

a. **Variablen und Datentypen:**

1. Deklariere eine Variable `name` und weise ihr deinen Namen zu.
2. Erstelle eine Variable `alter` und weise ihr dein Alter als Zahl zu.
3. Lasse beide Variablen mit Hilfe von `console.log()` ausgeben.

b. **Bedingungen und Verzweigungen:**

1. Schreibe eine Bedingung, die prüft, ob eine Zahl gerade oder ungerade ist.
2. Erstelle eine Funktion, die das größere von zwei Zahlen zurückgibt.

c. **Schleifen:**

1. Schreibe eine Schleife, die die Zahlen von 1 bis 10 ausgibt.
2. Erstelle eine Funktion, die die Summe aller Zahlen von 1 bis zu einer gegebenen Zahl `n` berechnet.

d. **Arrays und Schleifen:**

1. Erstelle ein Array mit den Namen von drei deiner Lieblingsfarben.
2. Schreibe eine Schleife, die jedes Element des Arrays ausgibt.

e. **Funktionen:**

1. Erstelle eine Funktion, die den Durchschnitt von drei Zahlen berechnet.
2. Schreibe eine Funktion, die prüft, ob eine übergebene Zahl eine Primzahl ist.