.enabled=true ?
? Environment variable: CUCUMBER_PUBLISH_ENABLED=true ?
? JUnit: @CucumberOptions(publish = true) ?
? ?
? More information at https://cucumber.io/docs/cucumber/environment-variables/ ?
? ?
? Disable this message with one of the following: ?
? ?
? src/test/resources/cucumber.properties: cucumber.publish.quiet=true ?
? src/test/resources/junit-platform.properties: cucumber.publish.quiet=true ?
????????????????????????????????????????????????????????????????????????????????????
[INFO] Tests run: 16, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 1.006 s - in
CucumberBuffer.RunCucumberTest
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 16, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 6.501 s
[INFO] Finished at: 2022-03-19T19:01:34+01:00
[INFO] -----
```