

Martin Bouchard

Programmeur

4449 rue Adam
Montréal H1V 1T7
marbouchl@gmail.com
438 888 9741

Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi des connaissances dans le domaine des arts visuels et de la criminologie. En dehors de mes cours, j'ai développé des compétences pour le python, le développement android et la programmation web (front-end/back-end).

Formation

- 2011-2014 **Baccalauréat informatique**, Université du Québec à Montréal
2010 **Certificat en Criminologie**, Université de Montréal
2008 **Attestation Études Cinématographiques**, École de Cinéma et de télévision de Québec

Expérience Professionnelle

- 2014 **Stagiaire**, Telica Software
Développeur back-end et front-end sur une application web en Ruby on Rails
• TDD • Développement Agile • Architecture MVC
- 2013 **Stagiaire**, Ville de Montréal
Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.
• Design d'interface utilisateur • Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
• Conception de schema bd • Intégration avec LDAP • Architecture d'application sous forme de service
- 2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L
Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui s'avais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.
• Développer un framework • Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
• Trouver des solutions à des problèmes sans ressource
- 2011 **Commis-Archive**, Agence des Services Frontaliers du Canada.
Gestion des dossiers dans les archives des services frontalier

Compétence Informatique

PROGRAMMATION :Java, Python, C/C++, Assembleur, BASH, Ruby	WEB : HTML/css/php/javascript, jQuery Mobile
CMS : Apex, Django, Wordpress, Ruby on Rails	SYSTEM : Windows, Linux
BD : MySQL, Oracle, SQL, PL/SQL	GÉNIE : UML, Design Patterns, Agile, Git

Travaux Pratiques (École)

<u>Langage</u>	<u>Description</u>
Java	<ul style="list-style-type: none">• Jeu de Connect4 avec un AI minmax et interface. Le jeu a été conçu dans le cadre d'un cours sur les designs pattern. Il y a notamment : Strategy, Command, Memento, Factory, Facade https://github.com/GitMyCode/puissance4• Programmes Java utilisant JPA et JDBC• Intelligence artificielle du jeu Connect5(<i>Go-Moku</i>) https://github.com/GitMyCode/INF4230
C/C++	<ul style="list-style-type: none">• Implémentation des fonctionnalités de la commande <i>find</i> d'Unix• Simulation de l'algorithme de remplacement des pages (Optimal, Horloge, LRU). Conception d'un tableau dynamique 2 dimensions.• Jeu de <i>snake</i> avec une implémentation d'un tableau dynamique• Système interrogable prenant en input des données de location de personnes. Le temps d'exécution du programme devait être optimisé. Implémentation d'un Arbre-map• Système de recherche dans un Graph. Implémentation de l'algorithme de Tarjan et Dijkstra
Nodejs/Mongodb HTML/CSS	<ul style="list-style-type: none">• Application web couvrant la plupart des verbes http sur une base de données mongodb https://github.com/GitMyCode/INF4375_TP2

Réalisation Technique (projets personnels)

- **Site web, en construction**
www.coursplano.ca

Un site construit sur la plateforme Wordpress. Design fait sur photoshop puis réalisé en theme-wordpress

- **Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems**
<https://class.coursera.org/android-001>

Je suis présentement un cours de développement sur la plateforme Android. C'est un cours en ligne donné par l'Université du Maryland via le site coursera.org

- **Site web, en construction**
coursmusique.codefaction.webfactional.com

Un site designé sur photoshop et transposé en html/css. Le back-end est fait sur la plateforme Django

- **Algorithms, Part I**
<https://class.coursera.org/algs4partI-004>

Je suis présentement un cours sur les algorithmes et structures de données fondamentaux. C'est un cours en ligne donné par l'Université de Princeton via le site coursera.org

- **Encefal, projet en collaboration**
<http://foireauxlivres.uqam.ca/>

La foire aux livres permet aux étudiants de vendre leurs livres à d'autres étudiants. La plateforme est Django.

Autres

Activité

- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

Langue

- Français langue maternelle
- Anglais fonctionnel

Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants !