

Übersicht über Grundlegende JavaScript-Befehle

alert(): Zeigt eine Dialogbox mit einer benutzerdefinierten Nachricht und einem OK-Button an.

```
alert("Hallo Welt!");
```

console.log(): Schreibt eine Nachricht oder ein Objekt in die Browser-Konsole zur Debugging- und Protokollierungszwecken.

```
console.log("Dies ist eine Protokollnachricht.");
```

prompt(): Zeigt eine Dialogbox mit einer benutzerdefinierten Nachricht an und fordert den Benutzer auf, eine Eingabe zu machen.

```
let name = prompt("Bitte geben Sie Ihren Namen ein:");
```

confirm(): Zeigt eine Dialogbox mit einer benutzerdefinierten Nachricht und OK- und Abbrechen-Buttons an. Gibt true zurück, wenn OK geklickt wird, und false, wenn Abbrechen geklickt wird.

```
let result = confirm("Sind Sie sicher?");
```

setTimeout(): Führt eine Funktion nach einer bestimmten Verzögerung (in Millisekunden) aus.

```
setTimeout(function() {  
  console.log("Dies wird nach 2000 Millisekunden ausgeführt.");  
}, 2000);
```

setInterval(): Führt eine Funktion in regelmäßigen Zeitabständen (in Millisekunden) aus.

```
setInterval(function() {  
  console.log("Dies wird alle 1000 Millisekunden wiederholt.");  
}, 1000);
```

parseInt(): Wandelt einen String in eine Ganzzahl um.

```
let number = parseInt("123");
```

parseFloat(): Wandelt einen String in eine Dezimalzahl um.

```
let decimal = parseFloat("3.14");
```

isNaN(): Überprüft, ob ein Wert keine Zahl ist (ergibt true, wenn der Wert keine Zahl ist, andernfalls false).

```
isNaN(123); // false  
isNaN("abc"); // true
```

Diese Befehle sind grundlegende Werkzeuge in JavaScript, die für verschiedene Aufgaben wie Benutzerinteraktion, Debugging, Zeitsteuerung und Typkonvertierung verwendet werden können.