Les Architectures Orientées Services

SOA

Contrat, Registre, Bus, et Messages de Services

Plan

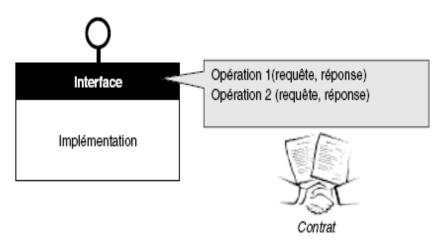
- Contrat de service Décrire
- Registre de services Découvrir
- Message Communiquer
- Bus de messages Transporter

Rappel - Définition du Service

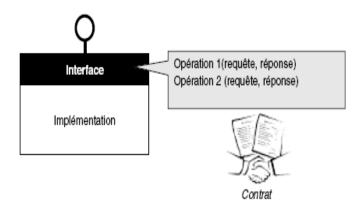
Composant logiciel:

- Mutualisé (partagé puisqu'il est réutilisable et interopérable).
- **Référencé** dans un annuaire (où il est identifié).
- Normalisé (toutes ses fonctions sont appelés de la même façon via des paramètres, conformément à un contrat).
- Décrit par une **interface** d'appel (par un langage indépendant des technologies).
- ➤ Communicant avec le client par le biais de **messages** (E/S).
- Neutre (son utilisation est indépendante de son implémentation ou évolution tant que le contrat est respecté).
 - Couplage faible : interface isole le client du service.
- Localisé (adresse) et déployé (physiquement) sur un serveur.

- Chaque service a un **contrat de service** qui décrit son fonctionnement aux consommateurs.
- Le contrat liste les **opérations** offertes par le service et, pour chaque opération les paramètres et la sortie: **Signature** de l'opération
- Le contrat précise la **structure et le format** de chaque information échangée.
- ➤ Pour obtenir un service, de même que pour offrir un service, consommateur et fournisseur du service devront respecter ce contrat.



- Un contrat doit garantir une qualité de service à ses consommateurs et savoir répondre à leurs exigences.
- Un fournisseur peut exiger en contre partie que le client respecte certaines contraintes et obligations d'utilisation. (directives)
- Un même contrat peut être associé à **plusieurs implémentations**. (Ex: version public et gratuite et version payante pour abonnés).
- Le contrat est utilisé au **design-time** (génération de code) et au **runtime** (contrôle du respect du contrat)



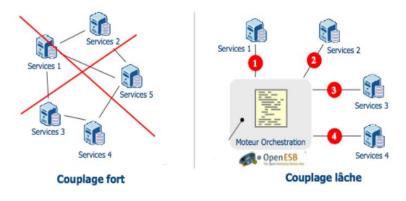
Un contrat de service satisfait les **critères** suivants :

- **a)** Formalisé : le contrat est défini dans un langage formalisé et standard, WSDL par exemple.
- **b) Publié** : le contrat est publié, accessible, et compréhensible par les consommateurs.
- c) Concentré sur une mission fonctionnelle et une seule.
- **d) Étanche** : le contrat ne fait pas référence à l'implémentation du service. Il est en ce sens une boîte noire.
- e) Explicite sur la Qualité de Service.

→ Faible Couplage

Permet coté Fournisseur :

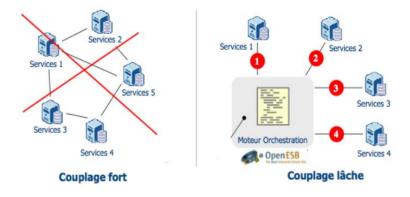
- Les modifications de l'implémentation de son service (par exemple pour suivre les réglementations, optimiser la performance, etc.)
- Une plus grande diversité de consommateurs (tous les cas de dialogues étant explicitement décrits dans le contrat);
- La garantie de la qualité de son service (respect des conditions d'utilisations, suivi de l'utilisation, etc.);



→ Faible Couplage

Permet coté Consommateur :

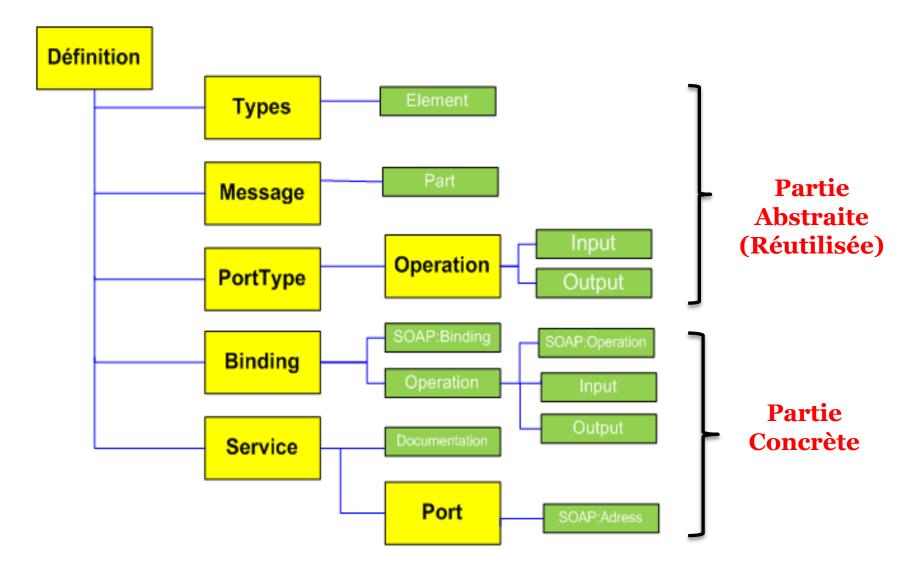
- Une facilité de développement (pas besoin de connaître l'implémentation);
- Une fiabilité de transaction (le contrat est explicite, il n'y a donc pas de surprise);
- Un changement possible de fournisseur (en cas de non satisfaction), si le fournisseur alternatif accepte de respecter le même contrat.



Document WSDL dans les Services Web

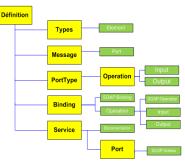
- ➤ WSDL pour Web Service Description Language.
- Standard W3C basé XML pour la description d'interfaces des services Web.
- ➤ Est un langage normalisé basé **XML** pour décrire le mode de fonctionnement d'un Web Service en cachant ses détails d'implémentation.
- ➤ Il permet ainsi de décrire les modalités d'invocation distante d'un Web Service, en particulier :
 - Les opérations possibles au sein du service.
 - Les paramètres d'entrée et sortie de ces opérations.
 - Le typage de ces paramètres.
 - Les points d'entrée (URL) des opérations.
 - Manière d'invoquer le service.

WSDL: Structure



WSDL: <types>

- ➤ L'élément <types> contient la définition des types utilisés pour décrire la structure des messages échangés par le service web.
- ➤ Le système de typage est généralement un document SchemaXML XSD accessible au même titre que le document WSDL.
- Cette séparation permet :
 - ✓ de réutiliser des types dans plusieurs WSDL différents.
 - ✓ d'éviter d'alourdir le document WSDL.
- Pouvant contenir des types simples (String, double) et complexes (Person, Client).



WSDL: <types>

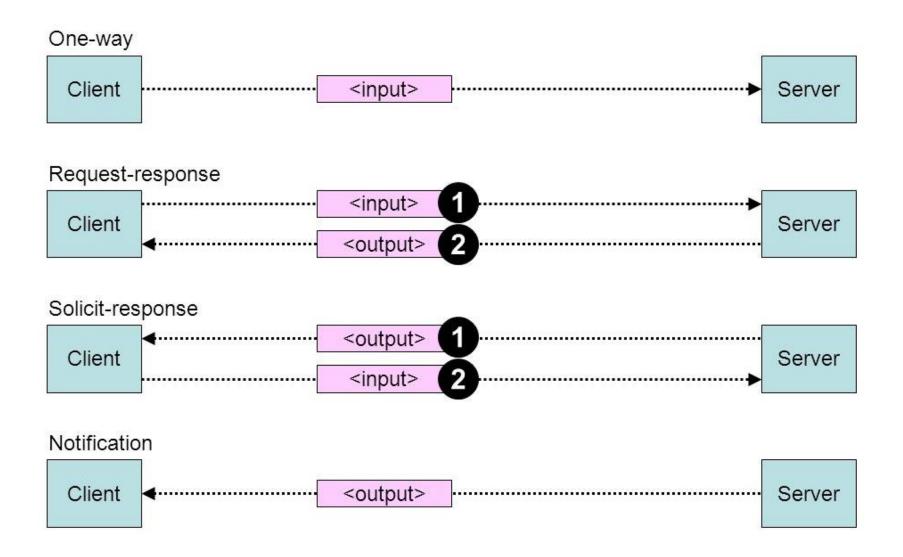
Demo : Définition des types pour HelloWorld web service – **WSDL** et **XSD**

WSDL: <message>

- L'élément <message> permet de décrire les messages échangés par les services:
 - Paramètres d'entrées et de sorties des opérations
 - Exception
- Chaque <message> est identifié par un nom (attribut name) et est constitué d'un ensemble d'éléments <part>.
- ➤ En quelque sorte un élément <part> correspond à un paramètre d'une opération.
- L'élément <part> est défini par : un nom (attribut name) et un type (attribut type)

- ➤ Un élément **<portType>** est un regroupement d'opérations et peut être comparé à une interface Java.
- Caractéristiques d'un élément <portType>
 - ✓ Identifiable par un nom (attribut name)
 - ✓ Composé de sous élément <operation>
- Une opération est comparable à une méthode Java
 - ✓ Identifiable par un nom (attribut name)
- > Une opération exploite les messages via les sous éléments
 - ✓ <input> : message transmis au service (requête)
 - ✓ <output> : message produit par le service (réponse)

Types d'échange assuré par une opération - Message patterns



**WSDL:

binding>**

- Un élément **binding**> permet de réaliser la partie concrète (technique) d'un élément **cont** portType> : un nom (attribut name) et un portType.
- ➤ L'élément permet d'obtenir les informations nécessaires pour connecter physiquement un service Web. Protocole de **communication** et format des données à **transporter**.
- ➤ Il décrit précisément le **protocole** à utiliser pour manipuler un élément <portType>:
 - **SOAP** 1.1 et 1.2 (pour décrire les messages)
 - HTTP GET & Post (pour l'échange de messages)
- Plusieurs éléments

 binding> peuvent être définis de sorte qu'un élément portType peut être appelé de différentes manières.
- La structure de l'élément < binding > dépend du protocole utilisé.

**WSDL:

binding>**

- Un élément **binding**> permet de réaliser la partie concrète (technique) d'un élément **concrète** : un nom (attribut name) et un portType.
- ➤ L'élément permet d'obtenir les informations nécessaires pour connecter physiquement un service Web. Protocole de **communication** et format des données à **transporter**.
- ➤ Il décrit précisément le **protocole** à utiliser pour manipuler un élément <portType>:
 - **SOAP** 1.1 et 1.2 (pour décrire les messages)
 - HTTP GET & Post (pour l'échange de messages)
- ➤ Le **Endpoint** est le port ou point d'accès au service: Il est décrit par un triplet : l'adresse du service, un binding, et la liste des opérations du service accessibles à partir de ce endpoint.

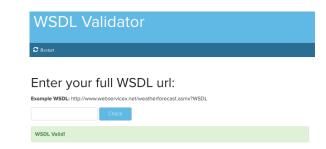
WSDL: <service> et <port>

- Un élément service définit l'ensemble des points d'accès du service web, en regroupant des éléments <port>.
- L'élément <port> permet de spécifier une adresse pour un binding donné.
- Un port est défini par deux attributs:
 - ✓ name : nom du port
 - ✓ binding : nom du binding (défini précédemment)
- ➤ Le corps de l'élément <port> est spécifique au protocole utilisé pour définir le binding.
- ➤ Dans le cas d'un binding de type SOAP, un élément <soap:address> précise l'URI du port. Il est par conséquent possible d'appeler un service à des endroits différents (plusieurs éléments port).

Outils pour manipuler des documents WSDL:

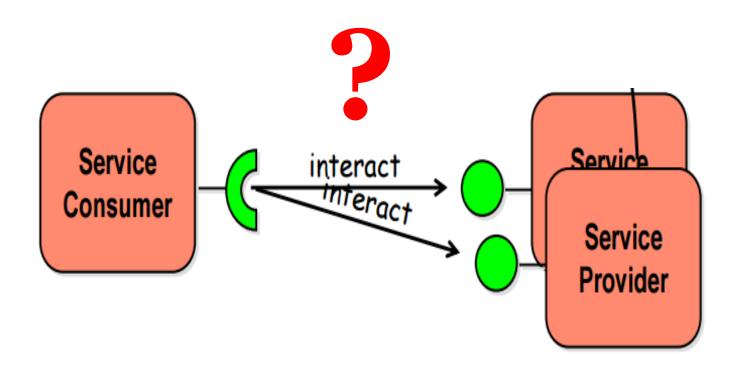
- **Edition**
 - Notepad++ (texte : XML)
 - Eclipse JavaEE
 - Netbeans
 - Visual Studio
 - Environnements de développement de SW
- Validation
 - https://www.wsdl-analyzer.com/
- > Test
 - SOAPUI





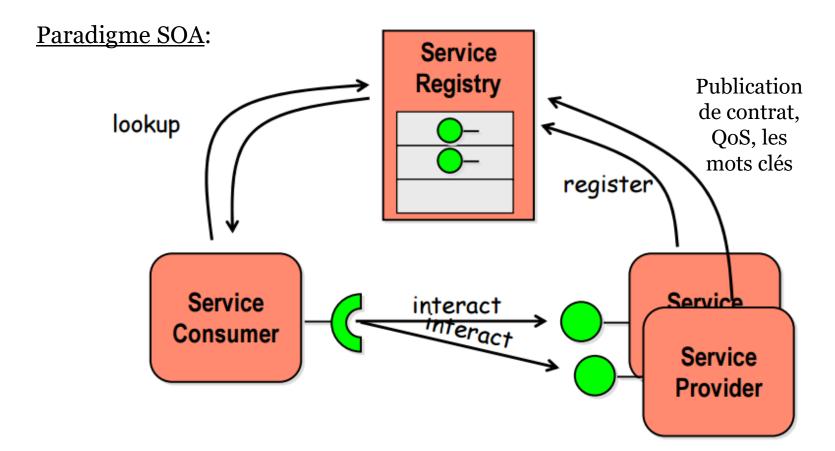


Où publier (fournisseur)/rechercher (consommateur) un service?



Registre (annuaire ou registry) de services

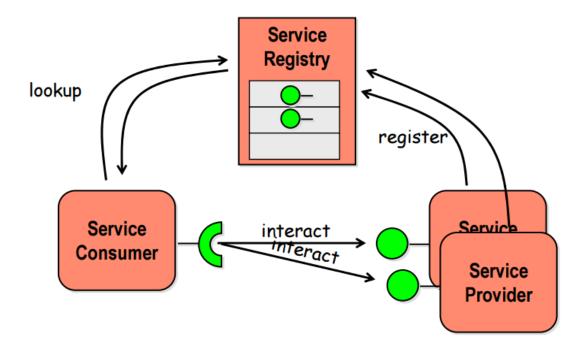
Les développeurs d'applications consommatrices ont besoin d'accéder aux contrats décrivant les services pour en prendre connaissance.



Paradigme SOA - Cas d'usage :

1 - Fournisseur de service :

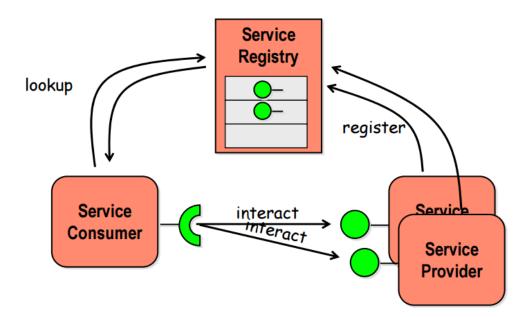
- Fournit un service accessible via une adresse
- Publie son contrat dans le registre de services
- Et exécute les requêtes des consommateurs



Paradigme SOA - Cas d'usage :

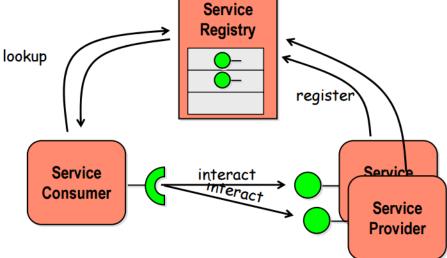
2 - Consommateur de service :

- Recherche un service correspondant à son niveau d'exigences auprès du registre.
- Se lie dynamiquement au service (binding)
- Invoque le service via une requête conforme au contrat



Paradigme SOA - Cas d'usage :

- 3 Registre de service : Annuaire des contrats de services
- Le registre transmet au consommateur la ou les descriptions correspondant à sa recherche.
- Le Contrat décrit le format d'échange (format des requête/réponse, les pré et post conditions du service et sa QoS, ex: temps de réponse).
- Le contrat est renouvelable par demande de nouveau bail à partir du registre.



Les principales **fonctions** à attendre d'un tel **registre** sont donc :

- ➤ La publication des contrats
- ➤ La classification des services
 - Documentation pour les consommateurs.
 - Indexation sur le plan technique (messages, interfaces, protocoles acceptables, QoS, etc.).
 - Indexation sur le plan métier (domaine sectoriel, couverture géographique, tarification, réglementation, etc.).

Les principales **fonctions** à attendre d'un tel **registre** sont donc :

- La gestion des services (repository/référentiel)
 - Stockage des implémentations.
 - Gestion des modifications, des versions, des variantes
 - Gestion des dépendances entre services.
 - La localisation et le routage.
- ➤ La recherche d'un service
 - Recherche interactive.
 - Recherche programmatique (requêtes de sélection).

> On distingue ainsi **trois types de registres** :

Registre d'entreprise : ces annuaires sont situés sur un réseau privé, et servent de référentiels des services disponibles en interne. C'est aujourd'hui le principal usage des annuaires UDDI.

Registre fédéré avec des partenaires : ces annuaires peuvent avoir une gestion déléguée à un tiers ou bien être synchronisés avec d'autres référentiels.

Registre public: ces annuaires devraient théoriquement être liés les uns aux autres à la manière de DNS afin de constituer un registre mondial des services invocables depuis Internet. Dans la pratique, ils sont inexistants : seuls quelques annuaires de tests sont proposés par Microsoft et IBM.

- La mise en œuvre d'un annuaire publique de services à l'échelle d'Internet n'a donc pas été atteint.
- Services payants Problème dans l'automatisation.
- ➤ Il n'est pas envisageable de se connecter à un prestataire dont on ignore tout.
- ➤ Dans le contexte d'un système d'information s'orientant vers une architecture SOA, il est préférable de mettre en œuvre un registre interne des services.
- Ce registre constitue un référentiel d'entreprise au même titre qu'une base de clients.
- ➤ Il permet de décrire et localiser les services avec leurs différentes versions.

UDDI

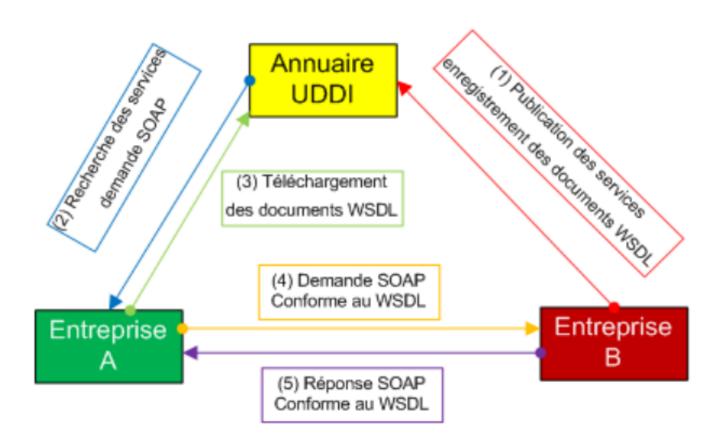
- UDDI pour Universal Description, Discovery, and Integration.
- > Un système d'annuaire central qui permet à un fournisseur de décrire et publier son service web, puis au client de le découvrir et de s'y connecter.
- ➤ UDDI est à l'origine une norme du W3C écrite en 2000. L'OASIS a repris sa gestion et a sorti la version 3 en 2004.
- La spécification UDDI vise à créer une plate-forme indépendante, un espace de travail (framework) ouvert pour la description, la découverte, et l'intégration des services des entreprises.
- Un annuaire UDDI est construit sur la base des normes WSDL et SOAP. Basé XML.

UDDI

- Les services y sont décrits en WSDL et on accède à l'annuaire via des requêtes SOAP.
- ➤ Les entreprises publient les descriptions de leurs services Web en UDDI, sous la forme de fichiers WSDL.
- ➤ Ainsi, les clients peuvent plus facilement rechercher les services Web dont ils ont besoin en interrogeant le registre UDDI.
- ➤ Lorsqu'un client trouve une description de service Web qui lui convient, il télécharge son fichier WSDL depuis le registre UDDI.
- ➤ Ensuite, à partir des informations inscrites dans le fichier WSDL, notamment la référence vers le service Web, le client peut invoquer le service Web et lui demande d'exécuter certaines de ses fonctionnalités.

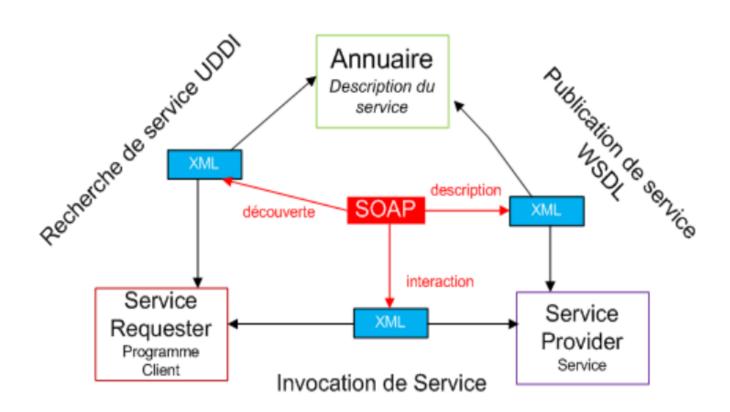
UDDI

Le scénario classique d'utilisation de UDDI. Exemple: L'entreprise B a publié le service Web S, et l'entreprise A est client de ce service :



UDDI

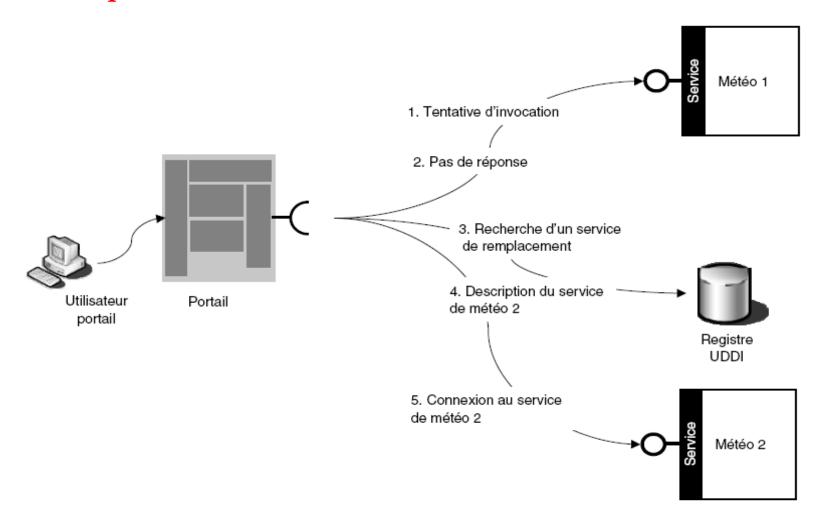
Le scénario classique d'utilisation de UDDI. Exemple: L'entreprise B a publié le service Web S, et l'entreprise A est client de ce service :



UDDI

- > On y trouve **trois types d'informations** :
- 1. Les Pages Blanches, qui décrivent les fournisseurs de services (pour rechercher un service via contact, nom, adresse, etc.).
- 2. Les <u>Pages</u> <u>Jaunes</u>, qui décrivent les catégories de services/fournisseurs.
- 3. Les Pages Vertes, qui décrivent les contrats WSDL (caractéristiques techniques d'un service).
- ➤ UDDI complète donc le contrat WSDL par des métadonnées sur le fournisseur du service.

UDDI a été conçu pour permettre la découverte et **l'intégration** automatique d'un service.

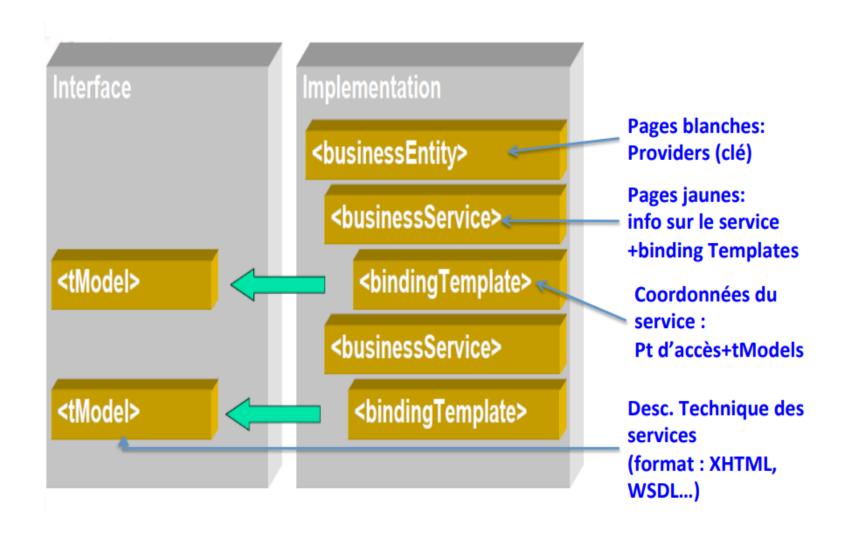


UDDI

Aspects techniques:

- Le fournisseur de service **publie son contrat WSDL dans l'annuaire UDDI** en l'associant à la description de la société et à la catégorie de service concernée. Modèle de données.
- Chaque service de l'annuaire est identifié par une clef unique, sorte de clé primaire du registre.
- ➤ Il est possible de signer électroniquement un contrat WSDL lors de sa publication afin de certifier qu'il émane bien d'une société connue et non d'un pirate malveillant.

Structures de données UDDI



Structures de données UDDI

- ➤ Un registre UDDI se compose de quatre types de structures de données, le businessEntity, le businessService, le bindingTemplate et la tModel.
- ➤ Cette répartition par type fournit des partitions simples pour faciliter la localisation rapide et la compréhension des différentes informations qui constituent un enregistrement.
- > Il inclut un **schéma XML** qui décrit les structures de données suivantes :
 - businessEntity (entité d'affaires)
 - businessService (service d'affaires)
 - bindingTemplate (modèle de rattachement)
 - tModel (index)
 - publisherAssertion

Structures de données UDDI

businessEntity Data Structure : Représente le fournisseur de WS.

- Les « businessEntities » sont en quelque sorte les pages blanches d'un annuaire UDDI.
- Elles décrivent les organisations/entreprises ayant publié des services dans le répertoire.
- On y trouve notamment le nom de l'organisation, ses adresses (physiques et Web), des éléments de classification, une liste de contacts ainsi que d'autres informations
- Exemple :

```
<businessEntity businessKey="uuid:C0E6D5A8-C446-4f01-99DA-70E212685A40"</pre>
   operator="http://www.ibm.com" authorizedName="John Doe">
  <name>Acme Company</name>
   <description>
     We create cool Web services
   </description>
   <contacts>
      <contact useType="general info">
         <description>General Information</description>
         <personName>John Doe</personName>
         <phone>(123) 123-1234</phone>
         <email>jdoe@acme.com</email>
      </contact>
   </contacts>
   <businessServices>
   </businessServices>
   <identifierBag>
      <keyedReference tModelKey="UUID:8609C81E-EE1F-4D5A-B202-3EB13AD01823" name="D-U-N-S" value="123456789" />
   </identifierBag>
  <categoryBag>
      <keyedReference tModelKey="UUID:C0B9FE13-179F-413D-8A5B-5004DB8E5BB2" name="NAICS" value="111336" />
   </categoryBag>
</businessEntity>
```

Structures de données UDDI

<u>businessService</u> Data Structure : Représente un service Web individuel fourni par une businessEntity.

- Les « businessServices » sont en quelque sorte les pages jaunes d'un annuaire UDDI.
- Elles décrivent de manière non technique les services proposés par les différentes organisations/entreprises.
- On y trouve essentiellement le nom et la description textuelle des services ainsi qu'une référence à l'organisation proposant le service et un ou plusieurs « bindingTemplate »
- Exemple:

Structures de données UDDI

<u>businessService</u> Data Structure : Représente un service Web individuel fourni par une businessEntity.

Structures de données UDDI

<u>bindingTemplate</u> Data Structures : sont les descriptions techniques des services web représentés par une structure businessService.

- UDDI permet de décrire des services Web utilisant HTTP, mais également des services invoqués par d'autres moyens (SMTP, FTP...).
- Un seul businessService peut avoir plusieurs bindingTemplate. Le bindingTemplate représente l'implémentation réelle du service Web.
- Les « bindingTemplates » donnent les coordonnées des services.
- Ce sont les pages vertes de l'annuaire UDDI.
- Ils contiennent notamment une description, la définition du point d'accès (une URL) et les éventuels « tModels » associés.
- Exemple :

Structures de données UDDI

<u>bindingTemplate</u> Data Structures : Sont les descriptions techniques des services web représentés par une structure businessService.

```
<bindingTemplate serviceKey="uuid:D6F1B765-BDB3-4837-828D-8284301E5A2A"</pre>
   bindingKey="uuid:C0E6D5A8-C446-4f01-99DA-70E212685A40">
   <description>Hello World SOAP Binding</description>
   <accessPoint URLType="http">http://localhost:8080</accessPoint>
   <tModelInstanceDetails>
      <tModelInstanceInfo tModelKey="uuid:EB1B645F-CF2F-491f-811A-4868705F5904">
         <instanceDetails>
            <overviewDoc>
               <description>
                  references the description of the WSDL service definition
               </description>
               <overviewURL>
                  http://localhost/helloworld.wsdl
               </overviewURL>
            </overviewDoc>
         </instanceDetails>
      </tModelInstanceInfo>
   </tModelInstanceDetails>
</brack>
```

Structures de données UDDI

<u>tModel</u> Data Structures : est le moyen de décrire les différentes structures de business, services, et templates stockées dans le registre UDDI.

- Tout concept abstrait peut être enregistré dans l'UDDI comme un tModel.
- Les « tModels » sont les descriptions techniques des services.
- UDDI n'impose aucun format pour ces descriptions qui peuvent être publiées sous n'importe quelle forme et notamment sous forme de documents textuels (XHTML, par exemple).
- C'est à ce niveau que WSDL intervient comme le vocabulaire de choix pour publier des descriptions techniques de services.
- Exemple :

Structures de données UDDI

Exemple : si on définit un nouveau type de port WSDL, on peut définir un tModel qui représente ce type de port dans UDDI. Puis, l'associer à un service.

```
<tModel tModelKey="uuid:xyz987..." operator="http://www.ibm.com" authorizedName="J
   <name>HelloWorldInterface Port Type</name>
   <description>
     An interface for a friendly Web service
  </description>
   <overviewDoc>
     KoverviewURL>
         http://localhost/helloworld.wsdl
     </overviewURL>
  </overviewDoc>
</tModel>
```

Structures de données UDDI

<u>publisherAssertion</u> Data Structures : Il s'agit d'une structure relationnelle mettant en association deux ou plusieurs structures businessEntity selon un type spécifique de relation, comme une filiale ou un département.

• Exemple :

UDDI

Aspects techniques:

Comment y accéder ?

- Deux interfaces pour les consommateurs de services et les fournisseurs de services d'interagir avec le registre.
- Les consommateurs utilisent <u>Inquiry Interface</u> pour rechercher un service;
- Et les fournisseurs utilisent <u>Publisher Interface</u> pour ajouter et répertorier un service.

UDDI

Aspects techniques:

✓ Les fournisseurs utilisent <u>Publisher Interface</u> pour ajouter et répertorier un service.

16 opérations :

- save_business / delete_business
- save_service / delete_service
- save_binding / delete_binding
- Etc.

UDDI

Aspects techniques:

✓ Les consommateurs utilisent <u>Inquiry Interface</u> pour rechercher un service.

10 opérations :

- find_business
- get_serviceDetail
- find_binding
- Etc.

UDDI

<u>Implémentations</u>:

- ✓ Java: jUDDI, UDDI4J (UDDI for Java)
- ✓ Python: UDDI4Py
- ✓ Perl: UDDI::Lite
- ✓ Ruby: UDDI4r
- ✓ Etc.

Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDI:

jUDDI Console (Beta)

jUDDI API (proprietary)

get_registryInfo

find_publisher

get_publisherDetail

save_publisher_delete_publisher

UDDI Inquiry API

find_business

find_service

find_binding

find_tModel

find_relatedBusinesses

get_businessDetail

get_businessDetailExt

get_serviceDetail

get_bindingDetail

get_tModelDetail

UDDI Publish API

get_authToken

get_registeredInfo

discard_authToken

save_business

save_service

save_binding

save_tModel

delete_business

delete_service

http://localhost:8080/juddi/console/

Ressources

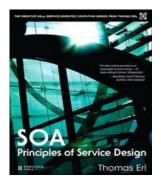


Le guide de l'architecte du SI

✓ Auteur : Xavier Fournier-Morel, Pascal Grosjean, ...

✓ Éditeur : Dunod

✓ Edition : Octobre 2006 - 302 pages - ISBN : 2100499726

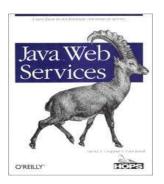


SOA Principles of Service Design

✓ Auteur : Thomas Erl

✓ Éditeur : Prentice Hall Ptr

✓ Edition : Juillet 2007 - 608 pages - ISBN : 0132344823



Java Web Services

✓ Auteur : David Chappell & Tyler Jewell

✓ Éditeur : O'Reilly

✓ Edition: Mars 2002 - 276 pages - ISBN: 0-596-00269-6

Ressources

Engineering Long-Lasting Software: An Agile Approach Using SaaS and Cloud Computing

- ✓ Auteur : Armando Fox and David Patterson
- ✓ Éditeur : Strawberry Canyon LLC
- ✓ Edition : Aout 2012 412 pages ISBN : 0984881212

Livre blanc SOA : Architecture Logique : Principes, structures et bonnes pratiques Auteur: Gilbert Raymond. Version 2.

Cours – Mickael Baron – SOA et Microservices

✓ http://mbaron.developpez.com/#page_soa

Cours – Camélia Benchaqroun - Publication des services web (juddi)

✓ https://fr.scribd.com/document/50228577/Publication-des-services-web-JUDDI

<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDI:</u>

jUDDI Console (Beta)

jUDDI API (proprietary)

get_registryInfo

find publisher

get_publisherDetail

save_publisher_delete_publisher

UDDI Inquiry API

find_business

find_service

find_binding

find_tModel

find_relatedBusinesses

get_businessDetail

get_businessDetailExt

get_serviceDetail

get_bindingDetail

get_tModelDetail

UDDI Publish API

get_authToken

get_registeredInfo

discard_authToken

save_business

save_service

save_binding

save_tModel

delete_business

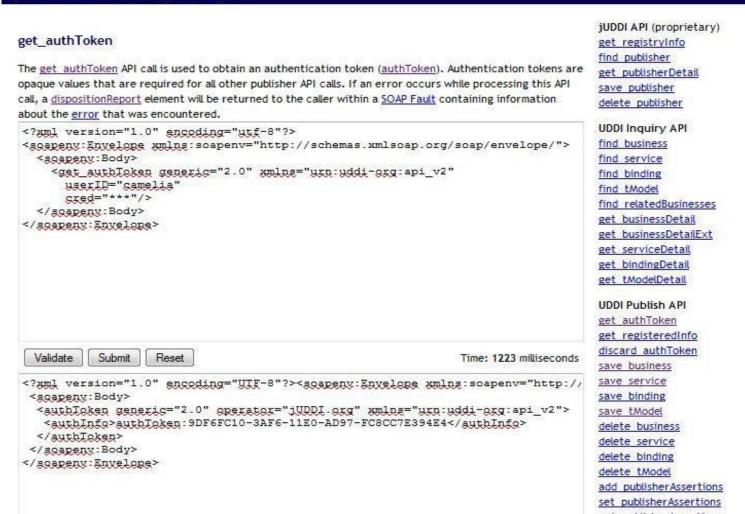
delete_service

http://localhost:8080/juddi/console/

<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:</u>

Etape 1: Authentification - authToken

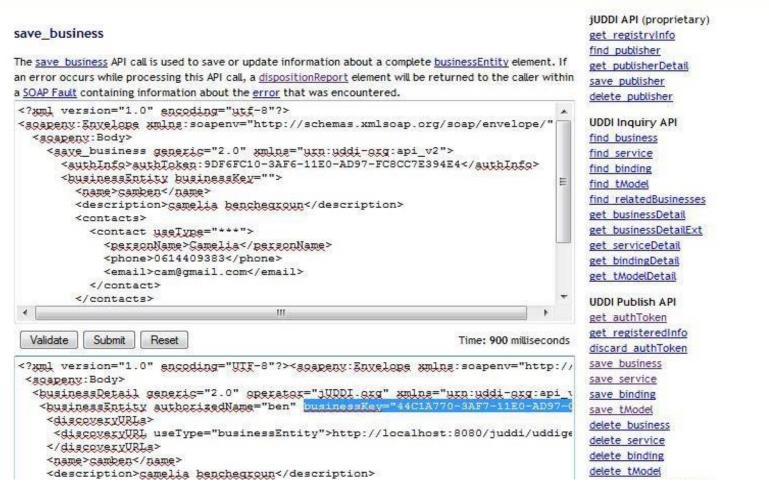
JUDDI Console (Beta)



Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:

Etape 2 : save ou update des informations sur un élément businessEntity

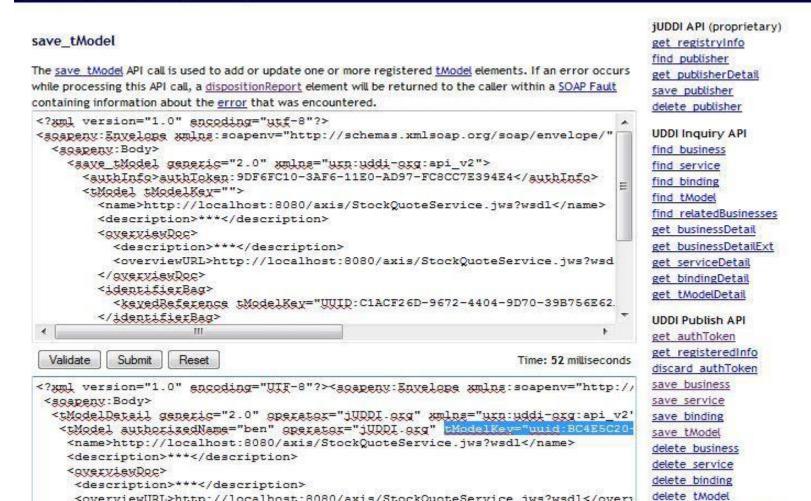
jUDDI Console (Beta)



<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:</u>

Etape 3 : add ou update des éléments tModel

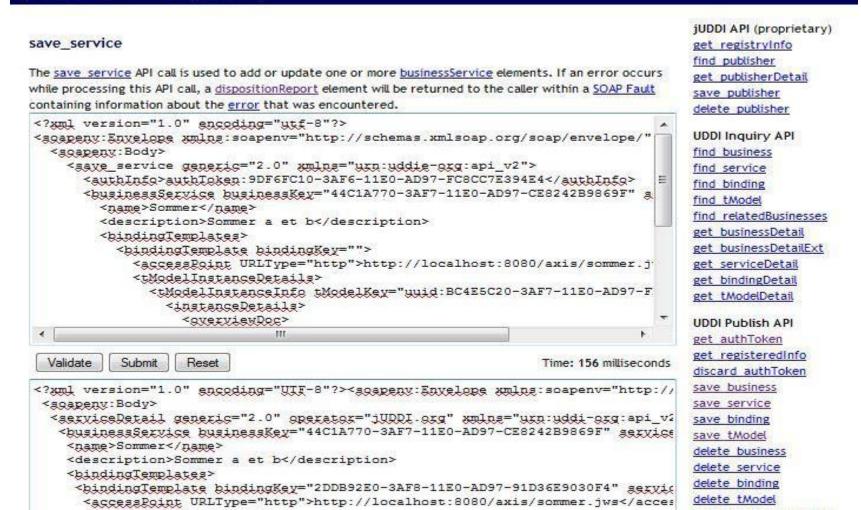
jUDDI Console (Beta)



<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:</u>

Etape 4 : add ou update des éléments BusinessService

jUDDI Console (Beta)



Cas d'usage - Recherche d'un Service Web avec UDDDI Browser:

