

Struktury Kontrolne w Pythonie: Warunki i Pętle

1. Warunki (if, elif, else):

- Instrukcje warunkowe pozwalają na wykonywanie różnych działań w zależności od spełnienia określonych warunków.

- Przykład:

```
'''  
  
if warunek1:  
    # kod do wykonania, gdy warunek1 jest spełniony  
elif warunek2:  
    # kod do wykonania, gdy warunek2 jest spełniony (opcjonalne)  
else:  
    # kod do wykonania, gdy żaden z warunków nie jest spełniony  
(opcjonalne)  
'''
```

2. Pętle (for, while):

a. Pętla for:

- Wykorzystywana do iteracji przez sekwencje (np. listy, krotki, ciągi znaków).

- Przykład:

```
'''  
  
for element in lista:  
    # kod do wykonania dla każdego elementu  
'''
```

b. Pętla while:

- Wykonuje blok kodu, dopóki pewien warunek jest spełniony.

- Przykład:

```
'''  
  
while warunek:  
    # kod do wykonania, dopóki warunek jest spełniony  
'''
```

3. Przykłady:

- Warunek if:

```
'''  
  
wiek = 18  
if wiek >= 18:  
    print("Jesteś pełnoletni.")  
else:
```

```
    print("Jesteś niepełnoletni.")  
    ``
```

- Pętla for:
 ``

```
lista = [1, 2, 3, 4, 5]  
for liczba in lista:  
    print(liczba)  
    ``
```

- Pętla while:
 ``

```
licznik = 0  
while licznik < 5:  
    print("Aktualny licznik:", licznik)  
    licznik += 1  
    ``
```