Martin Bouchard

Développeur

3509 rue Wellington Montréal H4G 1T2 marbouchl@gmail.com 438 888 9741

Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi fait un passage dans le domaine des arts visuels et de la criminologie. Durant mes temps libres j'aiguise mon savoir faire dans des projets personnels impliquant de l'algorithmie, machine learning ou web.

Formation

2017 Deep Learning NanoDegree, Uda	lacit	U	Degree.	NanoE	Learning	Deep	2017
------------------------------------	-------	---	---------	-------	----------	------	------

https://www.udacity.com/course/deep-learning-nanodegree-foundation-nd101

2014 Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems, Coursera

https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/8BPGJB4YMG

2011-2014 Baccalauréat informatique, Université du Québec à Montréal

2010 Certificat en Criminologie, Université de Montréal

2008 Attestation Études Cinématographiques, École de Cinéma et de télévision de Québec

Expérience Professionnelle

mars 2015 - Développeur full-stack, GSOFT

Aujourd'hui

Travail en mode agile sur plusieurs projets avec des équipes de 2 à 6 développeurs. Responsable de l'architecture de plusieurs fonctionnalités et impliqué dans la conception de beaucoup d'autres autant front-end que back-end.

- Agile/Scrum Relation direct avec les clients Conception d'API Microservices Microsoft Azure
- Impliqué dans le cycle complet d'un logiciel : conception, développement, support/évolution

avr. 2014 août Développeur Stagiaire, Telica Software inc.

2014 J'etais développeur fullstack sur une application web fait avec Ruby on Rails

mai 2013 sept. Développeur Stagiaire, Ville de Montréal

2013 Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.

- ullet Design d'interface utilisateur ullet Programmation front-end et back-end (Apex) de page web
- Écrire de la documentation et recommendations sur des choix technologiques

2012 **Développeur**, Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L

Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui savais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.

• Développer un framework et outils de développement • Proposer des solutions aux besoins des avocats

Réalisation Technique

C#

Système de gestion pour FNCM

Modernisation d'un ancien système pour un nouveau en mode SAS. Améliorations du système legacy sans perdre les fonctionnalitées existantes

Technologies: C#, Knockout, SQL server, Entity framework

BD (SQL) Scriptes de migration sql complexe afin d'optimiser certaines mise-à-jour dont la performance était importante.

Front-end (Knockout) Mécanique d'édition et de d'annulation d'une modification.

Front-end (Knockout) Développer une interface et une mécanique de recherche avancée.

C#, rdlc, Entity-Framework Développement de mécanismes de générations de rapports utilisés pour faire de la comptabilité.

SAS de gestion syndicale - Sentinelle (https://www.saisentinelle.ca/)

Sentinelle est une plateforme SAS multi-tetant et personnalisable pour aider les syndicats de plusieurs domaines dans la gestion de leur membres.

Technologies: C#, Knockout, RavenDb

RavenBD (NO SQL) Conceptualiser un schéma configurable de base de données. Cette application est multi-tenant et demandait donc une

manière de configurer des environments selon les besoins uniques d'un client à l'autre

Front-end (Knockout) Développement de plusieurs composantes responsive et ré-utilisable qui ont accéléré le développement et la stabilité

Conception d'un engin de règle dynamique. Cette fonctionnalité permet au clients de configurer des alertes selon des

filtres avec des conditions selon certains événements dans le système

C# Pont de synchronisation de données entre deux systèmes. Les changements sauvegardés et sérialisés dans une BD

secondaire puis exposés à l'autre système par un API sécurisé.

Système de gestion de fournisseur - Simetryk (https://simetryk.com/en/)

Simetryk est une plateforme SAS multi-tetant et personnalisable de gestion centralisé de fournisseur.

Technologies: C#/Asp.net, Knockout, RavenDb, Azure

et des champs d'entrée de données avec des régles de validations configurables (similaire à un CMS)

Maintenance et évolution de système lecagy critique - Sharegate

Maintient et évolution d'un système de license d'un produit ainsi que de son integration avec Salesforce

Technologies: C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Performance Ajout d'une couche de caching qui a donné des gains majeurs de performances

Investiguation et correction d'un problème qui a nécessité des changements à la grandeur du système. Après le Logging/Maintenance

changement il y a eu une reduction de plus de 20,000 erreurs par jour

Salesforce Apex, Integration, Azure WebJob

Conception

Pont de synchronisation entre une base de données Sql-server et Salesforce. Architecture événementielle qui utilise

Élaboration et mise en place d'un content creation interface. Un administrateur devait pouvoir créer des formulaires

Portail de gestion de licenses - Sharegate

Un portail qui permet aux utilisateurs d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'y effectuer plusieurs manipulation.

Technologies: C#/Asp.net, React, Micro-services, Salesforce Apex

Front-end Travail en étroite collaboration avec les designers pour créer une expérience client de qualité

DevOps, microservice, CI Monter une infrastructure avec des environments de developpement (dev, qa, uat, prod) et de continuous integration

avec VSTS

Portail de ventes de licenses - Sharegate

Un portail qui permet à des revendeurs de faires des quotes pour leur clients et vendre des licenses

Technologies: C#/Asp.net, React, Micro-services, Sql/server, Entity framework, Azure Directory, Salesforce Apex

Afin de bien comprendre le besoin d'affaires et aligner les membres des différents départements engagés dans ce projet, Event storming

nous avons utilisé la methologie de event storming.

Front-end (React) Un des contributeurs principaux au développement front-end. Supervise la qualité du code ainsi que les decisions

critiques dans l'évolution de l'architecture

Event sourcing Tout notre architecture back-end (de ce microservice) utilise les techniques du Event sourcing. Cela nous donne

l'avantage de maintenir un model très similaire à celui qui a été discuté lors du Event storming.

Autres projets - Pour le plaisir (https://github.com/GitMyCode)

Plusieurs projets de programmation que j'ai fais dans mes temps libres.

Application mobile (React-

Native)

Travaille présentement au développement d'une app mobile. En collaboration avec deux cardiologues qui écrivent le contenu. C'est une application qui permettra aux medecins d'avoir de l'information specialisée directement sur leur

téléphone. Le contenu est écrit en markdown qui est ensuite converti en react-native automatiquement.

MineSweeper AI (Java) Un A.I qui résoud le jeu de minesweeper (https://github.com/GitMyCode/MinesweeperAi)

CSGAMES 2016 (C#) J'ai crée le défi que les participants devaient résoudre dans le cadre de la compétition algorithme des csgames de 2016

(https://github.com/GitMyCode/csgames-algorithm-2016)

Langages et technologies

Humain: Français langue maternelle et anglais courant

Architecture: Event Sourcing, Domain Driven Design, CQRS, Layer Architecture Langage: c#, Python, javascript, Java, scala, ruby, Salesforce Apex, Latex

React, Asp.net, Rails, Wordpress, Knockout Framework:

Mobile: React-Native, Android

VCS: Git Server: Node, IIS

Database: Sql server, RavenDb, MondoDb, Postgresql

Autres

Loisir et Activité

- Je joue 2 à 3 fois semaine au soccer
- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants!