

УНИВЕРЗИТЕТ У КРАГУЈЕВЦУ
ФАКУЛТЕТ ТЕХНИЧКИХ НАУКА У ЧАЧКУ



СЕМИНАРСКИ РАД

из предмета

Интернет програмирање

Тема: Рекреативни тенис

Studenti:

Arsenije Stošić 418/2022

Profesor:

docent dr Željko Jovanović

Чачак, 2024.

Садржај:

1. Опис система.....	3
2. Спецификација захтева.....	4
3. MVC пројектовање.....	6
3.1. Преглед DAO метода	6
3.2. View.....	8
3.3. Controller (C)	17
4. Реализоване функционалности	18

1. Опис система

Тема овог семинарског рада јесте веб апликација која омогућава праћење података везаних за бављење рекреативним тенисом. Апликација садржи функционалности које омогућавају 4 нивоа улога на апликацији. Нивои су: гост, играч, клуб и администратор. Свака улога има одређене привилегије тј. функционалности над одређеним скупом ресурса. У апликацији су имплементирање следеће функционалности према улогама:

Гост:

- Може да прегледа заузетост терена
- Може да врши прегледе резултата
- Може да врши преглед странице о нама
- Може да нас контактира путем форме

Улоговани играч:

- Може да се улогује
- Може да се региструје
- Може да заказује мечеве или тренинге
- Може да види ранг листу
- Може да прегледа резултате
- Могу да прегледају страницу о нама

Улоговани клубови:

- Могу да врше логовање путем мејл адресе и лозинке од стране администратора
- Могу да врше заказивање single/double мечева такође и да врше отказивање
- Могу да додају, врше измене као и да бришу терене
- Могу да прегледају заузетост терена
- Могу да врше додавање играча, измену као брисање играча
- Могу да додају и потврђују резултате као и то да врше измене самих резултата
- Могу да прегледају податке са свог профила као и да се излогују
- Могу да прегледају страницу о нама

Улоговани администратор:

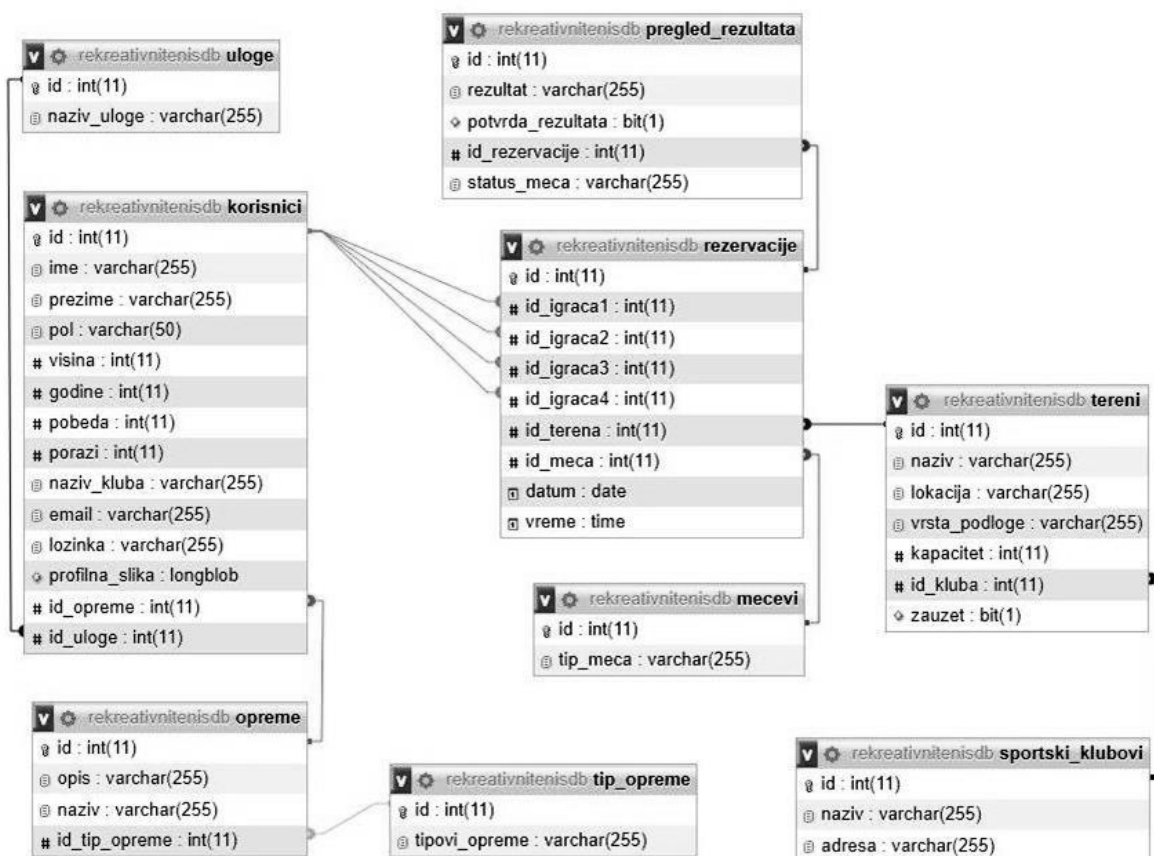
- Могу да врше логовање путем мејл адресе и лозинке
- Могу извршити регистрацију клубова
- Могу да врше заказивање single/double мечева такође и да врше отказивање
- Могу да додају, врше измене као и да бришу терене
- Могу да прегледају заузетост терена
- Могу да врше додавање играча, измену као брисање играча
- Могу да додају и потврђују резултате као и то да врше измене самих резултата
- Могу да прегледају податке са свог профила као и да се излогују
- Могу да прегледају страницу о нама

2. Спецификација захтева

Рбз	Захтев	Сегмент	Приоритет	Актер
ФЗ. 1	Евидентирање одиграних мечева између рекреативаца-заказивање меча, упис резултата након одиграног меча	Евиденција	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч
ФЗ. 2	Играчи, клубови се могу регистровати и имају своје профиле које могу уредити.	Регистрација	О	Играч, Клуб
ФЗ. 3	Клубови могу регистровати, уређивати и уклонити своје терене.	CRUD за терене	О	Клуб, Администратор
ФЗ. 4	Играчи и клубови се могу логовати са преузетим информацијама (email, password).	Логовање	О	Играч, Клуб
ФЗ. 5	Филтери мечева (претходни, данашњи, предстојећи)	Филтрирање	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 6	Играчи и клубови могу резервисати меч, и водити евиденцију о њему.	Резервација, Евиденција	О	Играч, Клуб
ФЗ. 7	Преглед заузетости терена	Преглед	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч
ФЗ. 8	Аутоматско попуњавање поља приликом креирања новог меча у зависности од тога ко је логован.	Аутоматско попуњавање поља	О	Играч
ФЗ. 9	Admin (insert score, ban player, delete match, ban club...)	CRUD	М	Администратор
ФЗ. 10	Upload слика	Upload	О	Клуб, Играч

ФЗ. 11	Дублови/додати индивидуалну колекцију	Индивидуална колекција	Б	Клуб, Администратор
ФЗ. 12	Рангирање према броју победа у односу W/L	Рангирање	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 13	Измена профила корисника	Измена	О	Клуб, Играч
ФЗ. 14	Ранг листа (тренутна недеља, прошла недеља, трајно снимање по месецима, годинама)	Ранг листа	М	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 15	Додавање турнира	Додавање	М	Клуб, Администратор
ФЗ. 16	Заказивање мечева турнира	Заказивање	М	Клуб, Администратор
ФЗ. 17	Обавештења о активностима (заказан меч, уписан и потврђен резултат, мејлом или ?)	Обавештења	М	Играч
ФЗ. 18	Омиљени клуб, додавање клуба у листу омиљених	Омиљени клуб	М	Играч, Гост
ФЗ. 19	Омиљени играч, додавање играча у листу омиљених	Омиљени играч	М	Играч, Гост
ФЗ. 20	О аутору	О аутору	М	Гост

3. MVC пројектовање



Слика 1 Модел базе података

3.1. Преглед DAO метода

KorisniciDAO

- public function getAllKorisnici() – враћа листу свих корисника
- public function InsertKorisnik(\$korisnik) – врши додавање прослеђеног корисника
- public function UpdateKorisnik(\$id, \$korisnik) – врши измену прослеђеног корисника
- public function UpdateKorisnikProfil(\$id, \$korisnik) – врши измену корисничког профила
- public function DeleteKorisnik(\$id) – врши брисање корисника
- public function getAllIgraci() – враћа листу свих играча
- public function getAllIgraciById(\$id) – враћа играча по ID-у
- public function getAllKluboviKorisnici() – враћа листу свих радника у клубу
- public function getKluboviKorisniciById(\$id) – враћа радника клуба по ID-у
- public function getAllAdmin() – враћа листу свих администратора

- public function LoginKlub(\$email, \$lozinka) – врши проверу података при логовању такође врши и логовање радника
- public function LoginAdmin(\$email, \$lozinka) - врши проверу података при логовању такође врши и логовање администратора
- public function SetPobede(\$id_igraca) – метода за сетовање победа играча
- public function SetPorazi(\$id_igraca) – метода за сетовање пораза играча
- public function getAllKluboviKorisnici() – враћа листу свих играча
- public function LoginIgrac(\$email, \$lozinka) – врши проверу података при логовању играча

МечDAO

- public function getAllMecevi() – враћа листу свих мечева
- public function InsertMec(\$mec) – врши додавање прослеђеног меча
- public function UpdateMec(\$id, \$mec) – врши измену меча
- public function DeleteMec(\$id) – врши брисање меча

ОпремаDAO

- public function InsertOprema(\$opreme) – врши додавање опреме
- public function UpdateOprema(\$id, \$opreme) – врши измену опреме
- public function getAllOprema() – враћа листу опреме
- public function getAllOpremeTipOpremeJOIN() – враћа тип опреме
- public function DeleteOprema(\$id) – враћа тип опреме

PregledRezultataDAO

- public function getAllPregledRezultata() – враћа листу свих резултата
- public function InsertPregledRezultata(\$pregledRezultata) – врши унос резултата
- public function UpdatePregledRezultata(\$id, \$pregledRezultata) – врши измену резултата
- public function DeletePregledRezultata(\$id) – врши брисање резултата
- public function getAllJOIN() – враћа резултате и резервације
- public function getPregledById(\$id) – враћа резултат по ID-у

RezervacijeDAO

- public function InsertRezervacije(\$rezervacije) – врши додавање прослеђене резервације
- public function getAllRezervacije() – враћа листу свих резервација
- public function DeleteRezervacije(\$id, \$id_terena) – врши брисање резервације
- public function UpdateRezervacije(\$id, \$rezervacije) – врши измену резервације
- public function getRezervacijeById(\$id) – враћа резервацију по ID-у

SportskiKlubDAO

- public function InsertSportskiK(\$sportski_klub) – врши додавање клуба
- public function getAllSportskiKlubovi() – враћа листу свих клубова
- public function UpdateSportskiKlubovi(\$id, \$sportski_klubovi) – врши измену клуба
- public function DeleteSportskiKlubovi(\$id) – врши брисање клубова

TerenDAO

- public function getAllTereni() – враћа листу свих терена
- public function InsertTeren(\$teren) – врши додавање терена
- public function UpdateTeren(\$id, \$teren) – врши измену терена
- public function DeleteTeren(\$id) – врши брисање терена
- public function getAllTereniKluboviJOIN() – враћа све податке везане за терене и клубове
- public function SetZauzetostTeren(\$id, \$status) – метода за сетовање узетости терена
- public function getTerenById(\$id) – враћа терен по ID-y

TipOpremeDAO

- public function InsertTipOpreme(\$tip_opreme) – врши додавање типа опреме
- public function UpdateTipOpreme(\$id, \$tip_opreme) – врши измену типа опреме
- public function getAllTipoviOpreme() – враћа све типове опреме
- public function DeleteTipoviOpreme(\$id) – врши брисање типа опреме

UlogaDAO

- public function getAllUloge() – враћа листу свих улога

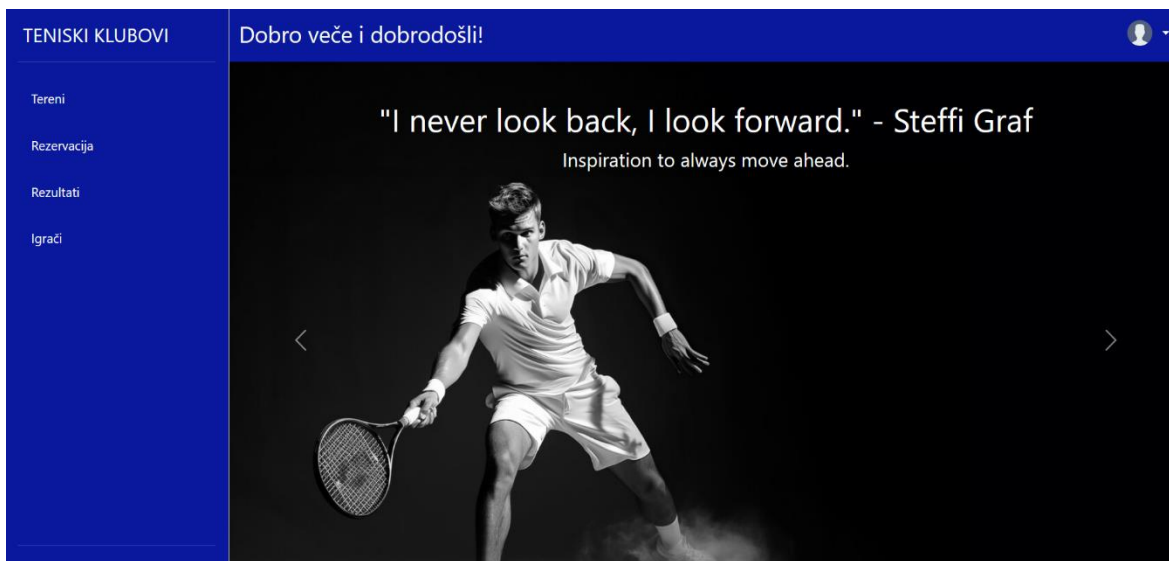
3.2. View

Логин страница за клубове.



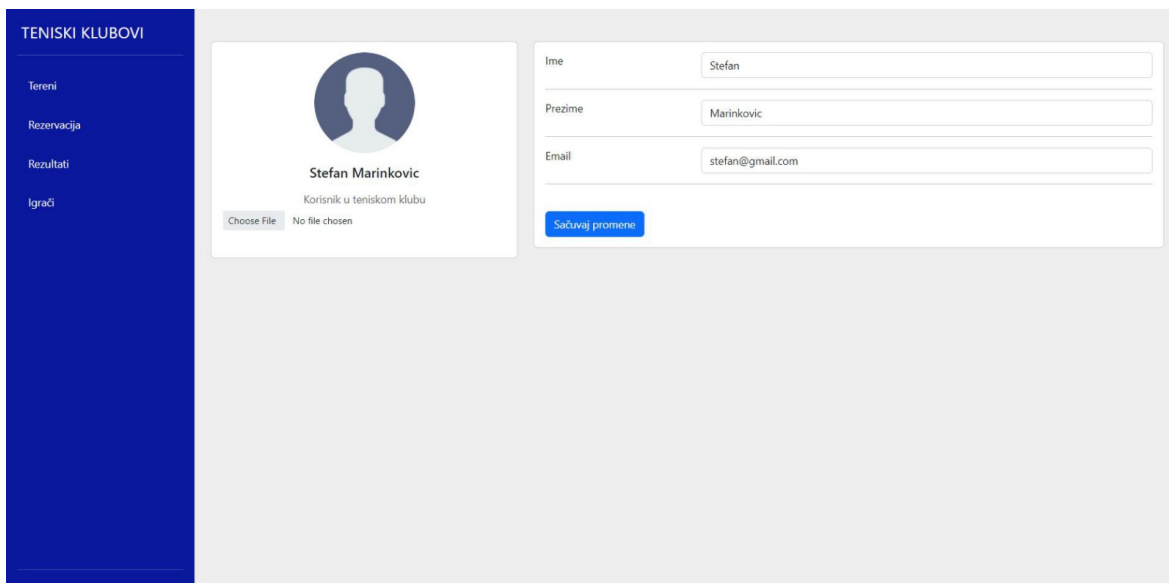
Слика 2 Логин страница за клубове

Почетна страница за клубове



Слика 3 Почетна страница за клубове

Профилна страница.



Слика 4 Профилна страница.

Приказ профилне странице након измена


TENISKI KLUBOVI

Tereni

Rezervacija

Rezultati

Igrači



Stefan Marinkovic

Korisnik u teniskom klubu

Choose File stefan.jpeg

Ime

Stefan

Prezime

Marinkovic

Email

stefan@gmail.com

Sačuvaj promene

Слика 5 Приказ профилне странице након измена

Страница за приказ терена

TENISKI KLUBOVI

Tereni

Rezervacija

Rezultati

Igrači

Prikaz svih terena:

Показати 10

Затвори

Препари:


Назив	1	Локација	1	Врста подлоге	1	Капацитет	1	Завршет	1	Клуб	1	Одржи	1	Измени
Borac		Čačak		Šljaka		50		<div>Завршет</div>		Borac		<div>Одржи</div>		<div>Измени</div>
Mladost		Atelica		Šljaka		10		<div>Завршет</div>		Borac		<div>Одржи</div>		<div>Измени</div>
Pojat		Čačak		Beton		10		<div>Завршет</div>		Borac		<div>Одржи</div>		<div>Измени</div>
Školica		Čačak		Beton		10		<div>Завршет</div>		Borac		<div>Одржи</div>		<div>Измени</div>

Приказ 1 до 4 од укупно 4 записа

Додати терен

Препари

Измени



Слика 6 Страница за приказ терена

Форма за додавање терена

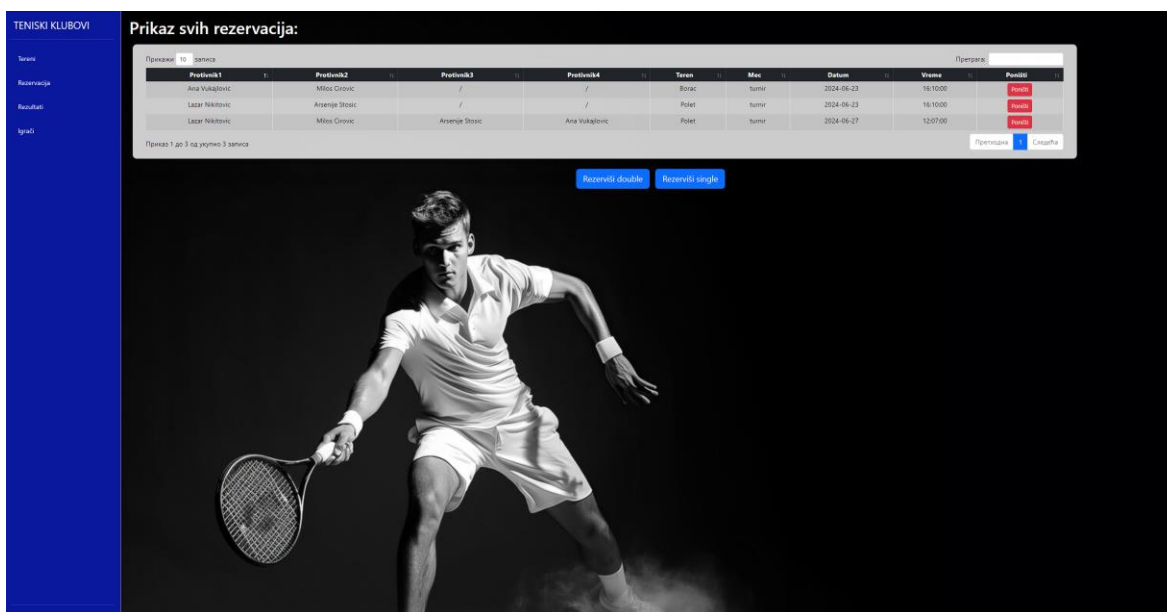
The screenshot shows a web application interface for tennis clubs. On the left is a blue sidebar with the title 'TENISKI KLUBOVI' and a menu with items: 'Tereni', 'Rezervacija', 'Rezultati', and 'Igraci'. The main content area has a dark background with a faint image of a tennis player. Overlaid on this is a light gray form titled 'Unos novog terena'. The form contains the following fields: 'Naziv *' (text input), 'Lokacija *' (text input), 'Kapacitet *' (text input with a dropdown arrow), 'Vrsta podloge *' (text input), a checkbox for 'Zauzet', 'Klub *' (text input), and a dropdown menu labeled 'Izaberite klub...'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Sačuvaj'.

Слика 7 Форма за додавање терена

This screenshot shows the same application interface as the previous one, but with a form for editing an existing court. The sidebar and background are identical. The form is titled 'Unos novog terena' (though it appears to be for editing). It includes the same fields as the first form, but with some pre-filled values: 'Naziv' is empty, 'Borac' is in the first input field, 'Lokacija' is empty, 'Četiri' is in the second input field, 'Kapacitet' is empty, '90' is in the third input field, 'Vrsta podloge' is empty, 'Sjaka' is in the fourth input field, the 'Zauzet' checkbox is checked, 'Klub' is empty, and 'Borac' is in the fifth input field. The 'Izaberite klub...' dropdown is also present. The blue 'Sačuvaj' button is at the bottom.

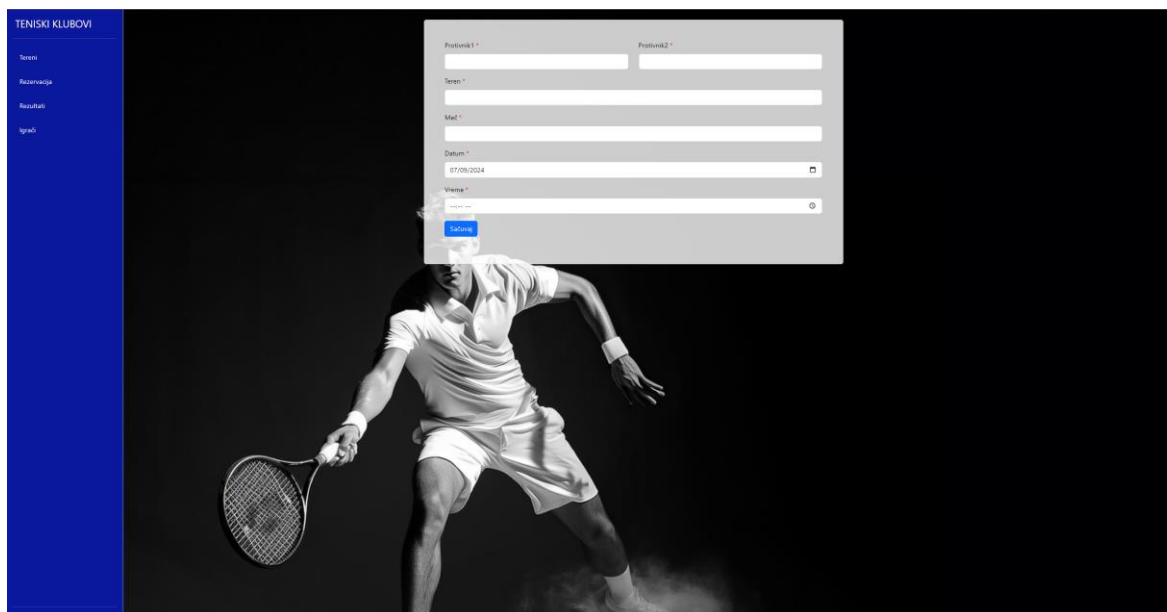
Слика 8 Форма за измену терена

Приказ резервација



Слика 9 Приказ резервација

Форма за резервисање синглова



Слика 10 Форма за резервисање синглова

TENISKI KLUBOVI

Sveće

Razmjenica

Rezultati

Igrali

Protivnik 1 *

Protivnik 2 *

Protivnik 3 *

Protivnik 4 *

Takmič *

Klub *

Datum *

07/09/2024

Vreme *

GoDown

Приказ резултата

[illegible]

Слика 12 Приказ резултата

Форма за додавање играча

TENISKI KLUBOVI

Ime *

Prezime *

Pol *

Vistina *

Godine *

Muzik *

Polovna *

Porođ *

Email *

Učionica *

Save

Слика 13 Форма за додавање играча

TENISKI KLUBOVI

Rezultat *

Potvrda rezultata *

Rezervacija *

Status meča *

Save

Слика 14 Форма sa izmenu rezultata

Приказ играча

TENISKI KLUBOVI

Терени
Резервација
Резултати
Играчи

Приказ свих терена:

Прикази: 10 датума

Име	П	Презиме	В	Година	Победа	Пораз	Email	Означи	Измени
Ana		Vukobrat	170	23	7	1	ana@gmail.com	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Измени"/>
Arsenija		Strosic	192	23	2	10	arsenija@gmail.com	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Измени"/>
Lazar		Nikolic	188	23	10	6	lazar@gmail.com	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Измени"/>
Milos		Stevic	190	23	9	4	milos@gmail.com	<input type="checkbox"/>	<input type="button" value="Измени"/>

Прикази 1 до 4 од укупно 4 датума

Додат играчи

Слика 15 Приказ играча

TENISKI KLUBOVI

Терени
Резервација
Резултати
Играчи

Име *

Prezime *

Pol *

Visina *

Godina *

Pobede *

Porazi *

Email *

Lozinka *

Сачувај

Слика 16 Форма за измену играча

3.3. Controller (C)

TIP	RUTA	AKCIJA	PARAMETRI
POST	Login.php	login	
POST	Login.php	logout	
POST	controllerRezultat.php	insert	
GET	controllerRezultat.php	Izbrisi	id
GET	controllerRezultat.php	Izmeni	id
POST	controllerRezultat.php	update	
POST	controllerTeren.php	insert	
GET	controllerTeren.php	delete	id
GET	controllerTeren.php	edit	id
POST	controllerTeren.php	update	
POST	Igraci.php	insert	
GET	Igraci.php	delete	id
GET	Igraci.php	edit	id
POST	Igraci.php	update	
POST	ProfilController.php	edit	
POST	Rezervacija.php	insertDouble	
POST	Rezervacija.php	insertSingle	
GET	Rezervacija.php	delete	id

Примери целих рута

Руте за терене:

- POST SAJT/ Login.php?action= login
- POST SAJT/ Login.php?action= loginout
- POST SAJT/ controllerTeren.php?action=insert
- GET SAJT/ controllerTeren.php?action=delete&id=1
- GET SAJT/ controllerTeren.php?action=edit&id=3
- POST SAJT/ controllerTeren.php?action=update

Руте за резервације:

- POST SAJT/ ProfilController.php?action=edit
- POST SAJT/ Rezervacija.php?action=insertDouble
- POST SAJT/ Rezervacija.php?action=insertSingle
- GET SAJT/ Rezervacija.php?action=delete&id=1

Руте за резултате:

- POST SAJT/ controllerTeren.php?action=insert
- GET SAJT/ controllerTeren.php?action=delete&id=1
- GET SAJT/ controllerTeren.php?action=edit&id=3
- POST SAJT/ controllerTeren.php?action=update

Руте за играче:

- POST SAJT/ Igraci.php?action=insert
- GET SAJT/ Igraci.php?action=delete&id=2
- GET SAJT/ Igraci.php?action=edit&id=3
- POST SAJT/ Igraci.php?action=update

4. Реализоване функционалности

Рбз	Захтев	Приоритет	Актер	Реализовано
ФЗ. 1	Евидентирање одиграних мечева између рекреативаца-заказивање меча, упис резултата након одиграног меча	О	Клуб Администратор Играч Гост	Г11, Г13, Г10, Г1
ФЗ. 2	Играчи, клубови се могу регистровати и имају своје профиле које могу уредити.	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
ФЗ. 3	Клубови могу регистровати, уређивати и уклонити своје терене.	О	Клуб, Администратор	Г11, Г13
ФЗ. 4	Играчи и клубови се могу логовати са пруженим информацијама (email, password).	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
ФЗ. 5	Филтери мечева (претходни, данашњи, предстојећи)	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост	Г11, Г13, Г10, Г1
ФЗ. 6	Играчи и клубови могу резервисати меч, и водити евиденцију о њему.	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
ФЗ. 7	Преглед заузетости терена	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч	Г11, Г13, Г1, Г10
ФЗ. 8	Аутоматско попуњавање поља приликом креирања новог меча у зависности од тога ко је логован.	О	Играч	Г10
ФЗ. 9	Admin (insert score, ban player, delete match, ban club...)	М	Администратор	Г13

ФЗ. 10	Upload слика	О	Клуб, Играч	Г11, Г10
ФЗ. 11	Дублови/додати индивидуалну колекцију	Б	Клуб, Администратор	Г11, Г13
ФЗ. 12	Рангирање према броју победа у односу W/L	О	Гост	Г1
ФЗ. 13	Измена профила корисника	О	Клуб, Играч	Г11, Г10
ФЗ. 14	Ранг листа (тренутна недеља, просла недеља, трајно снимање по месецима, годинама)	М	Гост	
ФЗ. 15	Додавање турнира	М	Клуб, Администратор	
ФЗ. 16	Заказивање мечева турнира	М	Клуб, Администратор	
ФЗ. 17	Обавештења о активностима (заказан меч, уписан и потврђен резултат, мејлом или ?)	М	Играч	
ФЗ. 18	Омиљени клуб, додавање клуба у листу омиљених	М	Гост	Г1
ФЗ. 19	Омиљени играч, додавање играча у листу омиљених	М	Гост	Г1
ФЗ. 20	О аутору	М	Клуб, Играч, Администратор, Гост	Г11, Г10, Г13, Г1