Les Services Web

Introduction Générale

Implémentations pour une SOA

Plusieurs technologies ont vu le jour pour développer des architectures orientées service.

- ✓ Services Web WSOA
- ✓ Framework asynchrones (Vert.x, Play, Node.js, ...)
- ✓ Broker de messages MOM (ActiveMQ, Kafka, RabbitMQ...)

Des technologies spécifiques à des domaines

- ✓ Internet of Things (MQTT, UPnP, Jini) SOAD
- ✓ DPWS (WS4D) WSOAD
- ✓ OSGi (Equinox, Felix, ...)

Les technologies ne sont pas exclusives et peuvent être utilisées de manière complémentaire.

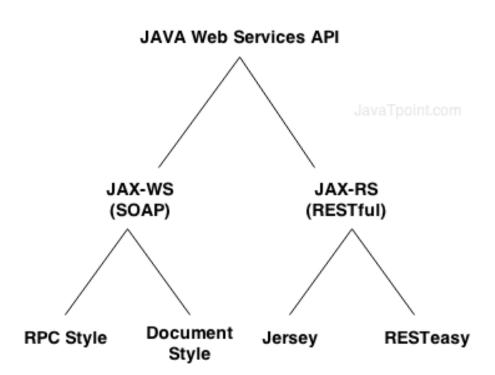
Service Web

Entité logicielle autonome qui expose un certain nombre d'opérations offrant un traitement de bout en bout. Basé sur les protocoles et les langages standards du Web, ne nécessitant pas une configuration réseau particulière.

Services Web: implémentations possible

Deux familles de services web existent actuellement:

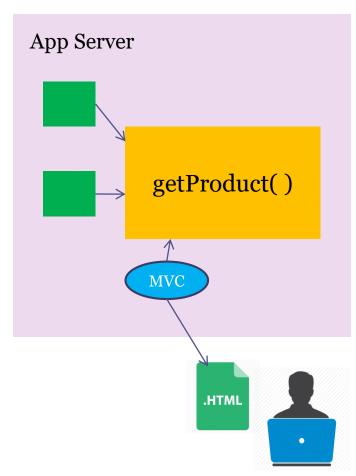
- ✓ Services web étendus SOAP
- ✓ Services web REST





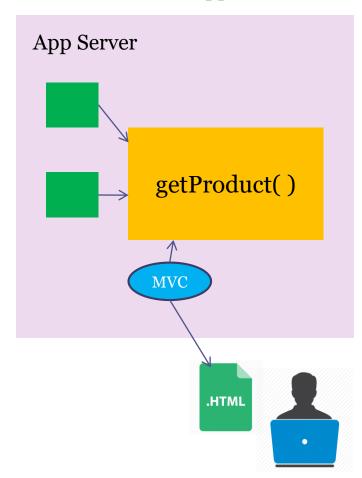
Service Web => Code consumption or M2M communication Exemple

E-commerce Web App



Service Web => Code consumption or M2M communication Exemple

E-commerce Web App

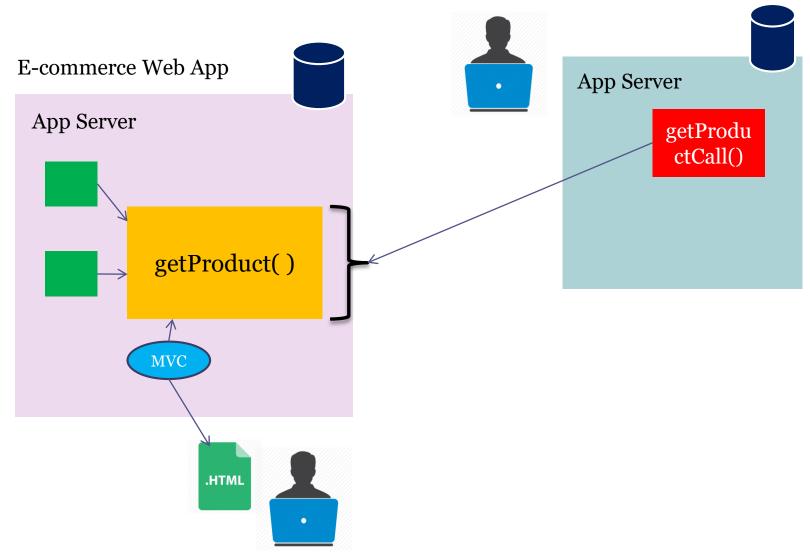




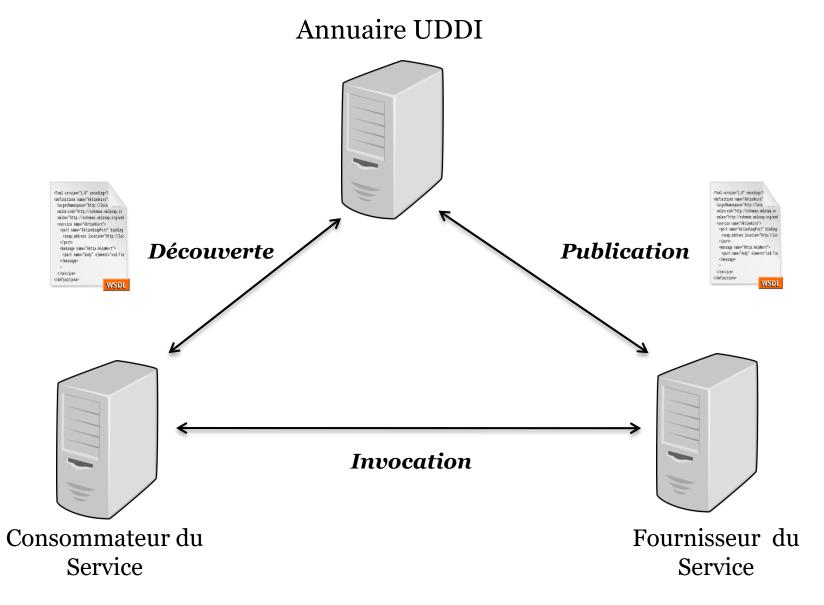
App Server

<u>Préférence</u>

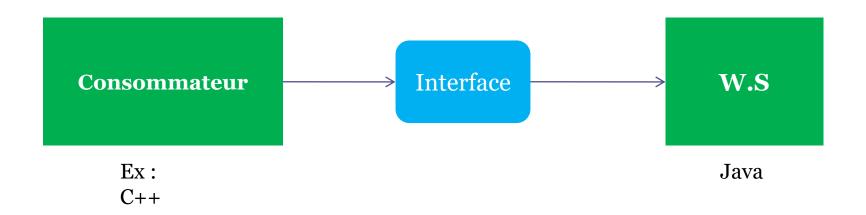
Exemple



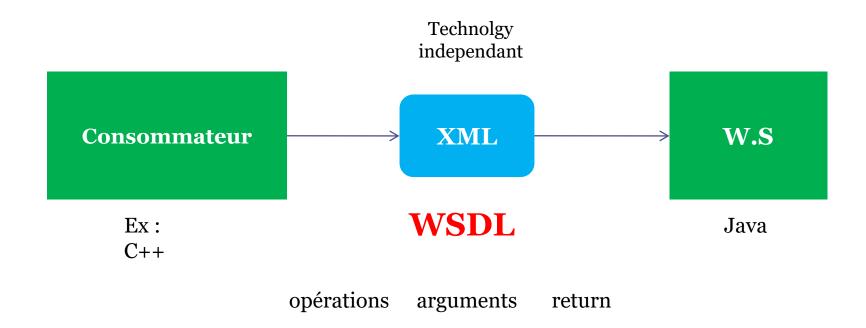
Style architectural - Acteurs



Exemple: Interface



Exemple : Contrat



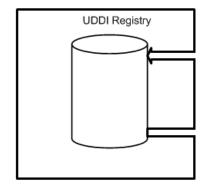
Exemple: où trouver le WSDL?



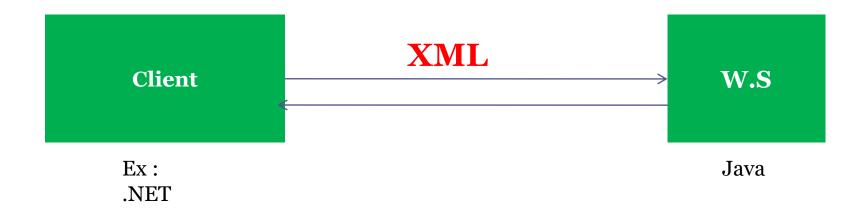
Exemple: où trouver le WSDL?



Universal Description Discovery and Integration



Exemple: En quel format les données (messages) sont-elles échangées ?



Exemple: En quel format les données sont-elles échangées ?



Simple Object Access Protocol

Exemple: **Conversion**

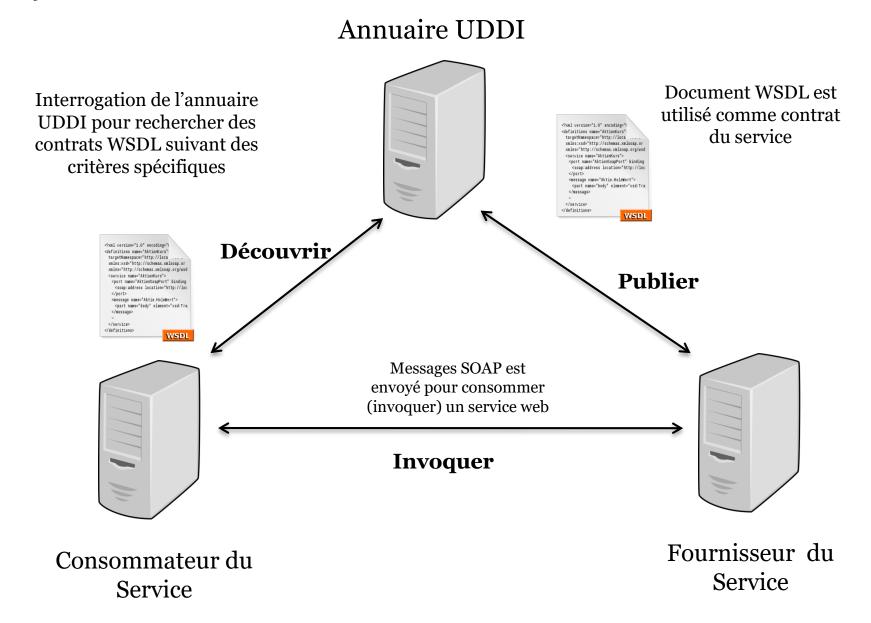


Exemple: Conversion – **Service Endpoint Interface**



- ✓ WSDL Web Service Description/Definition Langage
- ✓ SEI Service Endpoint Interface
- ✓ SOAP Simple Object Access Protocol
- ✓ UDDI Universal Description Discovery and Integration

Style architectural - Acteurs



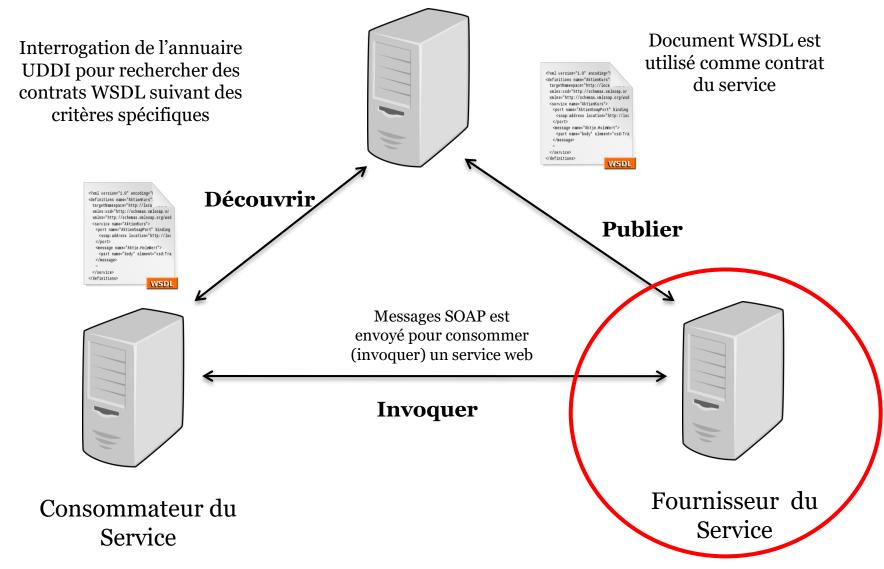
Les Services Web

Implémentation : Service Web et Client consommateur

Aicha AID - 2021 mailto: aid_aicha@hotmail.fr

Style architectural - Acteurs

http://localhost:4848/helloworldws?wsdl



Implémentation: JAX-WS API

Deux façons permettant de développer un service web SOAP :

- ✓ Approche Top-Down (Contract First) : à partir du WSDL
- ✓ **Approche Bottom-Up (Code First)** : à partir des POJOs annotés

Trois façons permettant de tester un service web SOAP:

- ✓ Tester avec le Tester de Glassfish Server
- ✓ Tester avec SoapUI
- ✓ Tester via une application cliente JSP (Eclipse)

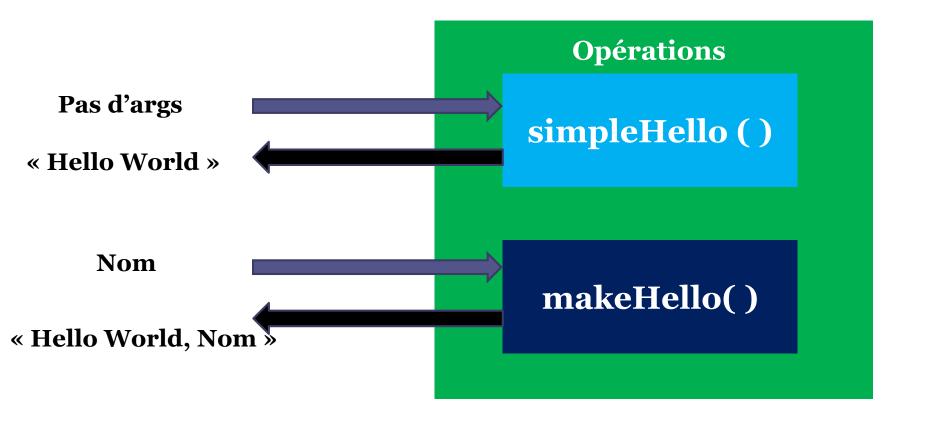
Consommer un service web SOAP via un Client

Approche Bottom-Up (Code First):

Création d'un service web SOAP HelloWorld qui fournit deux opérations :

- 1. Une opération simpleHello sans paramètre en entrée et retourne la chaîne de caractères *Hello World*.
- 2. Une opération makeHello qui prend en paramètre une chaîne de caractères *name* et retourne la chaîne de caractères *Hello World*, *name*.

SW - Hello World



```
public String simpleHello() {
    return "Hello World";
}

public String makeHello(String name) {
    return "Hello World," + name;
}
```

Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

- 1. Création de l'interface
- 2. Création de la classe implémentant l'interface
- 3. Création de la classe endpoint <u>publiant</u> le service web

Pour implémenter Hello World WS:

Interface	HelloWorld
Classe implements	HelloWorldImpl
Classe Main Publish	HelloWorldPublisher

Opération 1	String	simpleHello()
Opération 2	String	makeHello(String nom)

Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

1. Création de l'interface :

```
public interface HelloWorld {
    public String simpleHello();
    public String makeHello(String name);
}
```

Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

1. Création de l'interface :

```
@WebService
public interface HelloWorld {

    @WebMethod
    public String simpleHello();

    @WebMethod
    public String makeHello(String name);
}
```

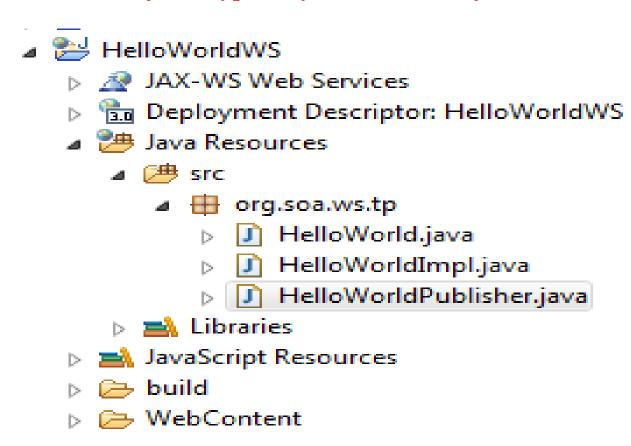
2. Création de la classe implémentant l'interface :

```
@WebService(endpointInterface = "org.soa.ws.tp.HelloWorld")
public class HelloWorldImpl implements HelloWorld{
       @Override
       @WebMethod
       public String simpleHello() {
              return "Hello World";
       @Override
       @WebMethod
       public String makeHello(String name) {
              return "Hello World, " + name;
```

3. Création de la classe endpoint <u>publiant</u> le service web:

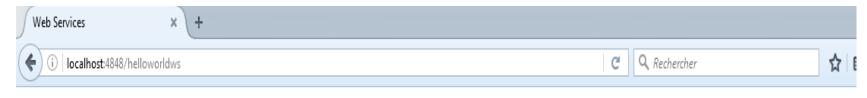
Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

Projet de type: Dynamic Web Project



Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

Exécution de la classe HelloWorldPublisher:

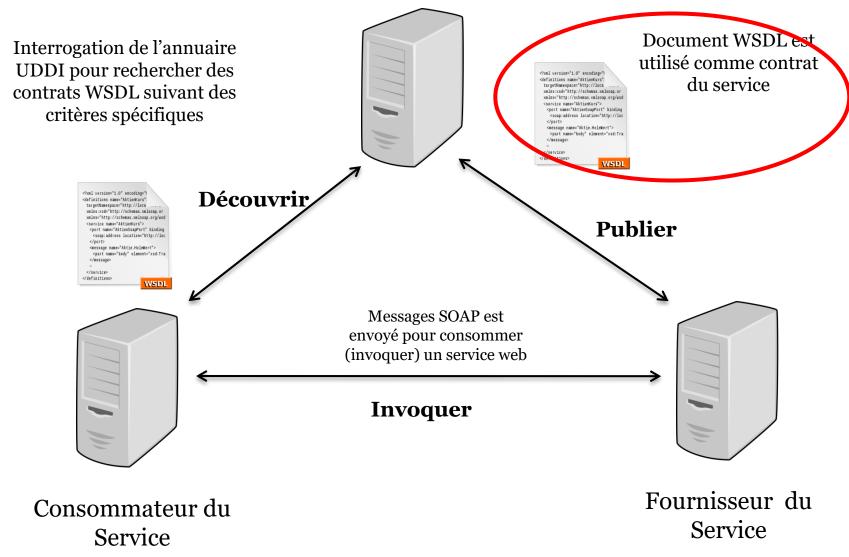


Web Services

Endpoint	Information
Service Name: {http://tp.ws.soa.org/}HelloWorldImplService Port Name: {http://tp.ws.soa.org/}HelloWorldImplPort	Address: http://localhost:4848/helloworldws WSDL: http://localhost:4848/helloworldws?wsdl Implementation class: org.soa.ws.tp.HelloWorldImpl

Style architectural - Acteurs

http://localhost:4848/helloworldws?wsdl



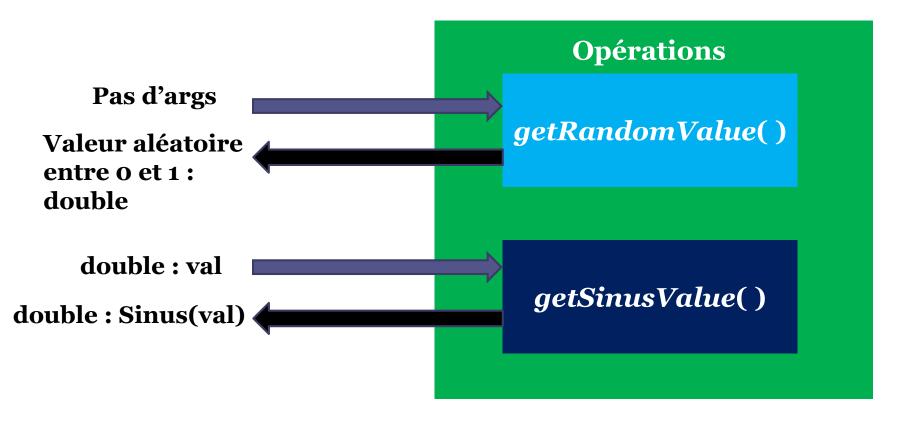
Exercice 2: Série TD 2

Ecrire un service web SOAP Random fournissant deux opérations :

- 1. Une opération *getRandomValue* : pour récupérer une valeur aléatoire entre 0 et 1.
- 2. Une opération *getSinusValue* : pour récupérer le sinus d'une valeur passée en paramètre.

Ecrire les classes de ce service web, à savoir, RandomWS (interface), RandomWSImpl, et RandomWSPublisher.

SW - RandomWS



```
public double getRandomValue() {
    return Math.random();
}

public double getSinusValue(double val) {
    return Math.sin(val);
}
```

Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

- 1. Création de l'interface
- 2. Création de la classe implémentant l'interface
- 3. Création de la classe endpoint <u>publiant</u> le service web

Pour implémenter RandomWS:

Interface	RandomWS
Classe implements	RandomWSImpl
Classe Main Publish	RandomWSPublisher

Opération 1	double getRandomValue ()
Opération 2	double getSinusValue (double val)

Pour implémenter un Service Web SOAP en JAVA:

1. Création de l'interface :

```
@WebService
public interface RandomWS {

    @WebMethod
    public double getRandomValue();

    @WebMethod
    public double getSinusValue(double val);
}
```

2. Création de la classe implémentant l'interface :

```
@WebService(endpointInterface = "org.soa.ws.tp.RandomWS")
public class RandomWSImpl implements RandomWS{
       @Override
       @WebMethod
       public double getRadomValue() {
              return Math.random();
       @Override
       @WebMethod
       public double getSinusValue(double val) {
              return Math.sin(val);
```

3. Création de la classe endpoint <u>publiant</u> le service web:

Ressources

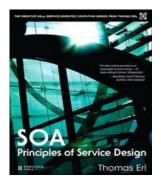


Le guide de l'architecte du SI

✓ Auteur : Xavier Fournier-Morel, Pascal Grosjean, ...

✓ Éditeur : Dunod

✓ Edition : Octobre 2006 - 302 pages - ISBN : 2100499726

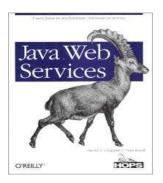


SOA Principles of Service Design

✓ Auteur : Thomas Erl

✓ Éditeur : Prentice Hall Ptr

✓ Edition : Juillet 2007 - 608 pages - ISBN : 0132344823



Java Web Services

✓ Auteur : David Chappell & Tyler Jewell

✓ Éditeur : O'Reilly

✓ Edition : Mars 2002 - 276 pages - ISBN : 0-596-00269-6

Ressources

Engineering Long-Lasting Software: An Agile Approach Using SaaS and Cloud Computing

- ✓ Auteur : Armando Fox and David Patterson
- ✓ Éditeur : Strawberry Canyon LLC
- ✓ Edition : Aout 2012 412 pages ISBN : 0984881212

Cours – Mickael Baron – SOA et Microservices

✓ http://mbaron.developpez.com/#page_soa

Cours – Koushik Kothagal - Developing SOAP Web Services with JAX-WS

✓ https://javabrains.io/courses/javaee_jaxws/lessons/Introduction-to-Web-Services