

## Isla del Código: Desafío Condicional

### URL del Objeto de Aprendizaje

<https://tugithub.io/islacodigo> (Ejemplo - reemplazar con la URL real)

### Objetivo general del OA

Comprender y aplicar estructuras condicionales simples y anidadas en JavaScript.

### Narrativa utilizada

El estudiante se convierte en un explorador que debe resolver desafíos con condicionales para avanzar en la Isla del Código y descubrir el Tesoro del Saber.

### Mecánicas y dinámicas de gamificación aplicadas

- Puntos: se otorgan al resolver desafíos correctamente.
- Niveles: cada desafío representa un nuevo nivel.
- Narrativa envolvente: ambientación en una isla misteriosa.
- Desafíos asumibles y progresivos.
- Estética coherente basada en aventuras.

### Breve guía de uso

1. Abrir el archivo index.html en el navegador.
2. Escribir el código solicitado en el área de texto.
3. Presionar "Verificar" para comprobar el resultado.
4. Observar el resultado en la consola integrada.
5. Acumular puntos por cada desafío resuelto.

### Autores/as del OA

Nombre del grupo: (completar por el equipo de estudiantes)

### Licencia

Este Objeto de Aprendizaje se encuentra bajo la licencia CC BY-SA 4.0