

# Martin Bouchard

Programmeur

4449 rue Adam  
Montréal H1V 1T7  
marbouchl@gmail.com  
438 888 9741  
github : GitMyCode

## Sommaire

Diplômé d'un baccalauréat en programmation et génie logiciel. Je perfectionne et étends également mes connaissances de manière autodidacte dans mes temps libres. J'ai un intérêt pour les problèmes algorithmiques ( particulièrement ceux sur [code.google.com/codejam](https://code.google.com/codejam)) et les applications web. J'ai de l'expérience dans l'ensemble du processus de développement logiciel, de la conception jusqu'à la mise en production et la maintenance.

## Formation

- 2011-2014 **Baccalauréat informatique**, Université du Québec à Montréal
- 2010 **Certificat en Criminologie**, Université de Montréal
- 2008 **Attestation Études Cinématographiques**, École de Cinéma et de télévision de Québec

## Expérience Professionnelle

- 2014 **Stagiaire (Développeur-web)** , Telica Software  
Développeur back-end et front-end sur une application web en Ruby on Rails
- TDD • Développement Agile • Architecture MVC • Git • Ruby on Rails • Rspec/test
  - Déploiement code production
- 2014 **Développeur Web**, Contrat  
Un re-design d'une page web pour un avocat. Le client voulait un design plus moderne qui serait *responsive design* pour les visiteurs mobiles. [www.avocatcriminel.ca](http://www.avocatcriminel.ca)
- 2013 **Stagiaire (Développeur)**, Ville de Montréal  
Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.
- Design d'interface utilisateur • Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
  - Conception de schema bd • Intégration avec LDAP • Architecture d'applications sous forme de services
- 2012 **Programmeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L  
Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de documents. J'étais la personne ressource de Xpressdox dans l'entreprise.
- Développer un framework • Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
  - Trouver des solutions à des problèmes avec peu de ressources disponibles

## Compétence Informatique

<b>Programmation</b>	Java, Scala, Python, C/C++, Assembleur, BASH, Ruby	<b>System</b>	Windows, Linux
<b>Web framework</b>	Apex, Django, Wordpress, Ruby on Rails, Play	<b>Web</b>	HTML/CSS , PHP, javascript, jQuery Mobile, AngularJS, Bootstrap
<b>BD</b>	MySQL, Oracle, SQL, PL/SQL, JPA , JDBC	<b>Génie</b>	UML, Design Patterns, Agile, Git
<b>Outils Développement</b>	Vim, SublimeText, RubyMine, IntelliJ, Android Studio	<b>Language Markup</b>	LaTeX, Markdown

# Travail Pratique (École)

---

<u>Langage</u>	<u>Description</u>
Java	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jeu de Puissance4 avec un A.I. minmax et une interface. Le jeu a été conçu dans le cadre d'un cours sur les designs pattern. Il y a notamment : Strategy, Command, Memento, Factory, Facade <a href="https://github.com/GitMyCode/puissance4">github.com/GitMyCode/puissance4</a></li><li>• Intelligence artificielle du jeu Connect5(<i>Go-Moku</i>). Tous les A.I. de la classe devaient participer à un tournoi entre eux. La note était attribuée en fonction du placement après la compétition. Mon A.I. s'est distingué des autres et a obtenu la première place <a href="https://gitmycode.github.io/Connect5-Ai">gitmycode.github.io/Connect5-Ai</a></li><li>• Solveur du jeu <i>Sokoban</i> avec l'algorithme A* <a href="https://github.com/GitMyCode/Sokoban-solver">github.com/GitMyCode/Sokoban-solver</a></li></ul>
C/C++	<ul style="list-style-type: none"><li>• Implémentation des fonctionnalités de la commande <i>find</i> d'Unix</li><li>• Simulation de l'algorithme de remplacement des pages (Optimal, Horloge, LRU). Conception d'un tableau dynamique 2 dimensions.</li><li>• Jeu de <i>snake</i> avec une implémentation d'un tableau dynamique</li><li>• Système interrogeable prenant en entrée des données de location de personnes. Le temps d'exécution du programme devait être optimisé (<i>meilleur temps de la classe</i>). Implémentation d'un Arbre-map</li><li>• Système de recherche dans un Graph. Implémentation de l'algorithme de Tarjan et Dijkstra</li></ul>
Nodejs/Mongodb HTML/CSS	<ul style="list-style-type: none"><li>• Application web couvrant la plupart des verbes http sur une base de données mongodb <a href="http://gitmycode.github.io/inf4375-tp3/">http://gitmycode.github.io/inf4375-tp3/</a></li></ul>

## Réalisation Technique (projets personnels)

---

### • MineSweeper AI

<https://github.com/GitMyCode/Minesweeper-AI>  
*Java*

Un projet initialement personnel qui a été repris pour un projet de fin de session d'un cours d'Intelligence Artificielle

### • Encefal , projet en collaboration

<http://foireauxlivres.uqam.ca/>  
*Django*

La foire aux livres permet aux étudiants de vendre leurs livres à d'autres étudiants.

### • Site web , abandonné

[www.coursplano.ca](http://www.coursplano.ca)  
*Wordpress, PHP*

Un site construit sur la plateforme Wordpress. Design fait sur photoshop puis réalisé en theme-wordpress

### • Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems

<https://class.coursera.org/android-001>  
*Android, Java*

J'ai suivi un cours de développement sur la plateforme Android. C'est un cours en ligne donné par l'Université du Maryland via le site coursera.org

### • Site web , abandonné

<http://coursmusique.codefaction.webfactional.com>  
*Django*

Un site designé sur photoshop et transposé en html/css.

### • Site Web , contrat

<http://gitmycode.github.io/avocatmontreal/>  
*HTML/CSS/Javascript*

Un contrat de mise à jour d'un siteweb vers un design plus moderne et mobile friendly

### • Android Game , en cours

<https://github.com/GitMyCode/laser-game>  
*Unity, C#*

Une petite idée de jeu android que j'ai eue. C'est principalement pour le plaisir de le faire plus que pour le jeu. C'est un jeu en 2d real-time multiplayer

### • Google Codejam

<https://github.com/GitMyCode/code-jam>  
*Java, Scala, Dynamic programming*

Google codejam est un site de compétition de programmation. Ce *repo* contient mes solutions. Le code n'est malheureusement pas très entretenu

## Autre

---

Langue	Intérêt	Implications sociales
<ul style="list-style-type: none"><li>• Français langue maternelle</li><li>• Anglais fonctionnel</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants!</li><li>• Guitare</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Association étudiante</li><li>• CSGAMES</li></ul>