

Martin Bouchard

Développeur

3509 rue Wellington
Montréal H4G 1T2
marbouchl@gmail.com
438 888 9741

Sommaire

Informaticien en génie logiciel de formation, j'ai aussi fait un passage dans le domaine des arts visuels et de la criminologie. Durant mes temps libres j'aiguise mon savoir faire dans des projets personnels impliquant de l'algorithmie, machine learning ou web.

Formation

- 2017 **Deep Learning NanoDegree**, *Udacity*
<https://www.udacity.com/course/deep-learning-nanodegree-foundation-nd101>
- 2014 **Programming Mobile Applications for Android Handheld Systems**, *Coursera*
<https://www.coursera.org/account/accomplishments/certificate/8BPGJB4YMG>
- 2011-2014 **Baccalauréat informatique**, *Université du Québec à Montréal*
- 2010 **Certificat en Criminologie**, *Université de Montréal*
- 2008 **Attestation Études Cinématographiques**, *École de Cinéma et de télévision de Québec*

Expérience Professionnelle

- 2015 **Développeur full-stack**, *GSOFT*
Travail en mode agile sur plusieurs projet avec des équipes allant de 2 à 6 développeurs. Responsable de l'architecture de plusieurs fonctionnalités et impliqué dans la conception de beaucoup d'autres autant front-end que back-end.
 - Agile • Conception d'API • SQL Server • RavenDB (non relationnelle) • Microsoft Azure • Architecture d'application sous forme de service • Relation direct avec les clients
- 2013 **Stagiaire**, *Ville de Montréal*
Conception d'applications d'affaires sur la plateforme de développement web Apex de Oracle.
 - Design d'interface utilisateur • Programmation front-end et back-end(Apex) de page web
 - Conception de schema bd • Intégration avec LDAP • Architecture d'application sous forme de service
- 2012 **Développeur**, *Fasken Martineau DuMoulin, S.E.N.C.R.L*
Programmation de templates avec l'API de XpressDox. Cette API s'intègre avec Microsoft Word et automatise la génération de document. J'étais le seul qui s'avais utiliser Xpressdox dans l'entreprise.
 - Développer un framework • Proposer des solutions techniques aux besoins des avocats
 - Trouver des solutions à des problèmes sans ressource

Réalisation Technique

Système de gestion pour FNCM

Modernisation de leur ancien système pour un nouveau en mode SAS. Le nouveau système devait avoir toute les fonctionnalités de l'ancien, mais avec des améliorations de vitesse plus d'autres fonctionnalité

Technologies : C#, Knockout, SQL server, Entity framework

<i>BD (SQL)</i>	Scriptes sql complexe afin d'optimiser certaines mise-à-jour dont la performance était importante.
<i>Front-end (Knockout)</i>	Mécanique d'édition et de d'annulation d'une modification.
<i>Front-end (Knockout)</i>	Développer une interface et une mécanique de recherche avancée.
<i>C#, rdlc, Entity-Framework</i>	Développement de mécanismes de générations de rapport.

SAS de gestion syndicale - Sentinelle (<https://www.saisentinelles.ca/>)

Sentinelle est une plateforme SAS *multi-tetant* et personnalisable pour aider les syndicats de plusieurs domain dans la gestion de leur membres.

Technologies : C#, Knockout, RavenDb

<i>BD Raven(NO SQL)</i>	Conceptualisé un schéma de base de donnée configurable. Cette application est multi-tenant et demandait donc une manière de configurer des environnements selon les besoins uniques d'un client à l'autre
<i>Front-end (Knockout)</i>	Développement de plusieurs composante <i>responsive</i> et <i>ré-utilisable</i> qui ont accéléré le développement et la stabilité
<i>C#</i>	Conception d'un engin de règle dynamique. Cette fonctionnalité permet au clients de configurer des alerts selon des filtres avec des conditions selon certains événement dans le système
<i>C#</i>	Pont de synchronisation de données entre deux systèmes. Les changements sauvegardés et sérialisés dans une BD secondaire puis exposé à l'autre système par un API sécurisé.

Système de gestion de fournisseur - Simetryk (<https://simetryk.com/en/>)

Simetryk est une plateforme SAS *multi-tetant* et personnalisable de gestion centralisé de fournisseur.

Portal de gestion de licences - Sharegate

Un portal qui permet aux utilisateur d'avoir de l'information sur leur license ainsi que d'effectuer plusieurs manipulation.

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services

<i>Évolution de système legacy</i>	Ajouter de nouvelles règles d'affaires a un système legacy hautement critique. Cela à requis une approche methodique et itérative.
<i>Infrastructure, microservice, CI</i>	Monter une infratructure avec des environnements de developpement (dev, qa, uat, prod) et de continuous integration avec VSTS

Portal de ventes de licences - Sharegate

Un portal qui permet a des revendeur de faieres des quotes pour leur clients et vendre des licences

Technologies : C#/Asp.net, React, Micro-services, Sql/server, Azure Directory

<i>Event storming</i>	Afin de bien comprendre le besoin d'affaires et aligné les membres des différents département impliqués dans ce projet, nous avons utilisé la methologie de <i>event storming</i> .
<i>Front-end (React)</i>	Je suis un des contributeurs principaux au développement front-end de ce projet. Supervise la qualité du code ainsi que les decisions critiques dans l'évolution de l'architecture
<i>Event sourcing</i>	Tout notre architecture back-end (de ce microservice) utilise les techniques du <i>Event sourcing</i> . Cela nous donne l'avantage de maintenir un model très similaire à celui qui a été discuté lors du <i>Event storming</i> .

Autres projets - Pour le plaisir (<https://github.com/GitMyCode>)

Plusieurs projets de programmation que j'ai fais dans mes temps libres.

<i>Application mobile (React-Native)</i>	Je travail présentement au développement d'une app mobile. Je suis en collaboration avec deux cardiologue qui écrivent le contenu. C'est une application qui permettra aux medecins d'avoir de l'information spécialisé. Le contenu est écrit en <i>markdown</i> qui est ensuite converti en react-native automatiquement.
<i>MineSweeper AI (Java)</i>	Un A.I qui résoud le jeu de minesweeper (https://github.com/GitMyCode/MinesweeperAi)
<i>CSGAMES 2016 (C#)</i>	J'ai crée le défi que les participants devaient résoudre dans le cadre de la compétition algorithme des csgames de 2016 (https://github.com/GitMyCode/csgames-algorithm-2016)

Travaux Pratiques

<u>Langage</u>	<u>Description</u>
Java	<ul style="list-style-type: none">• Système de gestion d'employés et d'horaires. Modélisation orientée objet et héritage multiple• Programmes Java utilisant JPA et JDBC
C++	<ul style="list-style-type: none">• Jeu de <i>snake</i>• Système interrogable prenant en input des données de location de personnes. Le temps d'exécution du programme devait être optimisé. Implémentation d'un Arbre-map• Système de recherche dans un Graph. Implémentation de l'algorithme de Tarjan et Dijkstra
C	<ul style="list-style-type: none">• Implémentation des fonctionnalités de la commande <i>find</i> d'Unix• Simulation de l'algorithme de remplacement des pages (Optimal, Horloge, LRU). Conception d'un tableau dynamique 2 dimensions.

Autres

Activité

- Bénévolat au CSJR (Centre de Service de Justice Reparatrice)
- Bénévolat comme caméraman à Télémag

Langue

- Français langue maternelle
- Anglais fonctionnel

Intérêt

- Graphisme : Grand intérêt pour le design web.
- Programmation : Toujours à la recherche de projets intéressants !