

Empresa: GitTech Solutions		
Nome	RA	Função
Leonardo Mathias S. Oliveira	607BGE0	Scrum Master
Eduardo Cremasco B. Ferreira	N8958D4	Product Owner
Igor Maia	G48BCB0	Product Owner II
Felipe Poletti	N9025J8	Dev
Jefferson Paulo Pastor da Silva	G008278	Dev
Lucas Miguel	N715863	Dev

Sprints	Descrição	Data
1	Backlog, Diagramas e Requisitos	15/ago
2	Interface Figma	22/ago
3	Mostar início do código Desktop	12/set
4	Manual do Sistema	19/set
5	Mostrar início do código Mobile	26/set
6	Resultado dos Testes Interface	03/out
7	Introdução da parte documentada	10/out
8	Resultado dos Testes na prévia do sistema (bugs)	17/out
9	Mostrar prévia do sistema já funcionando (final)	24/out
10	Entrega do projeto documentado	28/out

Backlog do projeto	
Definido os requisitos:	Definido as regras de negócio:
Requisito1: Ser acessado por meio de autenticação do usuário, separando o login do funcionário do login do gerente.	RN01: O sistema irá calcular o salário líquido de cada funcionário com base no salário base e descontando os impostos e o benefício do vale transporte (caso seja necessário).
Requisito2: Calcular o salário líquido de cada funcionário, levando em consideração os descontos de INSS, IRPF e vale transporte.	RN02: O Gerente vai ter o acesso ao relatório que será gerado com base nos dados dos funcionários fornecidos ao RH.
Requisito3: Gerar um Holerite contendo toda a informação do funcionário, no mesmo instante que solicitado, sem tempo de espera para o usuário.	RN03: O sistema deve gerar um holerite que pode ser visualizado e baixado.
Requisito4: Gerar um relatório em formato de tabela contendo todos os funcionários, função exclusiva para o gerente.	RN04: O sistema precisa de uma conexão estável com a internet para ser utilizado.
Requisito5: O sistema deve permitir que o holerite seja baixado em PDF, para poder ser visualizado offline.	RN05: Os dados de um funcionário e folhas de pagamento referentes aos meses anteriores serão armazenados no RH mesmo se o mesmo não estiver mais presente na empresa.
Requisito6: O sistema deve permitir que os funcionários acessem e visualizem os holerites dos meses anteriores.	RN06: O Sistema deve ser acessado apenas por meio de uma forma de autenticação de cpf e senha, que será definida pelo funcionário quando o mesmo é contratado pela empresa.
Requisito7: O sistema deve gerar a folha de pagamento somente caso tenha conexão à internet, devido a utilização de um banco de dados armazenado no RH da empresa.	
Requisito8: O sistema deve garantir a segurança dos dados sensíveis dos funcionários, como informações pessoais, salários e detalhes bancários. Com acesso restrito apenas a usuários autorizados.	

Tarefas		
1. Modelar diagramas	Muito Alta	Data Limite
Modelar diagramas de caso de uso do requisito 1, 3 e 4	Eduardo	22/ago
Modelar um diagrama de classe do requisito 3	Eduardo	23/ago
Modelar diagramas de caso de uso do requisito 5, 6 e 7.	Leonardo	29/ago
Modelar um diagrama de contexto	Eduardo	29/ago
2. Interface Figma	Alta	
Interface Mobile	Felipe	12/set
Interface Desktop e Web	Felipe	12/set
Testes de usabilidade	Lucas e Igor	03/out
Criar um manual de uso do sistema	Jefferson	19/set
Implementar mudanças após os testes	Felipe e Eduardo	15/out
3. Programação e Infraestrutura	Alta	
Treinar e habituar devs com a linguagem C#, Java e Python	Leonardo	10/out
Programar a interface Desktop e Web	Leonardo e Eduardo	15/out
Programar a interface Mobile	Lucas	16/out
Programar funções do app Mobile	Jefferson	17/out
Programar funções do app Desktop e Web	Felipe	18/out
Integrar o Banco de dados do RH	Igor	19/out
4. Testes	Média	
Realizar novos testes de usabilidade	Felipe e Eduardo	20/out
Fazer um relatório dos testes	Jefferson	21/out
Implementar mudanças após novos os testes	Felipe, Eduardo	22/out
Corrigir bugs e criar versões alfa e beta	Igor e Lucas	23/out
5. Trabalho de extensão	Média	
Documentar a pesquisa de extensão	Lucas	25/out
6. Formatação do Trabalho	Média	
Formatar em Abnt	Lucas	25/out
Desenvolver em texto	Felipe	25/out
Organizar e coletar todas bibliografia	Jefferson	25/out
7. Entrega do produto	Baixa	28/out