

C语言32个关键字			
第一类：数据类型关键字	A基本数据类型（5个）	void	声明函数无返回值或无参数，声明无类型指针，显式丢弃运算结果。
		char	字符型类型数据，属于整型数据的一种。
		int	整型数据，通常为编译器指定的机器字长。
		float	单精度浮点型数据，属于浮点数据的一种，小数点后保存6位。
		double	双精度浮点型数据，属于浮点数据的一种，比float保存的精度高，小数点后保存15/16位。
	B类型修饰关键字（4个）	short	修饰int，短整型数据，可省略被修饰的int。
		long	修饰int，长整形数据，可省略被修饰的int。
		signed	修饰整型数据，有符号数据类型。
		unsigned	修饰整型数据，无符号数据类型。
	C复杂类型关键字（5个）	struct	结构体声明。
		union	共用体声明。
		enum	枚举声明。
			声明类型别名。
		sizeof	得到特定类型或特定类型变量的大小。
	D存储级别关键字（6个）	auto	指定为自动变量，由编译器自动分配及释放。通常在栈上分配。
		static	指定为静态变量，分配在静态变量区，修饰函数时，指定函数作用域为文件内部。
		register	指定为寄存器变量，建议编译器将变量存储到寄存器中使用，也可以修饰函数形参，建议编译器通过寄存器而不是堆栈传递参数。
		extern	指定对应变量为外部变量，即在另外的目标文件中定义，可以认为是约定由另外文件声明的。
		const	与volatile合称“cv特性”，指定变量不可被当前线程/进程改变（但有可能被系统或其他线程/进程改
第二类：流程控制关键字	A跳转结构（4个）	volatile	与const合称“cv特性”，指定变量的值有可能会被系统或其他进程/线程改变，强制编译器每次从内存中取得该变量的值。
		return	用在函数体中，返回特定值（或者是void值，即不返回值）。
		continue	结束当前循环，开始下一轮循环。
		break	跳出当前循环或switch结构。
	B分支结构（5个）	goto	无条件跳转语句。
		if	条件语句。
		else	条件语句否定分支（与if连用）。
		switch	开关语句（多重分支语句）。
		case	开关语句中的分支标记。
		default	开关语句中的“其他”分治，可选。
	C循环结构（3个）	for	for循环结构，for(1;2;3)4;的执行顺序为1->2->4->3->2...循环，其中2为循环条件。
		do	do循环结构，do 1 while(2);的执行顺序是1->2->1...循环，2为循环条件。
		while	while循环结构，while(1) 2;的执行顺序是1->2->1...循环，1为循环条件，以上循环语句，当循环条件表达式为真则继续循环，为假则跳出循环。