

Martin Bouchard

Programmeur

4449 rue Adam
Montréal H1V 1T7
marbouchl@gmail.com
438 888 9741
github : GitMyCode

Sommaire

Diplômé d'un baccalauréat en programmation et génie logiciel. Je perfectionne et étends également mes connaissances de manière autodidacte dans mes temps libres. J'ai un intérêt pour les problèmes algorithmiques (particulièrement ceux sur code.google.com/codejam) et les applications web. J'ai de l'expérience dans l'ensemble du processus de développement logiciel, de la conception jusqu'à la mise en production et la maintenance.

Formation

- 2011-2014 **Baccalauréat informatique**, Université du Québec à Montréal
- 2010 **Certificat en Criminologie**, Université de Montréal
- 2008 **Attestation Études Cinématographiques**, École de Cinéma et de télévision de Québec

Expérience Professionnelle

- 2014 **Stagiaire**, Telica Software
Développeur back-end et front-end sur une application web en Ruby on Rails
- TDD • Développement Agile • Architecture MVC • Git • Ruby on Rails • Rspec/test
 - Déploiement code production
- 2013 **Stagiaire**, Ville de Montréal
Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.
- Design d'interface utilisateur • Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
 - Conception de schema bd • Intégration avec LDAP • Architecture d'application sous forme de service
- 2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L
Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui s'avais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.
- Développer un framework • Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
 - Trouver des solutions à des problèmes sans ressource
- 2011 **Commis-Archive**, Agence des Services Frontaliers du Canada.
Gestion des dossiers dans les archives des services frontalier

Compétence Informatique

Programmation	Java, Scala, Python, C/C++, Assembleur, BASH, Ruby	System	Windows, Linux
Web framework	Apex, Django, Wordpress, Ruby on Rails, Play	Web	HTML/CSS , PHP, javascript, jQuery Mobile, AngularJS, Bootstrap
BD	MySQL, Oracle, SQL, PL/SQL, JPA , JDBC	Génie	UML, Design Patterns, Agile, Git
Outils Développement	Vim, SublimeText, RubyMine, IntelliJ, Android Studio	Language Markup	LaTeX, Markdown

Travail Pratique (École)

<u>Langage</u>	<u>Description</u>
Java	<ul style="list-style-type: none">• Jeu de Puissance4 avec un A.I. minmax et une interface. Le jeu a été conçu dans le cadre d'un cours sur les designs pattern. Il y a notamment : Strategy, Command, Memento, Factory, Facade github.com/GitMyCode/puissance4• Intelligence artificielle du jeu Connect5(<i>Go-Moku</i>). Tous les A.I. de la classe devaient participer à un tournoi entre eux. La note était attribuée en fonction du placement après la compétition. Mon A.I. s'est distingué des autres et a obtenu la première place gitmycode.github.io/Connect5-Ai• Solveur du jeu <i>Sokoban</i> avec l'algorithme A* github.com/GitMyCode/Sokoban-solver
C/C++	<ul style="list-style-type: none">• Implémentation des fonctionnalités de la commande <i>find</i> d'Unix• Simulation de l'algorithme de remplacement des pages (Optimal, Horloge, LRU). Conception d'un tableau dynamique 2 dimensions.• Jeu de <i>snake</i> avec une implémentation d'un tableau dynamique• Système interrogeable prenant en entrée des données de location de personnes. Le temps d'exécution du programme devait être optimisé (<i>meilleur temps de la classe</i>). Implémentation d'un Arbre-map• Système de recherche dans un Graph. Implémentation de l'algorithme de Tarjan et Dijkstra
Nodejs/Mongodb HTML/CSS	<ul style="list-style-type: none">• Application web couvrant la plupart des verbes http sur une base de données mongodb http://gitmycode.github.io/inf4375-tp3/

Réalisation Technique (projets personnels)

- | | | |
|--|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• MineSweeper AI
https://github.com/GitMyCode/Minesweeper-AI
<i>Java</i>
Un projet initialement personnel qui a été repris pour un projet de fin de session d'un cours d'Intelligence Artificielle | <ul style="list-style-type: none">• Site web , abandonné
http://coursmusique.codefaction.webfactional.com
<i>Django</i>
Un site designé sur photoshop et transposé en html/css. | <ul style="list-style-type: none">• Encefal , projet en collaboration
http://foireauxlivres.uqam.ca/
<i>Django</i>
La foire aux livres permet aux étudiants de vendre leurs livres à d'autres étudiants. |
| <ul style="list-style-type: none">• Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems
https://class.coursera.org/android-001
<i>Android, Java</i>
J'ai suivi un cours de développement sur la plateforme Android. C'est un cours en ligne donné par l'Université du Maryland via le site coursera.org | <ul style="list-style-type: none">• Site web , abandonné
www.coursplano.ca
<i>Wordpress, PHP</i>
Un site construit sur la plateforme Wordpress. Design fait sur photoshop puis réalisé en theme-wordpress | <ul style="list-style-type: none">• Site Web , contrat
http://gitmycode.github.io/avocatmontreal/
<i>HTML/CSS/Javascript</i>
Un contrat de mise à jours d'un siteweb vers un design plus moderne et mobile friendly |
| <ul style="list-style-type: none">• Android Game , en cours
https://github.com/GitMyCode/laser-game
<i>Unity, C#</i>
Une petite idée de jeu android que j'ai eue. C'est principalement pour le plaisir de le faire plus que pour le jeu. C'est un jeu en 2d real-time multiplayer | <ul style="list-style-type: none">• Google Codejam
https://github.com/GitMyCode/code-jam
<i>Java, Scala, Dynamic programming</i>
Google codejam est un site de compétition de programmation. Ce <i>repo</i> contient mes solutions. Le code n'est malheureusement pas très entretenu | |

Autre

- | <u>Langue</u> | <u>Intérêt</u> |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Français langue maternelle• Anglais fonctionnel | <ul style="list-style-type: none">• Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants !• Guitare |