原模型：

一个建模语言的主要成分就是刻画它的原模型。

扩展用于表名通过衍型扩展元类的性质，给出便于像类增加衍型的能力，扩展UML是增加UML所没有的功能。

其中原模型是模型中的模型，比如登录注册模型中验证码模型就是这个模型中的原模型，购物车模型中的商品列表模型。

