

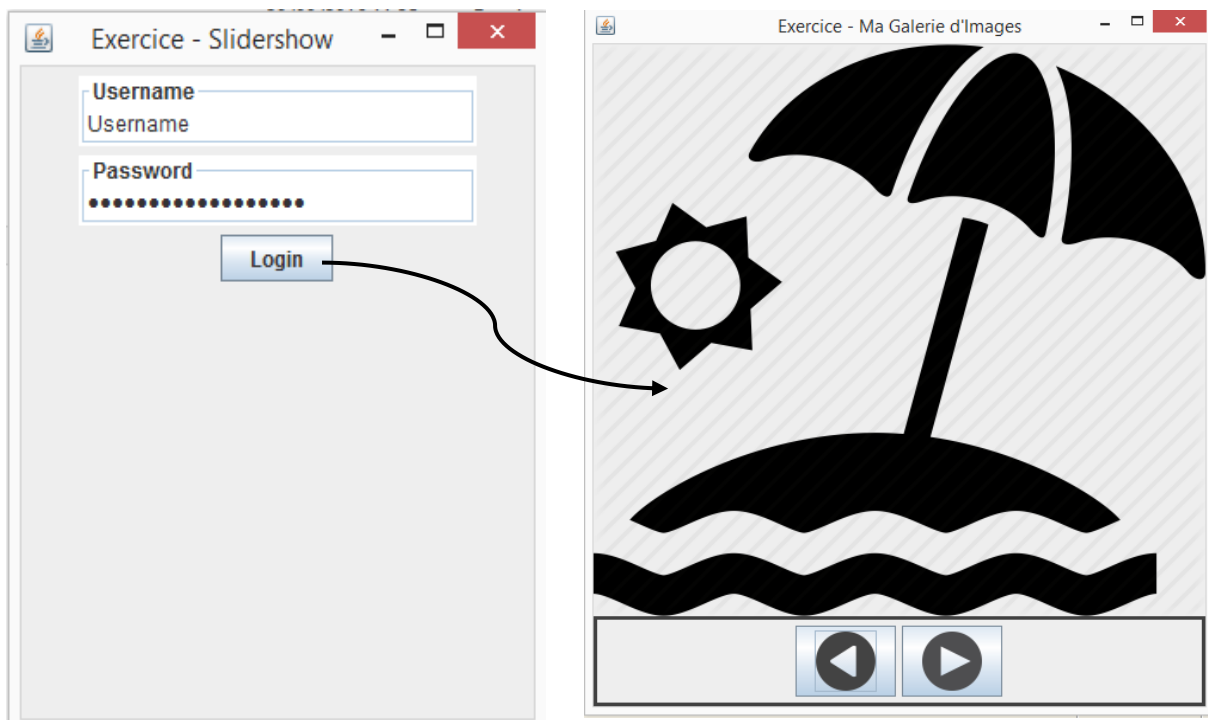
Série TP 6

Exercice d'application.

Exercice – Galerie d'Images

Utiliser le gestionnaire de positionnement **CardLayout** et *deux boutons* (précédant et suivant) pour créer et afficher une galerie de quatre images. Avant d'accéder à la galerie, l'utilisateur va devoir s'identifier en introduisant son *nom* et son *mot de passe*.

Exemple GUIs :



Aide :

- Utiliser deux classes : une classe *Slideshow* qui étend *JFrame* et une classe *main CallSlideshow* qui crée et lance une instance de la fenêtre *Slideshow*.
- Dans *Slideshow*, utiliser trois méthodes :
 - ✓ *initJFrame* pour initialiser la fenêtre ;
 - ✓ *buildLogInGUI* pour l'interface de l'identification ;
 - ✓ *buildSlideshowGUI* pour l'interface de la galerie d'images.
- Pour passer d'une interface à une autre et redessiner la *JFrame* dans le cas d'un login réussi, utiliser par exemple la méthode *removeAll* :

```
getContentPane().removeAll( ) ;  
initJFrame( ) ;
```

- Afficher un message « Invalid ! » si le username et/ou le password entrés par l'utilisateur sont erronés. Pour ce faire, utiliser un JLabel.
- Pour ajouter un nouveau composant à un panel existant, utiliser la méthode `revalidate()` :

```
panel.revalidate() ;
```

- **CardLayout** est un gestionnaire de positionnement offert par Java Swing qui traite chaque composant comme une carte. Le container est une pile de ces cartes. Un seul composant carte est visible à la fois, les autres sont cachés. Le premier composant carte ajouté au container est montré en premier au démarrage. L'utiliser comme suit :

```
//Création et définition comme layout manager
CardLayout cardlayout = new CardLayout();
panel.setLayout(cardlayout);

//Pour appeler et afficher le composant carte précédent
cardlayout.previous(panel);

//Pour appeler et afficher le composant carte suivant
cardlayout.next(panel);
```

- Pour pouvoir redimensionner les images insérées, notamment celles utilisées pour les boutons précédent et suivant, créer les ImageIcon à partir de BufferedImage comme suit :

```
BufferedImage imgprev = null;
try {
    imgprev = ImageIO.read(new File("C:/ ... /previous.png"));
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}

previ = new ImageIcon(imgprev.getScaledInstance(50, 50,
Image.SCALE_SMOOTH));

JButton prevButton = new JButton(previ);
```

- Encapsuler les images ImageIcon de la galerie dans des JLabel.

Scanner pour accéder au
Code Source sur GitHub



<https://github.com/GitTeaching/ExerciseSlideshow>