

ГУАП
КАФЕДРА № 51

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

доцент, к.т.н.		Линский Е. М.
должность , уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия

ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ №11 СОЗДАНИЕ ПРОГРАММЫ НА ЯЗЫКЕ JAVA

по курсу: ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №	5723		Д.С. Горячкин
		подпись, дата	инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2020

Задание

Написать текстовый чат для двух пользователей на сокетах. Чат должен быть реализован по принципу клиент-сервер. Один пользователь находится на сервере, второй --- на клиенте. Адреса и порты задаются через командную строку: клиенту --- куда соединяться, серверу --- на каком порту слушать. При старте программы выводится текстовое приглашение, в котором можно ввести одну из следующих команд:

1. Задать имя пользователя (@name Vasya)
2. Послать текстовое сообщение (Hello)
3. Выход (@quit)

Принятые сообщения автоматически выводятся на экран. Программа работает по протоколу UDP.

Дополнительное задание

Заменить собеседника на бота, который умеет загадывать число и отвечать на вопросы, чтобы пользователь отгадал его дихотомией.

Инструкция

Для запуска программы необходимо запустить Server, затем Client. Далее написать имена и можно начинать общение.

Тестирование

Основное задание

```
C:\j\11>java Server
Input name: Oleg
Hello
Dima: Hi
@quit
C:\j\11>
```

```
C:\j\11>java Client
Input name: Dima
Oleg: Hello
Hi
@quit
C:\j\11>
```

Дополнительное задание

```
C:\j\11dop>java ServerMain 8080
My number 49
```

```
C:\j\11dop>java ClientMain 127.0.0.1 8080
@game
Hello. Let's play. Guess a number from 0 to 100
Input your number:
15
My number is greater.
Input your number:
55
My number is less.
Input your number:
49
Congratulations! You guessed!
The number of your attempts: 3
```