

Martin Bouchard

Développeur

3509 rue Wellington
Montréal H4G 1T2
marbouchl@gmail.com
438 888 9741

Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi fait un passage dans le domaine des arts visuels et de la criminologie. Durant mes temps libres j'aiguise mon savoir faire dans des projets personnels impliquant de l'algorithmie, machine learning ou web.

Formation

- 2017 **Deep Learning NanoDegree**, Udacity
<https://www.udacity.com/course/deep-learning-nanodegree-foundation-nd101>
- 2014 **Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems**, Coursera
<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/8BPGJB4YMG>
- 2011-2014 **Baccalauréat informatique**, Université du Québec à Montréal
- 2010 **Certificat en Criminologie**, Université de Montréal
- 2008 **Attestation Études Cinématographiques**, École de Cinéma et de télévision de Québec

Expérience Professionnelle

- 2015 **Développeur full-stack**, GSOFT
Travail en mode agile sur plusieurs projets avec des équipes de 2 à 6 développeurs. Responsable de l'architecture de plusieurs fonctionnalités et impliqué dans la conception de beaucoup d'autres autant front-end que back-end.
• Agile • Conception d'API • SQL Server • RavenDB (non relationnelle) • Microsoft Azure • Architecture d'application sous forme de service • Relation direct avec les clients
- 2013 **Stagiaire**, Ville de Montréal
Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.
• Design d'interface utilisateur • Programmation front-end et back-end (Apex) de page web
• Conception de schema bd • Intégration avec LDAP • Architecture d'application sous forme de service
- 2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L.
Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui savais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.
• Développer un framework et outils de développement • Proposer des solutions aux besoins des avocats

Réalisation Technique

Système de gestion pour FNCM

Modernisation de leur ancien système pour un nouveau en mode SAS. Le nouveau système devait avoir toute les fonctionnalités de l'ancien, mais avec des améliorations de vitesse plus d'autres fonctionnalités

Technologies : C#, Knockout, SQL server, Entity framework

BD (SQL)	Scriptes de migration sql complexe afin d'optimiser certaines mise-à-jour dont la performance était importante.
Front-end (Knockout)	Mécanique d'édition et de d'annulation d'une modification.
Front-end (Knockout)	Développer une interface et une mécanique de recherche avancée.
C#, rdlc, Entity-Framework	Développement de mécanismes de générations de rapports qui sont utilisés pour faire de la comptabilité.

SAS de gestion syndicale - Sentinelle (<https://www.saisentinelle.ca/>)

Sentinelle est une plateforme SAS multi-tetant et personnalisable pour aider les syndicats de plusieurs domaines dans la gestion de leur membres.

Technologies : C#, Knockout, RavenDb

RavenBD (NO SQL)	Conceptualiser un schéma configurable de base de données. Cette application est multi-tenant et demandait donc une manière de configurer des environnements selon les besoins uniques d'un client à l'autre
Front-end (Knockout)	Développement de plusieurs composantes responsive et ré-utilisable qui ont accéléré le développement et la stabilité
C#	Conception d'un engin de règle dynamique. Cette fonctionnalité permet au clients de configurer des alertes selon des filtres avec des conditions selon certains événements dans le système
C#	Pont de synchronisation de données entre deux systèmes. Les changements sauvegardés et sérialisés dans une BD secondaire puis exposés à l'autre système par un API sécurisé.

Système de gestion de fournisseur - Simetryk (<https://simetryk.com/en/>)

Simetryk est une plateforme *SAS multi-tetant* et personnalisable de gestion centralisé de fournisseur.

Technologies : C#/Asp.net, Knockout, RavenDb, Azure

Conception

Élaboration et mise en place d'un *content creation interface*. Un administrateur devait pouvoir créer des formulaires et des champs d'entrée de données avec des règles de validations configurables (similaire à un *CMS*)

Maintenance et évolution de système legacy critique - Sharegate

Un portail qui permet aux utilisateurs d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'y effectuer plusieurs manipulations.

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Performance

Ajout d'une couche de *caching* qui a donné des gains majeurs de performances

Logging/Maintenance

Investigation et correction d'un problème qui a nécessité des changements à la grandeur du système. Après le changement il y a eu une reduction de plus de 20,000 erreurs par jour

Portail de gestion de licences - Sharegate

Un portail qui permet aux utilisateurs d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'y effectuer plusieurs manipulation.

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Front-end

Travail en étroite collaboration avec les designers pour créer une expérience client de qualité

DevOps, microservice, CI

Monter une infrastructure avec des environnements de developpement (dev, qa, uat, prod) et de *continuous integration* avec *VSTS*

Portail de ventes de licences - Sharegate

Un portail qui permet à des revendeurs de faire des quotes pour leur clients et vendre des licences

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Sql/server, Azure Directory, Salesforce Apex

Event storming

Afin de bien comprendre le besoin d'affaires et aligner les membres des différents départements engagés dans ce projet, nous avons utilisé la methologie de *event storming*.

Front-end (React)

Un des contributeurs principaux au développement front-end. Supervise la qualité du code ainsi que les decisions critiques dans l'évolution de l'architecture

Event sourcing

Tout notre architecture back-end (de ce microservice) utilise les techniques du *Event sourcing*. Cela nous donne l'avantage de maintenir un model très similaire à celui qui a été discuté lors du *Event storming*.

Autres projets - Pour le plaisir (<https://github.com/GitMyCode>)

Plusieurs projets de programmation que j'ai fais dans mes temps libres.

Application mobile (React-Native)

Travaille présentement au développement d'une app mobile. En collaboration avec deux cardiologues qui écrivent le contenu. C'est une application qui permettra aux medecins d'avoir de l'information spécialisée directement sur leur téléphone. Le contenu est écrit en *markdown* qui est ensuite converti en react-native automatiquement.

MineSweeper AI (Java)

Un A.I qui résoud le jeu de minesweeper (<https://github.com/GitMyCode/MinesweeperAi>)

CSGAMES 2016 (C#)

J'ai crée le défi que les participants devaient résoudre dans le cadre de la compétition algorithme des csgames de 2016 (<https://github.com/GitMyCode/csgames-algorithm-2016>)

Langages et technologies

Human : Français langue maternelle et anglais courant

Langage : c#, Java, scala, javascript es6, Python, ruby, Salesforce Apex, Latex

Framework : React, Asp.net, Rails, Wordpress, Knockout

Mobile : React-Native, Android

VCS : Git

Server : Node, IIS

Database : Sql server, RavenDb

Autres

Activité

- Je joue le plus souvent possible au soccer
- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants !