# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

## ОТЧЕТ ПО РАБОТЕ №1 дисциплины «Основы кроссплатформенного программирования»

Отчет защищен с оценкой	Дата защиты
	(подпись)
	Руководитель практики: Воронкин Р.А., канд. тех. наук, доцент, доцент кафедры инфокоммуникаций
	(подпись)
	Выполнил: Хачатрян Владимир Владимирович 1 курс, группа ИТС-б-о-22-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения

Tema: исследование основных возможностей Git и GitHub.

**Цель работы:** исследовать базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub.

#### Порядок выполнения работы:

**Задание 1.** Создал репозиторий в GitHub.

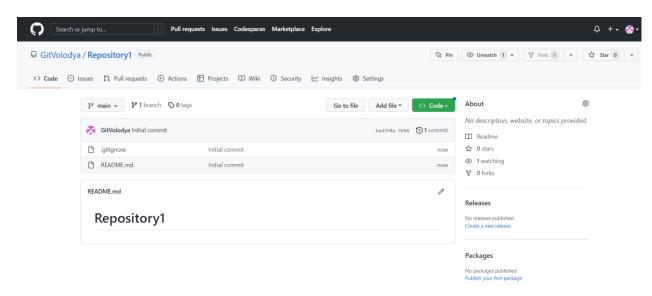


Рисунок 1. Новый репозиторий.

**Задание 2.** Ввел в командную строку *git version*, таким образом проверил правильность работы GIT.

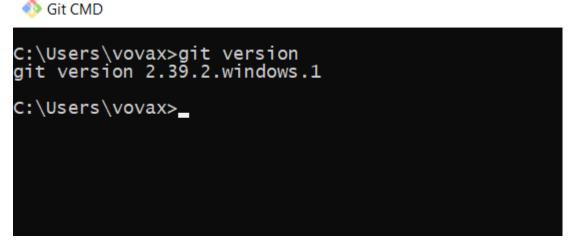


Рисунок 2. git version.

#### Задание 3. Ввел своё имя и свой email в командную строку.

```
C:\Users\vovax>git version
git version 2.39.2.windows.1

C:\Users\vovax>git config --global user.name "VLADIMIR_KHACHATRYAN"

C:\Users\vovax>git config --global user.email "vova.x23@mail.ru"

C:\Users\vovax>
```

Рисунок 3. Имя и почта.

#### Задание 4. Клонировал репозиторий на свой компьютер.

```
C:\Users\vovax>git version
git version 2.39.2.windows.1

C:\Users\vovax>git config --global user.name "VLADIMIR_KHACHATRYAN"

C:\Users\vovax>git config --global user.email "vova.x23@mail.ru"

C:\Users\vovax>git clone https://github.com/GitVolodya/Repository1.git
Cloning into 'Repository1'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (4/4), done.

C:\Users\vovax>__
```

Рисунок 4. Клонирование репозитория.

**Задание 5.** Перешел в консоли в папку, где находится сам файл README.

```
C:\Users\vovax>git version
git version 2.39.2.windows.1

C:\Users\vovax>git config --global user.name "VLADIMIR_KHACHATRYAN"

C:\Users\vovax>git config --global user.email "vova.x23@mail.ru"

C:\Users\vovax>git clone https://github.com/GitVolodya/Repository1.git
Cloning into 'Repository1'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (4/4), done.

C:\Users\vovax>cd C:\Users\vovax\Repository1

C:\Users\vovax\Repository1>
```

Рисунок 5. Переход на папку выше.

**Задание 6.** Проверил состояние репозитория с помощью команды *git status*.

```
C:\Users\vovax>git version
git version 2.39.2.windows.1

C:\Users\vovax>git config --global user.name "VLADIMIR_KHACHATRYAN"

C:\Users\vovax>git config --global user.email "vova.x23@mail.ru"

C:\Users\vovax>git clone https://github.com/GitVolodya/Repository1.git
Cloning into 'Repository1'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

Receiving objects: 100% (4/4), done.

C:\Users\vovax>cd C:\Users\vovax\Repository1

C:\Users\vovax\Repository1>git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

nothing to commit, working tree clean

C:\Users\vovax\Repository1>__
```

Рисунок 6. Состояние репозитория.

### **Задание 7.** Дополнил файл .gitignore необходимым правилом игнорировать файлы .png

```
*.slo
*.0
*.obj
*.gch
*.pch
*.dylib
*.dl1
*.mod
*.smod
*.lai
*.la
*.a
*.lib
*.exe
*.out
*.app
*.png
```

Рисунок 7. Дополнение файла gitignore.

```
C:\Users\Student\Repository1\git status

On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
    (use "git add \( \frac{file}{\cdots} \)..." to update what will be committed\( \text{use "git restore \( \frac{file}{\cdots} \)..." to discard changes in working directory\( \text{modified: gitignore} \)

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a"\)

C:\Users\Student\Repository1\>
```

Рисунок 8. Изменение файла gitignore.

#### **Задание 8.** Внёс изменения в файл README.

```
# Repository1
ITS-b-o-22-1, 11.03.02, Khachatryan Vladimir Vladimirovich
```

Рисунок 9. Изменение файла README.

```
C:\Users\Student\Repository1>git status

On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
   (use "git add \{file\rangle..." to update what will be committed\rangle
   (use "git restore \{file\rangle..." to discard changes in working directory\rangle
        modified: _gitignore
        modified: _README.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

C:\Users\Student\Repository1>git add .

C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 10. Внёс изменения.

**Задание 9.** Написал программу на языке C++, фиксировал изменения при написании в локальном репозитории, сделал 7 коммитов.

```
:\Users\Student\Repository1>git add .
:\Users\Student\Repository1>git commit -m "FirstPart"
main adc749el FirstPart
2 files changed, 9 insertions(+), 1 deletion(-)
:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 11. Сделал 1 коммит.

```
C:\Users\Student\Repository1>git add .
C:\Users\Student\Repository1>git commit -m "Part2"
[main bea01aa] Part2
1 file changed, 6 insertions(+)
C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 12. Сделал 2 коммит.

```
C:\Users\Student\Repository1>git add .
C:\Users\Student\Repository1>git commit -m "Part3"
[main b7dc088] Part3
1 file changed, 10 insertions(+)
C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 13. Сделал 3 коммит.

```
C:\Users\Student\Repository1>git add .
C:\Users\Student\Repository1>git commit -m "Part4"
[main 6e009c7] Part4
1 file changed, 6 insertions(+)
C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 14. Сделал 4 коммит.

```
C:\Users\Student\Repository1>git add .
C:\Users\Student\Repository1>git commit -m "Part5"
[main 8e0112a] Part5
1 file changed, 7 insertions(+)
C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 15. Сделал 5 коммит.

```
C:\Users\Student\Repository1>git add .
C:\Users\Student\Repository1>git commit -m "Part6"
[main c4a826d] Part6
1 file changed, 6 insertions(+)
C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 16. Сделал 6 коммит.

```
C:\Users\Student\Repository1>git add .
C:\Users\Student\Repository1>git commit -m "Part7"
[main Dabc7121 Part7
1 file changed, 14 insertions(+)
C:\Users\Student\Repository1>
```

Рисунок 17. Сделал 7 коммит.

```
. 2 - 1 - 1 - 1 - 2 - 1 - 1 - 2 - 1 - 3 - 1 - 4 - 1 - 5 - 1 - 6 - 1 - 7 - 1 - 8 - 1 - 9 - 1 - 10 - 1 - 11 - 1 - 12 - 1 - 13 - 1 - 14 - 1 - 15 - 1 - 16 2 1 - 17 - 1 - 18 - 1
              Repositorvi
           ITS-b-o-22-1, 11.03.02, Khachatryan Vladimir Vladimirovich
           #include <comio.h>
           #include <stdio.h>
           #include <stdlib.h>
           #include <locale.h>
           int** input(int n, int m)
                  setlocale(LC ALL, "Rus");
                 int i, j;
                 int** a;
           a = (int**)malloc(m * sizeof(int*));
                  for (i = 0; i < m; i++)
                        a[i] = (int*)malloc(n * sizeof(int*));
                        for (j = 0; j < n; j++)
                        {
                              a[i][j] = 0;
                        }
                  1
           for (i = 0; i < m; i++)
                        for (j = 0; j < n; j++)
                              printf("\n Введите элемент матрицы A(%d,%d)", i + 1, j +
           1);
                              scanf_s("%d", &a[i][j]);
           return a;
           void output(int** z, int m, int n)
                 int i, j; printf("\n Pesymbtupyющая матрица \n");
                  for (i = 0; i < m; i++)
           ł
                       for (j = 0; j < n; j++)
printf("%d", z[i][j]);
                        printf("\n");
           int main(void)
                  setlocale(LC ALL, "Rus");
                 int m, n;
int** p, ** q;
                 puts("Введите размер исходной матриц ");
                 printf("число строк = ");
                 scanf_s("%d", &m);
printf("число столбцов = ");
                  scanf_s("%d", &n);
                  p = input(m, n);
                  output(p, m, n);
                  q = input(m, n);
                  output(p, m, n);
```

Рисунок 18. Написание программы и добавление ее в файл README.

#### **Задание 10.** Отправил в репозиторий GitHub.

Showing 1 changed file with 14 additions and 0 deletions.

```
✓ 14 ■■■■ README.md [□
... ... @@ -1,43 +1,57 @@
          # Repository1
         ITS-b-o-22-1, 11.03.02, Khachatryan Vladimir Vladimirovich
    4 #include <conio.h>
 5 5 #include <stdio.h>
 6 6 #include <stdlib.h>
 7 7 #include <locale.h>
 8 8 int** input(int n, int m)
 9
    9 {
 10 10
                setlocale(LC_ALL, "Rus");
 11 11 int i, j;
12 12 int** a;
    13
 13
          a = (int**)malloc(m * sizeof(int*));
         for (i = 0; i < m; i++)
 14
 15 15
16 16
17 17
18 18
19 19
20 20
21 21 }
22 22
                       a[i] = (int*)malloc(n * sizeof(int*));
                       for (j = 0; j < n; j++)
                             a[i][j] = 0;
                      }
22 22
23 23
         for (i = 0; i < m; i++)
 24 24
    25
          for (j = 0; j < n; j++)
 25
 27
                              printf("\n Ââåäèòå ýëåìåíò ìàòðèöû A(%d,%d)", i + 1, j + 1);
    28
 28
                              scanf_s("%d", &a[i][j]);
    29
29
    30 return a;
30
31 31 }
32 32 void output(int** z, int m, int n)
33 33 {
             int i, j;
```

Рисунок 19. Проверка изменений в GitHub.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/GitVolodya/Repository1.git

#### Ответы на контрольные вопросы:

#### 1) Что такое СКВ и каково ее назначение?

Система контроля версий (СКВ) — это система, регистрирующая изменения в одном или нескольких файлах с тем, чтобы в дальнейшем была возможность вернуться к определённым старым версиям этих файлов.

#### 2) В чем недостатки локальных и централизованных СКВ?

Основной недостаток локальных СКВ — можно легко забыть, в какой директории мы находимся, и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, которые мы хотели.

Основной недостаток централизованных СКВ заключается в том, что это единая точка отказа, представленная централизованным сервером. Если этот сервер выйдет из строя на час, то в течение этого времени никто не сможет использовать контроль версий для сохранения изменений, над которыми работает, а также никто не сможет обмениваться этими изменениями с другими разработчиками.

3) К какой СКВ относится Git?

Git относится к распределенным СКВ (РСКВ)

4) В чем концептуальное отличие Git от других СКВ?

Основное отличие Git от любой другой СКВ (включая Subversion и её собратьев) — это подход к работе со своими данными. Концептуально, большинство других систем хранят информацию в виде списка изменений в файлах.

Git не хранит и не обрабатывает данные таким способом. Вместо этого, подход Git к хранению данных больше похож на набор снимков миниатюрной файловой системы.

5) Как обеспечивается целостность хранимых данных в Git?

В Git для всего вычисляется хеш-сумма, и только потом происходит сохранение. В дальнейшем обращение к сохранённым объектам происходит по этой хеш-сумме. Это значит, что невозможно изменить содержимое файла или директории так, чтобы Git не узнал об этом.

6) В каких состояниях могут находится файлы в Git? Как связаны эти состояния?

У Git есть три основных состояния, в которых могут находиться ваши файлы: зафиксированное (committed), изменённое (modified) и подготовленное (staged).

Зафиксированный значит, что файл уже сохранён в вашей локальной базе.

К изменённым относятся файлы, которые поменялись, но ещё не были зафиксированы.

Подготовленные файлы — это изменённые файлы, отмеченные для включения в следующий коммит.

7) Что такое профиль пользователя в GitHub?

Профиль - это наша публичная страница на GitHub,

как и в социальных сетях.

8) Какие бывают репозитории в GitHub?

Репозиторий бывает трех видов: локальных, централизованный, распределенный.

9) Укажите основные этапы модели работы с GitHub.

GitHub содержит в себе два хранилища:

- *А) upstream* это оригинальный репозиторий проекта, который мы скопировали.
- *Б) origin* ваш fork (копия) на GitHub, к которому у вас есть полный доступ.

Чтобы перенести изменения с вашей копии в исходному репозиторий проекта, нам нужно сделать запрос на извлечение.

10) Как осуществляется первоначальная настройка Git после установки?

Чтобы убедиться в том, что мы установили Git правильно необходимо вписать команду *git version*, если она сработала необходимо написать свое имя и почту с помощью следующих команд:

git config --global user.name "Name" git config --global user.email "Email"

11) Опишите этапы создания репозитория в GitHub.

- а) *Имя репозитория*. Оно может быть любое, необязательно уникальное во всем github, потому что привязано к вашему аккаунту, но уникальное в рамках тех репозиториев, которые вы создавали.
  - b) Onucatue (Description). Можно оставить пустым.
- c) *Public/private*. Выбираем открытый (Public), НЕ ставим галочку "Initialize this repository with a README" (В README потом будет лежать какая-то основная информация, что же такое ваш проект и как с ним работать).
  - d) .gitignore и LICENSE можно сейчас не выбирать.
- 12) Какие типы лицензий поддерживаются GitHub при создании репозитория?
  - а) Лицензия Арасће 2.0;
  - b) MIT License;
  - с) Публичная лицензия Eclipse 2.0;
  - d) GNU Affero General Public License 2.0;

И многие другие.

13) Как осуществляется клонирование репозитория GitHub? Зачем нужно клонировать репозиторий?

Для этого на странице репозитория необходимо найти кнопку Clone или Code и щелкнуть по ней, чтобы отобразить адрес репозитория для клонирования.

Откройте командную строку или терминал и перейдите в каталог, куда вы хотите скопировать хранилище. Затем напишите *git clone* и введите скопированный адрес.

14) Как проверить состояние локального репозитория Git?

Проверить состояние локального репозитория можно с помощью команды git status.

15) Как изменяется состояние локального репозитория Git после выполнения следующих операций: добавления/изменения файла в локальный репозиторий Git; добавления нового/ измененного файла под версионный контроль с помощью команды git add; фиксации (коммита) изменений с

помощью команды git commit и отправки изменений на сервер с помощью команды git push?

При добавлении/изменении файла в локальных репозиторий Git состояние локального реозитория измениться на modified – измененное.

При добавлении нового/изменного файала под версионный контроль состояние локального репозитория измениться на staged – подготовленное.

При фиксации и отправки изменений на сервер состояние перейдет в commited – зафиксированное.

16) У Вас имеется репозиторий на GitHub и два рабочих компьютера, с помощью которых Вы можете осуществлять работу над некоторым проектом с использованием этого репозитория. Опишите последовательность команд, с помощью которых оба локальных репозитория, связанных с репозиторием GitHub будут находиться в синхронизированном состоянии.

Примечание: описание необходимо начать с команды git clone.

Для получения обновлений с удаленного репозитория можно воспользоваться командой: git pull.

Если вы изменили ваши локальные файлы, то команда git pull выдаст ошибку. Если вы уверены, что хотите перезаписать локальные файлы, файлами из удаленного репозитория то выполните команды:

git fetch --all git reset --hard github/master

17) GitHub является не единственным сервисом, работающим с Git. Какие сервисы еще Вам известны? Приведите сравнительный анализ одного из таких сервисов с GitHub.

Сервисы работающие с Git:

- a) Fork;
- b) Tower;
- c) Sourcetree;

- d) SmartGit;
- e) GitKraken.

Сравню сервис Fork с GitHub. В фокусе этого инструмента скорость, дружественность к пользователю и эффективность. К особенностям Fork можно отнести красивый вид, кнопки быстрого доступа, встроенную систему разрешения конфликтов слияния, менеджер репозитория. Основная его черта – скорость и простота для пользователя.

18) Интерфейс командной строки является не единственным и далеко не самым удобным способом работы с Git. Какие Вам известны программные средства с графическим интерфейсом пользователя для работы с Git? Приведите как реализуются описанные в лабораторной работе операции Git с помощью одного из таких программных средств.

Существует и другое программное средство с графическим интерфейсом, например, Git GUI — предназначен для тех, кто не любит командную строку.

Для создания локального репозитория: в нашем графическом интерфейсе Git нажмите "Создать новый репозиторий".

Выбрать местоположение, в котором вы хотите сохранить свой репозиторий.

Чтобы клонировать репозиторий, нажмите на ссылку "Клонировать существующий репозиторий" в окне Git GUI.

Существующий репозиторий - это тот, который уже инициализирован и / или имеет отправленные в него коммиты.

Когда мы перемещаем файлы в каталог Git, вы увидите все файлы в окне "Неустановленные изменения". Это в основном означает, что новые файлы были добавлены, удалены, обновлены и т.д.

Когда мы нажимаем кнопку "Этап изменен", он попытается добавить все новые файлы в индекс Git.

Так осуществляются похожие действия в Git GUI, которые были описаны в лабораторной работе.

**Выводы:** исследовал базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub.