

1. קלטו מטריצה 3 על 4, (3 שורות) והדפיסו את סכום כל עמודה, ואת סכום כל שורה.
2. אתם מייצגים אולם קולנוע, 10 שורות, 10 כיסאות בכל שורה.  
כל פעם אתם מדפיסים את האולם על המסך, כך ש0 מייצג כיסא ריק ו1 מייצג כיסא תפוס.  
כל פעם מגיעים קבוצת אנשים, שאומרת לכם כמה הם, ובאיזה שורה הם רוצים לשבת.  
אם יש מקום בשורה, אתם מושיבים אותם (זה ליד זה!). אחרת, אתם מציעים להם שורה אחרת  
שבה יש מקום. אם הם מסכימים, תושיבו אותם. אם לא, תציעו שורה אחרת, עד שיסכימו או שאם  
אין מקום באף שורה – תצא הודעה מתאימה.  
לקוחות אוהבים לשבת במרכז. לכן כל הושבה בשורה מסויימת תהיה תחילה במרכז, עד שיישאר  
מקום רק בקצוות.  
אחרי כל הושבה יודפס האולם המעודכן למסך.
3. כתבו פונקציה המקבלת שלושה מספרים ומחזירה את המספר הגבוה מבניהם
4. כתבו פונקציה הקולטת שני מספרים ומחזירה את הנמוך מבניהם.
5. כתבו פונקציה המקבלת שני מספרים, הפונקציה תדפיס את כל המספרים ביניהם.
6. כתוב פונקציה המקבלת שני מספרים. הפונקציה תחזיר את המספר הראשון בחזקת השני.
7. כתבו פונקציה המקבלת מספר, ומדפיסה את לוח הכפל עד אותו מספר. אם המספר שהתקבל הוא  
שלילי – הפונקציה תדפיס הודעת שגיאה. (שימו לב שאפשר להדפיס 4d% בשביל לוודא שכל  
המספרים עם 4 מקומות לספרה). אפשר שהפונקציה תיקרא לפונקציות משניות:  
פונקציה מוודאה שהמספר גדול מ1  
פונקציה שמדפיסה שורה אחת  
פונקציה שמדפיסה את כל הלוח.
8. כתבו את המשחק איקס עיגול.  
השתמשו במטריצה מטיפוס char כאשר לכל תא יש שלוש אפשרויות: 'O', 'X', ' '.  
כתבו פונקציה שתפקידה הוא להדפיס את הלוח.  
כתבו פונקציה שבודקת האם המשבצת אותה בחר השחקן היא ריקה.  
כתבו פונקציה הבודקת אם יש ניצחון, ולמי.  
כתבו לולאה המייצגת את לולאת המשחק, ומדפיסה למסך תור מי עכשיו, וקולטת את המיקום בלוח  
אותו בוחר השחקן. הלולאה תיקרא לשאר הפונקציות שכתבתם (אפשרות לכתוב עוד פונקציות).