

УНИВЕРЗИТЕТ У КРАГУЈЕВЦУ
ФАКУЛТЕТ ТЕХНИЧКИХ НАУКА У ЧАЧКУ



СЕМИНАРСКИ РАД

из предмета

Интернет програмирање

Тема: Рекреативни тенис

Studenti:

Miloš Ćirović 23/2020

Profesor:

docent dr Željko Jovanović

Чачак, 2024.

Садржај:

1. Опис система.....	3
2. Спецификација захтева.....	4
3. MVC пројектовање.....	6
3.1. Преглед DAO метода	6
3.2. View.....	8
3.3. Controller (C)	17
4. Реализоване функционалности	18

1. Опис система

Тема овог семинарског рада јесте веб апликација која омогућава праћење података везаних за бављење рекреативним тенисом. Апликација садржи функционалности које омогућавају 4 нивоа улога на апликацији. Нивои су: гост, играч, клуб и администратор. Свака улога има одређене привилегије тј. функционалности над одређеним скупом ресурса. У апликацији су имплементирање следеће функционалности према улогама:

Гост:

- Може да прегледа заузетост терена
- Може да врши прегледе резултата
- Може да врши преглед странице о нама
- Може да нас контактира путем форме

Улоговани играч:

- Може да се улогује
- Може да се региструје
- Може да заказује мечеве или тренинге
- Може да види ранг листу
- Може да прегледа резултате
- Могу да прегледају страницу о нама

Улоговани клубови:

- Могу да врше логовање путем мејл адресе и лозинке од стране администратора
- Могу да врше заказивање single/double мечева такође и да врше отказивање
- Могу да додају, врше измене као и да бришу терене
- Могу да прегледају заузетост терена
- Могу да врше додавање играча, измену као брисање играча
- Могу да додају и потврђују резултате као и то да врше измене самих резултата
- Могу да прегледају податке са свог профила као и да се излогују
- Могу да прегледају страницу о нама

Улоговани администратор:

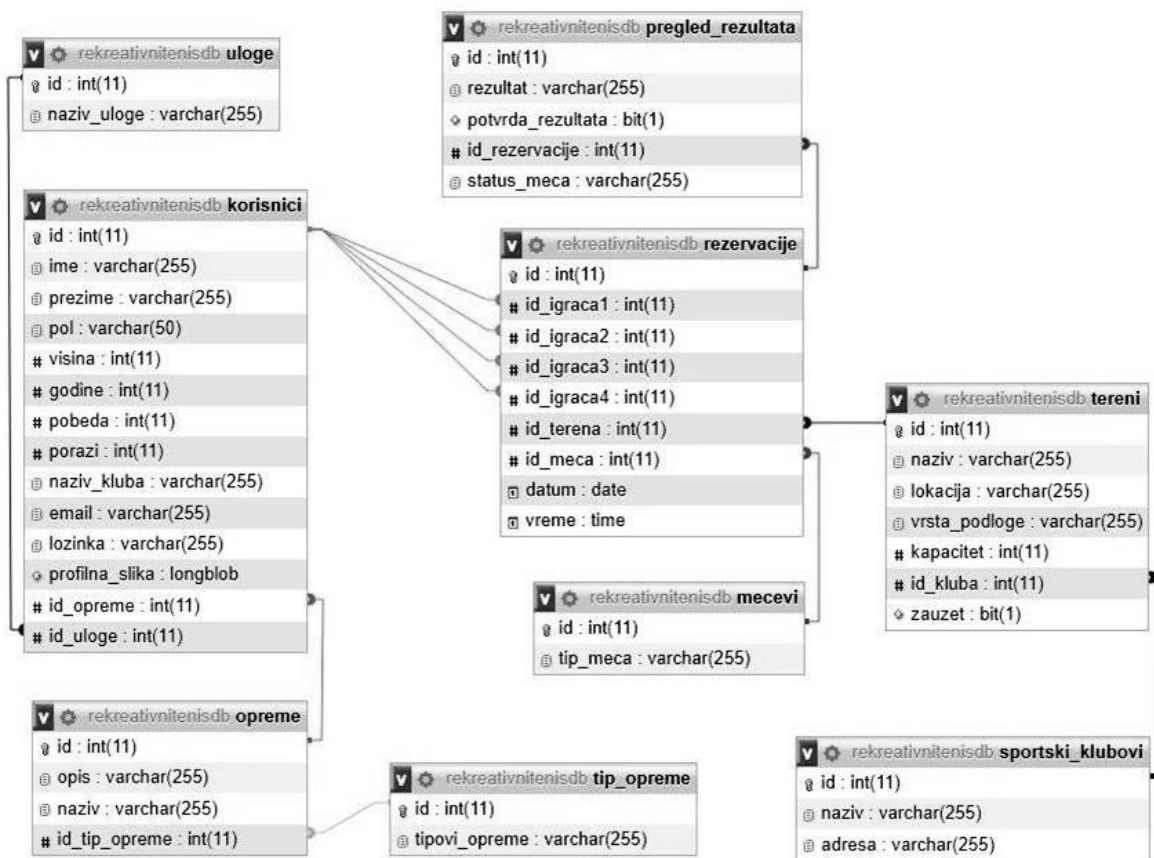
- Могу да врше логовање путем мејл адресе и лозинке
- Могу извршити регистрацију клубова
- Могу да врше заказивање single/double мечева такође и да врше отказивање
- Могу да додају, врше измене као и да бришу терене
- Могу да прегледају заузетост терена
- Могу да врше додавање играча, измену као брисање играча
- Могу да додају и потврђују резултате као и то да врше измене самих резултата
- Могу да прегледају податке са свог профила као и да се излогују
- Могу да прегледају страницу о нама

2. Спецификација захтева

Рбз	Захтев	Сегмент	Приоритет	Актер
ФЗ. 1	Евидентирање одиграних мечева између рекреативаца-заказивање меча, упис резултата након одиграног меча	Евиденција	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч
ФЗ. 2	Играчи, клубови се могу регистровати и имају своје профиле које могу уредити.	Регистрација	О	Играч, Клуб
ФЗ. 3	Клубови могу регистровати, уређивати и уклонити своје терене.	CRUD за терене	О	Клуб, Администратор
ФЗ. 4	Играчи и клубови се могу логовати са преузетим информацијама (email, password).	Логовање	О	Играч, Клуб
ФЗ. 5	Филтери мечева (претходни, данашњи, предстојећи)	Филтрирање	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 6	Играчи и клубови могу резервисати меч, и водити евиденцију о њему.	Резервација, Евиденција	О	Играч, Клуб
ФЗ. 7	Преглед заузетости терена	Преглед	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч
ФЗ. 8	Аутоматско попуњавање поља приликом креирања новог меча у зависности од тога ко је логован.	Аутоматско попуњавање поља	О	Играч
ФЗ. 9	Admin (insert score, ban player, delete match, ban club...)	CRUD	М	Администратор
ФЗ. 10	Upload слика	Upload	О	Клуб, Играч

ФЗ. 11	Дублови/додати индивидуалну колекцију	Индивидуална колекција	Б	Клуб, Администратор
ФЗ. 12	Рангирање према броју победа у односу W/L	Рангирање	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 13	Измена профила корисника	Измена	О	Клуб, Играч
ФЗ. 14	Ранг листа (тренутна недеља, прошла недеља, трајно снимање по месецима, годинама)	Ранг листа	М	Клуб, Администратор, Играч, Гост
ФЗ. 15	Додавање турнира	Додавање	М	Клуб, Администратор
ФЗ. 16	Заказивање мечева турнира	Заказивање	М	Клуб, Администратор
ФЗ. 17	Обавештења о активностима (заказан меч, уписан и потврђен резултат, мејлом или ?)	Обавештења	М	Играч
ФЗ. 18	Омиљени клуб, додавање клуба у листу омиљених	Омиљени клуб	М	Играч, Гост
ФЗ. 19	Омиљени играч, додавање играча у листу омиљених	Омиљени играч	М	Играч, Гост
ФЗ. 20	О аутору	О аутору	М	Гост

3. MVC пројектовање



Слика 1 Модел базе података

3.1. Преглед DAO метода

KorisniciDAO

- public function getAllKorisnici() – враћа листу свих корисника
- public function InsertKorisnik(\$korisnik) – врши додавање прослеђеног корисника
- public function UpdateKorisnik(\$id, \$korisnik) – врши измену прослеђеног корисника
- public function UpdateKorisnikProfil(\$id, \$korisnik) – врши измену корисничког профила
- public function DeleteKorisnik(\$id) – врши брисање корисника
- public function getAllIgraci() – враћа листу свих играча
- public function getAllIgraciById(\$id) – враћа играча по ID-у
- public function getAllKluboviKorisnici() – враћа листу свих радника у клубу
- public function getKluboviKorisniciById(\$id) – враћа радника клуба по ID-у
- public function getAllAdmin() – враћа листу свих администратора

- public function LoginKlub(\$email, \$lozinka) – врши проверу података при логовању такође врши и логовање радника
- public function LoginAdmin(\$email, \$lozinka) - врши проверу података при логовању такође врши и логовање администратора
- public function SetPobede(\$id_igraca) – метода за сетовање победа играча
- public function SetPorazi(\$id_igraca) – метода за сетовање пораза играча
- public function getAllKluboviKorisnici() – враћа листу свих играча
- public function LoginIgrac(\$email, \$lozinka) – врши проверу података при логовању играча

МечDAO

- public function getAllMecevi() – враћа листу свих мечева
- public function InsertMec(\$mec) – врши додавање прослеђеног меча
- public function UpdateMec(\$id, \$mec) – врши измену меча
- public function DeleteMec(\$id) – врши брисање меча

ОпремаDAO

- public function InsertOprema(\$opreme) – врши додавање опреме
- public function UpdateOprema(\$id, \$opreme) – врши измену опреме
- public function getAllOprema() – враћа листу опреме
- public function getAllOpremeTipOpremeJOIN() – враћа тип опреме
- public function DeleteOprema(\$id) – враћа тип опреме

PregledRezultataDAO

- public function getAllPregledRezultata() – враћа листу свих резултата
- public function InsertPregledRezultata(\$pregledRezultata) – врши унос резултата
- public function UpdatePregledRezultata(\$id, \$pregledRezultata) – врши измену резултата
- public function DeletePregledRezultata(\$id) – врши брисање резултата
- public function getAllJOIN() – враћа резултате и резервације
- public function getPregledById(\$id) – враћа резултат по ID-у

RezervacijeDAO

- public function InsertRezervacije(\$rezervacije) – врши додавање прослеђене резервације
- public function getAllRezervacije() – враћа листу свих резервација
- public function DeleteRezervacije(\$id, \$id_terena) – врши брисање резервације
- public function UpdateRezervacije(\$id, \$rezervacije) – врши измену резервације
- public function getRezervacijeById(\$id) – враћа резервацију по ID-у

SportskiKlubDAO

- public function InsertSportskiK(\$sportski_klub) – врши додавање клуба
- public function getAllSportskiKlubovi() – враћа листу свих клубова
- public function UpdateSportskiKlubovi(\$id, \$sportski_klubovi) – врши измену клуба
- public function DeleteSportskiKlubovi(\$id) – врши брисање клубова

TerenDAO

- public function getAllTereni() – враћа листу свих терена
- public function InsertTeren(\$teren) – врши додавање терена
- public function UpdateTeren(\$id, \$teren) – врши измену терена
- public function DeleteTeren(\$id) – врши брисање терена
- public function getAllTereniKluboviJOIN() – враћа све податке везане за терене и клубове
- public function SetZauzetostTeren(\$id, \$status) – метода за сетовање зуетости терена
- public function getTerenById(\$id) – враћа терен по ID-y

TipOpremeDAO

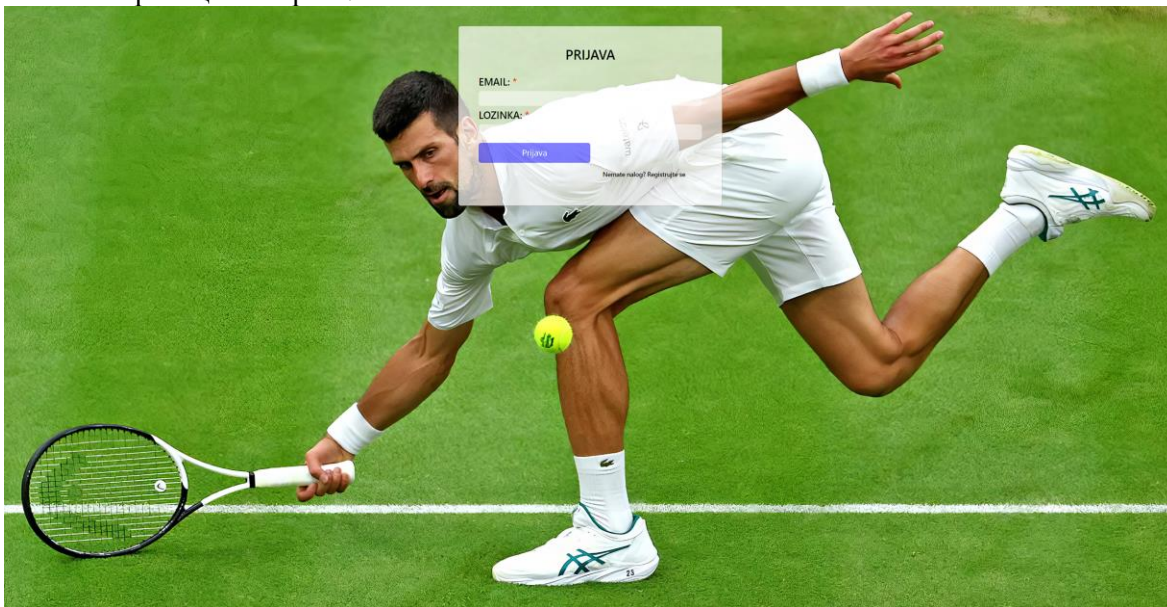
- public function InsertTipOpreme(\$tip_opreme) – врши додавање типа опреме
- public function UpdateTipOpreme(\$id, \$tip_opreme) – врши измену типа опреме
- public function getAllTipoviOpreme() – враћа све типове опреме
- public function DeleteTipoviOpreme(\$id) – врши брисање типа опреме

UlogaDAO

- public function getAllUloge() – враћа листу свих улога

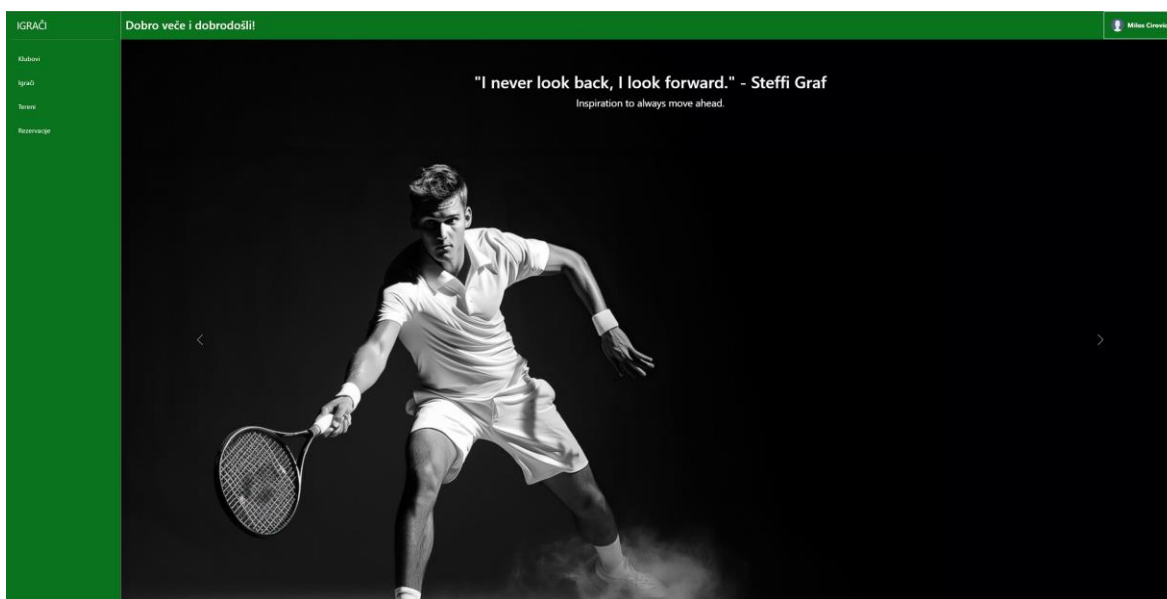
3.2. View

Логин страница за играче.



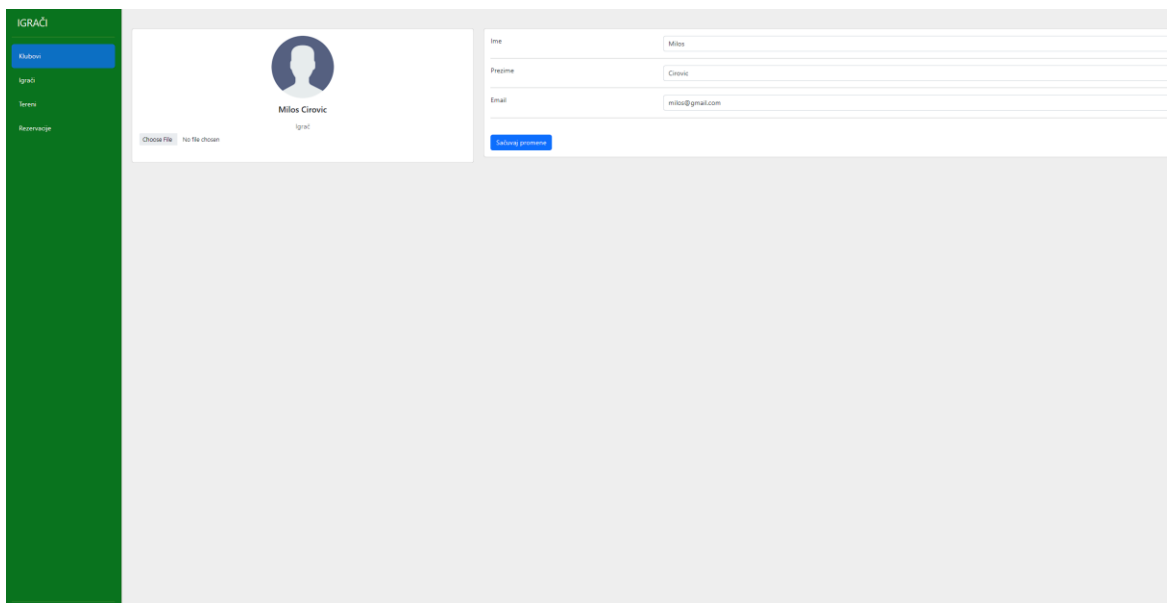
Слика 2 Логин страница за играче

Почетна страница за играче



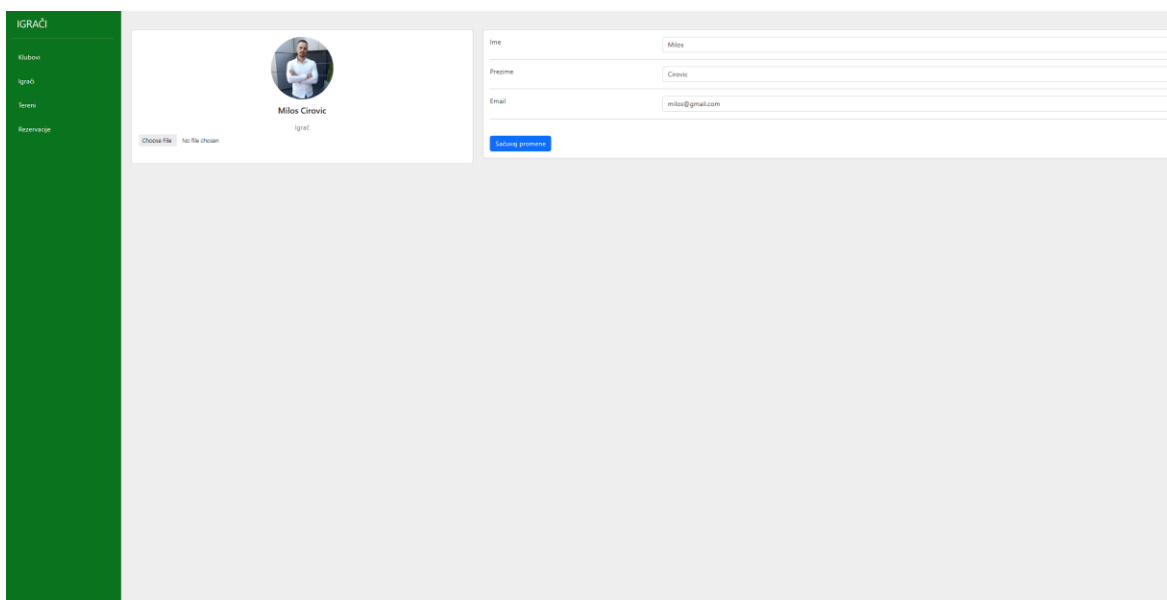
Слика 3 Почетна страница за играче

Профилна страница.



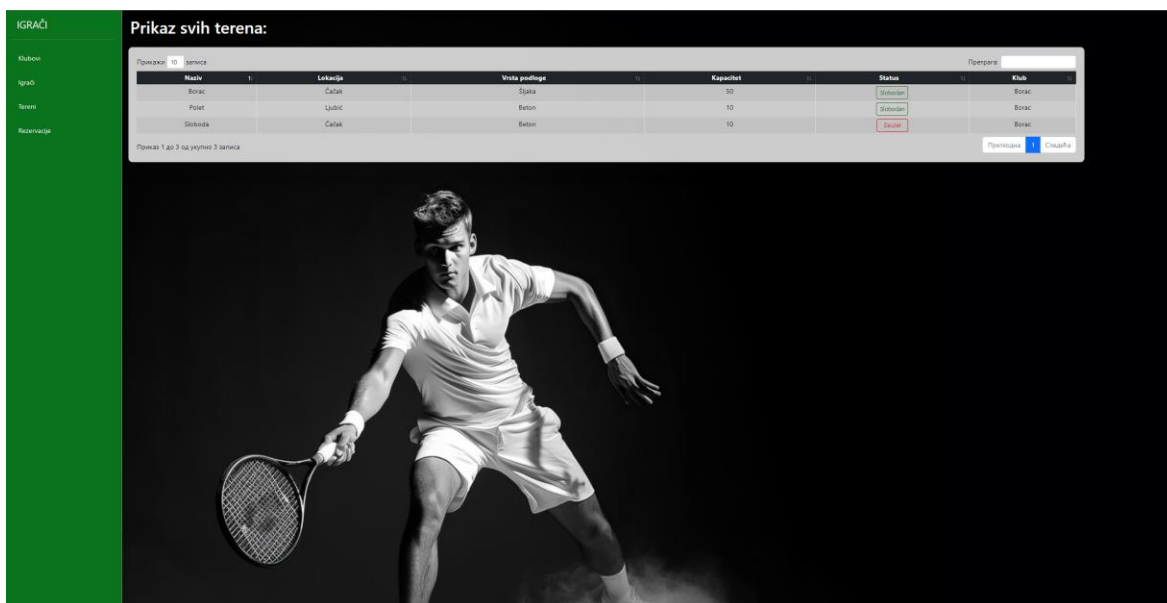
Слика 4 Профилна страница.

Приказ профилне странице након измена



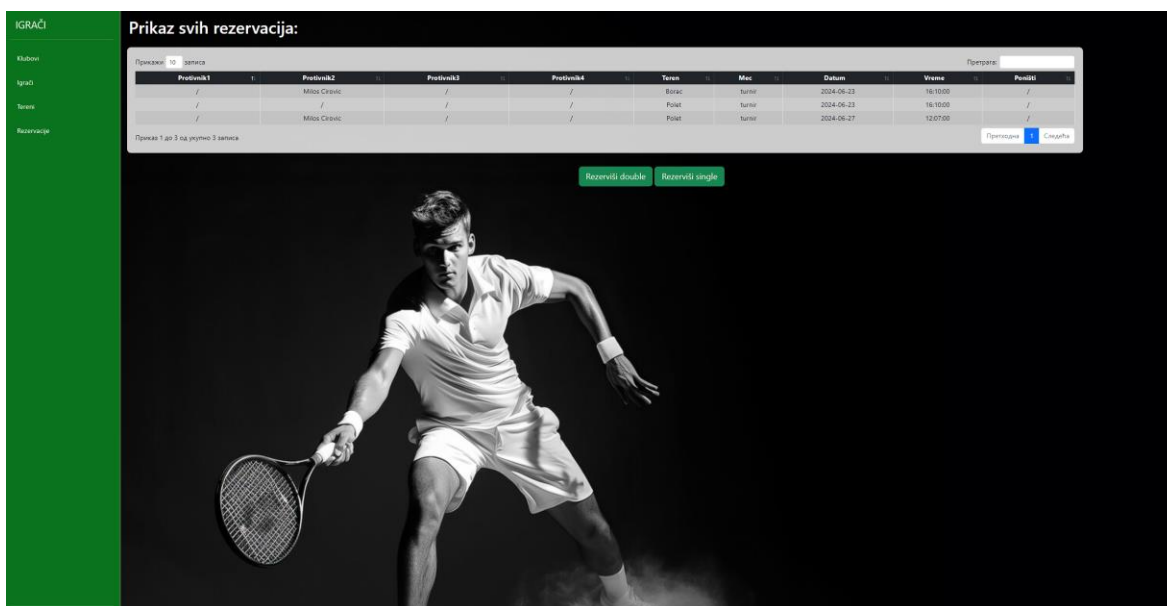
Слика 5 Приказ профилне странице након измена

Страница за приказ терена



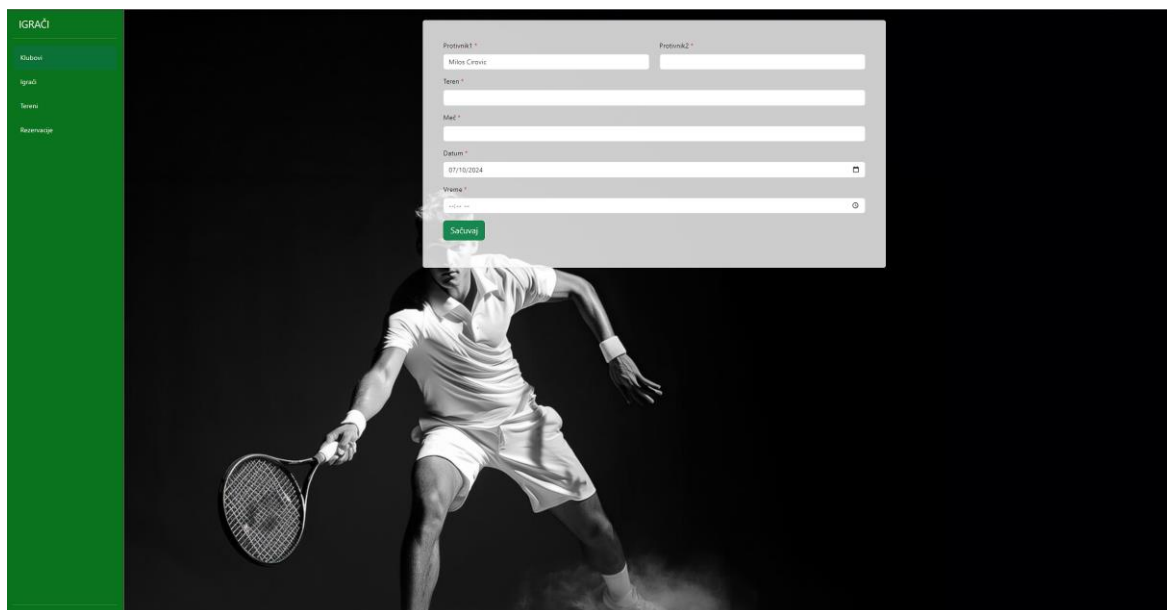
Слика 6 Страница за приказ терена

Приказ резервација



Слика 7 Приказ резервација

Форма за резервисање синглова



Слика 8 Форма за резервисање синглова

Форма за додавање дублова

IGRACI

Klubovi
Igraci
Tereni
Rezervacije

Forma za dodavanje dublova

Problema1 *
Miro Ceric

Problema2 *
Miro Ceric

Problema3 *
Miro Ceric

Problema4 *
Miro Ceric

Termin *
2024-06-01

Mat *
Miro Ceric

Datum *
2024-06-01

Vreme *
18:00

Dodaj

Слика 9 Форма за резервисање дублова

Приказ клубова

IGRACI

Klubovi
Igraci
Tereni
Rezervacije

Приказ свих клубова:

Pretraga:

Ime	Adresa
Beo	Сарајево
Partizan	Београд
Zvezda	Београд

Приказ 1 до 3 од укупно 3 записа

Прегледати 1 Складиште

Слика 10 Приказ клубова

Приказ играча

IGRAČI

Klubovi

Igrači

Rezultati

Vježbovanje

Prikaz svih igrača:

Prikaži: 10 zabiljezaka

Ime	Prezime	Visina	Godina	Pobjeda	Porazi	Email
Marko	Marković	185	24	5	6	marko@gmail.com
Milja	Milić	177	23	6	7	milja@gmail.com
Miloš	Stević	190	23	9	8	milos@gmail.com

Prikaži 1 do 4 od ukupno 4 zabiljke

Pregledaj 11 Sljedeći

Слика 11 Приказ играча

3.3. Controller (C)

TIP	RUTA	AKCIJA	PARAMETRI
POST	LoginIgraci.php	login	
POST	LoginIgraci.php	logout	
POST	ProfilController.php	edit	ime, prezime, mail, id
GET	registracijaIgraci.php	insert	ime, prezime, mail, id
POST	Rezervacija.php	insertDouble	
POST	Rezervacija.php	insertSingle	

Примери целих рута

Руте за резервације:

- **POST** SAJT/ ProfilController.php?action=edit
- **POST** SAJT/ Rezervacija.php?action=insertDouble
- **POST** SAJT/ Rezervacija.php?action=insertSingle
- **GET** SAJT/ Rezervacija.php?action=delete&id=1

4. Реализоване функционалности

Рбз	Захтев	Приоритет	Актер	Реализовано
ФЗ. 1	Евидентирање одиграних мечева између рекреативаца-заказивање меча, упис резултата након одиграног меча	О	Клуб Администратор Играч Гост	Г11, Г13, Г10, Г1
ФЗ. 2	Играчи, клубови се могу регистровати и имају своје профиле које могу уредити.	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
ФЗ. 3	Клубови могу регистровати, уређивати и уклонити своје терене.	О	Клуб, Администратор	Г11, Г13
ФЗ. 4	Играчи и клубови се могу логовати са пруженим информацијама (email, password).	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
ФЗ. 5	Филтери мечева (претходни, данашњи, предстојећи)	О	Клуб, Администратор, Играч, Гост	Г11, Г13, Г10, Г1
ФЗ. 6	Играчи и клубови могу резервисати меч, и водити евиденцију о њему.	О	Играч, Клуб	Г10, Г11
ФЗ. 7	Преглед заузетости терена	О	Клуб, Администратор, Гост, Играч	Г11, Г13, Г1, Г10
ФЗ. 8	Аутоматско попуњавање поља приликом креирања новог меча у зависности од тога ко је логован.	О	Играч	Г10
ФЗ. 9	Admin (insert score, ban player, delete match, ban club...)	М	Администратор	Г13

ФЗ. 10	Upload слика	О	Клуб, Играч	Г11, Г10
ФЗ. 11	Дублови/додати индивидуалну колекцију	Б	Клуб, Администратор	Г11, Г13
ФЗ. 12	Рангирање према броју победа у односу W/L	О	Гост	Г1
ФЗ. 13	Измена профила корисника	О	Клуб, Играч	Г11, Г10
ФЗ. 14	Ранг листа (тренутна недеља, просла недеља, трајно снимање по месецима, годинама)	М	Гост	
ФЗ. 15	Додавање турнира	М	Клуб, Администратор	
ФЗ. 16	Заказивање мечева турнира	М	Клуб, Администратор	
ФЗ. 17	Обавештења о активностима (заказан меч, уписан и потврђен резултат, мејлом или ?)	М	Играч	
ФЗ. 18	Омиљени клуб, додавање клуба у листу омиљених	М	Гост	Г1
ФЗ. 19	Омиљени играч, додавање играча у листу омиљених	М	Гост	Г1
ФЗ. 20	О аутору	М	Клуб, Играч, Администратор, Гост	Г11, Г10, Г13, Г1