# Git, Github und Travis

Nina Stodolka und Johannes Struzek, 27.04.2017

# Agenda

- Continous Integration
- Versionsverwaltung
- Git und Github
- Workflows / Branching Modelle
- Build automation mit Travis CI

# **Continous Integration**

- Ursprung in agiler Softwareentwicklung
- CI = Softwareentwicklungsmethode, die durch hohe Integrationsfrequenz und angeschlossene <u>Automatisierung</u> die schnelle Auslieferung unterstützt
- Ziele:
  - Steigerung der Qualität der Software
  - Integrations-Probleme vermeiden
- Einfache Variante: nightly Build (Scheduled)

### CI - Grundsätze

- Gemeinsame Codebasis
- Automatisierte Übersetzung
- Kontinuierliche Test-Entwicklung

## CI - Grundsätze

- Häufige Integration
- Integration in den Hauptbranch
- Kurze Testzyklen

### CI - Grundsätze

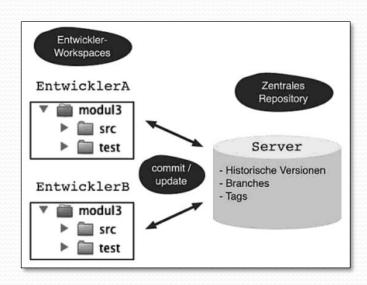
- Gespiegelte Produktionsumgebung
- Einfacher Zugriff
- Automatisiertes Reporting
- Automatisierte Verteilung

#### CI - Vorteile

- Steigerung der Software-Qualität durch:
  - Frühzeitiges <u>Erkennen</u> von Integrations-Problemen
  - Frühzeitige Warnungen
  - Sofortige Unit Tests
  - Ständige Verfügbarkeit eines lauffähigen Standes
  - Verantwortlicherer Umgang

- SCM werden gebraucht um
  - Datenstände zu speichern und zu protokollieren
  - Ältere Datenstände wiederherstellen zu können
  - Dateien zu verwalten
  - Zugriffsrechte auf Dateien zu regeln
- Repository (eindeutig)
- Unterscheidung zwischen zentralen und dezentralen SCMs

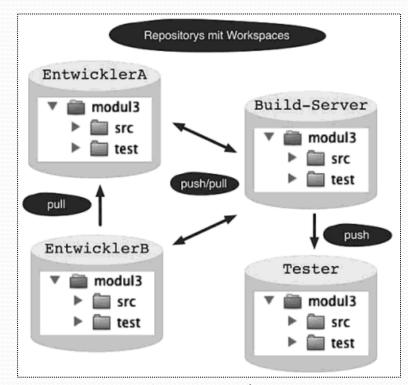
- Zentrale
   Versionsverwaltungssysteme
- Beispiele: CVS, SVN



Quelle: Preißel, René / Stachmann, BjØrn (4.

Auflage 2017): Git

- Dezentrale
   Versionsverwaltungssysteme
- Beispiele: Git, Monotone,
   BitKeeper



Quelle: Preißel, René / Stachmann, BjØrn (4. Auflage 2017): Git

# Vergleich

	Zentral	Dezentral
Repository	Ein zentrales Repository, von dem Arbeitskopien erzeugt werden	Lokal vorliegende eigene Repositorys
History	Historische Versionen der Dateien liegen auf Server; Änderungen sind nur auf Server nachvollziehbar	Änderungen sind auch lokal ohne Verbindung zum Server nachvollziehbar
Netzwerkan- bindung	Bei jedem Zugriff notwendig	Nur zur Synchronisation notwendig
Performance & Offline-Fähigkeit	Gering, da für Operationen Netzwerkanbindung erforderlich	Hoch, da fast alle Operationen lokal durchgeführt werden; Merge kann weitgehend automatisch erfolgen
Backup	Zentrale Datenspeicherung auf Server -> separates Backup notwendig	Serverausfall: Auf jedem Rechner lokale Kopien mit kompletter History
Flexibilität des Entwicklungs- prozesses		Anlegen spezieller repositorys möglich. Änderungen via Push freigeben

Quelle: Eigene Darstellung





Quelle: https://git-scm.com/

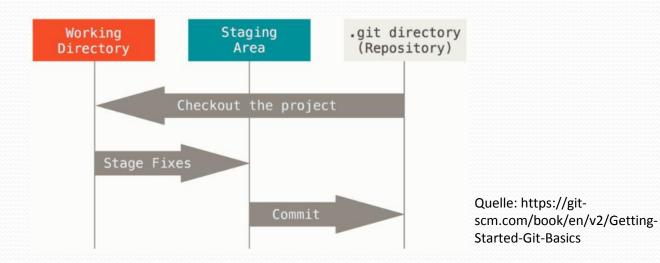
- Freie Software zur verteilten Versionsverwaltung
- Initiiert durch Linus Torvalds

# Git - Besonderheiten

- Nicht-Lineare Entwicklung
- <u>Datentransfer zwischen Repositorys</u> (Protokolle, Patches, Review-Systeme, Push & Merge)
- Kryptographische Sicherheit
- Speichersystem und <u>Dateiversionierung</u>

# Git - Besonderheiten

- Interoperabilität
- Web-Interface
- Staging Bereich



#### Git - Nachteile

- Hohe Komplexität
- Komplizierter Umgang mit Submodulen
- Ressourcenverbrauch bei großen binären Dateien
- Repositorys können nur vollständig verwendet werden
- Mäßige grafische Werkzeuge für die Historienauswertung

### Git - Befehle

ein neues Repository anlegen ein lokales Repository kopieren ein externes Repository kopieren → git init

→ git clone /path/to/repository

→ git clone username@host:/path/to/repository

hinzufügen von Änderungen ins Staging→ git add <filename>

hinzufügen aller Änderungen ins Stag. → git add \*

Änderungen committen

→ git commit -m "Commit message"

Message sollte kurz und prägnant sein

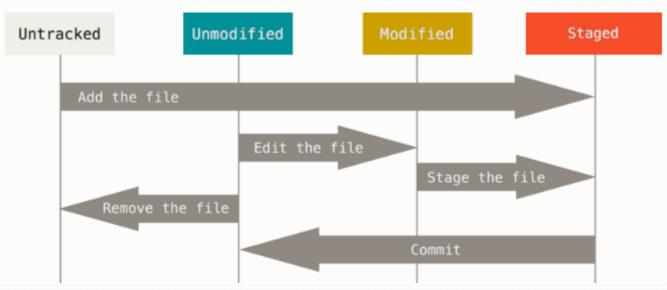
senden der Änderungen zum ext. Rep. → git push origin master

lokales Repository updaten → git pull

# Git - Befehle

alle Änderungen seit letztem commit anzeigen

→ git status



Quelle: https://git-scm.com/book/en/v2/Git-Basics-Recording-Changes-to-the-Repository

#### Git - Befehle

neuen Branch anlegen & wechseln zum Master zurückwechseln Branch wieder löschen Branch ins Repository hochladen (verfügbar für andere machen)

zusammenführen zweier Branches Unterschiede anzeigen lassen

taggen
Commit Ids erhalten

lokale Änderungen auf letzten Stand des Repositorys zurücksetzen

- → git checkout –b <br/>branch>
- → git checkout master
- → git branch –d <branch>
- → git push origin <branch>
- → git merge <branch>
- → git diff <source\_branch> <target\_branch>
- → git tag <tag> <commitID>
- → git log

→ git checkout -- <filename>

#### Kleine Demo Git



#### **GitHub**

Quelle: https://github.com/logos

- Webbasierter Online-Dienst, der Software-Entwicklungsprojekte auf seinen Servern bereitstellt
- Unterstützung im Entwicklungsworkflow
- Code Hosting
- Seamless code review

```
Changes requested
1 review requesting changes

Hide all reviewers

personance

personance
```

```
app/assets/stylesheets/head.scss
      min-height: 40px;
                                 display: sticky;
     padding: 10px;
                                + top: 0;
     font-size: 16px;
                                + z-index: 29;
     left: -4px;
                                + width: 24px;
     width: 25px;
                               + min-height: 48px;
                                + padding: 15px;
                                + margin-top: 15px;
                               + font-size: 14px;
10
                          10
```

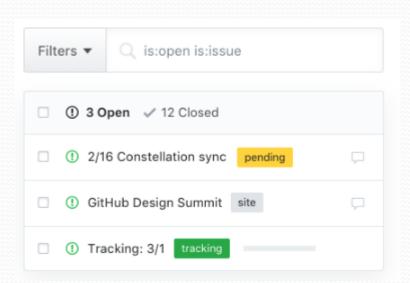
Quelle: https://github.com/

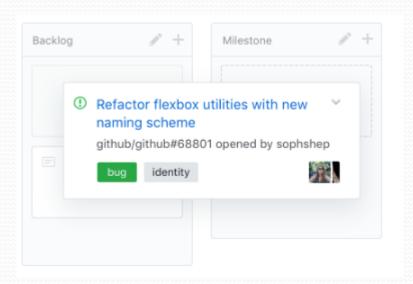


#### **GitHub**

Quelle: https://github.com/logos

Projektmanagement Features





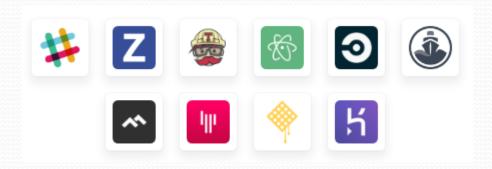
Quelle: https://github.com/



#### **GitHub**

Quelle: https://github.com/logos

• Integrationen: z.B.:



Quelle: https://github.com/



#### **GitHub**

Quelle: https://github.com/logos

- Großteil der Features von Git ohne Kommandozeile nutzbar
- Dokumentation und Wiki
- Community Management

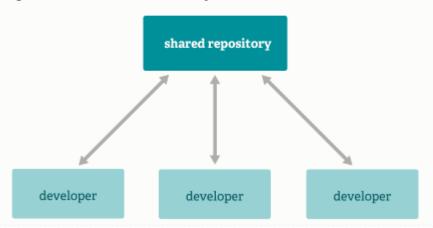


- Gründe für Branches
  - Mehrere unabhängig arbeitende Entwickler
  - Bugfixes für ältere Versionen
  - Parallele Entwicklung mehrerer Features
  - Stabilisierungsphase für Release und Arbeiten an nächster Version

# Strategien - Branching Modelle

#### Subversion-Style Workflow

A centralized workflow is very common, especially from people transitioning from a centralized system. Git will not allow you to push if someone has pushed since the last time you fetched, so a centralized model where all developers push to the same server works just fine.

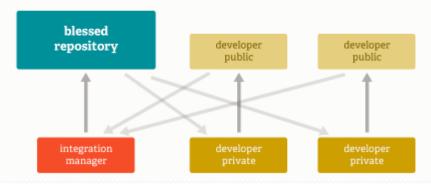


Quelle: https://git-scm.com/about/distributed

# Strategien - Branching Modelle

#### Integration Manager Workflow

Another common Git workflow involves an integration manager — a single person who commits to the 'blessed' repository. A number of developers then clone from that repository, push to their own independent repositories, and ask the integrator to pull in their changes. This is the type of development model often seen with open source or GitHub repositories.

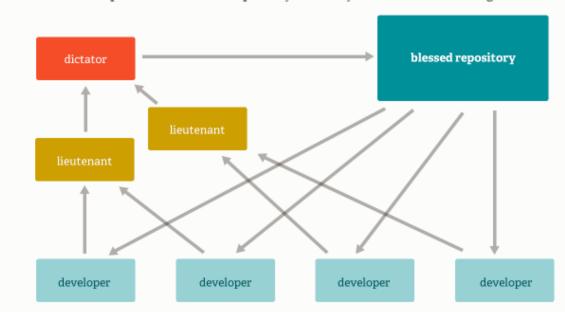


Quelle: https://git-scm.com/about/distributed

# Strategien - Branching Modelle

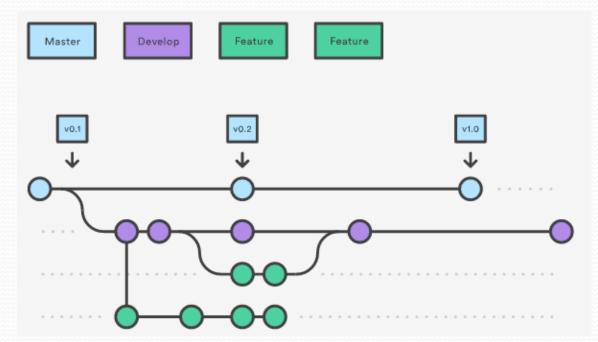
#### Dictator and Lieutenants Workflow

For more massive projects, a development workflow like that of the Linux kernel is often effective. In this model, some people ('lieutenants') are in charge of a specific subsystem of the project and they merge in all changes related to that subsystem. Another integrator (the 'dictator') can pull changes from only his/her lieutenants and then push to the 'blessed' repository that everyone then clones from again.



Quelle: https://git-scm.com/about/distributed

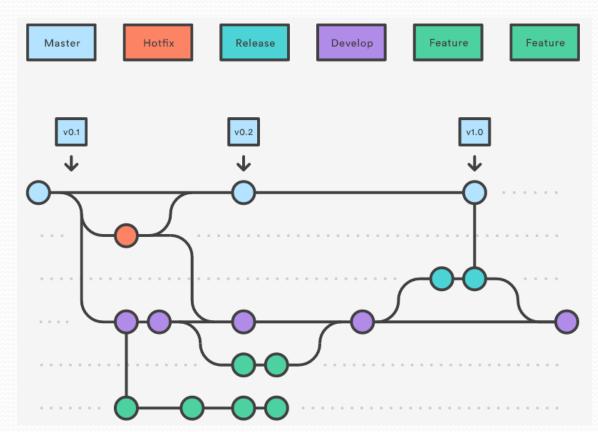
Mit Feature-Branches entwickeln



Quelle:

https://de.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows#feature-branch-workflow

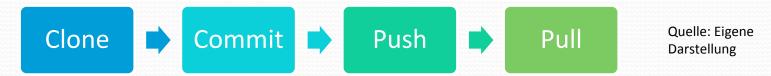
 Periodisch <u>Releases</u> durchführen



#### Quelle:

https://de.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows#feature-branch-workflow

Einfacher Workflow für Git:

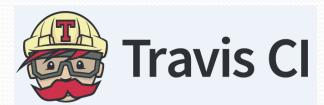


- Hinweise zum Committen
  - Logisch zusammenhängende Änderungen gemeinsam einchecken
  - Projekt muss nach jedem Commit kompilierbar sein
  - Projekt sollte nach jedem Commit lauffähig sein

#### **Build Automation**

- Automatisierte Erstellung von <u>Builds</u>
- Lokal oder Server basiert
- Typen:
  - On-demand automation
  - Scheduled automation
  - Triggered automation

## **Build automation mit Travis Cl**



Quelle: https://travis-ci.com/logo

- Freie Open-Source-Software für Cl
- Zum Testen und Erstellen von Projekten, die auf GitHub,
   Bitbucket und Ähnlichem veröffentlicht wurden
- Builds erstellen und testen
- Lokal (Docker) oder cloud-basiert (Standard)

### **Build automation mit Travis Cl**

- Features:
  - Schnelles Setup
  - weitere Anbindungen
  - Testüberwachung im laufenden Test möglich
  - "clean" VM für jeden Build
  - Vorinstallierte Testumgebung
  - Parallele Tests möglich
  - Linux, Mac und iOS Unterstützung
- Beta-Features

#### **Build automation mit Travis Cl**

- Funktionsweise
  - "Triggered automation" oder bei Cron Job "Scheduled automation"
  - Konfiguration über ein .travis.yml File, das in das Root Verzeichnis des Repositorys gelegt wird

Kleine Demo GitHub & Travis

# Erfahrungen aus der Praxis - Cl

- Vernachlässigung Testprozesse
- Spiegelung Produktionsumgebung
- Automatisierte Verteilung / einfacher Zugriff
- Herausforderung Verantwortungsübernahme für Build-Qualität
- Automatisierung von Builds: Freigabe von Builds in einzelnen Schritten (für Testsystem, Produktionsumgebung)
- Abstimmung & Kontrolle Termine
  - Wer darf wann wo etwas einchecken (SVN)
  - Herausforderung viele Umgebungen & ungleiche Zyklen -> Ungenauigkeiten Check-In

# Danke für eure Aufmerksamkeit! Fragen?

# Quellenverzeichnis

- 1 & 1 Digital Guide: Git vs. SVN Von verteilter und zentralisierter Versionsverwaltung, URL: <a href="https://hosting.1und1.de/digitalguide/websites/web-entwicklung/git-vs-svn-versionsverwaltung-im-vergleich/">https://hosting.1und1.de/digitalguide/websites/web-entwicklung/git-vs-svn-versionsverwaltung-im-vergleich/</a> vom 15.04.2017
- Atlassian: Comparing Workflows, URL: <a href="https://de.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows">https://de.atlassian.com/git/tutorials/comparing-workflows</a> vom 15.04.2017
- Chacon, Scott / Straub, Ben (2. Auflage 2014): Pro Git, Apress, URL: <a href="https://git-scm.com/book/en/v2">https://git-scm.com/book/en/v2</a> vom 15.04.2017
- Dudler, Roger: git Der einfach Einstieg, URL: <a href="https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.de.html">https://rogerdudler.github.io/git-guide/index.de.html</a> vom 15.04.2017
- Fowler, Martin: Continuous Integration, URL: <a href="https://www.martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html">https://www.martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html</a> vom 15.04.2017
- Git: Homepage, URL: <a href="https://git-scm.com">https://git-scm.com</a> vom 15.04.2017
- GitHub Inc.: Homepage, URL: <a href="https://github.com">https://github.com</a> vom 15.04.2017
- Preißel, René / Stachmann, BjØrn (4. Auflage 2017): Git Dezentrale Versionsverwaltung im Team Grundlagen und Workflows, Heidelberg
- Software & Support Media GmbH: CI-Server im Vergleich: Jenkins vs. CruiseControl vs. Travis <a href="https://jaxenter.de/ci-server-im-vergleich-jenkins-vs-cruisecontrol-vs-travis-38081">https://jaxenter.de/ci-server-im-vergleich-jenkins-vs-cruisecontrol-vs-travis-38081</a> vom 17.04.2017
- Stückler, Moritz: Was ist eigentlich dieses GitHub?, URL: <a href="http://t3n.de/news/eigentlich-github-472886/">http://t3n.de/news/eigentlich-github-472886/</a> vom 15.04.2017
- Travis CI GmbH: Homepage, URL: <a href="https://travis-ci.com/">https://travis-ci.com/</a> vom 15.04.2017
- Von dem Berge, Jana (2009): Auswirkungen der Benutzung von zentralen und dezentralen Versionsverwaltungssystemen In Open Source Projekten, URL: <a href="http://www.inf.fu-berlin.de/inst/ag-se/theses/Berge09-versionsverwaltung-OSS.pdf">http://www.inf.fu-berlin.de/inst/ag-se/theses/Berge09-versionsverwaltung-OSS.pdf</a> vom 15.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: Build automation, URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Build\_automation.vom 17.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: Continuous integration, URL: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Continuous\_integration">https://en.wikipedia.org/wiki/Continuous\_integration</a> vom 17.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: Git, URL: https://de.wikipedia.org/wiki/Git vom 11.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: GitHub, URL: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/GitHub">https://de.wikipedia.org/wiki/GitHub</a> vom 15.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: GNU General Public License, URL: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/GNU\_General\_Public\_License">https://de.wikipedia.org/wiki/GNU\_General\_Public\_License</a> vom 15.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: Kontinuierliche Integration, URL: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Kontinuierliche\_Integration">https://de.wikipedia.org/wiki/Kontinuierliche\_Integration</a> vom 15.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: Travis CI, URL: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Travis\_CI">https://de.wikipedia.org/wiki/Travis\_CI</a> vom 17.04.2017
- Wikimedia Foundation Inc.: Versionsverwaltung, URL: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Versionsverwaltung">https://de.wikipedia.org/wiki/Versionsverwaltung</a> vom 17.04.2017

#### I like to see the world burn.



#### SHA1-Prüfsummen

- Prüfsummen Funktion
- Aus beliebigen Datenblöcken Prüfwerte bildbar (bei Git auf Basis aller Daten – Inhalten der Dateien, Autor und Zeitpunkt)
- Durch den Vergleich von Prüfwerten bei Sender und Empfänger wird sichergestellt, dass Nachrichten unverändert ankommen
- ABER: es gibt mehrere Ausgangszahlen die die gleiche Prüfzahl ergeben -> ist an sich geknackt

### GNU GPLv2 Lizenz

#### • GNU GPL:

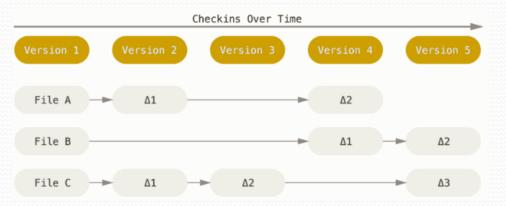
- Erlaubt Software auszuführen, zu studieren, zu ändern und zu verbreiten
- -> Freie Software
- Falls Software einem Copyleft unterliegt, müssen diese Rechte bei Weitergabe beibehalten werden
- "Liberty or Death"-Klausel: Diese besagt, wenn es nicht möglich ist, einige Bedingungen der GNU GPL einzuhalten – beispielsweise wegen eines Gerichtsurteils – es untersagt ist, diese Lizenz nur bestmöglich zu erfüllen. In diesem Fall ist es also überhaupt nicht mehr möglich, die Software zu verbreiten.
- Paragraph 8: Gültigkeit für einzelne Länder auschließbar

- Jede Revision enthält Metadaten
  - Name des Autors
  - Zeitstempel
  - Commit Message
- Zugriff auf das Repository entweder lesend (vor allem bei OpenSource-Projekten) oder so stark wie möglich eingeschränkt
- Schreibender Zugriff kann direkt gewährt werden (Commitbased Collaboration) oder indirekt (Patch-based Collaboration)
- Unterscheidung zwischen zentralen und dezentralen SCMs

- Zusammenarbeit (Beispiel A möchte bei B mitentwickeln)
  - B macht Repository öffentlich (Hosting)
  - Repository von B clonen -> A hat eigenes unabhängiges Repository
  - Um auf dem gleichen Stand zu bleiben Remote Update: Regelmäßiges Pull von dessen Repository
  - Änderungen von A an B übertragen:
    - Veröffentlichung eigenes Repository und bittet um Pull ODER
    - Remote Commit: Rechte von B bekommen, direkt in dessen Repository zu pushen ODER
    - Versand von Patches

# Git

Art der Datenhaltung (SVN,..)



Art der Datenhaltung (Git)

