## Javascript数据类型

1. Number

JavaScript不区分整数和浮点数，统一用Number表示，以下都是合法的Number类型：

123; *// 整数123*

0.456; *// 浮点数0.456*

1.2345e3; *// 科学计数法表示1.2345x1000，等同于1234.5*

-99; *// 负数*

NaN; *// NaN表示Not a Number，当无法计算结果时用NaN表示*

Infinity; *// Infinity表示无限大，当数值超过了JavaScript的Number所能表示的最大值时，就表示为Infinity*

1. 字符串
2. 布尔值

**false** == 0; // **true**

**false** === 0; // **false**

**NaN与任何值都不相等，包括它自己**

NaN === NaN; *// false*

*判断NaN的唯一函数方法是 isNaN(NaN) //true*

1. null和undefined

null表示一个“空”的值，它和0以及空字符串''不同，0是一个数值，''表示长度为0的字符串，而null表示“空”。

在其他语言中，也有类似JavaScript的null的表示，例如Java也用null，Swift用nil，Python用None表示。但是，在JavaScript中，还有一个和null类似的undefined，它表示“未定义”。

JavaScript的设计者希望用null表示一个空的值，而undefined表示值未定义。事实证明，这并没有什么卵用，区分两者的意义不大。大多数情况下，我们都应该用null。undefined仅仅在判断函数参数是否传递的情况下有用。

1. 数组

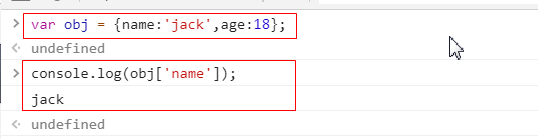
Javascript数组可以包含任意类型的数值

[1, 2, 3.14, 'Hello', null, true];

1. 对象

键为字符串类型，值为任意类型

访问键的值：



## Strict模式

在strict模式下运行的JavaScript代码，强制通过var申明变量，未使用var申明变量就使用的，将导致运行错误。防止不使用var声明全局变量造成操作结果互相影响。

<https://www.liaoxuefeng.com/wiki/1022910821149312/1023020952022784>