

4.1 PRD

سندهای نیازمندی محصول - ProDecks

نسخه: 2.0

تاریخ: 1403/11/15

در حال توسعه - MVP: وضعیت

مرور کلی محصول ۱.

ساخته شده، اما با تمرکز بر Trello و Codecks یک پلتفرم مدیریت پروژه و کار تیمی است که با الهام از گیمیفیکیشن و تجربه کاربری عمل می‌کند و بازار هدف آن تیم‌های کوچک تا Freemium بهینه برای تیم‌های توسعه نرم‌افزار. این پلتفرم بر پایه مدل متوسط، فریلنسرها و استارتاپ‌ها هستند.

اهداف استراتژیک ۲.

- (Codecks) مانند) ارائه جایگزین مقرن به صرفه و کاربرپسند در برابر رقبای خارجی.
- افزایش بهره‌وری تیم‌ها از طریق سیستم گیمیفیکیشن و پیگیری پیشرفته بصری.
- رسیدن به ۱۰,۰۰۰ کاربر فعال تا پایان سال اول.
- تبدیل ۱۰٪ کاربران رایگان به پلن‌های پرداخت‌کننده در ۱۸ ماه.

۳. نیازمندی‌های عملکردی (Functional Requirements)

۳.۱. (فضاهای کاری) Spaces سیستم.

- ایجاد کنند، ویرایش کنند و حذف کنند Space کاربران باید بتوانند.
- باید دارای تنظیمات دسترسی (خصوصی/عمومی) باشد که دعوت باشد Space هر.
- بپیوندد، نقشه‌ای مختلف داشته باشد (مالک، مدیر، عضو) Space اعضا می‌توانند به.
- ایجاد کند و اولین عضو را دعوت کند Space معیار پذیرش: کاربر می‌تواند در کمتر از ۲ دقیقه یک.

۳.۲. (ستون‌های کار) Decks سیستم.

- ایجاد کنند، مرتب کنند و حذف کنند Decks کاربران باید بتوانند، در هر.
- و امکان اضافه کردن کارت باشد (position) باید دارای نام، رنگ، موقعیت Deck هر.
- و کارت‌ها الزامی است Decks برای تغییر موقعیت drag & drop امکان.
- ایجاد و آن‌ها را در کمتر از ۳ دقیقه مرتب کند Deck معیار پذیرش: کاربر می‌تواند ۵.

۳.۳. (کارت‌های وظیفه) Cards سیستم.

- اولویت، وضعیت، تاریخ سرسید، تخمین زمان باشد، assignee (هر کارت باید دارای عنوان، توضیحات، مسئول).
- برای شکستن کارهای پیچیده (کارت‌های زیرمجموعه) Subcards پشتیبانی از drag & drop.
- جابجا کند Decks ایجاد و به راحتی بین Deck معیار پذیرش: کاربر می‌تواند ۱۰ کارت در یک.

سیستم گیمیفیکیشن ۳.۴.

- کسب می‌کند (XP) کاربران با انجام فعالیت‌ها (ایجاد کارت، تکمیل کارت، دعوت عضو) تجربه از ۱ تا ۱۰۰ (Level) سیستم سطح‌بندی.
- نمایش نوار پیشرفت تجربه و دستاوردها (achievements).
- معیار پذیرش: کاربر پس از تکمیل ۵ کارت، به سطح ۲ برسد و نوتیفیکیشن دریافت کند.

داشبورد و گزارش‌ها ۳.۵.

- فعال و آمارهای فردی Spaces، Decks داشبورد شخصی برای هر کاربر با نمایش شامل تعداد کارت‌های انجام‌شده، در حال انجام، باقی‌مانده Space گزارش‌های پیشرفت.
- نمایش گرافیکی پیشرفت پروژه.
- معیار پذیرش: کاربر می‌تواند در داشبورد، پیشرفت ۳۰ روز گذشته خود را مشاهده کند.

سیستم نوتیفیکیشن ۳.۶.

- برای فعالیت‌های مهم (تکمیل کارت، دعوت جدید، تغییر مسئول) real-time نوتیفیکیشن‌های امکان تنظیم نوع نوتیفیکیشن‌های دریافتی.
- معیار پذیرش: کاربر بلاfaciale پس از اختصاص یک کارت به او، نوتیفیکیشن دریافت کند.

۴. نیازمندی‌های غیرعملکردی (Non-Functional Requirements)

۴.۱. Performance (کارایی)

- زمان لود صفحه اصلی: حداقل ۳ ثانیه در اتصال معمولی اینترنت.
- حداقل ۵۰۰ میلی‌ثانیه برای ۹۹.۹٪ درخواست‌ها API: زمان پاسخ.
- پشتیبانی از حداقل ۱۰۰ کاربر همزمان در یک Space.
- ٪ بیشتر از ۲۰ performance با ۵۰۰ کاربر همزمان بدون افت load معیار پذیرش: تست.

۴.۲. قابلیت اطمینان (Reliability)

- ماهانه ۹۹.۵٪ Uptime.
- خودکار روزانه و امکان بازیابی تا ۲۴ ساعت گذشته backup سیستم.
- برای ۷ روز گذشته backup ماهانه وجود uptime معیار پذیرش: گزارش.

۴.۳. امنیت (Security)

- شده احراز هویت با رمز عبور ایمن.
- محافظت در برابر حملات رایج SQL injection, XSS, CSRF).
- تفکیک دسترسی‌ها بر اساس نقش کاربران.
- بحرانی vulnerability معیار پذیرش: تست امنیتی توسط ابزارهای استاندارد بدون یافتن.

۴.۴. قابلیت استفاده (Usability)

- برای دستگاه‌های موبایل، تبلت و دسکتاپ (responsive) طراحی واکنش‌گرا.

رابط کاربری ساده و شهودی با منحنی یادگیری کم (کمتر از ۱۰ دقیقه برای شروع)

پشتیبانی از زبان فارسی (راستبهچپ) و انگلیسی

معیار پذیرش: تست کاربری با ۱۰ کاربر جدید که همگی بتوانند در ۱۰ دقیقه اولین کارت را ایجاد کنند.

۴.۵) مقیاس پذیری (Scalability)

معماری باید امکان افزایش ظرفیت کاربران تا ۱۰۰,۰۰۰ کاربر را داشته باشد.

امکان افزودن سرورهای جدید بدون downtime.

معیار پذیرش: تست استرس با ۵,۰۰۰ کاربر همزمان و افزایش منابع بدون تغییر کد.

۵) سناریوهای کاربری (User Stories)

۵.۱) کاربر جدید (توسعه دهنده فریلنسر)

برای پروژه جدیدم ایجاد کنم Space به عنوان یک توسعه دهنده فریلنسر، می خواهم یک

تا بتوانم کارها را به بخش های کوچکتر تقسیم کنم و پیشرفت را پیگیری کنم

۵.۲) مدیر تیم (تیم ۵ نفره)

دعوت کنم و کارها را به آنها اختصاص دهم Space به عنوان مدیر تیم، می خواهم اعضای تیم را به

تا بتوانم پیشرفت هر فرد را مشاهده کنم و بازخورد دهم

۵.۳) عضو تیم (توسعه دهنده)

به عنوان یک عضو تیم، می خواهم کارهای محوله را ببینم، وضعیت آنها را به روز کنم

و با تکمیل کارها تجربه کسب کنم تا انگیزه بیشتری داشته باشم

۶) محدوده و موارد به تعویق افتاده

۶.۱) (MVP) در محدوده نسخه فعلی

تمام نیازمندی های عملکردی بخش های ۳.۱ تا ۳.۶

نیازمندی های غیر عملکردی پایه (کارایی، امنیت، قابلیت استفاده)

پشتیبانی از دو زبان فارسی و انگلیسی

۶.۲) به تعویق افتاده برای نسخه های بعدی

(GitHub, GitLab, Slack) یکپارچه سازی با ابزارهای خارجی

عمومی برای توسعه دهنگان خارجی API

و پرداخت های داخلی invoice سیستم

(iOS و Android) اپلیکیشن های موبایل

و Excel و PDF به export سیستم گزارش گیری پیشرفته با

۷) وابستگی ها

۷.۱) وابستگی به تیم فروش / بازاریابی

ارائه لیست ویژگی های مورد نیاز بازار برای اولویت بندی توسعه

UX بازخورد کاربران اولیه برای بهبود

وابستگی به تیم حقوقی ۷.۲.

- و حريم خصوصي (Terms of Service) تنظيم شرایط استفاده
- انطباق با قوانين محلی برای ذخیره داده‌های کاربران

وابستگی به تیم زیرساخت ۷.۳.

- با پیکربندی مناسب production راهاندازی محیط
- بر سیستم (monitoring) و هشدار (alerting) نظارت

(KPI) معیارهای کلیدی عملکرد ۸. های محصول

- نرخ تبدیل کاربران رایگان به پرداخت‌کننده: هدف ۱۰٪ در ۱۸ ماه
- پس از ۳۰ روز (retention rate): نرخ حفظ کاربران
- میانگین کارت‌های ایجاد شده به ازای هر کاربر: ۱۵ کارت در ماه
- میانگین امتیاز ۴ از ۵ (CSAT): رضایت کاربران
- کمتر از ۱۰ دقیقه (Time to First Value): زمان رسیدن به اولین هدف

جدول زمانی پیش‌بینی شده ۹.

- پیاده‌سازی کلیه نیازمندی‌های عملکردی - تکمیل شده: (کنوئی MVP) فاز ۱
- افزودن سیستم نوتیفیکیشن، UX و performance real-time فاز ۲ (۳ ماهه): بهبود
- عمومی، سیستم گزارش‌گیری پیشرفته API فاز ۳ (۶ ماهه): توسعه
- فاز ۴ (۱۲ ماهه): یکپارچه‌سازی با ابزارهای خارجی، توسعه اپ موبایل

نتیجه‌گیری ۱۰.

باید باشد را مشخص می‌کند. مرکز بر سادگی، گیمیفیکیشن و مقیاس‌پذیری ProDecks چارچوب کاملی از آنچه PRD این کلید تمايز ما از رقبا خواهد بود. نیازمندی‌ها به گونه‌ای اولویت‌بندی شده‌اند که ارزش سریع به کاربران برساند و پایه‌ای قوی برای توسعه‌های آینده ایجاد کند.

تنهیه‌کنندگان:

حامد کوهی (مدیر محصول)

ProDecks تیم توسعه

تیم مشاوران هوش مصنوعی

