

# Martin Bouchard

Développeur

3509 rue Wellington  
Montréal H4G 1T2  
marbouchl@gmail.com  
438 888 9741

## Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi fait un passage dans le domaines des arts visuels et de la criminologie. Durant mes temps libres j'aiguise mon savoir faire en *algorithmie* et *machine learning*

## Formation

- 2017 **Deep Learning NanoDegree**, Udacity  
<https://www.udacity.com/course/deep-learning-nanodegree-foundation-nd101>
- 2014 **Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems**, Coursera  
<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/8BPGJB4YMG>
- 2011-2014 **Baccalauréat informatique**, Université du Québec à Montréal
- 2010 **Certificat en Criminologie**, Université de Montréal
- 2008 **Attestation Études Cinématographiques**, École de Cinéma et de télévision de Québec

## Expérience Professionnelle

- 2015 **Développeur full-stack**, GSOFT  
Travail en mode agile sur plusieurs projet avec des équipes allant de 2 à 6 développeurs. Responsable de l'architecture de plusieurs fonctionnalités et impliqué dans la conception de beaucoup d'autres autant front-end que back-end.
  - Agile • Conception d'API • SQL Server • RavenDB (non relationnelle) • Microsoft Azure • Architecture d'application sous forme de service • Relation direct avec les clients
- 2013 **Stagiaire**, Ville de Montréal  
Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.
  - Design d'interface utilisateur • Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
  - Conception de schema bd • Intégration avec LDAP • Architecture d'application sous forme de service
- 2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L  
Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui s'avais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.
  - Développer un framework • Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
  - Trouver des solutions à des problèmes sans ressource

## Réalisation Technique

### Système de gestion pour FNCM

Modernisation de leur ancien système pour un nouveau en mode SAS. Le nouveau système devait avoir toute les fonctionnalités de l'ancien, mais avec des améliorations de vitesse plus d'autres fonctionnalité

Technologies : C#, Knockout, SQL server, Entity framework

BD (SQL)	Scriptes sql complexe afin d'optimiser certaines mise-à-jour dont la performance était importante.
Front-end (Knockout)	Mécanique d'édition et de d'annulation d'une modification.
Front-end (Knockout)	Développer une interface et une mécanique de recherche avancée.
C#, rdlc, Entity-Framework	Développement de mécanismes de générations de rapport.

### SAS de gestion syndicale - Sentinelle (<https://www.saisentinelle.ca/>)

Sentinelle est une plateforme SAS *multi-tetant* et personnalisable pour aider les syndicats de plusieurs domain dans la gestion de leur membres.

Technologies : C#, Knockout, RavenDb

BD Raven(NO SQL)	Conceptualisé un schéma de base de donnée configurable pour adapter les différents besoin d'un client à l'autre
Front-end (Knockout)	Développement de plusieurs composante <i>responsive</i> et <i>ré-utilisable</i> qui ont accéléré le développement et la stabilité
C#	Conception d'un engin de règle dynamique. Cette fonctionnalité permet au clients de configurer des alerts selon des filtres avec des conditions selon certains événement dans le système
C#	Pont de synchronisation de données entre deux systèmes. Les changements sauvegardés et sérialisés dans une BD secondaire puis exposé à l'autre système par un API sécurisé.

### Système de gestion de fournisseur - Simetryk (<https://simetryk.com/en/>)

Simetryk est une plateforme SAS *multi-tetant* et personnalisable de gestion centralisé de fournisseur.

## Autres projets - Pour le plaisir (<https://github.com/GitMyCode>)

Plusieurs projets de programmation que j'ai faits dans mes temps libres.

*MineSweeper AI (Java)*

Un A.I qui résoud le jeu de minesweeper (<https://github.com/GitMyCode/MinesweeperAi>)

*CSGAMES 2016 (C#)*

J'ai crée le défi que les participants devaient résoudre dans le cadre de la compétition algorithme des csgames de 2016 (<https://github.com/GitMyCode/csgames-algorithm-2016>)

## Autres

---

### Activité

- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

### Langue

- Français langue maternelle
- Anglais fonctionnel

### Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants !