微机原理实验报告

实验八 8086 中断实验

2021/12/20

一、实验目的

- 1. 了解8086内部响应中断的机制;掌握中断向量的作用。
- 2. 利用实验仪上单脉冲、74HC244电路,不使用8259,实现一个中断实例。
- 3. 复习本节实验内容,可尝试自行编写程序,做好实验准备工作,填写实验报告。

二、实验设备

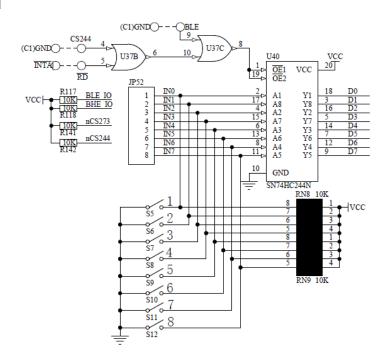
STAR 系列实验仪一套、PC 机一台。

三、实验内容

编写程序:拨动单脉冲开关," ■■ "送给 8086 的 INTR,触发中断;8086 通过 INTA 信号,读取中断向量;8086 计数中断次数,在中断服务程序中调用显示程序延时以达到开关的去抖着用,中断次数显示于 F5 区的数码管上;找出中断矢量地址中中断服务程序的入口地址。

注意: 给 INTR 高电平信号,8086 就会相应中断,所以实验开始前,保证单脉冲开关给8086 低电平;中断程序中,加一个较长的延时程序,在中断结束前,有时间拨动单脉冲开关,恢复给8086 低电平。

四、实验原理图



本实验,通过 F4 区的 8 个拨动开关,给 74HC244 设定中断向量;本实验的中断向量是 08H,即 IN7-IN0 位数据是 00001000。同学可以自定义中断向量,实验程序中处理中断向量部分程序作相应调整。

五、实验步骤

1、连线说明:

B4 ★: CS244、BLE —— C1 ★: GND

B4 \boxtimes : RD (IO \boxtimes) —— A3 \boxtimes : INTA

A3 区: INTR —— B2 区: 单脉冲

B4 ⊠: JP57 (D0..D7) —— A3 ⊠: JP41

B4 \boxtimes : JP52(IN0..7) — F4 \boxtimes : JP27(1..8)

D3 \overline{\mathbb{Z}}: CS, AO, A1 \qquad \qquad A3 \overline{\mathbb{Z}}: CS1, AO, A1

D3 ⊠: PCO、PC1 — F5 ⊠: KL1、KL2

D3 X: JP20, B, C — F5 X: A, B, C

- 2、调试程序,查看运行结果是否正确。
- 3、实验开始前,保证单脉冲开关给8086 低电平;运行程序;向下拨动开关(触发中断),立即向上拨动开关,产生一个"■■",观察结果,数码管上显示的次数与拨动开关次数是否对应。

六、编写并调试程序

七、 实验扩展及思考

- 1. 绘制本实验的详细实验电路图原理图。
- 2. 扼要注释每指令的功能

程序

```
EXTRN
           InitKeyDisplay:NEAR,
                                   Display8:NEAR
_STACK
           SEGMENT
                       STACK
                     DUP(?)
   DW
          100
   STACK ENDS
                        WORD PUBLIC 'DATA'
   DATA
           SEGMENT
   BUFFER DB
                        8 DUP(?)
   Counter DB
                        ?
   ReDisplayFlag DB
           ENDS
DATA
CODE
           SEGMENT
START
           PROC
                      NEAR
          CS:CODE, DS:_DATA, SS:_STACK
ASSUME
   MOV
          AX,
                  _DATA
   MOV
          DS,
                  AX
   MOV
          ES,
                  \mathsf{AX}
   NOP
   CALL
           InitKeyDisplay
                               ;对键盘、数码管控制器 8255 初始化
   CALL
           WriIntver
   MOV
          Counter,
                           0
                               ;中断次数
   MOV
          ReDisplayFlag,
                           1
                               ;需要显示
   STI;开中断
START1:
   LEA
          SI, Buffer
   CALL
           Display8
   CMP
          ReDisplayFlag, 0
   JΖ
          START1
   CALL
           LedDisplay
   MOV
          ReDisplayFlag, 0
   JMP
          START1
WriIntver PROC
                    NEAR
   PUSH
           ES
   MOV
          AX,
                  0
   MOV
          ES,
                  ΑX
   MOV
                  20H
          DI,
   LEA
          AX,
                  INT_0
   STOSW
   MOV
          AX,
                  CS
   STOSW
   POP
          ES
   RET
WriIntver ENDP
LedDisplay PROC
                    NEAR
```

```
MOV
           AL,
                      Counter
   MOV
           ΑH,
                      ΑL
   AND
                      0FH
           AL,
   MOV
           Buffer,
                      AL
   AND
           ΑH,
                      0F0H
   ROR
           ΑH,
           Buffer + 1, AH
   MOV
   MOV
           Buffer + 2, 10H ; 高六位不需要显示
   MOV
           Buffer + 3, 10H
   MOV
           Buffer + 4, 10H
   MOV
           Buffer + 5, 10H
   MOV
           Buffer + 6, 10H
   MOV
           Buffer + 7, 10H
   RET
LedDisplay ENDP
INT 0:
   PUSH
           DX
   PUSH
           AX
   MOV
           AL,
                      Counter
   ADD
           AL,
                      1
   DAA
   MOV
           Counter,
                             AL
   MOV
           ReDisplayFlag,
                             1
   CALL
           LedDisplay
DELAY:
   PUSH
           ВХ
   PUSH
           \mathsf{CX}
   PUSH
           DΙ
   PUSH
           SI
   MOV
           CX,
                   20
DELAY1:
   LEA
           SI,
                   Buffer
   CALL
           Display8
   loop
           DELAY1
   POP
           SI
   POP
           DΙ
   POP
           \mathsf{CX}
   POP
           ВХ
   POP
           \mathsf{AX}
   POP
           DX
   IRET
START
           ENDP
CODE
           ENDS
END
           START
```

