Java Funktion zur Berechnung der Winkel :

public static double winkel\_zwischen\_zwei\_vektoren\_2d(int vx, int vy, int ux, int uy, double res) {

int num = (vx \* ux + vy \* uy);

double den = (Math.sqrt(Math.pow(vx, 2) + Math.pow(vy, 2)) \* (Math.sqrt(Math.pow(ux, 2) + Math.pow(uy, 2))));

double cos = num / den;

res = Math.toDegrees(Math.acos(cos));

return res;

}