Martin Bouchard

Programmeur

4449 rue Adam Montréal H1V 1T7 marbouchl@gmail.com 438 888 9741

Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi des connaissances dans le domaine des arts visuels et de la criminologie. En dehors de mes cours, j'ai développé des compétences pour le python, le developpement android et la programmation web (front-end/back-end).

Formation

- 2011-2014 Baccalauréat informatique, Université du Québec à Montréal
 - 2010 Certificat en Criminologie, Université de Montréal
 - 2008 Attestation Études Cinématographiques, École de Cinéma et de télévision de Québec

Expérience Professionnelle

- 2014 Stagiaire, Telica Software
 - Développeur back-end et front-end sur une application web en Ruby on Rails
 - TDD Développement Agile Architecture MVC
- 2013 Stagiaire, Ville de Montréal

Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de developpement web Apex de Oracle.

- Design d'interface utilisateur Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
- Conception de schema bd Intégration avec LDAP Architecture d'application sous forme de service
- 2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L

Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui s'avais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.

- Développer un framework Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
- Trouver des solutions à des problèmes sans ressource
- 2011 Commis-Archive, Agence des Services Frontaliers du Canada.

Gestion des dossiers dans les archives des services frontalier

Compétence Informatique

PROGRAMMATION: Java, Python, C/C++, Assembleur, WEB: HTML/css/php/javascript, jQuery Mobile

BASH, Ruby

CMS: Apex, Django, Wordpress, Ruby on Rails SYSTEM: Windows, Linux

BD: MySQL, Oracle, SQL, PL/SQL GÉNIE: UML, Design Patterns, Agile, Git

Langage

Description

Java

- Jeu de Connect4 avec un Al minmax et interface. Le jeu a été conçu dans le cadre d'un cours sur les designs pattern. Il y a notamment : Strategy, Command, Memento, Factory, Facade https://github.com/GitMyCode/puissance4
- Programmes Java utilisant JPA et JDBC
- Intelligence artificielle du jeu Connect5(Go-Moku) https://github.com/GitMyCode/INF4230

C/C++

- Implémentation des fonctionnalités de la commande find d'Unix
- Simulation de l'algorithme de remplacement des pages (Optimial, Horloge, LRU). Conception d'un tableau dynamique 2 dimmensions.
- Jeu de snake avec une implémentation d'un tableau dynamique
- Système interrogable prenant en input des données de location de personnes. Le temps d'éxécution du programme devait être optimisé. Implentation d'un Arbre-map
- Système de recherche dans un Graph. Implentation de l'algorythme de Tarjan et Dijkstra

Nodejs/Mongodb HTML/CSS • Application web couvrant la plupart des verbes http sur une base de données mongodb https://github.com/GitMyCode/INF4375_TP2

Réalisation Technique (projets personnels)

• **Site web**, *en construction* www.courspiano.ca

• **Site web**, *en construction* coursmusique.codefaction.webfactional.com

• **Encefal**, *projet en collaboration* http://foireauxlivres.uqam.ca/

Un site construit sur la plateforme Wordpress. Design fait sur photoshop puis realisé en theme-wordpress Un site designé sur photoshop et transposé en html/css. Le back-end est fait sur la plateforme Django

https://class.coursera.org/algs4partl-004

• Algorithms, Part I

La foire aux livres permet aux etudiants de vendre leurs livres à d'autres étudiants. La plateforme est Django.

• Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems

https://class.coursera.org/android-001

de déIe suis présentement un cours sur les
android. algorithmes et structures de données
fondamentaux. C'est un cours en ligne
e courdonné par l'Université de Princeton via
le site coursera.org

Je suis présentement un cours de développement sur la plateforme Android. C'est un cours en ligne donné par l'Université du Maryland via le site coursera.org

Autres

- ----- Activité
- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

------Langue

- Français langue maternelle
- Anglais fonctionnel

----- Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants!