IT视频学习网Web前端复习题

**1.请按自己的理解简述http 2与http 1.0、http 1.1的区别。**

**答**：**HTTP1.0**：浏览器与web服务器的连接过程是短暂的，每次连接只处理一个请求和响应,客户端与web服务器建立连接后，只能获得一个web资源。

**HTTP1.1**：在一个tcp连接上可以传送多个http请求和响应，多个请求和响应过程可以重叠进行，增加了更多的请求头和响应头；允许客户端与web服务器建立连接后，在一个连接上获取多个web资源。

关于**HTTP2**，因为浏览器会有并发请求限制，在 HTTP / 1.1 时代，每个请求都需要建立和断开， 消耗了好几个 RTT 时间，并且由于 TCP 慢启动的原因，加载体积大的文件会需要更多 的时间。 在 HTTP / 2.0 中引入了多路复用，能够让多个请求使用同一个 TCP 链接，极大 的加快了网页的加载速度。并且还支持 Header 压缩，进一步的减少了请求的数据大小。



**2.请列举三种禁止浏览器缓存的头字段，并写出相应的设置值。**

**答**：expires: 0

cache-control: no-cache

pragma: no-cache

****

**3. 除了 Etag，还有哪些缓存手段，哪些是 HTTP1.0 的？**

**答**：Expires、Cache-Control、Last-Modified、Etag这是前端缓存常用4种手段。

**Expires**首部主要是针对**HTTP 1.0**版本，是响应头里的一个头部，是以日期时间的形式返回给客户端，指示可以缓存这个资源（响应实体）直到指定的日期时间。

**Cache-Control**首部是在**HTTP 1.1**版本以后加入的，提供了细粒度的缓存策略

**Last-Modified 在HTTP 1.0**推出的，指服务器文件的最后修改时间，浏览器会带上If-Modified-Since向服务器发送请求，与服务器文件修改时间Last-Modified做对比，如果时间不同，则获取数据返回200，否则返回304后调用浏览器本地硬盘的缓存。

**ETag** 类似于文件指纹，在**HTTP 1.1**推出，该版本号是由服务端随机生成的，浏览器会带上If-None-Match向服务器发送请求，与服务器文件修改版本ETag做对比，如果版本号不同，则获取数据返回200，否则返回304后调用浏览器本地硬盘的缓存，这种方式比Last-Modified靠谱。

****

**4.常用检测数据的方法有哪些，为什么typeof null 输出object，如何正确输出Null的类型？**

**答：**instanceof 可以正确的判断对象的类型，因为内部机制是通过判断对象的原型链 中是不是能找到类型的 prototype。此外还有typeof。

typeof null 输出object是因为在JS 的最初版本中，使用的是32位系统。为了性能考虑使用低位存储了变量的类型信息，000开头代表是对象，然而null 表示为全零，所以将它错误的判断为object。

如果我们想获得一个变量的正确类型，可以通过0bject. prototype. toString.call(xx)。这样我们就可以获得类似[object Type]的字符串。

****

**5.前端存储有哪些，有什么区别？**

