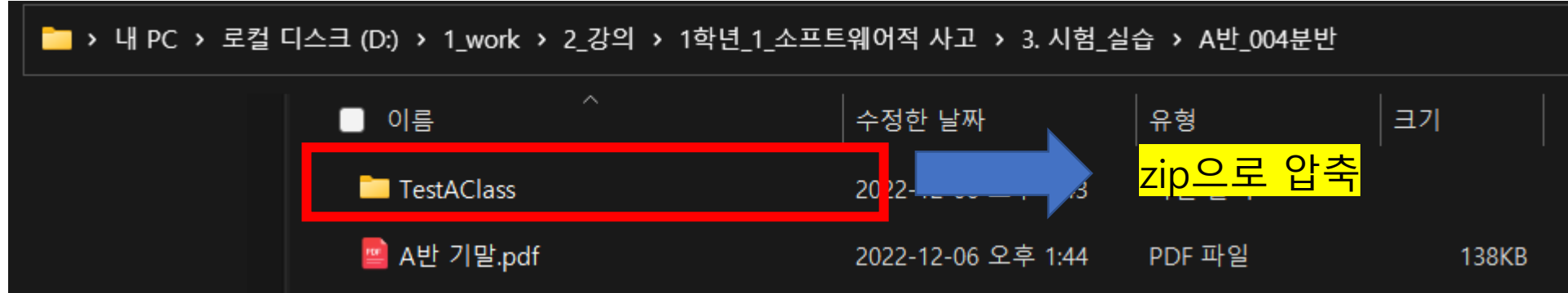


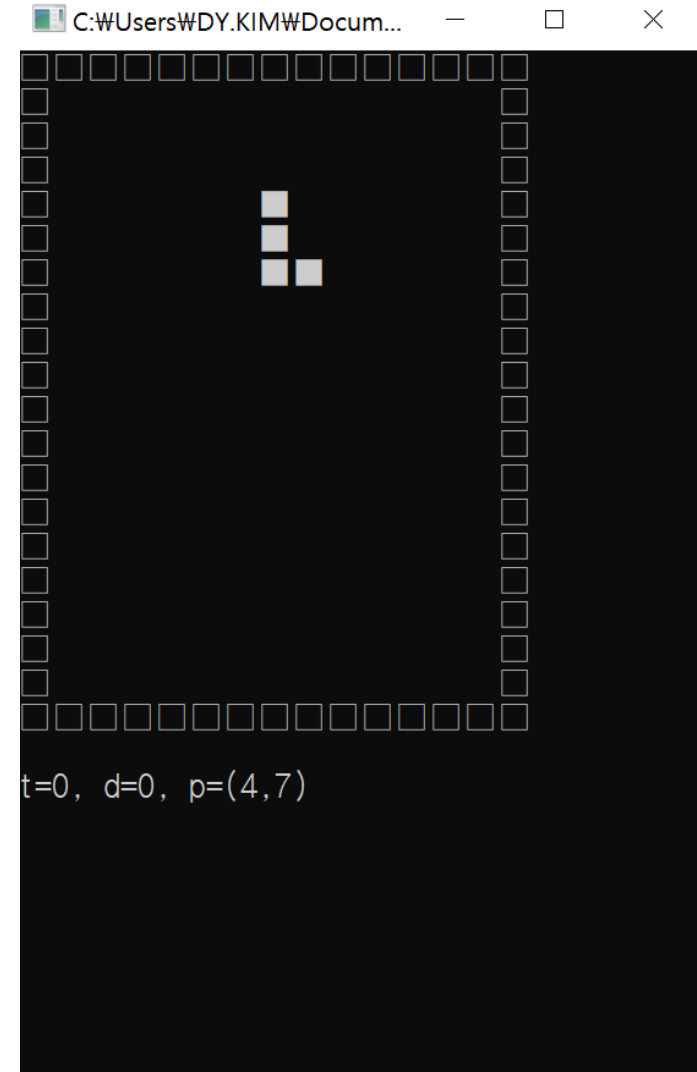
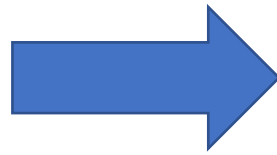
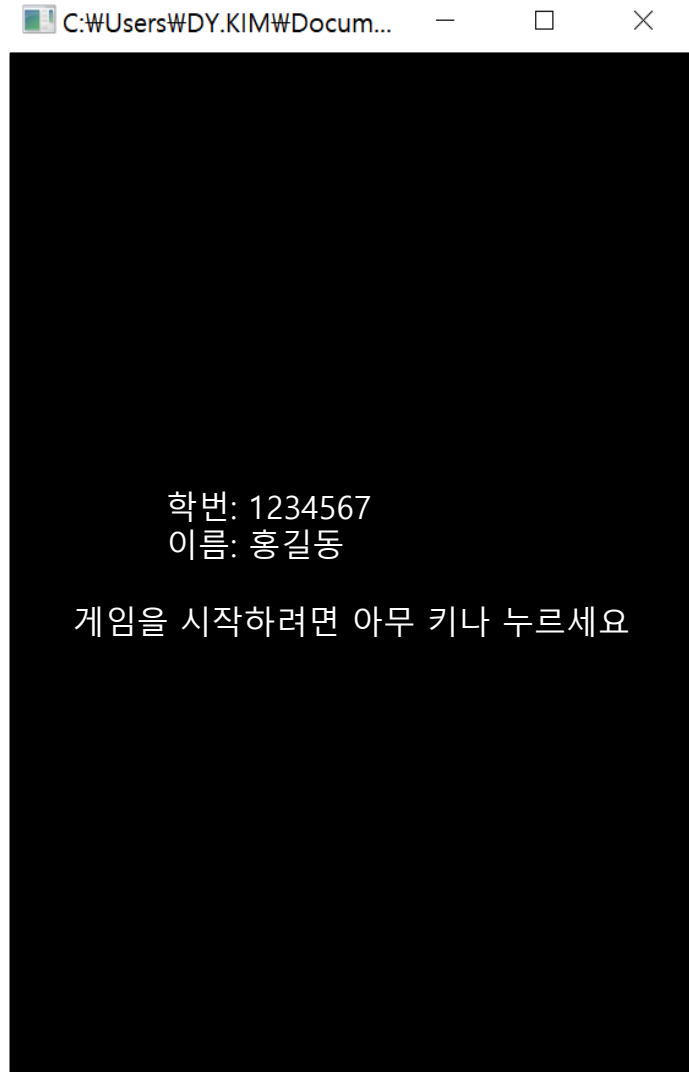
- \* 압축을 푼 후, 프로젝트를 구성하시오.
- game.c에 학번과 이름을 기록하시오.
- 프로젝트 완료 후, 프로젝트 디렉토리 전체를 압축해서 제출하시오.

```
3  /* 학기만 Test = A 받  
4  ** 1. 학번:  
5  ** 2. 이름:  
6  ** 문제  
7  ** (1) 컴파일 오류를 수정해서 정상적으로 컴파일/실행 되게 하시오  
8  ** (2) 게임 시작을 알리는 start()함수를 작성하고,  
9      게임 시작 전 main()에서 호출하시오.  
10     start()함수는 학번과 이름을 입력 받아 화면 중간에 출력한다.  
11     ** start()함수는 사용자가 키보드에 아무 키나 입력하면 return 한다.  
12     ** 입력받은 학번과 이름은 게임 종료 시 score.txt 파일에 점수와 함께 기록된다.  
13     ** (3) z자 블록을 1개를 추가하시오.  
14     ** (4) score 정보를 화면에 출력하시오. (라인이 하나 삭제될 때마다 10점씩 증가).  
15     ** (5) 스페이스 키가 입력되면 현재 블록을 맨 아래로 떨어뜨리시오.  
16     ** (6) score.txt 파일에 학번, 이름, 스코어를 저장하시오.  
17  */
```

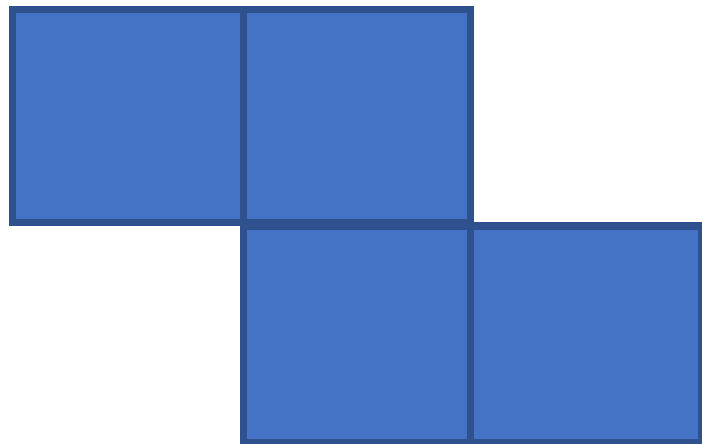
## 결과물 제출



## (2) start()함수 – game.c에 추가



(3) z자 블록 추가



(4) score 표시



## (5) 엔터(Enter) 입력 처리

