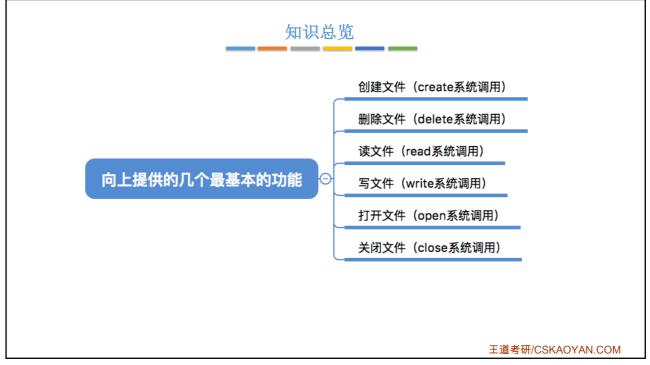
2020/5/20

王道考研/CSKAOYAN.COM

文件的基本操作

1



创建文件 ↑ → 此电脑 → 数据 (D:) → Demo 该文件夹为空。 New Folder 查看(V) 排序方式(O) 分组依据(P) 刷新(E) 自定义文件夹(F)... 粘贴快捷方式(S) 撤消 重命名(U) 接予访问权限(G) 文件夹(F) ₹ 快捷方式(S) 属性(R) 可以"创建文件" ☆ 7Z 压缩文件 (点击新建后,图形 化交互进程在背后调 用了"create 系统调 ■ BMP 图像 ■ 联系人 文本文档 🚵 ZIP 圧缩文件

进行 Create 系统调用时,需要提供的几个主要参数:

- 1. 所需的外存空间大小(如: 一个盘块,即1KB)
- 2. 文件存放路径 ("D:/Demo")
- 3. 文件名(这个地方默认为"新建文本文档.txt")

操作系统在处理 Create 系统调用时,主要做了两件事:

- 在外存中找到文件所需的空间(结合上小节学习的空闲链表法、位示图、成组链接法等管理策略,找到空闲空间)
- 根据文件存放路径的信息找到该目录对应的目录文件(此处就是 D:/Demo 目录),在目录中创建该文件对应的目录项。目录项中包含了文件名、文件在外存中的存放位置等信息。

王道考研/CSKAOYAN.COM

3

日期 名称 test 文 打开(0) 打印(P) 编辑(E) ☼加到 "test.zip"(Q) ☼加到压缩文件 (Bandizip)(L)... 户 共享 打开方式(H) ☆ 上传到WPS云文档 还原以前的版本(V) 发送到(N) 复制(C) 创建快捷方式(S) 删除(D) 重命名 厘件(R) 可以"删除文件"(点了"删除"之后,图形化交互进程通过操作系统提供的"删除文件"功能,即 delete 系统调用,将文件数据从外存中删除)

删除文件

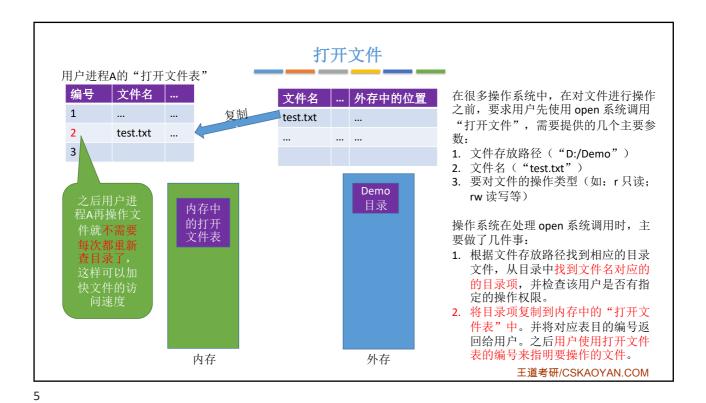
进行 Delete 系统调用时,需要提供的几个主要参数:

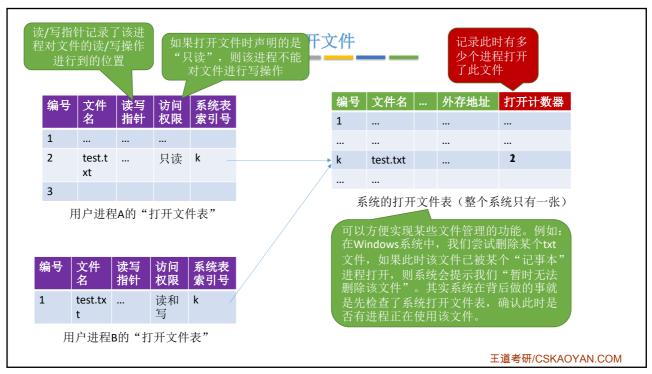
- 1. 文件存放路径 ("D:/Demo")
- 2. 文件名("test.txt")

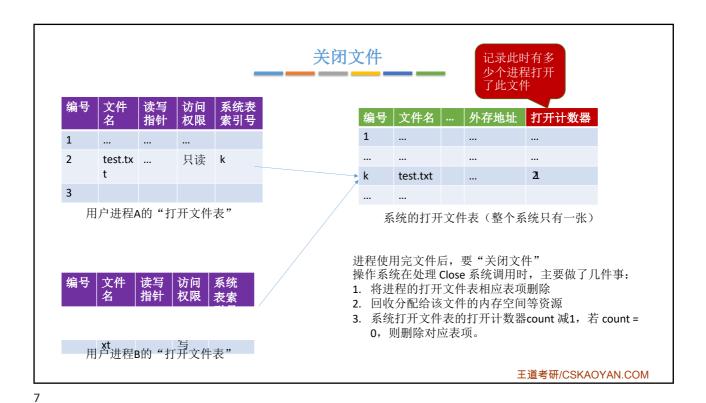
操作系统在处理 Delete 系统调用时,主要做了几件事:

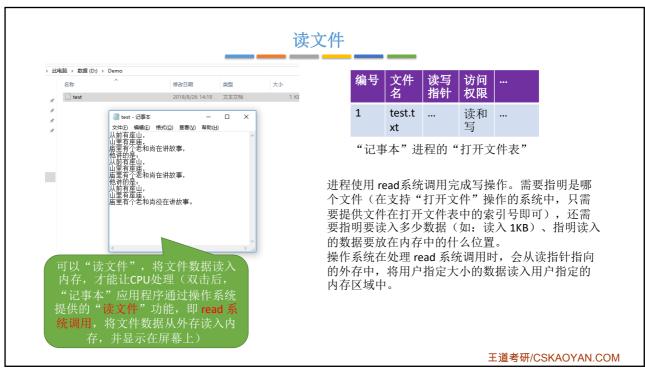
- 1. 根据文件存放路径找到相应的目录文件,从目录中找到文件名对应的目录项。
- 2. 根据该目录项记录的文件在外存的存放位置、 文件大小等信息,回收文件占用的磁盘块。 (回收磁盘块时,根据空闲表法、空闲链表法、 位图法等管理策略的不同,需要做不同的处理)
- 3. 从目录表中删除文件对应的目录项。

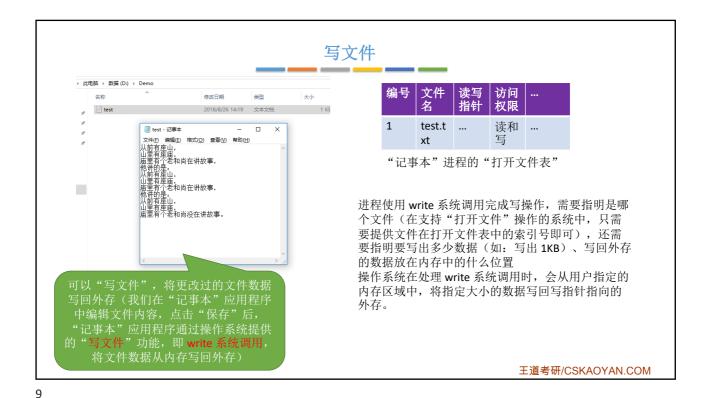
王道考研/CSKAOYAN.COM











知识点回顾与重要考点 创建文件 😑 分配外存空间, 创建目录项 打开文件时并不会把文件数据直接读入 内存。"索引号"也称"文件描述符" 删除文件 回收外存空间, 删除目录项 将目录项中的信息复制到内存中的打开文件表中,并将打开文件表的索引号返回给用户 打开文件之后,对文件的操作不再需要每次都查询目录,可以根据内存中的打开文件表进行操作 打开文件 每个进程有自己的打开文件表,系统中也有一张总的打开文件表 进程打开文件表中特有的属性:读写指针、访问权限(只读?读写?) 文件的基本操作 系统打开文件表中特有的属性: 打开计数器(有多少个进程打开了该文件) 将进程打开文件表中的相应表项删除 关闭文件 系统打开文件表的打开计数器减1,若打开计数器为0,则删除系统表的表项 "读/写文件"用"文件 描述符"即可指明文件, 不再需要用到"文件名" 根据读指针、读入数据量、内存位置<mark>将文件数据从外存读入内存</mark> Θ 读文件 写文件 Θ 根据写指针、写出数据量、内存位置 将文件数据从内存写出外存 王道考研/CSKAOYAN.COM