

4.1 PRD

سند نیازمندی‌های محصول - ProDecks

نسخه: 2.0

تاریخ: 1403/11/15

در حال توسعه - MVP: وضعیت

۱. مرور کلی محصول

ساخته شده، اما با تمرکز بر Trello و Codecks یک پلتفرم مدیریت پروژه و کار تیمی است که با الهام از ProDecks گیمیفیکیشن و تجربه کاربری عمل می‌کند و بازار هدف آن تیم‌های کوچک تا Freemium بهینه برای تیم‌های توسعه نرم‌افزار. این پلتفرم بر پایه مدل متوسط، فریلنسرها و استارت‌آپ‌ها هستند.

۲. اهداف استراتژیک

- (مانند Codecks) ارائه جایگزین مقرون به صرفه و کاربر پسند در برابر رقبای خارجی
- افزایش بهره‌وری تیم‌ها از طریق سیستم گیمیفیکیشن و پیگیری پیشرفت بصری
- رسیدن به ۱۰,۰۰۰ کاربر فعال تا پایان سال اول
- تبدیل ۱۰٪ کاربران رایگان به پلن‌های پرداخت کننده در ۱۸ ماه

۳. نیازمندی‌های عملکردی (Functional Requirements)

۳.۱. فضاهای کاری Spaces سیستم

- ایجاد کنند، ویرایش کنند و حذف کنند Space کاربران باید بتوانند
- باید دارای تنظیمات دسترسی (خصوصی/عمومی) با کد دعوت باشد Space هر
- بپیوندند، نقش‌های مختلف داشته باشند (مالک، مدیر، عضو) Space اعضا می‌توانند به
- ایجاد کند و اولین عضو را دعوت کند Space معیار پذیرش: کاربر می‌تواند در کمتر از ۲ دقیقه یک

۳.۲. مستون‌های کار Decks سیستم

- ایجاد کنند، مرتب کنند و حذف کنند Decks کاربران باید بتوانند Space در هر
- و امکان اضافه کردن کارت باشد (position) باید دارای نام، رنگ، موقعیت Deck هر
- و کارت‌ها الزامی است Decks برای تغییر موقعیت drag & drop امکان
- ایجاد و آن‌ها را در کمتر از ۳ دقیقه مرتب کند Space در یک Deck معیار پذیرش: کاربر می‌تواند ۵

۳.۳. کارت‌های وظیفه Cards سیستم

