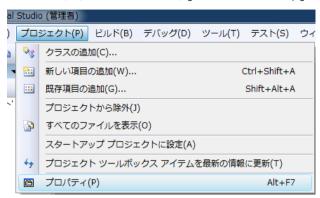
## ●VC2008 の設定方法

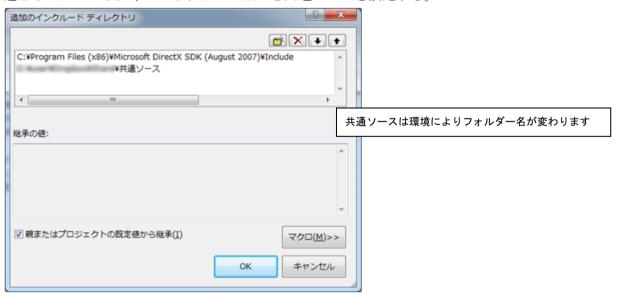
- 1. インクルードファイルの設定(ファイルの中に別ファイルの内容を追加する機能)
  - A) メニューより「プロジェクト」→「プロパティ」とする。プロパティが表示される



B) 構成プロパティより「C/C++」 $\rightarrow$ 「全般」として、追加インクルードディレクトリの端のボタンを押す。

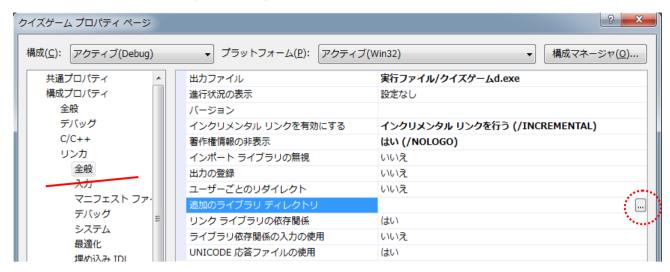


C) 追加インクルードディレクトリに DirectX と共通ソースを設定する。

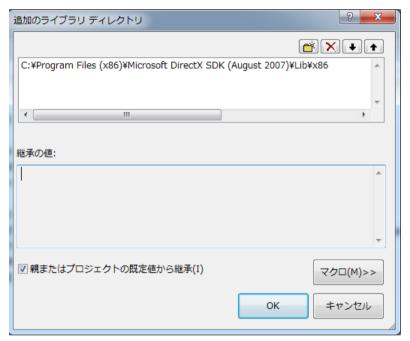


※ 以上で追加インクルードの設定は終了です。

- 2. 追加ライブラリィの設定(良く使うプログラムを、再利用可能な形でひとまとまりにしたもの)
  - A) 構成プロパティより「リンカ」→「全般」として、追加ライブラリディレクトリの端のボタンを押す。



B) 追加のライブラリィディレクトリに DirectX のライブラリィを設定する。



- ※ 以上で追加ライブラリィの設定は終了です。
- ※ VC2008 を閉じると設定は保存されます。