Les Architectures Orientées Services

SOA

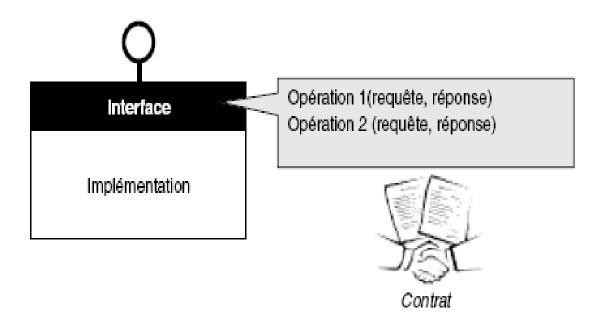
Contrat et Message de Service

Plan

- Contrat de service -Décrire
- Registre de services Découvrir
- Message Communiquer
- Bus de messages Transporter

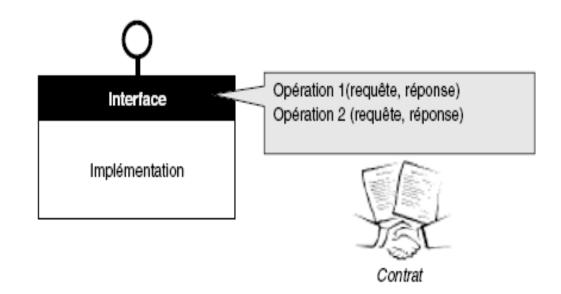
Rappel

- Le concept de **service** est la pierre angulaire de la démarche SOA.
- Le service est localisé sur une **ressource physique (adresse)** donnée, déployé sur un serveur.
- Chaque service a un **contrat de service** qui décrit son fonctionnement aux consommateurs.



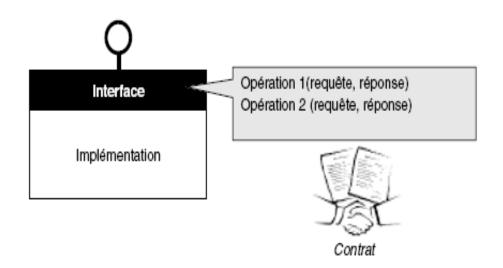
Contrat de service

- Le contrat liste les **opérations** offertes par le service et, pour chaque opération les paramètres et la sortie: **Signature** de l'opération
- Le contrat précise la **structure et le format** de chaque information échangée.
- Pour obtenir un service, de même que pour offrir un service, consommateur et fournisseur du service devront respecter ce contrat.



Contrat de service

- Un contrat doit garantir une qualité de service à ses consommateurs et savoir répondre à leurs exigences.
- Un fournisseur peut exiger en contre partie que le client respecte certaines contraintes et obligations d'utilisation. (directives)
- > Un même contrat peut être associé à plusieurs implémentations. (Ex: version public et gratuite et version payante pour abonnés).



Contrat de Service

Un contrat de service satisfait les critères suivants :

- Formalisé : le contrat est défini dans un langage formalisé, WSDL par exemple.
- **Publié** : le contrat est publié, accessible et compréhensible par les consommateurs.
- **Concentré** sur une mission fonctionnelle et une seule.
- **Étanche** : le contrat ne fait pas référence à l'implémentation du service. Il est en ce sens une boîte noire.
- **Explicite** sur la Qualité de Service.

Contrat de Service

→ Faible Couplage

Permet coté Fournisseur :

- Les modifications de l'implémentation de son service (par exemple pour suivre les réglementations, optimiser la performance, etc.)
- Une plus grande diversité de consommateurs (tous les cas de dialogues étant explicitement décrits dans le contrat);
- La garantie de la qualité de son service (respect des conditions d'utilisations, suivi de l'utilisation, etc.);

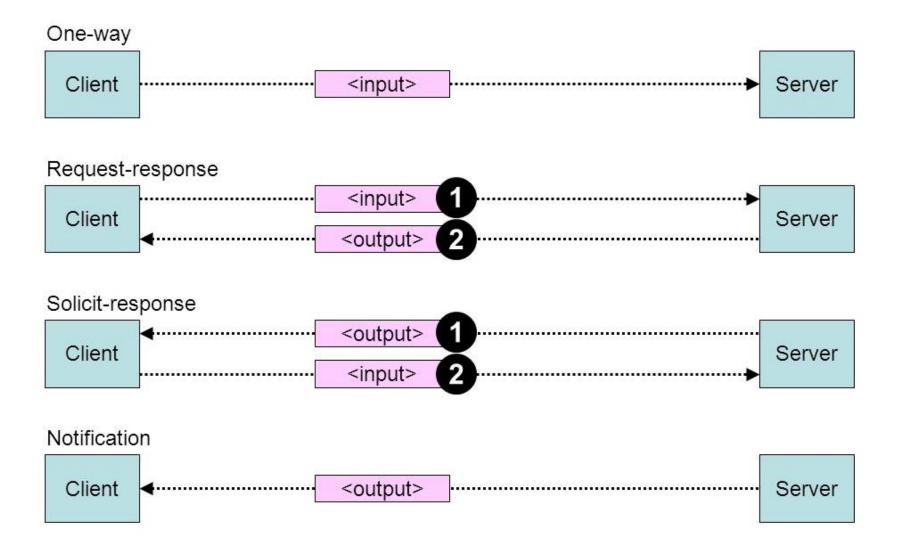
Contrat de Service

→ Faible Couplage

Permet coté Consommateur :

- > Une facilité de développement (pas besoin de connaître l'implémentation);
- Une fiabilité de transaction (le contrat est explicite, il n'y a donc pas de surprise);
- ➤ Un changement possible de fournisseur (en cas de non satisfaction), si le fournisseur alternatif accepte de respecter le même contrat.

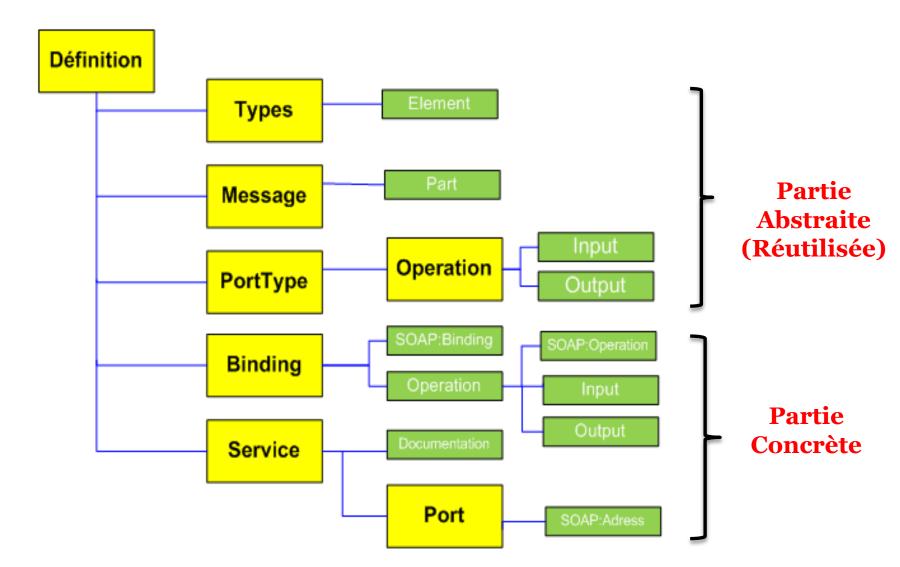
Types d'opération - Message patterns



Document WSDL dans les Services Web

- ➤ WSDL pour Web Service Description Langage.
- Est un langage normalisé basé XML pour décrire le mode de fonctionnement d'un Web Service en cachant ses détails d'implémentation.
- ➤ Il permet ainsi de décrire les modalités d'invocation distante d'un Web Service, en particulier :
 - Les opérations possibles au sein du service.
 - Les paramètres d'entrée et sortie de ces opérations.
 - Le typage de ces paramètres.
 - Les points d'entrée (URL) des opérations.

WSDL: Structure



WSDL: <types>

- ➤ L'élément <types> contient la définition des types utilisés pour décrire la structure des messages échangés par le service web.
- Le système de typage est généralement un **fichier SchemaXML XSD** accessible au même titre que le document WSDL.
- Cette séparation permet :
 - ✓ de réutiliser des types dans plusieurs WSDL différents
 - ✓ d'éviter d'alourdir le document WSDL
- ➤ Pouvant contenir des types simples (String, double) et complexes (Person, Client).

WSDL: <types>

Exemple: Définition des types pour HelloWorld web service – WSDL et XSD

WSDL: <message>

- L'élément <message> permet de décrire les messages échangés par les services
 - ✓ Paramètres d'entrées et de sorties des opérations
 - ✓ Exception
- Chaque <message> est identifié par un nom (attribut name) et est constitué d'un ensemble d'éléments <part>.
- ➤ En quelque sorte un élément <part> correspond à un paramètre d'une opération.
- L'élément <part> est défini par : un nom (attribut name) et un type (attribut type)

WSDL: <portType> et <operation>

- ➤ Un élément <portType> est un regroupement d'opérations et peut être comparé à une interface Java.
- Caractéristiques d'un élément <portType>
 - ✓ Identifiable par un nom (attribut name)
 - ✓ Composé de sous élément <operation>
- > Une opération est comparable à une méthode Java
 - ✓ Identifiable par un nom (attribut name)
- > Une opération exploite les messages via les sous éléments
 - ✓ <input> : message transmis au service
 - ✓ <output> : message produit par le service
 - ✓ <fault> : message d'erreur (très proche des exceptions)

WSDL:
 <br/

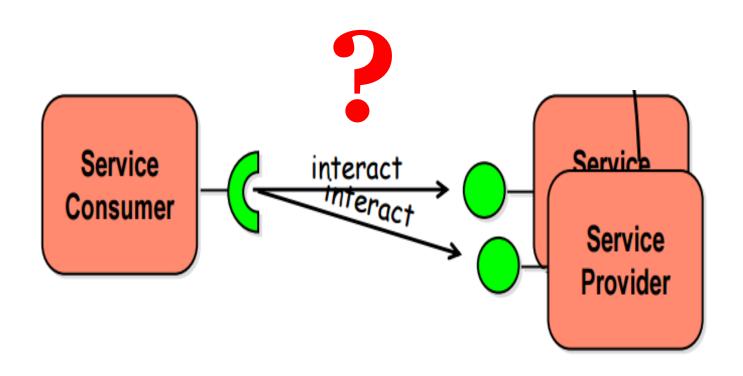
- Un élément
binding> permet de réaliser la partie concrète d'un élément <portType> :
 - un nom (attribut name)
 - un portType (attribut type)
- ➤ Il décrit précisément le protocole à utiliser pour manipuler un élément <portType>:
 - SOAP 1.1 et 1.2
 - HTTP GET & Post (pour le transfert d'images par exemple)
 - MIME
- ➤ Plusieurs éléments

 binding> peuvent être définis de sorte qu'un élément portType peut être appelé de différentes manières.
- La structure de l'élément < binding > dépend du protocole utilisé.

WSDL: <service> et <port>

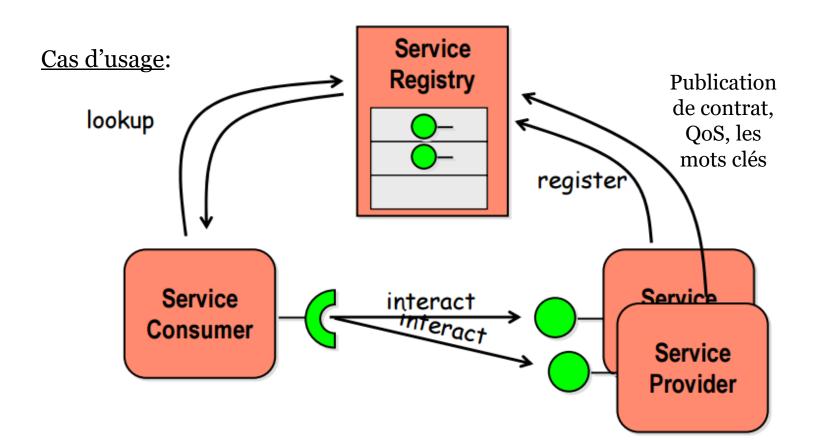
- Un élément service définit l'ensemble des points d'entrée du service web, en regroupant des éléments <port>.
- ➤ L'élément <port> permet de spécifier une adresse pour un binding donné.
- Un port est défini par deux attributs:
 - ✓ name : nom du port
 - ✓ binding : nom du binding (défini précédemment)
- ➤ Le corps de l'élément <port> est spécifique au protocole utilisé pour définir le binding.
- ➤ Dans le cas d'un binding de type SOAP, un élément <soap:address> précise l'URI du port. Il est par conséquent possible d'appeler un service à des endroits différents (plusieurs éléments port).

Comment découvrir/rechercher un service ?



Registre (annuaire ou registry) de services

Les développeurs d'applications consommatrices ont besoin d'accéder aux contrats décrivant les services pour en prendre connaissance.



Registre de services

Les développeurs d'applications consommatrices ont besoin d'accéder aux contrats décrivant les services pour en prendre connaissance.

<u>Cas d'usage</u>:

- □Le fournisseur **publie** la description de son service dans le registre (contrat, QoS, les mots clés qui en faciliteront la recherche, etc);
- □ Le consommateur **recherche/découvre** un service correspondant à son niveau d'exigences auprès du registre;
- □Le registre transmet au consommateur la ou les descriptions correspondant à sa recherche.

Registre de services

Les principales fonctions à attendre d'un tel registre sont donc :

- ➤ La publication des contrats
- > La classification des services
 - ☐ Documentation pour les consommateurs.
 - ☐ Indexation sur le plan technique (messages, interfaces, protocoles acceptables, QoS, etc.).
 - ☐ Indexation sur le plan métier (domaine sectoriel, couverture géographique, tarification, réglementation, etc.).

Registre de services

Les principales fonctions à attendre d'un tel registre sont donc :

- La gestion des services. (repository)
 - ☐ Stockage des implémentations.
 - ☐ Gestion des modifications, des versions, des variantes
 - ☐ Gestion des dépendances entre services.
- ➤ La recherche d'un service
 - □ Recherche interactive.
 - ☐ Recherche programmatique (requêtes de sélection).

UDDI

- UDDI pour Universal Description, Discovery, and Integration.
- > Un système d'annuaire qui permet à un fournisseur de décrire son Service, puis au client de le découvrir et de s'y connecter.
- ➤ UDDI est à l'origine une norme du W3C écrite en 2000. L'OASIS a repris sa gestion et a sorti la version 3 en 2004.
- ➤ Un annuaire UDDI est construit sur la base des normes WSDL et SOAP. Basé XML.
- Les services y sont décrits en WSDL et on accède à l'annuaire via des requêtes SOAP.

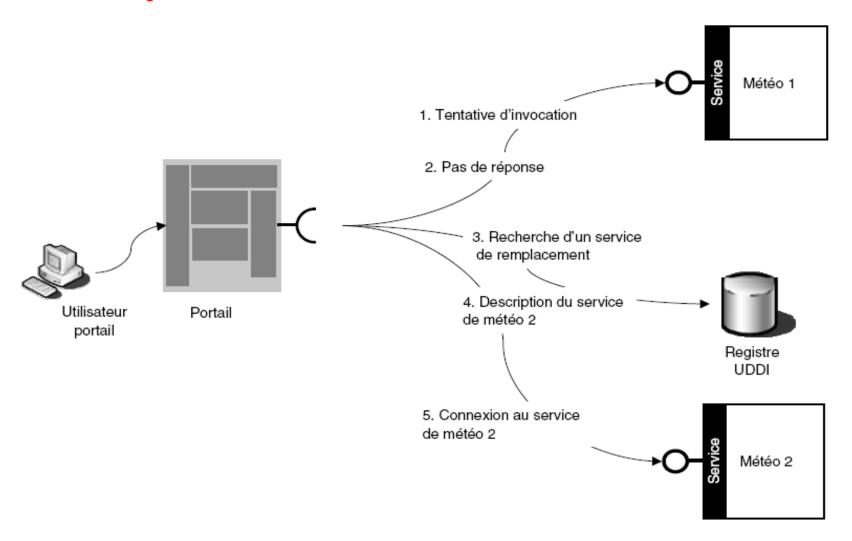
UDDI

On y trouve trois types d'informations :

- 1. Les Pages Blanches, qui décrivent les fournisseurs de services (pour rechercher un service via contact, nom, adresse, etc.).
- 2. Les Pages Jaunes, qui décrivent les catégories de services/fournisseurs.
- 3. Les Pages Vertes, qui décrivent les contrats WSDL (caractéristiques techniques d'un service).

UDDI complète donc le contrat WSDL par des métadonnées sur le fournisseur du service.

UDDI a été conçu pour permettre la découverte et l'intégration automatique d'un service.



UDDI

On distingue ainsi trois types de registres :

- **Registre d'entreprise** : ces annuaires sont situés sur un réseau privé, et servent de référentiels des services disponibles en interne. C'est aujourd'hui le principal usage des annuaires UDDI.
- Registre fédéré avec des partenaires : ces annuaires peuvent avoir une gestion déléguée à un tiers ou bien être synchronisés avec d'autres référentiels.
- **Registre public** : ces annuaires devraient théoriquement être liés les uns aux autres à la manière de DNS afin de constituer un registre mondial des services invocables depuis Internet. Dans la pratique, ils sont inexistants : seuls quelques annuaires de tests sont proposés par Microsoft et IBM.

UDDI

- La mise en œuvre d'un annuaire publique de services à l'échelle d'Internet n'a donc pas été atteint.
- ➤ Services payants → Problème dans l'automatisation.
- ➤ Il n'est pas envisageable de se connecter à un prestataire dont on ignore tout.
- ➤ Dans le contexte d'un système d'information s'orientant vers une architecture SOA, il est préférable de mettre en œuvre un registre interne des services.
- Ce registre constitue un référentiel d'entreprise au même titre qu'une base de clients.
- ➤ Il permet de décrire et localiser les services avec leurs différentes versions.

UDDI

Aspects techniques:

- Le fournisseur de service publie son contrat WSDL dans l'annuaire UDDI en l'associant à la description de la société et à la catégorie de service concernée.
- Chaque service de l'annuaire est identifié par une clef unique, sorte de clé primaire du registre.
- ➤ Il est possible de signer électroniquement un contrat WSDL lors de sa publication afin de certifier qu'il émane bien d'une société connue et non d'un pirate malveillant.

UDDI

Aspects techniques:

- Il inclut un schéma XML qui décrit les structures de données suivantes :
 - businessEntity
 - businessService
 - bindingTemplate
 - tModel
 - publisherAssertion

UDDI

<u>businessEntity</u> Data Structure : Représente le fournisseur de WS.

```
<businessEntity businessKey="uuid:C0E6D5A8-C446-4f01-99DA-70E212685A40"</pre>
   operator="http://www.ibm.com" authorizedName="John Doe">
  <name>Acme Company</name>
   <description>
     We create cool Web services
   </description>
   <contacts>
      <contact useType="general info">
         <description>General Information</description>
         <personName>John Doe</personName>
         <phone>(123) 123-1234</phone>
         <email>jdoe@acme.com</email>
      </contact>
   </contacts>
   <businessServices>
   </businessServices>
   <identifierBag>
      <keyedReference tModelKey="UUID:8609C81E-EE1F-4D5A-B202-3EB13AD01823" name="D-U-N-S" value="123456789" />
   </identifierBag>
  <categoryBag>
      <keyedReference tModelKey="UUID:C0B9FE13-179F-413D-8A5B-5004DB8E5BB2" name="NAICS" value="111336" />
   </categoryBag>
</businessEntity>
```

UDDI

<u>businessService</u> Data Structure : Représente un service Web individuel fourni par une businessEntity.

UDDI

<u>bindingTemplate</u> Data Structures : Sont les descriptions techniques des services web représentés par une structure businessService. Un seul businessService peut avoir plusieurs bindingTemplate. Le bindingTemplate représente l'implémentation réelle du service Web.

```
<bindingTemplate serviceKey="uuid:D6F1B765-BDB3-4837-828D-8284301E5A2A"</pre>
   bindingKey="uuid:C0E6D5A8-C446-4f01-99DA-70E212685A40">
   <description>Hello World SOAP Binding</description>
  <accessPoint URLType="http">http://localhost:8080</accessPoint>
   <tModelInstanceDetails>
      <tModelInstanceInfo tModelKey="uuid:EB1B645F-CF2F-491f-811A-4868705F5904">
         <instanceDetails>
            <overviewDoc>
               <description>
                  references the description of the WSDL service definition
               </description>
               <overviewURL>
                  http://localhost/helloworld.wsdl
              </overviewURL>
            </overviewDoc>
         </instanceDetails>
      </tModelInstanceInfo>
  </tModelInstanceDetails>
</brack>
```

UDDI

<u>tModel</u> Data Structures : est le moyen de décrire les différentes structures de business, services, et templates stockées dans le registre UDDI.

Tout concept abstrait peut être enregistré dans l'UDDI comme un tModel.

UDDI

Exemple : si on définit un nouveau type de port WSDL, on peut définir un tModel qui représente ce type de port dans UDDI. Puis, l'associer à un service.

```
<tModel tModelKey="uuid:xyz987..." operator="http://www.ibm.com" authorizedName="JectorizedName | "JectorizedName | "Jec
```

UDDI

<u>publisherAssertion</u> Data Structures : Il s'agit d'une structure relationnelle mettant en association deux ou plusieurs structures businessEntity selon un type spécifique de relation, comme une filiale ou un département.

UDDI

Aspects techniques:

- Comment y accéder ?
- ✓ Deux interfaces pour les consommateurs de services et les fournisseurs de services d'interagir avec le registre.
- ✓ Les consommateurs utilisent <u>Inquiry Interface</u> pour rechercher un service ;
- ✓ Et les fournisseurs utilisent <u>Publisher Interface</u> pour ajouter et répertorier un service.

UDDI

Aspects techniques:

✓ Les fournisseurs utilisent <u>Publisher Interface</u> pour ajouter et répertorier un service.

16 opérations :

- save_business / delete_business
- save_service / delete_service
- save_binding / delete_binding
- Etc.

UDDI

Aspects techniques:

✓ Les consommateurs utilisent <u>Inquiry Interface</u> pour rechercher un service.

10 opérations:

- find_business
- get_serviceDetail
- find_binding
- Etc.

UDDI

<u>Implémentations</u>:

- ✓ Java: jUDDI, UDDI4J (UDDI for Java)
- ✓ Python: UDDI4Py
- ✓ Perl: UDDI::Lite
- ✓ Ruby: UDDI4r
- ✓ Etc.

<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDI:</u>

jUDDI Console (Beta)

jUDDI API (proprietary)

get_registryInfo

find_publisher

get_publisherDetail

save_publisher_delete_publisher

UDDI Inquiry API

find_business

find_service

find_binding

find_tModel

find_relatedBusinesses

get_businessDetail

get_businessDetailExt

get_serviceDetail

get_bindingDetail

get_tModelDetail

UDDI Publish API

get_authToken

get_registeredInfo

discard_authToken

save_business

save_service

save_binding

save_tModel

delete_business

delete_service

http://localhost:8080/juddi/console/

Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:

Etape 1: Authentification - authToken

JUDDI Console (Beta)



<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:</u>

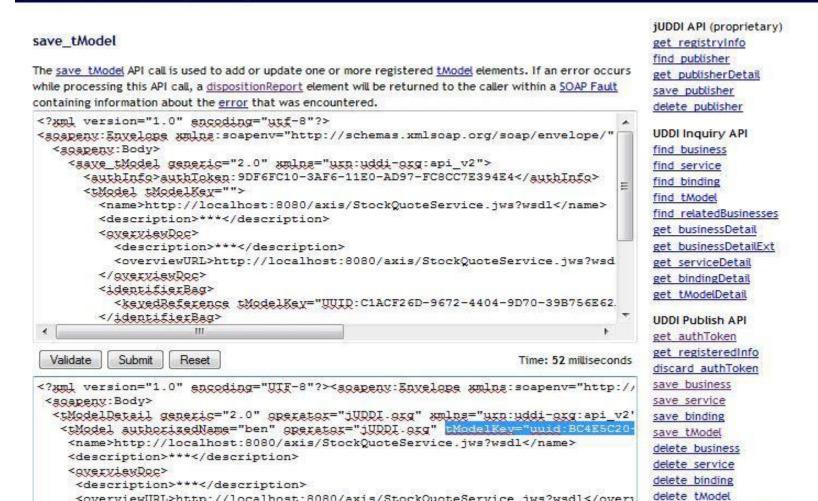
Etape 2 : save ou update des informations sur un élément businessEntity

jUDDI Console (Beta) jUDDI API (proprietary) save business get registryInfo find publisher The <u>save_business</u> API call is used to save or update information about a complete <u>businessEntity</u> element. If get publisherDetail an error occurs while processing this API call, a <u>dispositionReport</u> element will be returned to the caller within save publisher a SOAP Fault containing information about the error that was encountered. delete publisher <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> UDDI Inquiry API <gqapeny:Envelope xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/</pre> <ggapeny:Body> find business <saye business generic="2.0" xmlpg="urn:uddi-grg:api v2"> find service <autbInfg>autbIoken:9DF6FC10-3AF6-11E0-AD97-FC8CC7E394E4</autbInfg> find binding <businessEntity businessKey=""> find tModel <name>camben</name> find relatedBusinesses <description>gamelia benchegroun</description> get businessDetail <contacts> <contact useType="***"> get businessDetailExt <personName>Camelia</personName> get serviceDetail <phone>0614409383</phone> get bindingDetail <email>cam@gmail.com</email> get tModelDetail </contact> </contacts> UDDI Publish API get authToken get registeredInfo Validate Submit Reset Time: 900 milliseconds discard authToken save business <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><sqapeny:Envelope xmlng:soapenv="http://</pre> <ggapeny:Body> save service <businessDetail generic="2.0" operator="jUDDL.org" xmlps="urn:uddi-org:api x</pre> save binding <businessEptity authorizedName="ben" businessKey="44C1A770-3AF7-11E0-AD97</pre> save tModel <discoveryURLs> delete business <discoveryURL useType="businessEntity">http://localhost:8080/juddi/uddige delete service </discoveryURLs> delete binding <name>camben</name> delete tModel <description>gamelia benchegroun</description>

<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:</u>

Etape 3 : add ou update des éléments tModel

jUDDI Console (Beta)



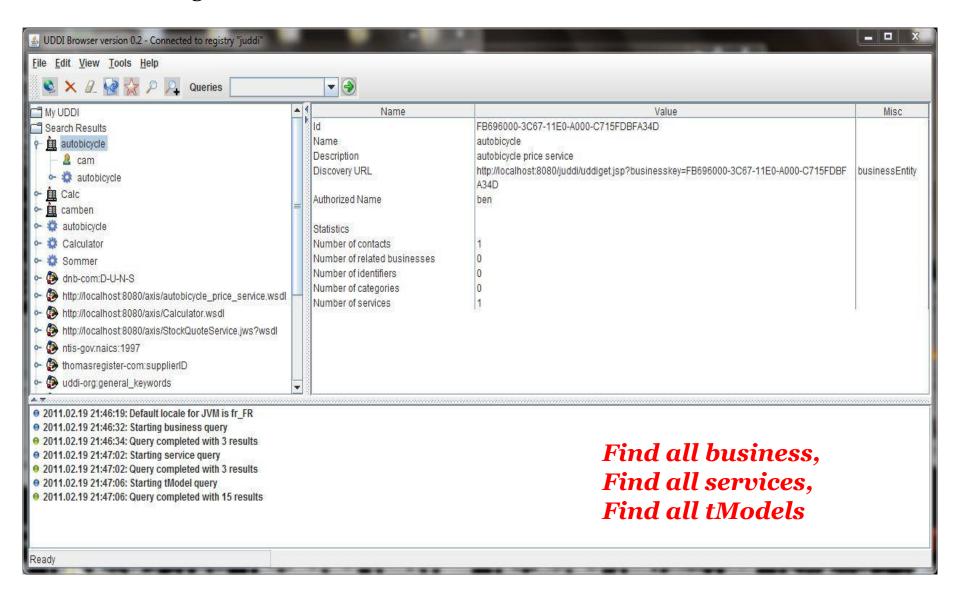
<u>Cas d'usage - Publication d'un Service Web avec jUDDDI:</u>

Etape 4 : add ou update des éléments BusinessService

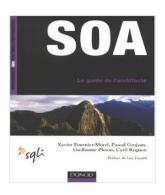
jUDDI Console (Beta)



Cas d'usage - Recherche d'un Service Web avec UDDDI Browser:



Ressources

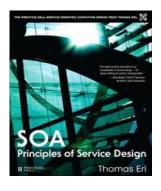


Le guide de l'architecte du SI

✓ Auteur : Xavier Fournier-Morel, Pascal Grosjean, ...

✓ Éditeur : Dunod

✓ Edition : Octobre 2006 - 302 pages - ISBN : 2100499726

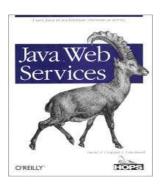


SOA Principles of Service Design

✓ Auteur : Thomas Erl

✓ Éditeur : Prentice Hall Ptr

✓ Edition : Juillet 2007 - 608 pages - ISBN : 0132344823



Java Web Services

✓ Auteur : David Chappell & Tyler Jewell

✓ Éditeur : O'Reilly

✓ Edition : Mars 2002 - 276 pages - ISBN : 0-596-00269-6

Ressources

Engineering Long-Lasting Software: An Agile Approach Using SaaS and Cloud Computing

- ✓ Auteur : Armando Fox and David Patterson
- ✓ Éditeur : Strawberry Canyon LLC
- ✓ Edition : Aout 2012 412 pages ISBN : 0984881212

Livre blanc SOA : Architecture Logique : Principes, structures et bonnes pratiques Auteur: Gilbert Raymond. Version 2.

Cours – Mickael Baron – SOA et Microservices

✓ http://mbaron.developpez.com/#page_soa

Cours – Camélia Benchaqroun - Publication des services web (juddi)

✓ https://fr.scribd.com/document/50228577/Publication-des-services-web-JUDDI