# if-setninger

Kristoffer og Malin

#### Struktur

# Sant eller usant? Boolske uttrykk/spørringer

Et boolsk uttrykk bruker logiske operatorer til å finne ut om noe er sant (True) eller usant (False). For å sjekke om noe er likt, bruker man == som sjekker for likhet. Dette er annerledes enn =, som i Python betyr å sette en variabel til en verdi.

#### Operatorene er:

```
a == b  #Er a lik b? (Kan brukes på både tall og tekst)
a != b  #Er a ulik b?
a > b  #Er a større enn b?
a < b  #Er a mindre enn b?
a >= b  #Er a større enn eller lik b?
a <= b  #Er a mindre enn eller lik b?</pre>
```

#### Sjekke om et element er i en liste

```
if <element> in <liste>:
     <gjør noe om dette er sant>
```

#### Eksempel med is in:

```
liste_med_tall = [1, 2, 5]
tall = 2
if tall in liste_med_tall:
    print("2 er i lista")
```

#### Eksempel med is not in:

```
liste_med_tall = [1, 2, 5]
tall = 3
if tall not in liste_med_tall:
    print("2 er ikke i lista")
```

### Hvordan beskrive ting riktig?

If-setninger beskriver en regel. Reglene i et program må være korrekte!

Fort gjort å få små feil i reglene

- Skjær opp et brød: Skjærer du 20 ganger får du 21 skiver.

Tips: Tenk gjennom problemet - og tegn det gjerne opp

Det vanskeligste er i overgangene mellom sant/usant og spesialtilfeller

#### 5.1 og 5.2 på s. 78

a) Hva printer koden ut?

```
bil = "subaru"

print("Er bil == 'subaru'? Jeg tror True")

print(bil == "subaru")

print("Er bil == 'audi'? Jeg tror False")

print(bil == "audi")
```

- b) Lag en test for likhet og ulikhet for tekstvariabler selv.
- c) Lag en test for tallvariabler (mindre enn, større enn, erlik).
- d) Bruk lower()-metoden til tekstvariabler
- e) En som bruker and og en som bruker or
- f) Sjekk om et element er i en liste
- g) Sjekk om et element ikke er i en liste

## if -setninger

```
Hvis - så
Bruker et boolsk uttrykk til å finne ut om kode skal kjøre eller ikke
if noe == noe annet:
    gjør noe = True
    ikke gjør noe annet = False
Svaret fra det boolske uttrykket kan også lagres i en variabel
er de like = noe == noe annet
if er de like:
    print ("De er like")
```

#### else

Ellers, så

Kommer etter if-setninger.

Fanger alle andre tilfeller enn den første

```
if noe == noe_annet:
    gjør_noe = True
    ikke_gjør_noe_annet = False
else:
    gjør_noe_annet = True
```

#### elif

Kort for else if. Betyr: "ellers, hvis ....., så ...." if alder < 6: pris = 0 elif alder < 18: pris = 20elif alder < 67: pris = 40else: pris = 20

#### Pass på else

Kan være en god ide å ha med en else uansett for å fange opp alle rest-tilfeller

Men, det kan også være lurt å være eksplisitt på hva som skal fanges opp

Vurder selv hva som er best i ditt tilfelle :)

```
if alder < 6:
    pris = 0
elif alder < 18:
    pris = 20
elif alder < 67:
    pris = 40
elif alder >= 67:
    pris = 20
```

#### Test flere betingelser

print ("Ugyldig alder")

```
    and - Setter sammen flere betingelser - alle må være sanne for at uttrykket skal være sant if alder > 18 and alder < 67:
        pris = 40</li>
    or - Minst én av betingelsene må være sanne for at uttrykket skal være sant if alder < 0 or alder > 1000
```

### 5.6 på s. 84

Skriv en if-elif-else kjede som gir tilbake en person "steg" av livet. Sett en verdi for variablen alder.

- Dersom man er under 2 år, skal programmet skrive ut "baby".
- Dersom man er over 2 år og under 4 år, skal programmet skrive ut "toddler".
- Dersom man er over 4 år og under 13 år, skal programmet skrive ut "kid".
- Dersom man er over 13 år og under 20 år, skal programmet skrive ut "teenager".
- Dersom man er over 20 år og under 65 år, skal programmet skrive ut "adult".
- Dersom man er over 65 år, skal programmet skrive ut "elder".

#### If-setninger og lister

```
for kanal in kanaler:
    if kanal == 'nrk1':
        print("Dette er nrks hovedkanal for lineær-tv")

if 'nrk1' in kanaler:
    print("Dette er nrks hovedkanal for lineær-tv")
```

### Sjekk at en liste ikke er tom

```
kanaler = []
if kanaler:
    print('Vi har kanaler')
else:
    print("Ingen kanaler funnet")
```

# Gjør oppgaver fra Github

https://github.com/nrkno/prog-intro/blob/master/Uke6/uke5.pdf