

# Примитивные типы данных в JavaScript

- ✓ **Number.** Числа с плавающей точкой. Целые и дробные числа.
- ✓ **String.** Строки. Набор символов для составления текста.
- ✓ **Boolean.** Логические. Имеют только два возможных значения true или false.
- ✓ **Undefined.** Тип данных который характеризует переменную, без установленного значения.
- ✓ **Null.** Специально установленное значение «null», которое говорит что у переменной нет значения.
- ✓ BigInt
- ✓ Symbol

# Примитивные типы данных в JavaScript

- ✓ **Number.** Числа с плавающей точкой. Целые и дробные числа.
- ✓ **String.** Строки. Набор символов для составления текста.
- ✓ **Boolean.** Логические. Имеют только два возможных значения true или false.
- ✓ **Undefined.** Тип данных который характеризует переменную, без установленного значения.
- ✓ **Null.** Специально установленное значение «null», которое говорит что у переменной нет значения.
- ✓ BigInt
- ✓ Symbol

**JavaScript имеет динамическую типизацию.**

Типы данных автоматически присваиваются переменным, в зависимости от значения которое мы записываем в переменную.

# Зарезервированные слова в JavaScript

abstract	arguments	await*	boolean
break	byte	case	catch
char	class*	const	continue
debugger	default	delete	do
double	else	enum*	eval
export*	extends*	false	final
finally	float	for	function
goto	if	implements	import*
in	instanceof	int	interface
let*	long	native	new
null	package	private	protected
public	return	short	static
super*	switch	synchronized	this
throw	throws	transient	true
try	typeof	var	void
volatile	while	with	yield

Слова, помеченные \*, являются новыми в ECMAScript 5 и 6.