Form 类

一个可选的、用于给多个TextField分组的widget



Form

一个可选的、用于给多个TextField分组的 widget

Form类

一个可选的容器组成的多个表单字段的小部件(如。<u>文本框</u>小部件)。 应包装在每个表单字段<u>FormField</u>小部件,的<u>形式</u>所有这些小部件作为一个共同的祖 先。 调用方法<u>FormState</u>保存、重置或验证<u>FormField</u>这是一个 后代的<u>形式</u>。 获取 <u>FormState</u>,可以使用<u>Form. of</u>上下文的祖先<u>形式</u>,或者通过一个<u>GlobalKev</u>到<u>形式</u>构造 函数和调用<u>GlobalKev. currentState</u>。 继承

- 对象
- <u>Diagnosticable</u>

- <u>DiagnosticableTree</u>
- 小部件
- StatefulWidget
- 形式

构造函数

形式({关键 关键, @ required <u>小部件</u> 孩子, <u>bool</u> autovalidate: 假, <u>WillPopCallback</u> onWillPop, <u>VoidCallback</u> onchange}) 创建一个表单字段的容器。[…] *常量*

属性

autovalidate →bool

如果这是真的,表单字段将验证和更新他们的错误文本 后每一个变化。 否则,你必须调用FormState.validate来验证。

最后

孩子 →小部件

下面的部件在树上这个小部件。[…]

最后

<u>onchange</u> → <u>VoidCallback</u>

时调用一个表单字段的变化。[…]

最后

onWillPop → WillPopCallback

使形式否决用户试图解散ModalRoute包含表单。[…]

最后

<u>hashCode</u> → int

```
这个对象的哈希码。[…]
只读的. 遗传的
关键 →关键
控制一个小部件替换另一个小部件在树上。「…」
最后,继承了
runtimeType →类型
一个对象的运行时类型的代表。
只读的, 遗传的
方法
createState()→FormState
为这个小部件创建可变状态给定树中的位置。[…]
<u>createElement()</u> → StatefulElement
创建一个StatefulElement在树上来管理这个小部件的位置。[…]
继承了
debugDescribeChildren()→列表〈DiagnosticsNode〉
返回一个列表DiagnosticsNode描述该节点的对象 的孩子。「…」
@protected, 继承了
debugFillProperties(DiagnosticPropertiesBuilder 属性)→无效
添加额外的属性与节点相关联。「…」
继承了
noSuchMethoa(调用 调用)→动态
当用户访问一个不存在的方法或属性调用。[…]
继承了
<u>toDiagnosticsNode</u>({<u>字符串</u> 的名字, <u>DiagnosticsTreeStyle</u> 风
格})→DiagnosticsNode
返回一个对象被调试的调试表示 工具和toStringDeep。[···]
继承了
<u>toString({DiagnosticLevel</u> minLevel:DiagnosticLevel.debug})→<u>字符串</u>
返回该对象的字符串表示。
继承了
toStringDeep({字符串 prefixLineOne:", 字符
<u>#</u> prefix0therLines, <u>DiagnosticLevel</u> minLevel:DiagnosticLevel.debug}) →
```

字符串

返回一个字符串表示该节点及其后代。[…]

继承了

toStringShallow({字符串 乔伊

纳:"、", <u>DiagnosticLevel</u> minLevel:DiagnosticLevel.debug})→<u>字符</u>串

返回一行详细描述的对象。[…]

继承了

toStringShort()→字符串

短,这个小部件的文本描述。

继承了

操作

运算符= =(动态 其他)→bool

相等操作符。[…]

继承了

静态方法

<u>的(BuildContext</u> 上下文)→FormState

返回最接近FormState它包括给定的上下文。[…]