УНИВЕРЗИТЕТ У КРАГУЈЕВЦУ ФАКУЛТЕТ ТЕХНИЧКИХ НАУКА У ЧАЧКУ



СЕМИНАРСКИ РАД

из предмета

Интернет програмирање

Тема: Рекреативни тенис

Studenti: Ana Vukajlović 5/2020

Lazar Nikitović 28/2020

Profesor: docent dr Željko Jovanović

Семинарски рад Г1 – Рекреативни тенис Смер: Информационе технологије

Предмет: Интернет програмирање Школска 2023/2024. година

Садржај:

_		
1. Опи	с система	3
2. Спе	цификација захтева	4
3. M	VC пројектовање	6
3.1.	Преглед DAO метода	6
3.2.	View	8
3.3.	Controller (C)	17
4. Pe	ализоване функционалности	18

Предмет: Интернет програмирање Школска 2023/2024. година

1. Опис система

Тема овог семинарског рада јесте веб апликација која омогућава праћење података везаних за бављење рекреативним тенисом. Апликација садржи функционалности које омогућавају 4 нивоа улога на апликацији. Нивои су: гост, играч, клуб и администратор. Свака улога има одређене привилегије тј. функционалности над одређеним скупом ресурса. У апликацији су имплементирање следеће функционалности према улогама:

Гост:

- Може да прегледа заузетост терена
- Може да врши прегледе резултата
- Може да врши преглед странице о нама
- Може да нас контактира путем форме

Улоговани играч:

- Може да се улогује
- Може да се региструје
- Може да заказује мечеве или тренинге
- Може да види ранг листу
- Може да прегледа резултате
- Могу да прегледају страницу о нама

Улоговани клубови:

- Могу да врше логовање путем мејл адресе и лозинке од стране администратора
- Могу да врше заказивање single/double мечева такође и да врше отказивање
- Могу да додају, врше измене као и да бришу терене
- Могу да прегледају заузетост терена
- Могу да врше додавање играча, измену као брисање играча
- Могу да додају и потврђују резултате као и то да врше измене самих резултата
- Могу да прегледају податке са свог профила као и да се излогују
- Могу да прегледају страницу о нама

Улоговани администратор:

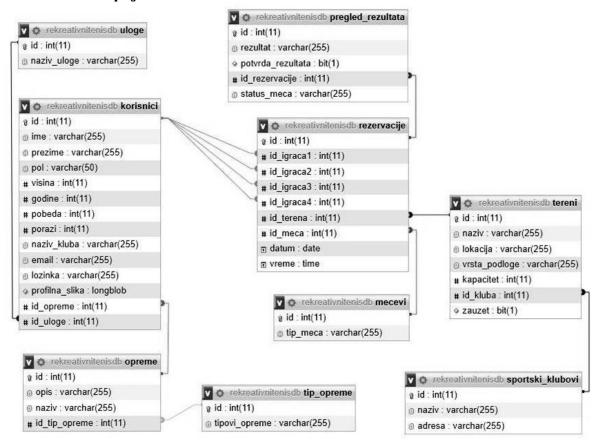
- Могу да врше логовање путем мејл адресе и лозинке
- Могу извршити регистрацију клубова
- Могу да врше заказивање single/double мечева такође и да врше отказивање
- Могу да додају, врше измене као и да бришу терене
- Могу да прегледају заузетост терена
- Могу да врше додавање играча, измену као брисање играча
- Могу да додају и потврђују резултате као и то да врше измене самих резултата
- Могу да прегледају податке са свог профила као и да се излогују
- Могу да прегледају страницу о нама

2. Спецификација захтева

Рбз	Захтев	Сегмент	Приоритет	Актер
Ф3. 1	Евидентирање одиграних мечева између рекреативацазаказивање меча, упис резултата након одиграног меча	Евиденција	0	Клуб, Администратор, Гост, Играч
Ф3. 2	Играчи, клубови се могу регистровати и имају своје профиле које могу уредити.	Регистрација	О	Играч, Клуб
Ф3. 3	Клубови могу регистровати, уређивати и уклонити своје терене.	CRUD за терене	О	Клуб, Администратор
ФЗ. 4	Играчи и клубови се могу логовати са преузетим информацијама (email, password).	Логовање	О	Играч, Клуб
Ф3. 5	Филтери мечева (претходни, данашњи, предстојећи)	Филтрирање	0	Клуб, Администратор, Играч, Гост
Ф3. 6	Играчи и клубови могу резервисати меч, и водити евиденцију о њему.	Резервација, Евиденција	0	Играч, Клуб
Ф3. 7	Преглед заузетости терена	Преглед	0	Клуб, Администратор, Гост, Играч
Ф3. 8	Аутоматско попуњавање поља приликом креирања новог меча у зависности од тога ко је логован.	Аутоматско попуњавање поља	О	Играч
Ф3. 9	Admin (insert score, ban player, delete match, ban club)	CRUD	M	Администратор
Ф3. 10	Upload слика	Upload	О	Клуб, Играч

Ф3. 11	Дублови/додати	Индивидуална	Б	Клуб,
	индивидуалну колекцију	колекција		Администратор
Ф3. 12	Рангирање према броју победа у односу W/L	Рангирање	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 13	Измена профила кориснка	Измена	О	Клуб, Играч
Ф3. 14	Ранг листа (тренутна недеља, прошла недеља, трајно снимање по месецима, годинама)	Ранг листа	M	Клуб, Администратор, Играч, Гост
Ф3. 15	Додавање турнира	Додавање	M	Клуб, Администратор
ФЗ. 16	Заказивање мечева турнира	Заказивање	M	Клуб, Администратор
Ф3. 17	Обавештења о активностима (заказан меч, уписан и потврђен резултат,мејлом или ?)	Обавештења	M	Играч
Ф3. 18	Омиљени клуб, додавање клуба у листу омиљених	Омиљени клуб	M	Играч, Гост
Ф3. 19	Омиљени играч, додавање играча у листу омиљених	Омиљени играч	M	Играч, Гост
Ф3. 20	О аутору	О аутору	M	Гост

3. MVC пројектовање



Слика 1 Модел базе података

3.1. Преглед DAO метода

KorisniciDAO

- public function getAllKorisnici() враћа листу свих корисника
- public function InsertKorisnik(\$korisnik) врши додавање прослеђеног корисника
- public function UpdateKorisnik(\$id, \$korisnik) врши измену прослеђеног корисника
- public function UpdateKorisnikProfil(\$id, \$korisnik) врши измену корисничког профила
- public function DeleteKorisnik(\$id) врши брисање корисника
- public function getAllIgraci() враћа листу свих играча
- public function getAllIgraciById(\$id) враћа играча по ID-у
- public function getAllKluboviKorisnici() враћа листу свих радника у клубу
- public function getKluboviKorisniciById(\$id) враћа радника клуба по ID-у
- public function getAllAdmin() враћа листу свих администратора

Предмет: Интернет програмирање Школска 2023/2024. година

- public function LoginKlub(\$email, \$lozinka) врши проверу података при логовању такође врши и логовање радника
- public function LoginAdmin(\$email, \$lozinka) врши проверу података при логовању такође врши и логовање администратора
- public function SetPobede(\$id_igraca) метода за сетовање победа играча
- public function SetPorazi(\$id_igraca) метода за сетовање пораза играча
- public function getAllKluboviKorisnici1() враћа листу свих играча
- public function LoginIgrac(\$email, \$lozinka) врши проверу података при логовању играча

MecDAO

- public function getAllMecevi() враћа листу свих мечева
- public function InsertMec(\$mec) врши додавање прослеђеног меча
- public function UpdateMec(\$id, \$mec) врши измену меча
- public function DeleteMec(\$id) врши брисање меча

OpremaDAO

- public function InsertOprema(\$opreme) врши додавање опреме
- public function UpdateOprema(\$id, \$opreme) врши измену опреме
- public function getAllOprema() враћа листу опреме
- public function getAllOpremeTipOpremeJOIN() враћа тип опреме
- public function DeleteOprema(\$id) враћа тип опреме

PregledRezultataDAO

- public function getAllPregledRezultata() враћа листу свих резултата
- public function InsertPregledRezultata(\$pregledRezultata) врши унос резултата
- public function UpdatePregledRezultata(\$id, \$pregledRezultata) врши измену резултата
- public function DeletePregledRezultata(\$id) врши брисашње резултата
- public function getAllJOIN() враћа резултате и резервације
- public function getPregledById(\$id) враћа резултат по ID-у

RezervacijeDAO

- public function InsertRezervacije(\$rezervacije) врши додавање прослеђене резервације
- public function getAllRezervacije() враћа листу свих резервација
- public function DeleteRezervacije(\$id, \$id terena) врши брисање резервације
- public function UpdateRezervacije(\$id, \$rezervacije) врши измену резервације
- public function getRezervacijeById(\$id) враћа резервацију по ID-у

SportskiKlubDAO

- public function InsertSportskiK(\$sportski klub) врши додавање клуба
- public function getAllSportskiKlubovi() враћа листу свих клубова
- public function UpdateSportskiKlubovi(\$id, \$sportski_klubovi) врши измену клуба
- public function DeleteSportskiKlubovi(\$id) врши брисање клубова

TerenDAO

- public function getAllTereni() враћа листу свих терена
- public function InsertTeren(\$teren) врши додавање терена
- public function UpdateTeren(\$id, \$teren) врши измену терена
- public function DeleteTeren(\$id) врши брисање терена
- public function getAllTereniKluboviJOIN() враћа све податке везане за терене и клубове
- public function SetZauzetostTerena(\$id, \$status) метода за сетовање зузетости терена
- public function getTereniById(\$id) враћа терен по ID-у

TipOpremeDAO

- public function InsertTipOpreme(\$tip_opreme) врши додавање типа опреме
- public function UpdateTipOpreme(\$id, \$tip_opreme) врши измену типа опреме
- public function getAllTipoviOpreme() враћа све типове опреме
- public function DeleteTipoviOpreme(\$id) врши брисање типа опреме

UlogaDAO

• public function getAllUloge() – враћа листу свих улога

3.2. View за админа

Логин страница за админа.



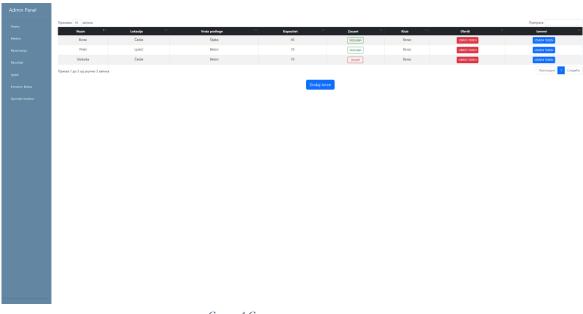
Слика 2 Логин страница за админа

Почетна страница за админа



Слика 3 Почетна страница за админа

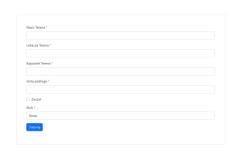
Страница за приказ терена



Слика 4 Страница за приказ терена

Форма за додавање терена





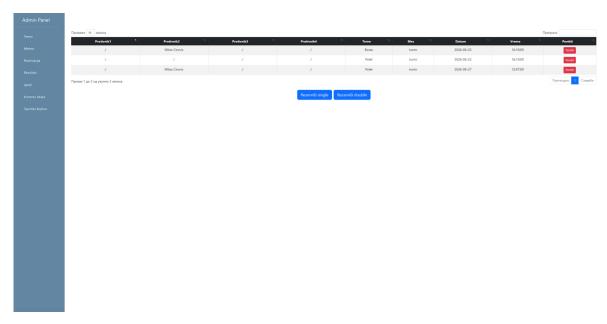
Слика 5 Форма за додавање терена





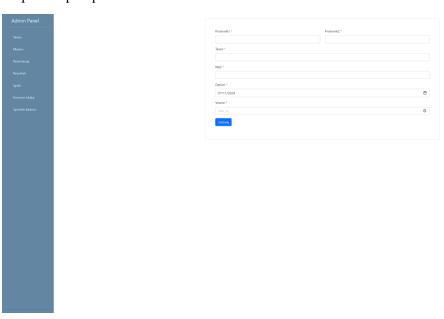
Слика 6 Форма за измену терена

Приказ резервација



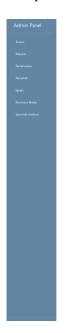
Слика 7 Приказ резервација

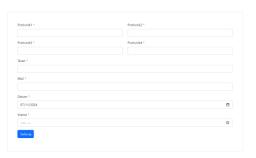
Форма за резервисање синглова



Слика 8 Форма за резервисање синглова

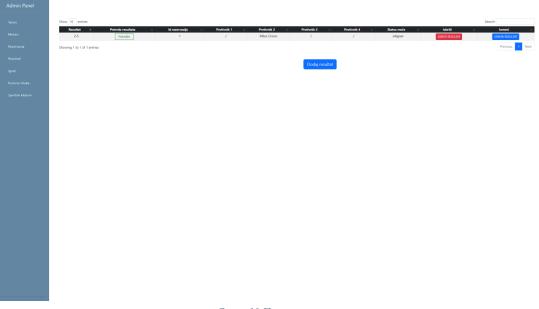
Форма за додавање дублова





Слика 9 Форма за резервисање дублова

Приказ резултата



Слика 10 Приказ резултата

Семинарски рад

Смер: Информационе технологије

Форма за додавање резултата





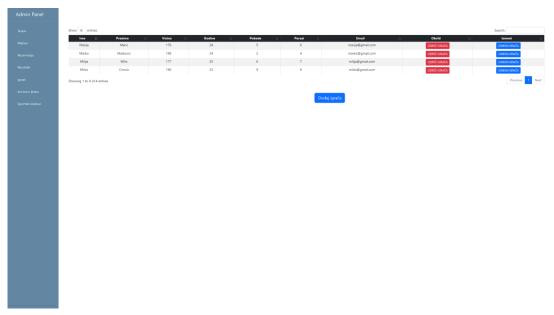
Слика 11 Форма за додавање резултата



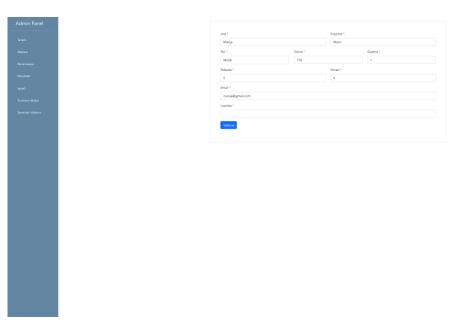


Слика 12 Форма sa измену резултата

Приказ играча

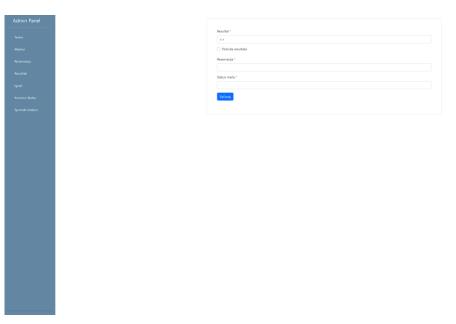


Слика 13 Приказ играча



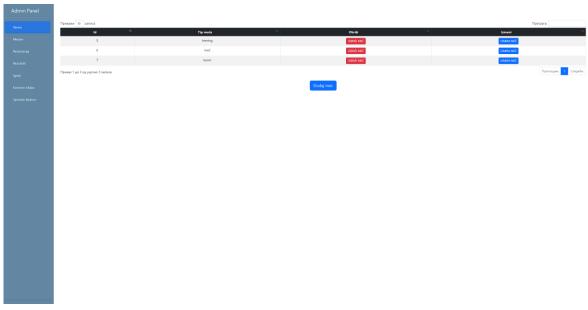
Слика 14 Форма за измену играча

Форма за додавање играча

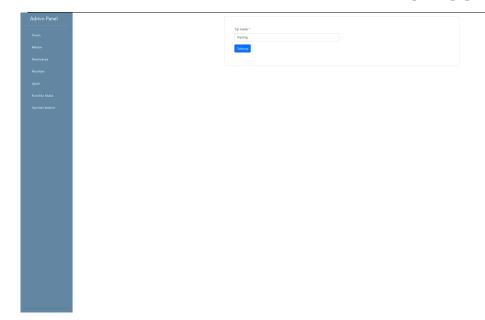


Слика 15 Форма за додавање играча

Приказ мечева

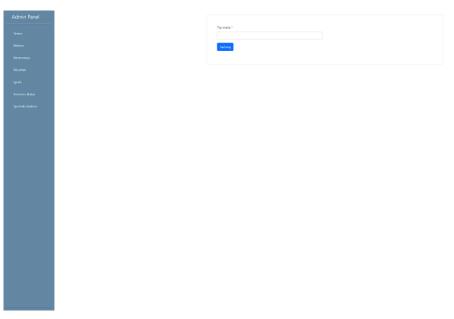


Слика 16 Приказ мечева



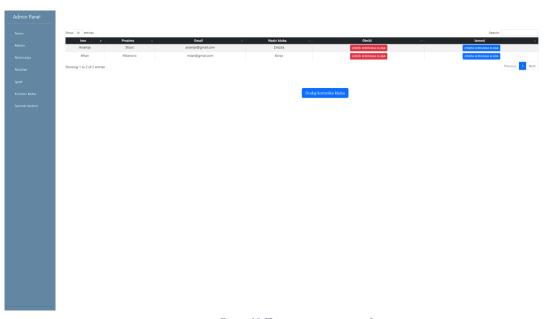
Слика 17 Форма за измену мечева

Форма за додавање меча

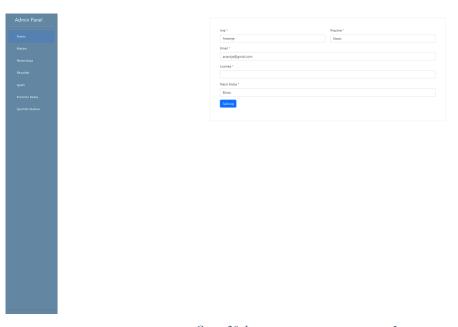


Слика 18 Форма за додавање меча

Приказ корисника клуба

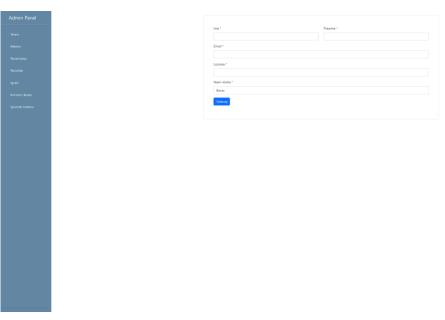


Слика 19 Приказ корисника клуба



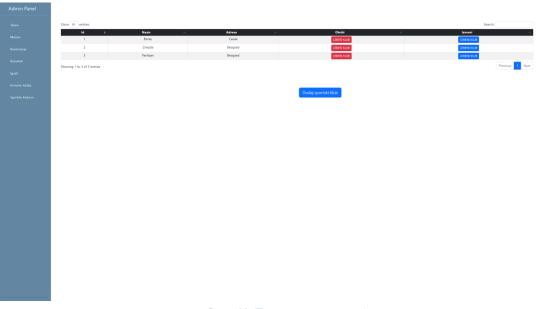
Слика 20 Форма за измену корисника клуба

Форма за додавање корисника клуба

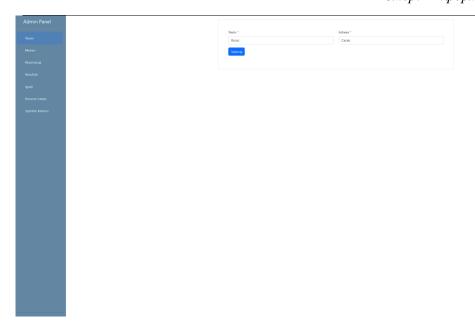


Слика 21 Форма за додавање корисника клуба

Приказ спортских клубова

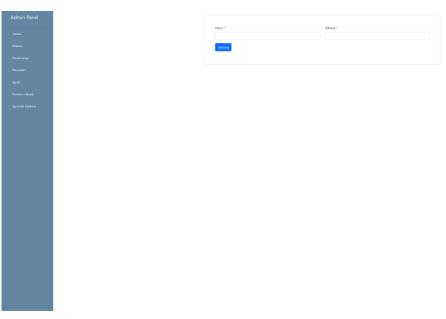


Слика 22 Приказ спортских клубова



Слика 23 Форма за измену спортских клубова

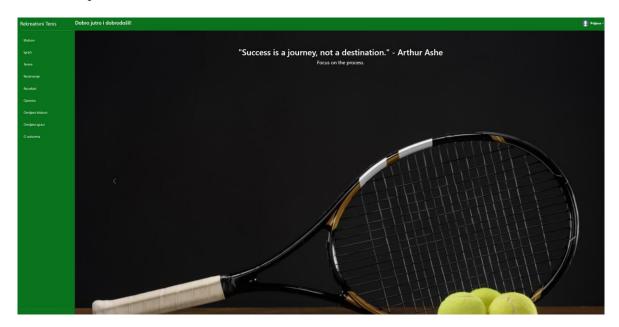
Форма за додавање спортског клуба



Слика 24 Форма за додавање спортског клуба

3.3 View за госта

Почетна страница за госта



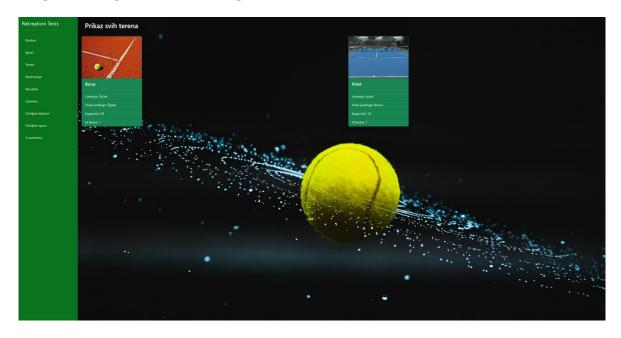
Слика 25 Почетна страница за госта

Страница за приказ терена



Слика 26 Страница за приказ терена

Страница за приказ слободних терена



Слика 27 Слободни терени

Приказ резервација



Слика 28 Приказ резервација

Приказ резултата



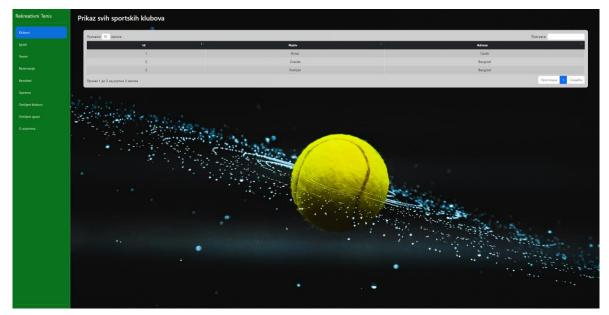
Слика 29 Приказ резултата

Приказ играча



Слика 30 Приказ играча

Приказ клубова



Слика 31 Приказ клубова

Приказ опреме



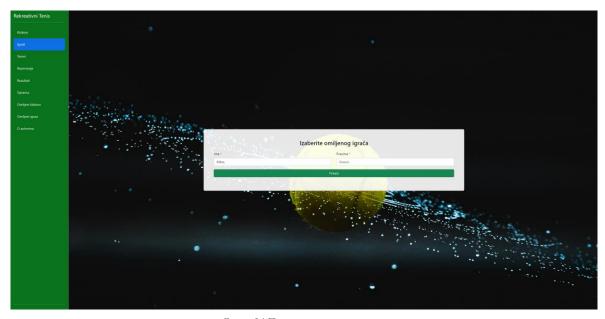
Слика 32 Приказ опреме

Приказ омиљеног клуба



Слика 33 Приказ омиљеног клуба

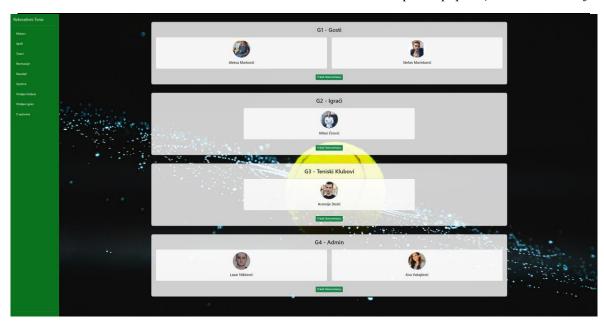
Приказ омиљеног играча



Слика 34 Приказ омиљеног играча

Приказ о ауторима

Предмет: Интернет програмирање Школска 2023/2024. година



Слика 35 Приказ о ауторима

3.4 Controller (C)

За админа

TIP	RUTA	AKCIJA	PARAMETRI
POST	Login.php	login	
POST	Login.php	logout	
POST	controllerKlubovi.php	insert	Id, naziv, adresa
GET	controllerKlubovi.php	edit	id
GET	controllerKlubovi.php	Update	id
POST	controllerKlubovi.php	Delete	id
POST	controllerTeren.php	insert	
GET	controllerTeren.php	delete	id
GET	controllerTeren.php	edit	id
POST	controllerTeren.php	update	
POST	Igraci.php	insert	
GET	Igraci.php	delete	id
GET	Igraci.php	edit	id
POST	Igraci.php	update	
POST	Rezultati.php	insert	Id
GET	Rezultati.php	Izbrisi	id
GET	Rezultati.php	Izmeni	id
GET	Rezultati.php	update	id
GET	Rezervacija.php	delete	Id

Школска 2023/2024. година

Смер: Информационе технологије

POST	Rezervacija.php	insertSingle	
POST	Rezervacija.php	insertDouble	
POST	controllerMecevi.php	insert	id
GET	controllerMecevi.php	update	id
GET	controllerMecevi.php	delete	id
POST	korisnikKlubova.php	insert	Ime, prezime, mejl ,lozinka, nazivKluba
GET	korisnikKlubova.php	delete	id
GET	korisnikKlubova.php	edit	id
GET	korisnikKlubova.php	update	id

Примери целих рута за админа

Руте за терене:

- GET SAJT/admin/Pocetna/?action=Klubovi
- POST SAJT /admin/Klubovi/?action=NoviKlub
- **POST** SAJT /admin/Klubovi/index.php?action=Izmeni&id=1
- **GET** SAJT_/admin/Klubovi/index.php?action=Izbrisi&id=7

Руте за мечеве:

- **GET** SAJT /admin/Pocetna/?action=Mecevi
- POST SAJT /admin/Pocetna/?action=NoviMec
- POST SAJT /admin/Mecevi/?action=EDIT&id=1
- **GET** SAJT /admin/Mecevi/?action=DeletUser&id=2

Руте за резервације:

- GET SAJT /Pocetna/?action=Korisnici
- **POST** SAJT /admin/Pocetna/?action=NoviKorisnik
- **POST** SAJT /admin/Korisnik/?action=EDIT&id=1
- **GET** SAJT /admin/Korisnik/?action=DeletUser&id=2

Руте за резултате:

- **GET** SAJT /admin/Pocetna/?action=Mecevi
- **POST** SAJT /admin/Pocetna/?action= NoviMec
- **POST** SAJT /admin/mecevi/indexMec.php?action=Izmeni&id=1
- **GET** SAJT /admin/mecevi/indexMec.php?action=Izbrisi&id=1

Rute za igrače:

- **GET** SAJT /admin/Pocetna/?action=Igraci
- **POST** SAJT /admin/Pocetna/?action= NoviIgrac
- **POST** SAJT /admin/Igraci/?action=Izmeni&id=1

Rute za кориснике клубова:

- **GET** SAJT /admin/Pocetna/?action=KorisniciKluba
- **POST** SAJT /admin/Pocetna/?action= NoviKorisnik
- **POST** SAJT /admin/ KorisniciKluba /indexKorisnik.php?action=Izmeni&id=1
- **GET** SAJT /admin/ KorisniciKluba /indexKorisnik.php?action=Izbrisi&id=1 Rute za спортски клубови:

Семинарски рад Г1 – Рекреативни тенис

Смер: Информационе технологије

• GET SAJT /admin/Pocetna/?action=SportskiKlub

Предмет: Интернет програмирање

Школска 2023/2024. година

- **POST** SAJT /admin/Pocetna/?action= NoviKorisnik
- POST SAJT /admin/ SportskiKlub /indexSportskiKlub.php?action=Izmeni&id=1
- **GET** SAJT /admin/ SportskiKlub/indexSportskiKlub.php?action=Izbrisi&id=1

За госта

TIP	RUTA	AKCIJA	PARAMETRI
POST	OmiljeniIgraci.php	listaKlubovi	
POST	OmiljeniKlubovi.php	lista	

4 Реализоване функционалности

Рбз	Захтев	Приоритет	Актер	Реализовано
Ф3. 1	Евидентирање одиграних мечева између рекреативацазаказивање меча, упис резултата након одиграног меча	O	Клуб Администратор Играч Гост	Г11, Г13, Г10, Г1
Ф3. 2	Играчи, клубови се могу регистровати и имају своје профиле које могу уредити.	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
Ф3. 3	Клубови могу регистровати, уређивати и уклонити своје терене.	О	Клуб, Администратор	Г11, Г13
ФЗ. 4	Играчи и клубови се могу логовати са прузеним информацијама (email, password).	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
Ф3. 5	Филтери мечева (претходни, данашњи, предстојећи)	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост	Г11, Г13, Г10, Г1
Ф3. 6	Играчи и клубови могу резервисати меч, и водити евиденцију о њему.	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
Ф3. 7	Преглед заузетости терена	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч	Γ11, Γ13, Γ1, Γ10
Ф3. 8	Аутоматско попуњавање поља приликом креирања новог меча у зависности од тога ко је логован.	О	Играч	Г10
Ф3. 9	Admin (insert score, ban player, delete match, ban club)	M	Администратор	Г13

Ф3.	Upload слика	0	Клуб,	Г11,
10			Играч	Γ10
Ф3. 11	Дублови/додати индивидуалну колекцију	Б	Клуб, Администратор	Г11, Г13
Ф3. 12	Рангирање према броју победа у односу W/L	О	Гост	Γ1
Ф3. 13	Измена профила кориснка	О	Клуб, Играч	Г11, Г10
ФЗ. 14	Ранг листа (тренутна недеља, просла недеља, трајно снимање по месецима, годинама)	M	Гост	
Ф3. 15	Додавање турнира	M	Клуб, Администратор	
Ф3. 16	Заказивање мечева турнира	M	Клуб, Администратор	
Ф3. 17	Обавештења о активностима (заказан меч, уписан и потврђен резултат, мејлом или ?)	M	Играч	
Ф3. 18	Омиљени клуб, додавање клуба у листу омиљених	M	Гост	Γ1
Ф3. 19	Омиљени играч, додавање играча у листу омиљених	M	Гост	Г1
Ф3. 20	О аутору	M	Клуб, Играч, Администратор, Гост	Г11, Г10, Г13, Г1