本节内容

散列查找

王道考研/CSKAOYAN.COM

前情回顾

如何建立"关键字"与"存储地址"的联系?

通过"散列函数(哈希函数)":Addr=H(key)



例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13





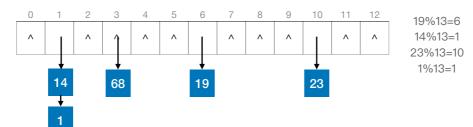
19%13=6 14%13=1 23%13=10

1%13=1

若不同的关键字通过散列函数映射到同一个值,则称它们为"<mark>同义词"</mark> 通过散列函数确定的位置已经存放了其他元素,则称这种情况为"<mark>冲突</mark>"

处理冲突的方法——拉链法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13

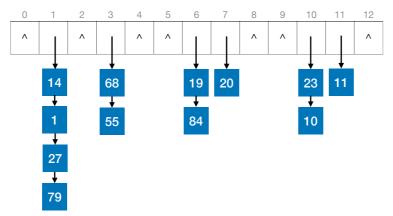


用拉链法(又称链接法、链地址法)处理"冲突": 把所有"同义词"存储在一个链表中

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——拉链法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



用拉链法(又称链接法、链地址法)处理"冲突": 把所有"同义词"存储在一个链表中

例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法

开放定址法

②平方探测法

③伪随机序列法

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=1%13=1

H₀=(1+d₀)%16=1 **冲突** H₁=(1+d₁)%16=2

发生第1次冲突后重新 计算得到的哈希地址

例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①**线性探测法** $--d_i=0,1,2,3,...,m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=1%13=1



 $H_0=(1+d_0)\%16=1$ $P_0=(1+d_1)\%16=2$

发生第1次冲突后重新 计算得到的哈希地址

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

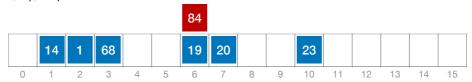
 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=68%13=3 20%13=7

例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

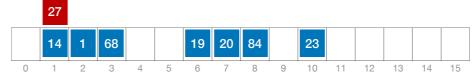
H(key)=84%13=6 $H_0=(6+0)\%16=6$ $\xrightarrow{\mu\rho}$ $H_1=(6+1)\%16=7$ $\xrightarrow{\mu\rho}$ $H_2=8$



王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

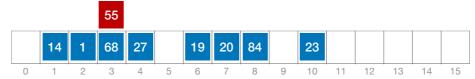
①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1 $h_1=2$ $h_2=3$ $h_3=4$





例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=11%13=11

例:有一堆数据元素,关键字分别为 $\{19,14,23,1,68,20,84,27,55,11,10,79\}$,散列函数H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

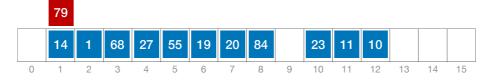
i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 $\{19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79\}$,散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k (k≤m-1) , m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=79%13=1 $\frac{\mu_{\infty}}{H_1=2}$ $H_1=2$ $\frac{\mu_{\infty}}{H_2=3}$... $\frac{\mu_{\infty}}{H_8=9}$

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空



H(25)=25%13 = 12

 $H_1=(H(key)+1)\%16 = 13$

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例:有一堆数据元素,关键字分别为 $\{19,14,23,1,68,20,84,27,55,11,10,79\}$,散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k (k≤m-1) , m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空



H(25)=25%13 = 12

 $H_1=(H(key)+1)\%16=13$

哈希函数值域[0,12] 冲突处理函数值域[0,15]

查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标: 23 20 84 10 10 11 12

所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

<u>冲突</u> H₁=2 <u>冲突</u> H₂=3 <u>冲突</u> H₃=4

27的查找长度=4



同义词、非同义词都需要被检查

H(key)=27%13=1

王道考研/CSKAOYAN.COM

查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

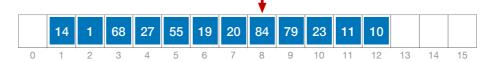
①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=11%13=11 11的查找长度=1

查找操作

例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=21%13=8

 $H_1=9$ $H_2=10$ $H_3=11$ $H_4=12$ $H_5=13$

21的查找长度=6

王道考研/CSKAOYAN.COM

查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

空位置的判断也

查找目标:

21



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=21%13=8

 冲突
 H₁=9
 冲突
 H₂=10
 冲突
 H₃=11
 冲突
 H₄=12
 冲突

21的查找长度=6

查找操作

例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

查找操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

越早遇到空位置,就可以 越早确定查找失败

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

21的查找长度=3

删除操作

例: 有一堆数据元素, 关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓开放定址法,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

王道考研/CSKAOYAN.COM

删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1 **冲突** H₁=2

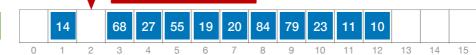


删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

碰到空位置、查找失败?

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1



王道考研/CSKAOYAN.COM

删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

注意:采用"开放定址法"时,删除结点不能简单地将被删结点的空间置为空,否则将截断在它之后填入 散列表的同义词结点的查找路径,可以做一个"删除标记",进行逻辑删除

删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

H(key)=27%13=1 $\frac{\dot{\mu}g}{}$ $H_1=2$ $\frac{\dot{\mu}g}{}$ $H_2=3$ $\frac{\dot{\mu}g}{}$ $H_3=4$

27的查找长度=4

王道考研/CSKAOYAN.COM

删除操作

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79},散列函数 H(key)=key%13

看起来很满,实

查找目标:



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开 放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i=0,1,2,...,k $(k \le m-1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

冲突 H₈=9

查找效率分析(ASL)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

$$H_i = (H(key) + d_i) \% m$$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

 19%13=6——1次
 27%13=1——4次
 55%13=3——3次

 14%13=1——1次
 68%13=3——1次
 11%13=11——1次

 23%13=10——1次
 20%13=7——1次
 10%13=10——3次

 1%13=1——2次
 84%13=6——3次
 79%13=1——9次

 $ASL_{\text{right}} = \frac{1+1+1+2+4+1+1+3+3+1+3+9}{12} = 2.5$

王道考研/CSKAOYAN.COM

查找效率分析 (ASL)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 $\{19,14,23,1,68,20,84,27,55,11,10,79\}$,散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

$$H_i = (H(key) + d_i) \% m$$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

$$ASL_{\text{SR}} = \frac{1+13+12+11+10+9+8+7+6+5+4+3+2}{13} = 7$$

初次探测的地址 H_o 只 有可能在[0,12]

查找效率分析(ASL)

例:有一堆数据元素,关键字分别为 {19, 14, 23, 1, 68, 20, 84, 27, 55, 11, 10, 79}, 散列函数 H(key)=key%13



所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

①线性探测法—— $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$; 即发生冲突时,每次往后探测相邻的下一个单元是否为空

线性探测法很容易造成同义词、非同义词的"聚集(堆积)"现象,严重影响查找效率

产生原因——冲突后再探测一定是放在某个连续的位置

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突



开放定址法: H_i = (H(key) + d_i) % m

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列;

②平方探测法。当d; = 0², 1², -1², 2², -2², ..., k², -k²时,称为平方探测法,又称二次探测法其中k≤m/2

- $d_0 = 0$
- $d_1 = 1$
- $d_2 = -1$
- $d_3 = 4$ $d_4 = -4$
- $d_5 = 9$
- $d_6 = -9$

• • • •

例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突



开放定址法: H_i = (H(key) + d_i) % m

i = 0, 1, 2, ..., k ($k \le m - 1$) , m表示散列表表长; d_i 为增量序列;

②<mark>平方探测法</mark>。当d_i = 0², 1², -1², 2², -2², ..., k², -k²时,称为平方探测法,又称二次探测法其中k≤m/2

 $d_0 = 0$

 $d_1 = 1$ $d_2 = -1$

注意负数的模运算, (-3)%27 = 24, 而不是3

《数论》中模运算的规则: a MOD m == (a+km) MOD m, 其中, k为任意整数

 $d_3 = 4$

 $d_4 = -4$

 $d_5 = 9$

 $d_6 = -9$

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——开放定址法

例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突

查找目标: 71 32 6 19 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

开放定址法: H_i = (H(key) + d_i) % m

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列;

②平方探测法。当d_i = 0², 1², -1², 2², -2², ..., k², -k²时,称为平方探测法,又称二次探测法其中k≤m/2

 $d_0 = 0$

 $d_1 = 1$

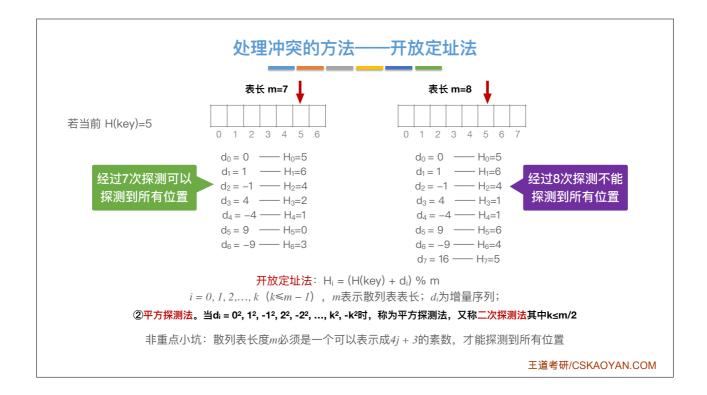
平方探测法: 比起线性探测法更不易产生"聚集(堆积)"问题

 $d_2 = -1$

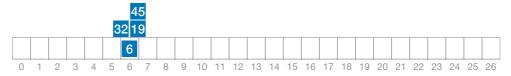
 $d_3 = 4$

 $d_4 = -4$

 $d_5 = 9$ $d_6 = -9$



例: 散列函数 H(key)=key%13, 采用平方探测法处理冲突



开放定址法: H_i = (H(key) + d_i) % m

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列;

③伪随机序列法。d_i 是一个伪随机序列,如 d_i= 0, 5, 24, 11, ...

所谓<mark>开放定址法</mark>,是指可存放新表项的空闲地址既向它的同义词表项开放,又向它的非同义词表项开放。其数学递推公式为:

 $H_i = (H(key) + d_i) \% m$

i = 0, 1, 2, ..., k $(k \le m - 1)$, m表示散列表表长; d_i 为增量序列; i 可理解为"第i次发生冲突"

 $d_i = 0, 1, 2, 3, ..., m-1$

开放定址法

②平方探测法

①线性探测法

 $d_i = 0^2, 1^2, -1^2, 2^2, -2^2, ..., k^2, -k^2$ 其中 $k \le m/2$

③伪随机序列法

 d_i = 某个伪随机序列

注意:采用"开放定址法"时,删除结点不能简单地将被删结点的空间置为空,否则将截断在它之后填入 散列表的同义词结点的查找路径,可以做一个"删除标记",进行逻辑删除

王道考研/CSKAOYAN.COM

处理冲突的方法——再散列法

严蔚敏《数据结构》

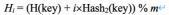
再散列法(再哈希法):除了原始的散列函数 H(key)之外,多准备几个散列函数,当散列函数冲突时,用下一个散列函数计算一个新地址,直到不冲突为止:



$$H_i = RH_i(Key)$$
 $i=1,2,3...,k$

王道《数据结构》

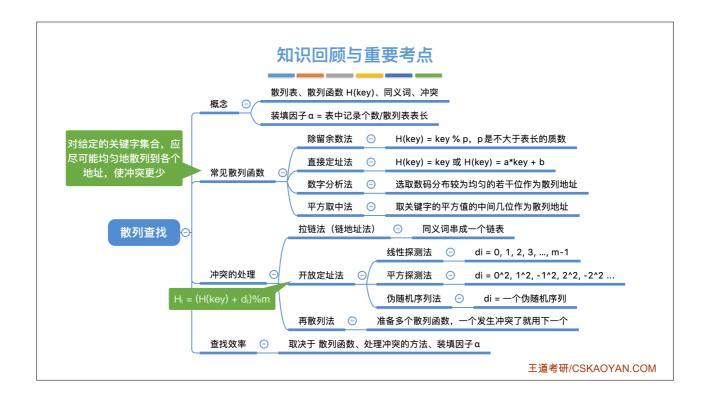
3)再散列法。当 d_i = Hash₂(key)时,称为再散列法,又称双散列法。需要使用两个散列函数,当通过第一个散列函数 H(key)得到的地址发生冲突时,则利用第二个散列函数 Hash₂(key) 计算该关键字的地址增量。它的具体散列函数形式如下: \triangleleft

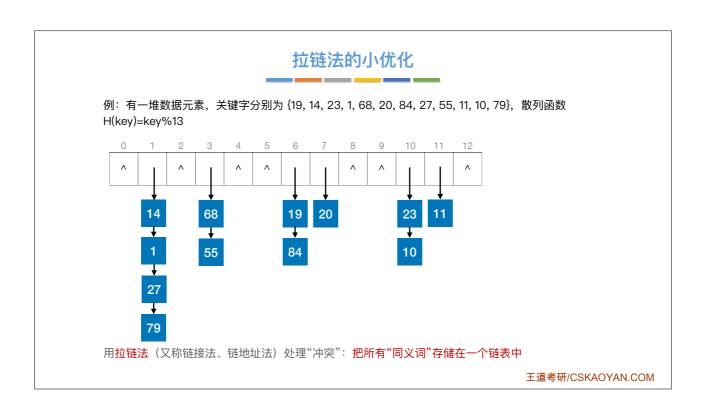


初始探测位置 $H_0 = H(\text{key}) \% m$ 。i 是冲突的次数,初始为 0。在散列法中,最多经过 m-1 次探测就会遍历表中所有位置,回到 H_0 位置。 \leftarrow



疑惑 却不说





#