

P4_Inspectez un produit avant sa mise en production

[Vidéo de la soutenance du projet n°4_Inspectez un produit avant sa mise en production](#)

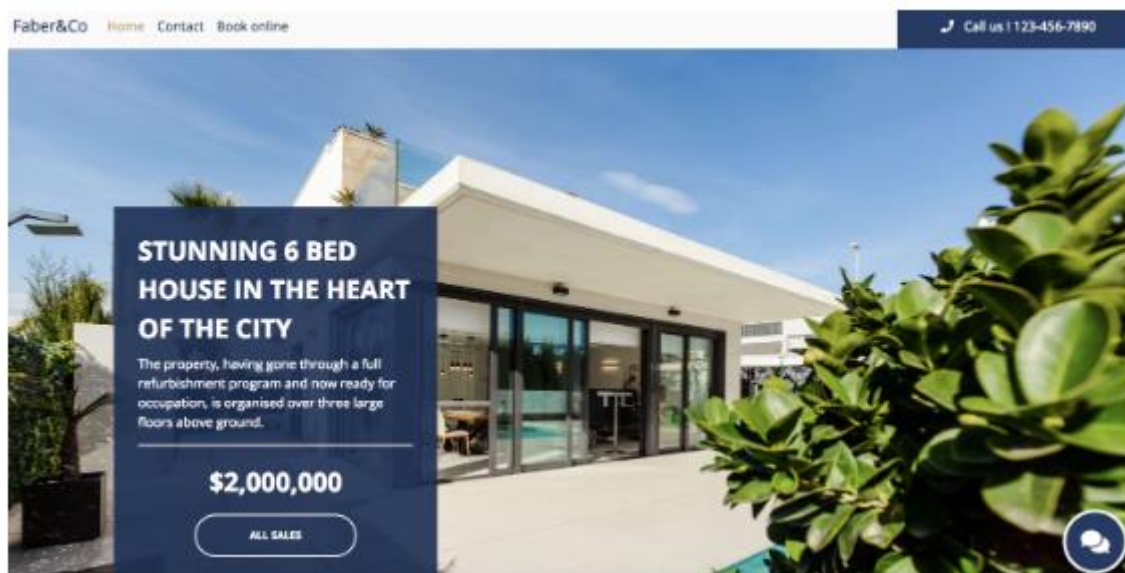
Compétences évaluées

- Planifier la mise en production d'un incrément produit
- Inspecter la conformité d'un incrément produit avec des spécifications

40 heuresMis à jour le jeudi 23 septembre 2021

Vous êtes Product Manager chez Faber & Co Real Estate, une **entreprise basée à Londres, spécialisée dans la vente de biens immobiliers**. Elle a des objectifs de croissance ambitieux.

On vous a chargé de mettre à jour le site web existant pour qu'il puisse répondre aux demandes croissantes des utilisateurs, dont le nombre ne cesse d'augmenter.



Votre landing page, simple et efficace 🧐

Vous terminez le premier sprint de la série de cinq. Vous avez beaucoup à faire !

Vous avez le [SprintBoard du Sprint 1](#) à portée de main et vous apprêtez à vérifier que les résultats du sprint sont en ligne avec ce qui avait été prévu,

que les tickets du sprint peuvent donc être validés et les features passées en production. 👍

Comme les commerciaux étaient sur une bonne lancée, et avaient réussi à convertir de plus en plus de leads en ventes sur le site, ce sprint s'est principalement focalisé sur l'ajout d'une option de recherche parmi les annonces. Il commençait à y en avoir trop pour toutes les afficher sur une page, avec un scroll si long pour l'utilisateur ! Vous avez à votre disposition le [site sur le staging](#), et [un fichier avec toutes les annonces et leurs caractéristiques principales](#).

Vous commencez à bouger tous les tickets approuvés dans la partie « Accompli » en ajoutant des commentaires, et à déplacer tous ceux qui n'ont pas rempli les critères dans la colonne « En cours » en expliquant à vos collègues ce qui ne va pas et comment les améliorer.

Vous vous rendez compte que tout ne s'est pas passé comme prévu dans ce Sprint, et cela risque d'affecter le [Planning de releases](#). Vous vous notez aussi de le mettre à jour pour qu'il soit plus réaliste et en ligne avec vos attentes. Le lead développeur vous rappelle que les trois développeurs du Faber&Co avancent au rythme de **15 points par sprint**.

Vous vous rendez compte qu'avec les problèmes assez importants que vous constatez avec la barre de recherche, des spécifications techniques et/ou du pair programming auraient été plus avisés pour **réduire les risques de retard**. Vous décidez donc de définir parmi tous les tickets des 4 sprints à venir, ceux qui nécessitent des specs techniques et ceux qui pourraient être réalisés en binôme.

Vous vous dites aussi qu'il est impossible de sortir le site à la fin de ce sprint, mais qu'il faudra absolument que le prochain sprint le permette. Pour cela, certes tout ne sera peut-être pas parfait, mais certaines features peuvent être lancées en bêta et annoncées comme telles aux utilisateurs. Vous décidez donc de définir les stratégies de release adéquates pour chaque ticket des sprints à venir.

Votre organisation est aussi un peu remise en cause parce que vous apprenez à connaître votre équipe. Le développeur principal vous demande de **réécrire les critères d'acceptation** en suivant le schéma « étant donné, quand, alors » (« given, when, then », en anglais). Il l'a fait pour vous dans un seul ticket du backlog du sprint en cours, qui concerne le formulaire de contact.

"Le modèle « given, when, then » est un modèle classique qui donne plus de contexte. Cela nous permettra de travailler plus vite et de vous aider, toi et le QA, à revoir les fonctionnalités en ayant en tête le bon persona ou le bon scénario."

Vous avez déjà travaillé avec des équipes qui en avaient marre du format très standardisé du « given, when, then », mais la demande venant de l'équipe elle-même, vous allez tout faire pour arranger vos collègues développeurs !

----- Une semaine plus tard -----

Votre équipe a tout mis en oeuvre pour résoudre les problèmes que vous avez remontés et vous livre une nouvelle version. Elle inclut des corrections aux tickets du premier sprint et des features du sprint 2. Le retard commence à être rattrapé !

Vous connaissez donc bien le rituel, et vous refaites le même exercice : vérifier que tous les tickets sont bien prêts.

Pour réaliser cette deuxième phase du projet, vous devrez livrer les **deux premiers livrables à votre mentor**, et celui-ci vous transmettra le SprintBoard du Sprint 2 et une V2 du site Faber&Co. Votre mentor a tout à sa disposition dans le guide mentor.

Livrables

- Le **SprintBoard du Sprint 1** mis à jour avec :
 - le détail de ce qui est accepté/rejeté avec vos commentaires ;
 - les nouveaux tickets relatifs aux « bugs » ;
 - les critères d'acceptation réécrits selon le schéma rédigé en respectant la formule "Étant donné, quand, alors".
- Le **Planning de release** mis à jour suite au premier Sprint avec :
 - l'ensemble des livraisons que vous avez prévues sur les cinq sprints et les objectifs pour chacune de ces sorties ;
 - les critères d'acceptation pour tous les tickets des sprints à venir réécrits selon le schéma "Étant donné, quand, alors" ;
 - un étiquetage sur les tickets nécessitant des stratégies de release particulière dans les sprints à venir (Bêta, Soft Launch, etc.) ;
 - un étiquetage sur les tickets nécessitant des spécifications techniques de la part de l'équipe technique ;
 - un étiquetage sur les tickets nécessitant d'être traités par deux développeurs travaillant en binôme (pair programming).
- Le **SprintBoard du Sprint 2** mis à jour
 - le détail de ce qui est accepté/rejeté avec vos commentaires ;
 - les nouveaux tickets relatifs aux « bugs » ;
 - les critères d'acceptation réécrits selon le schéma rédigé en respectant la formule "Étant donné, quand, alors".

Pour réaliser ces trois livrables, **créez des copies** des SprintBoards et du Planning de release.

Pour faciliter votre passage au jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier nommé "*P4_nom_prenom*", tous les livrables du projet. Chaque livrable doit être nommé avec le numéro du projet et selon l'ordre dans lequel il apparaît, par exemple "*P4_01_sprintboard1*", "*P4_02_planning*", et ainsi de suite.

Si vous avez commencé ce projet avant le 13/03/2019, vous avez débuté votre travail sur [ce projet archivé](#). Vous pouvez continuer l'existant ou

recommencer avec ce nouveau projet, dont les modifications s'alignent aux retours étudiants.

Soutenance

La soutenance se déroulera en **visioconférence** et durera 30 minutes.

- Les 10 premières minutes seront consacrées à la présentation de vos livrables liés au premier Sprint ;
- Les 10 minutes suivantes sont consacrées à la présentation de livrables liés au Sprint 2 ;
- Les 10 dernières seront consacrées aux questions de votre validateur.

Votre présentation devra s'appuyer sur un **support de présentation** (typiquement un PowerPoint) qui renverra vers vos livrables.

La soutenance se terminera par un **debrief** entre vous et votre évaluateur.

Compétences évaluées

- Planifier la mise en production d'un incrément produit
- Inspecter la conformité d'un incrément produit avec des spécifications