## Miniprojekt Protokoll PI EGK

Gruppe: Michel Wagner, Lukas Döll

11.3. 3 Std 1. Sprint

14.3. 2 Std 2.Sprint

Idee: Flappy Bird

Ziel: Flappy Bird nachprogrammieren

1. Sprint 11.03.2024 – 21.03.2024

Michel: Player Controller,

Lukas: Design, World Generation

Reflektion am 21.03.2024:

Wir haben es geschafft die Projekte zu connecten.

Player Controller fertig, World Generation teilw. Fertig, Designs rausgesucht müssen aber noch implementiert werden

1. Sprint 21.03.2024 –XX.04.2024

Michel: Streben und Effekte hinzufügen

Lukas: World Generation fertig stellen (Time to live und random Spawn höhen sowie increasing speed), design drauf klatschen

Reflektion am XX.04.2024: