Martin Bouchard

Développeur

3509 rue Wellington Montréal H4G 1T2 marbouchl@gmail.com 438 888 9741

Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi fais un passage dans le domaine des arts visuels et de la criminologie. Durant mes temps libres j'aiguise mon savoir faire dans des projets personnels impliquant de l'algorithmie, machine learning ou web.

Formation

2017	Deen	Learning	NanoDegree.	Udacity

https://www.udacity.com/course/deep-learning-nanodegree-foundation-nd101

2014 Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems, Coursera

https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/8BPGJB4YMG

2011-2014 Baccalauréat informatique, Université du Québec à Montréal

- 2010 Certificat en Criminologie, Université de Montréal
- 2008 Attestation Études Cinématographiques, École de Cinéma et de télévision de Québec

Expérience Professionnelle

2015 Développeur full-stack, GSOFT

Travail en mode agile sur plusieurs projets avec des équipes allant de 2 à 6 développeurs. Responsable de l'architecture de plusieurs fonctionnalités et impliqué dans la conception de beaucoup d'autres autant front-end que back-end.

• Agile • Conception d'API • SQL Server • RavenDB (non relationnelle) • Microsoft Azure • Architecture d'application sous forme de service • Relation direct avec les clients

2013 Stagiaire, Ville de Montréal

Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.

- Design d'interface utilisateur Programmation front-end et back-end (Apex) de page web
- Conception de schema bd Intégration avec LDAP Architecture d'application sous forme de service

2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L

Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui savais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.

• Développer un framework et outils de développement • Proposer des solutions aux besoins des avocats

Réalisation Technique

C#

Système de gestion pour FNCM

Modernisation de leur ancien système pour un nouveau en mode SAS. Le nouveau système devait avoir toute les fonctionnalitées de l'ancien, mais avec des améliorations de vitesse plus d'autres fonctionnalitées

Technologies: C#, Knockout, SQL server, Entity framework

BD (SQL) Scriptes de migration sql complexe afin d'optimiser certaines mise-à-jour dont la performance était importante.

Front-end (Knockout) Mécanique d'édition et de d'annulation d'une modification.

Front-end (Knockout) Développer une interface et une mécanique de recherche avancée.

C#, rdlc, Entity-Framework Développement de mécanismes de générations de rapports qui sont utilisés pour faire de la comptabilité.

SAS de gestion syndicale - Sentinelle (https://www.saisentinelle.ca/)

Sentinelle est une plateforme SAS multi-tetant et personnalisable pour aider les syndicats de plusieurs domaines dans la gestion de leur membres.

Technologies: C#, Knockout, RavenDb

BD Raven(NO SQL) Conceptualisé un schéma de base de donnée configurable. Cette application est multi-tenant et demandait donc une manière de configurer des environments selon les besoins uniques d'un client à l'autre

Front-end (Knockout) Développement de plusieurs composante responsive et ré-utilisable qui ont accéléré le développement et la stabilité

Conception d'un engin de règle dynamique. Cette fonctionnalité permet au clients de configurer des alerts selon des

filtres avec des conditions selon certains événement dans le système

C# Pont de synchronisation de données entre deux systèmes. Les changements sauvegardés et sérialisés dans une BD

secondaire puis exposé à l'autre système par un API sécurisé.

Système de gestion de fournisseur - Simetryk (https://simetryk.com/en/)

Simetryk est une plateforme SAS multi-tetant et personnalisable de gestion centralisé de fournisseur.

Technologies: C#/Asp.net, Knockout, RavenDb, Azure

Maintenance et évolution de système lecagy critique - Sharegate Un portail qui permet aux utilisateurs d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'y effectuer plusieurs manipulation.

Technologies: C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Performance Ajout d'une couche de caching qui a donné des gains majeurs de performances

Logging/Maintenance Investiguation et correction d'un problème qui a nécessité des changements à la grandeur du système. Après le

Élaboration et mise en place d'un content creation interface. Un administrateur devait pouvoir créer des formulaires

et des champs d'entré de données avec des régles de validations configurables (similaire à un CMS)

changement il y a eu une reduction de plus de 20,000 erreurs par jour

Portail de gestion de licenses - Sharegate

Conception

Un portail qui permet aux utilisateurs d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'y effectuer plusieurs manipulation.

Technologies: C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Front-end Travail en étroite collaboration avec les designers pour créer une expérience client de qualité

Infrastructure, microservice, Monter une infratructure avec des environments de developpement (dev, qa, uat, prod) et de continuous integration

avec *VSTS*

Portail de ventes de licenses - Sharegate

Un portail qui permet à des revendeurs de faires des quotes pour leur clients et vendre des licenses

Technologies: C#/Asp.net, React, Micro-services, Sql/server, Azure Directory, Salesforce Apex

Event storming Afin de bien comprendre le besoin d'affaires et aligné les membres des différents département impliqués dans ce projet,

nous avons utilisé la methologie de event storming.

Front-end (React) Un des contributeurs principaux au développement front-end. Supervise la qualité du code ainsi que les decisions

critiques dans l'évolution de l'architecture

Event sourcing Tout notre architecture back-end (de ce microservice) utilise les techniques du Event sourcing. Cela nous donne

l'avantage de maintenir un model très similaire à celui qui a été discuté lors du Event storming.

Autres projets - Pour le plaisir (https://github.com/GitMyCode)

Plusieurs projets de programmation que j'ai fais dans mes temps libres.

Application mobile (React-Native)

Je travail présentement au développement d'une app mobile. Je suis en collaboration avec deux cardiologues qui écrivent le contenu. C'est une application qui permettra aux medecins d'avoir de l'information specialisé directement

sur leur téléphone. Le contenu est écrit en markdown qui est ensuite converti en react-native automatiquement.

MineSweeper AI (Java) Un A.I qui résoud le jeu de minesweeper (https://github.com/GitMyCode/MinesweeperAi)

CSGAMES 2016 (C#) J'ai crée le défi que les participants devaient résoudre dans le cadre de la compétition algorithme des csgames de 2016

(https://github.com/GitMyCode/csgames-algorithm-2016)

Langages et technologies

Human: Français langue maternelle et anglais courant

Langage: c#, Java, scala, javascript es6, Python, ruby, Salesforce Apex, Latex

Framework: React, Asp.net, Rails, Wordpress, Knockout

Mobile: React-Native, Android

VCS : Git
Server : Node, IIS

Database: Sql server, RavenDb

Autres

Activité

- Je joue le plus souvent possible au soccer
- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

----- Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants!