

4.3 MVP scope & prototype pack

و پک نمونه اولیه MVP محدوده - ProDecks

نسخه: 1.0

تاریخ: 1403/11/16

وضعیت: قابل دسترسی برای سرمایه‌گذاران

بخش ۱: مرور کلی نمونه اولیه

لینک دسترسی به دموی زنده: <https://demo.prodecks.ir>

دسترسی آزمایشی:

نام کاربری: investor@prodecks.ir

رمز عبور: Demo@2024

متمايز مى‌کند ProDecks را از رقباچی مانند Codecks است که MVP اين نمونه اولیه شامل تمامی ویژگی‌های اصلی. هدف اين دمو نمایش عملکرد واقعی سیستم در شرایط شبیه‌سازی شده است

(حداقل محصول پذیرفتنی) MVP بخش ۲: محدوده

MVP ویژگی‌های اصلی موجود در ۲.۱.

سیستم احراز هویت و مدیریت کاربران.

ثبت‌نام و ورود کاربران.

مدیریت پروفایل کاربری.

بازیابی رمز عبور.

(فضاهای کاری تیمی) Spaces سیستم ۲.

ایجاد و حذف.

تنظیمات دسترسی (خصوصی/عمومی).

سیستم دعوت با کد منحصر به فرد.

مدیریت اعضاء و نقش‌ها.

(ستون‌های مدیریت کار) Decks سیستم ۳.

ایجاد، ویرایش و حذف.

تغییر رنگ و موقعیت.

Drag & Drop برای مرتب‌سازی Decks

(کارت‌های وظیفه) Cards سیستم ۴.

- ایجاد کارت با تمام فیلدهای ضروری
- کارت‌های زیرمجموعه (Subcards) سیستم
- اختصاص کارت به کاربران
- تنظیم اولویت، وضعیت و تاریخ سررسید

- سیستم گیمیفیکیشن ۵.
- از فعالیت‌ها (XP) کسب تجربه
- (Level 1-10) سیستم سطح‌بندی
- نمایش نوار پیشرفت
- دریافت دستاوردنی (Achievements)

- داشبورد و گزارش‌ها ۶.
- داشبورد شخصی کاربر
- فعال Spaces نمایش
- آمارهای فردی و تیمی
- پیش‌نمایش کارت‌های مهم

- رابط کاربری واکنش‌گرا ۷.
- سازگاری با موبایل، تبلت و دسکتاپ
- (زبان فارسی) RTL پشتیبانی از
- طراحی مدرن و کاربرپسند

(حذف شده) MVP محدوده‌های خارج از ۲.۲.

- یکپارچه‌سازی با ابزارهای خارجی ۱.
- GitHub/GitLab Integration
- Slack/Teams Integration

- ویژگی‌های پیشرفته گزارش‌گیری ۲.
- گزارش‌های سفارشی
- Export به PDF/Excel

- سیستم پرداخت داخلی ۳.
- درگاه پرداخت ایرانی
- مدیریت صورتحساب

- اپلیکیشن موبایل ۴.
- iOS Application
- Android Application

- عمومی کامل API ۵.
- با مستندات کامل API
- Webhook Support

- در طول تست‌های ۱ ساعته crash عدم ذخیره و بازیابی صحیح داده‌ها
- نمایش پیام‌های خطای مناسب

معیار ۳: تجربه کاربری

- منحنی یادگیری کمتر از ۱۰ دقیقه
- امکان انجام کارهای اصلی بدون راهنمای طراحی واکنش‌گرا و سازگار با موبایل

معیار ۴: امنیت

- محافظت در برابر حملات رایج
- تفکیک دسترسی مناسب
- محرمانه ماندن داده‌های کاربران

بخش ۴: نقاط عطف MVP (Milestones)

۴.۱. Milestone های کامل شده

توسعه هسته سیستم (مهر ۱۴۰۳) M1:
پایگاه داده و معماری پایه -
سیستم احراز هویت -
Spaces و Decks ساختار اصلی -

رابط کاربری و تجربه (آبان ۱۴۰۳) M2:
طراحی صفحات اصلی -
Drag & Drop سیستم -
واکنش‌گرایی -

ویژگی‌های اصلی (آذر ۱۴۰۳) M3:
کامل Cards سیستم -
سیستم گیمیفیکیشن -
داشبورد و گزارش‌ها -

تست و بهینه‌سازی (دی ۱۴۰۳) M4:
تست‌های کاربری -
performance بهینه‌سازی -
رفع اشکالات -

۴.۲. Milestone های آینده

یکارچه‌سازی اولیه (بهمن ۱۴۰۳) M5:
پایه API -

سیستم پرداخت (اسفند ۱۴۰۳): M6:
درگاه پرداخت -
مدیریت اشتراک‌ها

توسعه موبایل (فروردین ۱۴۰۴): M7:
React Native اپلیکیشن -
همگام‌سازی Real-time

بخش ۵: دستورالعمل نصب و راهاندازی محلی

نیازمندی‌های سیستم ۵.۱.

- سرور Ubuntu 20.04 LTS
- نسخه ۸.۰ PHP یا بالاتر
- نسخه ۸.۰ MySQL یا بالاتر
- Apache/Nginx
- Composer
- Git

مراحل نصب ۵.۲.

۱. repository کلون کردن:
git clone https://github.com/prodecks/mvp-demo.git

۲. تنصیب وابستگی‌ها:
composer install

۳. config تنظیم فایل:
cp config-sample.php config.php
ویرایش تنظیمات دیتابیس

۴. ایجاد پایگاه داده:
mysql -u root -p < schema.sql

۵. تنظیم مجوزها:
chmod 755 uploads/
chmod 644 config.php

۶. راهاندازی سرور:
php -S localhost:8000

بخش ۶: محدودیت‌های نمونه اولیه

۶.۱. محدودیت‌های فنی

- حداکثر ۱۰۰ کاربر همزمان •
- برای هر کاربر Space حداکثر ۵۰ •
- حداکثر ۱۰۰۰ کارت در هر •
- کامل Real-time Collaboration عدم پشتیبانی از •

محدودیت‌های امنیتی ۶.۲.

- نمونه اولیه برای نمایش است، نه تولید •
- کامل Data Encryption عدم وجود •
- Audit Logging محدودیت در •

محدودیت‌های عملکردی ۶.۳.

- Offline Mode عدم پشتیبانی از •
- خودکار Backup عدم وجود سیستم •
- Customization محدودیت در •

بخش ۷: بازخورد و گزارش مشکلات

کانال‌های بازخورد ۷.۱.

- ایمیل: feedback@prodecks.ir •
- سیستم گزارش مشکل درون برنامه‌ای •
- t.me/prodecks_feedback: گروه تلگرام •

قالب گزارش مشکل ۷.۲.

- عنوان: [مشکل در دمو] عدم نمایش صحیح کارت‌ها
- Cards بخش: سیستم
- :مراحل بازتولید
- وارد ۱. شوید Space
- کلیک کنید Add Card بر روی ۲.
- کارت را ایجاد کنید ۳.
- کارت نمایش داده نمی‌شود ۴.
- انتظار: کارت بلا فاصله نمایش داده شود
- واقعیت: کارت نمایش داده نمی‌شود
- عکس/ویدیو: [ضمیمه شده]

بخش ۸: نتیجه‌گیری

به تحویل محصولی کاربردی و باکیفیت است ProDecks این نمونه اولیه نشان‌دهنده تعهد تیم پیاده‌سازی شده و آماده بررسی توسط سرمایه‌گذاران می‌باشد MVP تمام ویژگی‌های اصلی تیم آماده ارائه دموی زنده و پاسخ به سوالات فنی است.

