

1. קלוט 10 מספרים והדפס את סכומם.
2. קלוט מספר וחשב את סכום כל המספרים מ1 ועד אליו.
3. קלוט מספר והדפס את כמות הספרות שלו. לדוגמא לקלט 234 יודפס 3.
4. קלוט מספר והדפס את סכום ספרותיו. לדוגמא לקלט 234 יודפס 9
5. קלוט 5 מספרים והדפס את המספר השני בגודלו
6. קלוט 2 משתנים והדפס מלבן של כוכביות בהתאם. כל מספר מסמן צלע של המלבן.
לדוגמא, הקלט 3 ו6 יודפס

7. כתוב את "משחק הניחושים".
תחילה יש לבקש מספר מהמשתמש. למספר יש לבצע מניפולציה מתמטית בשביל לדמות 'הגלרה'
של מספר בין 0 ל100. (אחרי המניפולציה לעשות מודולו 100) $x = x \% 100$
התוצאה תהיה המספר אותו המשתמש יצטרך לנחש.
כל פעם שהוא בוחר מספר, יש להדפיס הודעה שתעזור לו (לדוגמא אם המספר קטן מדי.) ברגע
שהוא מנחש נכון, תודפס הודעה מתאימה והתוכנית תעצר.

דוגמא להרצה:

Choose a number:

5

The number has chosen. Now it's time to guess

What's your guess?

56

Too low

What's your guess?

78

Too high

What's your guess?

62

Correct!!!