计算机科学与技术---一级学科（本隶属于数学，考虑潜力才升级为一级学科）

这里只列出计算机系列，不包括基础科学、物理电路、数学课程等。有很多课程不记得了，这里会列出本人大学学过的还有印象的课程。

计算机入门

计算机科学导论/概论----计算机要学习和掌握的东西以及新技术的未来展望

BIOS、注册表配置、硬件与电脑组装

计算机硬件基础

office三剑客

专业基础

微机原理与接口技术------数据的机器表示、CPU结构、指令系统、汇编程序设计

C语言程序设计

计算机组成原理---计算机的硬件构造、总线、存储器、输入输出系统、CPU结构功能和设计

C++程序设计

专业核心（计算机组成算是一个桥梁，也可以和操作系统划分在一起）

**操作系统（概念、原理、设计与实践）**

**计算机网络**

**算法分析设计**

**数据库系统概念**

**编译原理、形式语言与有限自动机**

选修（在这里也算是划分专业方向，然划分并不仔细，在大三大四阶段基本靠自学）

Linux、单片机原理、ARM嵌入式、Java程序设计、软件工程、云计算（当时刚兴起，想找本教材都难）、计算机图形学、xml、通信原理、系统集成与综合布线等等

推荐书籍：实践和知识要统一起来，没有深厚知识背景就会形成很多盲区。

深入理解计算机系统------计算机进修必看

算法导论------别怕，其实并不难，包罗万象它还只是导论，算法应该算需要数学知识最多的一门课程（如高等数学、离散数学、线性代数、图论、概率论与数理统计等等）

TCP/IP协议族------网络事实上的工业标准

HTTP权威指南------WEB、应用层协议最广泛使用

深入Linux内核架构------要想深入理解操作系统，就要研究OS内核（研究内核需要准备一些先修课程如：计算机组成、C语言、Unix与POSIX标准等等）

最后就是精通2门（除C语言外）语言比如：面向对象Java---网络程序设计，自Java8以来好像不止网络程序设计了。再如：JavaScript使用ECMAScript作为语言，弱类型的动态语言，它的语法特性带来很多的灵活性。