Les Architectures Orientées Services

SOA

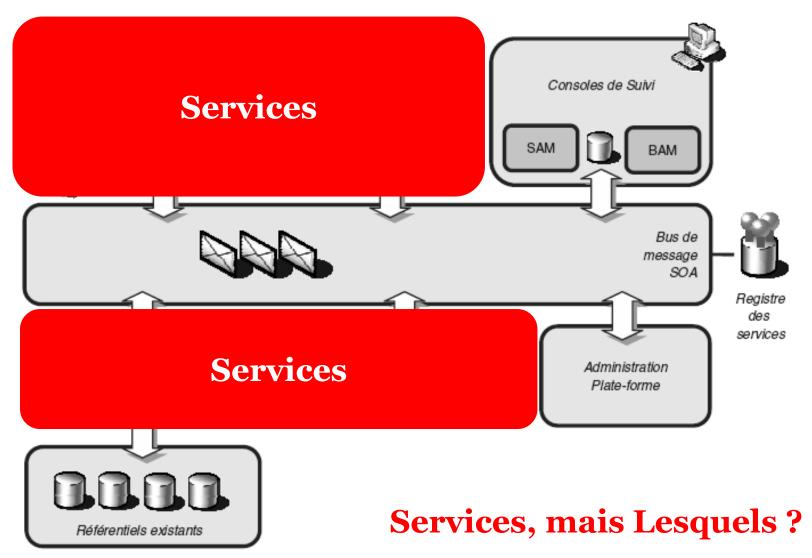
<u>Démarche SOA</u>: Constitution des Services Métier Unitaires et Composés

Plan

- 1. Plateforme SOA
- 2. Hiérarchie/typologie de services
- 3. Services métier unitaires
- 4. Services métier composés
- 5. Modélisation des systèmes existants
- 6. Identifications de services

Plateforme SOA

Business Activity Monitoring Service Activity Monitoring



➤ Il existe un consensus pour bâtir les architectures AOS à partir d'une typologie de services bien établie, organisée en couches logiques :

Herzum & Sims ⁷	ESOA ⁸	Microsoft ⁹	IBM ¹⁰	Togaf ¹¹	Wikipedia ¹²	Types SEA
	Front end Application	Presentation Layer	Presentation		Presentation	Présentation
Processus	Process centric	Business Process	Business process choreography	Process services	Process	Processus
	Intermediary	Business Service	Composite service	Application services	Functionality	Fonction
Entité	Basic	Data Service	Service	Data services	Data	Entité
Utilitaire						Utilitaire
	Public					Public

Les différentes propositions de typologies de services

Typologie de services – **IBM** - 4 couches Logiques

Un composant ne peut pas utiliser un composant d'une couche d'un niveau supérieur. Présentation

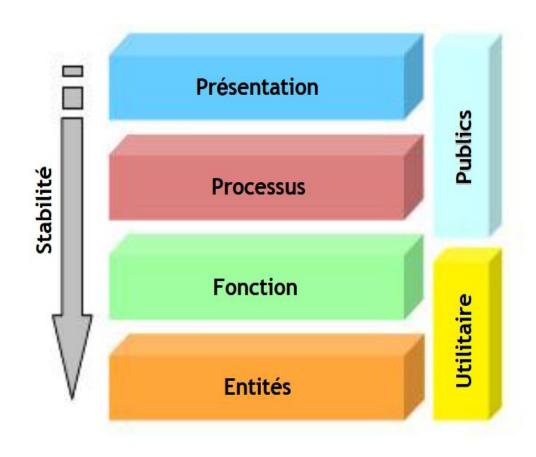
Processus Métier Orchestration

Service Composite

Services

Typologie de services – **SEA** - 4 couches logiques + Utilitaire et Public

Un composant ne peut pas utiliser un composant d'une couche d'un niveau supérieur



Typologie de services – SEA – Rôle de chaque composant

Présentation (applicatif): Mise en œuvre du dialogue avec l'utilisateur : IHM, gestion de la session utilisateur, etc.

Processus (métier): support de processus métiers complets (rôle d'orchestration); s'appuie notamment sur des composants de type "Fonction" et "Entité".

Fonction (composé): Composition de services. Adaptations fonctionnelles ou traitements localisés.

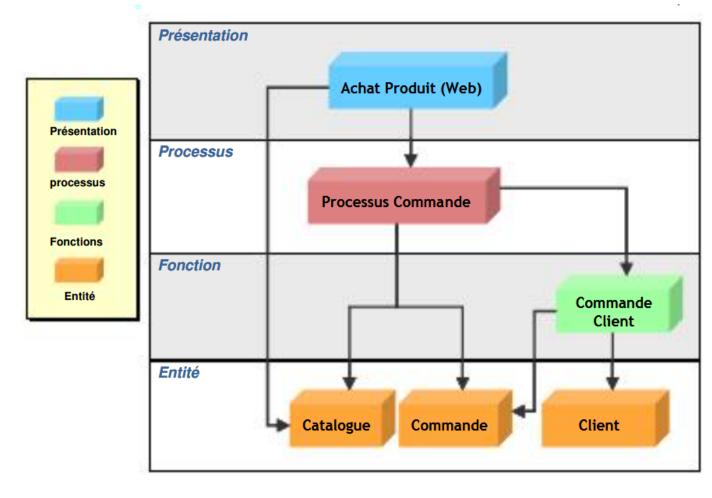
Entités (unitaire): Services d'accès aux données persistantes (CRUD), aux bases de données et référentiels.

Utilitaire: fournisseur de services d'infrastructure ou transversaux (messagerie, tableau de bord, éditique, annuaire)

Public : dédiés aux services accessibles à l'extérieur du SI (partenaires).

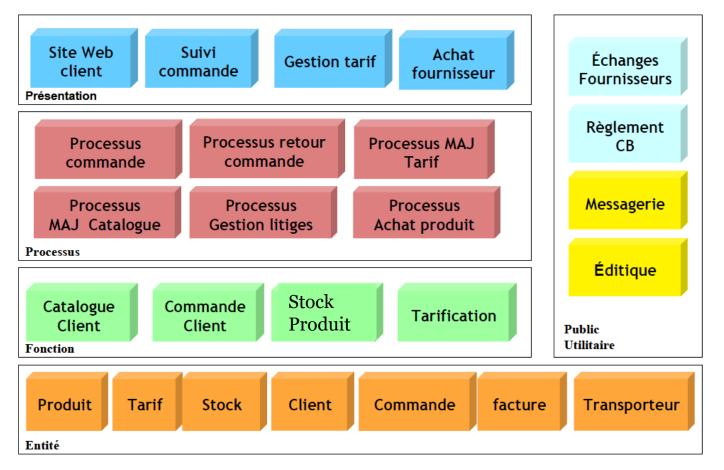
Typologie de services – SEA - 4 couches logiques

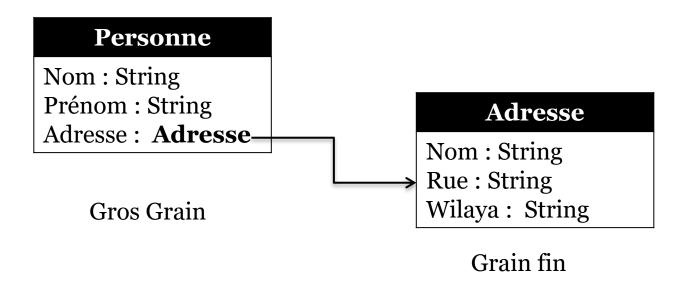
Exemple:



Cartographie de services

➤ Une vue synthétique des composants de services et de leur répartition dans les différentes couches logiques (Présentation, Processus, Fonction, Entité).





La **granularité** des services : services à gros grain et service à grain fin.

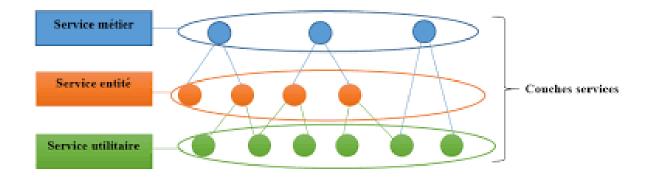
- Programmation Objet. Ex: Objet Personne et Objet Adresse.
- Les services à gros grain accèdent aux services à grain fin pour effectuer leurs traitements.

Typologie de services – SEA - Granularité

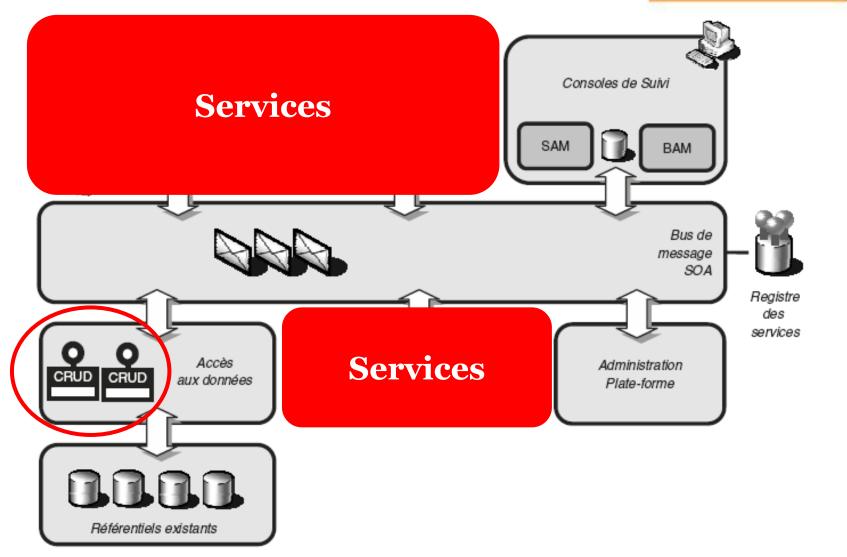
Туре	Rôle	Type de participant	Granularité ¹⁴
Processus	Processus métier transverse. Orchestration de service	Fournisseur et consommateur de service	Granularité élevée. Transverse par nature.
Fonction	Processus de traitement, composition de services, adaptation	Fournisseur et consommateur de service	Granularité moyenne
Entité	Accès à un objet métier clé	Fournisseur de service	Granularité fine. Focalisé sur un objet métier clé

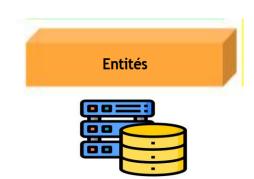
Modéliser un service - But

Les différentes *typologies/granularités/hiérarchies* de service permettent de satisfaire les exigences de *réutilisabilité*, *d'interopérabilité*, et *d'orchestrabilité* au sein des processus métier nécessaires dans la réussite de la mise en place d'une AOS.







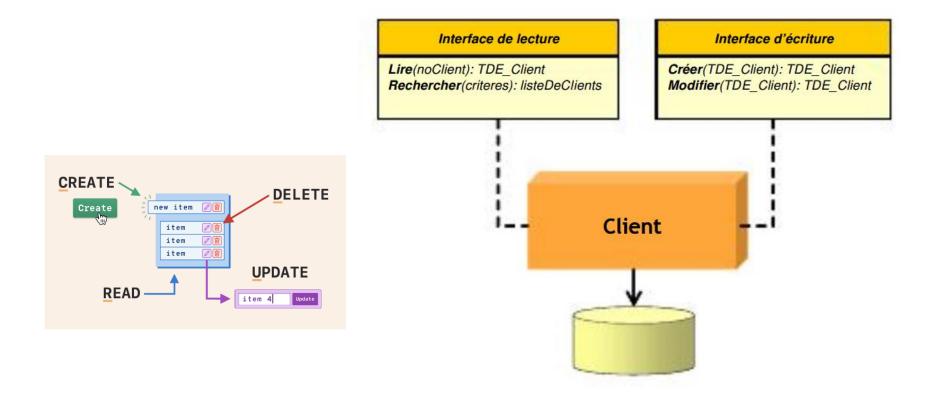


- Les composants de service de type **Entité** sont focalisés sur un objet métier clé du système (par exemple Client, Contrat, Commande, etc.)
- Leur rôle est de permettre un accès aux informations relatives à cet objet métier, le plus souvent associé à une base de données.
- On trouve typiquement les opérations de <u>lecture</u>, <u>écriture</u>, <u>mise à jour</u>, ou de <u>suppression</u>: **CRUD operations**.
- On impose que tout accès à un objet métier clé passe par le composant Entité correspondant qui est unique.
- Pour chaque objet métier clé, on doit trouver un composant Entité correspondant.



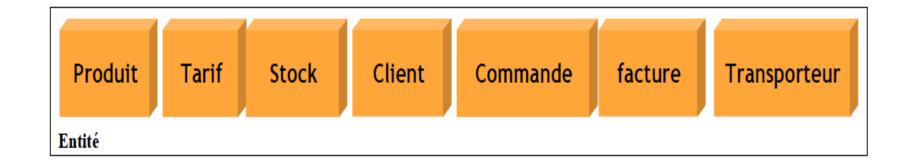
Typologie de services – SEA – Composant Entité

Par <u>exemple</u>, la création, modification ou lecture d'un objet Client passe obligatoirement par les opérations du composant Entité Client.





- Organiser des requêtes adressées à différents sources de données cibles.
- Vue et accès unifiés des données depuis des sources (bases) hétérogènes en les exposant comme services.
- Agrégation et intégration de données de sources.
- ➤ = Entreprise Information Integration / Extract-Transform-Load.



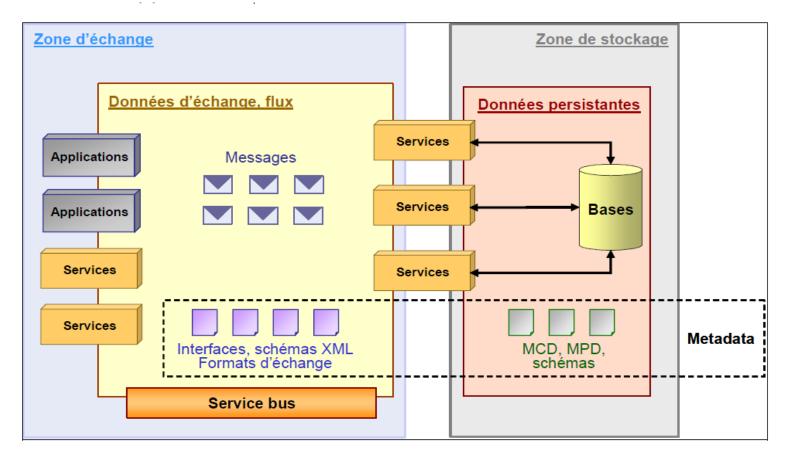


- **Différencier** : Données d'échanges et données persistantes
- La distinction entre les <u>données d'échange</u> et les <u>données persistantes</u> est inséparable des architectures SOA, qui isolent les bases de données à l'aide de services unitaires d'accès.
- Les données d'échange sont les informations véhiculées entre les participants (consommateurs ou fournisseurs de service) à travers l'invocation des opérations de service. (Messages XML).
- Les données persistantes sont les informations contenues et gérées dans les bases de données.
- Ces informations sont structurées de façon habituelle (par exemple SGBD en mode relationnel), dans le cadre de référentiels ou de bases applicatives.

Entités

Typologie de services – SEA – Composant Entité

Différencier: Données d'échanges et données persistantes





- <u>Différencier</u>: Données d'échanges et données persistantes
- Les <u>types de donnée d'échange</u> (**TDE**) établissent la sémantique, la structure et le format de ces données.
- ➤ Ils peuvent être définis à l'aide de schémas XML (**XSD**).
- Chaque opération de service précise les types de donnée d'échange en entrée et en sortie.

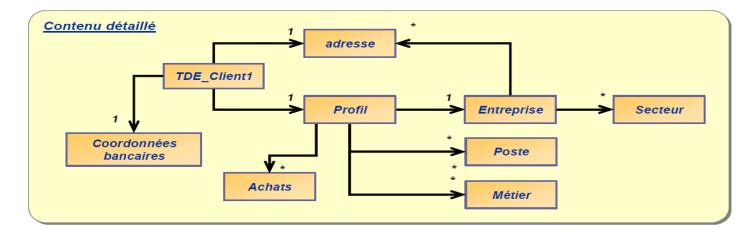
Opération de service	Entrée(s)	Sortie(s)
créerCommande	TDE_Commande	
validerCommande	TDE_Commande	TDE_EtatValidation

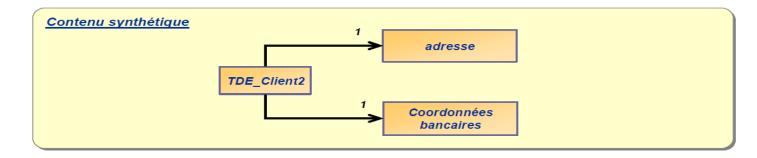


- **Différencier**: Données d'échanges et données persistantes
- Les <u>types de donnée d'échange</u> (TDE) établissent la sémantique, la structure et le format de ces données.
- Exemple : XSD TDE_Commande



- **Différencier**: Données d'échanges et données persistantes
- ➤ Plusieurs **TDE** sur le même objet peuvent être déclarés. Ex: **2** TDE_Client





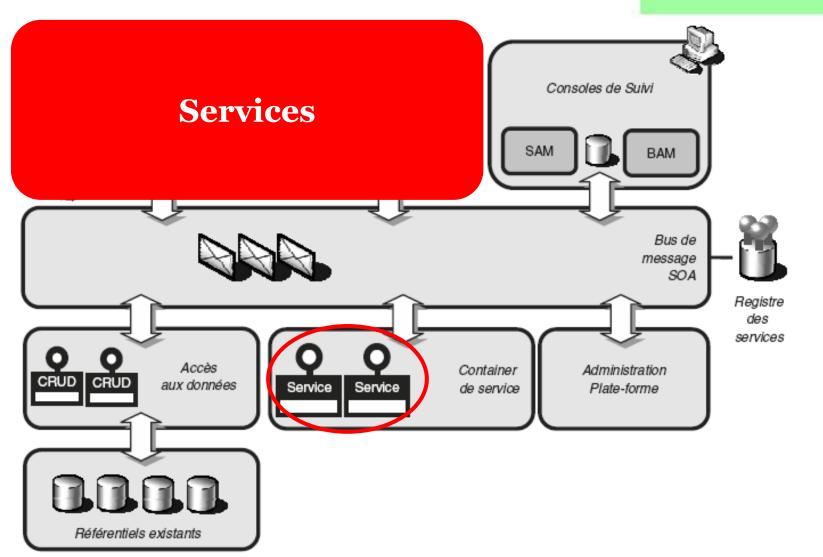


Format d'échange

- **Différencier**: Données d'échanges et données persistantes
- ➤ Dans SOA, la gouvernance des données intègre la gestion des données persistantes, des données d'échange, et de leurs liens.
- La maîtrise de cette gestion est fondamentale et doit être traitée avec une attention particulière.
- Le contenu et la structure des données d'échange sont en grande partie issus des données persistantes et le bon fonctionnement du système nécessite la description détaillée de ces relations.

Typologie de services – SEA – Composant Fonction

Fonction

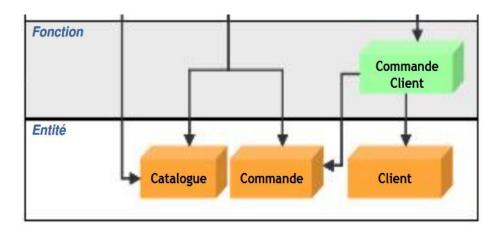


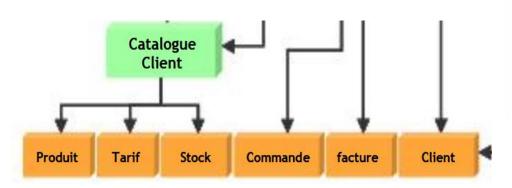
Fonction

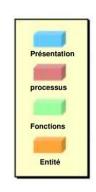
- Les composants de service de type Fonction se chargent des traitements métier, règles de gestion, vérification, agrégation de données d'échange, etc.
- Le **Service Fonctionnel** permet d'exposer des traitements métiers (fonctions) identifiés comme réutilisables dans des contextes variables.
- Le service fonctionnel travaille sur des objets métiers et fait donc appel à des services Entité ou externes (partenaires)..
- Fournissent les services proches de la vision utilisateur, par agrégation et composition de services de type Entité.
- Dans la pratique, les composants Fonction sont les moins aisés à identifier.
- Les composants Fonction sont mis en place graduellement par consolidations successives du système.

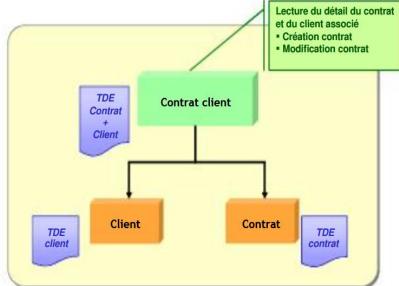
Typologie de services – SEA – Composant Fonction

Exemples:



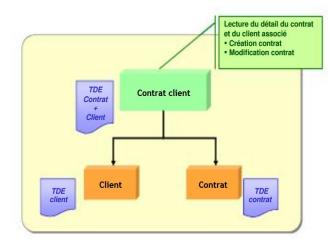


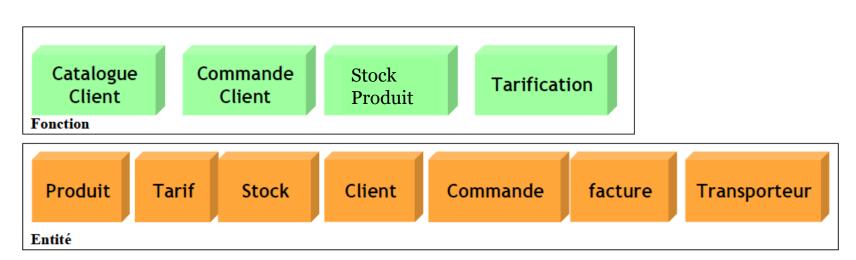


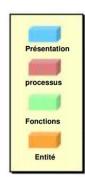


Typologie de services – SEA – Composant Fonction

Exemples:







Typologie de services – SEA – Composant Utilitaire



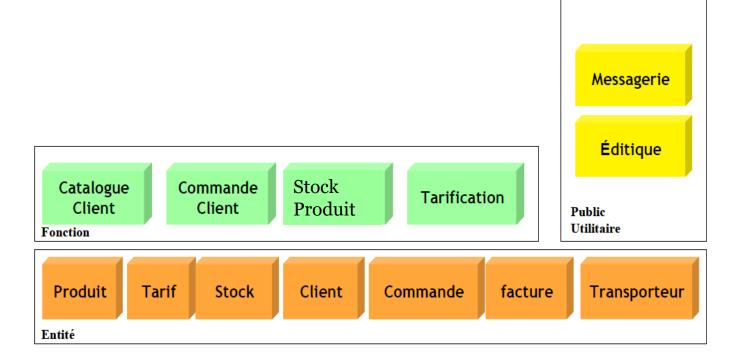
- Les composants **Utilitaires** fournissent les services transverses, et relativement indépendants du métier de l'entreprise, comme les annuaires, la messagerie ou l'éditique.
- > Un Service Transverse (Infrastructure, technique) offre des services dont la problématique n'est pas uniquement métier.
- Application agnostic, non-business centric.
- > Exemples de Services transverses/utilitaires :
 - Service de log
 - Tableau de bord
 - Gestion du Contexte Utilisateur
 - Messagerie
 - Editique



Typologie de services – SEA – Composant Utilitaire

Utilitaire

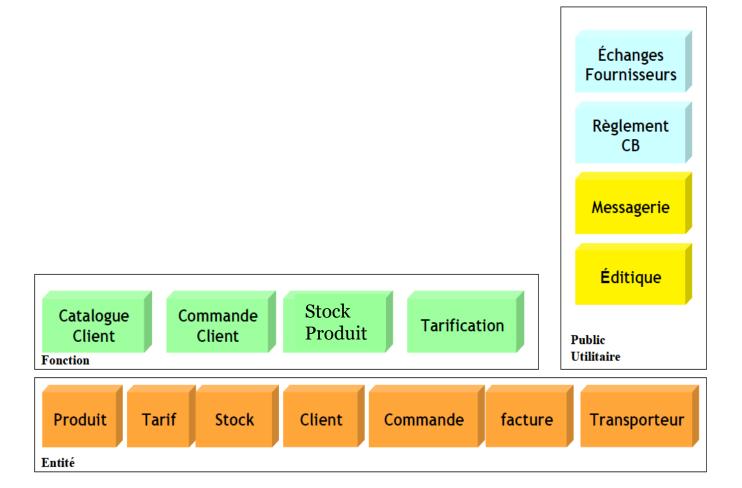
Exemple:



Publics

Typologie de services – SEA – Composant Public

> Services accessibles à l'extérieur du SI (partenaires). Exemple:



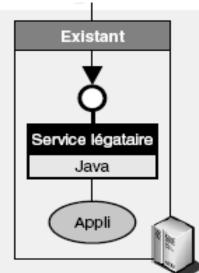
- ➤ Un des avantages de la démarche SOA est de valoriser/réutiliser les systèmes existants de l'entreprise, en évitant une refonte « big bang » du système d'information le plus souvent irréaliste.
- Les services métier mis en place doivent donc accéder aux informations et traitements implémentés par ces systèmes existants.
- Certains services métier ne seront même que de simples façades.
- ➤ Un **service** « **façade** » est un intermédiaire qui permet à ses clients (applications ou services de haut niveau) réalisés en « nouvelles technologies » d'accéder à des fonctions métier existantes sans se soucier de l'hétérogénéité technologique.

Comment alors concevoir ces façades?

Il y a deux grands types de solution architecturale pour intégrer les façades SOA et applications existantes :

1. Intégration décentralisée

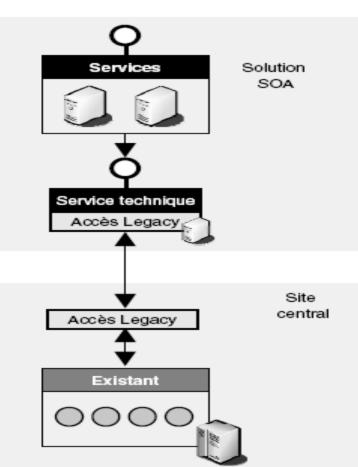
- ➤ Le système existant évolue et offre lui-même le service façade (ex: WS)
- Approche souhaitable lorsque la solution SOA à mettre en place doit accéder à des sites géographiquement distants et disposant de leur propre informatique locale.



2 - Intégration centralisée

Installer les services façades sur un ou des serveurs centraux et encapsuler directement l'accès au(x) système(s) existant(s) dans ces façades.

Les développeurs des façades SOA accèdent directement à un service technique d'accès au bus de communication avec le(s) système(s) existant(s).

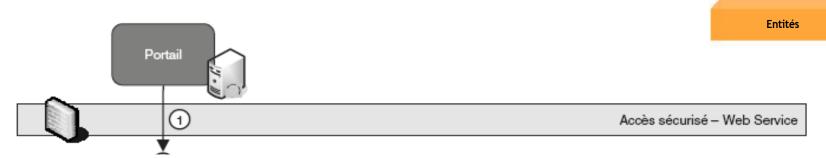


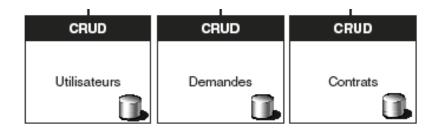
- ➤ Dans la majorité des grandes entreprises, l'existant est aussi constitué d'applications Mainframe.
- Les applications du HOST doivent alors être exposées au travers de services Host accessibles par les applications distribuées.
- ➤ Un **service Host** : permet aux applications distribuées d'utiliser une application Mainframe du Host de l'entreprise.
- ➤ Le pont entre les deux milieux (Host et distribué) peut se faire de différentes manières.
- Nombreux sont les <u>logiciels</u> <u>d'infrastructure</u> destinés à la Gestion ou Contrôle d'information (ex : IMS, CICS...) qui se proposent d'encapsuler et d'exposer les services HOST à l'extérieur.

Identification des Services

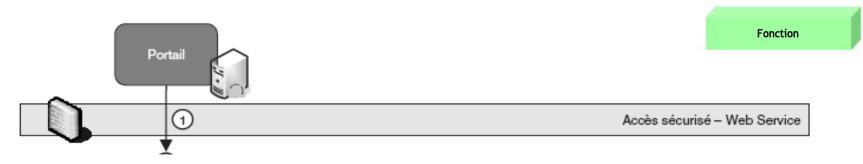
- ➤ Il n'existe pas de **démarche** universelle pour l'**identification** et la construction des **services**.
- ➤ Le contexte de l'entreprise, les méthodes ou les modèles d'urbanisation utilisés sont autant de facteurs qui devront être pris en compte.
- > On cherche en effet à identifier des Services Métier Réutilisables.
- On peut néanmoins distinguer plusieurs démarches types :
 - Démarche par processus métiers
 - Démarche orientée données / objets métiers
 - Démarche orientée applications / existants
- > Ces démarches types ne s'excluent pas (et ne sont pas exhaustives).
- ➤ Dans la réalité, le système se constitue par une articulation de ces différentes approches, par consolidations successives, en parallèle avec la vision globale de l'architecture.

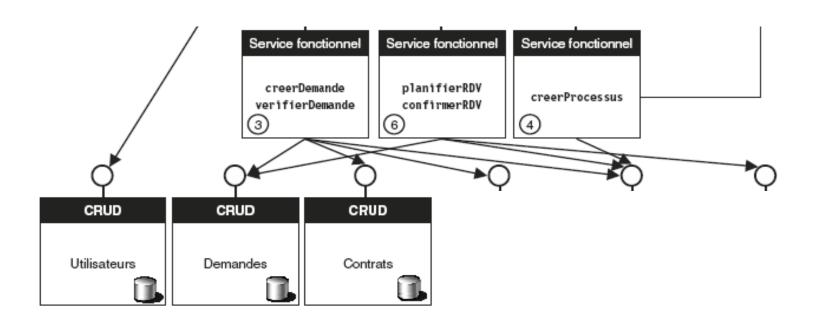
Résumé - Services Métier Unitaires





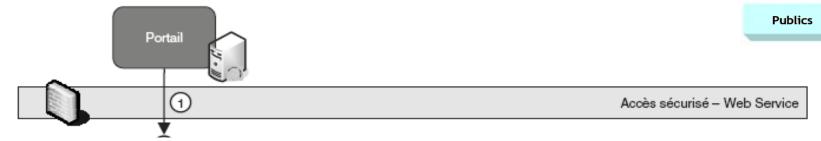
Résumé - Services Métier Composés

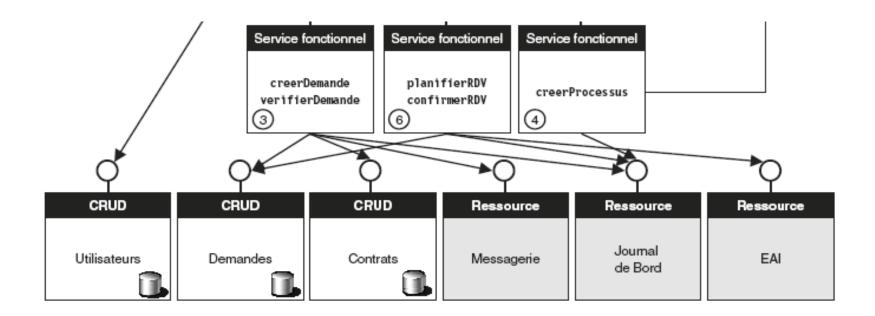




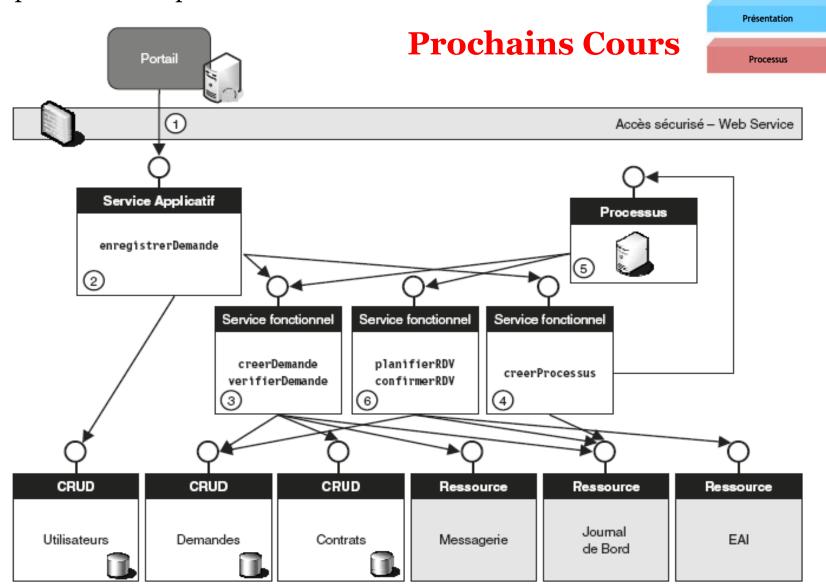
Résumé - Hiérarchie de services

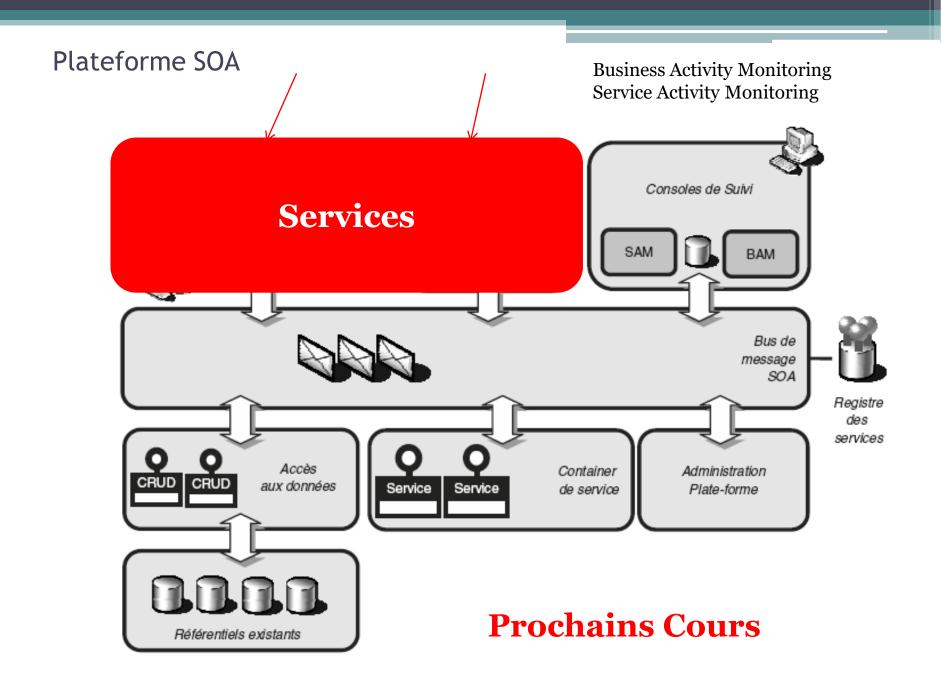




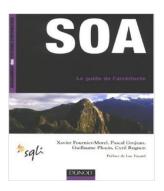


Résumé - Hiérarchie de services





Ressources

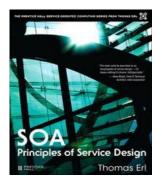


Le guide de l'architecte du SI

✓ Auteur : Xavier Fournier-Morel, Pascal Grosjean, ...

✓ Éditeur : Dunod

✓ Edition : Octobre 2006 - 302 pages - ISBN : 2100499726



SOA Principles of Service Design

✓ Auteur : Thomas Erl

✓ Éditeur : Prentice Hall Ptr

✓ Edition : Juillet 2007 - 608 pages - ISBN : 0132344823



SOA : Architecture Logique : Principes, structures et bonnes pratiques

✓ Auteur : Gilbert Raymond

✓ Éditeur : Softeam

✓ Edition : Livre Blanc

Ressources

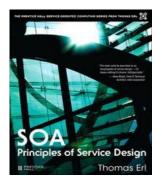


URBANISATION & ARCHITECTURE ORIENTÉE SERVICE (SOA) Quelques bonnes pratiques pour leur mise en oeuvre

✓ Auteur : Cyrille Devaux

✓ Éditeur : Aubay Management

✓ Edition : 2008, Livre Blanc



SOA Principles of Service Design

✓ Auteur : Thomas Erl

✓ Éditeur : Prentice Hall Ptr

✓ Edition : Juillet 2007 - 608 pages - ISBN : 0132344823



SOA : Architecture Logique : Principes, structures et bonnes pratiques

✓ Auteur : Gilbert Raymond

✓ Éditeur : Softeam

✓ Edition : Livre Blanc