UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGISTERED
						UNREGISTERED Classe					
				Bibliothèque SFML	UNREGISTERED	Principale R E					
				UNREGISTERED	UNREGIST	Jeu					
				UNREGIST Sprite	+Repoussem +Saut(Persot	ent(Perso_1, Cible_Perso_2) DuiSaute)					
				UNREGIST	+Deplacement	nt(PersoQuiSeDeplace)					
				UNREGISTERED	+GestionAtou +GameOver(it()					
				UNREGISTERED Entite	JNREGIST	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					
				+Nom	JNREGIS ERED	UNREGISTERED					
				+Position_X +Position_Y	DINKEGISTERED	UNKEGISTERED					
				+Texture +Taille_X	NIDEGISTERED	UNREGISTERED					
				+Taille_Y +GetPosition()	INDECISTEDED	UNREGISTERED					
		textures	t chargement des	+SetPosition()	INREGISTERED	UNREGISTERED					
		UNREGISTERED Text	ureManager	+GetNom() +SetNom()	INDECISTEDED	UNREGISTERED	UNREGISTERED				
		+Map		+SetTexture() +GetTexture()	MREGISTERED		INREGISTERED				
			Texture()	+SetTailleX() +GetTailleX()	INDECISTEDED		UNIVEGISTERED				
		+Text	ureManager()	+SetTailleY() +GetTailleY()	INDECISTEDED		LINERGISTERED				
		LINEEGISTERED	LINE GISTER AD	+"Constructor" Entite()	INREGISTERED		UNREGISTERED				
			LINREGISTERED	LINREGISTERED	LINREGISTERED		UNREGISTERED				
			LINREGISTERED	LINREGISTERED	LINREGISTERED	LINREGISTERED	UNREGIS ERED				
			UNREGISTERED	LINREGISTERED	UNREGISTERED	Plateforme	UNREGIS Map	NREGISTERED			
			LINREGISTERED	UNREGISTERED	-	+"Constructor"Entite()	+Vector Platefo	rme VREGISTERED			
		UNREGISTERED.	UNREGISTERED	UNREGIST	EDED	-D	+SetPlateforme +Map()	VREGISTERED			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED.	UNREGIS +Nbre_Vies	onnages	UNREGISTER D	UNREGIS *Map() +GetPlateforme	NREGISTERED			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGIS +Force_Attaque2	ered		UNREGISTARELA	UNREGISTERED			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGIS +Pourcentages +Poids	ERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED			
	UNREGISTERI	Atout RED	UNRECICTEDED	UNREGIS +Bouclier +DerniersAtout	ERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED			
	UNREGISTERI +"Co	enstructor"Entite()	UNRE +PositionAvatar	+GetPourcentag	es() ERED		UNREGISTERED	UNREGISTERED			
	UNREGISTERED	ALIAR OF THE RED	+PositionPourcentage +PositionBouclier	+SetPourcentage +SetPoids()	es()	UNREGISTERED	Map2 TERED	Map1 TERED			
	UNREGISTERED	UNREGISTERED	+PostionNbreVie +PositionAtout	UNREGIS +GetPoids() +GetNbreLive()	ERED	UNREGISTERED	+PathBackGround ERED	+PathBackGround TERED			
	UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNRE	+SetBouclier()	cible, type_attaque)		+PathPlateforme +NbrePlateforme	+PathPlateforme +NbrePlateforme			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	UNREGIS +GetBouclier() +"Constructor"Er		UNREGISTERED L	TERED	TERED			
		UNREGISTERED	UNREGISTERED	+SetDerniersAto +GetDerniersAto	out()						
UNREGISTERED		UNREGISTERED									
UNREGIS Bou			Pourcentage_Reduce								
+ValeurBoucler		+ValeurPoids ersoCible) +AddPoids(*PersoC	+ValeurPourcentage +AddPourcent(*PersoCit	NREGIS	ERED						
UNREGISTERED	UNKEGISTERED	UNKEGIOTERED	UNREGIOTERED	WAREGIST	FRED						
				UNREGISTERED	UNREGISTERED						
				,	UNREGISTERED						
				;	UNREGISTERED						
				UNREGISTERED	UNREGISTERED						
				UNREGIS Perso1	Perso2						
				UNREGISTEDED	UNDECISTERED						
	UNKEGISTEKED	UIVKEGIÐ LEKED	UNKEGIÐ LEKED	UNKERIO LEKED	UINKERIÐ LEKEL)	UNKEGIO LEKED	UINKERIO LEKEL)	UNKEGIS LEKED	UINKEGISTEKED	UNKEGISTEKED	