ГУАП КАФЕДРА № 52

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, к.т.н.		Линский Е. М.
должность , уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №11 СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVA

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	5723		Глушенкова А.Ю.
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Задание 11. Чат для двух пользователей.

Написать текстовый чат для двух пользователей на сокетах. Чат должен быть реализован по принципу клиент-сервер. Один пользователь находится на сервере, второй --- на клиенте. Адреса и порты задаются через командную строку: клиенту --- куда соединяться, серверу --- на каком порту слушать. При старте программы выводится текстовое приглашение, в котором можно ввести одну из следующих команд:

- 1. Задать имя пользователя (@name Vasya)
- 2. Послать текстовое сообщение (Hello)
- 3. Выход (@quit)

Принятые сообщения автоматически выводятся на экран. Программа работает по протоколу UDP.

Дополнительное

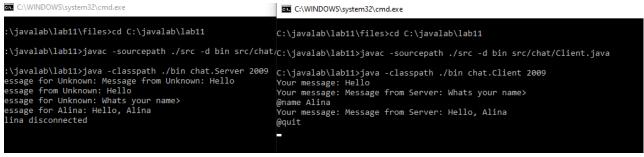
Добавить команду @send filename. Клиент и сервер могут обменяться файлом. Полученный файл записывается на диск (на TCP).

Инструкция

Запускается две программы, привязанных к одному хосту и порту, сервер (в первую очередь) и клиент. Сервер и клиент могут отправлять сообщения независимо от того, получили ли они ответ или нет, т.е беспрерывно. Также у клиента есть команда поменять имя и выйти из чата.

Тестирование

Тест 1.



Если сервер попытается что-то написать клиенту, то клиент закроется.

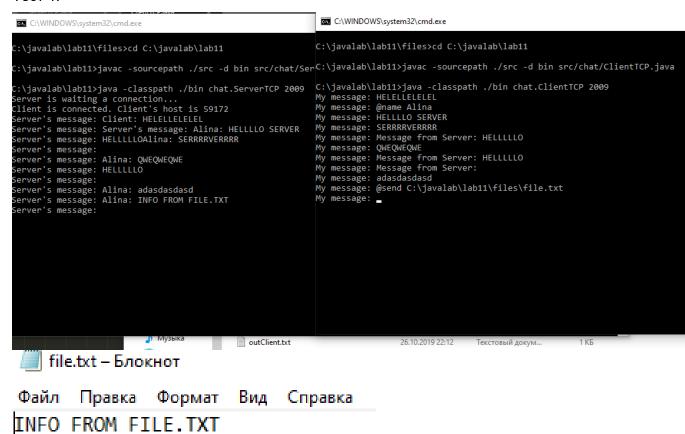
```
Тест 2.
```

```
C:\\int C:\\in
```

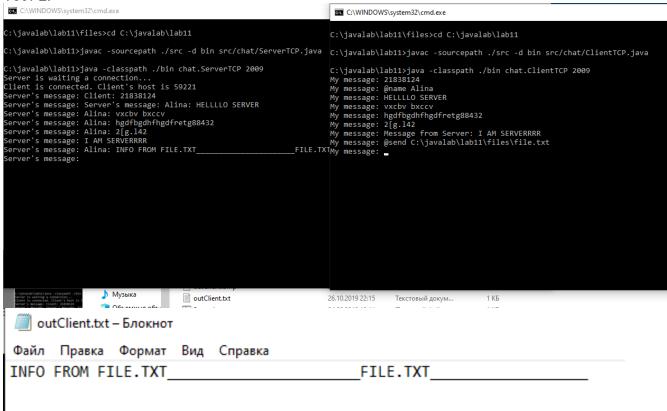
Доп.задание

Добавлена команда @send filename, сохранятся outClient.* в папке с программой. (для наглядности информация из файла выводится в чат).

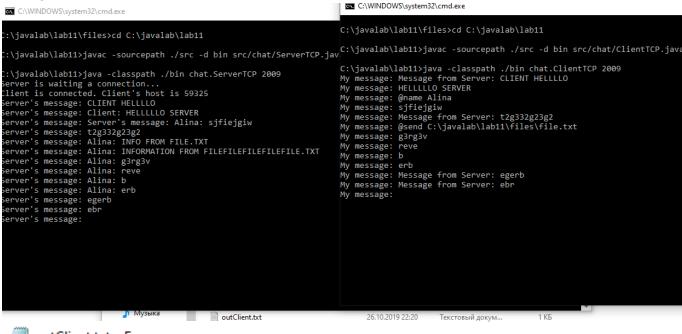
Тест 1.



Тест 2.



Тест 3.



outClient.txt – Блокнот

Файл Правка Формат Вид Справка

INFO FROM FILE.TXT

INFORMATION FROM FILEFILEFILEFILE.TXT