**회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** |  | **작 성 자** | **강준성** |
| **팀 장** | **김태욱** | **팀 원** | **노일환, 박종현, 박형근, 강준성** |
| **주 제** | **업무분담 및 주제 에 대한 회의** | | |
| **회 의 일 자** | **2023.03.28** | | |
| **회 의 시 간** | **오전 11:00 ~ 오전 12:30** | | |
| **회 의 장 소** | **컴퓨터 실습실 (5407)** | | |

|  |
| --- |
| **회의 내용** |
| **1.프로젝트 주제 에 대한 내용 추가**   * **본 프로젝트에 대한 내용 과 필요성 등 내용들을 추가 작성**   **2.역활 분배**   * **프로젝트를 진행하기 위한 팀장과 팀원들에 대한 역할 분배 및 지정** |
| **결과** |
| **1.프로젝트 주제 에 대한 내용 추가**   * **뱀서라이크 에 대한 모드 추가 ( 히어로, 에너미, 서바이벌 )** * **멀티 플레이 (특정 모드에 추가 예정)** * **아이디어 1. 적과 아군 진영에 각각 플레이가 참여하여 전투 가 가능하게 적용 ( 에너미 모드)** * **아이디어 2. 뱀서라이크 특유에 파밍에서 제한시간을 두고 그후에 플레이어끼리 전투가 가능하게 적용 ( 서바이벌 모드 )**   **2.역할 분배**   * **박형근 - 토대 만들기 및 토대에 대한 이해(골드메탈 뱀서라이크 유튜브 영상 참조)// 4월 4일** * **김태욱 - 오브젝트 플링, 오디오 매니저 (4월4일 까지), 멀티 에 대한 공부 / 꾸준히** * **박종현 - 멀티 자료조사, 및 공부 // 꾸준히** * **강준성 – 문서관리(작성,정리)** * **노일환 - 유니티 그래픽 에셋 찾기(에너미, 히어로, 서바이벌)-itch.io, 유니티 에셋 스토어(뱀서라이크 종류로 고르고 가격은 상관없음) // 4월1일 까지** |