# Martin Bouchard

# Programmeur

4449 rue Adam Montréal H1V 1T7 marbouchl@gmail.com 438 888 9741

 $\mathbf{Q}$  github : GitMyCode

# Sommaire

Diplômé d'un baccalauréat en programmation et génie logiciel. Je perfectionne et étends également mes connaissances de manière autodidacte dans mes temps libres. J'ai un intérêt pour les problèmes algorithmiques ( particulierement ceux sur code.google.com/codejam) et les applications web. J'ai de l'expérience dans l'ensemble du processus de développement logiciel, de la conception jusqu'à la mise en production et la maintenance.

# Formation

- 2011-2014 Baccalauréat informatique, Université du Québec à Montréal
  - 2010 Certificat en Criminologie, Université de Montréal
  - 2008 Attestation Études Cinématographiques, École de Cinéma et de télévision de Québec

# Expérience Professionnelle

## 2014 Stagiaire (Développeur-web), Telica Software

Développeur back-end et front-end sur une application web en Ruby on Rails

- TDD Développement Agile Architecture MVC Git Ruby on Rails Rspec/test
- Déploiement code production

# 2014 Développer Web, Contrat

Un re-design d'une page web pour un avocat. Le client voulait un design plus modern qui serait *responsive design* pour les visiteurs mobile. www.avocatcriminel.ca

#### 2013 Stagiaire (Développeur), Ville de Montréal

Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.

- Design d'interface utilisateur Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
- Conception de schema bd Intégration avec LDAP Architecture d'application sous forme de service

# 2012 Programmeur, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L

Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui s'avais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.

- Développer un framework Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
- Trouver des solutions à des problèmes sans ressource

# Compétence Informatique

Programmation	Java, Scala, Python, $C/C++$ , Assembleur, BASH, Ruby	System	Windows, Linux
Web framework	Apex, Django, Wordpress, Ruby on Rails, Play	Web	HTML/CSS , PHP, javascript, jQuery Mobile, AngularJS, Bootstrap
BD	MySQL, Oracle, SQL, PL/SQL, JPA , JDBC	Génie	UML, Design Patterns, Agile, Git
Outils Développement	Vim, SublimeText, RubyMine, Intellij, Android Studio	Language Markup	LATEX, Markdown

Langage

# Description

Java

- Jeu de Puissance4 avec un A.I. minmax et une interface. Le jeu a été conçu dans le cadre d'un cours sur les designs pattern. Il y a notamment : Strategy, Command, Memento, Factory, Facade github.com/GitMyCode/puissance4
- Intelligence artificielle du jeu Connect5(Go-Moku). Tous les A.I. de la classe devaient participer à un tournois entre eux. La note était attribuée en fonction du placement après la compétition. Mon A.I. s'est distingué des autres et a obtenu la première place gitmycode.github.io/Connect5-Ai
- Solveur du jeu Sokoban avec l'algorithme A\* github.com/GitMyCode/Sokoban-solver

C/C++

- Implémentation des fonctionnalitées de la commande find d'Unix
- Simulation de l'algorithme de remplacement des pages (Optimial, Horloge, LRU). Conception d'un tableau dynamique 2 dimensions.
- Jeu de snake avec une implémentation d'un tableau dynamique
- Système interrogeable prenant en entrée des données de location de personnes. Le temps d'éxécution du programme devait être optimisé (meilleur temps de la classe). Implémentation d'un Arbre-map
- Système de recherche dans un Graph. Implémentation de l'algorythme de Tarjan et Dijkstra

Nodejs/Mongodb HTML/CSS • Application web couvrant la plupart des verbes http sur une base de données mongodb http://gitmycode.github.io/inf4375-tp3/

# Réalisation Technique (projets personnels)

## MineSweeper AI

https://github.com/GitMyCode/Minesweeper-Al *Java* 

Un projet initialement personnel qui a été repris pour un projet de fin de session d'un cours d'Intelligence Artificielle • Encefal , projet en collaboration

http://foireauxlivres.uqam.ca/ *Django* 

La foire aux livres permet aux etudiants de vendre leurs livres à d'autres étudiants.

• Site web, abandonné

www.courspiano.ca
Wordpress,PHP

Un site construit sur la plateforme Wordpress. Design fait sur photoshop puis realisé en theme-wordpress

# • Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems

https://class.coursera.org/android-001 *Android, Java* 

J'ai suivi un cours de développement sur la plateforme Android. C'est un cours en ligne donné par l'Université du Maryland via le site coursera.org • Site web , abandonné

http://coursmusique.codefaction.webfactional.com

Django

Un site designé sur photoshop et transposé en html/css.

• Site Web , contrat

http://gitmycode.github.io/avocatmontreal/ HTML/CSS/Javascript

Un contrat de mise à jours d'un siteweb vers un design plus moderne et mobile friendly

• Android Game, en cours

$$\label{eq:local_com_fit} \begin{split} & \mathsf{https://github.com/GitMyCode/laser-game} \\ & \textit{Unity,C\#} \end{split}$$

Une petite idée de jeu android que j'ai eue. C'est principalement pour le plaisir de le faire plus que pour le jeu. C'est un jeu en 2d real-time multiplayer

Google Codejam

https://github.com/GitMyCode/code-jam *Java, Scala, Dynamic programming* 

Google codejam est un site de compétition de programmation. Ce *repo* contient mes solutions. Le code n'est malheureusement pas très entretenu

## Autre

#### Langue

- Français langue maternelle
- Anglais fonctionnel

## Intérêt

- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants!
- Guitare