



(https://profile.intra.42.fr)

(https://profile.intra.42.fr/searches)

Remember that the quality of the defenses, hence the quality of the of the school on the labor market depends on you. The remote defences during the Covid crisis allows more flexibility so you can progress into your curriculum, but also brings more risks of cheat, injustice, laziness, that will harm everyone's skills development. We do count on your maturity and wisdom during these remote defenses for the benefits of the entire community.

## SCALE FOR PROJECT PUSH\_SWAP (/PROJECTS/42CURSUS-PUSH\_SWAP)

You should evaluate 1 student in this team



Git repository

git@vogsphere-v2.s19.be:vogsphere/intra-uuid-1cb52a9d-9827-



## Introduction

Nous vous demandons pour le bon déroulement de cette évaluation de respecter les règles suivantes :

- Restez courtois, polis, respectueux et constructifs en toutes situations lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend.
- Mettez en évidence auprès de la personne (ou du groupe) notée les dysfonctionnements éventuels du travail rendu, et prenez le temps d'en discuter et d'en débattre.
- Acceptez qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face à la vision de l'autre (a-t-il ou elle raison ou tort ?), et notez le plus honnêtement possible. La pédagogie de 42 n'a de sens que si la peer-évaluation est faite sérieusement.

## Guidelines

- Vous ne devez évaluer que ce qui se trouve sur le dépôt GiT de rendu de l'étudiant(e) ou du groupe.

- Prenez soin de vérifier que le dépôt GiT est bien celui correspondant à l'étudiant(e) ou au groupe, et au projet.

- Vérifiez méticuleusement qu'aucun alias malicieux n'a été utilisé pour vous induire en erreur et vous faire évaluer autre chose que le contenu du dépôt officiel.

- Tout script censé faciliter l'évaluation fourni par l'un des deux partis doit être rigoureusement vérifié par l'autre parti pour éviter des mauvaises surprises.

- Si l'étudiant(e) correcteur/correctrice n'a pas encore fait ce projet, il est obligatoire pour cet(te) étudiant(e) de lire le sujet en entier avant de commencer cette soutenance.

- Utilisez les flags disponibles sur ce barème pour signaler un rendu vide, non fonctionnel, une faute de norme, un cas de triche, etc. Dans ce cas, l'évaluation est terminée et la note finale est 0 (ou -42 dans le cas spécial de la triche). Toutefois, hors cas de triche, vous êtes encouragés à continuer d'échanger autour du travail effectué (ou non effectué justement) pour identifier les problèmes ayant entraîné cette situation et les éviter pour le prochain rendu.

---

## Attachments

 [subject.pdf \(https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/19989/en.subject.pdf\)](https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/19989/en.subject.pdf)

## Partie obligatoire

*Rappel : si à un moment ou un autre, le programme ne réagit pas correctement (bus error, segfault, etc..), ou bien si vous détectez une fuite mémoire, la soutenance est terminée et la note est 0. Pensez à utiliser les flags correspondants quand nécessaire. Cette consigne est active d'un bout à l'autre de la soutenance.*

---

### Fuites mémoire

Pendant toute la durée de la soutenance, gardez un œil sur la quantité de mémoire utilisée par le `push_swap` (à l'aide de `top` par exemple) pour détecter des anomalies, et vérifiez dans

le code que les allocations sont systématiquement libérées.  
Dans le cas contraire il y a au moins une fuite mémoire, la  
note du projet est 0.

✓ Yes

✗ No

---

## Programme checker - Gestion des erreurs

Nous allons évaluer dans cette section la gestion d'erreur du  
programme checker. Effectuez les 4 tests suivants. Si l'un au  
moins de ces tests échoue, cette section du barème est  
échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

- Lancez checker avec des paramètres non numériques. Le  
programme doit afficher "Error".
- Lancez checker avec 2 fois le même paramètre numérique. Le  
programme doit afficher "Error".
- Lancez checker avec uniquement des paramètres numériques  
dont l'un plus grand que MAXINT. Le programme doit afficher  
"Error".
- Lancez checker sans aucun paramètre. Le programme doit rendre  
la main et ne rien afficher.
- Lancez checker avec des paramètres valides, puis au moment  
d'entrer les instructions à exécuter, entrez des  
instructions qui n'existent pas. Le programme doit afficher  
"Error".
- Lancez checker avec des paramètres valides, puis au moment  
d'entrer les instructions à exécuter, entrez des  
instructions valides, mais précédez les et terminez les avec  
un ou plusieurs espaces. Le programme doit afficher "Error".

✓ Yes

✗ No

---

## Programme checker - Tests faux

Nous allons évaluer dans cette section le comportement du  
programme checker lorsque le programme lu ne trie pas la liste.

Effectuez les 2 tests suivants. Si l'un au moins de ces tests échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

N'oubliez pas d'appuyer sur ctrl+d pour arrêter la lecture une fois que vous avez fini d'entrer les instructions.

- Lancez checker avec la commande "\$>./checker 0 9 1 8 2 7 3 6 4 5" puis entrez les instructions suivantes avec un formatage valide : [sa, pb, rrr]. Le programme checker doit afficher "KO".

- Lancez checker avec une liste de paramètres valides de votre choix, puis entrez les instructions de votre choix avec un formatage valide, mais qui ne permettent pas de trier les entiers. Le programme checker doit afficher "KO". Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme checker n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

✓ Yes

✗ No

---

## Programme checker - Tests vrais

Nous allons évaluer dans cette section le comportement du programme checker lorsque le programme lu trie la liste. Effectuez les 2 tests suivants. Si l'un au moins de ces tests échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

N'oubliez pas d'appuyer sur ctrl+d pour arrêter la lecture une fois que vous avez fini d'entrer les instructions.

- Lancez checker avec la commande "\$>./checker 0 1 2" puis appuyez sur ctrl+d sans entrer d'instructions. Le programme checker doit afficher "OK".

- Lancez checker avec la commande "\$>./checker 0 9 1 8 2" puis entrez les instructions suivantes avec un formatage valide : [pb, ra, pb, ra, sa, ra, pa, pa]. Le programme checker doit afficher "OK".

- Lancez checker avec une liste de paramètres valides de votre choix, puis entrez les instructions de votre choix avec un formatage valide qui permettent de trier les entiers. Le programme checker doit afficher "OK". Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme checker n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

✓ Yes

✗ No

---

### Push\_swap - Test identité

Nous allons évaluer dans cette section le comportement du programme push\_swap sur une liste de paramètres déjà triés. Effectuez les 3 tests suivants. Si l'un au moins de ces tests échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

- Lancez "\$>./push\_swap 42". Le programme affiché doit être vide (0 instructions).

- Lancez "\$>./push\_swap 0 1 2 3". Le programme affiché doit être vide (0 instructions).

- Lancez "\$>./push\_swap 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9". Le programme affiché doit être vide (0 instructions).

✓ Yes

✗ No

---

### Push\_swap - Version simple

Si le test suivant échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="2 1 0"; ./push\_swap \$ARG | ./checker \$ARG". Vérifiez que le programme checker affiche OK que la taille du programme calculé par le programme push\_swap est de 2 OU 3 instructions. Sinon le test est échoué.

✓ Yes

✗ No

---

## Version toute aussi simple

Si l'un des 2 tests suivants échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="1 5 2 4 3"; ./push\_swap \$ARG | ./checker \$ARG". Vérifiez que le programme checker affiche OK et que la taille du programme calculé par le programme push\_swap est de 12 instructions au maximum. Sinon le test est échoué. Kudos pour la personne évaluée si la taille programme est de 8 instructions.

- Lancez "\$>ARG="<5 params au choix>"; ./push\_swap \$ARG | ./checker \$ARG" en remplaçant le placeholder par 5 valeurs valides de votre choix. Vérifiez que le programme checker affiche OK et que la taille du programme calculé par le programme push\_swap est de 12 instructions au maximum. Sinon le test est échoué. Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme push\_swap n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.

 Yes

 No

---

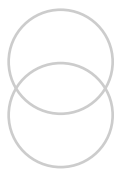
## Push\_swap - Version Intermédiaire

Si le test suivant échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="<100 params au choix>"; ./push\_swap \$ARG | ./checker \$ARG" en remplaçant le placeholder par 100 valeurs valides de votre choix. Vérifiez que le programme checker affiche OK et mettez des points en fonction du nombre d'instructions effectuées:

- Moins de 700: 5
- Moins de 900: 4
- Moins de 1100: 3
- Moins de 1300: 2
- Moins de 1500: 1 Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme push\_swap n'a pas été

programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.



**Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)**

---

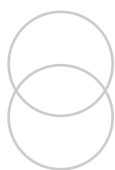
## Push\_swap - Version avancée

Si le test suivant échoue, cette section du barème est échouée et aucun point n'est gagné, passez à la suivante.

- Lancez "\$>ARG="<500 params au choix>"; ./push\_swap \$ARG | ./checker \$ARG" en remplaçant le placeholder par 500 valeurs valides de votre choix (on vous appelle pas Jean(ne)-Michel(le) Script pour rien). Vérifiez que le programme checker affiche OK et mettez des points en fonction du nombre d'instructions effectuées:

- Moins de 5500: 5
- Moins de 7000: 4
- Moins de 8500: 3
- Moins de 10000: 2
- Moins de 11500: 1

Vous devez en particulier vérifier avec ce test que le programme push\_swap n'a pas été programmé pour répondre correctement uniquement aux tests de ce barème. Vous êtes encouragés à répéter ce test avec plusieurs variantes avant de le valider.



**Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)**

---

## Bonus

*Rappel : si à un moment ou un autre, le programme ne réagit pas correctement (bus error, segfault, etc.), la soutenance est terminée et la note est 0. Pensez à utiliser les flags correspondants. Cette consigne est active d'un bout à l'autre de la soutenance. Les bonus ne doivent être évalués que si et seulement si la partie obligatoire est PARFAITE. Par PARFAITE, on entend bien évidemment qu'elle est entièrement réalisée, qu'il n'est pas possible de mettre son comportement en défaut, même en cas d'erreur, aussi vicieuse soit-elle, de mauvaise utilisation, etc. Concrètement, cela signifie que si la partie obligatoire n'a pas obtenu TOUS les points pendant cette soutenance, les bonus doivent être intégralement IGNORÉS.*

---

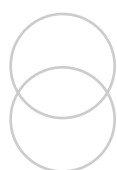
## Des bonus

Comptez dans cette partie les bonus proposées par le sujet ou ajoutées par le propriétaire du projet.

Chaque bonus doit être :

- Un minimum utile (à votre discrétion)
- Bien réalisé et 100% fonctionnel

ex: -v pour afficher les piles régulièrement, -c pour mettre de la couleur, etc...



Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)

## Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

✓ Ok

★ Outstanding project

📄 Empty work

📄 Incomplete work

💬 No author file

💀 Invalid compilation

📄 Norme

📄 Cheat

💣 Crash

💧 Leaks

🚫 Forbidden function

## Conclusion

Leave a comment on this evaluation





## Finish evaluation

General term of use of the site (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6>)

Privacy policy (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Legal notices (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3>)

Declaration on the use of cookies (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2>)

Rules of procedure (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4>)

Terms of use for video surveillance (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1>)