**회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** |  | **작 성 자** | **강준성** |
| **팀 장** | **김태욱** | **팀 원** | **노일환, 박종현, 박형근, 강준성** |
| **주 제** | **프로젝트 주제와 역활 분배** | | |
| **회 의 일 자** | **2023.03.21** | | |
| **회 의 시 간** | **오전 11:00 ~ 오전 12:30** | | |
| **회 의 장 소** | **컴퓨터 실습실 (5407)** | | |

|  |
| --- |
| **회의 내용** |
| **1.프로젝트 주제 정하기**   * **프로젝트 주제로는 Unity게임 개발로 로그라이크, 뱀서라이크, 횡스크롤 게임 등 제시**   **2.역활 분배**   * **게임 개발 하는 팀원과 문서 서기 그 외 다른 일들을 하는 팀원들로 분장.** |
| **결과** |
| **1.프로젝트 주제 정하기**   * **게임 주제에 대한 다양한 제시 후 일단 뱀서라이크 장르로 결정** * **기반은 뱀서라이크 지만 다양한 아이디어로 추가적인 기능 개발 할 가능성이 있음.**   **2.역할 분배**   * **개발 인원 3명과 그외 문서 작성 과 다른일들을 하는 역할 2명 으로 분장.** |