## FAÇA VOCÊ MESMO

Escreva um programa separado para resolver cada um destes exercícios. Salve cada programa com um nome de arquivo que siga as convenções-padrão de Python, com letras minúsculas e underscores, por exemplo, simple\_message.py e simple messages.py.

- 2.1 Mensagem simples: Armazene uma mensagem em uma variável e, em seguida, exiba essa mensagem.
- 2.2 Mensagens simples: Armazene uma mensagem em uma variável e, em seguida, exiba essa mensagem. Então altere o valor de sua variável para uma nova mensagem e mostre essa nova mensagem.

Salve cada um dos exercícios a seguir em um arquivo separado com um nome como name\_cases.py. Se não souber o que fazer, descase um pouco ou consulte as sugestões que estão no Apêndice C.

- 2.3 Mensagem pessoal: Armazene o nome de uma pessoa em uma variável e apresente uma mensagem a essa pessoa. Sua mensagem deve ser simples, como "Alô Eric, você gostaria de aprender um pouco de Python hoje?".
- 2.4 Letras maiúsculas e minúsculas em nomes: Armazene o nome de uma pessoa em uma variável e então apresente o nome dessa pessoa em letras minúsculas, em letras maiúsculas e somente com a primeira letra maiúscula.
- 2.5 Citação famosa: Encontre uma citação de uma pessoa famosa que você admire. Exiba a citação e o nome do autor. Sua saída deverá ter a aparência a seguir, incluindo as aspas:

Albert Einstein certa vez disse: "Uma pessoa que nunca cometeu um erro jamais tentou nada novo."

- 2.6 Citação famosa 2: Repita o Exercício 2.5, porém, desta vez, armazene o nome da pessoa famosa em uma variável chamada famous\_person. Em seguida, componha sua mensagem e armazene-a em uma nova variável chamada message. Exiba sua mensagem.
- 2.7 Removendo caracteres em branco de nomes: Armazene o nome de uma pessoa e inclua alguns caracteres em branco no início e no final do nome. Lembrese de usar cada combinação de caracteres, "\t" e "\n", pelo menos uma vez.

Exiba o nome uma vez, de modo que os espaços em branco em torno do nome sejam mostrados. Em seguida, exiba o nome usando cada uma das três funções de remoção de espaços: lstrip(), rstrip() e strip().

## FAÇA VOCÊ MESMO

2.8 - Número oito: Escreva operações de adição, subtração, multiplicação e divisão que resultem no número 8. Lembre-se de colocar suas operações em instruções print para ver os resultados. Você deve criar quatro linhas como esta:

## print(5 + 3)

Sua saída deve simplesmente ser composta de quatro linhas, com o número 8 em cada uma das linhas.

2.9 – Número favorito: Armazene seu número favorito em uma variável. Em seguida, usando essa variável, crie uma mensagem que revele o seu número favorito. Exiba essa mensagem.