

Martin Bouchard

Développeur

3509 rue Wellington
Montréal H4G 1T2
marbouch1@gmail.com
438 888 9741

Summary

Since beginning my programming journey in 2011 and turning professional in 2014, I have specialized in C# .NET while diversifying my expertise in Java and React. I am constantly engaged in side projects, expanding my knowledge in new architectures and methodologies.

Professional Experience

March 2015 - **Full-stack Developer, GSOFIT**

December 2019 Worked in agile mode on several projects with teams of 2 to 6 developers. Responsible for the architecture of several features and involved in the design of many others, both front-end and back-end.

- Agile/Scrum • Direct client relations • API Design • Microservices • Microsoft Azure
- Involved in the complete software cycle : design, development, support/evolution

Apr. 2014 – **Intern Developer, Telica Software Inc.**

Aug. 2014 I was a full-stack developer on a web application made with Ruby on Rails

May 2013 – **Intern Developer, City of Montreal**

Sept. 2013 Design of business applications on the Oracle Apex web development platform.

- User interface design • Front-end and back-end programming (Apex) of web pages
- Writing documentation and recommendations on technological choices

2012 **Developer, Fasken Martineau DuMoulin, LLP**

Programming templates with the XpressDox API. This API integrates with Microsoft Word and automates document generation. I was the only one who knew how to use XpressDox in the company.

- Develop a framework and development tools • Propose solutions to lawyers' needs

Formation

2017 **Deep Learning NanoDegree, Udacity**

<https://www.udacity.com/course/deep-learning-nanodegree-foundation-nd101>

2014 **Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems, Coursera**

<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/8BPGJB4YMG>

2011-2014 **Baccalauréat informatique, Université du Québec à Montréal**

2010 **Certificat en Criminologie, Université de Montréal**

2008 **Attestation Études Cinématographiques, École de Cinéma et de télévision de Québec**

Réalisation Technique

Système de gestion pour FNCM

Modernisation d'un ancien système pour un nouveau en mode SAS. Améliorations du système legacy sans perdre les fonctionnalités existantes

Technologies : C#, Knockout, SQL server, Entity framework

<i>BD (SQL)</i>	Scriptes de migration sql complexe afin d'optimiser certaines mise-à-jour dont la performance était importante.
<i>Front-end (Knockout)</i>	Mécanique d'édition et de d'annulation d'une modification.
<i>Front-end (Knockout)</i>	Développer une interface et une mécanique de recherche avancée.
<i>C#, rdlc, Entity-Framework</i>	Développement de mécanismes de générations de rapports utilisés pour faire de la comptabilité.

SAS de gestion syndicale - Sentinelle (<https://www.saisentinelles.ca/>)

Sentinelle est une plateforme *SAS multi-tenant* et personnalisable pour aider les syndicats de plusieurs domaines dans la gestion de leur membres.

Technologies : C#, Knockout, RavenDb

<i>RavenBD (NO SQL)</i>	Conceptualiser un schéma configurable de base de données. Cette application est multi-tenant et demandait donc une manière de configurer des environnements selon les besoins uniques d'un client à l'autre
<i>Front-end (Knockout)</i>	Développement de plusieurs composantes <i>responsive</i> et <i>ré-utilisable</i> qui ont accéléré le développement et la stabilité
<i>C#</i>	Conception d'un engin de règle dynamique. Cette fonctionnalité permet au clients de configurer des alertes selon des filtres avec des conditions selon certains événements dans le système
<i>C#</i>	Pont de synchronisation de données entre deux systèmes. Les changements sauvegardés et sérialisés dans une BD secondaire puis exposés à l'autre système par un API sécurisé.

Système de gestion de fournisseur - Simetryk (<https://simetryk.com/en/>)

Simetryk est une plateforme SAS *multi-tenant* et personnalisable de gestion centralisé de fournisseur.

Technologies : C#/Asp.net, Knockout, RavenDb, Azure

Conception

Élaboration et mise en place d'un *content creation interface*. Un administrateur devait pouvoir créer des formulaires et des champs d'entrée de données avec des règles de validations configurables (similaire à un CMS)

Maintenance et évolution de système legacy critique - Sharegate

Maintient et évolution d'un système de license d'un produit ainsi que de son integration avec Salesforce

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Performance

Ajout d'une couche de *caching* qui a donné des gains majeurs de performances

Logging/Maintenance

Investigation et correction d'un problème qui a nécessité des changements à la grandeur du système. Après le changement il y a eu une reduction de plus de 20,000 erreurs par jour

Salesforce Apex, Integration, Azure WebJob

Pont de synchronisation entre une base de données Sql-server et Salesforce. Architecture événementielle qui utilise azure webjob

Portail de gestion de licences - Sharegate

Un portail qui permet aux utilisateurs d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'y effectuer plusieurs manipulation.

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Front-end

Travail en étroite collaboration avec les designers pour créer une expérience client de qualité

DevOps, microservice, CI

Monter une infrastructure avec des environnements de developpement (dev, qa, uat, prod) et de *continuous integration* avec **VSTS**

Portail de ventes de licences - Sharegate

Un portail qui permet à des revendeurs de faire des quotes pour leur clients et vendre des licences

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Sql/server, Entity framework, Azure Directory, Salesforce Apex

Event storming

Afin de bien comprendre le besoin d'affaires et aligner les membres des différents départements engagés dans ce projet, nous avons utilisé la methologie de *event storming*.

Front-end (React)

Un des contributeurs principaux au développement front-end. Supervise la qualité du code ainsi que les decisions critiques dans l'évolution de l'architecture

Event sourcing

Tout notre architecture back-end (de ce microservice) utilise les techniques du *Event sourcing*. Cela nous donne l'avantage de maintenir un model très similaire à celui qui a été discuté lors du *Event storming*.

Autres projets - Pour le plaisir (<https://github.com/GitMyCode>)

Plusieurs projets de programmation que j'ai fais dans mes temps libres.

Application mobile (React-Native)

Travaille présentement au développement d'une app mobile. En collaboration avec deux cardiologues qui écrivent le contenu. C'est une application qui permettra aux medecins d'avoir de l'information spécialisée directement sur leur téléphone. Le contenu est écrit en *markdown* qui est ensuite converti en react-native automatiquement.

MineSweeper AI (Java)

Un A.I qui résoud le jeu de minesweeper (<https://github.com/GitMyCode/MinesweeperAi>)

CSGAMES 2016 (C#)

J'ai crée le défi que les participants devaient résoudre dans le cadre de la compétition algorithme des csgames de 2016 (<https://github.com/GitMyCode/csgames-algorithm-2016>)

Langages et technologies

Humain: Français langue maternelle et anglais courant

Architecture: Event Sourcing, Domain Driven Design, CQRS, Layer Architecture

Langage: c#, Python, javascript, Java, scala, ruby, Salesforce Apex, Latex

Framework: React, Asp.net, Rails, Wordpress, Knockout

Mobile: React-Native, Android

VCS: Git

Server: Node, IIS

Database: Sql server, RavenDb, MondoDb, Postgresql

Autres

Loisir et Activité

- Je joue 2 à 3 fois semaine au soccer
- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants !